

About

김도경 1997.07.11 관악구 신림동

Channel



Github

Education

 EZEN 웹 UI / UX 퍼블리셔 과정 20.12~21.06

 KDT Figma / React Digital Traning 24.06~24.12

 MainBiz 뉴딜 풀스텍 개발자 양성 과정 25.04~25.07

Work

 GUNIQ 주니크 / 웹에이전시 24.03~24.09

 Hyundai IB 현대기획 / 웹기획 및 퍼블리싱 21.12~24.01

FE

HTML / CSS 시맨틱한 마크업

React Swiper, FramerMotion , Axios

Next CSR

SCSS Variables, Nesting, Mixins, Extend

Tailwind v4, Variants

Cloud Service

Supabase Auth, DB

Firebase Auth, DB

Collaboration

Github PR, ISSUE

Jira Sprint

BE

Node Express

MySQL

Tools

Figma ProtoType, Component

Illust Icon

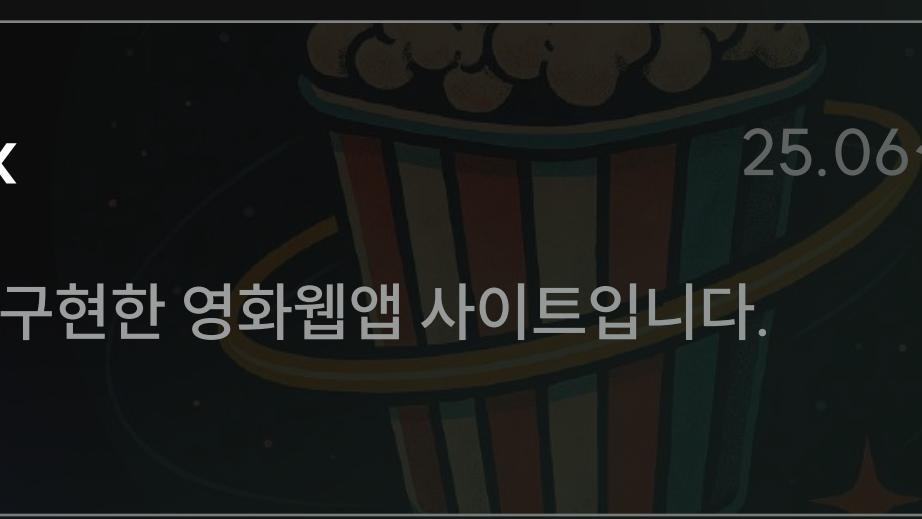
Excel

개인프로젝트

DisplayFlex

25.06~24.06

비지니스 로직을 구현한 영화웹앱 사이트입니다.

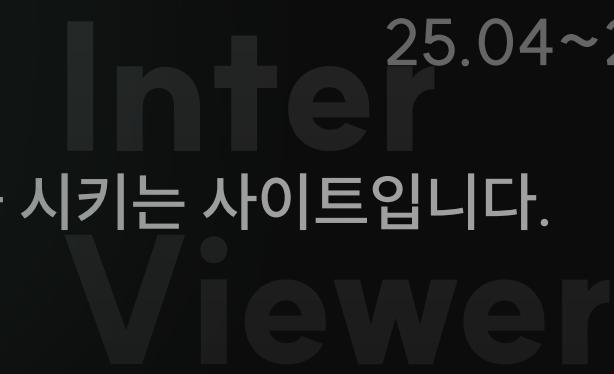


팀프로젝트

InterViewer

25.04~25.07

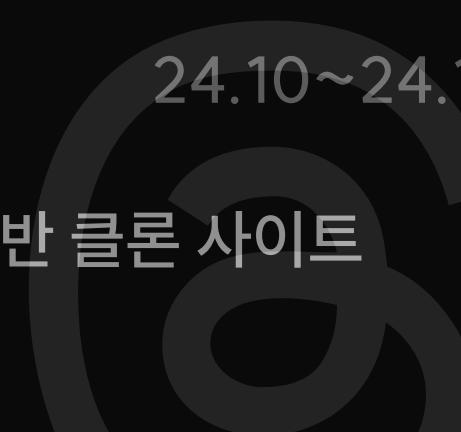
면접 질문을 퀴즈를 통해 체계화 시키는 사이트입니다.



Threads

24.10~24.12

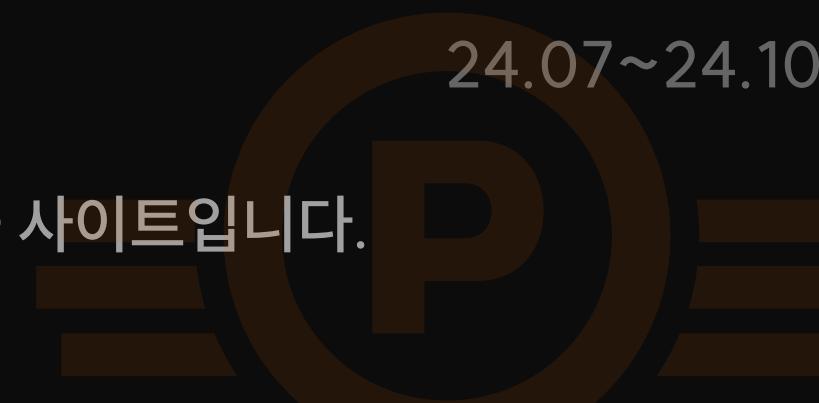
기존 Threads를 개선하여 만든 리액트 기반 클론 사이트



Prime

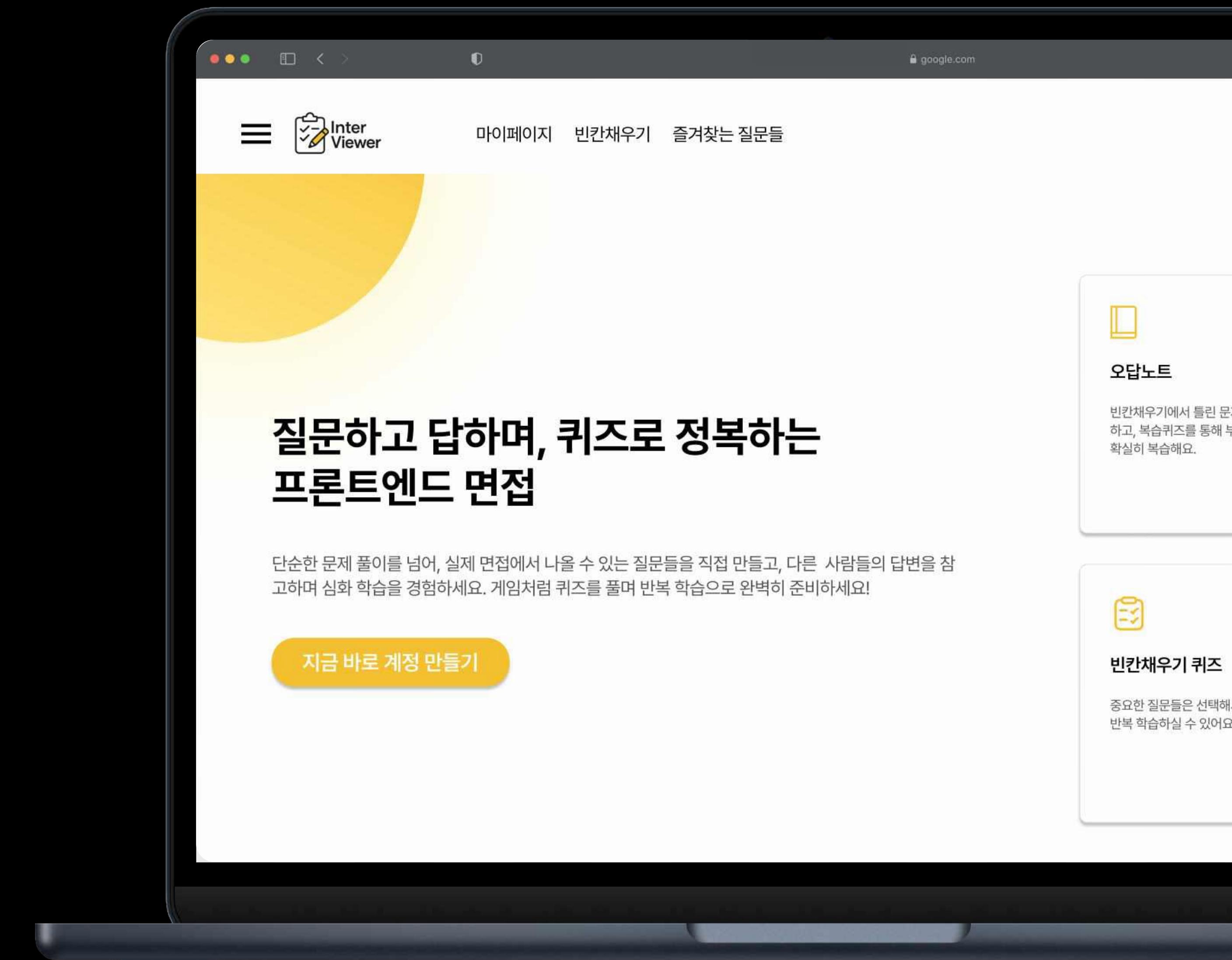
24.07~24.10

퀵바이 컨셉을 적용한, 쇼핑몰 사이트입니다.



InterViewer(팀프로젝트)

면접 질문을 퀴즈를 통해 체계화 시키는 사이트입니다.



Profile

InterViewer

소개

개발기간 25.04.27 ~ 25.07.01 (2개월)

인원 3명 (팀프로젝트)

