




About

김도경 1997.07.11 관악구 신림동



Channel

 Github 

Education

 EZEN	웹 UI / UX 퍼블리셔 과정	20.12~21.06
 KDT	Figma / React Digital Traning	24.06~24.12
 MainBiz	뉴딜 풀스택 개발자 양성 과정	25.04~25.07

Work

 GUNIQ	주니크 / 웨에이전시	24.03~24.09
 Hyundai IB	현대기획 / 웹기획 및 퍼블리싱	21.12~24.01

FE

HTML / CSS시맨틱한 마크업

ReactSwiper, FramerMotion , Axios

NextCSR

SCSSVariables, Nesting, Mixins, Extend

Tailwindv4, Variants

Cloud Service

SupabaseAuth, DB

FirebaseAuth, DB

Collaboration

GithubPR, ISSUE

JiraSprint

Tools

FigmaProtoType, Component

IllustIcon

Excel

BE

NodeExpress

MySQL

개인프로젝트

DisplayFlex

25.06~24.06

비즈니스 로직을 구현한 영화웹앱 사이트입니다.

팀프로젝트

InterViewer

25.04~25.07

면접 질문을 퀴즈를 통해 체계화 시키는 사이트입니다.

Threads

24.10~24.12

기존 Threads를 개선하여 만든 리액트 기반 클론 사이트

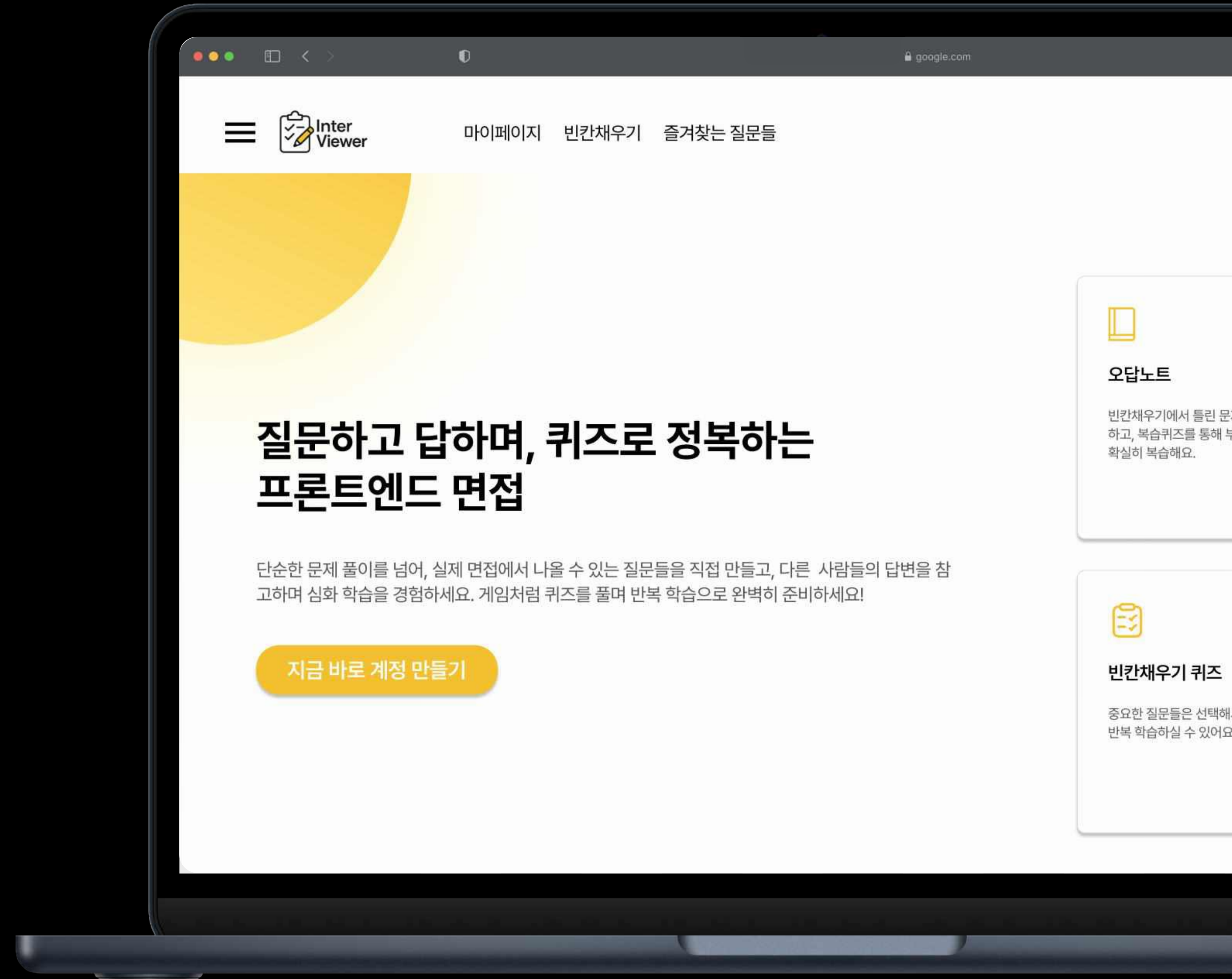
Prime

24.07~24.10

퀵바이 컨셉을 적용한, 쇼핑몰 사이트입니다.

InterViewer(팀프로젝트)

면접 질문을 퀴즈를 통해 체계화 시키는 사이트입니다.

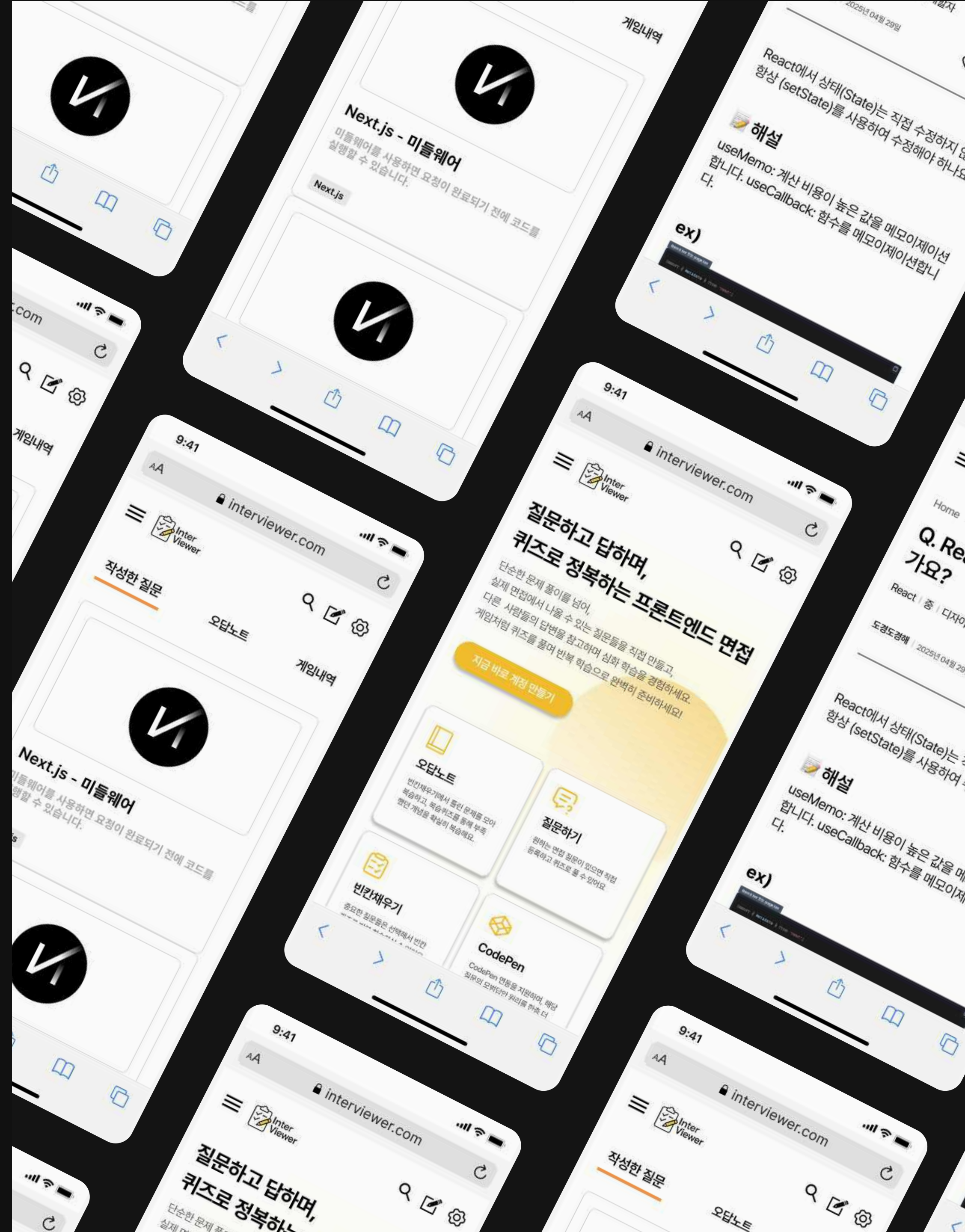


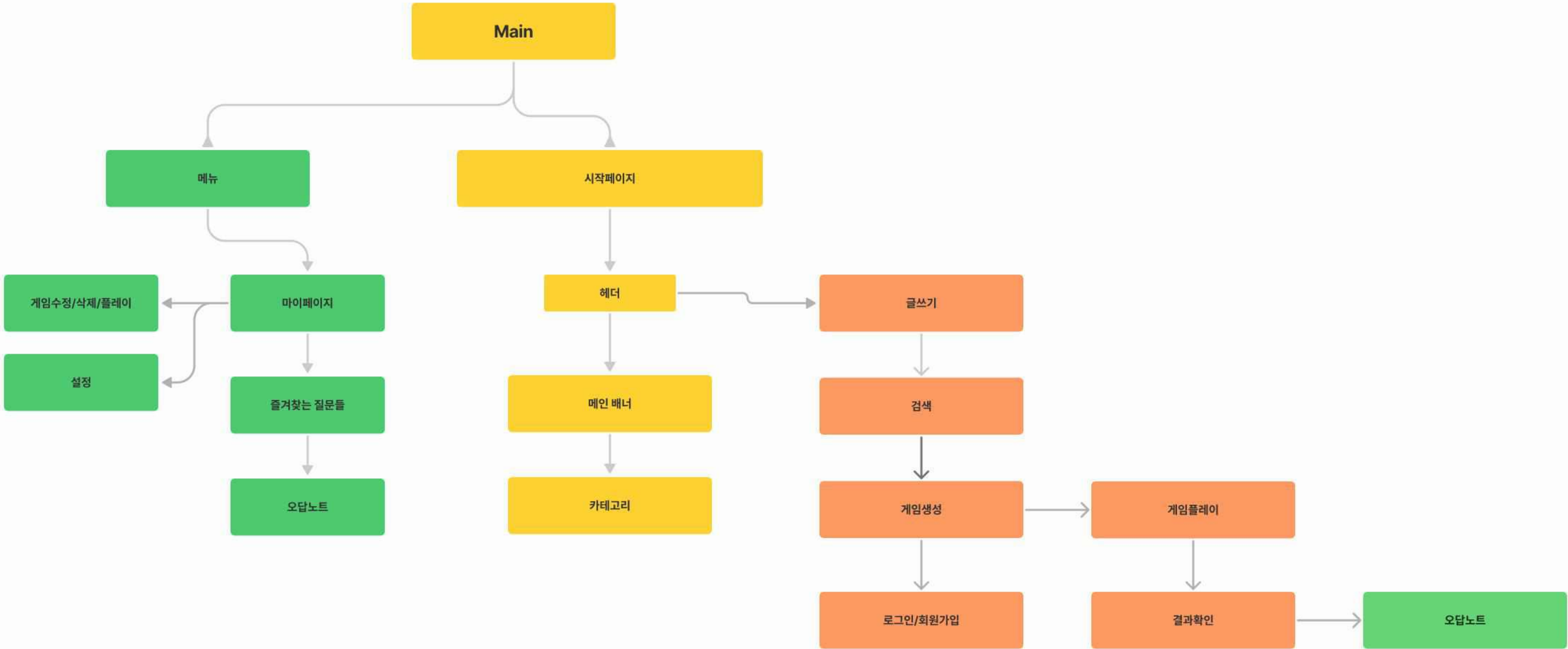
소개

개발기간	25.04.27 ~ 25.07.01 (2개월)
인원	3명 (팀프로젝트)
플랫폼	Web
언어	TypeScript
서버	Supabase
라이브러리	Swiper, FramerMotion

Link

 [Github](#)





WBS_절차

기획	사이트 방향 설정, IA, WBS, WF	25.04~25.05
디자인	컨셉 디자인	25.04~25.05
웹개발	공용 컴포넌트 / 페이지 별로 작업	25.05~25.06
배포	Supabase	25.06~25.07

WBS_파트

메인/로그인	전진우
게임/상세	염동훈
게임/질문	김도경
마이페이지	염동훈

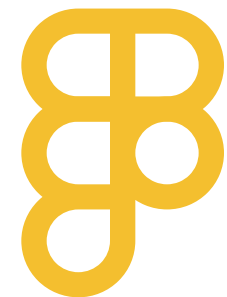
UI설계

TEAM PROJECT

프로젝트 이름	[InterViewer]
프로젝트 관리자	[팀]

WBS 번호	작업 제목	작업 소유자	시작일	마감일	기간	작업 완료 비율
1	기획				11	
1.1	아이디어 수립	팀	25년 4월 28일	25년 4월 28일	0	100%
1.2	IA	팀	25년 4월 28일	25년 4월 28일	0	100%
1.3	WBS	팀	25년 4월 28일	25년 4월 28일	0	100%
1.4	Desgin Guide	팀	25년 5월 5일	25년 5월 5일	0	100%
1.5	Wire Frame	팀	25년 5월 5일	25년 5월 9일	4	100%
2	디자인 및 프로토타입				7	
2.1	Main / Question / Login / Search	김도경	25년 5월 9일	25년 5월 19일	10	100%
2.2	Game / ProtoType	전진우	25년 5월 9일	25년 5월 19일	10	100%
2.3	correct / ProtoType	염동훈	25년 5월 9일	25년 5월 19일	10	100%
3	공용 컴포넌트 개발				15	
3.1	Header/BradCrumb/Tag/Card/mo..	김도경	25년 5월 19일	25년 5월 28일	9	100%
3.2	Button/Modal/Title/Icon	염동훈	25년 5월 19일	25년 5월 28일	9	100%
3.3	Toast/List/Input/Slider	전진우	25년 5월 19일	25년 5월 28일	9	100%
3.5	개발				1	
3.5.1	Game/Result Page Develop	김도경	25년 5월 28일	25년 6월 27일	29	100%
3.5.1	Login/Main/404/correct	전진우	25년 5월 28일	25년 6월 27일	29	100%
3.5.1	Game/Mypage	염동훈	25년 5월 28일	25년 6월 27일	29	100%
3.5.1	QuestionPage	김도경 / 염동훈	25년 5월 28일	25년 6월 27일	29	100%
3.5.1	Supabase 배포	팀	25년 6월 30일	25년 6월 30일	0	100%

