

Artfutura 2004 - realidad aumentada : augmented reality.

Artfutura - [PDF] La realidad aumentada: un nuevo recurso dentro de las tecnologías de la información y la comunicación (TIC) para los museos del siglo XXI



Description: -

-Artfutura 2004 - realidad aumentada : augmented reality.

-Artfutura 2004 - realidad aumentada : augmented reality.

Notes: With CD-ROM.

This edition was published in 2004



Filesize: 65.68 MB

Tags: #130 #ideas #de #Realidad #Aumentada #/ #Augmented #Reality #(AR)

Realidad aumentada aplicada a la enseñanza de la medicina

Thinking Skills and Creativity, vol.

[PDF] Realidad Aumentada para el Aprendizaje de Ciencias en Niños de Educación General Básica

Under the following terms Attribution: Users must give appropriate credit, provide a link to the license, and indicate if changes were made; users may do so in any reasonable manner, but not in any way that suggests the licensor endorses them or their use. This License allows anyone to: Share: copy and redistribute the material in any medium or format.

[PDF] Realidad Aumentada para el Aprendizaje de Ciencias en Niños de Educación General Básica

A voz de pronto, se me ocurren unas cuantas ideas para aplicarla en educación. On the Horizon, October 2001, 9 5.

Enriching the Reality: Augmented Reality with Students in Social Education

El estudio que presentamos se enmarca en el proyecto de I + D + i denominado RAFODIUN, financiado por el Ministerio de Economía y Competitividad, siendo uno de sus objetivos producir contenidos en formato RA para ser aplicados en contextos de formación universitaria, y conocer el grado de adopción de esta tecnología por el estudiante.

12 ideas de Augmented Reality

Resultado Como ejemplo de la aplicación de este modelo, se presenta un objeto de aprendizaje orientado a la enseñanza de la anatomía y funciones del hígado.

Enriching the Reality: Augmented Reality with Students in Social Education

Modelo Propuesto Como se mencionó en la sección previa, para visualizar los objetos de aprendizaje deben estar inmersos en una aplicación Web, por lo que para la interacción con el usuario se utilizan los elementos tradicionales de interacción de las GUI interfaces gráficas de usuario como son menús, controles botones, radio botones, cajas de selección, etc. The results were promising as we were able to replicate the digital model.

Related Books

- [Charlotte Hodes - pattern in painting](#)
- [Unprejudiced palate](#)
- [Mard-i abresham](#)
- [DDR geht, die Länder kommen](#)
- [I can count more](#)