

前端全栈 后台开发

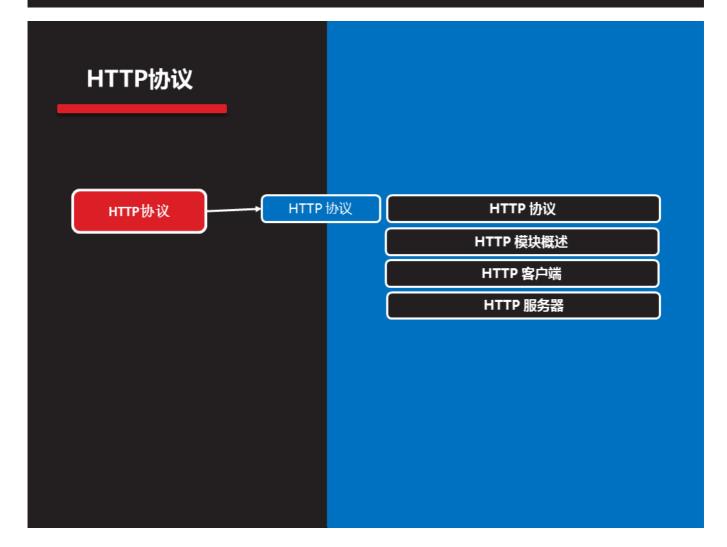
Node.js

Unit04

内容

上午	09:00 ~ 09:30	作业讲解和回顾
	09:30 ~ 10:20	HTTP协议
	10:30 ~ 11:20	
	11:30 ~ 12:00	
下 '	14:00 ~ 14:50	Express框架
	1 5:00 ~ 1 5:50	
	16:00 ~ 16:50	
	17:00 ~ 17:30	总结和答疑





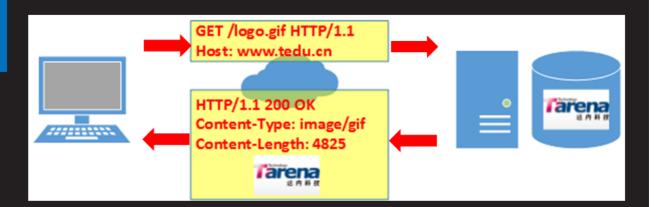


HTTP 协议

HTTP协议概述



浏览器与Web服务器之间的通信消息格式遵守HTTP协议。它是典型的基于"请求-响应"模型的协议,只有客户端发出了请求消息,服务器才会给出响应消息,并且一个请求消息只会得到一个响应消息。





请求消息



- 请求消息是客户端构建,发送给Web服务器的消息;
- 一个请求消息由四部分构成:
 - (1) 请求起始行
 - (2) 请求头部
 - (3) CRLF
 - (4) 请求主体(可能没有)



知识

讲解

请求方法



- 请求起始行中的请求方法描述了当前请求的目的;
- 常见的请求方法有:
 - GET:表示客户端想"获取"服务器上的指定资源
 - POST:表示客户端想向服务器"传递并保存"数据
 - PUT: 一般用于表示客户端想向服务器 "传递并更新"数据
 - DELETE: 一般表示客户端想从服务器"删除"指定数据
 - (1)只有 POST 和 PUT 请求才能有请求主体;
 - (2) HTML表单只能使用发起 GET 和 POST 请求; XHR 对象可以发起任意的 HTTP 请求。

响应消息



- 响应消息是Web服务器根据客户端的请求,返回给客户 端的消息;
- 一个响应消息由四部分构成:
 - (1) 响应起始行
 - (2) 响应头部
 - (3) CRLF
 - (4) 响应主体(可能没有)