UI 설계



FIGMA

인터페이스 디자인 구현

프론트엔드 구현



TypeScript

타입정의로 안정성 확보

Next

CSR 방식으로 빠른 웹앱 구축

TailwindCSS

V4.0 직관적인 스타일링

데이터 관리



Supabase

Auth, Login, Data 저장

기획 초점

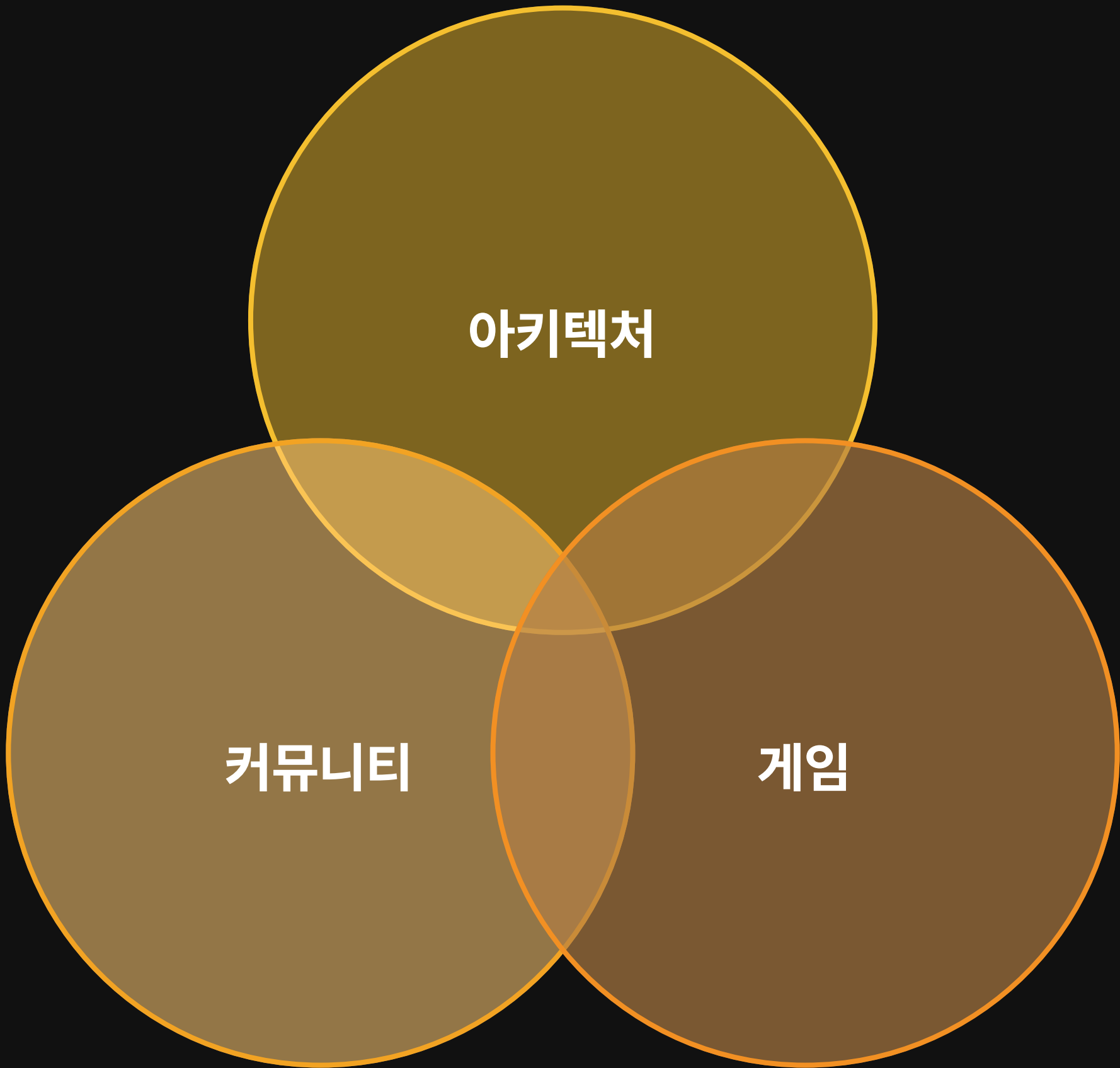
- 의도

면접 준비를 위한 게임 형태의 질문 커뮤니티 웹앱 구축
- 아키텍처

클린 아키텍처로, DB 구현없이 프론트에서 기능 구현 가능
- 커뮤니티

CRUD를 통한 커뮤니티 구축
- 게임

질문과 해설을 통해 게임 생성 가능



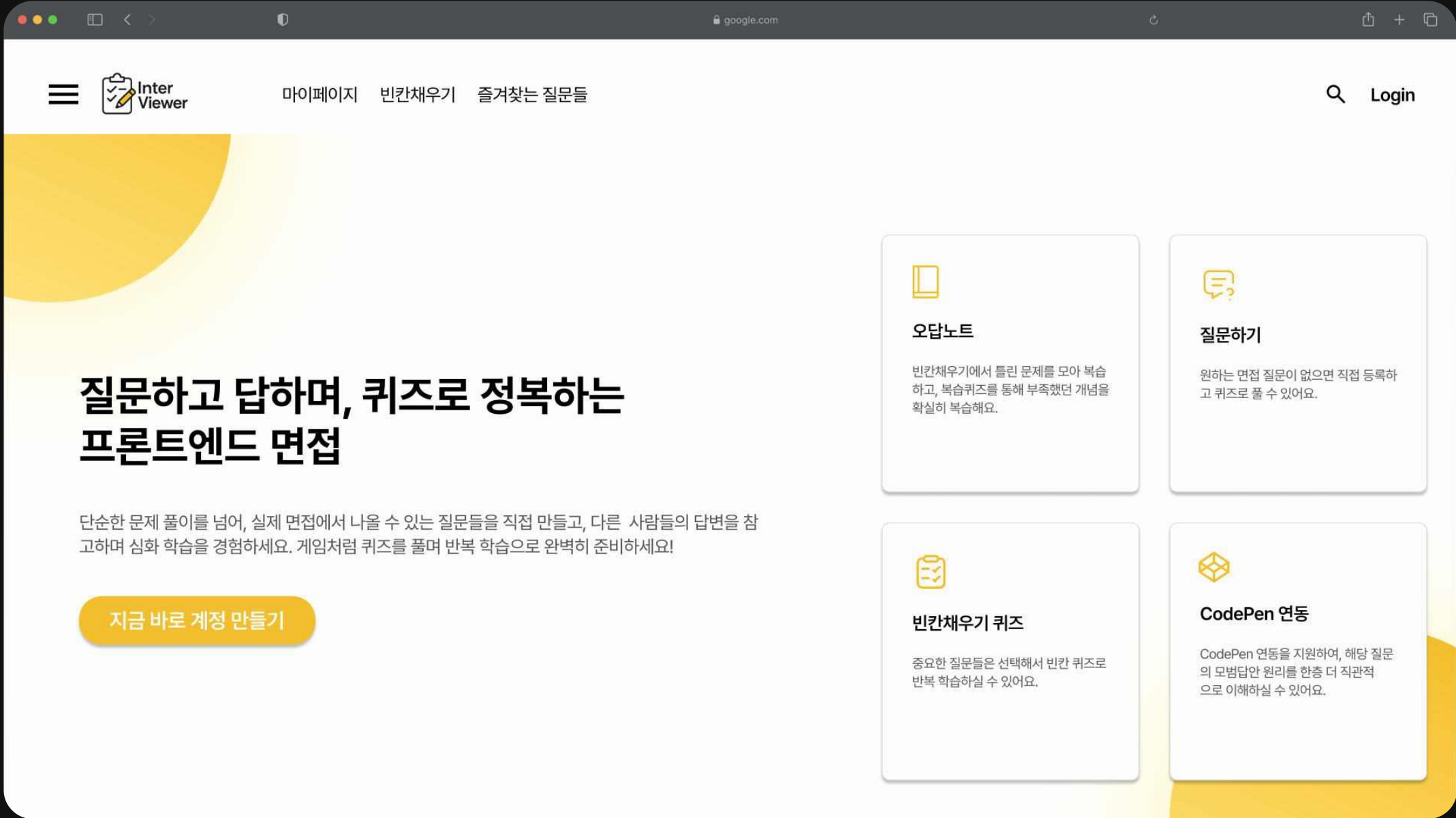
Main	
Header	<div>1. 마이페이지 / 오답노트 / 즐겨찾는 질문들로 바로 이동할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 검색 모달로 빠른 검색이 가능하고, 카테고리로 필터링 할 수 있다.</div> <div>3. 로그인버튼을 통해 사용자는 Email, social 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.</div> <div>4. 글쓰기버튼을 통해, 사용자는 빠르게 질문과 답변을 올릴 수 있다.</div> <div>5. 설정버튼을 통해 사용자는 설정 페이지에서 비밀번호, 닉네임등 여러가지 세부사항 설정을 할 수 있다.</div> <div>6. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</div>
Banner	<div>1. 사이트의 특색을 보여줄 수 있어야 한다.</div> <div>2. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</div>
Card Slide	<div>1. 질문 카드들이 슬라이딩 된다.</div> <div>2. 사이트의 주요 기능들을 알려줄 수 있다.</div>

Login / SignUp	
Login	<div>1. 개인 이메일로 로그인 할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 회원가입 버튼이 있어 회원가입을 할 수 있다.</div> <div>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 접속할 수 있어야 한다.</div> <div>4. 모달 형식으로 로그인 할 수 있다.</div> <div>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</div>
SignUp	<div>1. 개인 이메일로 회원가입 할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 로그인 버튼이 있어 로그인을 할 수 있다.</div> <div>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 회원가입 할 수 있어야 한다.</div> <div>4. 모달 형식으로 회원가입 할 수 있다.</div> <div>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</div>

Search	
Search Modal	<div>1. Header의 돋보기 버튼을 누르면, 서치 모달이 나와야 한다.</div> <div>2. 모든 게시글을 검색할 수 있다.</div> <div>3. 난이도를 필터링 할 수 있다.</div> <div>4. 카테고리를 필터링 할 수 있다.</div> <div>5. 카테고리로 묶어서 검색 결과가 나와야 한다.</div>

Game	
Create / Edit	<div>1. 뒤로가기 버튼을 통해 게임 생성을 그만 둘 수 있어야 한다.</div> <div>2. 단어를 더블클릭해서 사용자는 빈칸을 뚫고 그곳에 정답을 적을 수 있다.</div> <div>3. 상단에는 선택한 질문의 갯수가 적혀있고 다음버튼을 통해 다음 질문으로 넘어갈 수 있다.</div>
Play	<div>1. 사이트의 특색을 보여줄 수 있어야 한다.</div> <div>2. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</div>

Bookmark /MyPage	
Bookm ark	<div>1. 생성된 질문들을 통해 북마크를 저장할 수 있다.</div> <div>2. 북마크 페이지는 사용자가 카테고리를 정할 수 있고, 분류할 수 있다.</div>
My Quest ion	<div>1. 내가 작성한 질문들을 수정, 삭제, 할 수 있다.</div> <div>2. 상세 내용을 볼 수 있다.</div>
Correct	<div>1. 내가 틀리고 맞춘 문제를 볼 수 있다.</div> <div>2. 오답 문제를 풀 수 있다.</div> <div>3. 상세 내용을 볼 수 있다.</div>
GameR esult	<div>1. 게임 내역을 볼 수 있다.</div> <div>2. 얼마나 맞추고 틀렸는지 알 수 있다.</div> <div>3. 게임했던 질문들을 볼 수 있다.</div>



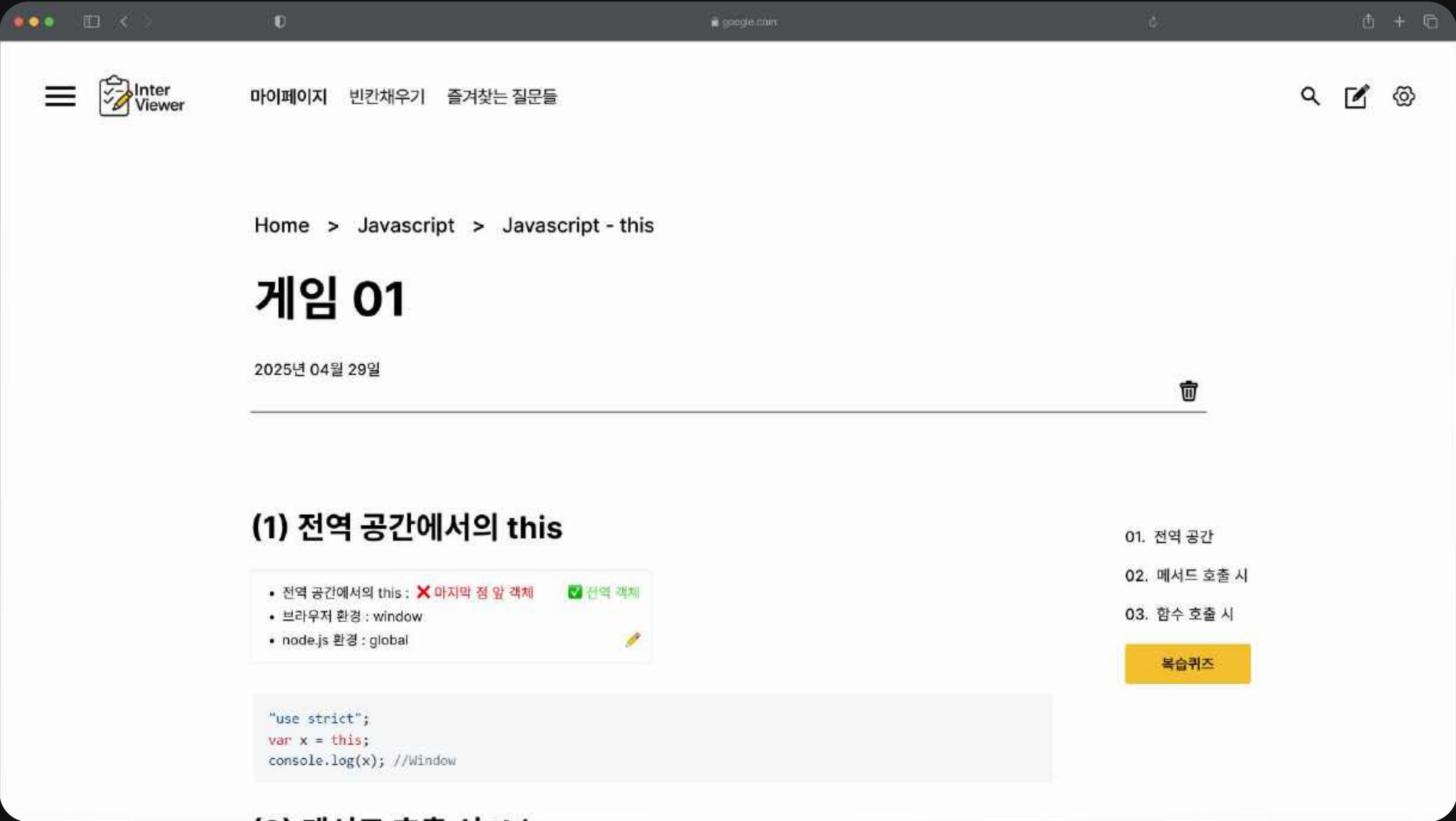
Main

사이드바를 통해 카테고리에 직접 접근할 수 있고, 서치를 통해 카테고리별로 게시물을 볼 수 있습니다.



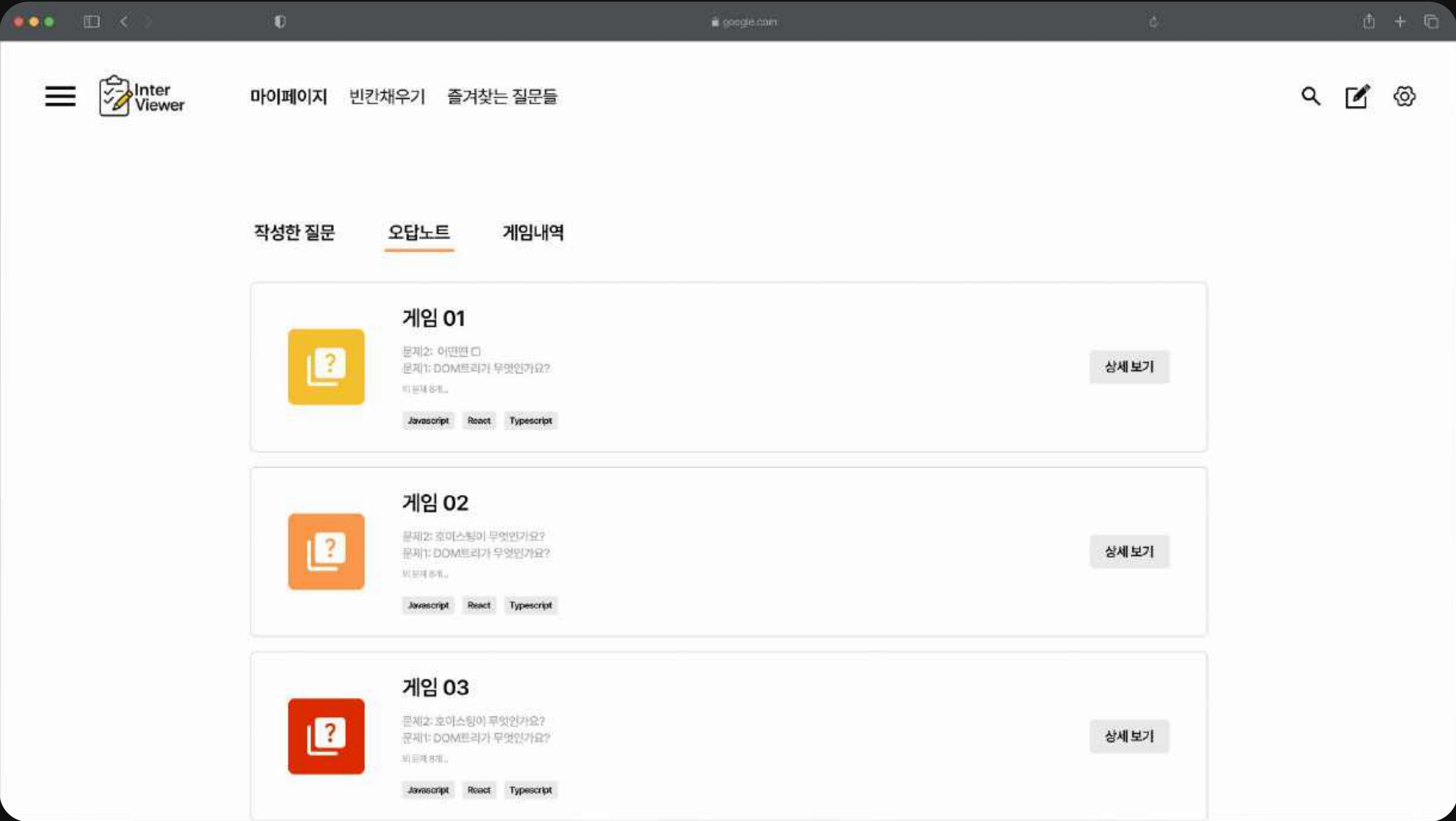
Question

게시글을 작성할 수 있고, 작성한 게시글을 토대로 게임을 만들 수 있습니다.



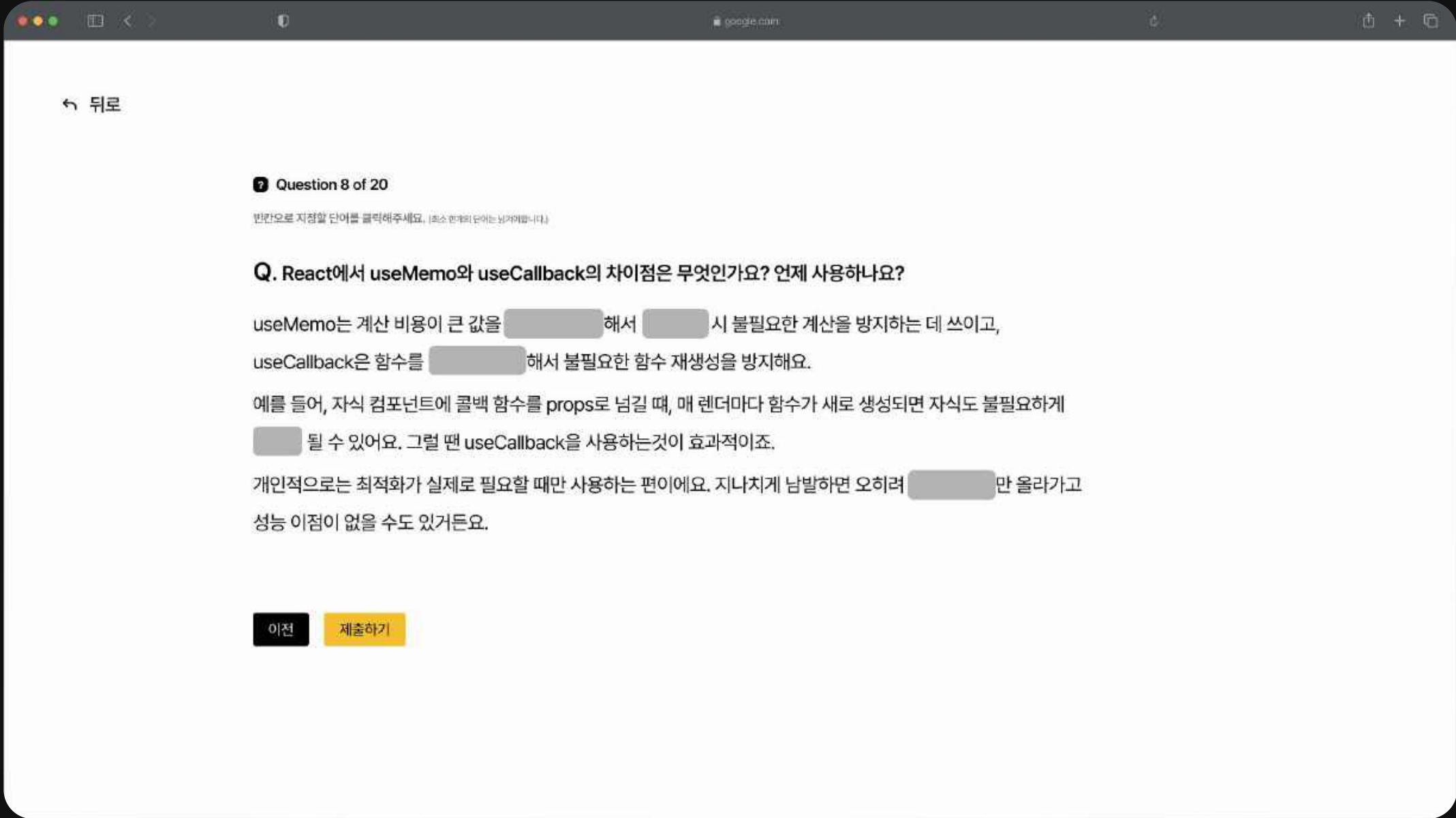
Correct

오답노트 페이지를 통해 틀린 문제들을 다시 한 번 공부할 수 있다.



