EVALUACIÓN DE DESEMPEÑO

|  |  |
| --- | --- |
| ***NOMBRE DEL ESTUDIANTE:*** | {{ student }} |
| ***EMPRESA:*** | {{ company }} |
| ***PROGRAMA:*** | {{ program }} |
| ***FECHAS DEL PROGRAMA:*** | {{ fulldate }} |
| ***VEHÍCULO:*** | {{ vehicle }} |

**DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA**

El Programa de Habilidades de Manejo Prácticas y Avanzadas es un programa de dos días diseñado específicamente para proporcionar a los estudiantes la oportunidad de desarrollar y perfeccionar habilidades, que están directamente asociadas con la conducción en situaciones de emergencia - desde emboscadas hasta posibles accidentes - y para desarrollar más conocimientos en relación con vehículos, seguridad en el transporte y técnicas de manejo.

Para calificar para la certificación, los estudiantes deben demostrar que pueden mantener el control de un vehículo bajo cargas del, o superiores al, ochenta (80) por ciento de la capacidad de los vehículos, según lo determinado por las especificaciones del fabricante y / o evaluación por el personal de instrucción de AS3 Driver Training.

Los estudiantes demuestran su habilidad en los niveles requeridos manejando el vehículo a través de diversos ejercicios que están diseñados para colocar las cargas determinadas en un vehículo cuando se ejecuta correctamente. Los ejercicios incluidos en el Programa de Manejo incluyen el slalom, frenado y giro, cambio de carril, reversa en línea recta, Slalom reversa y prueba de obstáculos.

**DESEMPEÑO EN EJERCICIOS**

# EJERCICIOS DE CONSTRUCCIÓN DE HABILIDADES

**SLALOM -** 4 Conos, Cuerda 13 mts

{{ s\_graph }}

***La línea AZUL*** *representa el porcentaje del ejercicio que él estúdiate alcanzó, un nivel por debajo del 100% es inaceptable por falta de destreza, y un nivel por encima del 100% denota que el estudiante tiene dificultad para seguir indicaciones, aunque su nivel de habilidad sea claramente más avanzado.*

***La línea ROJA*** *representa el porcentaje del vehículo que él estudiante alcanzó durante el ejercicio, el nivel mínimo aceptable hacia el final del ejercicio es del 80%*

*Los puntos reflejados en 0 son Ejercicios en los que el estudiante no pudo terminar el ejercicio o tiró un cono debido a que no pudo controlar el vehículo adecuadamente.*

*UN VALOR MAS ALTO REPRESENTA UN MEJOR DESEMPEÑO*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Promedio Del Grupo |
| Número de Intentos | {{ snor }} | {{ gasnor }} |
| Porcentaje de Ejercicios Completados | {{ spoce }}% | {{ gaspoce }}% |
| Promedio de Porcentaje del Ejercicio | {{ saoep }}% | {{ gasaoep }}% |
| Promedio de Control del Vehículo | {{ saovc }}% | {{ gasaovc }}% |

**NIVEL DE DESEMPEÑO FINAL:** **{{ sfpl }}%**

**CAMBIO EVASIVO** **DE CARRIL –** Diseño Estándar, Cuerda de 32 mts

{{ l\_graph }}

***La línea AZUL*** *representa el porcentaje del ejercicio que él estúdiate alcanzó, un nivel por debajo del 100% es inaceptable por falta de destreza, y un nivel por encima del 100% denota que el estudiante tiene dificultad para seguir indicaciones, aunque su nivel de habilidad sea claramente más avanzado.*

***La línea ROJA*** *representa el porcentaje del vehículo que él estudiante alcanzó durante el ejercicio, el nivel mínimo aceptable hacia el final del ejercicio es del 80%*

*Los puntos reflejados en 0 son Ejercicios en los que el estudiante no pudo terminar el ejercicio o tiró un cono debido a que no pudo controlar el vehículo adecuadamente.*