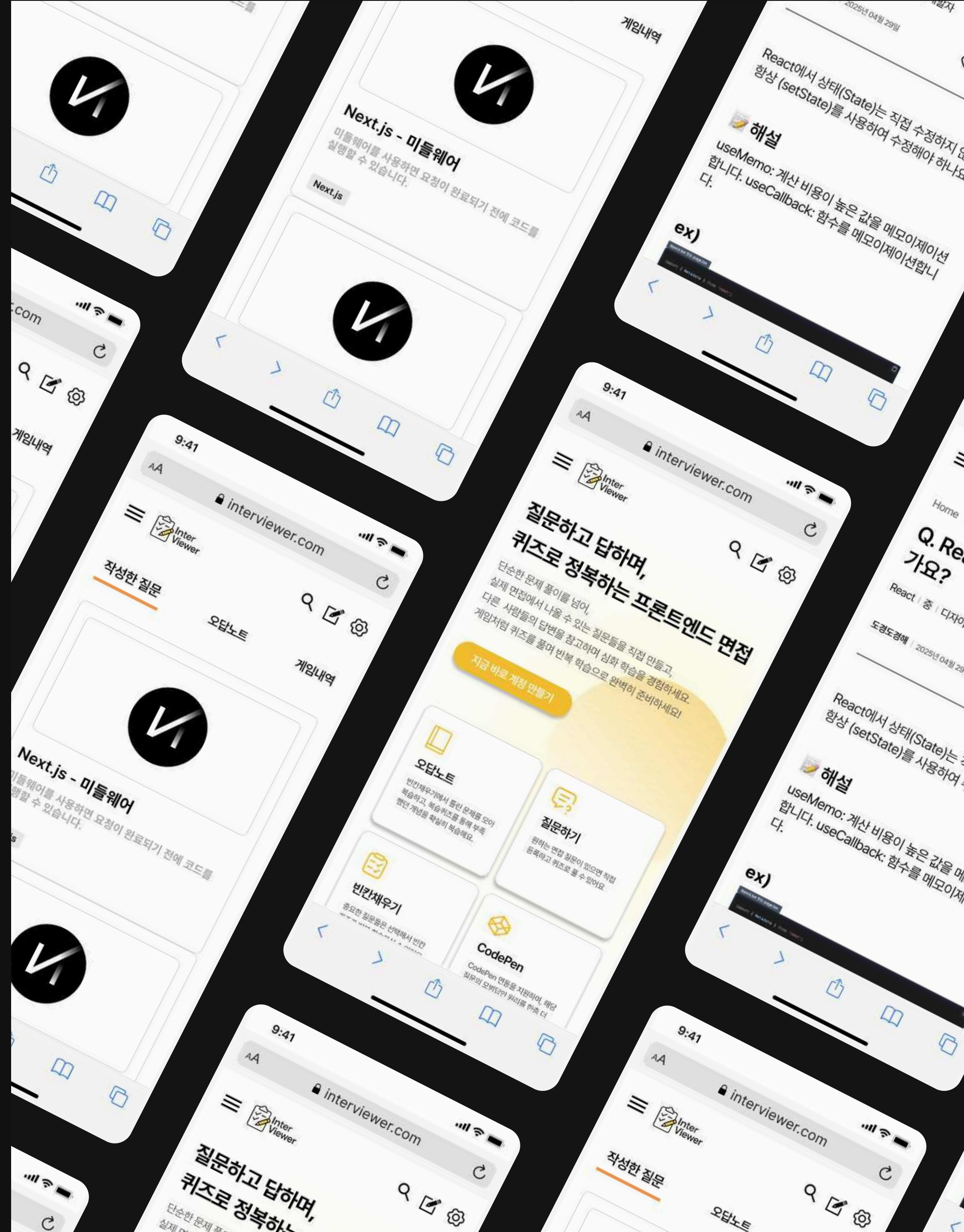
플랫폼 Web

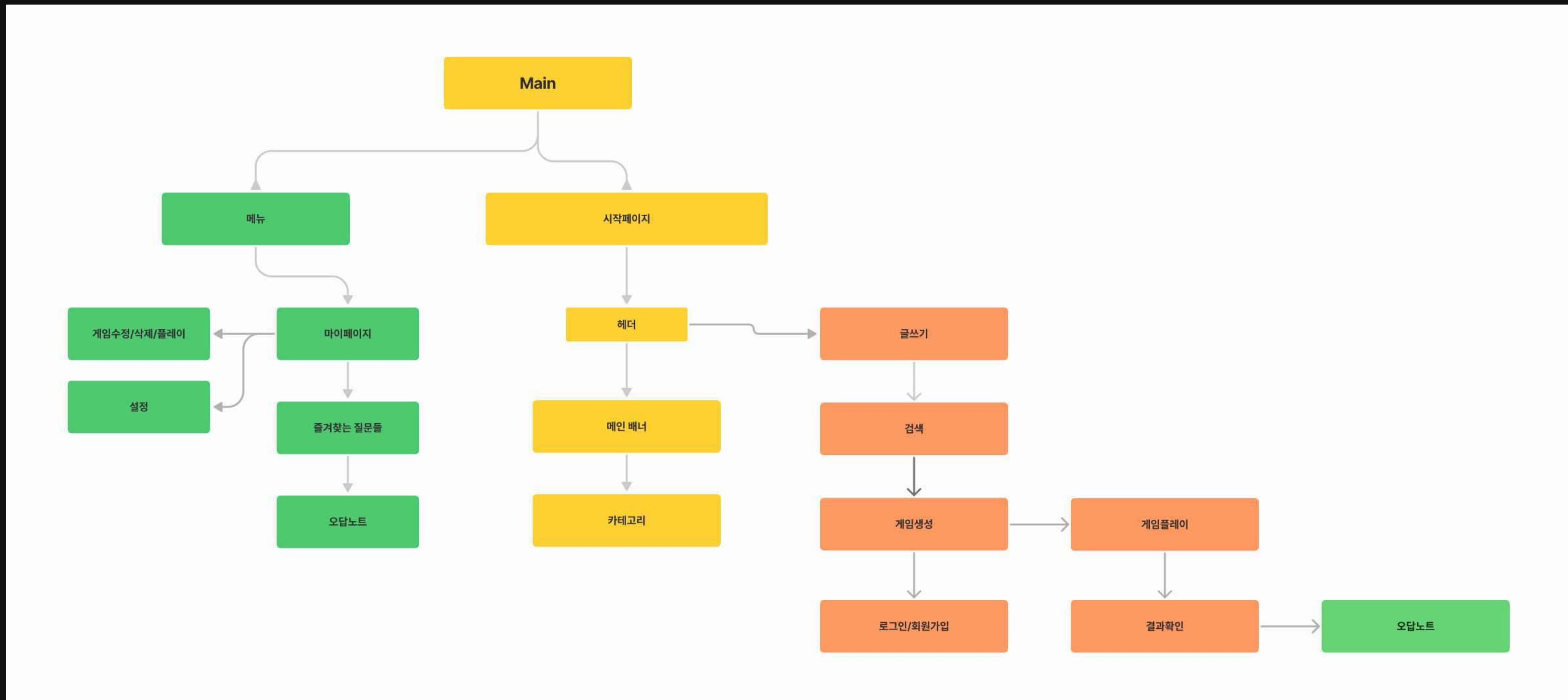
언어 TypeScript

서버 Supabase

라이브러리 Swiper, FramerMotion

Link





WBS_절차

기획	사이트 방향 설정, IA, WBS, WF	25.04~25.05
디자인	컨셉 디자인	25.04~25.05
웹개발	공용 컴포넌트 / 페이지 별로 작업	25.05~25.06
배포	Supabase	25.06~25.07

WBS_파트

메인/로그인	전진우
게임/상세	염동훈
게임/질문	김도경

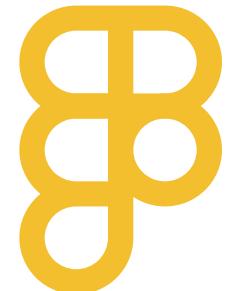
UI설계

TEAM PROJECT

프로젝트 이름	[InterViewer]
프로젝트 관리자	[팀]

WBS 번호	작업 제목	작업 소유자	시작일	마감일	기간	작업 완료 비율
1	기획	11				
1.1	아이디어 수립	팀	25년 4월 28일	25년 4월 28일	0	100%
1.2	IA	팀	25년 4월 28일	25년 4월 28일	0	100%
1.3	WBS	팀	25년 4월 28일	25년 4월 28일	0	100%
1.4	Desgin Guide	팀	25년 5월 5일	25년 5월 5일	0	100%
1.5	Wire Frame	팀	25년 5월 5일	25년 5월 9일	4	100%
2	디자인 및 프로토타입	7				
2.1	Main / Question / Login / Search	김도경	25년 5월 9일	25년 5월 19일	10	100%
2.2	Game / ProtoType	전진우	25년 5월 9일	25년 5월 19일	10	100%
2.3	correct / ProtoType	염동훈	25년 5월 9일	25년 5월 19일	10	100%
3	공용 컴포넌트 개발	15				
3.1	Header/BradCrumb/Tag/Card/mo..	김도경	25년 5월 19일	25년 5월 28일	9	100%
3.2	Button/Modal/Title/Icon	염동훈	25년 5월 19일	25년 5월 28일	9	100%
3.3	Toast/List/Input/Slider	전진우	25년 5월 19일	25년 5월 28일	9	100%
3.5	개발	1				
3.5.1	Game/Result Page Develop	김도경	25년 5월 28일	25년 6월 27일	29	100%
3.5.1	Login/Main/404/correct	전진우	25년 5월 28일	25년 6월 27일	29	100%
3.5.1	Game/Mypage	염동훈	25년 5월 28일	25년 6월 27일	29	100%
3.5.1	QuestionPage	김도경 / 염동훈	25년 5월 28일	25년 6월 27일	29	100%
3.5.1	Supabase 배포	팀	25년 6월 30일	25년 6월 30일	0	100%

UI 설계



FIGMA

인터페이스 디자인 구현

프론트엔드 구현



TypeScript

타입정의로 안정성 확보

Next

CSR 방식으로 빠른 웹앱 구축

TailwindCSS

V4.0 직관적인 스타일링

데이터 관리



Supabase

Auth, Login, Data 저장

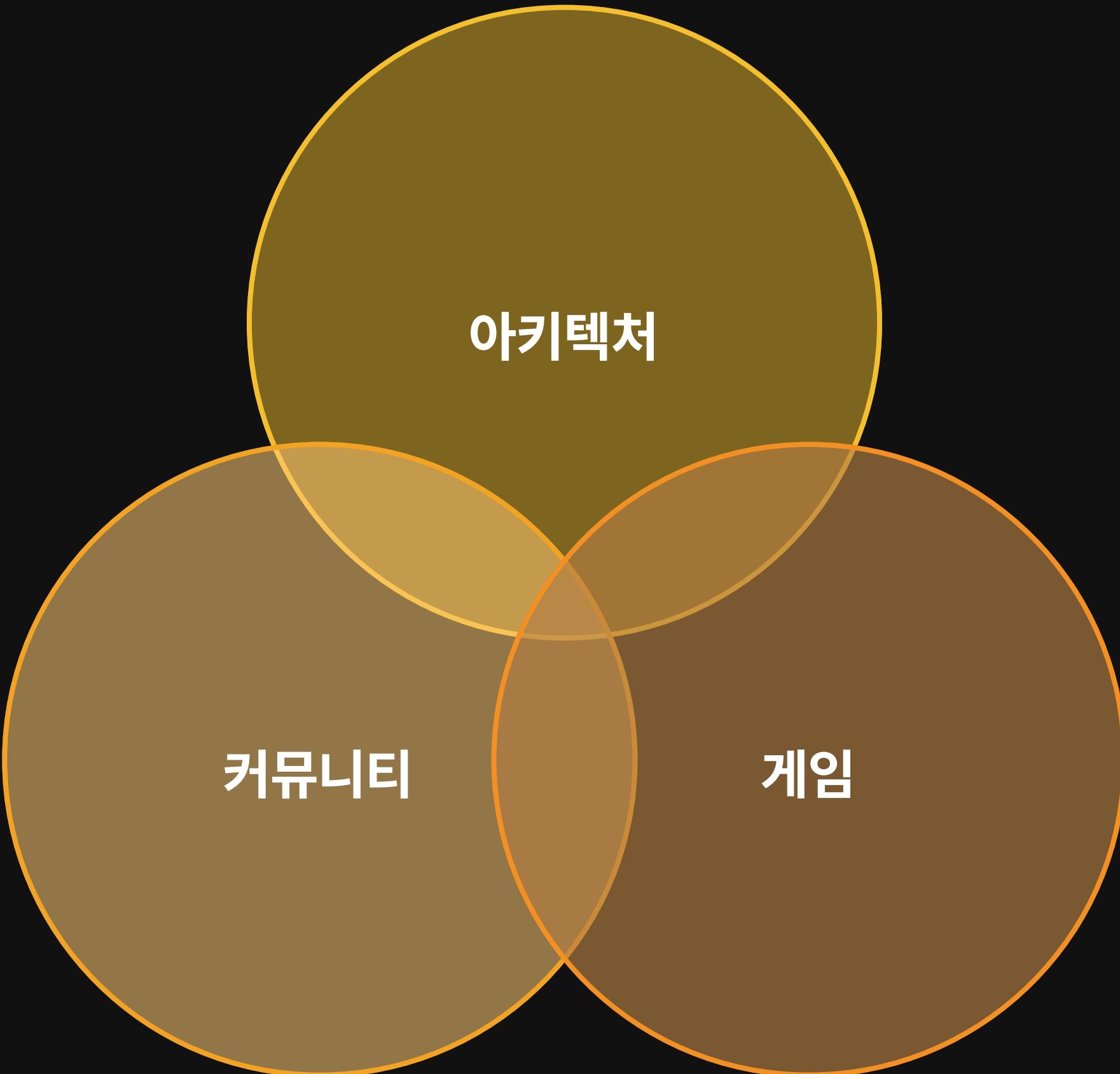
기획 초점

의도 면접 준비를 위한 게임 형태의 질문 커뮤니티 웹앱 구축

아키텍처 클린 아키텍처로, DB 구현없이 프론트에서 기능 구현 가능

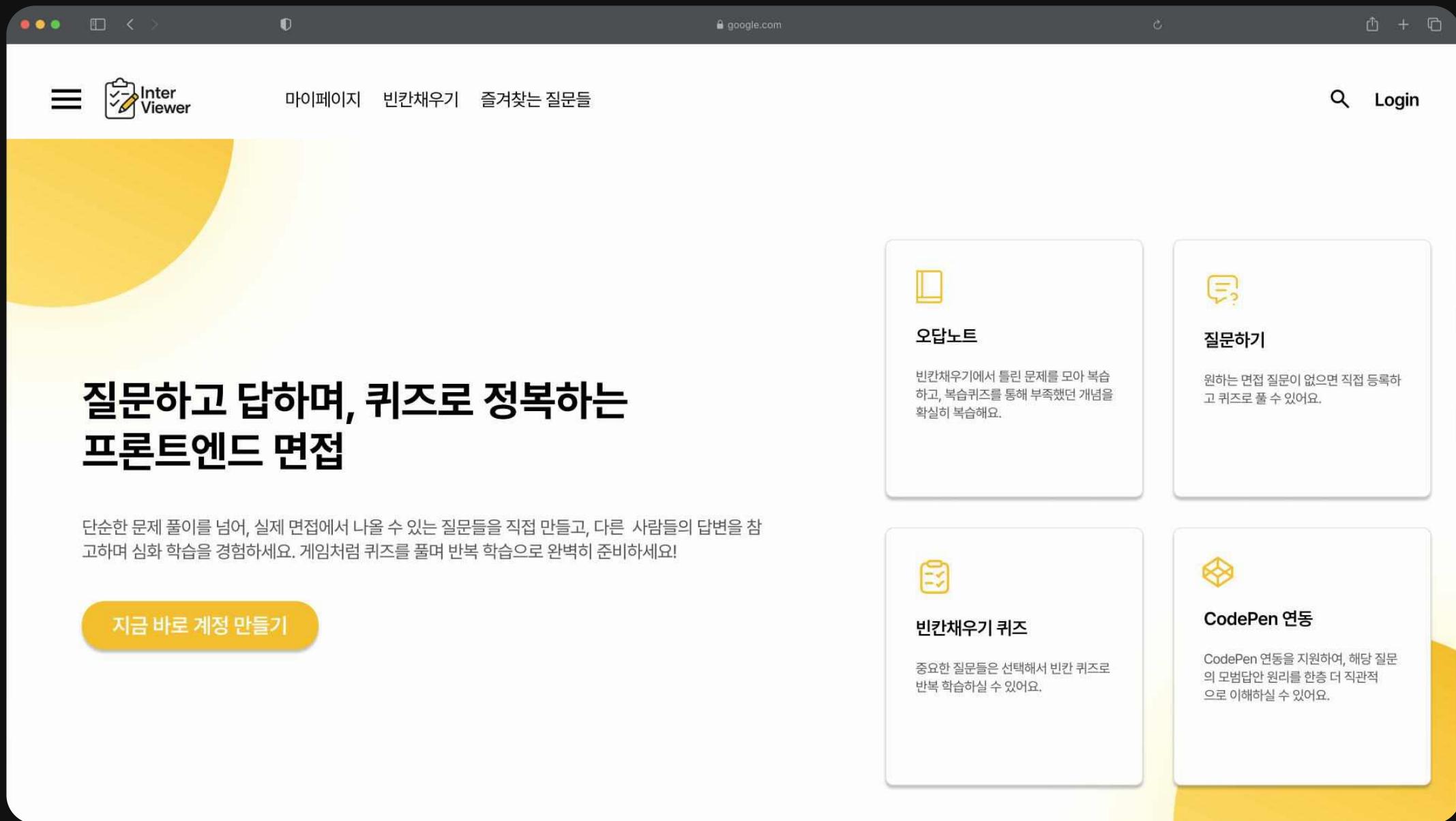
커뮤니티 CRUD를 통한 커뮤니티 구축

게임 질문과 해설을 통해 게임 생성 가능



	Main	Login / SignUp	Search
Header	<p>1. 마이페이지 / 오답노트 / 즐겨찾는 질문들로 바로 이동할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 검색 모달로 빠른 검색이 가능하고, 카테고리로 필터링 할 수 있다.</p> <p>3. 로그인버튼을 통해 사용자는 Email, social 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.</p> <p>4. 글쓰기버튼을 통해, 사용자는 빠르게 질문과 답변을 올릴 수 있다.</p> <p>5. 설정버튼을 통해 사용자는 설정 페이지에서 비밀번호, 닉네임등 여러가지 세부사항 설정을 할 수 있다.</p> <p>6. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</p>	<p>1. 개인 이메일로 로그인 할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 회원가입 버튼이 있어 회원가입을 할 수 있다.</p> <p>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 접속할 수 있어야 한다.</p> <p>4. 모달 형식으로 로그인 할 수 있다.</p> <p>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</p>	<p>1. Header의 돋보기 버튼을 누르면, 서치 모달이 나와야 한다.</p> <p>2. 모든 게시글을 검색할 수 있다.</p> <p>3. 난이도를 필터링 할 수 있다.</p> <p>4. 카테고리를 필터링 할 수 있다.</p> <p>5. 카테고리로 묶여서 검색 결과가 나와야 한다.</p>
Banner	<p>1. 사이트의 특색을 보여줄 수 있어야 한다.</p> <p>2. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</p>	<p>1. 개인 이메일로 회원가입 할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 로그인 버튼이 있어 로그인을 할 수 있다.</p> <p>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 회원가입 할 수 있어야 한다.</p> <p>4. 모달 형식으로 회원가입 할 수 있다.</p> <p>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</p>	
Card Slide	<p>1. 질문 카드들이 슬라이딩 된다.</p> <p>2. 사이트의 주요 기능들을 알려줄 수 있다.</p>		

