

# Langage et l'affectivité à travers l'analyse des objets de jeu - facettes complémentaires au système ESAR

## Documentor - Le langage et l'objet

Créer	Ajouter	À améliorer	Notes
Exhaustivité	1		
Précision	1		
Logique		1	Nécessite des règles de priorisation
Prévisibilité	1		
Fiabilité	1		
Terminologie	1		
Type de structure	1		Certains jeux nécessitent une bonne analyse pour choisir l'index approprié
Contexte éducatif	1		
Évaluation des apprentissages	1		
Connaissance		1	Présente certaines difficultés de repérage
Critère de jugement	1		

### Description: -

-langage et l'affectivité à travers l'analyse des objets de jeu - facettes complémentaires au système ESAR

-langage et l'affectivité à travers l'analyse des objets de jeu - facettes complémentaires au système ESAR

Notes: Includes bibliographical references (p. [77]-79).

This edition was published in 1993



Filesize: 63.78 MB

Tags: #Le #langage #oral #et #les #jeux

## Le langage et l'objet

. Exemple : jeu de l'oie, passage ordonné d'un joueur à l'autre, droit de rejouer, passer son tour.

## Le langage et l'objet

. . Comparer Comparer les différents éléments des jeux Donner les caractéristiques de jeux différents et les comparer ex : plusieurs jeux de construction Comparer les stratégies de plusieurs joueurs Comparer les stratégies de plusieurs joueurs ex: construction avec des Légo, des Kapla : plus que, autant que.

## Le langage oral et les jeux

Adverbes: peut-être Conditionnel: il faudrait que. . .

## Le langage et l'objet

Mais cette propriété est aussi une propriété de la parole.

## Le langage oral et les jeux

Parler pour Langage mis en oeuvre Vocabulaire et syntaxe mobilisés Nommer, désigner Nommer, désigner les divers éléments d'un jeu Nommer les différentes actions utiliser les verbes Nommer, désigner les joueurs, les rôles Qualifier l'attitude d'un joueur Noms et verbes de jouets, de joueurs, d'éléments de jouets et de jeux Décrire Décrire les rôles des joueurs et les différentes étapes du jeu Décrire la stratégie employée Adjectifs qualificatifs de joueurs en train de jouer.

## Le langage et l'objet

. Les caractéristiques des différents éléments de jeux : adjectifs, noms pour les longueurs, couleurs, images Donner des ordres, des consignes Redire les consignes des jeux Inventer d'autres règles, d'autres consignes Demander des éléments précis ex: jeu de marchand Conseiller les autres dans leurs stratégies Préciser le rôle de chacun Engager un dialogue jeu de marchand Donner d'autres verbes pour redire les consignes Expliquer Justifier Expliquer le fonctionnement de toutes les pièces d'un jeu Distribuer et expliquer le rôle de chacun Expliquer et justifier le choix d'une stratégie Expliquer le déroulement d'un jeu jeu de l'oie, passer son tour.

## Related Books

- [Hsin pien yao wu hsüeh](#)
- [Murder in Fiji - a case in the career of Bertram Lynch, P.C.B.](#)
- [Lucifer state](#)
- [Urban renewal](#)
- [Galloping on wings with the P-51 Mustang Miss America - diary of an air race pilot](#)