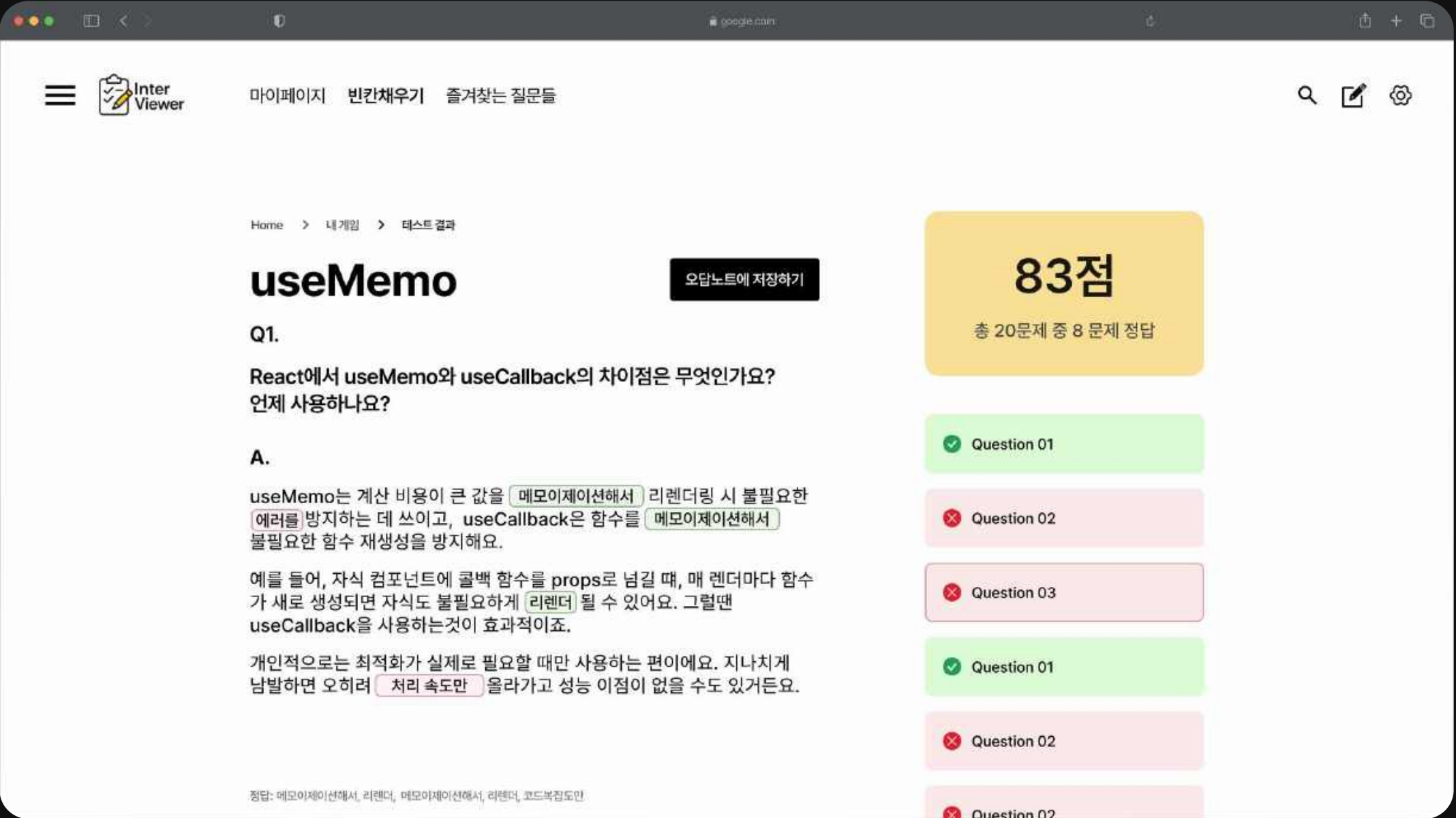
MyPage

게시글을 작성할 수 있고, 작성한 게시글을 토대로 게임을 만들 수 있다.



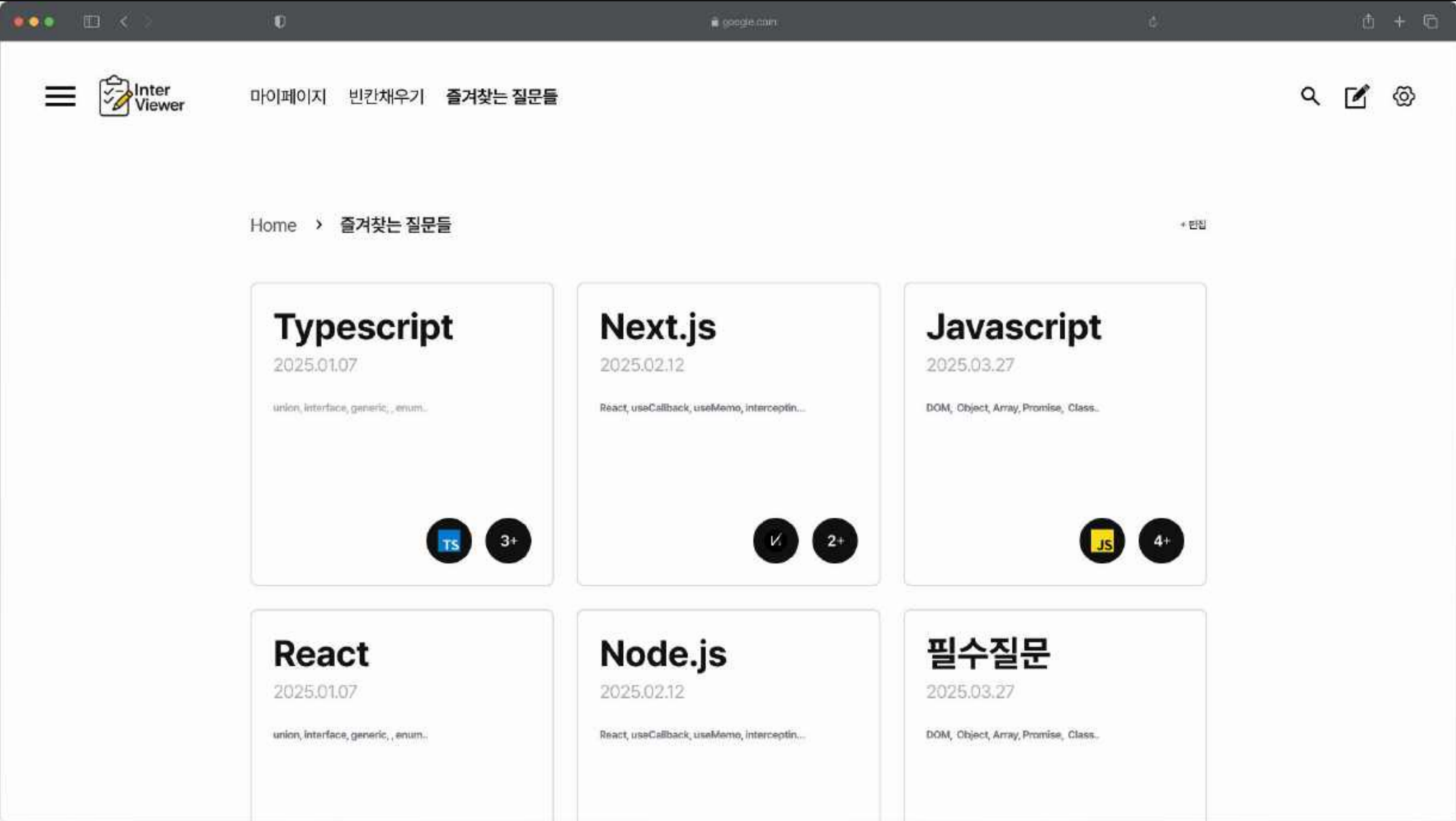
Blank Game

빈칸채우기를 통해 게임을 진행할 수 있다.



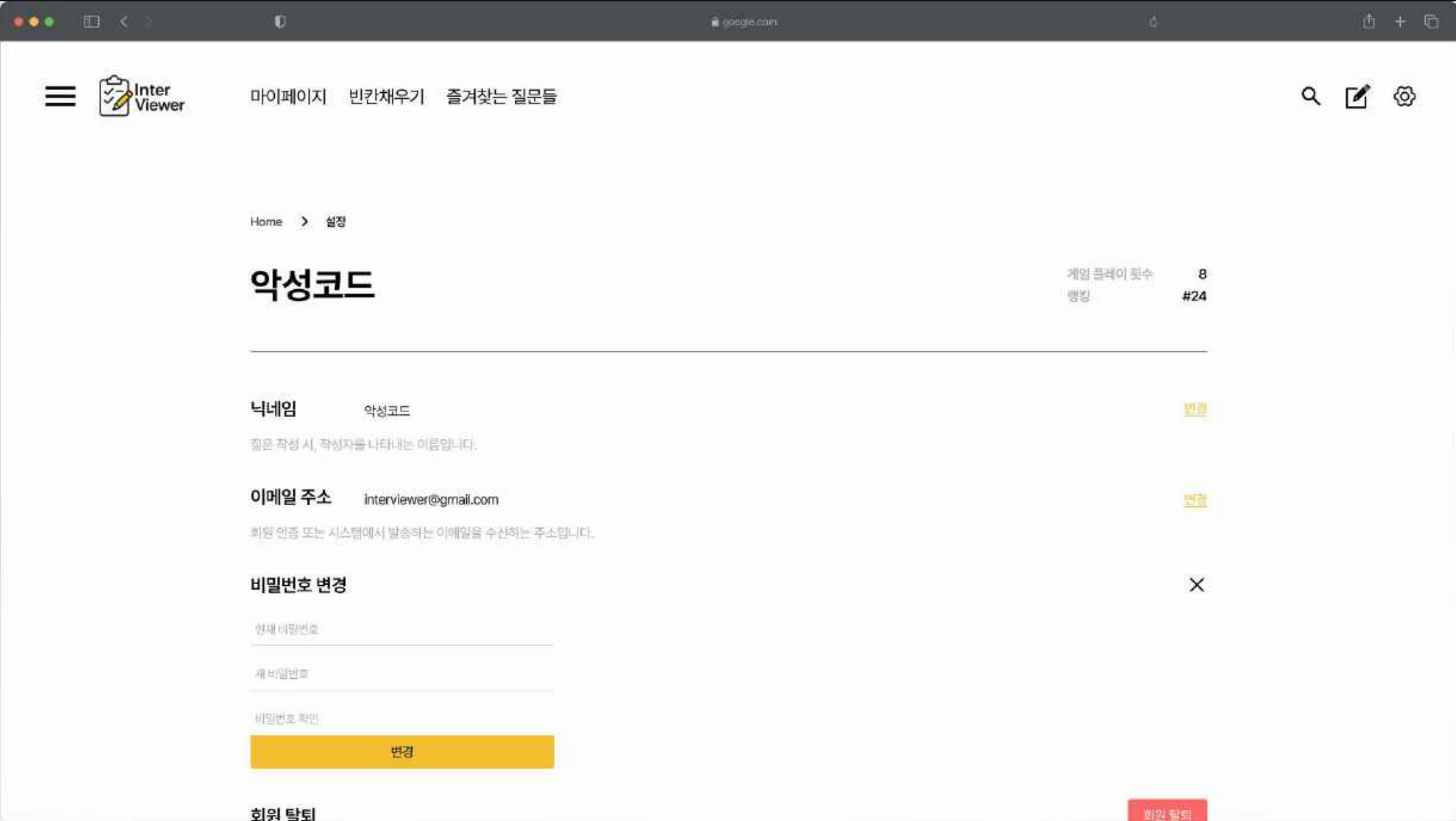
Result Page

빈칸채우기 게임 결과를 노출하는 페이지



Bookmark

북마크를 통해, 게시물들을 묶어서 관리할 수 있다.



Mypage

마이페이지를 통해서, 닉네임, 이메일 주소, 비밀번호 변경, 회원 탈퇴 등을 진행할 수 있다.

문제와 해결

GamePlay빈칸

게임을 플레이할 때 빈칸에 값을 타이핑했을 때 동적으로 너비가 늘어나지 않았음

input안에 또 다른 span을 숨겨 놓고 그 span을 useRef를 통해 개별 관리하고, 동적으로 길이 조절

```
// 동적 너비 조정 시스템
<span className="inline-block align-middle mx-1 relative mb-1.5">
  {/* 실제 input */}
  <input
    value={inputs[inputIdx] || ""}
    onChange={...}
    style={{
      // 핵심: 숨겨진 span의 너비 + 여백을 기반으로 동적 계산
      width: Math.max((spanRefs.current[inputIdx]?.offsetWidth ?? 60) + 20, 60),
      maxWidth: 180,
      minWidth: 60,
    }}
  />

  {/* 숨겨진 측정용 span */}
  <span
    ref={(el) => { spanRefs.current[inputIdx] = el; }}
    className="invisible absolute left-0 top-0 whitespace-pre min-w-15"
    aria-hidden
  >
    {inputs[inputIdx] || " "} {/* input과 동일한 텍스트 */}
  </span>
</span>
```

useLayoutEffect

버튼을 빠르게 눌렀더니, 빈칸 요소가 렌더링 되지 않는 경우가 생김

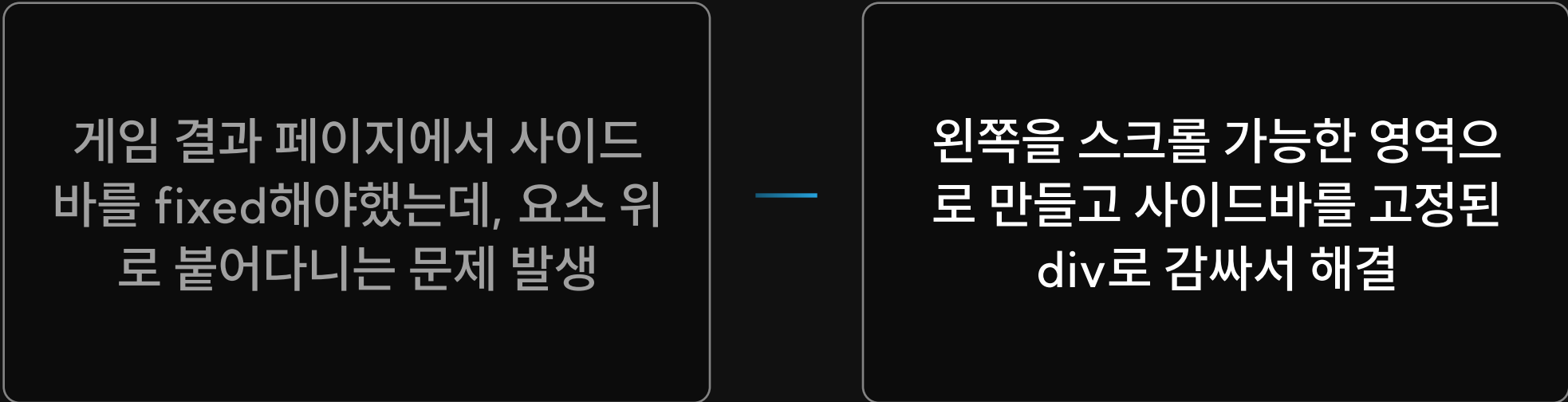
useLayoutEffect로 즉시 초기화, 강제 리렌더링:

```
// 질문이 바뀔 때 ref 배열과 inputs 초기화
useLayoutEffect(() => {
  spanRefs.current = [];
  setInputs(Array(q.keywords.length).fill(""));
}, [q]);

// inputs가 바뀌거나 질문이 바뀔 때 강제 리렌더 (ref 연결 후 width 재계산)
useLayoutEffect(() => {
  forceUpdate((v) => v + 1);
}, [inputs, q]);
```


