



PROGRAMMING CONTEST

A. Waktu Pelaksanaan

☞ Pendaftaran	: 24 Juni 2017 – 24 Agustus 2017
☞ Pengumuman Peserta	: 27 Agustus 2017
☞ Pemanasan / Ujicoba	: 1 September 2017
☞ Penyisihan (Online)	: 2 September 2017
☞ Pengumuman Finalis	: 3 September 2017
☞ Final (Onsite)	: 9 September 2017
☞ Pengumuman Pemenang	: 10 September 2017

B. Abstraksi

Deskripsi :

Programming Contest yang memperlombakan kemampuan peserta untuk menyelesaikan masalah menggunakan program. Masalah yang diberikan berupa masalah-masalah matematika dan algoritma-algoritma. Peserta menyelesaikan setiap persoalan yang diberikan dalam bahasa pemrograman dengan batasan-batasan yang telah diberikan.

C. TEKNIS PERLOMBAAN

Ketentuan Peserta Competitive Programming

1. Peserta adalah mahasiswa aktif S1/D3 berasal dari

Institusi yang terdaftar pada Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi dan belum dinyatakan lulus.

2. Satu tim terdiri dari 3 orang yang berasal dari Institusi yang sama, dengan menunjukan Kartu Tanda Mahasiswa. dan satu orang hanya diperbolehkan terdaftar pada satu tim.
3. Peserta melakukan registrasi online, dengan menunjuk satu orang sebagai ketua tim
4. Peserta mengisi data pendaftaran dengan lengkap, dapat dipertanggung jawabkan dan legal secara hukum
5. Peserta memenuhi **prosedur pendaftaran** (dibawah) dan melakukan pembayaran sebesar Rp. 80.000 setiap tim.
6. Jumlah tim dari satu universitas tidak dibatasi.

Prosedur Pendaftaran

1. Peserta mendaftarkan diri pada website ICSW 2017
2. Peserta mengisi seluruh berkas pendaftaran yang tertera
 - A. Nama Tim
 - B. Nama Anggota Tim
 - C. *Image / Scan* Kartu Tanda Mahasiswa dari Institusi asal
3. Peserta membayar biaya registrasi via bank sebesar Rp. 80.000,- ke rekening panitia

- A. Nomor Rekening : 900-00-0639334-3
 - B. Nama Bank : Bank Mandiri
 - C. Nama Pemilik : a.n Dian Nurlaili Sari
-
- 4. Peserta melampirkan foto bukti pembayaran sebelum pendaftaran di tutup
 - 5. Peserta yang telah melakukan dan menyelesaikan prosedur pendaftaran, termasuk pembayaran, Panitia akan melakukan verifikasi pendaftaran dalam rentang waktu 24 jam.
 - 6. Peserta yang telah diverifikasi, secara resmi menjadi peserta ICSW Programming Contest
 - 7. Apabila ada kesalahan dalam melakukan prosedur pendaftaran dapat menghubungi CP ICSW 2017

Informasi Teknis

Penyisihan

- 1. Babak penyisihan akan dilakukan secara online pada website yang akan diumumkan selanjutnya lewat email peserta.
- 2. Setiap peserta akan diberikan beberapa soal, yang didalam setiap soalnya terdiri dari Deskripsi soal, Spesifikasi Input, Spesifikasi Output, dan Contoh input dan output.
- 3. Babak ini akan dilaksanakan selama 4 jam.
- 4. Terdapat *scoreboard* yang dapat dilihat hingga 1 jam terakhir sebelum babak penyisihan berakhir.
- 5. *Scoreboard* akan di *freeze* pada satu jam terakhir

kontes

6. Selama kontes berlangsung, setiap tim dilarang melakukan kerjasama atau bentuk kecurangan lainnya, dan apabila terindikasi melakukan kerjasama, maka peserta akan di diskualifikasi.
7. 10 Tim terbaik akan diundang ke Universitas Islam Indonesia untuk mengikuti babak final ICSW Competitive Programming

Final

1. Setiap peserta akan diberikan beberapa soal, yang didalam setiap soalnya terdiri dari Deskripsi soal, Spesifikasi Input, Spesifikasi Output, dan Contoh input dan output.
2. Jumlah soal untuk final antara 4-5 soal, dengan durasi 4 jam
3. Setiap tim hanya diperbolehkan menggunakan satu unit *Personal Computer*.
4. Peserta diperbolehkan untuk membawa catatan dengan ukuran kertas A4 dan maksimal 25 halaman. Setiap halaman dicetak pada satu sisi atau kedua sisi kertas. Ukuran font yang digunakan minimal 12px.
5. Ketika final berlangsung, peserta tidak diperbolehkan untuk :
 1. Berkomunikasi dengan peserta lain baik didalam atau diluar ruangan
 2. Mengganggu atau membuat keributan yang membuat peserta lain terganggu

3. Makan dan minum didalam ruangan (Akan disediakan tempat untuk makan atau minum)

Teknis Kompetisi

1. Bahasa pemrograman untuk *submission* jawaban yang digunakan adalah C/C++ atau Java
 - A. C dengan ekstensi.c
 - B. C++ dengan ekstensi.cpp
 - C. Java dengan ekstensi.java
2. Peserta bebas memilih salah satu dari bahasa pemrograman diatas.
3. Output dari setiap program harus diakhiri dengan *endline* (Akhir baris).
4. Soal-soal yang disajikan dalam bahasa Indonesia, dan komponen dari setiap soal berisi :
 - A. Judul Soal beserta batas memori dan batas waktu eksekusi
 - B. Deskripsi dari soal
 - C. Format masukan
 - D. Format keluaran
 - E. Contoh masukan dan keluaran
 - F. Batasan-batasan soal
5. Program yang dikirimkan oleh peserta akan dilakukan test. Program yang diterima sesuai dengan *test-case* akan diberikan status ACCEPTED, sedangkan yang tidak sesuai

test-case diberikan status REJECTED RUN. Setiap Rejected Run akan disertai salah satu informasi berikut:

1. Wrong Answer : Output program tidak sesuai dengan yang diharapkan
 2. Run-Time Error : Program selesai namun menggunakan memori yang melebihi batasan
 3. Time Limit Exceeded : Program selesai namun menggunakan waktu yang melebihi batasan
 4. Compile Error : Program gagal di *compile*
6. Setiap soal yang berhasil diselesaikan, peserta akan dikenakan pinalti sebesar jumlah menit yang didapatkan ketika mendapat putusan “ACCEPTED” ditambah 20 menit untuk setiap jawaban pada soal yang tidak mendapat putusan “ACCEPTED”. Apabila soal tidak dapat putusan “ACCEPTED”, maka tidak akan dikenakan pinalti pada soal tersebut.
7. Peringkat dari peserta akan diurutkan berdasarkan :
- A. Banyak soal dengan putusan “ACCEPTED”
 - B. Total waktu pinalti paling sedikit
 - C. Waktu pengumpulan jawaban dengan putusan “ACCEPTED” terakhir