멀티방 객실 키오스크 프로그램

멀티방 이용자를 위한 객실 내 키오스크 프로그램 ver.1

안녕하세요)





- 1 프로젝트개요
 - 프로젝트 구상 이유
 - 플랫폼 사용 목적

- 2 팀 소개
 - 팀원 소개
 - 담당 파트 설명

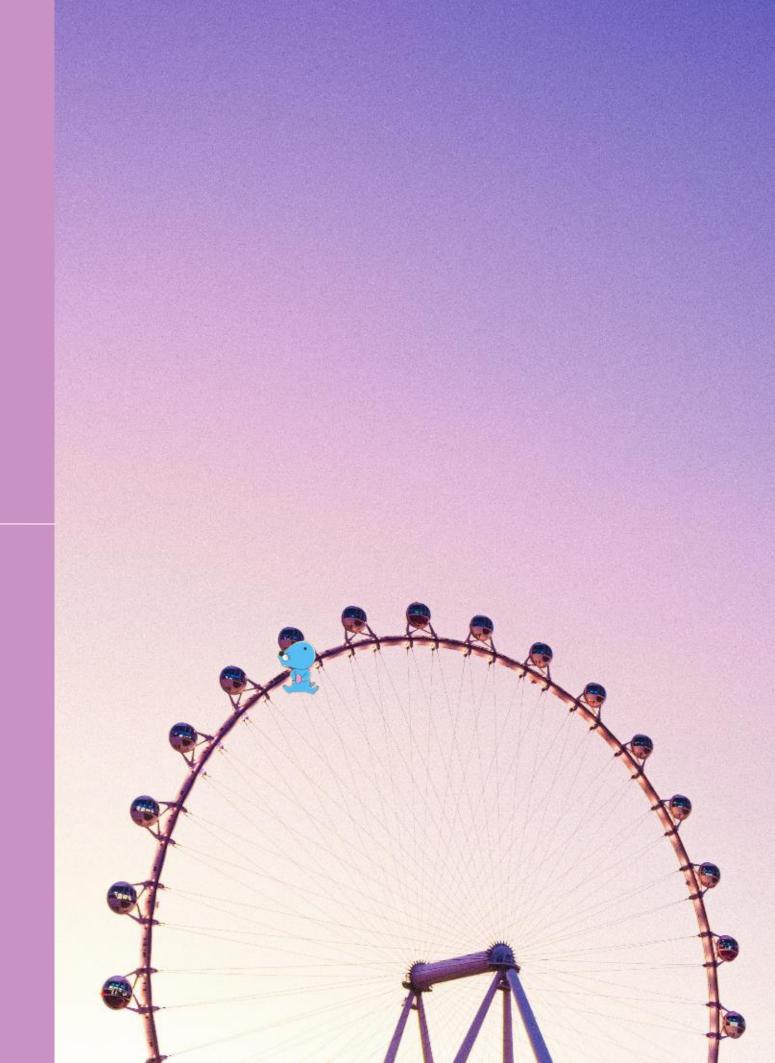
3 각파트별설명

- 도서 열람 파트 특징
- 영화 관람 파트 특징
- 게임 실행 파트 특징

Part 1,

프로젝트 개요

프로젝트 구상 이유와 플랫폼 사용 목적



최신 트랜드는

키오스크

이다.

