

SEMESTRÁLNÍ PRÁCE KIV/PC JEDNODUCHÝ STEMMER

Mukanova Zhanel

1 Zadání

Naprogramujte v ANSI C přenositelnou konzolovou aplikaci, která bude pracovat jako tzv. **stemmer**. Stemmer je algoritmus, resp. program, který hledá kořeny slov. Stemmer pracuje ve dvou režimech: (i) v režimu učení, kdy je na vstupu velké množství textu (tzv. korpus) v jednom konkrétním etnickém jazyce (libovolném) a na výstupu pak slovník (seznam) kořenů slov; nebo (ii) v režimu zpracování slov, kdy je na vstupu slovo (nebo sekvence slov) a stemmer ke každému z nich určí jeho kořen. Celé zadání je na: <https://www.kiv.zcu.cz/studies/predmety/pc/doc/work/sw2018-03.pdf>

2 Feedback

We hope you will enjoy using this release as much as we enjoyed creating it. If you have comments, suggestions or wish to report an issue you are experiencing - contact us at: <https://github.com/alexandervdm/gummi>.

3 One more thing

If you are wondering where your old default text is; it has been stored as a template. The template menu can be used to access and restore it.