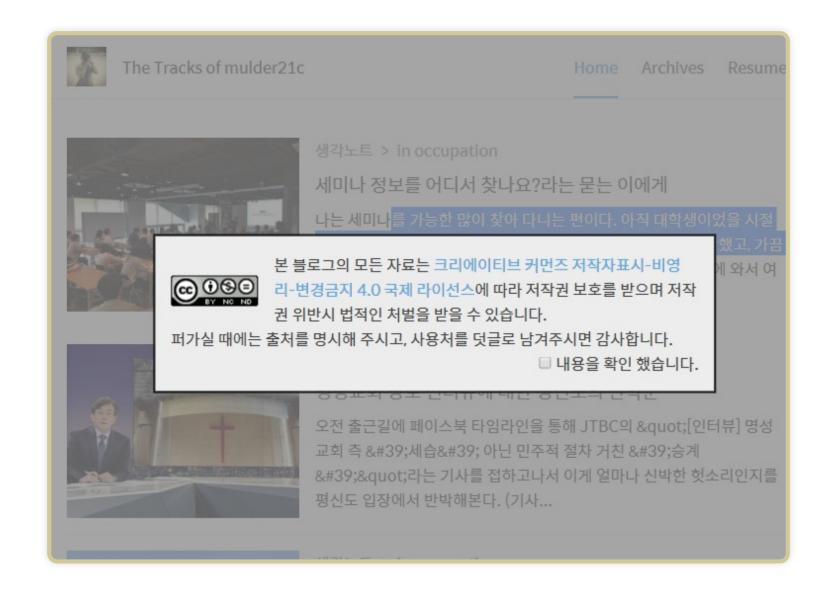
# 접근 가능한 레이어팝업

Feat. WAI-ARIA

콘텐츠연합플랫폼 클라이언트개발부 지성봉

## **Modal Window**



#### **Modal Window**

사용자 인터페이스 디자인 개념에서 자식 윈도에서 부모 윈도로 돌아가기 전에 사용자의 상호동작을 요구하는 창. 응용 프로그램의 메인 창의 작업 흐름을 방해한다.

# Native HTML의 한계점

- 팝업이 떴다라는 정보를 인지할 수 없다.
- 팝업 이외의 문서 정보에 접근이 된다.
- 키보드 tab키 운용이 팝업을 벗어난다.
- 키보드 트랩 문제 (IE8 ~ 10)

# Requirement

- 팝업이 열렸을 때 팝업 내용 인식 가능
- 팝업 아래의 Windows는 비활성화
- tab키 운용이 팝업 내부에서만 순환
- 팝업이 닫혔을 때 초점이 원래 있던 곳으로 반환

# How To?

### Step 1. 콘텐츠 역할 정의

role="dialog"

사용자가 정보를 입력하거나 응답할 것을 요구하도록 유도하기 위해 어플리케이션의 현재 처리를 중단시키도록 설계된 어플리케이션 윈도우

```
<div class="popup-wrap">
    <div class="popup-body"
        role="dialog"
        aria-labelledby=" pop-title">
        <strong id="pop-title" class="modal-header">접근 가능한 레이어 팝업</strong>
        <div class="modal-body">

        접근 가능한 레이어 팝업이란?

        ...
```

## Step 2. 팝업이 열릴 때 내용 인식

#### 대화 상자 내부로 초점 이동

- 모든 상황에서 초점은 대화 상자 안에 있는 요소로 이동
- 첫 번째 초점을 얻을 수 있는 요소로 이동하는 것이 기본
- 첫번째 포커스 가능한 요소로 초점을 이동시키는 것이 콘텐츠의 시작 부분을 스크롤 밖으로 밀어낼 경우
  - 대화상자 안에 초점을 받을 수 있는 요소가 없을 경우

정적 요소에 tabindex="-1" 을 추가하여 이 요소로 초점 이동

```
<div class="popup-wrap">
        <div class="popup-body" role="dialog" aria-labelledby="pop-title">
            <a class="placeholder" tabindex="-1"></a>
        <strong id="pop-title" class="modal-header">접근 가능한 레이어 팝업</strong>
        <div id="popup-contents" class="modal-body">

            접근 가능한 레이어 팝업이란?
```

```
function openPopup () {
  var popupBody = document.querySelector(".popup-body");
  document.documentElement.classList.add("on-popup");
  popupBody.querySelector(".placeholder").focus();
}
```

## Step 3. 팝업 아래 Windows 비활성화

- Browse mode 진입 차단
- 대화 상자 내에서 tab 이동 순환

### Browse Mode 진입 차단

role="dialog" 가 자동으로 처리

단, NVDA 2017.4+, NVDA 2017.2 + FireFox, JAWS 18+ 등에서만 지원

aria-modal="true" in ARIA 1.1

iOS 10.x/10.2에서는 문제가 있는 것으로 리포트 됨
(대화상자 제목과 지시사항들이 읽는 순서에 따라 접근 가능하지 않게 되는 문제 발생)

