



O Projeto Olímpico de Programação (POP), do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba (IFPB) Campus João Pessoa e o Women Techmakers JP, tornam pública a abertura **de inscrições para o Girls Code Game, a ser realizado no dia 04 de março de 2023, de acordo com as disposições deste Regulamento.**

## 1. DESAFIO

- 1.1. O Girls Code Game é uma competição destinada para **garotas** que possuem interesse no estudo de programação, promovendo a criatividade, espírito de coletividade (equipe) e resistência ao trabalho sob pressão, habilidades que representam diferencial importante no profissional de TI.
- 1.2. A resolução de problemas de programação requer conhecimentos das mais diversas áreas, em especial da Matemática, Física, Biologia, Química, Eletrônica e Português, para a correta leitura e compreensão dos problemas.
- 1.3. Serão disponibilizados entre 08 (oito) e 10 (dez) problemas de programação, que deverão ser resolvidos em um período de 02 (duas) horas.
  - 1.3.1. Cada problema apresenta: descrição, entradas, saídas e casos de testes. Conforme modelo<sup>1</sup> adotado na OBI (Olimpíada Brasileira de Informática).
- 1.4. O Game é organizado em times formados por no mínimo 01 (uma) e no máximo 03 (três) competidoras.
- 1.5. No início do game, cada time receberá 09 (nove) fichas que poderão ser utilizadas para obter dicas de como resolver os problemas. Cada ficha tem um bônus (dica) e um ônus (acréscimo no tempo de resolução do time), conforme quadro a seguir:

Tipo	Quantidade	Bônus	Ônus
Bronze	3	Novo caso de teste	+ 5 min
Prata	3	Novo caso de teste comentado	+ 10 min
Ouro	3	Algoritmo comentado	+ 20 min

- 1.6. Vence o time que resolver o **maior número** de problemas em **menor tempo**.

<sup>1</sup> <https://olimpiada.ic.unicamp.br/pratique/p1/2021/f1/torneio/>

## 2. VAGAS E INSCRIÇÕES

2.1. Estão sendo disponibilizadas **90 (noventa) vagas**.

2.2. As inscrições poderão ser realizadas no site do evento: **<https://mulhertechsimsr.com.br>**

## 3. FORMAÇÃO DOS TIMES

3.1. No dia do evento, **04/03/2023**, as inscritas formarão times de até 03 (três) integrantes, no período das **08:00 até 11:00**.

3.2. A relação dos times inscritos será divulgada às 12:00, no site do evento.

## 4. REGRAS DO GAME

4.1. O Girls Code Game 2023 será realizado em fase única, de forma presencial, no dia 04/03/2023, com duração de 02 (duas) horas, com início às 13h:00min, conforme programação a seguir:

Aquecimento e Configuração	13:00 até 13:30
Competição	14:00 até 16:00
Premiação	17:00

4.2. Cada time deverá **levar** 01 (um) computador, com interface de rede (cabeada e wifi) para conectar com a rede local.

4.3. Os times deverão enviar suas respostas, durante a realização da competição, através do sistema de submissão eletrônica BOCA<sup>2</sup>.

4.4. A configuração do ambiente será realizada durante o “Aquecimento”. **Só poderão participar do Game os times que participarem do aquecimento.**

4.5. Os times poderão submeter soluções nas seguintes linguagens:

LINGUAGEM	ENTRADA E SAÍDA DE DADOS
C	scanf, getchar, printf, putchar
C++	scanf, getchar, printf, putchar, cin, cout
Java	Java Qualquer classe ou função padrão
Python3	input, print

<sup>2</sup> <https://www.ime.usp.br/~cassio/boca/>

4.6. Serão disponibilizados entre 08 (oito) e 10 (dez) problemas de programação. Estes devem ser resolvidos pelas competidoras em um período de 02 (duas) horas.

4.7. Os times poderão usar suas fichas para obter dicas de como resolver o(s) problema(s).

4.8. A classificação dos times será definida de acordo com os seguintes critérios: (i) o número de problemas resolvidos pelo time, (ii) o tempo que o time levou para resolver os problemas, considerando as penalidades por submissão errada.

## 5. PRÊMIO

5.1 A Alura<sup>3</sup> premiará os 03 (três) melhores times com bolsas e brindes.

## 6. LOCAL

6.1. A competição acontecerá no dia 04/03/2023, no Centro de Convenções de João Pessoa.

## 7. CRONOGRAMA

EVENTO	PERÍODO
Inscrições	De acordo com as inscrições no evento “Mulher Tech Sim Senhor”
Formação dos Times	04/03/2023 (das 08:00 até 11:00)
Divulgação dos times inscritos	04/03/2023 – 12:00
Aquecimento e Configuração	04/03/2023 – 13:00
Girls Code Game	04/03/2023 – 14:00
Premiação	04/03/2023 – 17:00

## 8. DIREITOS AUTORAIS

8.1. Fica excetuada a proibição a reprodução, publicação, divulgação e exposição das produções textuais submetidas ao Game em espaços públicos e redes sociais, que poderão ser publicadas por seus autores individualmente.

8.2. São de inteira responsabilidade dos autores, possíveis reivindicações de terceiros acerca da autoria das produções inscritas neste Game.

<sup>3</sup> <https://www.alura.com.br>

## 9. DISPOSIÇÕES COMPLEMENTARES

- 9.1. O presente Regulamento, suas possíveis retificações e resultados serão publicados no site do evento “Mulher Tech Sim Senhor”.
- 9.2. A inscrição na presente chamada implica o conhecimento e a concordância expressa com as normas e as informações constantes neste Regulamento.
- 9.3. Todas as dúvidas e sugestões devem ser enviadas única e exclusivamente por meio do endereço de e-mail [pop.jpa@ifpb.edu.br](mailto:pop.jpa@ifpb.edu.br).
- 9.4. É de inteira responsabilidade de cada participante certificar-se de que cumpre os requisitos estabelecidos para concorrer ao Desafio e acompanhar, no endereço eletrônico indicado, as publicações referentes ao presente Edital.
- 9.5. Possível detecção de plágio ou qualquer outra ilegalidade, ainda que verificadas durante ou após a realização do Game, implicará em desclassificação sumária da equipe participante, ressalvado o direito de ampla defesa, sendo declarados nulos, de pleno direito a inscrição e todos os atos dela decorrentes, sem prejuízo de eventuais sanções de caráter judicial.
- 9.6. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do Game.

João Pessoa, 28 de fevereiro de 2023