문제와 해결

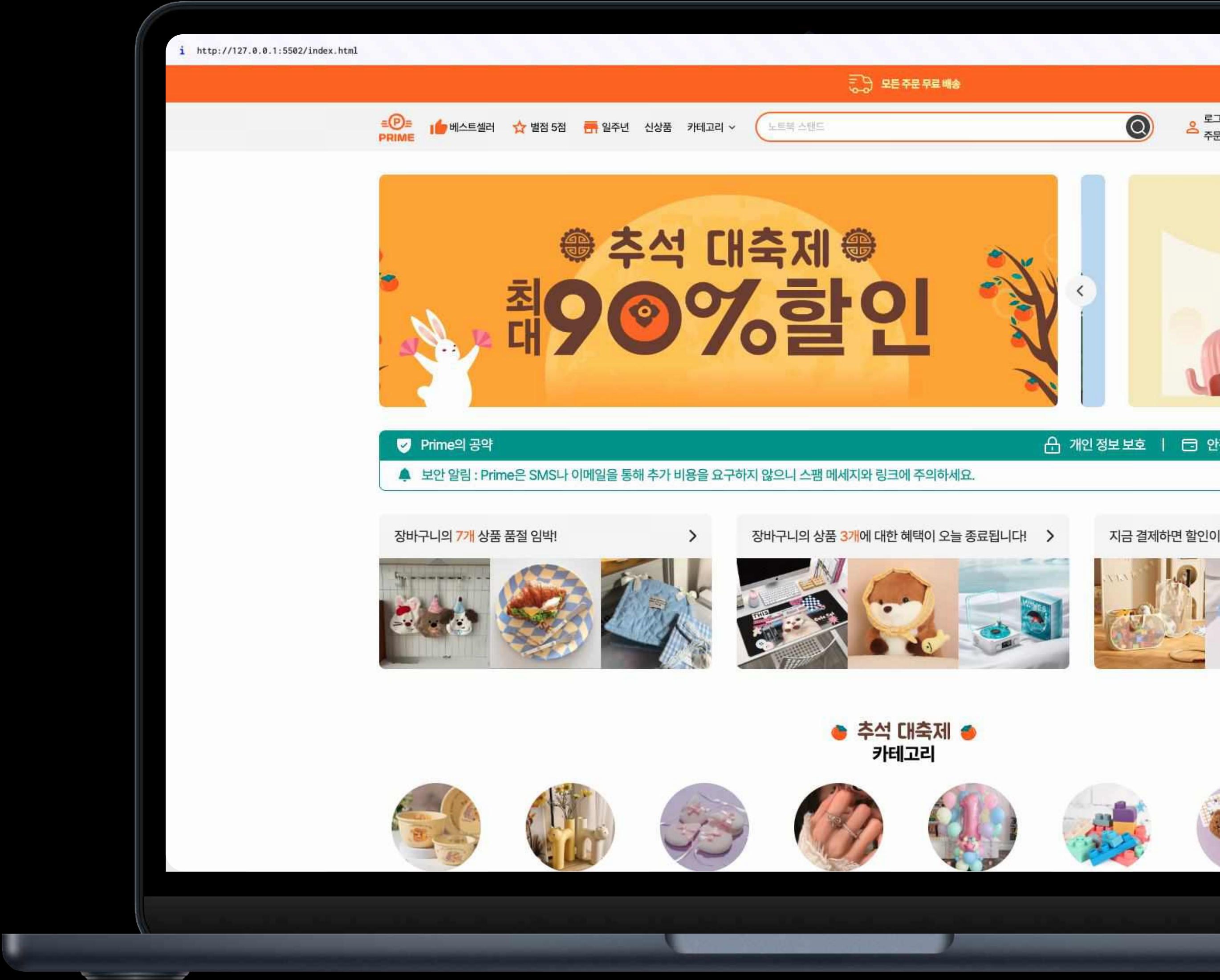
Layout



```
<div className={questionWrapper()}>
  { /* Questions */ }
  <div className="w-full h-min-screen flex flex-col-reverse
md:flex-row justify-between md:h-[calc(100vh-240px)]
md:overflow-hidden">
    { /* 질문들과 Blank */ }
    <div
      ref={leftScrollRef}
      className="flex flex-col gap-20 md:w-[72%] h-full
overflow-y-auto scrollbar-hide"
    >
      {questions.map((q, i) => (
        <GameResultList key={i} q={q} i={i} />
      ))}
    </div>
    { /* Result Sidebar */ }
    <GameResultSidebar
      data={questions}
      scrollContainerRef={leftScrollRef as React.
RefObject<HTMLDivElement>}
    />
  </div>
```

Prime(팀프로젝트)

퀵바이 컨셉을 적용한 쇼핑몰입니다.



소개

개발기간 24.07.15~09.06 (1.5개월)

인원 4명 (팀프로젝트)

플랫폼 Web

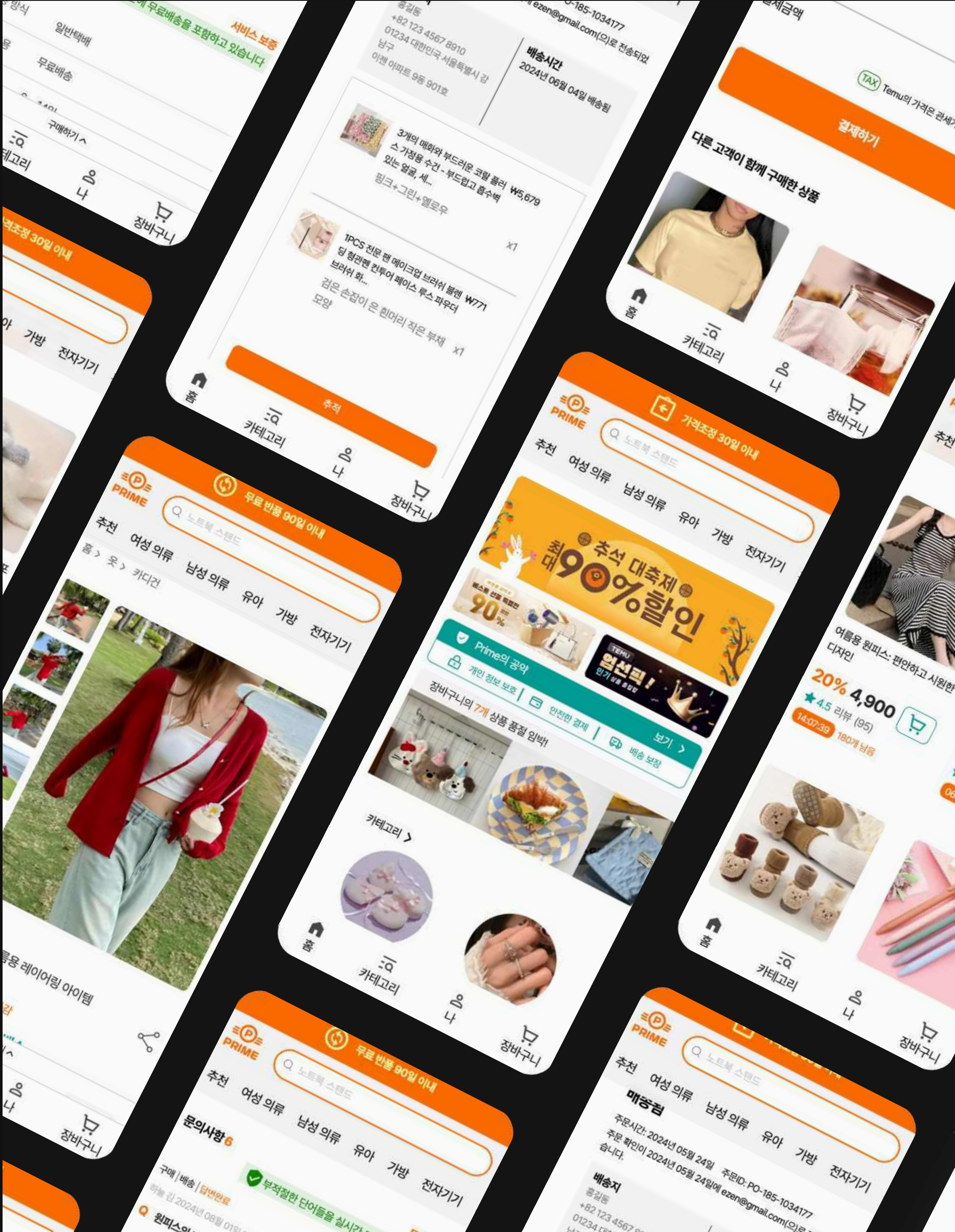
언어 JS

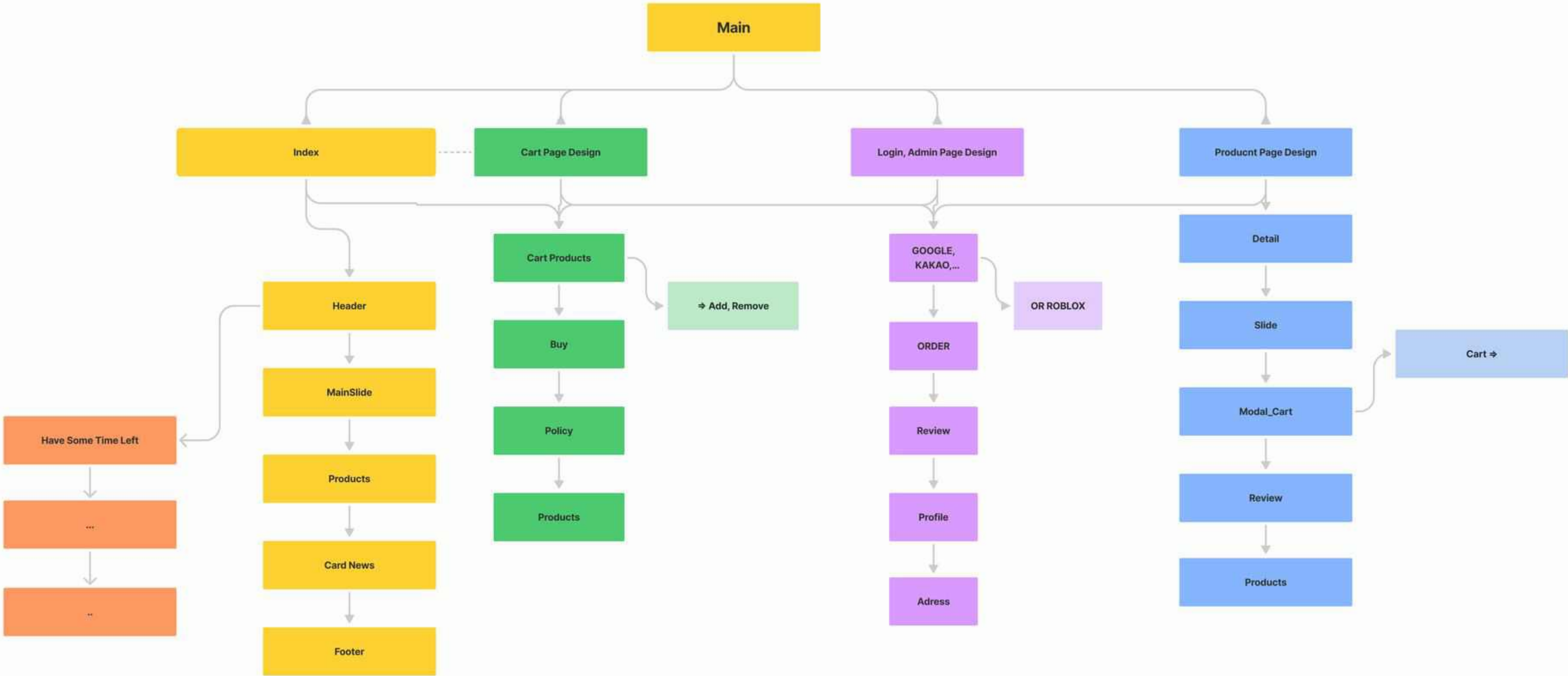
서버 Firebase

Link

 [Deploy](#)

 [Github](#)





WBS_절차

기획	사이트 방향 설정, IA, WBS, WF	24.09~24.09
디자인	Threads	24.09~24.09
웹개발	공용 컴포넌트 / 페이지 별로 작업	24.09~24.10
배포 및 발표	Firebae	24.09~24.10

WBS_파트

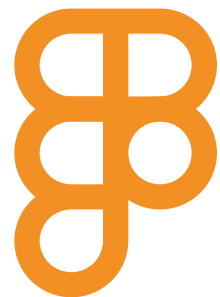
Login	김정하
Main	정보경
Detail	김도경
Cart	문지수
UI설계	

TEAM PROJECT

프로젝트 이름	[프라임 코딩]
프로젝트 관리자	[김도경]

WBS 번호	작업 제목	작업 소유자	시작일	마감일	기간	작업 완료 비율
1	기획				3	
1.1	사이트 방향 설정	팀	24년 10월 7일	24년 10월 7일	1	100%
1.2	IA	김도경	24년 10월 7일	24년 10월 7일	1	100%
1.3	WBS	김도경	24년 10월 8일	24년 10월 8일	1	100%
1.4	스토리보드, 상세기획	김도경	24년 10월 8일	24년 10월 10일	3	100%
1.5	Wire Frame	팀	24년 10월 11일	24년 10월 13일	3	100%
2	디자인				5	
2.1	Main Page Design	정보경	24년 10월 14일	24년 10월 18일	5	100%
2.2	Cart Page Design	문지수	24년 10월 14일	24년 10월 17일	4	100%
2.3	Product Detail Design	김도경	24년 10월 14일	24년 10월 17일	4	100%
2.4	Login Page Design	김정하	24년 10월 14일	24년 10월 17일	4	100%
3	웹 개발				11	
3.1	Main Page Develop	정보경	24년 10월 18일	24년 11월 1일	11	100%
3.2	Cart Page Develop	문지수	24년 10월 18일	24년 11월 1일	11	100%
3.3	Product Detail Develop	김도경	24년 10월 18일	24년 11월 1일	11	100%
3.4	Login Page Develop	김정하	24년 10월 18일	24년 11월 1일	11	100%
3.5	추가 페이지 개발				4	
3.5.1	Sub Page 기획	팀	24년 11월 1일	24년 11월 1일	1	50%
3.5.2	Sub Page Wire Frame	팀	24년 11월 2일	24년 11월 2일	1	50%
3.5.3	Sub Page Design	팀	24년 11월 2일	24년 11월 2일	1	50%
3.5.4	Sub Page Develop => Main Brunch	팀	24년 11월 3일	24년 11월 4일	10	0%
4	웹 오류 수정 및 유지보수				2	
4.1	ERROR / ISSUE Check / 수정	팀	24년 11월 5일	24년 11월 7일	2	100%
4.2	발표준비	김도경	24년 11월 5일	24년 11월 7일	2	100%