1

프로젝트 구상

2

플랫폼 사용 목적

STEP 1	STEP 2	STEP 3
멀티방 점포의 감소 원인 추적.	멀티방의 주문이 대부분 전화. 최근 젊은 층의 전화 기피. 인터폰 주문을 꺼림. 키오스크를 선호하는 경향.	키오스크를 선호하는 트랜드에 맞춘 프로그램 제작

Part 2,

팀소개

팀 소개 및 담당 파트 설명









이경민

- 도서 파트 및 PPT 담당
- 베스트셀러 조사 및 도서 추천
- 각 해당 코드 작성
- 코드 프레임 구상

유지웅

- 영화 파트 담당
- 박스오피스 조사 및 영화 추천
- 각 해당 코드 작성
- 헤더 파팅 어드바이스

권병진

- 게임 파트 및 메인 타이틀 담당
- 스네이크 게임 코드 작성
- 메인 타이틀 코드 작성
- 각 파트 어드바이스 및 총괄 정리

Part 3,

각 파트 별 설명

영화, 도서 그리고 게임 파트들에 대한 설명과 시연



<발표 순서>



• 도서 파트

이경민



- 23년 베스트셀러 TOP 10 순위 도서 코드 작성
- 개발자 추천 도서 코드 작성
- 해당 데이터 파일 작성
- 헤더 파일 분리
- 사용언어: C언어 (visual studio)

각 파트 별 설명 • 도서파트

```
// 도서 Top10 데이터 저장 함수
pvoid bookTopData()
{

FILE* book_top10_data = fopen("book_top10_data.bin", "wb");
BOOK data[10] = { 0 };
if (book_top10_data == NULL)
{

puts("오류");
exit(0);
}

for (int i = 0; i < 10; i++)
{

strcpy(data[i].book_writer, book_writer[i]);
strcpy(data[i].book_category, book_category[i]);
strcpy(data[i].book_count, book_count[i]);
fwrite(&data[i], sizeof(BOOK), 1, book_top10_data);
}
fclose(book_top10_data);
}
```

```
while (fread(&data, sizeof(data), 1, book_top10_data) == 1)
    system("cls");
    gotoxy(x + 17, y + 2); printf("♦ ♦ ♦ ♦
   gotoxy(x + 17, y + 3); printf(" )
                                                                                                       🄷 " );;
   gotoxy(x + 17, y + 4); printf("◆
                                                                                                      * );
   gotoxv(x + 17, y + 4); printf("\spadesuit
                                                                 <TOP %d>", count -- );
                                                                                                      ** );
   gotoxy(x + 17, y + 5); printf(" )
   gotoxy(x + 17, y + 5); printf(" )
                                                           도서명: %s\n", data.book_name);
                                                                                                      ** );
    gotoxv(x + 17, y + 6); printf(" )
                                                          저서명: %s\n", data.book_writer);
    gotoxy(x + 17, y + 6); printf("◆
                                                                                                      ◆ " );
    gotoxv(x + 17, y + 7); printf("◆
   gotoxv(x + 17, y + 7); printf(" )
                                                          카테고리: %s\n", data,book_category);
                                                                                                      ** );
   gotoxy(x + 17, y + 8); printf("◆
   gotoxy(x + 17, y + 8); printf(**)
                                                          판매량: %s 부#n#n", data.book_count);
   gotoxy(x + 17, y + 9); printf("◆
                                                                                                      ** );
   gotoxy(x + 17, y + 10); printf("€
    system("pause");
    check = 1:
system("cls"):
fclose(book_top10_data);
```

```
srand(time(0));
int random = rand() % 5;
for (int i = 0; i < 5; i++)
{
    strcpy(data[i].recommend_book, recommend_book[random]);
    strcpy(data[i].recommend_writer, recommend_writer[random]);
    strcpy(data[i].recommend_comments, recommend_comments[random]);
    fwrite(&data[i], sizeof(BOOK), 1, book_recommend_data);
}
fclose(book_recommend_data);</pre>
```

```
▲ 등 해더 파일
▷ ⓑ book_file_data.h
▷ ⓑ book_info.h
```

