

Front End Engineer Training

20171021 VIP Class

Front End Engineer Training

1. HTML5BASIC
2. CSS3BASIC
3. CSS3CORE
4. BOOTSTRAP
5. JAVASCRIPTBASIC
6. DOM
7. JAVASCRIPTCORE
8. JQUERY
9. SERVER&HTTP
10. AJAX
11. NODEJS
12. HTML5CORE
13. ANGULARJS
14. WEBAPP
15. JSFRAMEWORK
16. WEIXIN

1. HTML5BASIC

- unit01 : Web基础知识 | HTML入门 | 文本
- unit02 : 图像和链接 | 表格 | 列表
- unit03 : 结构标记 | 表单 | 新表单元素

2. CSS3BASIC

- unit01 : CSS概述 | CSS语法 | 尺寸与边框-1
- unit02 : 尺寸与边框-2 | 框模型 | 背景
- unit03 : 渐变 | 文本格式化 | 表格 | 浮动-1
- unit04 : 浮动-2 | 显示 | 列表 | 定位-1 | 定位-2

3. CSS3CORE

- unit01 : 复杂选择器 | 内容生成 | 弹性布局
- unit02 : CSSHack | 转换 | 过渡
- unit03 : 动画 | CSS优化

4. BOOTSTRAP

- unit01 : 响应式网页 | Media Query
- unit02 : Bootstrap起步 | 全局CSS样式
- unit03 : 组件
- unit04 : Bootstrap插件函数

5. JAVASCRIPTBASIC

- unit01 : JavaScript 概述 | 变量和常量 | 数据类型
- unit02 : 数据类型转换 | 运算符和表达式
- unit03 : 函数 | 分支结构
- unit04 : 循环结构 | 创建和访问数组
- unit05 : 数组的常用方法 | 栈和队列 | 二维数组
- unit06 : String | 正则表达式 | 字符串的常用方法
- unit07 : 正则表达式对象 | Math | Date | Number | Boolean

6. DOM

- unit01 : DOM概述 | DOM树 | 查找
- unit02 : 修改属性 | 样式 | 增加 | 删除和替换节点
- unit03 : 常用 HTML DOM 对象 | BOM 概述 | 定时器 | window 常用对象-1
- unit04 : window 常用对象-2 | event

7. JAVASCRIPTCORE

- unit01 : 错误处理 | Functions
- unit02 : Object | JavaScript OOP | 原型与继承
- unit03 : ECMAScript 5 的新特性 | ECMAScript 6 的新特性

8. JQUERY

- unit01 : jQuery | jQuery选择器
- unit02 : jQuery操作DOM | jQuery事件处理函数1
- unit03 : jQuery事件处理函数2 | jQuery动画效果 | jQuery类数组操作
- unit04 : jQuery插件 | 模仿插件

9. SERVER&HTTP

- unit01 : 服务器概述 | 数据库服务器 | WEB服务器
- unit02 : PHP语言基础 | PHP操作MySQL数据库
- unit03 : CRUD | 复杂查询
- unit04 : URL | HTTP 协议 | HTTP优化

10. AJAX

- unit01 : AJAX | AJAX的使用
- unit02 : XML语法 | XML解析 | JSON
- unit03 : AJAX的增强操作 | AJAX跨域请求

11. NODEJS

- unit01 : Node.js 概述 | Node.js 全局对象 | 模块
- unit02 : 包和NPM | Node.js 的核心模块
- unit03 : MySQL 数据库 | MySQL 模块
- unit04 : HTTP协议 | Express框架
- unit05 : Express中间件 | JS与Node.js整合

12. HTML5CORE

- unit01 : 增强的表单
- unit02 : 视频处理 | 音频处理 | Canvas绘图-1
- unit03 : Canvas绘图-2 | 处理Canvas中的图像 | Chart.js 框架
- unit04 : SVG | Two.js 框架
- unit05 : Geolocation | 拖放API
- unit06 : Web Worker | Web存储API | WEB Socket

13. ANGULARJS

- unit01 : 设计原则和模式 | AngularJS 概述 | 表达式和指令 | MVC模型
- unit02 : 自定义指令 | 双向数据绑定 | 过滤器和函数 | 服务-1
- unit03 : 服务-2 | 自定义服务 | 依赖注入
- unit04 : 模块化设计 | 路由模块 | 动画模块

14. WEBAPP

- unit01 : WEB APP开发
- unit02 : Ionic 概述 | Ionic 开发-1
- unit03 : Ionic 开发-2
- unit04 : Zepto.js 概述 | Zepto.js 常用API-1
- unit05 : Zepto.js 应用Zepto.js 常用API-2 | Zepto.Js 移动开发 | 项目实战
- unit06 : PhoneGap 概述 | PhoneGap 开发

15. JSFRAMEWORK

- unit01 : React.js 开发
- unit02 : React.js 应用 | 实现ToDoList
- unit03 : Vue.js 概述 | Vue 数据通信
- unit04 : Vue.js 组件 | Vue.js 常用插件

16. WEIXIN

- unit01 : 微信开发概述 | 微信开发前期准备 | 微信开发的种类 | 公众账号开发
- unit02 : 认识小程序 | 小程序框架 | WXML语法 | WXML 高级语法
- unit03 : 组件 | API