UI 설계



FIGMA

인터페이스 디자인 구현

프론트엔드 구현



HTML

페이지 기본 구조 구현

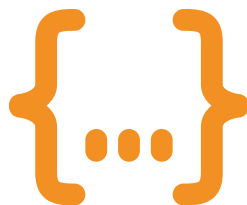
SCSS

스타일링

JavaScript

기능구현

데이터 관리



JSON, LocalStorage

JSON, LocalStorage로
필요한 정보를 빠르게 처리하고 유지

기획 초점

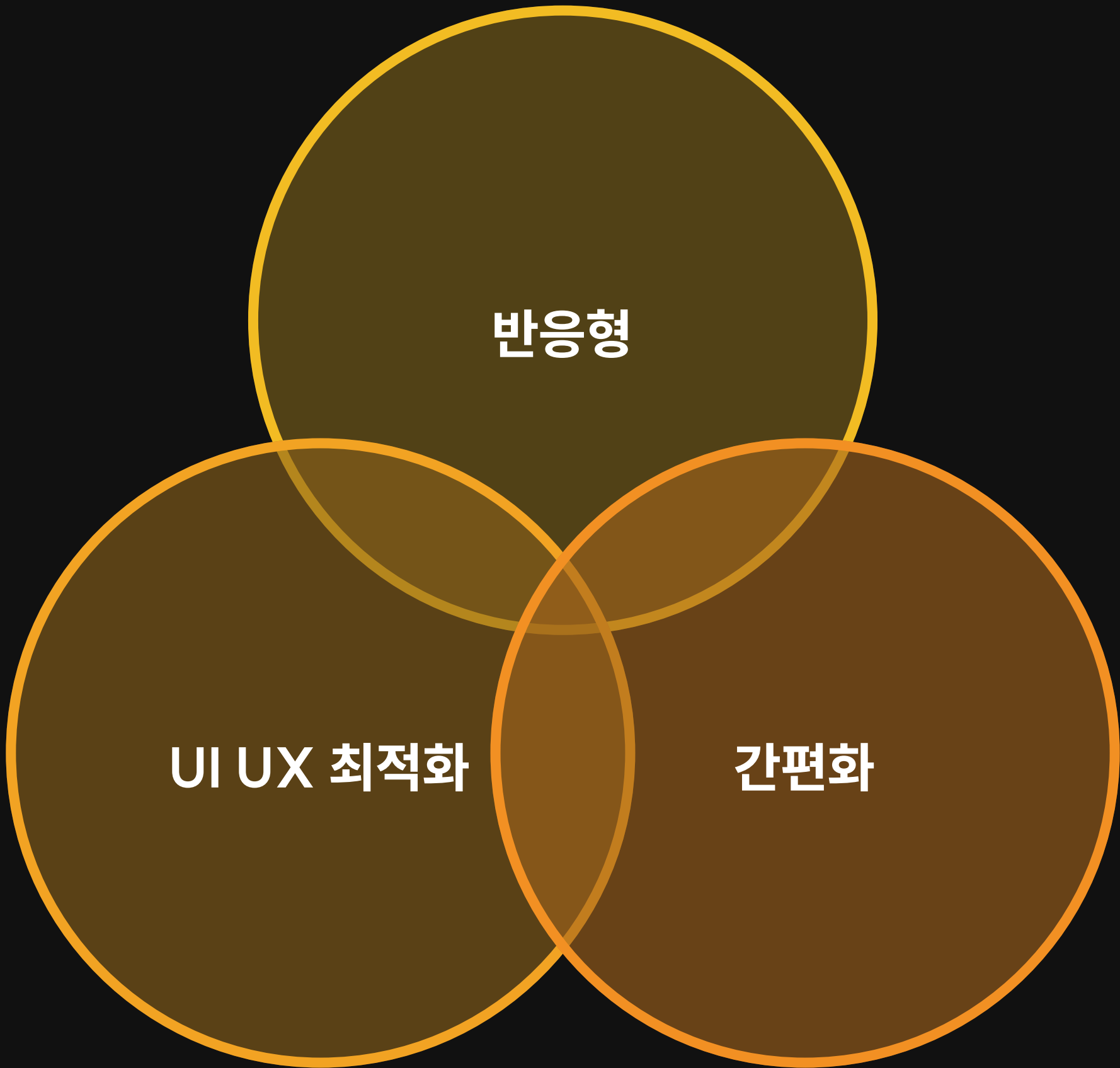
- 의도

이커머스 홈페이지의 검색을 단순화 & UI/UX 최적화
- 반응형

반응형으로 모든 디바이스에 접근 가능 사이트 제공
- 최적화

UI / UX 최적화로 사용자의 불편함 제거 및 편의성 제공
- 간편화

빠른 구매가 이루어질 수 있도록, 레이아웃 변경

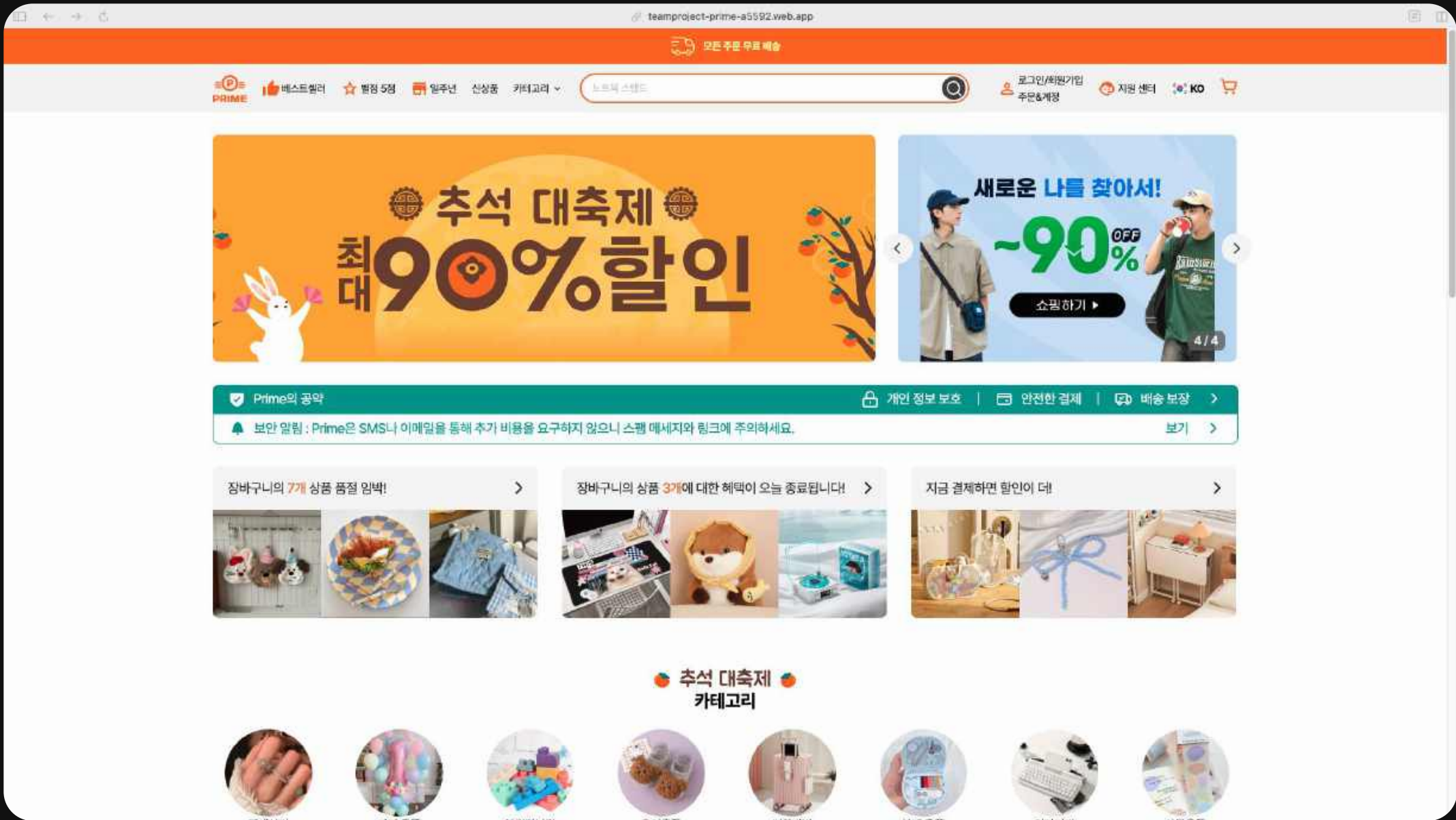


Main	
Header	<div>1. 검색을 할 수 있어야한다.</div> <div>2. 카테고리화로 같은 상품끼리 묶어놓아야 한다.</div> <div>3. 로그인버튼을 통해 사용자는 Email 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.</div>
Slide	<div>1. 배너 슬라이드를 통해, 이벤트를 보여줄 수 있다.</div> <div>2. 카테고리 슬라이드를 통해, 카테고리들을 보여줄 수 있다.</div> <div>3. 인피니티 스크롤을 통해 상품들을 계속해서 볼 수 있다.</div>

Login / SignUp	
Login	<div>1. 개인 이메일로 로그인 할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 회원가입 버튼이 있어 회원가입을 할 수 있다.</div> <div>3. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</div>
SignUp	<div>1. 개인 이메일로 회원가입 할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</div>

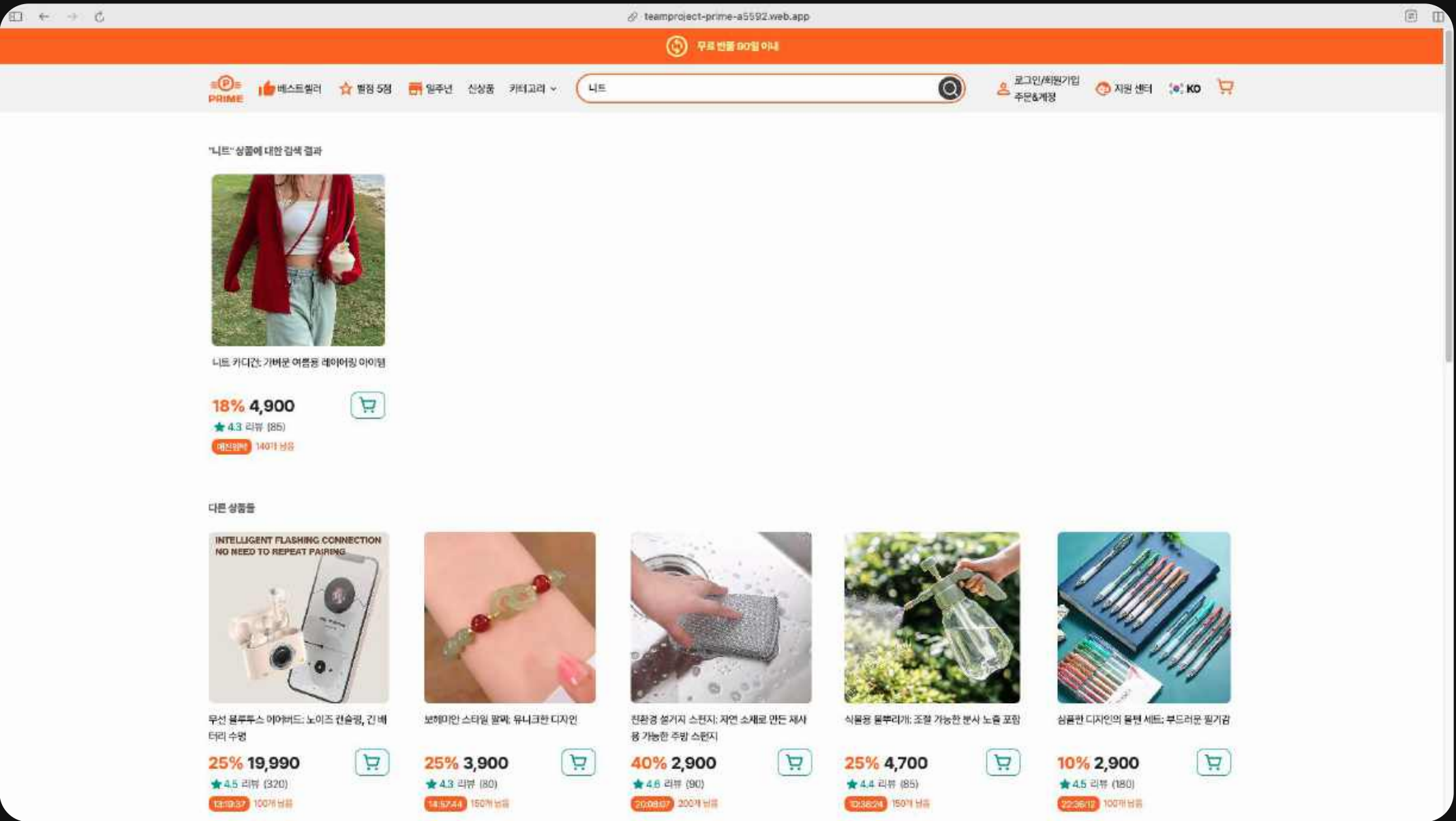
Detail	
Detail	<div>1. 왼쪽 상단의 미니 이미지를 통해 상품 이미지를 크게 보여줄 수 있다.</div> <div>2. 상품정보를 통해 이미지들을 보여줄 수 있다.</div> <div>3. 리뷰를 통해 프로필, 국가정보, 이름, 날짜, 내용등을 나타낼 수 있다.</div> <div>4. 문의사항을 통해, 사용자는 질문을 남길 수 있다.</div> <div>5. 배송정보를 통해 배송에 관련된 내용들을 모아볼 수 있다.</div> <div>6. 추천을 통해 사용자는 다른 상품들도 빠르게 볼 수 있다.</div> <div>7. 인피니티 스크롤을 통해 상품들을 계속해서 볼 수 있다.</div>
Sidebar	<div>1. 상품정보들을 나타낼 수 있어야 한다.</div> <div>2. 갯수, 타입, 사이즈 등을 고를 수 있어야 한다.</div> <div>3. 즉각적으로 살 수 있게 장바구니 버튼이 달려있는 사이드바는 계속 플로팅 되어야 한다..</div>

Cart	
Cart	<div><div>1. 배너 ‘무료배송’ 광고 노출로 매출을 증대할 수 있는 효과를 가진다.</div><div>2. 옵션변경을 쉽게 할 수 있도록 한다.</div><div>3. 결제하기 버튼을 통해, 장바구니에 넣어놓은 상품들로 결제를 진행할 수 있다.</div></div>
Pay	<div><div>1. 주소를 등록할 수 있다.</div><div>2. 등록된 주소를 다시 변경할 수 있다.</div><div>3. 쿠폰을 사용할 수 있다.</div><div>4. 크레딧을 이용할 수 있다.</div><div>5. 결제수단을 선택할 수 있다.</div><div>6. 사이드바를 통해 동의를 편하게 할 수 있다.</div></div>
Complete	<div><div>1. 완료 페이지를 통해, 배송정보를 확인할 수 있다.</div><div>2. 배송날짜를 알려줄 수 있다.</div><div>3. 다른 상품들도 바로 접근하여 둘러볼 수 있다.</div></div>



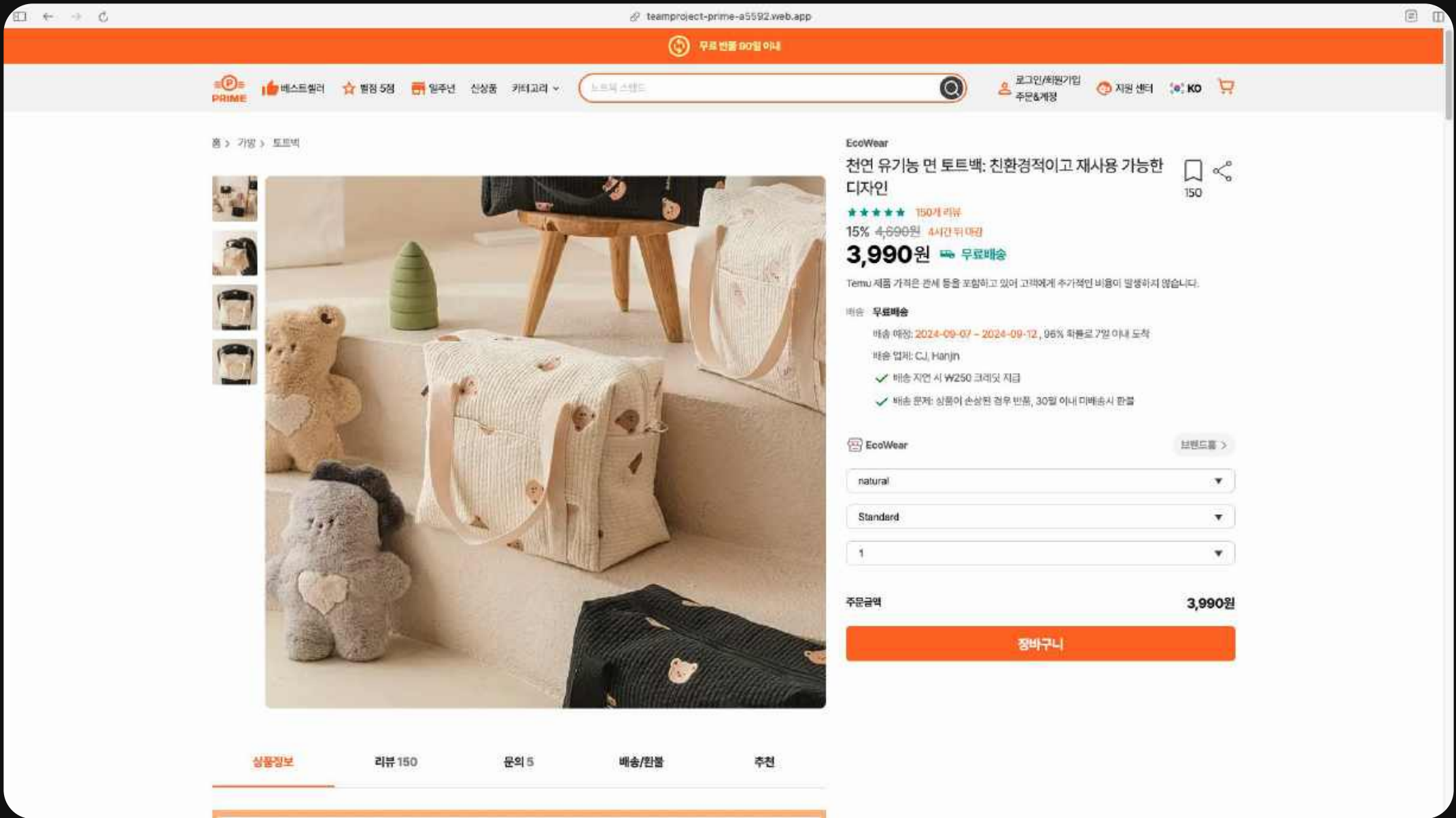
Main

메인페이지를 통해 다양한 이벤트와 아이템들에 빠르게 접근할 수 있습니다.



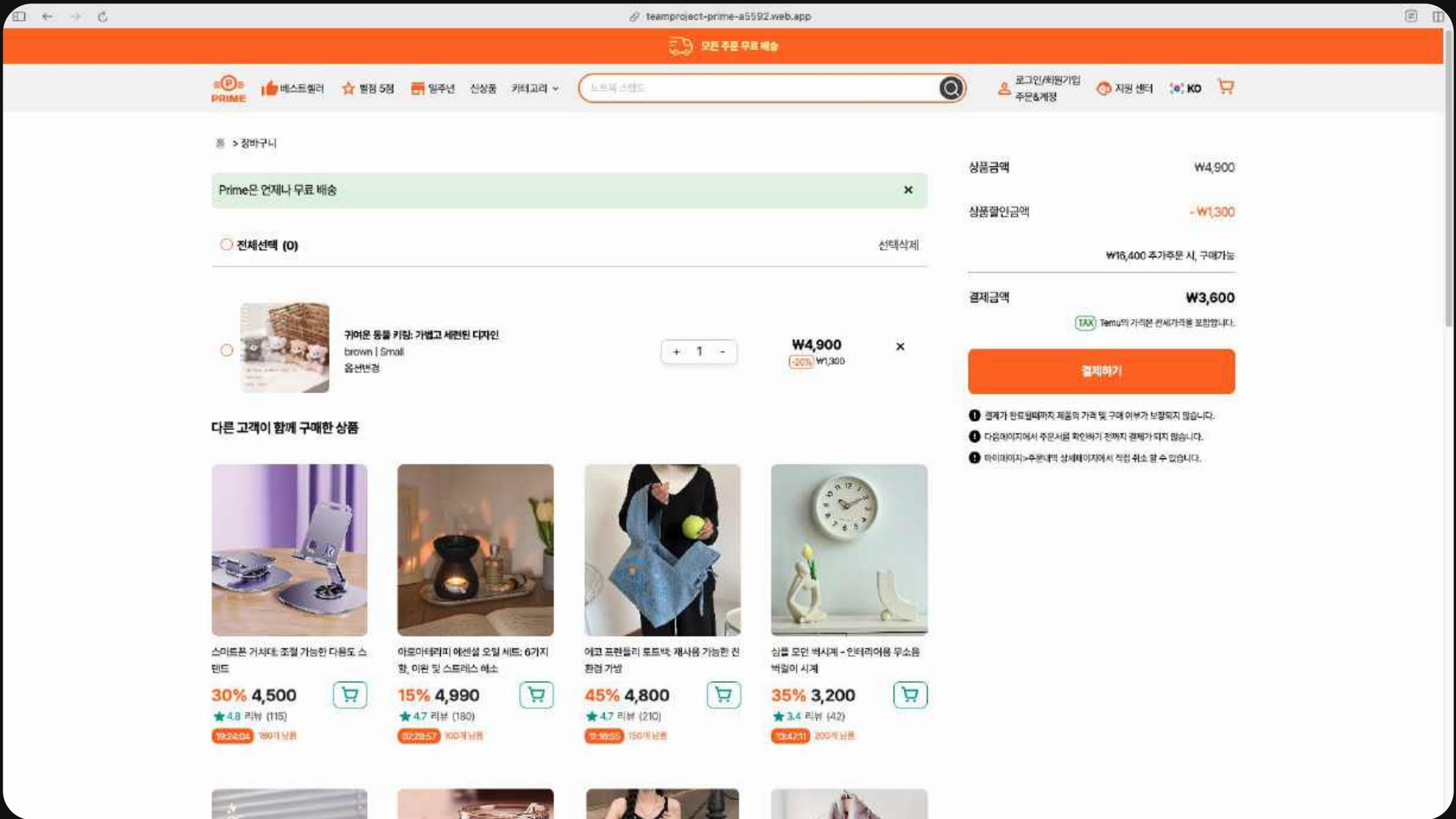
Search

검색 결과를 통해 상품들을 찾을 수 있습니다.