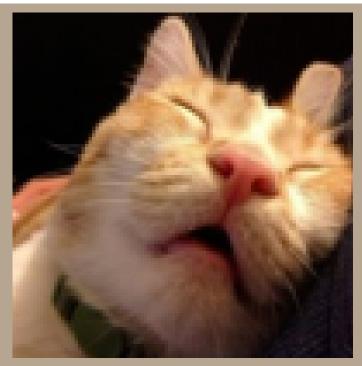
```
typedef struct BOOK
{
    char book_name[50];
    char book_writer[50];
    char book_category[50];
    char book_count[50];
    char recommend_book[50];
    char recommend_writer[50];
    char recommend_comments[1000];
} BOOK;

void bookTopData();
void bookRecData();
void bookRecRead();
```

```
const char* book_name[] = { "스즈메의 문단속", "이
"역행자", "만일 내가
const char* book_writer[] = { "신카이 마코토", "장
const char* book_category[] = { "일본소설", "한국
const char* book_count[] = { "약 20만", "약 25만"
const char* recommend_book[] = { "날개", "모든 것
const char* recommend_writer[] = { "이상", "모리
const char* recommend_comments[] = { "1936년에 발
"기발한 무대
```

• 영화 파트

유지웅



- 국내 박스오피스 TOP 10 순위 도서 코드 작성
- 개발자 추천 영화 코드 작성
- 해당 데이터 파일 작성
- 헤더 파일 분리
- 사용언어: C언어 (visual studio)

```
//영화 데이터 입력 함수
                                                              //영화 탑10 데이터 함수
∃void enterMovieData()
                                                             □void movieTop10()
    FILE* movieData = fopen("movieData.bin", "wb");
                                                                   FILE* movieData = fopen("movieData.bin", "rb");
    MOVIE data[10] = { 0 };
                                                                   MOVIE data = { 0 };
    if (movieData == NULL) {
                                                                   if (movieData == NULL) {
         printf("파일 검색 오류!\n");
                                                                       printf("파일 검색 오류!\n");
         exit(0);
                                                                       exit(0);
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
                                                                   int count = 1;
         strcpy(data[i].movieName, movieName[i]);
         strcpy(data[i].directorName, directorName[i]);
                                              strcpy(data[i].phrase, phrase[i]);
                                              gotoxy(x + 17, y + 3); printf(" )
                                                                                                                             •");
         strcpy(data[i].count, count[i]);
                                              gotoxy(x + 17, y + 4); printf("◈\t\t\t☆개발자 추천 영화☆\t\t\t
   system("cls");
                                              gotoxy(x + 17, y + 5); printf(" )
                                                                                                                             •");
   gotoxy(x + 17, y + 2); printf("  
                                              gotoxy(x + 17, y + 3); printf(" • 
                                              gotoxy(x + 17, y + 7); printf(" • 
                                                                                                                             •");
   gotoxy(x + 17, y + 4); printf(" • 
                                              gotoxy(x + 17, y + 8); printf(" )
                                                                                                                              •");
   gotoxy(x + 17, y + 4); printf("\t\t\TOP %d>", count++
                                              gotoxy(x + 17, y + 8); printf("\t\t영화명: %s\n", data[ran].movieName);
   gotoxy(x + 17, y + 5); printf(" )
                                              gotoxy(x + 17, y + 9); printf(" • 
                                                                                                                             •");
   gotoxy(x + 17, y + 5); printf("\t\t영화명: %s\n", data.r
                                              gotoxy(x + 17, y + 10); printf(" • 
                                                                                                                              •");
   gotoxy(x + 17, y + 6); printf(" • 
   gotoxy(x + 17, y + 6); printf("\t\t감독명: %s\n", data. (gotoxy(x + 17, y + 10); printf("\t\t감독명: %s\n\n", data[ran].directorName);
                                              gotoxy(x + 17, y + 11); printf("♠
                                                                                                                              •");
   gotoxy(x + 17, y + 7); printf(" • 
   gotoxy(x + 17, y + 7); printf("\t\t한마디: %s\n", data.; gotoxy(x + 17, y + 12); printf("◈
                                                                                                                              •");
                                              gotoxy(x + 18, y + 12); printf("-----");
   gotoxy(x + 17, y + 8); printf(" )
   gotoxy(x + 17, y + 8); printf("\t\t관객수: %s \n\n", da gotoxy(x + 17, y + 13); printf("◈
                                                                                                                              •");
   gotoxy(x + 17, y + 9); printf(" • 
                                              gotoxy(x + 17, y + 14); printf("♠
                                                                                                                              •");
   gotoxy(x + 17, y + 14); printf("\t
                                                                             %s\n\n", data[ran].phrase);
   system("pause");
                                              gotoxy(x + 17, y + 15); printf(" )
                                                                                                                              \Pi");
                                              system("pause");
system("cls");
                                              system("cls");
fclose(movieData);
```

