DAFTAR SIMBOL UML

USE CASE DIAGRAM

Notasi	Keterangan	Simbol
	Pengguna sistem atau yang berinteraksi	7
Actor	langsung dengan sistem, bisa manusia,	
	aplikasi, ataupun objek lain	
	Digambarkan dengan lingkaran elips	Nama Use Case
Use Case	dengan nama use case nya tertulis di	
	tengah lingkaran	
	Digambarkan dengan sebuah garis yang	
Assocation	berfungsi menghubungkan actor dengan	
	use case.	

ACTIVITY DIAGRAM

Notasi	Keterangan	Simbol
Initial State	Titik awal untuk memulai	
	suatu aktivitas	
Final State	Titik akhir untuk	
	mengakhiri suatu	
	aktivitas	
Activity	Menandakan sebuah	
	aktivitas	

Decision	Pilihan untuk	\Diamond
	pengambilan keputusan	,
Fork/Join	Menunjukkan kegiatan	
	menggabungkan dua	
	panel activity menjadi	
	satu atau satu panel	
	activity menjadi dua	
Send	Tanda pengiriman	
		<no action="" send=""></no>
Receive	Tanda penerimaan	<no action="" receive=""></no>
Control Flow	Arus aktivitas	→
Note	Catatan khusus untuk sebuah aktivitas	

SEQUENCE DIAGRAM

Notasi	Keterangan	Simbol
Object	Object adalah instance	
	dari sebuah class yang	Object1
	dituliskan tersusun secara	
	horizontal diikuti lifeline	
Activation	Indikasi dari sebuah	
	objek yang melakukan	
	suatu aksi	
Lifeline	Indikasi keberadaan	!
	sebuah objek dalam basis	
	waktu	
Message	Indikasi untuk	Message1
	komunikasi antar object	
Self-Message	Komunikasi kembali	
	kedalam object itu sendiri	

CLASS DIAGRAM

Notasi	Keterangan	Simbol
Class	Blok-blok pembangun	
	program. Bagian atas	
	class menunjukkan nama	
	dari class, bagian tengah	
	mengindikasikan atribut	
	dari class, dan bagian	
	bawah mendefinisikan	
	method dari sebuah class	
Association	Menunjukkan	
	relationship atau	
	hubungan antar class	
Dependency	Menunjukkan	
	ketergantungan antara	
	satu class dengan class	
	yang lain	
Generalization	Menunjukkan inheritance	1 ——
	dari satu class ke	7
	beberapa class	