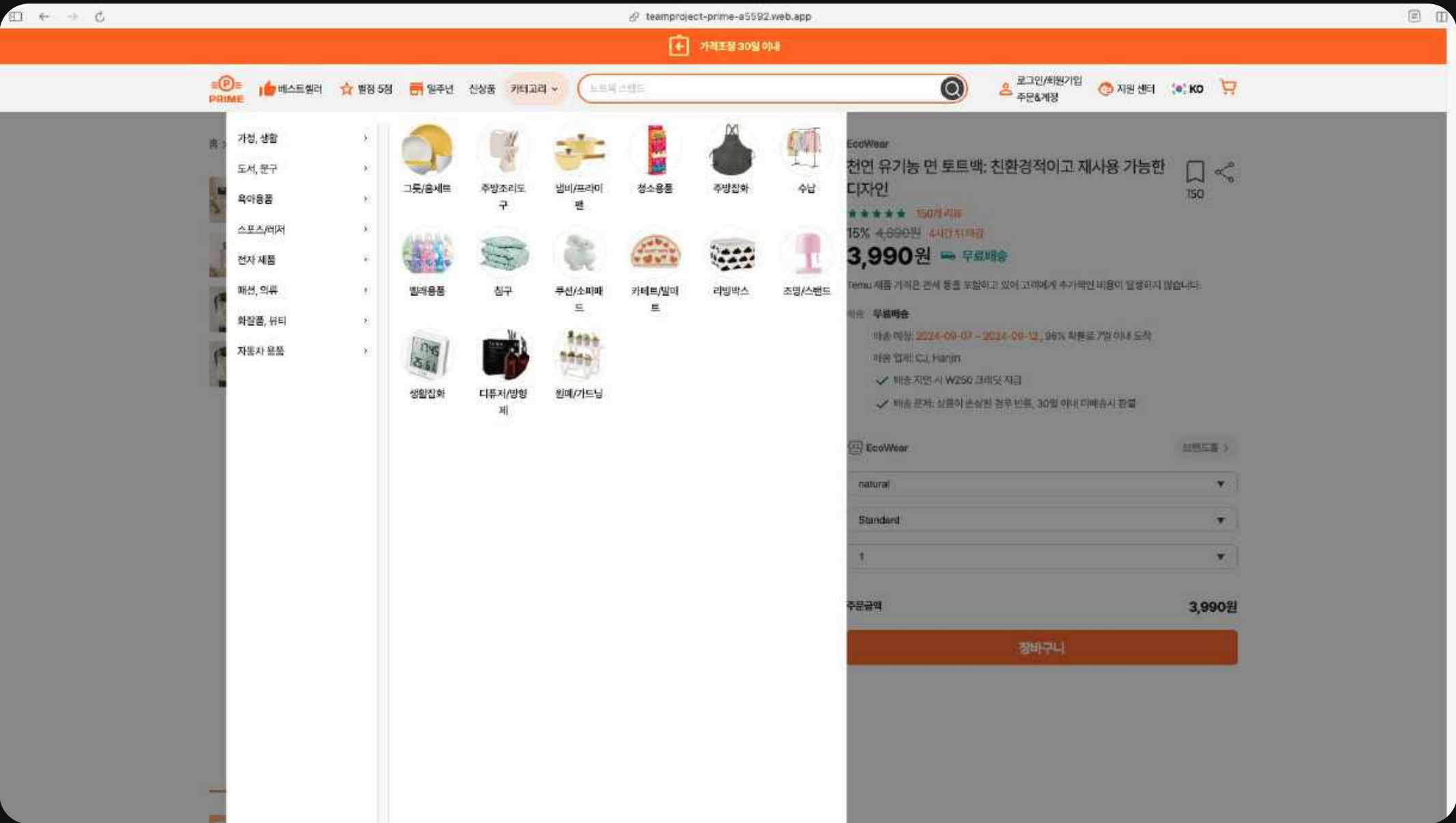
Detail

상세페이지를 통해 상품의 가격, 정보들을 노출할 수 있습니다.



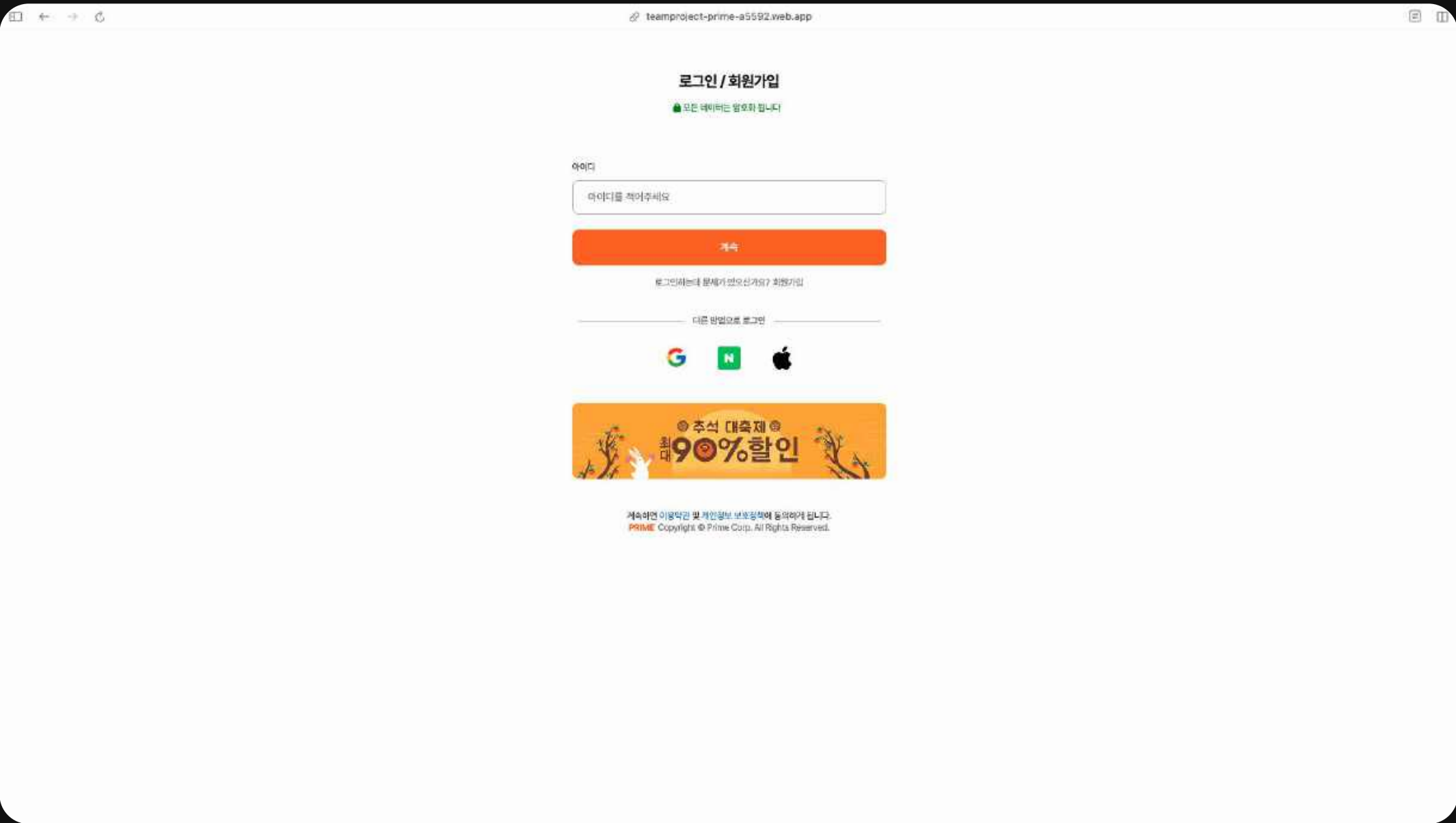
Cart

장바구니 페이지를 통해 상품들을 살 수 있습니다.



Category Modal

모달을 이용해 카테고리별로 모아서 볼 수 있습니다.



Login / SignUp

로그인 / 회원가입 페이지를 통해 이메일 계정을 사용할 수 있습니다.

문제와 해결

Bubbling

Overlay가 Nav영역에서 자식 요소에게도 영향을 미치는 상황이 발생

mouseover => mousenter로 자식요소로 인한 의도하지 않은 이벤트를 방지 + 오버레이 닫힘

```
categoryOverlay.addEventListener("mouseenter", () => {
  navMenuCategory.classList.remove("active");

  // body의 고정된 위치를 해제하고 스크롤 위치로 이동합니다.
  document.body.style.position = "";
  document.body.style.top = "";
  document.body.style.overflowY = ""; // 원래 상태로 되돌림

  window.scrollTo(0, scrollTopPosition);
});
```

스크립트 실행 타이밍

Header 컴포넌트가 다른 곳에서 제대로 렌더링 되지 않고, 기능들이 작동하지 않는 상황 발생

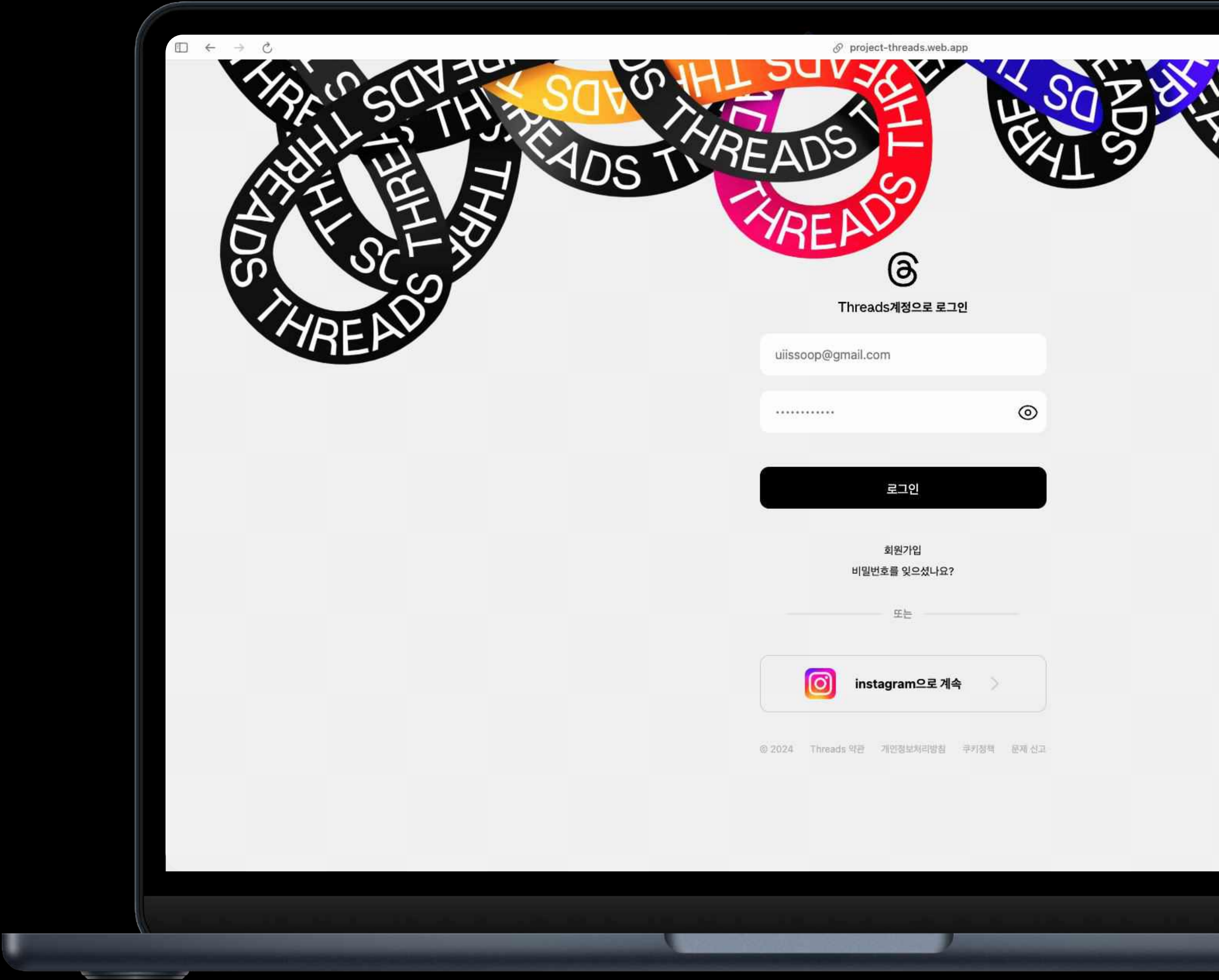
defer를 추가해서 컴포넌트가 렌더링 + JS 소스까지 다 받아온 후 렌더링 되게 처리

```
<!-- CUSTOM CSS, JS-->
<link rel="stylesheet" href="./src/scss/style.css" />
<link rel="stylesheet" href="./src/scss/components/header.css" />
<link rel="stylesheet" href="./src/scss/components/product-list.css" />
<link rel="stylesheet" href="./src/scss/components/footer.css" />

<script defer src="./src/js/header.js"></script>
<!-- <script defer src="./src/js/index.js"></script> -->
<script defer src="./src/js/footer.js"></script>
<script defer src="./src/json/product-list.js"></script>
<script defer src="./src/js/script.js"></script>
<!-- <script defer src="./src/js/main-category.js"></script> -->
<script defer src="./src/js/main-category-slide.js"></script>
</head>
```

Threads(팀프로젝트)

기존 Threads를 개선하여 만든 리액트 기반 클론 사이트



소개

개발기간 24.09.09~10.18 (1.5개월)

인원 6명 (팀프로젝트)

플랫폼 Web

언어 JS (React)

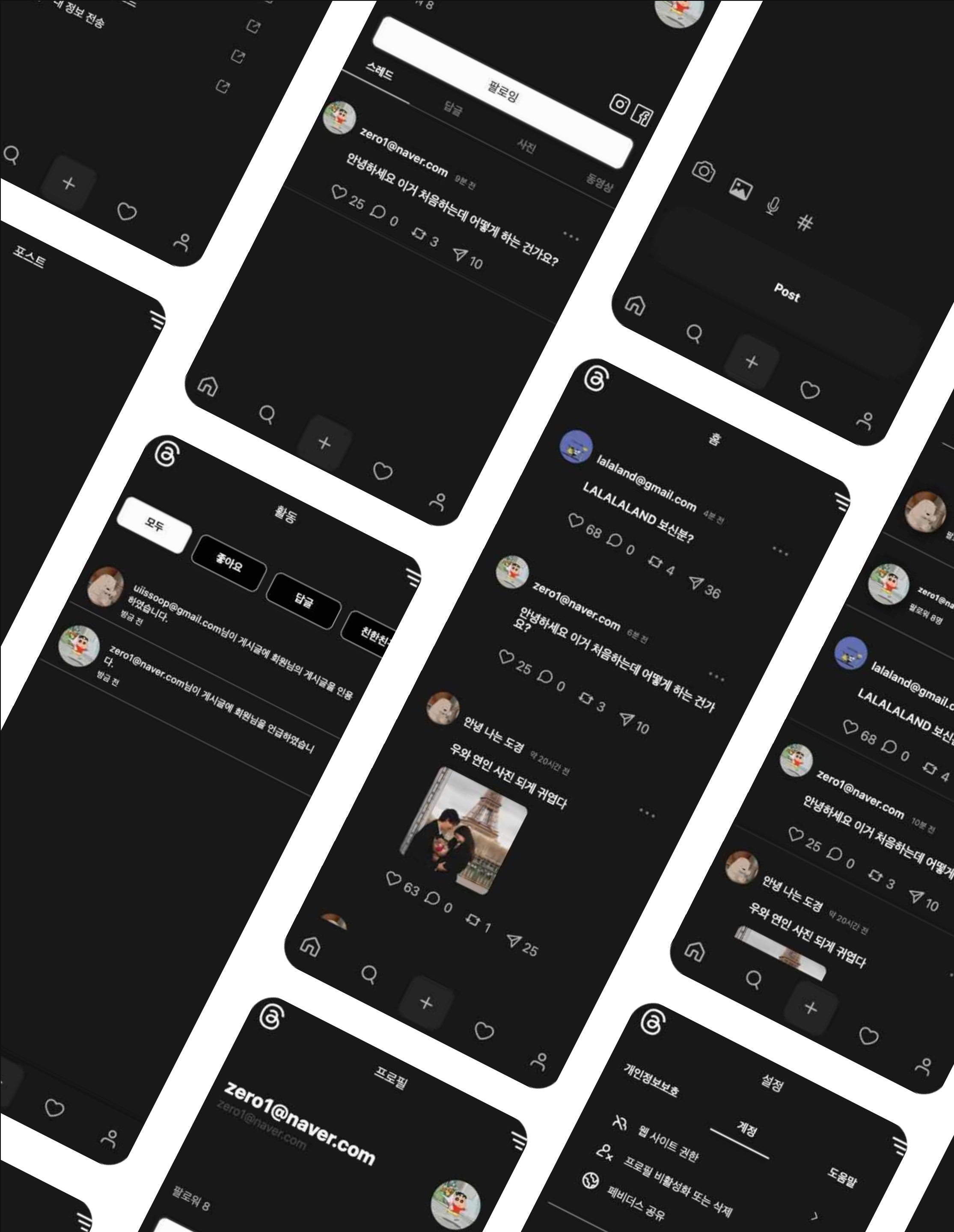
서버 Firebase

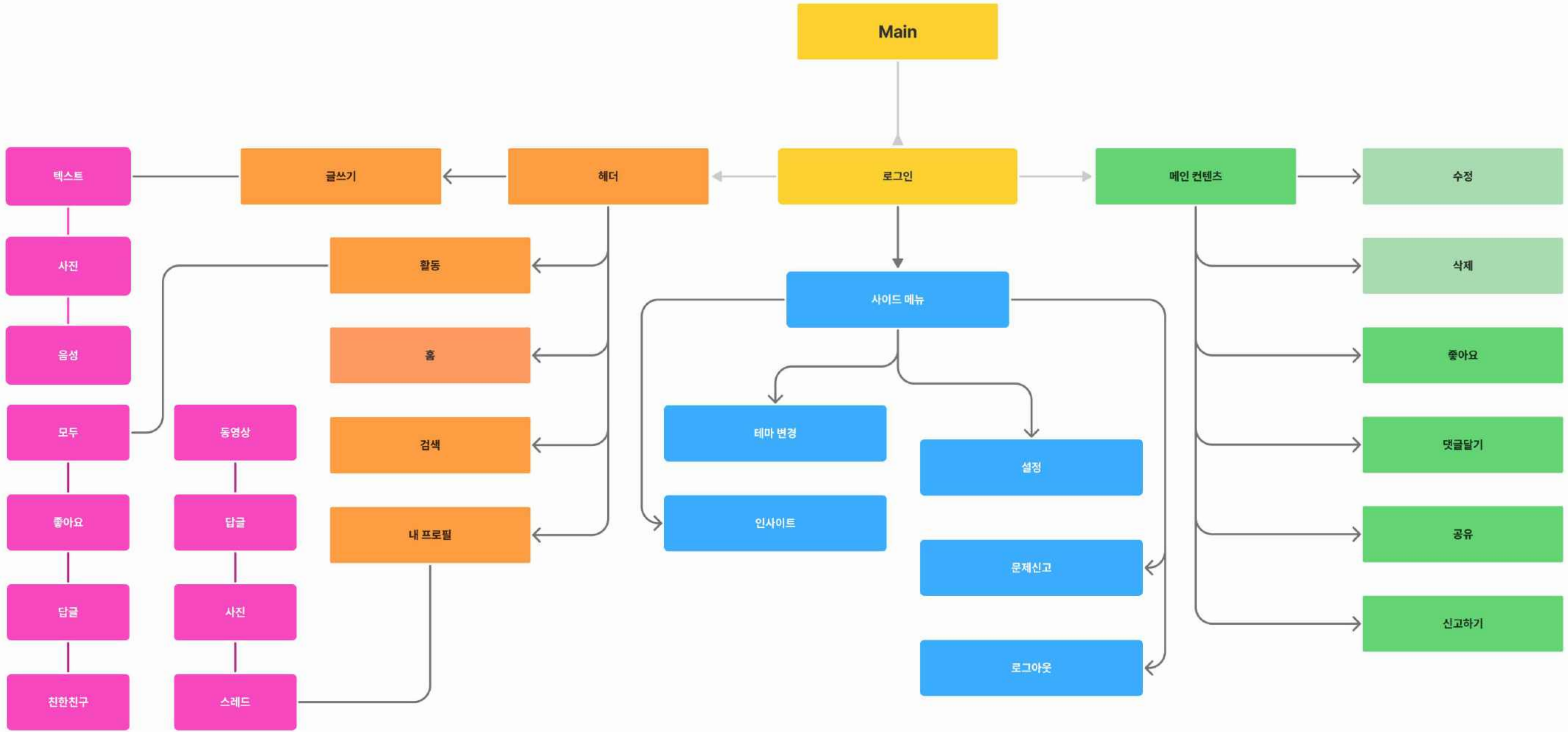
라이브러리 Styled Component, Swiper

Link

 [Deploy](#)