• 게임파트&메인파트



각 파트 별 설명 • 게임파트

```
pvoi(, GameOver()
#inclu = void Ma = void Tevoid Del
                                                                                                                              -void GameExplain()
                                 ⊨voi {
#inclu
                                             boo
                                                          if (body[17][17].x >= 38 | body[17][17].x <= 0)
                                                                                                                                   gotoxy(70, 10);
                            bool
                    boo
           for
#inclu<sup>=</sup>
                                                                                                                                                                        ");
                                                                                                                              =int snakegame()
#inclu
                                             Sna
                                                              int x = 10;
                            for
                    for
#inclu무
                                                              int y = 0;
                                                                                                                                   int key:
#inclu
                                             foc
                                                              system("cls");
#inclu
                                             for E
                                                              font_color(LIGHT_RED);
                                                                                                                                   Map();
                                                              gotoxy(x + 17, y + 2); printf("♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
                                                                                                                                   CursorView(0);
int sn
                                             for 🖹
                                                                                                                                                                        鬥");
                                                              gotoxy(x + 17, y + 3); printf("♠
                                                                                                                                   Init();
                                                              gotoxy(x + 17, y + 4); printf("♠
                                                                                                                                   Output();
    {0
                                                              gotoxy(x + 40, y + 4); printf("게임 오버!");
                                                                                                                                   FoodOutput();
    {0
                                                              gotoxy(x + 17, y + 5); printf("**)
    {0
                                                              gotoxy(x + 40, y + 5); printf("입구로 돌아갑니다.\n");
    {0 }
                                                                                                                                   while (1)
                                                              gotoxy(x + 17, y + 6); printf("♠
                                                              gotoxy(x + 17, y + 7); printf("◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆
    {0⊟void In \
                                                                                                                                       GameExplain();
                                                              system("pause");
    {0 {
    {0
                                                              main();
                                                                                                                                       if (_kbhit())
           1.0
           1.D
    {0
           1.R
                                                                                                                                           key = _getch();
                                                          if (body[17][17].y >= 19 || body[17][17].y <= 0)
    {0
           1.L
                                             got
    {0
                                                                                                                                           if (key == 'q')
                                             pri
    {0
                                                              int x = 10;
                                                                                                                                               break;
           bod 🗐
    {0
                                                              int y = 0;
           bod
    {0
                                                              system("cls");
                                                                                                                                           switch (key)
                                       ⊡void E; ⊡voi
    {0
                                                              font_color(LIGHT_RED);
           bod
    {0
                                                              gotoxy(x + 17, y + 2); printf("♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
                                                                                                                                           case UP:
           bod
                                                              gotoxy(x + 17, y + 3); printf("**)
                                                                                                                                               if (1.Down == true)
                                                              gotoxy(x + 17, y + 4); printf("**)
                                                                                                                                                   1.Up = false;
           bod
                                                              gotoxy(x + 40, y + 4); printf("게임 오버!");
                                                                                                                                               else
int ma
                                                              gotoxy(x + 17, y + 5); printf("♠
               □void MoveCoor()
                                                              gotoxy(x + 40, y + 5); printf("입구로 돌아갑니다.\n");
   \{1\lfloor\}
                                                                                                                                                   1.Up = true;
                                                              gotoxy(x + 17, y + 6); printf("♠
                                                                                                                                                   1.Down = false;
    \{1,\sigma,\sigma,\sigma,\sigma,
                    if (1.Up ==
                                                              gotoxy(x + 17, y + 7); printf("♦♦♦♦♦♦♦♦
                                                                                                                                                                       t");
                                                                                                                                                   1.Right = false;
    {1,0,0,0,0,0
                                                              system("pause");
                                                                                                                                                   1.Left = false;
    {1,0,0,0,0,0,
                         TempToE
                                                              main();
    {1,0,0,0,0,0,
                        body[17
    {1,0,0,0,0,0,
                                                                                                                                               Move();
                         BodyTo1
    {1,0,0,0,0,0,
                                                                                                                                               break;
    {1,0,0,0,0,0,
    {1,0,0,0,0,0,
```