Game		Bookmark /MyPage	
Create / Edit	Game	Bookmark	MyPage
	<ol style="list-style-type: none">뒤로가기 버튼을 통해 게임 생성을 그만 둘 수 있어야 한다.단어를 더블클릭해서 사용자는 빈칸을 뚫고 그곳에 정답을 적을 수 있다.상단에는 선택한 질문의 갯수가 적혀있고 다음버튼을 통해 다음 질문으로 넘어갈 수 있다.	<ol style="list-style-type: none">생성된 질문들을 통해 북마크를 저장할 수 있다.북마크 페이지는 사용자가 카테고리를 정할 수 있고, 분류할 수 있다.	<ol style="list-style-type: none">내가 작성한 질문들을 수정, 삭제, 할 수 있다.상세 내용을 볼 수 있다.
Play	Game	Correct	GameResult
	<ol style="list-style-type: none">사이트의 특색을 보여줄 수 있어야 한다.사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.	<ol style="list-style-type: none">내가 틀리고 맞춘 문제를 볼 수 있다.오답 문제를 풀 수 있다.상세 내용을 볼 수 있다.	<ol style="list-style-type: none">게임 내역을 볼 수 있다.얼마나 맞추고 틀렸는지 알 수 있다.게임했던 질문들을 볼 수 있다.



Main

사이드바를 통해 카테고리에 직접 접근할 수 있고, 서치를 통해 카테고리별로 게시물을 볼 수 있습니다.



Question

게시글을 작성할 수 있고, 작성한 게시글을 토대로 게임을 만들 수 있습니다.

The screenshot shows a game titled "Game 01" created on April 29, 2025. The game is about the 'this' keyword in JavaScript. It includes three questions:

- 01. 전역 공간
- 02. 메서드 호출 시
- 03. 함수 호출 시

Below the questions is a code editor with the following code:

```
"use strict";
var x = this;
console.log(x); //Window
```

At the bottom right is a yellow "복습퀴즈" (Review Quiz) button.

Correct

오답노트 페이지를 통해 틀린 문제들을 다시 한 번 공부할 수 있다.

The screenshot shows a list of three games under the "MyPage" section:

- 게임 01**: 문제1: 어떤 편? 문제2: DOM트리가 무엇인가요?
비교해 볼게...
- 게임 02**: 문제1: 호이스팅이 무엇인가요?
문제2: DOM트리가 무엇인가요?
비교해 볼게...
- 게임 03**: 문제1: 호이스팅이 무엇인가요?
문제2: DOM트리가 무엇인가요?
비교해 볼게...

Each game card has a "상세 보기" (View Details) button at the top right.

MyPage

게시글을 작성할 수 있고, 작성한 게시글을 토대로 게임을 만들 수 있다.

Question 8 of 20

민간으로 지정할 단어를 클릭해주세요. (최소 한개의 단어는 남겨야합니다.)

Q. React에서 useMemo와 useCallback의 차이점은 무엇인가요? 언제 사용하나요?

useMemo는 계산 비용이 큰 값을 [] 해서 [] 시 불필요한 계산을 방지하는 데 쓰이고,
useCallback은 함수를 [] 해서 불필요한 함수 재생성을 방지해요.

예를 들어, 자식 컴포넌트에 콜백 함수를 props로 넘길 때, 매 렌더마다 함수가 새로 생성되면 자식도 불필요하게 [] 될 수 있어요. 그럴 땐 useCallback을 사용하는 것이 효과적이죠.

개인적으로는 최적화가 실제로 필요할 때만 사용하는 편이에요. 지나치게 남발하면 오히려 [] 만 올라가고 성능 이점이 없을 수도 있거든요.

이전 **제출하기**

마이페이지 빈칸채우기 즐겨찾는 질문들

Home > 내 게임 > 테스트 결과

useMemo

83점

총 20문제 중 8 문제 정답

Question	Answer	Status
Question 01	useMemo는 계산 비용이 큰 값을 [] 리렌더링 시 불필요한 [] 방지하는 데 쓰이고, useCallback은 함수를 [] 불필요한 함수 재생성을 방지해요.	Correct
Question 02	예를 들어, 자식 컴포넌트에 콜백 함수를 props로 넘길 때, 매 렌더마다 함수가 새로 생성되면 자식도 불필요하게 [] 될 수 있어요. 그럴 땐 useCallback을 사용하는 것이 효과적이죠.	Incorrect
Question 03	개인적으로는 최적화가 실제로 필요할 때만 사용하는 편이에요. 지나치게 남발하면 오히려 [] 올라가고 성능 이점이 없을 수도 있거든요.	Incorrect

정답: 메모이제이션해서, 리렌더, 메모이제이션해서, 리렌더, 코드복집도안

Blank Game

빈칸채우기를 통해 게임을 진행할 수 있다.

Result Page

빈칸채우기 게임 결과를 노출하는 페이지

The screenshot shows a list of bookmarks on the left side of the application interface. Each bookmark card contains the title, creation date, and a brief description of the content. Below each card are small circular icons representing different categories or tags.

Bookmark Title	Creation Date	Description
TypeScript	2025.01.07	union, interface, generic, enum...
Next.js	2025.02.12	React, useCallback, useMemo, interceptin...
Javascript	2025.03.27	DOM, Object, Array, Promise, Class...
React	2025.01.07	union, interface, generic, enum...
Node.js	2025.02.12	React, useCallback, useMemo, interceptin...

Bookmark

북마크를 통해, 게시물들을 둙어서 관리할 수 있다.

The screenshot shows the user's profile settings on the right side of the application. It includes fields for nickname, email address, and current password, along with a large yellow '변경' (Change) button. At the bottom, there is a red '회원 탈퇴' (Logout) button.

설정 항목	설정 값
닉네임	악성코드
이메일 주소	interviewer@gmail.com

Mypage

マイ페이지를 통해서, 닉네임, 이메일 주소, 비밀번호 변경, 회원 탈퇴 등을 진행할 수 있다.

문제와 해결

GamePlay 빈칸

게임을 플레이할 때 빈칸에 값을 타이핑했을 때 동적으로 너비가 늘어나지 않았음

input안에 또 다른 span을 숨겨 놓고 그 span을 useRef를 통해 개별 관리하고, 동적으로 길이 조절

```
// 동적 너비 조정 시스템

  /* 실제 input */
  <input
    value={inputs[inputIdx] || ""}
    onChange={...}
    style={{
      // 핵심: 숨겨진 span의 너비 + 여백을 기반으로 동적 계산
      width: Math.max(spanRefs.current[inputIdx].offsetWidth ?? 60) + 20, 60,
      maxWidth: 180,
      minWidth: 60,
    }}
  />
  /* 숨겨진 총정용 span */
  <span
    ref={(el) => { spanRefs.current[inputIdx] = el; }}
    className="invisible absolute left-0 top-0 whitespace-pre min-w-15"
    aria-hidden
  >
    {inputs[inputIdx] || " "} /* input과 동일한 텍스트 */
  </span>
</span>
```

useLayoutEffect

버튼을 빠르게 눌렀더니, 빈칸 요소가 렌더링 되지 않는 경우 가 생김

useLayoutEffect로 즉시 초기화, 강제 리렌더링:

```
// 질문이 바뀔 때 ref 배열과 inputs 초기화
useLayoutEffect(() => {
  spanRefs.current = [];
  setInputs(Array(q.keywords.length).fill(""));
}, [q]);

// inputs가 바뀌거나 질문이 바뀔 때 강제 리렌더 (ref 연결 후 width 재계산)
useLayoutEffect(() => {
  forceUpdate(v => v + 1);
}, [inputs, q]);
```

문제와 해결

Layout

게임 결과 페이지에서 사이드 바를 fixed해야 했는데, 요소 위로 붙어다니는 문제 발생

왼쪽을 스크롤 가능한 영역으로 만들고 사이드바를 고정된 div로 감싸서 해결

```
<div className={questionWrapper()}>
  /* Questions */
  <div className="w-full h-min-screen flex flex-col-reverse
    md:flex-row justify-between md:h-[calc(100vh-240px)]
    md:overflow-hidden">
    /* 질문들과 Blank*/
    <div
      ref={leftScrollRef}
      className="flex flex-col gap-20 md:w-[72%] h-full
      overflow-y-auto scrollbar-hide"
    >
      {questions.map((q, i) => (
        <GameResultList key={i} q={q} i={i} />
      ))}
    </div>
    /* Result Sidebar */
    <GameResultSidebar
      data={questions}
      scrollContainerRef={leftScrollRef as React.
      RefObject<HTMLDivElement>}
    />
  </div>
```

Prime(팀프로젝트)

퀵바이 컨셉을 적용한 쇼핑몰입니다.

The screenshot shows a Korean e-commerce website with a dark-themed header and a light-colored main content area. At the top, there's a navigation bar with links for 'Prime' (logo), '베스트셀러' (Best Seller), '별점 5점' (5-star rating), '일주년' (1st Anniversary), '신상품' (New Products), '카테고리' (Category), '노트북 스탠드' (Laptop Stand), a search icon, and a login/logout icon.

The main banner features a yellow background with a white rabbit character and a large text '추석 대축제 최대 90% 할인' (Mid-Autumn Festival Grand Sale up to 90% off). To the right of the banner is a decorative illustration of a tree with red fruit.

Below the banner, there are two sections: 'Prime의 공약' (Prime's Promise) and '보안 알림' (Security Alert). The 'Prime의 공약' section includes a checkmark icon and the text '장바구니의 상품 품질 임박!' (Quality issue approaching for items in the cart). The '보안 알림' section includes a bell icon and the text 'Prime은 SMS나 이메일을 통해 추가 비용을 요구하지 않으니 스팸 메세지와 링크에 주의하세요.' (Prime does not request additional fees via SMS or email; be cautious of spam messages and links).

On the right side of the page, there are several promotional sections:

- '장바구니의 상품 7개' (7 items in the cart) with a link to '상품 품질 임박!' (Quality issue approaching).
- '장바구니의 상품 3개' (3 items in the cart) with a link to '혜택이 오늘 종료됩니다!' (Offer ends today).
- '지금 결제하면 할인...' (Get discount by paying now...).
- A '추석 대축제 카테고리' (Mid-Autumn Festival Category) section featuring six circular thumbnails of products: a meal kit, a vase arrangement, a cookie, a hand, a balloon, and a toy.