知识

分讲解

响应状态码_____



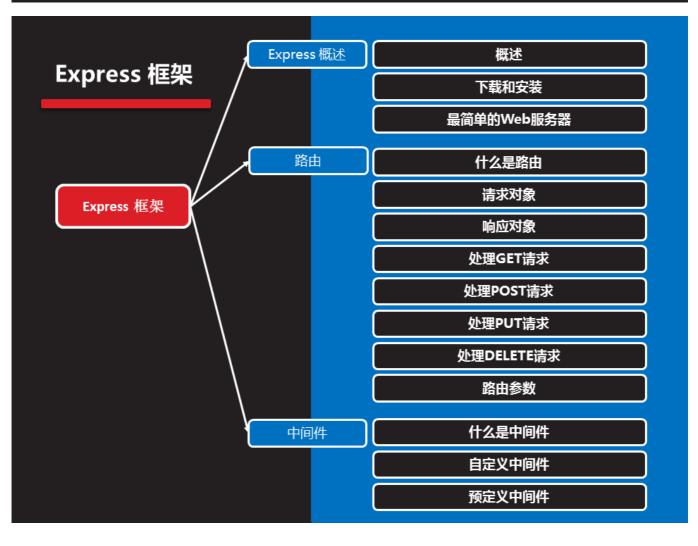
- 响应起始行中的响应状态码用于标识响应消息的状态, 可能有如下五类可能:
 - _ 1xx:请求-响应继续进行
 - 2xx:成功的响应
 - 3xx:响应重定向到其它地址
 - 4xx:客户端请求错误
 - 5xx:服务器端运行错误



HTTP请求消息和响应消息

- · 使用HTML表单向服务器发起GET请求消息;
- 使用HTML表单向服务器发起POST请求消息;
- 使用XHR向服务器发起GET请求消息;
- 使用XHR向服务器发起POST请求消息;
- 使用XHR向服务器发起PUT请求消息;
- 使用XHR向服务器发起DELETE请求消息;







Express 概述

概述



- Express 是一个基于 Node.js 平台的极简、灵活的 Web 应用开发框架,提供一系列强大的特性,帮助你创建各种 Web 和移动设备应用。
- 丰富的 HTTP 快捷方法和任意排列组合的中间件,让你 创建健壮、友好的 API 变得既快速又简单。
- Express 不对 Node.js 已有的特性进行二次抽象,只是在它之上扩展了 Web 应用所需的基本功能。

下载和安装



• 可以使用 npm 包管理器下载 Express 到当前项目的依赖路径中,立即开始使用 Express 提供的API:

```
npm install express
```

也可以为当前项目创建包描述文件: package.json 文件,下载 Express ,并把它添加到当前项目的依赖列表中:

```
npm init
npm install express --save
```



最简单的Web服务器



使用 Express 框架可以很方便的创建基于 HTTP 协议的 Web服务器:

```
const express = require('express');

var app = express();  //创建 Express 应用程序

var server = app.listen(80, function(){
  console.log('start listening ... ')
  console.log( server.address().address );
  console.log( server.address().port );
});
```



使用 Express 框架构建服务器应用

- 使用 Express 框架构建服务器应用
- 使用客户端测试



Tarena 达內科技

路由

什么是路由



HTTP 客户端发来请求消息,服务器端程序根据请求方法和请求 URI 确定一个响应方法,在 Express 中称为定义了一个"路由",即一个路由分为三部分:

app.METHOD(PATH, HANDLER)

路由方法:对应 于某个 HTTP 请 求方法,如get、 post、put、 delete等 路由路径:定义 了请求的目标, 如/、 /index.html、 /list、/user/:id、 /users?等

路由句柄:是一 个请求处理函数, 参数是一个请求 对象和响应消息 对象



请求对象



Express 处理请求消息的异步回调函数中,第一个形参 是一个请求消息的描述对象,从此对象中可以读取请求 消息中的数据:



响应对象



Express 处理请求消息的异步回调函数中,第二个形参用于设置向客户端输出的响应数据:

```
app.get('/', function(req, res){
  res.status(200) //设置响应状态码
  res.type('json') //修改 Content-Type 响应头
  res.set( header, value )
                             //设置响应消息头
  res.send( 'response body' )
                             //发送响应消息
  res.sendFile( 'path/of/file' )
                             //发送文件
  res.json(obj)
                             //发送JSON响应
                            //响应重定向
  res.redirect( 'path' )
  res.cookie( name, value )
                             //设置Cookie
});
```



处理GET请求



根据 HTTP 协议规定, GET 请求表示客户端想"获得"指定资源。可以使用 express 路由方法中的 get() 方法处理客户端提交的 GET 请求:

```
app.get( '/', function( req, res ){
//req.query //获取查询字符串数据
});
```

```
app.get( '/user/:uid', function( req, res ){
//req.params //读取路由参数
});
```