각 파트 별 설명 • 메인 파트

```
int main()
                                                          case 4: {
                                                              int x = 12:
  CursorView(NOCURSOR);
                                                              int y = 0:
  font_color(LIGHT_RED);
                                                              system("cls");
   title();
                                                              gotoxv(x + 17, y + 9); printf("elementelementelementelementelementelement");
  system("pause");
                                                                                                                                         ■");
                                                              gotoxy(x + 17, y + 10); printf(".
  system("cls");
                                                                                                                                          " );
                                                             gotoxy(x + 17, y + 11); printf("\blacksquare
   font_color(WHITE);
                                                             gotoxy(x + 17, y + 12); printf(" <math>\blacksquare
                                                                                                                                          □ " );
                                                                                                            안녕하기세요
  switch (enterMenu()) {
                                                             gotoxy(x + 17, y + 13); printf(".
   case 1
                                                             gotoxv(x + 17, y + 14); printf("\blacksquare
      while (1) {
                                                             system("cls");
                                                              exit(0):
         switch (main_menu()) {
         case 1
                                                          default
            bookTopData();
                                                             printf("\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\");
            bookRecData();
                                                             system("pause");
            system("cls");
                                                             break:
            switch (bookMenu()) {
            case 1: {
               font_color(LIGHT_YELLOW);
               bookTopRead();
               break:
                                                    case 2: {
                                                       int x = 12:
            case 2: {
                                                       int y = 0:
               font_color(LIGHT_YELLOW);
                                                       system("cls");
               bookRecRead( );
                                                       break:
                                                       gotoxy(x + 17, y + 10); printf(".
                                                                                                                                   " );
                                                       gotoxy(x + 17, y + 11); printf(".
            case 3: {
                                                                                                                                   ■ " );
                                                       gotoxy(x + 17, y + 12); printf("■
                                                                                                      안녕하기세요
               break:
                                                                                                                                   ■");
                                                       gotoxy(x + 17, y + 13); printf("■
                                                       gotoxy(x + 17, y + 14); printf("...
            |default: {
                                                       printf("#t#t#t#t보기 내에서 선택해 주십시요.
                                                       exit(0):
               system("pause");
               break:
                                                    default
                                                       printf("\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\t\");
                                                       |system("pause");|
            break:
                                                       break:
                                                                                                                                              owerPoint
```