Profile | Prime

소개

개발기간 24.07.15~09.06 (1.5개월)

인원 4명 (팀프로젝트)

플랫폼 Web

언어 JS

서버 Firebase

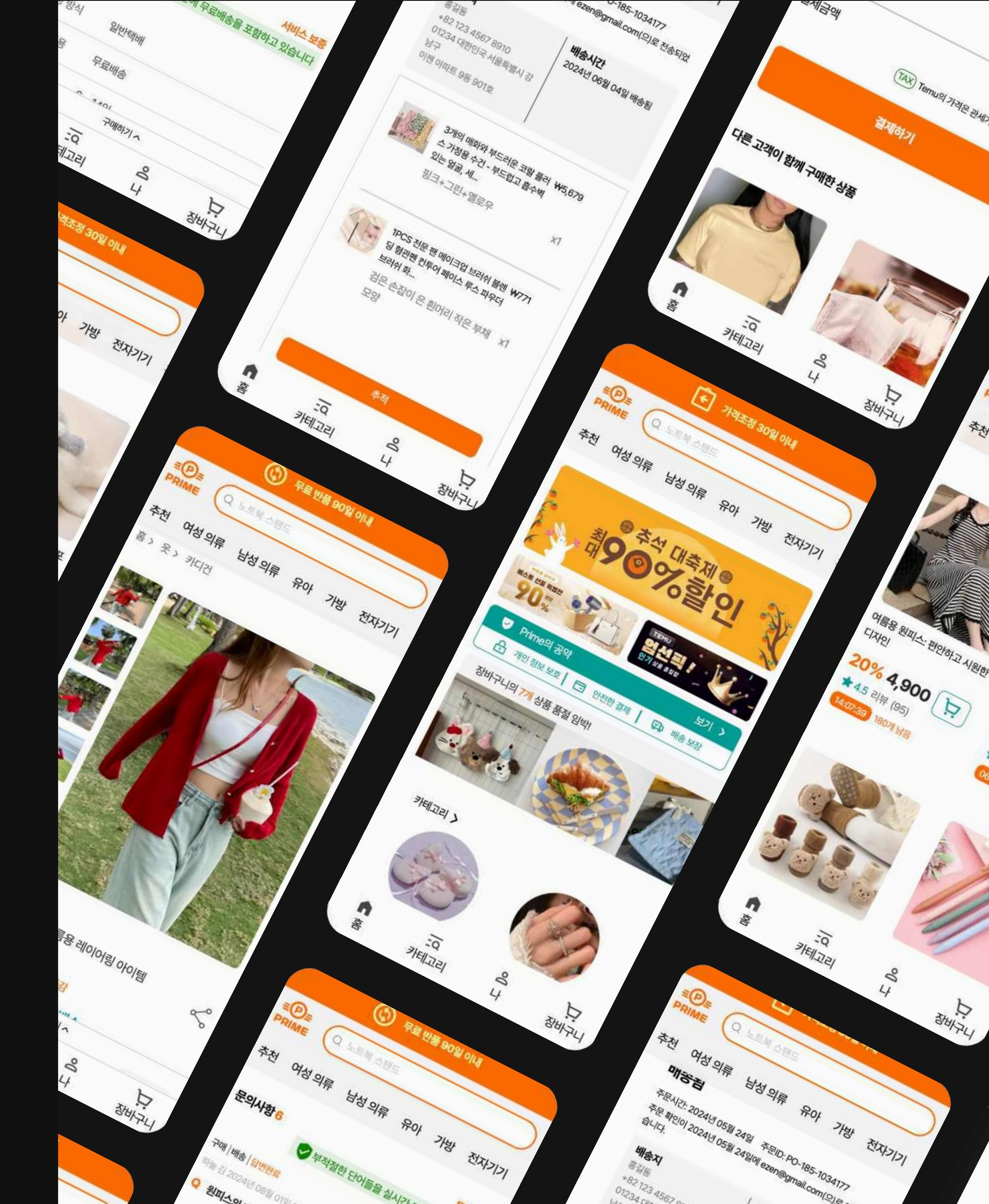
Link

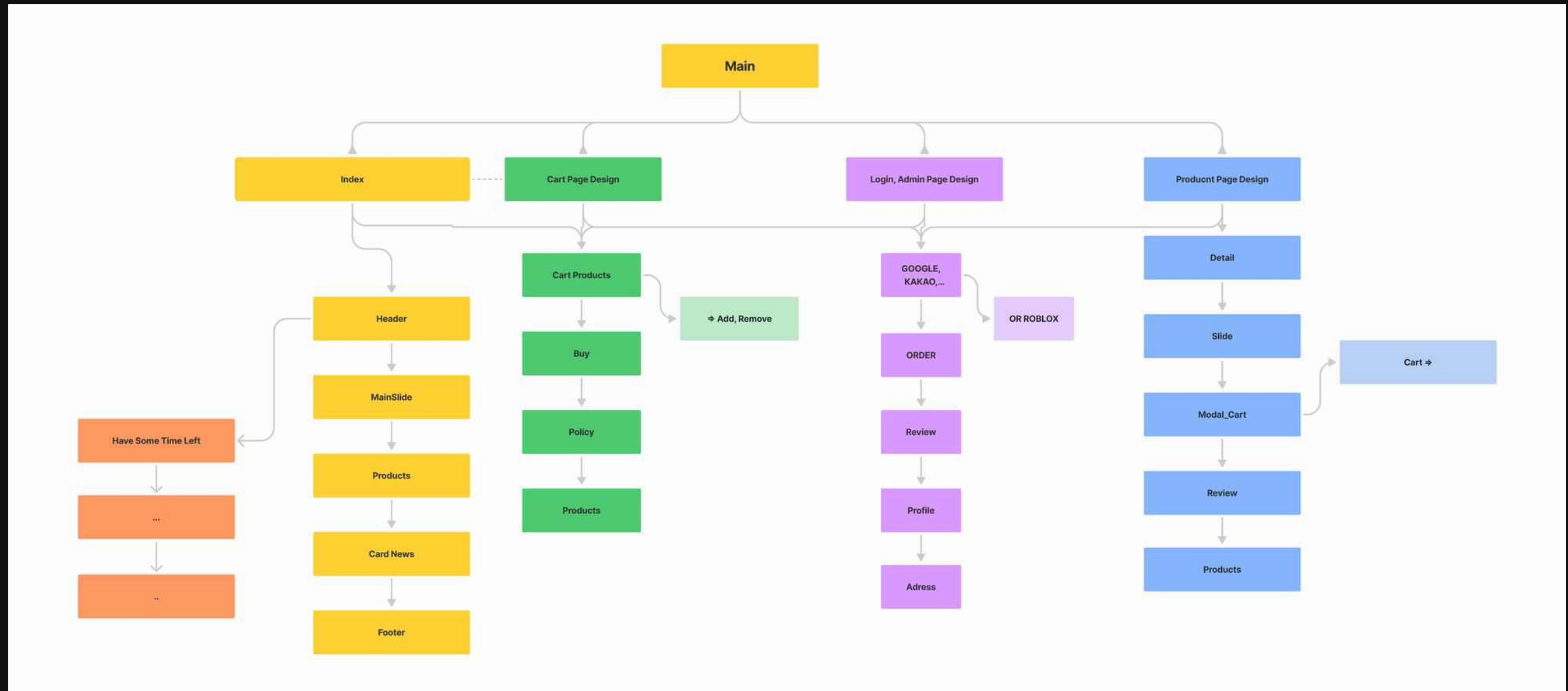


[Deploy](#)



[Github](#)





WBS_절차

기획	사이트 방향 설정, IA, WBS, WF	24.09~24.09
디자인	Threads	24.09~24.09
웹개발	공용 컴포넌트 / 페이지 별로 작업	24.09~24.10
배포 및 발표	Firebase	24.09~24.10

WBS_파트

Login	김정하
Main	정보경
Detail	김도경
Cart	문지수

UI설계

TEAM PROJECT

프로젝트 이름	[프라임 코딩]
프로젝트 관리자	[김도경]

WBS 번호	작업 제목	작업 소유자	시작일	마감일	기간	작업 완료 비율
1	기획				3	
1.1	사이트 방향 설정	팀	24년 10월 7일	24년 10월 7일	1	100%
1.2	IA	김도경	24년 10월 7일	24년 10월 7일	1	100%
1.3	WBS	김도경	24년 10월 8일	24년 10월 8일	1	100%
1.4	스토리보드, 상세기획	김도경	24년 10월 8일	24년 10월 10일	3	100%
1.5	Wire Frame	팀	24년 10월 11일	24년 10월 13일	3	100%
2	디자인				5	
2.1	Main Page Design	정보경	24년 10월 14일	24년 10월 18일	5	100%
2.2	Cart Page Design	문지수	24년 10월 14일	24년 10월 17일	4	100%
2.3	Product Detail Design	김도경	24년 10월 14일	24년 10월 17일	4	100%
2.4	Login Page Design	김정하	24년 10월 14일	24년 10월 17일	4	100%
3	웹 개발				11	
3.1	Main Page Develop	정보경	24년 10월 18일	24년 11월 1일	11	100%
3.2	Cart Page Develop	문지수	24년 10월 18일	24년 11월 1일	11	100%
3.3	Product Detail Develop	김도경	24년 10월 18일	24년 11월 1일	11	100%
3.4	Login Page Develop	김정하	24년 10월 18일	24년 11월 1일	11	100%
3.5	추가 페이지 개발				4	
3.5.1	Sub Page 기획	팀	24년 11월 1일	24년 11월 1일	1	50%
3.5.2	Sub Page Wire Frame	팀	24년 11월 2일	24년 11월 2일	1	50%
3.5.3	Sub Page Design	팀	24년 11월 2일	24년 11월 2일	1	50%
3.5.4	Sub Page Develop => Main Branch	팀	24년 11월 3일	24년 11월 4일	10	0%
4	웹 오류 수정 및 유지보수				2	
4.1	ERROR / ISSUE Check / 수정	팀	24년 11월 5일	24년 11월 7일	2	100%
4.2	발표준비	김도경	24년 11월 5일	24년 11월 7일	2	100%

UI 설계



FIGMA

인터페이스 디자인 구현

프론트엔드 구현



HTML

페이지 기본 구조 구현

SCSS

스타일링

JavaScript

기능구현

데이터 관리

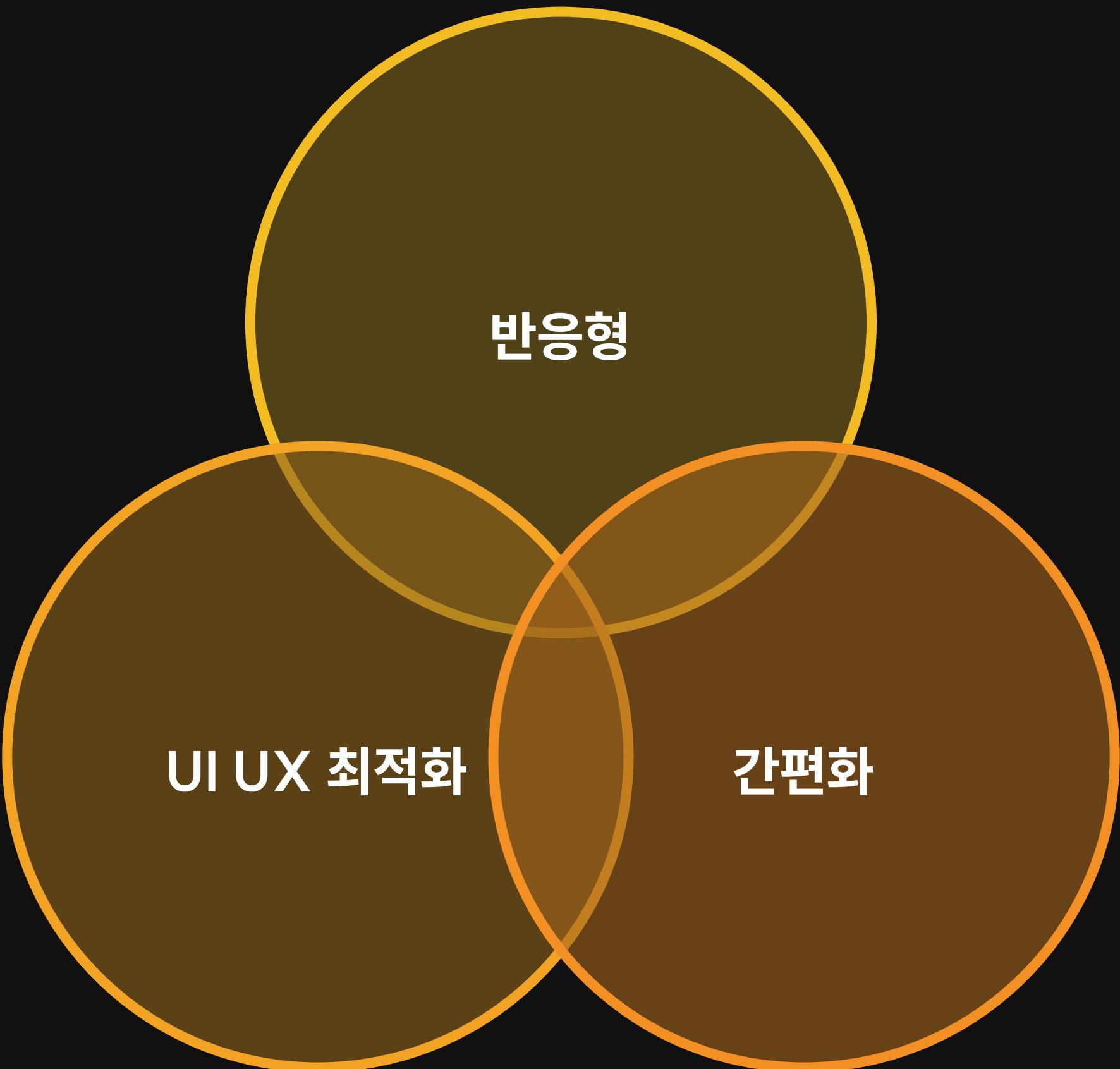


JSON, LocalStorage

JSON, LocalStorage로
필요한 정보를 빠르게 처리하고 유지

기획 초점

- 의도** 이커머스 홈페이지의 검색을 단순화 & UI/UX 최적화
- 반응형** 반응형으로 모든 디바이스에 접근 가능 사이트 제공
- 최적화** UI / UX 최적화로 사용자의 불편함 제거 및 편의성 제공
- 간편화** 빠른 구매가 이루어질 수 있도록, 레이아웃 변경



Main		Login / SignUp		Detail	
Header	1. 검색을 할 수 있어야 한다. 2. 카테고리화로 같은 상품끼리 묶어놓아야 한다. 3. 로그인버튼을 통해 사용자는 Email 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.	Login	1. 개인 이메일로 로그인 할 수 있어야 한다. 2. 회원가입 버튼이 있어 회원가입을 할 수 있다. 3. 유효성 검사가 이루어져야 한다.	Detail	1. 왼쪽 상단의 미니 이미지를 통해 상품 이미지를 크게 보여줄 수 있다. 2. 상품정보를 통해 이미지들을 보여줄 수 있다. 3. 리뷰를 통해 프로필, 국가정보, 이름, 날짜, 내용등을 나타낼 수 있다. 4. 문의사항을 통해, 사용자는 질문을 남길 수 있다. 5. 배송정보를 통해 배송에 관련된 내용들을 모아볼 수 있다. 6. 추천을 통해 사용자는 다른 상품들도 빠르게 볼 수 있다. 7. 인피니티 스크롤을 통해 상품들을 계속해서 볼 수 있다.
Slide	1. 배너 슬라이드를 통해, 이벤트를 보여줄 수 있다. 2. 카테고리 슬라이드를 통해, 카테고리들을 보여줄 수 있다. 3. 인피니티 스크롤을 통해 상품들을 계속해서 볼 수 있다.	SignUp	1. 개인 이메일로 회원가입 할 수 있어야 한다. 2. 유효성 검사가 이루어져야 한다.	Sidebar	1. 상품정보들을 나타낼 수 있어야 한다. 2. 갯수, 태입, 사이즈 등을 고를 수 있어야 한다. 3. 즉각적으로 살 수 있게 장바구니 버튼이 달려있는 사이드바는 계속 플로팅 되어야 한다..

