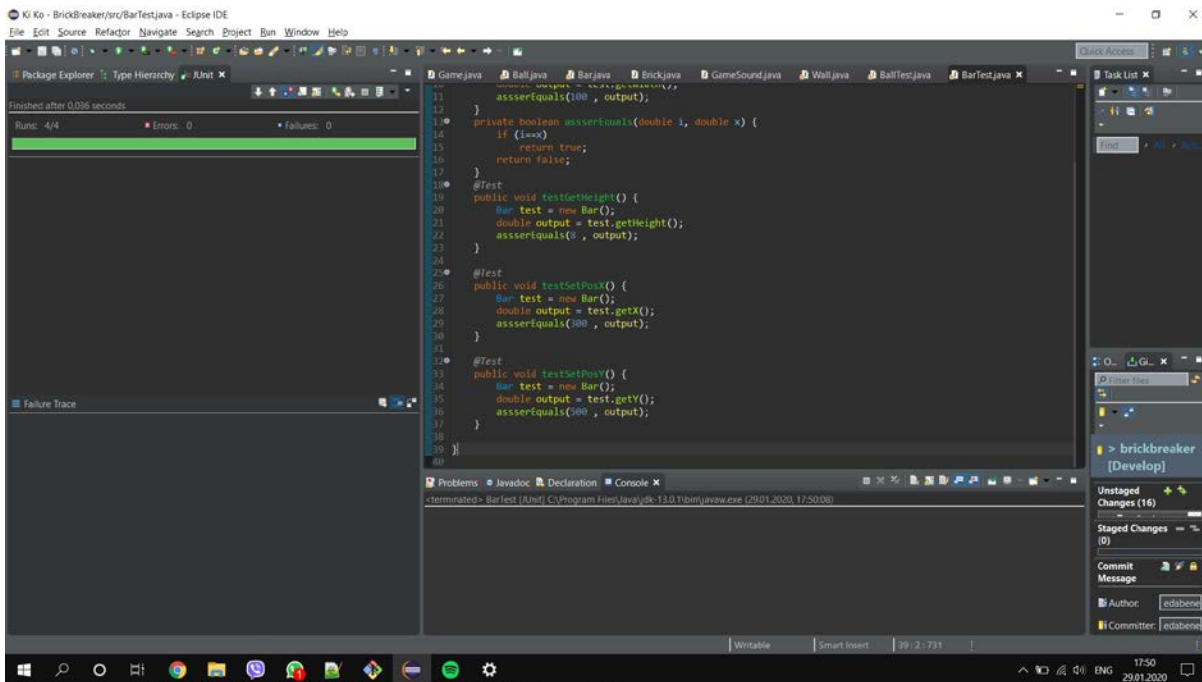


JUnit Test

Wir haben uns alle getroffen um JUnit Teste für unser Spiel zu erstellen und durchführen. Nach langen Diskussionen haben wir uns geeinigt, dass wir JUnit teste nur für die Klassen Ball.java und Bar.java testen. Als Grund stellen wir hin, dass nur diese zwei Klassen als Objekten sich bewegen und grundsätzlich etwas tun. Für die Andere Klassen haben wir kein Weg gefunden wie wir den Testen könnten. Deshalb trafen wir die Entscheidung nur diese Zwei Klassen zu testen. Erfahrung mit JUnit Testung hatte keine von unsere gruppe. Alle teste waren abgeschlossen. Im Anhang stelle ich Screenshots von dem Code und Testdurchführung.

1.Test: Bar.java

```
1 import static org.junit.Assert.*;
4
5 public class BarTest {
6
7     @Test
8     public void testGetWidth() {
9         Bar test = new Bar();
10        double output = test.getWidth();
11        assserEquals(100 , output);
12    }
13    private boolean assserEquals(double i, double x) {
14        if (i==x)
15            return true;
16        return false;
17    }
18    @Test
19    public void testGetHeight() {
20        Bar test = new Bar();
21        double output = test.getHeight();
22        assserEquals(8 , output);
23    }
24
25    @Test
26    public void testSetPosX() {
27        Bar test = new Bar();
28        double output = test.getX();
29        assserEquals(300 , output);
30    }
31
32    @Test
33    public void testSetPosY() {
34        Bar test = new Bar();
35        double output = test.getY();
36        assserEquals(500 , output);
37    }
38
39 }
40
```



2.Test: Ball.java

```

1 import static org.junit.Assert.*;
2 import org.junit.Test;
3 public class BallTest {
4
5     public class Balltesting {
6         public void testBall() {
7             Ball test = new Ball();
8             double x = test.getPosX();
9             assserEquals(350 , x);
10            double y = test.getPosY();
11            assserEquals(470 , y);
12            double p = test.getPAUSE_TIME();
13            assserEquals(4 , p);
14        }
15
16        private boolean assserEquals(double i, double x) {
17            if (i==x)
18                return true;
19            return false;
20        }
21
22        public void testBewegung() {
23            Ball test = new Ball();
24            double output = test.getPosX();
25            assserEquals(350 , output);
26            double y = test.getPosY();
27            assserEquals(470 , y);
28            double p = test.getPAUSE_TIME();
29            assserEquals(4 , p);
30        }
31
32        public void testRun() {
33            Ball test = new Ball();
34            double output = test.getX();
35            assserEquals(350 , output);
36            double y = test.getPosY();
37            assserEquals(470 , y);
38            double p = test.getPAUSE_TIME();
39            assserEquals(4 , p);
40        }
41    }
42 }

```