*UN VALOR MAS ALTO REPRESENTA UN MEJOR DESEMPEÑO*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Promedio Del Grupo |
| Número de Intentos | {{ lnor }} | {{ galnor }} |
| Porcentaje de Ejercicios Completados | {{ lpoce }}% | {{ galpoce }}% |
| Promedio de Porcentaje del Ejercicio | {{ laoep }}% | {{ galaoep }}% |
| Promedio de Control del Vehículo | {{ laovc }}% | {{ galaovc }}% |

**NIVEL DE DESEMPEÑO FINAL:** **{{ lfpl }}%**

# EJERCICIOS MULTIDISCIPLINARIOS

**EJERCICIO FINAL –** 9 Obstáculos, emboscada fija / en movimiento

Todos los estudiantes tienen dos intentos, el primero sin presión y el segundo con presión intensa. En caso de no acreditar, se realiza un tercer intento sin presión. Este es un buen lugar para determinar la capacidad de trabajo bajo estrés de cada asistente.

### **Evaluación Personal**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Barricada | Slalom | Reversa | **Desempeño Global** |
| {{ lnch\_graph }} | {{ slalom\_graph }} | {{ rev\_graph }} | {{ pct\_graph }} |

### **Gráfica de Desempeño**

{{ mse\_graph }}

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Estrés | Tiempo Final | % Reversa | Slalom % | Evasión de Barricada % | Conos | Puertas | Resultado Final |
| {%tr for i in items %} | | | | | | | | |
| {% vm %} | {{ i.stress }} | {{ i.f\_time }} | {{ i.rev\_pc }}% | {{ i.slalom }}% | {{ i.LnCh }}% | {{ i.cones }} | {{ i.gates }} | {{ i.final\_result }}% |
| {%tr endfor %} | | | | | | | | |
| Promedio Grupal: | | {{ mseg\_t }} | {{ mseg\_rev\_pc }}% |  |  | {{ mseg\_c }} | {{ mseg\_g }} | {{ mseg\_perf }}% |

**NIVELES DE STRESS –** Esto involucra muchos distractores externos y resalta las fortalezas y debilidades del conductor, algunas personas tienen un mejor desempeño bajo estrés, pero la mayoría necesitan trabajar duro para obtener los mismos resultados que cuando están solos en la pista.

**TIEMPO FINAL –** Esta es la puntuación final (incluyendo penalizaciones) para el recorrido

**% REVERSA:** muestra el porcentaje del tiempo total invertido en el eslalon en reversa. Un buen conductor debe realizar esta parte de la prueba en menos del 15% de su tiempo total, mientras que el 20% es aceptable. Cualquier puntaje superior denota que la persona requiere de trabajar más en reversa ya que es una habilidad esencial para la seguridad.

**SLALOM / LANE CHANGE % -** Un conductor de seguridad requiere mantener esto por encima del 80% de la capacidad del vehículo; la mayoría de los estudiantes pudieron hacerlo en el ejercicio independiente. Sin embargo, sólo los conductores avanzados alcanzan ese nivel de competencia durante un ejercicio multidisciplinario y mucho menos mientras están bajo presión. Un valor cero significa demasiadas penalizaciones.

**PENALIZACIONES –** Estos se asemejan a obstáculos reales en la vida real, un tiempo un poco más lento sin penalizaciones es preferible a un tiempo rápido con muchas sanciones.

**RESULTADO FINAL –** En definitiva, cualquier estudiante que se gradúe de nuestro curso debe tener un mínimo de 80% en el resultado final; inicialmente, cada estudiante tiene dos oportunidades, y tienen más oportunidades si no logran la calificación mínima de aprobación; más carreras reportadas representa un trayecto más largo para construir la habilidad.

# COMENTARIOS DEL INSTRUCTOR LÍDER

{{ paragraph }}

NOTA: Las habilidades adquiridas en este curso son perecederas y si no son practicadas, poco a poco se vuelve a los niveles de pericia originales.