Cart	
Cart	<ol style="list-style-type: none">1. 배너 '무료배송' 광고 노출로 매출을 증대할 수 있는 효과를 가진다.2. 옵션변경을 쉽게 할 수 있도록 한다.3. 결제하기 버튼을 통해, 장바구니에 넣어놓은 상품들로 결제를 진행할 수 있다.
Pay	<ol style="list-style-type: none">1. 주소를 등록할 수 있다.2. 등록한 주소를 다시 변경할 수 있다.3. 쿠폰을 사용할 수 있다.4. 크레딧을 이용할 수 있다.5. 결제수단을 선택할 수 있다.6. 사이드바를 통해 동의를 편하게 할 수 있다.
Complete	<ol style="list-style-type: none">1. 완료 페이지를 통해, 배송정보를 확인할 수 있다.2. 배송날짜를 알려줄 수 있다.3. 다른 상품들도 바로 접근하여 둘러볼 수 있다.

teamproject-prime-a5592.web.app

모든 주문 무료 배송

PRIME

베스트셀러 ★ 벨점 5점 일주년 신상품 카테고리 노트북 스크린 로그인/회원가입 지원 센터 KO 주문&개장

추석 대축제 최대 90% 할인

새로운 나를 찾아서! ~90% OFF

쇼핑하기 >

Prime의 공약

보안 알림 : Prime은 SMS나 이메일을 통해 추가 비용을 요구하지 않으니 스แปم 메시지와 링크에 주의하세요.

장바구니의 7개 상품 품절 임박!

장바구니의 상품 3개에 대한 혜택이 오늘 종료됩니다.

지금 결제하면 할인이 더!

추석 대축제 카테고리

메인 메뉴 이미지

teamproject-prime-a5592.web.app

무료 배송 90일 보증

로그인/회원가입 지원 센터 KO 주문&개장

니트

"니트" 상품에 대한 검색 결과

니트 카디igan 가벼운 아동용 레이어링 아이템

18% 4,900 ★ 4.3 리뷰 (85) 배송비 140원 납품

다른 상품들

무선 블루투스 어댑터 노이즈 컨트롤, 긴 배터리 수명

보석미인 스티일 팔찌 유니크한 디자인

진화경 쓸기자 스펀지 자연 소재로 만든 세사용 가능한 주방 스펀지

식물원 물뿌리개 조절 가능한 분사 노즐 포함

상품 디자인의 물병 세트 브드리온 필기감

25% 19,990 ★ 4.5 리뷰 (320) 1250x37 100개 납품

25% 3,900 ★ 4.3 리뷰 (80) 145x744 150개 납품

40% 2,900 ★ 4.6 리뷰 (90) 200x80 200개 납품

25% 4,700 ★ 4.4 리뷰 (85) 123x820 150개 납품

10% 2,900 ★ 4.5 리뷰 (180) 223x118 100개 납품

Main

메인페이지를 통해 다양한 이벤트와 아이템들에 빠르게 접근할 수 있습니다.

Search

검색 결과를 통해 상품들을 찾을 수 있습니다.

This screenshot shows a product detail page for a sustainable tote bag. The main image features the bag with a teddy bear and some greenery. The product title is "천연 유기농 면 토트백: 친환경적이고 재사용 가능한 디자인". It has a rating of 4.5 stars from 150 reviews. The price is 3,990원 with free shipping. The page includes filters for color (natural, Standard) and quantity (1). At the bottom, there are tabs for "상품정보", "리뷰 150", "문의 5", "배송/환불", and "추천".

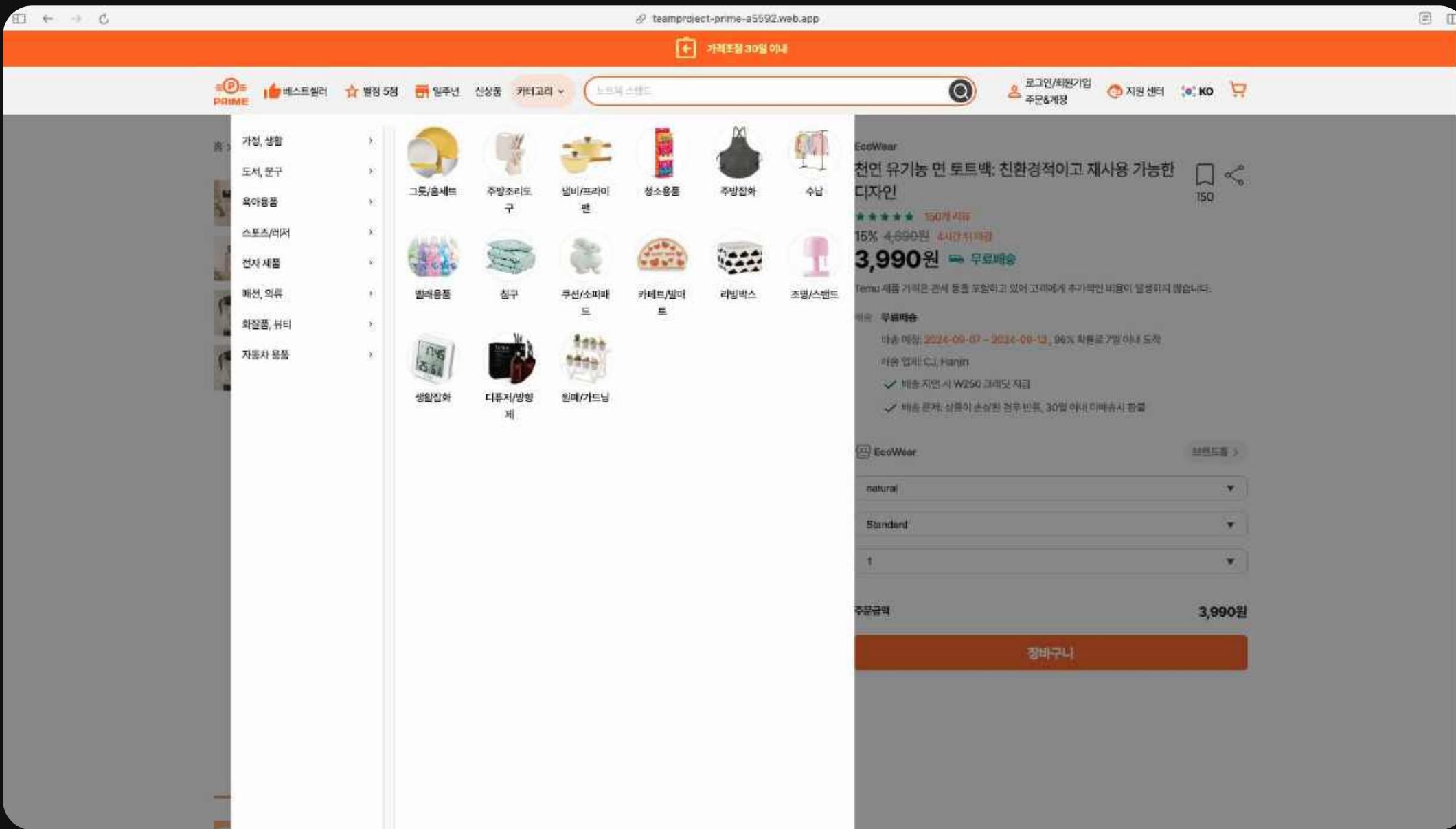
This screenshot shows a shopping cart page. The cart contains one item: "구미온 동물 키친: 가볍고 세련된 디자인 brown | Small 옵션변경" at 4,900원. The total amount is 4,900원. The payment summary shows a subtotal of 4,900원, a tax of -W1,300, and a final amount of W3,600. The page also lists other recommended products like a smartphone stand, essential oil set, and a clock.

Detail

상세페이지를 통해 상품의 가격, 정보들을 노출할 수 있습니다.

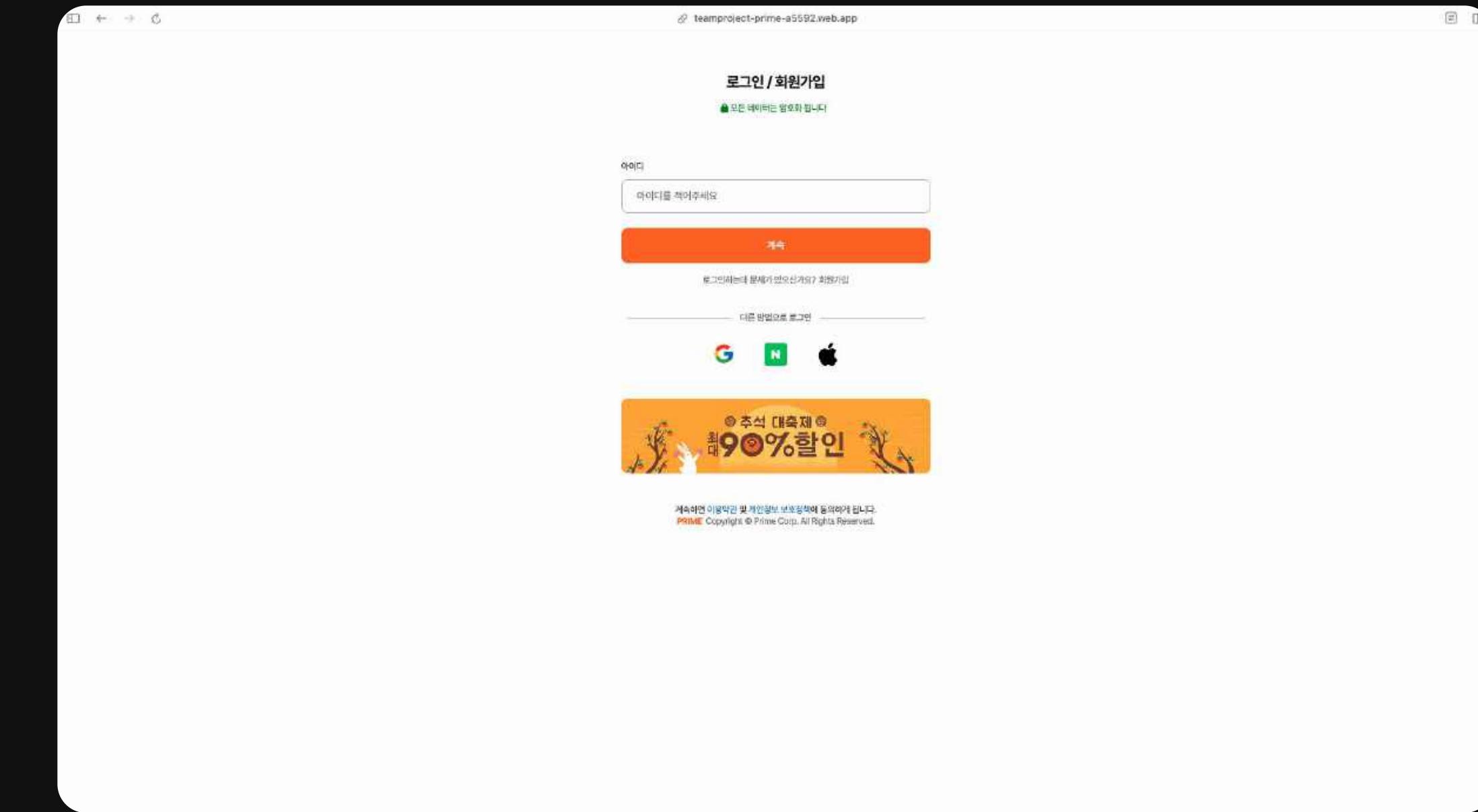
Cart

장바구니 페이지를 통해 상품들을 살 수 있습니다.



Category Modal

모달을 이용해 카테고리별로 모아서 볼 수 있습니다.



Login / SignUp

로그인 / 회원가입 페이지를 통해 이메일 계정을 사용할 수 있습니다.