知识

い讲解

处理POST请求



 根据 HTTP 协议规定, POST 请求表示客户端想"提交 并保存"数据到服务器,所以都是有请求主体的。可以 使用 express 路由方法中的 post()方法处理客户端提 交的 POST 请求:

```
app.post( '/user', function( req, res ){
    req.on( 'data', function(data){
       var body = querystring.parse(data.toString());
    });
});
```



处理PUT请求



根据 HTTP 协议规定, PUT 请求表示客户端想"提交并更新"数据给服务器(且多次重复操作产生的效果是一样的)所以是有请求主体的。可以使用 express 路由方法中的 put()方法处理客户端提交的 PUT 请求:

```
app.put( '/user', function( req, res ){
    req.on( 'data', function(data){
       var body = querystring.parse(data.toString());
    });
});
```

注意:HTML表单只能发起 GET 和 POST 请求,页面中 只有使用XHR 才能发起 PUT 和 DELETE 请求!



知识

分讲解

处理DELETE请求



根据 HTTP 协议规定, DELETE 请求表示客户端想"删除"服务器上的指定资源(没有请求主体)。可以使用 express 路由方法中的 delete()方法处理客户端提交的 DELETE 请求:

```
app.delete( '/user/:uid', function( req, res ){
   //req.params.uid
});
```



路由参数



 客户端在向服务器提交请求数据时,除了可以使用传统 的查询字符串方式, Express 还允许在请求 URI 中包含 请求参数:

```
app.get( '/user/:uid/:pno', function( req, res ){
    req.params.uid
    req.params.pno
});

app.get( '/user/:uid?/:pno?', function( req, res ){
    req.params.uid
    req.params.pno
});
```





处理各种请求消息

- 使用 Express 框架处理 GET 请求
- 使用 Express 框架处理 POST 请求
- 使用 Express 框架处理 PUT 请求
- 使用 Express 框架处理 DELETE 请求





中间件

什么是中间件



- Express 是一个自身功能极简,完全是由路由和中间件构成一个的 web 开发框架:从本质上来说,一个
 Express 应用就是在调用各种中间件。
- 中间件(Middleware)是一个函数,它可以访问请求 对象(req),响应对象(res),和 web 应用中处于请求 -响应循环流程中的其它中间件。
- 中间件的功能包括:
 - 执行任何代码;
 - 修改请求和响应对象;
 - 终结请求-响应循环;
 - 调用堆栈中的下一个中间件。



什么是中间件(续1)



- 可以在路由句柄之前或之后声明多个中间件函数,组成一种链式结构;
- 请求消息会按照声明的顺序依次提交给每个中间件函数;
- 中间件或路由句柄内部可以控制next()回调函数的执行以 决定是否继续执行下一个中间件函数:



自定义中间件



• 定义中间件函数:

```
function middlewareFn( req, res, next ){
    //...中间件功能代码
    //...处理req和res对象
    next( );//继续调用下一个中间件或路由句柄
}
```

使用中间件:

```
app.use( [path], middlewareFn );
//其中path参数可选,指定中间件应用到的请求路径
//middlewareFn必需,指定要执行的中间件函数
```



自定义中间件(续1)



• 下面是一个典型的用于处理 POST 请求消息的中间件:

```
function bodyParser(){
    return function(req, res, next){
        req.on('data', function(data){
            req.body = querystring.parse(data.toString());
            next(); //继续调用下一个中间件或路由句柄
        });
    }
```

```
app.use( bodyParser( ) );
app.post( '/user', function(req, res){
//从 req.body 中读取数据
})
```

预定义中间件



 Express 3.x 中预定义了很多中间件;但为了便于维护, Express 4.x 中剥离了大多数的中间件,让它们成为独立 的 NPM 包,仅保留了一个 express.static 中间件:

```
var options = {
          dotfiles: 'ignore',
          etag: false,
          extensions: ['htm', 'html'],
          index: false,
          maxAge: '1d',
          redirect: false,
}
app.use(express.static('public', options));
```





使用自定义中间件

创建一个loginCheck中间件,若客户端访问了/admin目录下的任何内容,必须已经登录;否则就自动跳转回管理员登录界面。







总结和答疑