 [Github](#)





WBS_절차

기획	사이트 방향 설정, IA, WBS, WF	24.09~24.09
디자인	Threads	24.09~24.09
웹개발	공용 컴포넌트 / 페이지 별로 작업	24.09~24.10
배포 및 발표	Firebae	24.09~24.10

WBS_파트

Login	김도경 / 임다은
Main	박제한 / 박준혁
MyPage	류영희
Search	문지수

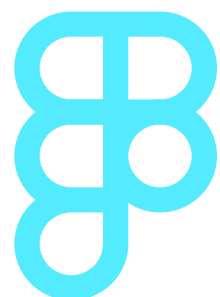
UI설계

TEAM PROJECT

프로젝트 이름	[쓰레드 클론 코딩]
프로젝트 관리자	[팀]

WBS 번호	작업 제목	작업 소유자	시작일	마감일	기간	작업 완료 비율
1	기획				11	
1.1	레퍼런스 사이트 선정	팀	24년 9월 9일	24년 9월 10일	1	100%
1.2	IA	팀	24년 9월 9일	24년 9월 10일	1	100%
1.3	WBS	팀장	24년 9월 9일	24년 9월 10일	1	100%
1.4	Desgin Guide	팀장	24년 9월 10일	24년 9월 13일	3	100%
1.5	Wire Frame	팀원	24년 9월 14일	24년 9월 20일	6	100%
2	디자인				7	
2.1	Main Page Design	박제한 / 박준혁	24년 9월 21일	24년 9월 27일	6	100%
2.2	My Page Design	류영희	24년 9월 21일	24년 9월 27일	6	100%
2.3	Login page Design	김도경 / 임다은	24년 9월 21일	24년 9월 27일	6	100%
2.4	Search Page Design	문지수	24년 9월 21일	24년 9월 27일	6	100%
3	웹 개발				15	
3.1	Main Page Develop	정제한 / 박준혁	24년 9월 30일	24년 10월 15일	15	100%
3.2	My Page Develop	류영희	24년 9월 30일	24년 10월 15일	15	100%
3.3	Login page Develop	김도경 / 임다은	24년 9월 30일	24년 10월 15일	15	100%
3.4	Search Page Develop	문지수	24년 9월 30일	24년 10월 15일	15	100%
3.5	배포				1	
3.5.1	Firebase 배포	김도경	24년 10월 16일	24년 10월 17일	1	100%
4	ppt 제작 및 발표				2	
4.1	PPT 제작 및 발표	박제한	24년 10월 16일	24년 10월 18일	2	100%

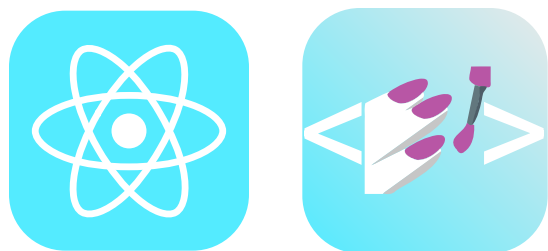
UI 설계



FIGMA

인터페이스 디자인 구현

프론트엔드 구현



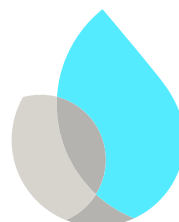
React

타입정의로 안정성 확보

Styled Component

스타일링

데이터 관리



Firebase

Auth, Login, Data 저장

기획 초점

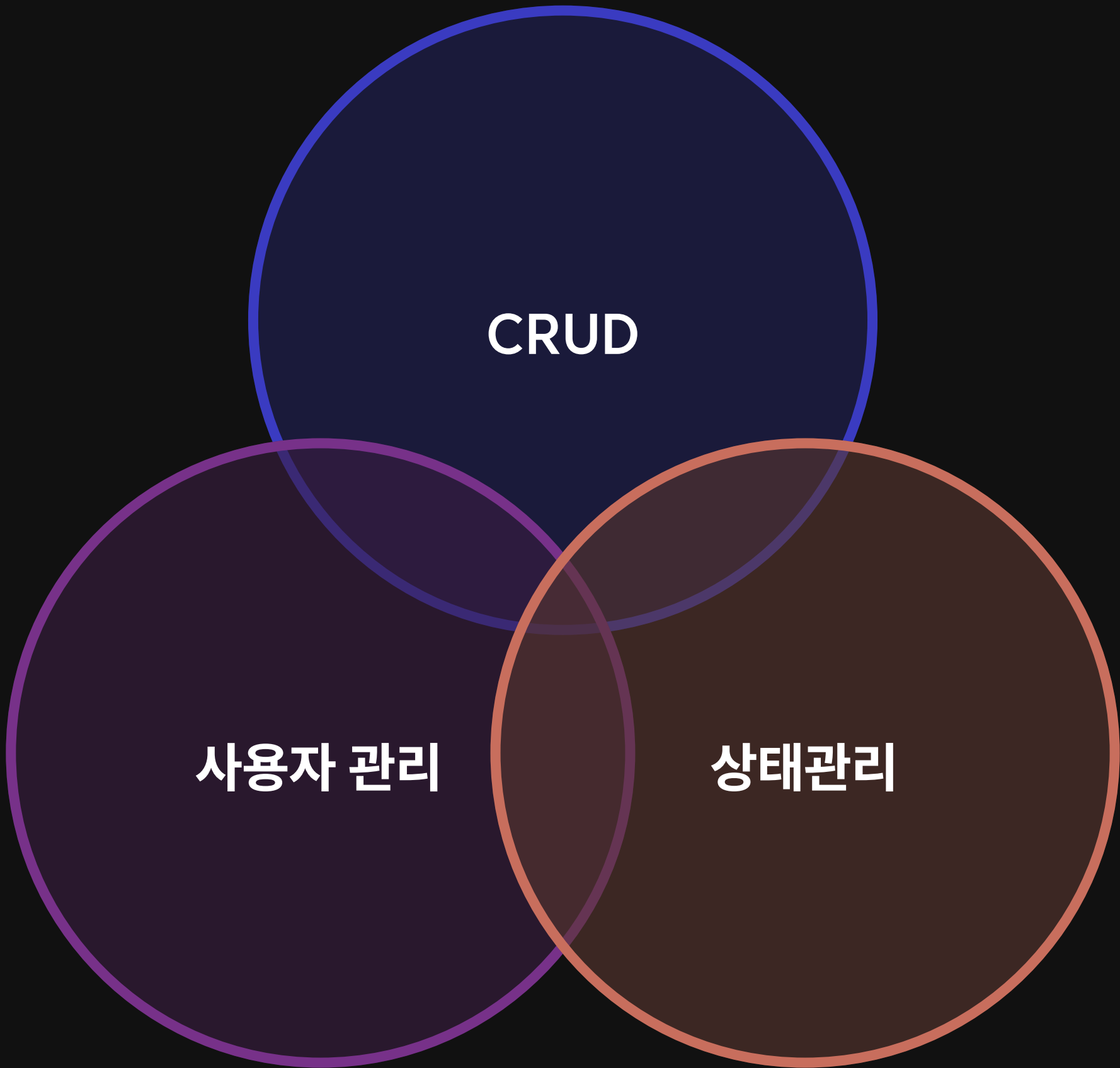
- 의도

쓰레드 클론 코딩을 통해 React로 웹앱을 만들 수 있음
- CRUD

사용자가 직접 게시글을 수정하고 삭제할 수 있음
- 사용자 관리

다양한 유저를 데이터베이스를 통해서 관리
- 상태관리

Context를 사용해서 데이터를 전역적으로 관리



Main	
Header	<div>1. 마이페이지 / 오답노트 / 즐겨찾는 질문들로 바로 이동할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 검색 모달로 빠른 검색이 가능하고, 카테고리 필터링 할 수 있다.</div> <div>3. 로그인버튼을 통해 사용자는 Email, social 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.</div> <div>4. 글쓰기버튼을 통해, 사용자는 빠르게 질문과 답변을 올릴 수 있다.</div> <div>5. 설정버튼을 통해 사용자는 설정 페이지에서 비밀번호, 닉네임등 여러가지 세부사항 설정을 할 수 있다.</div> <div>6. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</div>
Banner	<div>1. 사이트의 특색을 보여줄 수 있어야 한다.</div> <div>2. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</div>
Card Slide	<div>1. 질문 카드들이 슬라이딩 된다.</div> <div>2. 사이트의 주요 기능들을 알려줄 수 있다.</div>

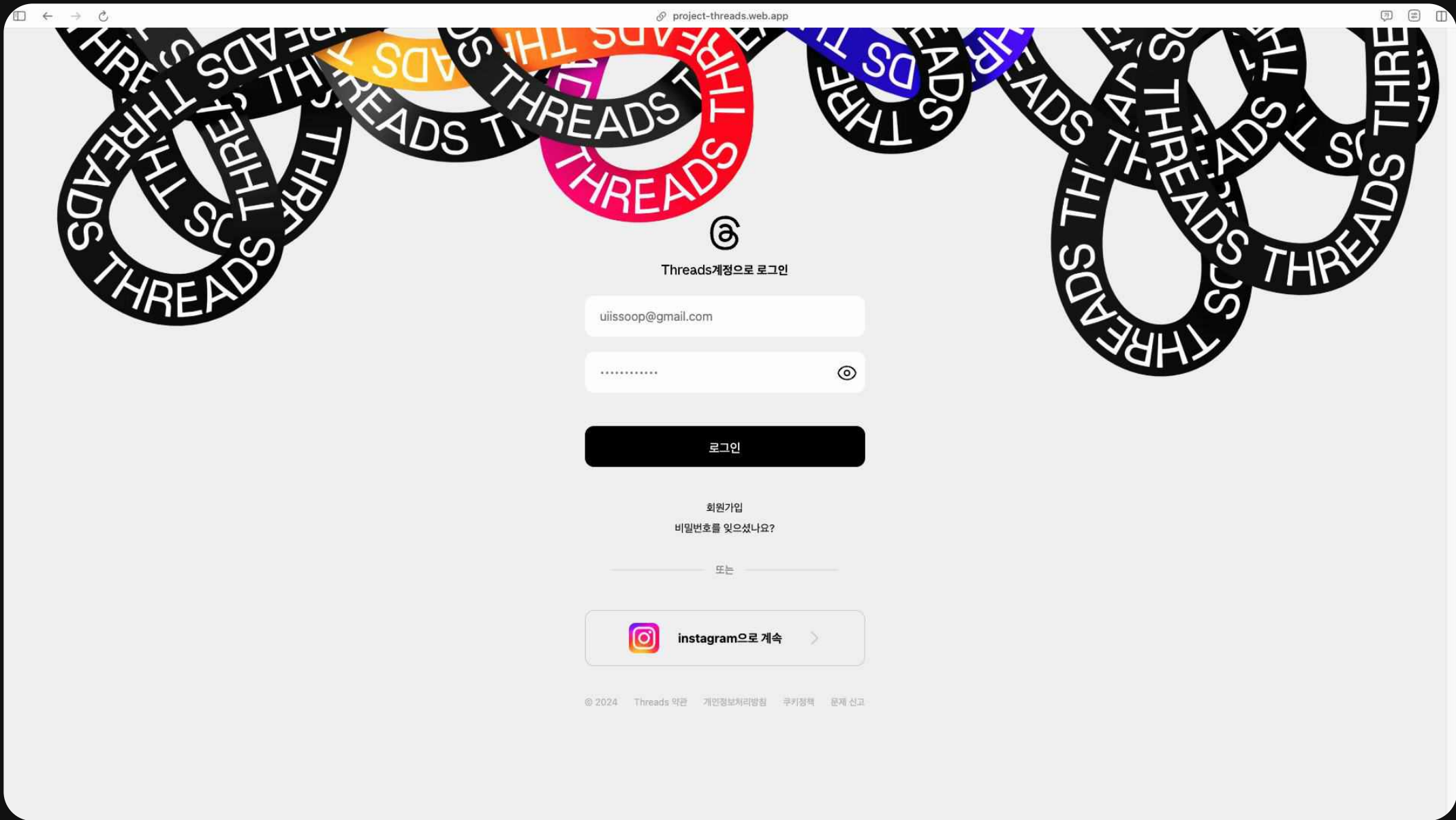
Login / SignUp	
Login	<div>1. 개인 이메일로 로그인 할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 회원가입 버튼이 있어 회원가입을 할 수 있다.</div> <div>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 접속할 수 있어야 한다.</div> <div>4. 모달 형식으로 로그인 할 수 있다.</div> <div>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</div>
SignUp	<div>1. 개인 이메일로 회원가입 할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 로그인 버튼이 있어 로그인을 할 수 있다.</div> <div>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 회원가입 할 수 있어야 한다.</div> <div>4. 모달 형식으로 회원가입 할 수 있다.</div> <div>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</div>

Search	
Search Modal	<div>1. Header의 돋보기 버튼을 누르면, 서치 모달이 나와야 한다.</div> <div>2. 모든 게시글을 검색할 수 있다.</div> <div>3. 난이도를 필터링 할 수 있다.</div> <div>4. 카테고리를 필터링 할 수 있다.</div> <div>5. 카테고리로 묶어서 검색 결과가 나와야 한다.</div>

Main	
Header	<div>1. 마이페이지 / 오답노트 / 즐겨찾는 질문들로 바로 이동할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 검색 모달로 빠른 검색이 가능하고, 카테고리 필터링 할 수 있다.</div> <div>3. 로그인버튼을 통해 사용자는 Email, social 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.</div> <div>4. 글쓰기버튼을 통해, 사용자는 빠르게 질문과 답변을 올릴 수 있다.</div> <div>5. 설정버튼을 통해 사용자는 설정 페이지에서 비밀번호, 닉네임등 여러가지 세부사항 설정을 할 수 있다.</div> <div>6. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</div>
Banner	<div>1. 사이트의 특색을 보여줄 수 있어야 한다.</div> <div>2. 사이드바를 통해, 카테고리에 접근할 수 있다.</div>
Card Slide	<div>1. 질문 카드들이 슬라이딩 된다.</div> <div>2. 사이트의 주요 기능들을 알려줄 수 있다.</div>

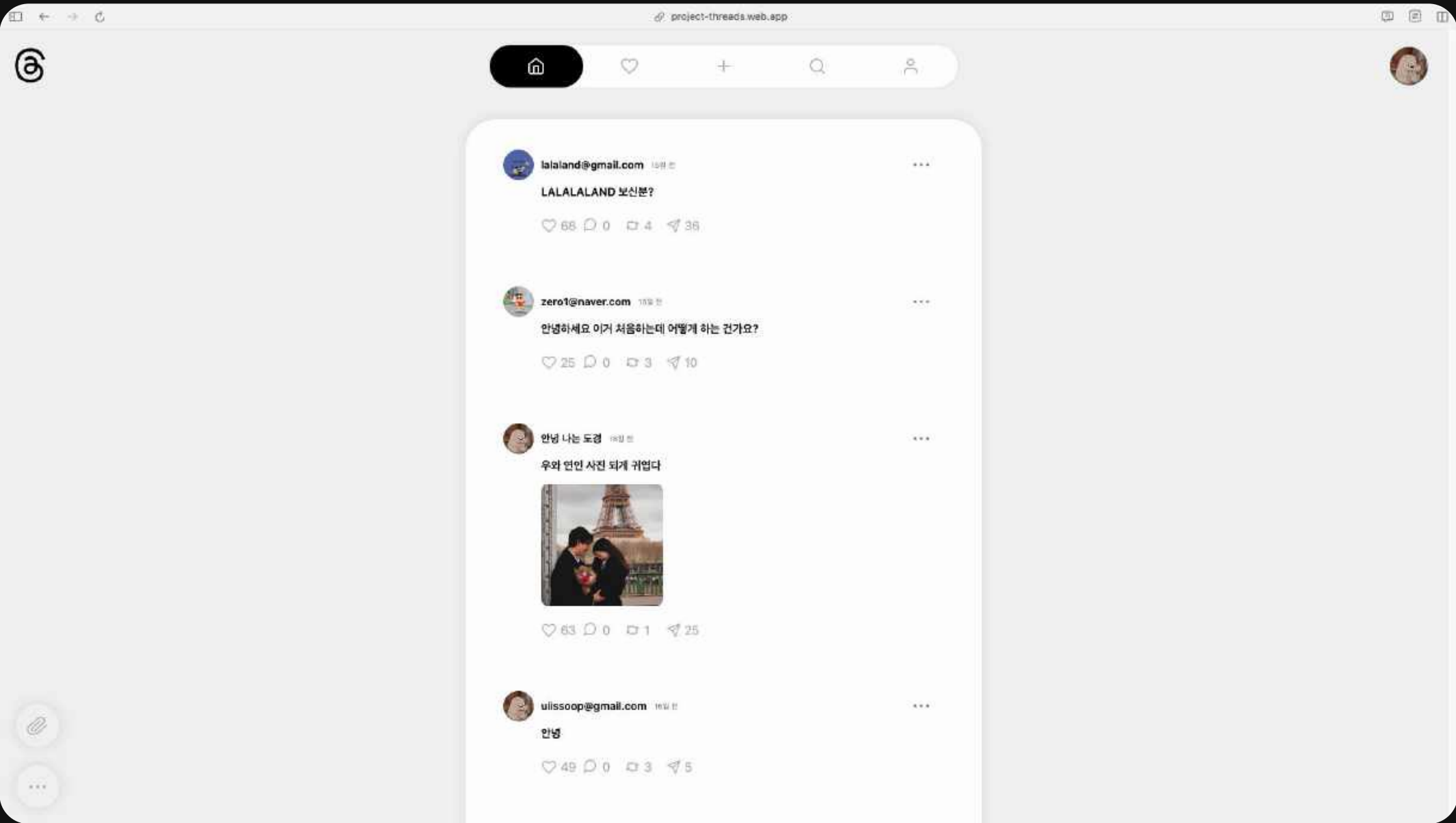
Login / SignUp	
Login	<div>1. 개인 이메일로 로그인 할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 회원가입 버튼이 있어 회원가입을 할 수 있다.</div> <div>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 접속할 수 있어야 한다.</div> <div>4. 모달 형식으로 로그인 할 수 있다.</div> <div>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</div>
SignUp	<div>1. 개인 이메일로 회원가입 할 수 있어야 한다.</div> <div>2. 로그인 버튼이 있어 로그인을 할 수 있다.</div> <div>3. 소셜 로그인을 통해 간편하게 회원가입 할 수 있어야 한다.</div> <div>4. 모달 형식으로 회원가입 할 수 있다.</div> <div>5. 유효성 검사가 이루어져야 한다.</div>