문제와 해결

Bubbling

Overlay가 Nav영역에서 자식 요소에게도 영향을 미치는 상황이 발생

mouseover => mousenter로 자식요소로 인한 의도하지 않은 이벤트를 방지 + 오버레이 닫힘

스크립트 실행 타이밍

Header 컴포넌트가 다른 곳에서 제대로 렌더링 되지 않고, 기능들이 작동하지 않는 상황 발생

defer를 추가해서 컴포넌트가 렌더링 + JS 소스까지 다 받아온 후 렌더링 되게 처리

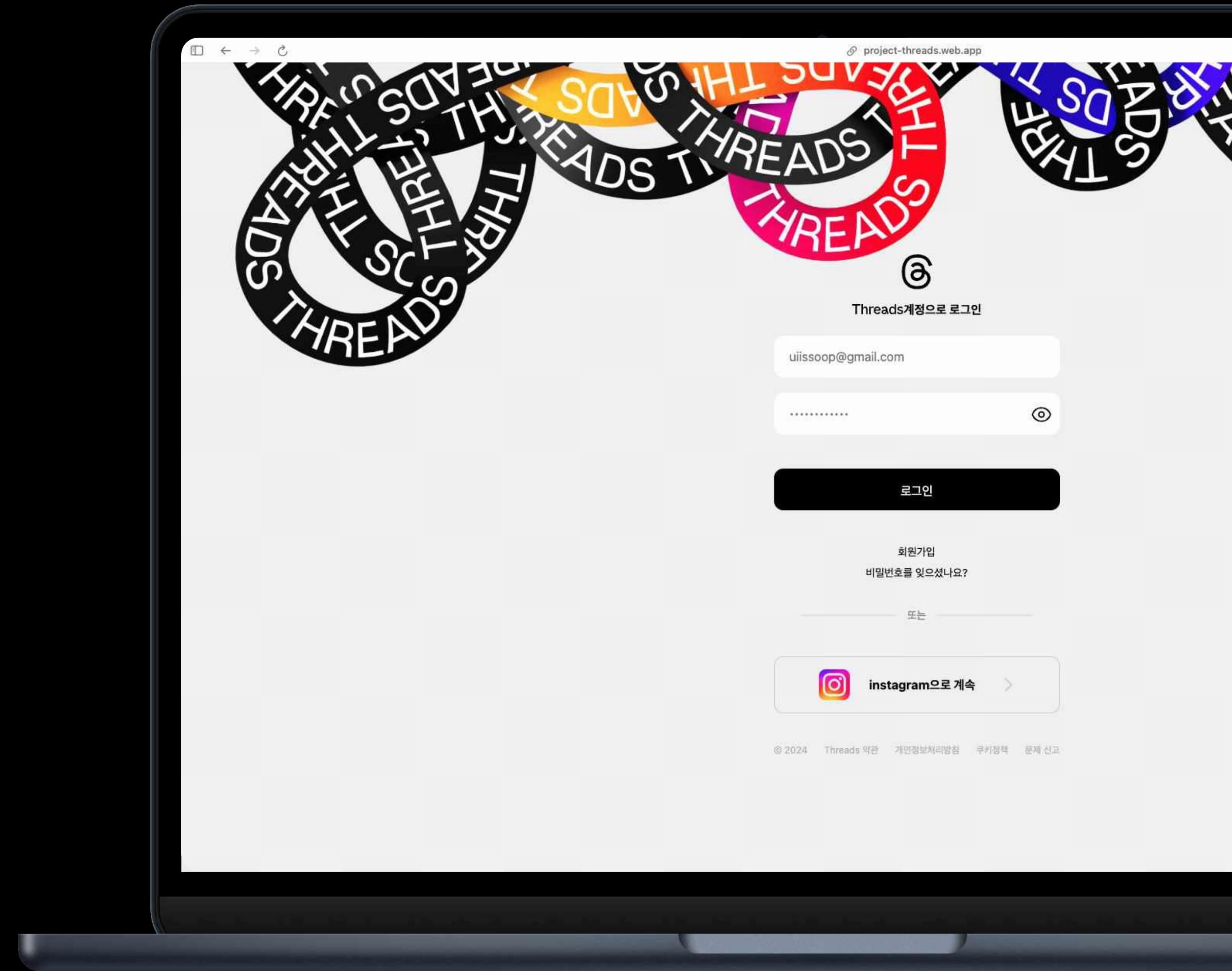
```
categoryOverlay.addEventListener("mouseenter", () => {
    navMenuCategory.classList.remove("active");
    // body의 고정된 위치를 해제하고 스크롤 위치로 이동합니다.
    document.body.style.position = "";
    document.body.style.top = "";
    document.body.style.overflowY = ""; // 헤더 상태로 되돌림
    window.scrollTo(0, scrollPosition);
});
```

```
<!-- CUSTOM CSS, JS-->
<link rel="stylesheet" href="./src/scss/style.css" />
<link rel="stylesheet" href="./src/scss/components/header.css" />
<link rel="stylesheet" href="./src/scss/components/product-list.css" />
<link rel="stylesheet" href="./src/scss/components/footer.css" />

<script defer src="./src/js/header.js"></script>
<!-- <script defer src="./src/js/index.js"></script> -->
<script defer src="./src/js/footer.js"></script>
<script defer src="./src/json/product-list.js"></script>
<script defer src="./src/js/script.js"></script>
<!-- <script defer src="./src/js/main-category.js"></script> -->
<script defer src="./src/js/main-category-slide.js"></script>
</head>
```

Threads(팀프로젝트)

기존 Threads를 개선하여 만든 리액트 기반 클론 사이트



Profile | Threads

소개

개발기간 24.09.09~10.18 (1.5개월)

인원 6명 (팀프로젝트)

플랫폼 Web

언어 JS (React)

서버 Firebase

라이브러리 Styled Component, Swiper

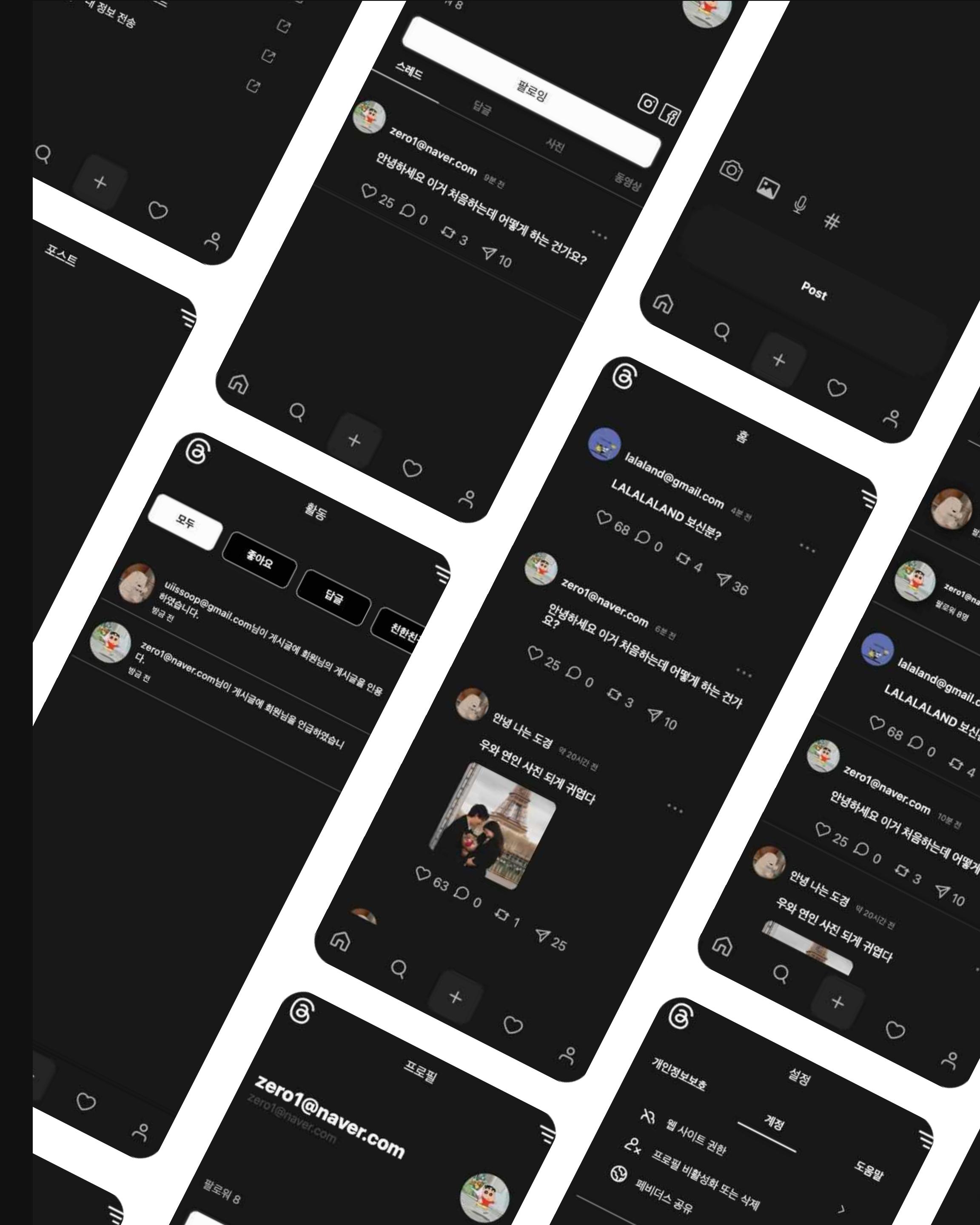
Link

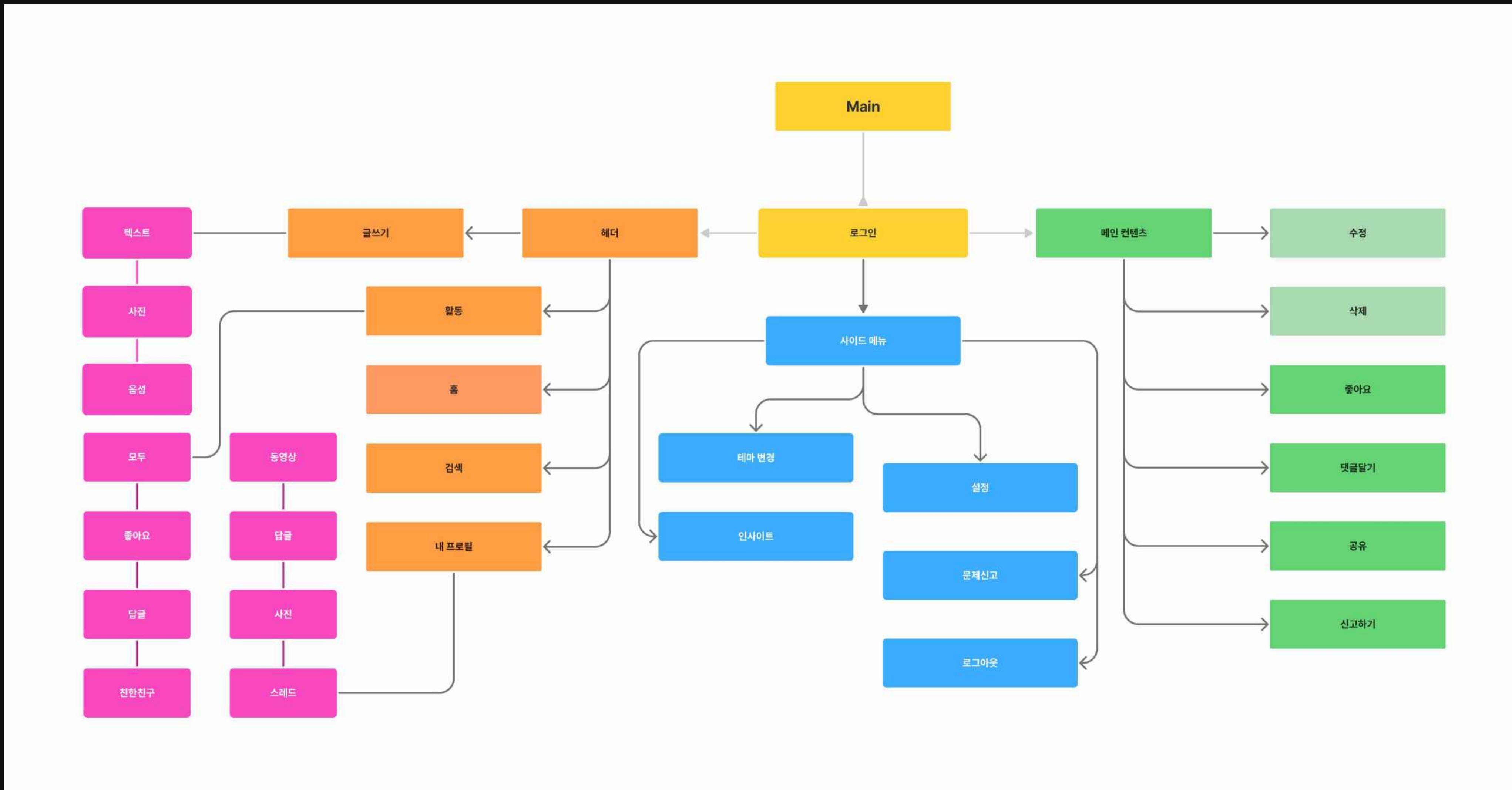


[Deploy](#)



[Github](#)





WBS_절차

기획	사이트 방향 설정, IA, WBS, WF	24.09~24.09
디자인	Threads	24.09~24.09
웹개발	공용 컴포넌트 / 페이지 별로 작업	24.09~24.10
배포 및 발표	Firebase	24.09~24.10

WBS_파트

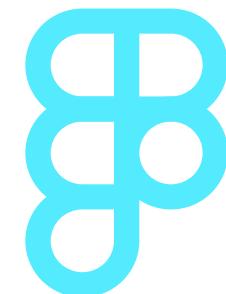
Login	김도경 / 임다은
Main	박제한 / 박준혁
MyPage	류영희
Search	문지수

UI설계

TEAM PROJECT

WBS 번호	작업 제목	작업 소유자	시작일	마감일	기간	작업 관료 비율
1	기획				11	
1.1	레퍼런스 사이트 선정	팀	24년 9월 9일	24년 9월 10일	1	100%
1.2	IA	팀	24년 9월 9일	24년 9월 10일	1	100%
1.3	WBS	팀장	24년 9월 9일	24년 9월 10일	1	100%
1.4	Desgin Guide	팀장	24년 9월 10일	24년 9월 13일	3	100%
1.5	Wire Frame	팀원	24년 9월 14일	24년 9월 20일	6	100%
2	디자인				7	
2.1	Main Page Design	박제한 / 박준혁	24년 9월 21일	24년 9월 27일	6	100%
2.2	My Page Design	류영희	24년 9월 21일	24년 9월 27일	6	100%
2.3	Login page Design	김도경 / 임다은	24년 9월 21일	24년 9월 27일	6	100%
2.4	Search Page Design	문지수	24년 9월 21일	24년 9월 27일	6	100%
3	웹 개발				15	
3.1	Main Page Develop	정제한 / 박준혁	24년 9월 30일	24년 10월 15일	15	100%
3.2	My Page Develop	류영희	24년 9월 30일	24년 10월 15일	15	100%
3.3	Login page Develop	김도경 / 임다은	24년 9월 30일	24년 10월 15일	15	100%
3.4	Search Page Develop	문지수	24년 9월 30일	24년 10월 15일	15	100%
3.5	배포				1	
3.5.1	Firebase 배포	김도경	24년 10월 16일	24년 10월 17일	1	100%
4	ppt 제작 및 발표				2	
4.1	PPT 제작 및 발표	박제한	24년 10월 16일	24년 10월 18일	2	100%