### Browse Mode 진입 차단

차선책: 대화 상자 외 타 콘텐츠에 aria-hidden="true" 설정

단, 마크업 순서에 따라 적용이 어려워지는 상황이 발생. 가급적 dialog 요소를 level 1 수준으로 위치시키는 것이 정신건강에 좋음

```
function setSiblingsHidden(currElem){
  var ommits = ["script", "meta", "link", "style", "base"];
  for(var i = -1, node; node = currElem.parentNode.children[++i];){
    if(node == currElem || ommits.indexOf(node.tagName.toLowerCase()) > -1)
        continue;
    node.setAttribute("aria-hidden", "true");
    node.setAttribute("data-outside-modal", "true");
  }
}

function openPopup(){
  var popupBody = document.querySelector(".popup-body");
  document.documentElement.classList.add("on-popup");
  setSiblingsHidden(document.querySelector(".popup-wrap"));
  popupBody.querySelector(".placeholder").focus();
}
```

### 대화 상자 내에서 Tab 이동 순환

- Tab 키
  - 대화상자 내 다음 tabbable 요소로 이동
  - 마지막 tabbable 요소에 있는 경우 포커스를 대화상자 내 첫 번째 tabbable 요소로 이동
- SHFIT + Tab 키
  - 대화상자 내 이전 tabbable 요소로 이동
  - 첫번째 tabbable 요소에 있는 경우 포커스를 대화상자 내 마지막 tabbable 요소로 이동

```
(function(){
 var focuslock = (function(){
  var firstElem, lastElem;
   setFirstBtn : function(el){
    firstElem = el;
   setLastBtn : function(el){
    lastElem = el;
   focuslockKeyDown : function(event){
    event = event || window.event;
    var keycode = event.which || event.keyCode;
    if(event.shiftKey && keycode === 9 && event.target === firstElem){
      event.preventDefault ? event.preventDefault() : event.returnValue = false;
      lastElem.focus();
    }else if(!event.shiftKey && keycode === 9 && event.target === lastElem){
      event.preventDefault ? event.preventDefault() : event.returnValue = false;
      firstElem.focus();
 }());
 window.focuslock = window.focuslock || focuslock;
}());
```

```
function openPopup(){
  var popupBody = document.querySelector(".popup-body");
  document.documentElement.classList.add("on-popup");

  focuslock.setFirstBtn(btnClosePopup);
  focuslock.setLastBtn(btnClosePopup);
  popupBody.addEventListener("keydown", focuslock.focuslockKeyDown);

  setSiblingsHidden(document.querySelector(".popup-wrap"));
  popupBody.querySelector(".placeholder").focus();
}
```

```
function closePopup(event){
  event = event || window.event;
  var popupBody = document.querySelector(".popup-body");
  document.documentElement.classList.remove("on-popup");
  popupBody.removeEventListener("keydown", focuslock.focuslockKeyDown);
  unsetSiblingsHidden();
}
```

### Step 4. 키보드 트랩 방지

팝업이 열릴 때 초점이 얻어진 요소를 기억해 두었다가 팝업이 닫힐 때 해당 요소에 다시 초점 이동

```
(function () {
 var focusedElem = null;
 var btnOpenPopup = document.getElementById("open-popup");
 var btnClosePopup = document.getElementById("close-popup");
 function openPopup(){
  var popupBody = document.querySelector(".popup-body");
  document.documentElement.classList.add("on-popup");
  focusedElem = this;
  focuslock.setFirstBtn(btnClosePopup);
  focuslock.setLastBtn(btnClosePopup);
  popupBody.addEventListener("keydown", focuslock.focuslockKeyDown);
 function closePopup(event){
  event = event || window.event;
  var popupBody = document.querySelector(".popup-body");
  focusedElem.focus();
}());
```

# Step 5. ESC 키를 눌렀을 때 팝업 닫기

```
function openPopup(){
...

document.addEventListener("keydown", closePopup);
}

function closePopup(event){
   event = event || window.event;
   if(event.type === 'keydown' && event.keyCode !== 27){
     return;
   }

...
   document.removeEventListener("keydown", closePopup);
}
```

# **Used ARIA Role, Property**

Roles/Property	Description
dialog	사용자가 정보를 입력하거나 응답할 것을 요구하도록 유도하기 위 해 어플리케이션의 현재 처리를 중단시키도록 설계된 어플리케이 션 윈도우
aria-label aria-labelledby	해당 객체의 label(이름)을 설정
aria-describe aria-describedby	해당 객체에 대한 설명 추가

# **Keyboard Interaction**

Key	Behavior
Tab	<ul> <li>대화 상자 내 다음 tabbable 요소로 초점 이동</li> <li>마지막 tabbable 요소에 있는 경우 포커스를 대화상자 내 첫 번째 tabbable 요소로 이동</li> </ul>
Shift + Tab	<ul> <li>대화 상자 내 이전 tabbable 요소로 초점 이동</li> <li>첫 번째 tabbable 요소에 있는 경우 포커스를 대화상자 내 마지막 tabbable 요소로 이동</li> </ul>
Esc	대화상자 닫기

# Reference

- SSB BART group- ARIA Dialog Role
   https://labs.ssbbartgroup.com/index.php/ARIA\_Dialog\_Role
- Dialog (Modal) Design Patterns W3C
   https://www.w3.org/TR/wai-aria-practices-1.1/#dialog\_modal

# 감사합니다

NIAW AOA Github https://github.com/niawa/aoa

publisher@publisher.name