Search	
Search Modal	<div>1. Header의 돋보기 버튼을 누르면, 서치 모달이 나와야 한다.</div> <div>2. 모든 게시글을 검색할 수 있다.</div> <div>3. 난이도를 필터링 할 수 있다.</div> <div>4. 카테고리를 필터링 할 수 있다.</div> <div>5. 카테고리로 묶어서 검색 결과가 나와야 한다.</div>



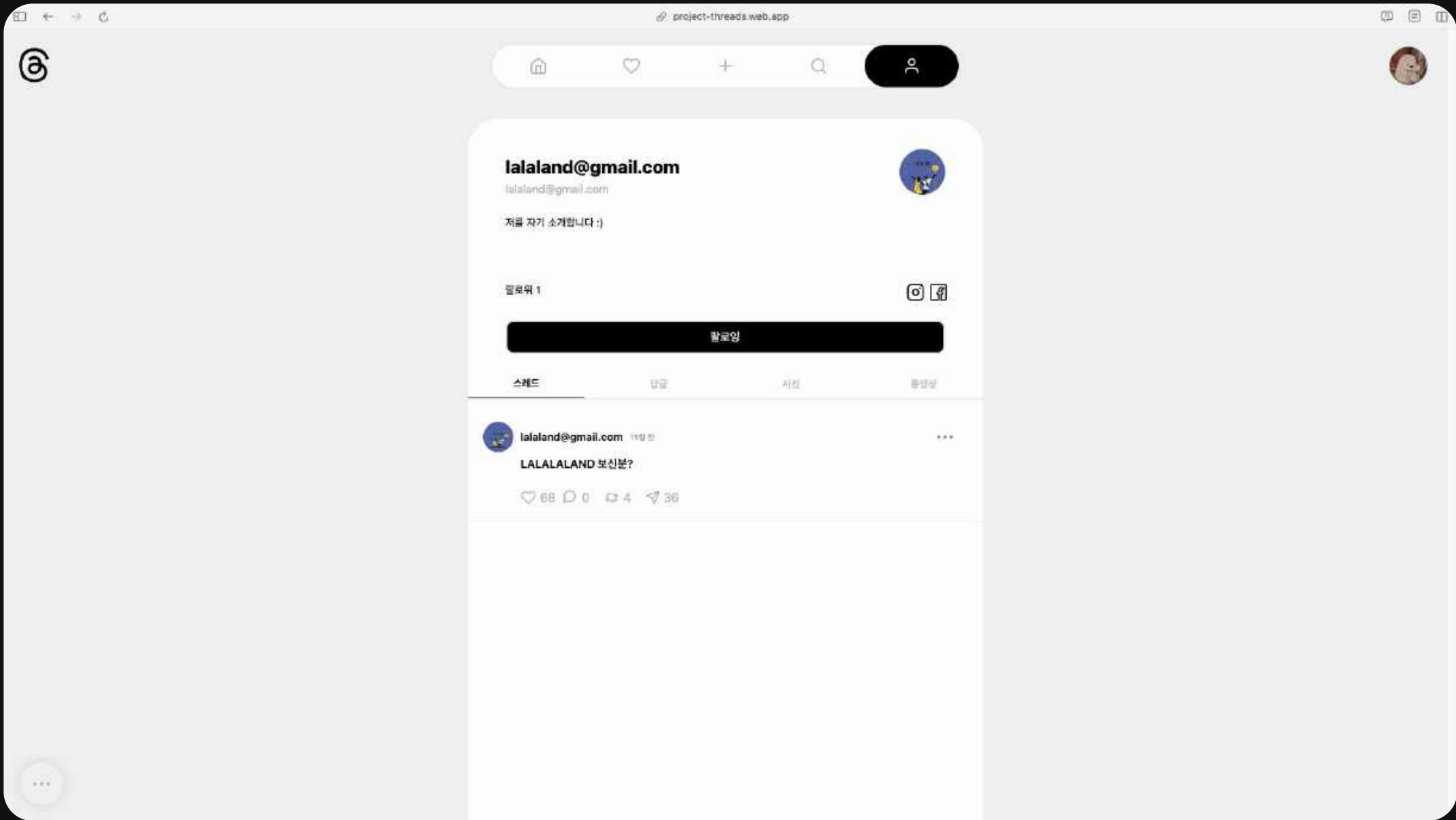
Login

이메일로 계정 가입이 가능하고, 페이스북으로 로그인 기능 구축을 했습니다.



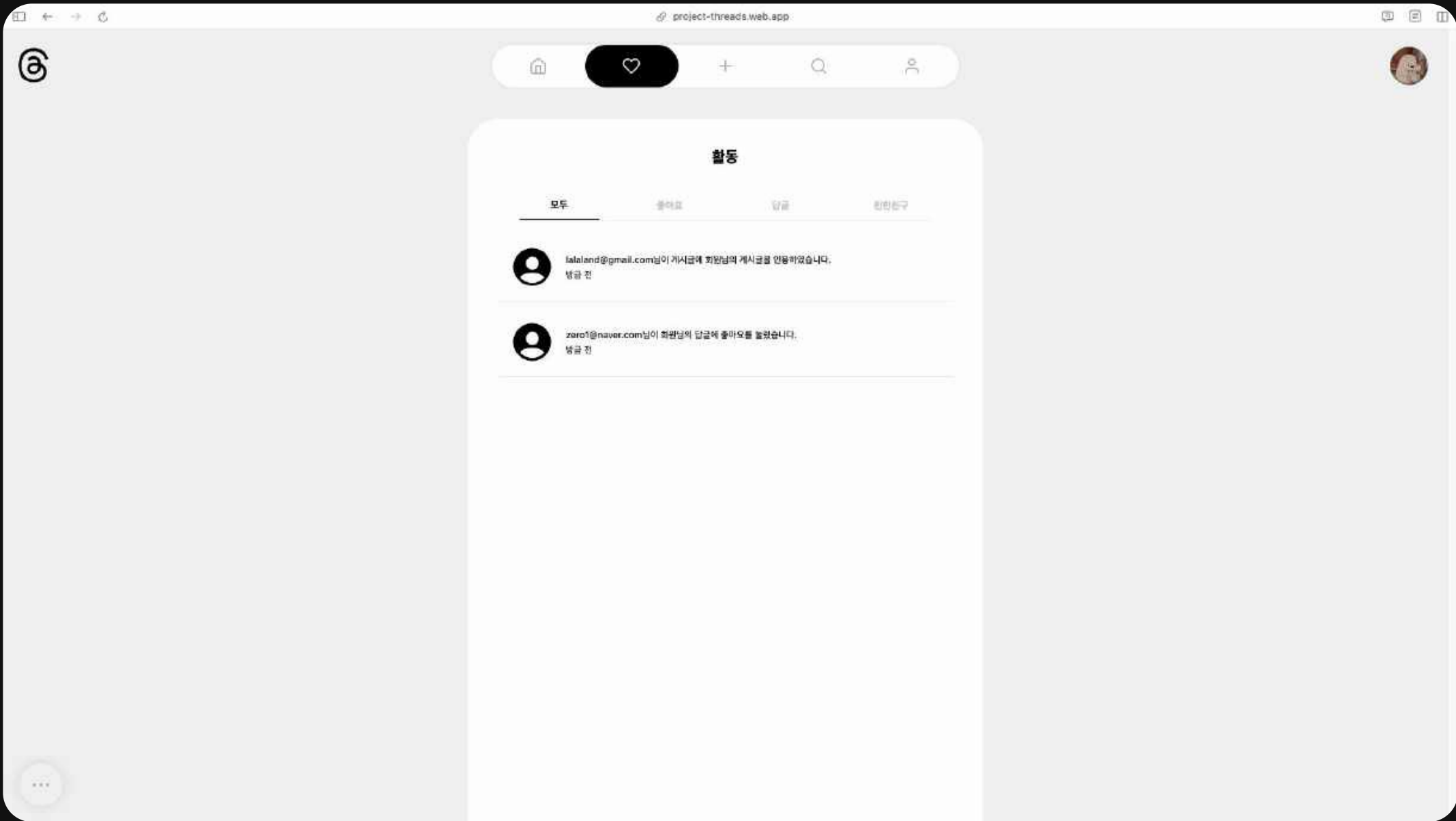
Main

다른 유저들이 올린 게시글을 실시간으로 볼 수 있고, 댓글 또한 작성할 수 있습니다.



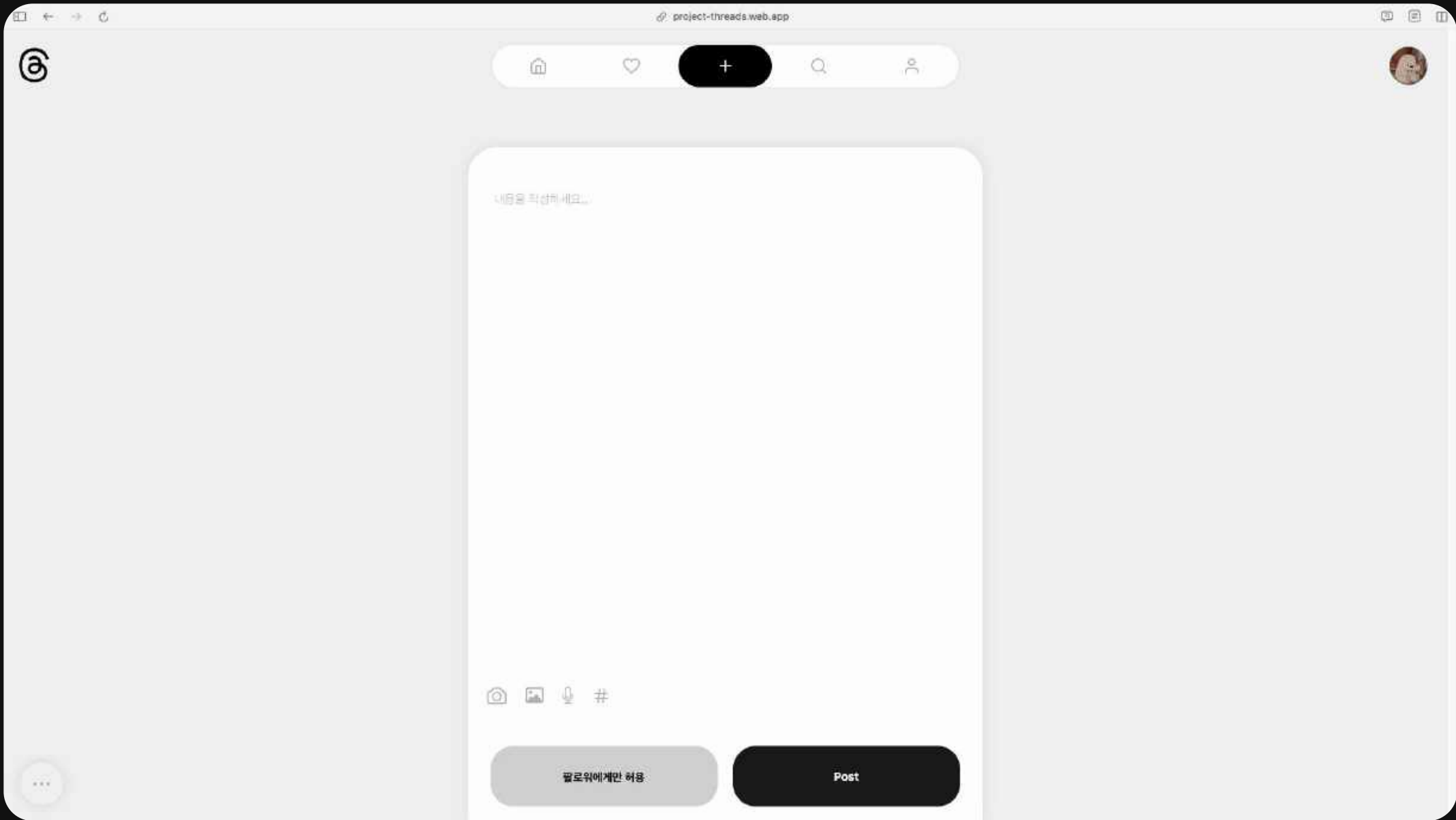
MyPage & UserPage

나의 페이지와 상대의 페이지 전부를 필터링 해서 볼 수 있습니다. 나의 프로필은 편집이 가능합니다.



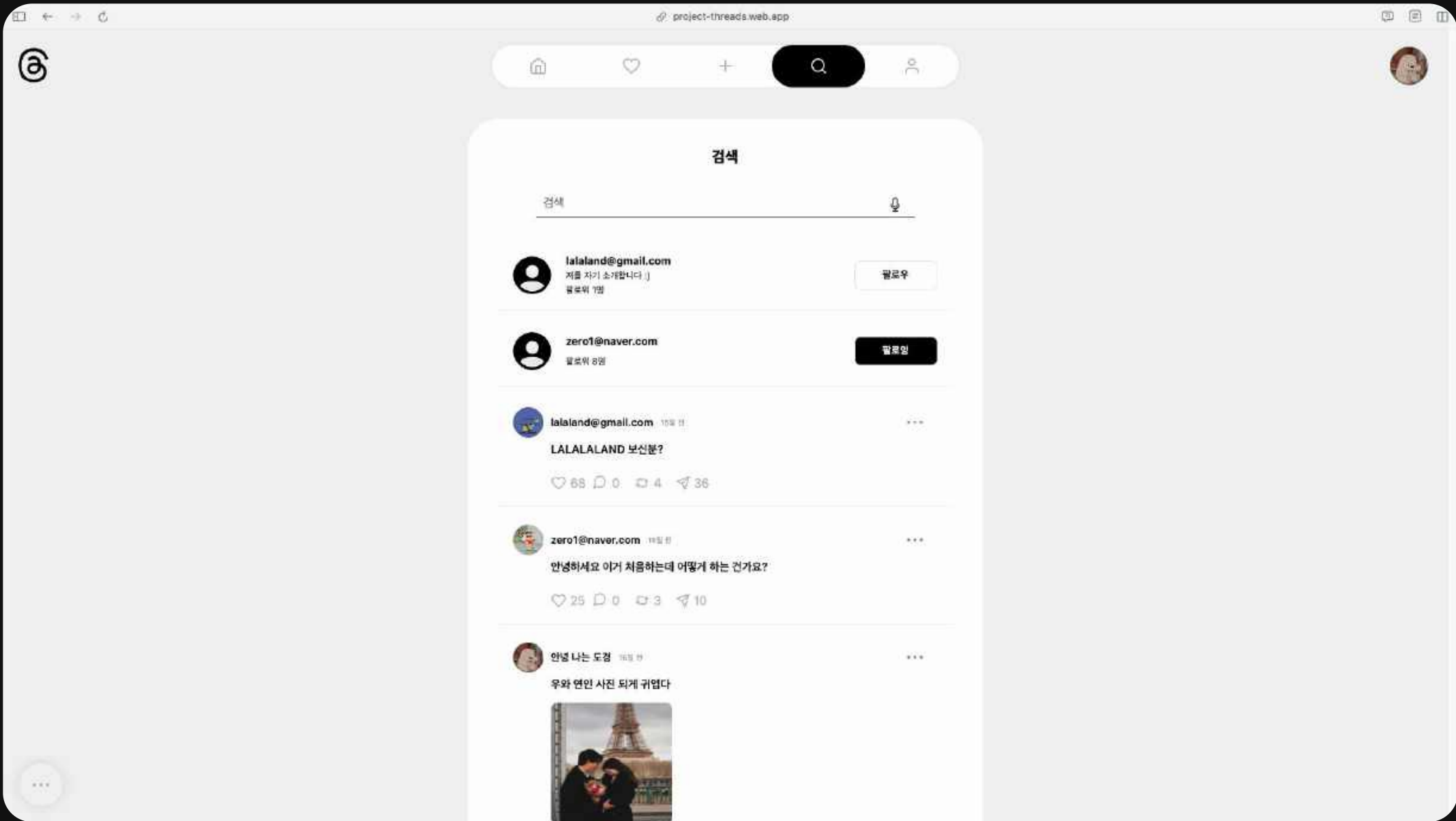
ActivePage

활동페이지를 통해 자신의 게시글과, 좋아요 답글 친구들을 볼 수 있습니다.



Write

글쓰기를 통해 게시글을 작성할 수 있습니다. 이미지, 녹음, 동영상, 텍스트 등을 올릴 수 있습니다.



Search

검색페이지를 통해 모든 게시글을 검색할 수 있습니다.