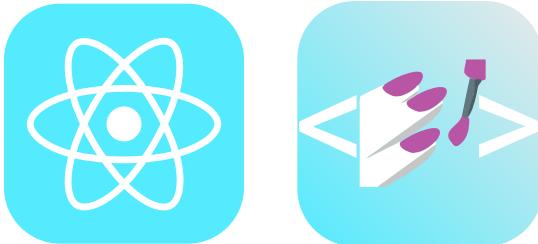
UI 설계



FIGMA

인터페이스 디자인 구현

프론트엔드 구현



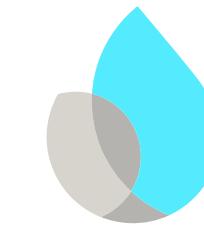
React

타입정의로 안정성 확보

Styled Component

스타일링

데이터 관리

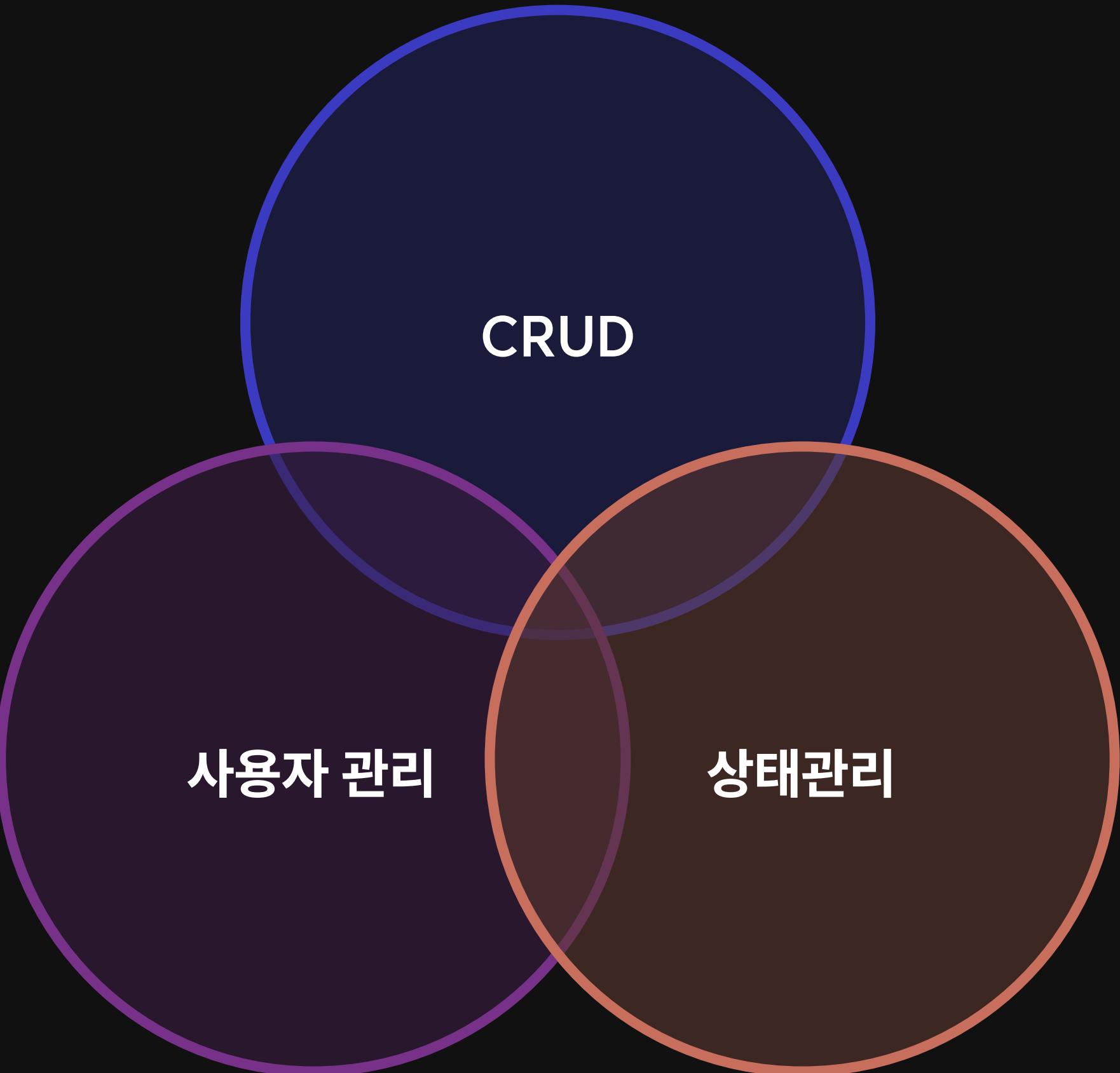


Firebase

Auth, Login, Data 저장

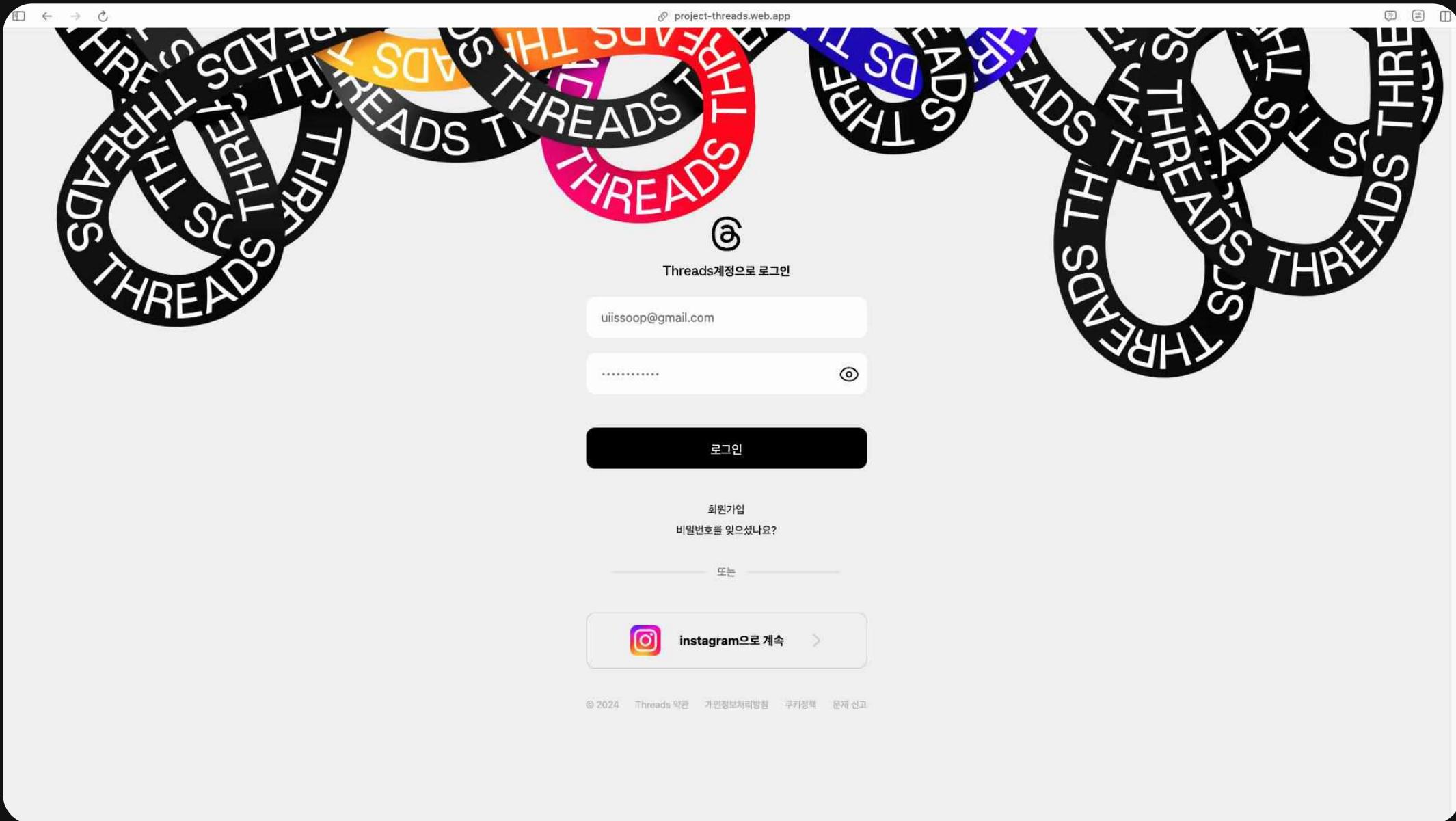
기획 초점

의도	쓰레드 클론 코딩을 통해 React로 웹앱을 만들 수 있음
CRUD	사용자가 직접 게시글을 수정하고 삭제할 수 있음
사용자 관리	다양한 유저를 데이터베이스를 통해서 관리
상태관리	Context를 사용해서 데이터를 전역적으로 관리



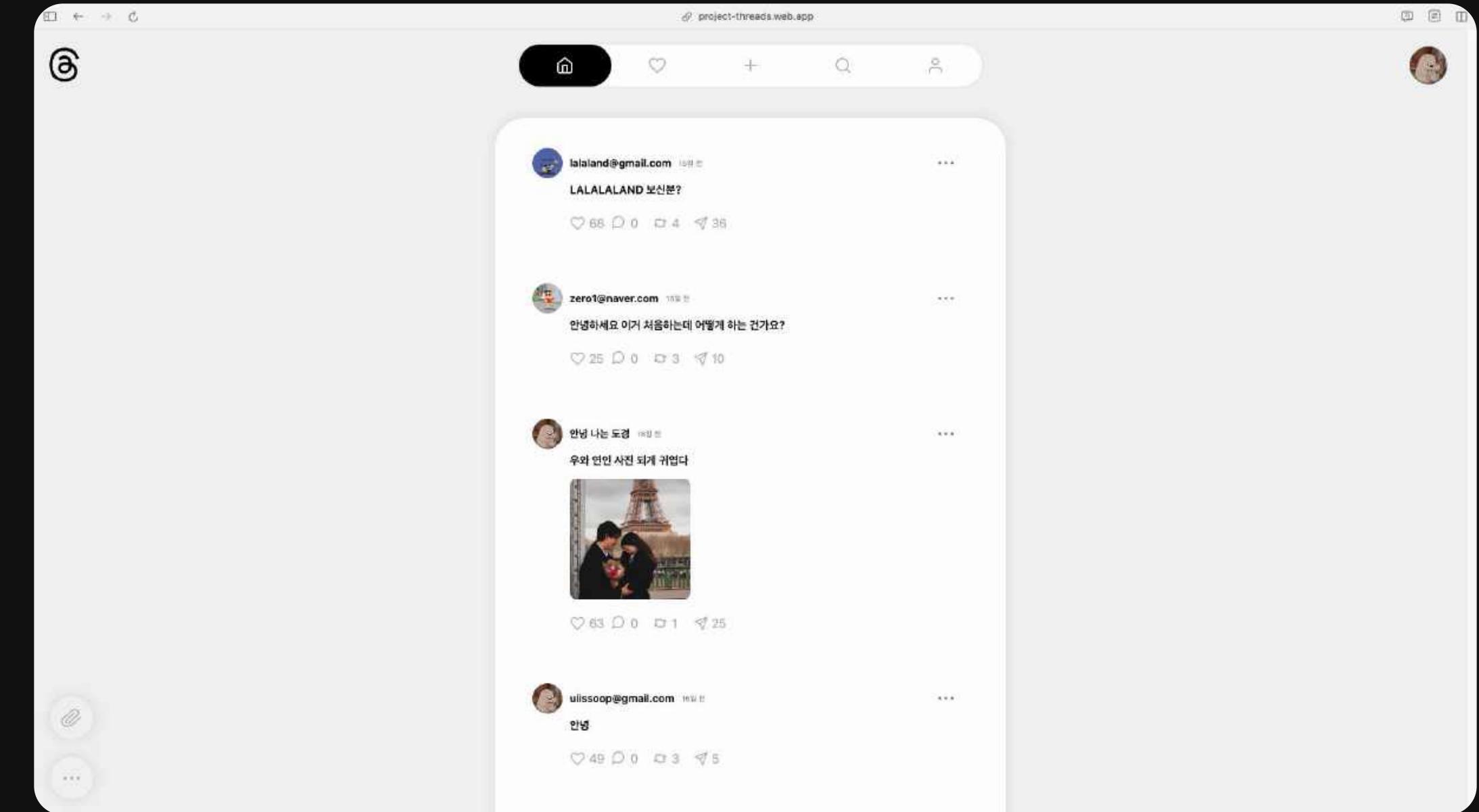
	Main	Login / SignUp	Search
Header	<p>1. 마이페이지 / 오답노트 / 즐겨찾는 질문들로 바로 이동할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 검색 모달로 빠른 검색이 가능하고, 카테고리로 필터링 할 수 있다.</p> <p>3. 로그인버튼을 통해 사용자는 Email, social 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.</p> <p>4. 글쓰기버튼을 통해, 사용자는 빠르게 질문과 답변을 올릴 수 있다.</p> <p>5. 설정버튼을 통해 사용자는 설정 페이지에서 비밀번호, 닉네임등 여러가지 세부사항 설정을 할 수 있다.</p> <p>6. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</p>	<p>1. 개인 이메일로 로그인 할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 회원가입 버튼이 있어 회원가입을 할 수 있다.</p> <p>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 접속할 수 있어야 한다.</p> <p>4. 모달 형식으로 로그인 할 수 있다.</p> <p>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</p>	<p>1. Header의 돋보기 버튼을 누르면, 서치 모달이 나와야 한다.</p> <p>2. 모든 게시글을 검색할 수 있다.</p> <p>3. 난이도를 필터링 할 수 있다.</p> <p>4. 카테고리를 필터링 할 수 있다.</p> <p>5. 카테고리로 묶여서 검색 결과가 나와야 한다.</p>
Banner	<p>1. 사이트의 특색을 보여줄 수 있어야 한다.</p> <p>2. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</p>	<p>1. 개인 이메일로 회원가입 할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 로그인 버튼이 있어 로그인을 할 수 있다.</p> <p>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 회원가입 할 수 있어야 한다.</p> <p>4. 모달 형식으로 회원가입 할 수 있다.</p> <p>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</p>	
Card Slide	<p>1. 질문 카드들이 슬라이딩 된다.</p> <p>2. 사이트의 주요 기능들을 알려줄 수 있다.</p>		