각 파트 별 설명 • 타이틀 파트

```
char fColor[] = {
void title()
                                                                                                                     BLUE.
   int x = 20:
                                                                                                                     GREEN.
   int v = 50:
                                                                                                                     CYAN,
   gotoxy(x + 2, y - 8); printf("※ g를 눌러 계속 진행");
                                                                                                                     RED.
   PURPLE,
   font_color (RED) :
   gotoxy(x - 2, y - 6); printf("▲■■■■■■
                                                                                                                     YELLOW.
   font_color (YBLLOW)
                                                                                                                     WHITE.
   gotoxy(x - 4, y - 5); printf(" \blacktriangle \blacksquare \blacksquare
                                                                                                                     GRAY.
   font_color (LIGHT_GR⊞N):
                                                                                                                     LIGHT_BLUE.
   gotoxy(x - 6, y - 4); printf("All
   font_color(LIGHT_BLUE);
                                                                                                                     LIGHT_GREEN,
   LIGHT_CYAN,
   font_color(BLUE):
                                                                                                                    LIGHT_RED.
   gotoxy(x - 10, y - 2); printf(" \blacksquare \blacksquare \blacksquare
                                                                                                                     LIGHT_PURPLE,
   font_color(LIGHT_PURPLE);
                                                                                                                    LIGHT_YELLOW.
   gotoxy(x - 12, y - 1); printf("\blacktriangle
   font_color (WHITE) :
                                                                                                                     LIGHT_GRAY
   gotoxy(x - 5, y + 0); printf("
                                                                                                                     15
   gotoxy(x - 5, y + 1); printf("
                                                                                                                     srand(time(NULL));
   gotoxy(x - 5, y + 2); printf("
                                                                                                                     while (1)
   gotoxy(x - 5, y + 3); printf("
   gotoxy(x - 5, y + 4); printf(" \blacksquare
                                                                                                                         int random = 0:
   gotoxy(x - 5, y + 5); printf("
   gotoxy(x - 5, y + 6); printf("
                                                                                                                         random = rand() % 15:
   gotoxy(x - 5, y + 7); printf("
                                                                                                                         font_color(fColor[random]);
   gotoxy(x - 5, y + 8); printf("
                                                                                                                         gotoxy(x + 17, y + 2); printf("*===============*");
   gotoxy(x - 5, y + 9); printf("
                                                                                                                         gotoxy(x + 16, y + 3); printf(" § Welcome To Our Multi Tasking Room
   gotoxy(x - 5, y + 10); printf("
   gotoxy(x - 5, y + 11); printf("
                                                                                                                         gotoxy(x - 5, y + 12); printf("
                                                                                                                         gotoxy(x + 23, y + 6); printf("\Box\Box\Box\Box\Box\Box\Box
   gotoxy(x - 7, y + 13); printf("■■
                                                                                                                                                                                    □"):
                                                                                                                         gotoxy(x + 23, y + 7); printf("\square
   gotoxy(x - 9, y + 14); printf("■■■■■■■
                                                                                                                                                                                    □");
                                                                                                                         gotoxy(x + 23, y + 8); printf("\square
                                                                                                                                                                                    □");
                                                                                                                         gotoxy(x + 23, y + 9); printf("\square
                                                                                                                                                                                    □");
                                                                                                                         gotoxy(x + 23, y + 10); printf("\square
                                                                                                                                                                     00
                                                                                                                                                                                □"):
                                                                                                                         gotoxy(x + 23, y + 11); printf("\square
                                                                                                                         gotoxy(x + 23, y + 12); printf("\square
                                                                                                                                                                                □");
                                                                                                                         gotoxy(x + 23, y + 13); printf("\square
                                                                                                                                                                                □");
                                                                                                                         Sleep(100):
                                                                                                                         font_color(LIGHT_GREEN):
                                                                                                                         gotoxy(x + 50, y + 16); printf(" [ Multi Room v1,0 ] ");
                                                                                                                         gotoxy(x + 50, y + 17): printf("개발자 : 『이경민 』, 『권병진 』, 『유지용 』"):
                                                                                                                         gotoxy(x + 50, y + 18); printf("문의 사항 : ☎ 010 - 6344 - 5483₩n₩t₩t₩t₩t₩t");
                                                                                                                         if (_kbhit()) {
                                                                                                                             int escape:
                                                                                                                             escape = _getch():
                                                                                                                             if (escape == 'q')
                                                                                                                                 break:
```

Saebveol's PowerPoint

코드 구현 테스트 영상