	Main	Login / SignUp	Search
Header	<p>1. 마이페이지 / 오답노트 / 즐겨찾는 질문들로 바로 이동할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 검색 모달로 빠른 검색이 가능하고, 카테고리로 필터링 할 수 있다.</p> <p>3. 로그인버튼을 통해 사용자는 Email, social 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.</p> <p>4. 글쓰기버튼을 통해, 사용자는 빠르게 질문과 답변을 올릴 수 있다.</p> <p>5. 설정버튼을 통해 사용자는 설정 페이지에서 비밀번호, 닉네임등 여러가지 세부사항 설정을 할 수 있다.</p> <p>6. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</p>	<p>1. 개인 이메일로 로그인 할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 회원가입 버튼이 있어 회원가입을 할 수 있다.</p> <p>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 접속할 수 있어야 한다.</p> <p>4. 모달 형식으로 로그인 할 수 있다.</p> <p>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</p>	<p>1. Header의 돋보기 버튼을 누르면, 서치 모달이 나와야 한다.</p> <p>2. 모든 게시글을 검색할 수 있다.</p> <p>3. 난이도를 필터링 할 수 있다.</p> <p>4. 카테고리를 필터링 할 수 있다.</p> <p>5. 카테고리로 묶여서 검색 결과가 나와야 한다.</p>
Banner	<p>1. 사이트의 특색을 보여줄 수 있어야 한다.</p> <p>2. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</p>	<p>1. 개인 이메일로 회원가입 할 수 있어야 한다.</p> <p>2. 로그인 버튼이 있어 로그인을 할 수 있다.</p> <p>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 회원가입 할 수 있어야 한다.</p> <p>4. 모달 형식으로 회원가입 할 수 있다.</p> <p>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</p>	
Card Slide	<p>1. 질문 카드들이 슬라이딩 된다.</p> <p>2. 사이트의 주요 기능들을 알려줄 수 있다.</p>		



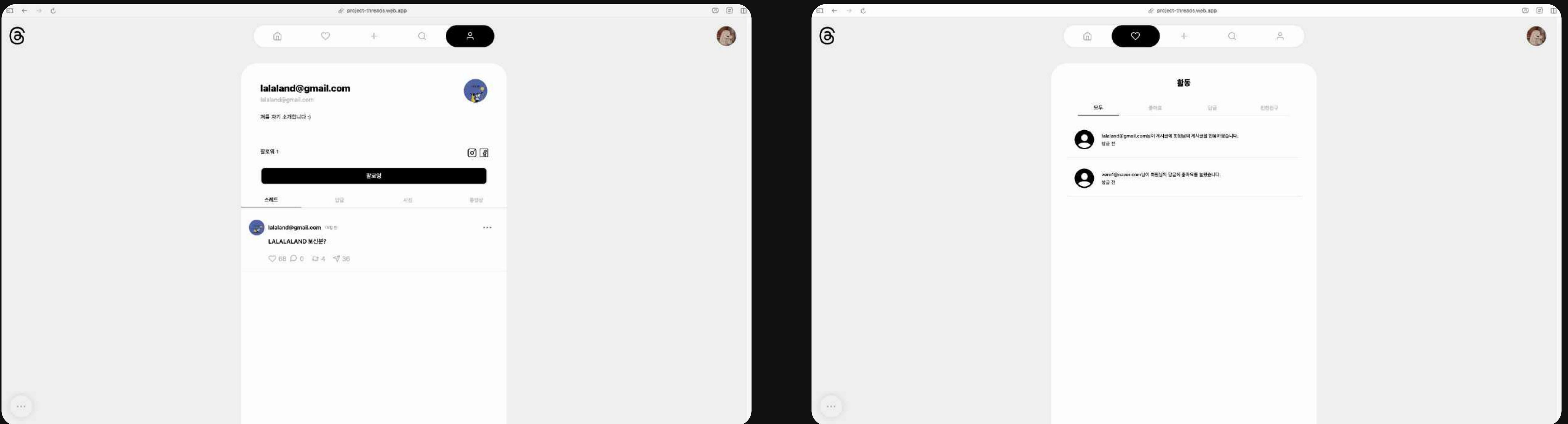
Login

이메일로 계정 가입이 가능하고, 페이스북으로 로그인 기능 구축을 했습니다.



Main

다른 유저들이 올린 게시글을 실시간으로 볼 수 있고, 댓글 또한 작성할 수 있습니다.

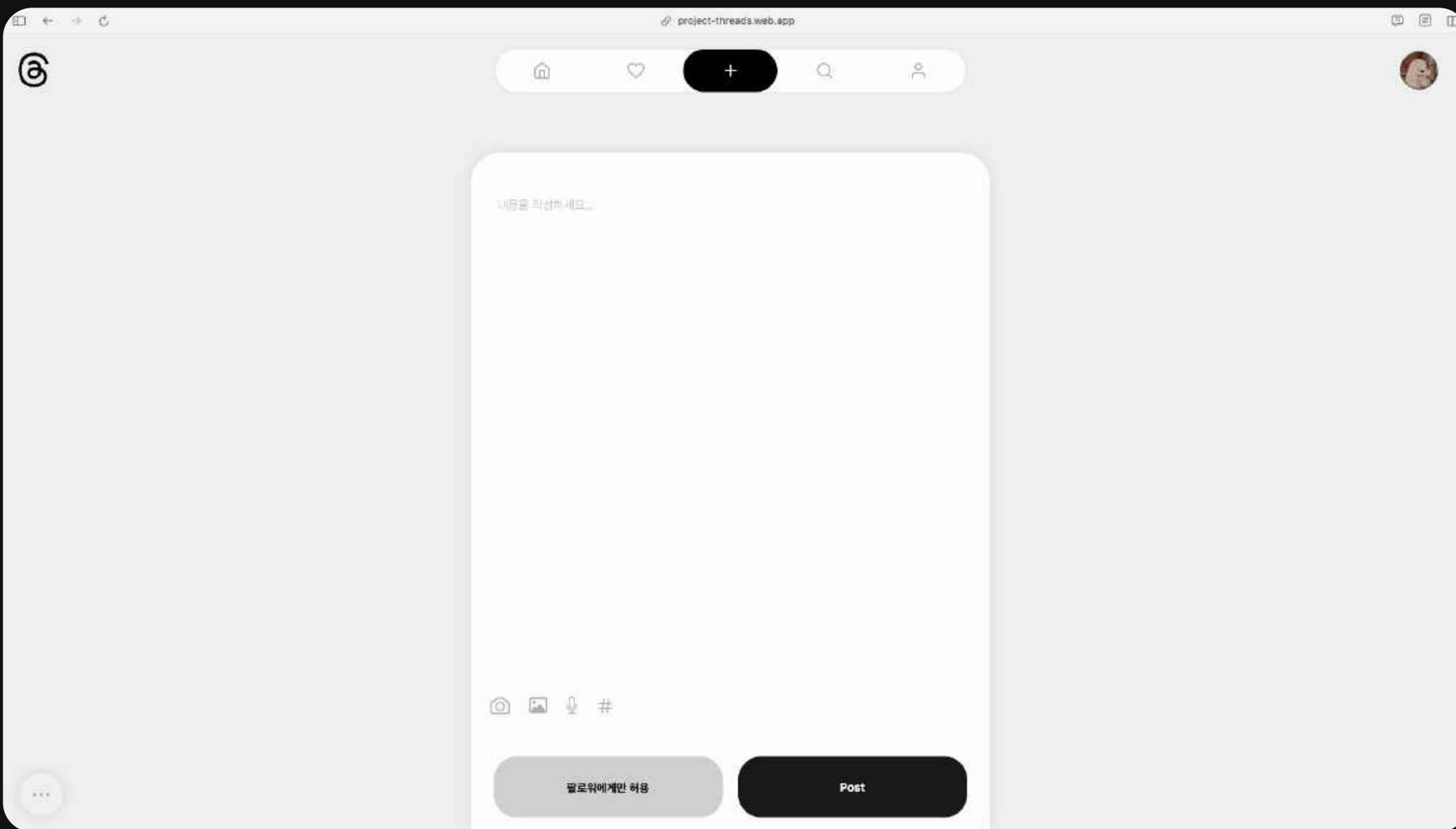


MyPage & UserPage

나의 페이지와 상대의 페이지 전부를 필터링 해서 볼 수 있습니다. 나의 프로필은 편집이 가능합니다.

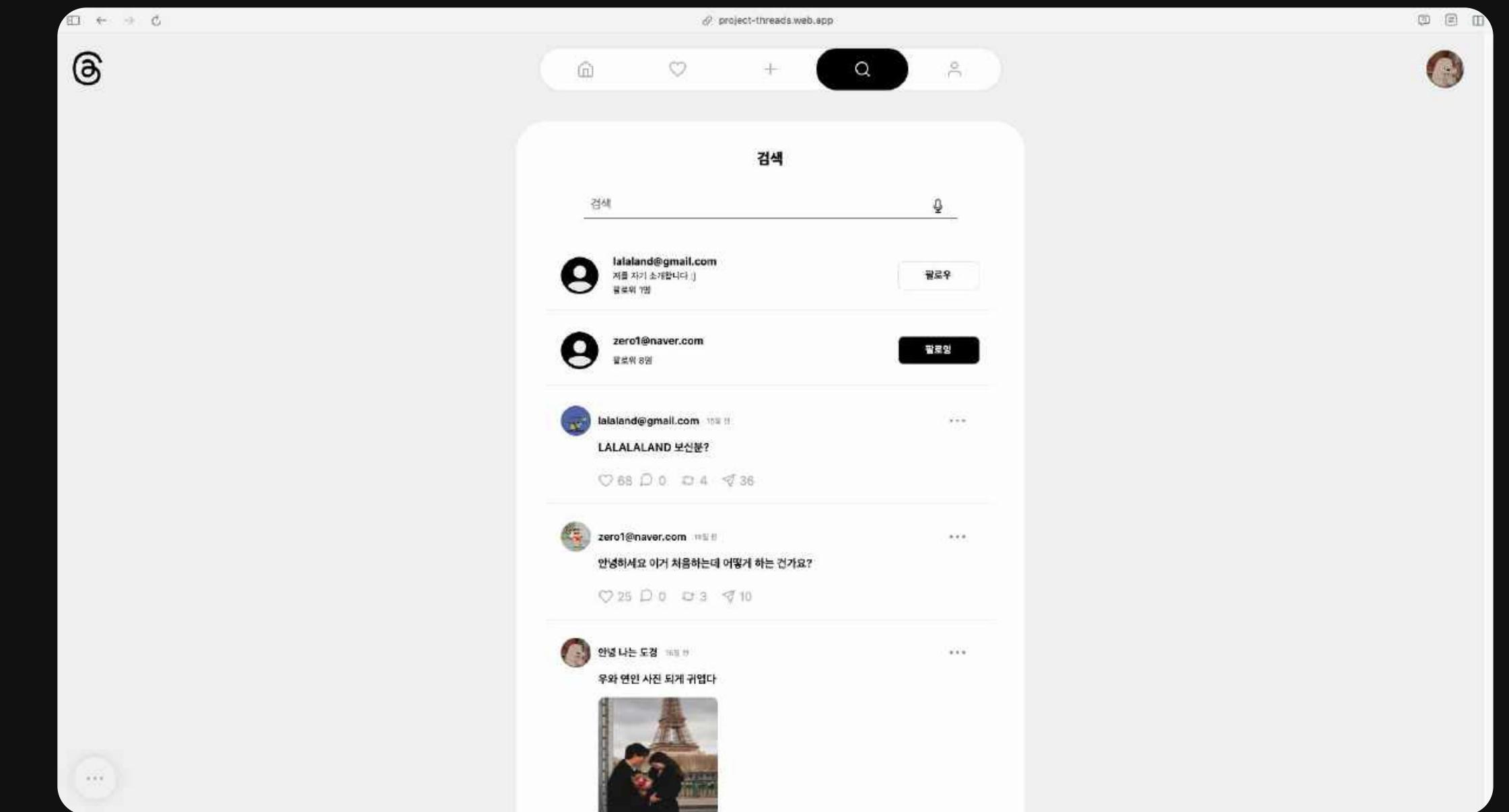
ActivePage

활동페이지를 통해 자신의 게시글과, 좋아요 답글 친구들을 볼 수 있습니다.



Write

글쓰기를 통해 게시글을 작성할 수 있습니다. 이미지, 녹음, 동영상, 텍스트 등을 올릴 수 있습니다.



Search

검색페이지를 통해 모든 게시글을 검색할 수 있습니다.