LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 03
"I/O, TIPE DATA & VARIABEL"



Disusun Oleh:

Mulia Akbar Nanda Pratama 103112400034

S1 IF-12-01

DOSEN:

Yohani Setiya Rafika Nur, M.Kom

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024/2025

A. CONTOH SOAL (Berdasarkan modul yang diberikan yaitu modul 3)

1. Contoh soal nomor 1

Screenshoot program

Screenshoot output

```
PS C:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)> go run "c:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)\contohsoal1\coso1.go"

27
PS C:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)> go run "c:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)\contohsoal1\coso1.go"

4
64
PS C:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)> go run "c:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)\contohsoal1\coso1.go"

5
125
PS C:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)> []
```

Deskripsi dari program di atas: Program tersebut digunakan untuk menghitung volume kubus dengan panjang sisi yang dimasukkan oleh pengguna, dan kemudian program akan mencetak hasil. Jadi program di atas adalah program untuk menghitung volume sebuah kubus.

2. Contoh soal nomor 2

Screenshoot program

```
X Welcome
                                coso2.go X
                coso1.go
                                                 coso3.go
contohsoal1 > contohsoal2 > ∞ coso2.go > ...
       package main
   2
  3
       import "fmt"
  4
   5
       func main() {
           var alas, tinggi, luas float64
   6
   7
           fmt.Print("Masukkan alas: ")
  8
           fmt.Scan(&alas)
   9
           fmt.Print("tinggi: ")
           fmt.Scan(&tinggi)
 10
 11
           luas = (alas * tinggi / 2)
 12
           fmt.Print(luas)
 13
  14
```

Screenshoot output

Deskripsi dari program di atas: Program di atas merupakan program yang dibuat untuk menghitung luas sebuah segitiga berdasarkan alas dan tinggi yang dimana alas dan tinggi tersebut akan dimasukkan oleh pengguna, dan kemudian program akan mencetak hasil dari program tersebut.

3. Contoh soal nomor 3

Screenshoot program

```
Welcome
                coso1.go
                                coso2.go
                                                coso3.go
contohsoal1 > contohsoal2 > contohsoal3 > ∞ coso3.go > ...
       package main
  2
  3
       import "fmt"
  4
  5
       func main() {
  6
           var rupiah, dollar float64
  7
           fmt.Print("Masukkan Nominal Rupiah: ")
  8
           fmt.Scan(&rupiah)
  9
           dollar = (rupiah / 15000)
 10
           fmt.Print("Jadi ", rupiah, " rupiah = ", dollar, " dollar")
 11
 12
```

Screenshoot output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)> go run "c:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)\contohsoal1\contohsoal2\contohsoal3\coso3.go" Masukkan Nominal Rupiah: 15000
Jadi 15000 rupiah = 1 dollar
PS C:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)> go run "c:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)\contohsoal1\contohsoal2\contohsoal3\coso3.go" Masukkan Nominal Rupiah: 75000
Jadi 75000 rupiah = 5 dollar
PS C:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)> go run "c:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)\contohsoal1\contohsoal2\contohsoal3\coso3.go" Masukkan Nominal Rupiah: 300000
Jadi 300000 rupiah = 20 dollar
PS C:\VSCODE\praktek tanggal 3 okotober 2024(modul 2)>
```

Deskripsi dari program di atas: Program tersebut meminta pengguna untuk memasukkan jumlah/nominal rupiah yang kemudian program akan mengkonversikannya menjadi Dollar berdasarkan kurs yang telah di set pengguna ke dalam program.

B. LATIHAN SOAL (Berdasarkan modul yang diberikan yaitu modul 3)

1. Sebuah program digunakan untuk menghitung nilai x pada persamaan $f(x) = \frac{2}{x} + 5$, apabila diberikan nilai f(x)

Masukkan: terdiri dari sebuah bilangan riil yang menyatakan f(x).

Keluaran: berupa bilangan yang menyatakan nilai dari x.

//screenshoot program

```
🔀 Welcome
                <sup>∞</sup> nomor1.go X
soalnomor1 > ∞ nomor1.go > ۞ main
       package main
   2
   3
       import (
   4
  5
       func calculateX(fx float64) (fx2 float64) {
   7
  8
           return 2/(fx-5) - 5
  9
  10
 11
       func main() {
 12
           var fx, fx2 float64
 13
           fmt.Print("silahkan masukkan nilai f(x) yang pertama: ")
 14
 15
           fmt.Print("silahkan masukkan nilai f(x) yang kedua: ")
 16
           fmt.Scan(&fx2)
 17
 18
           x := calculateX(fx)
 19
 20
           fmt.Printf("Nilai x Pertama adalah: %.f\n", x)
 21
           fmt.Printf("Nilai x kedua adalah: %.f\n", x)
 22
```

// screenshoot output

```
PS C:\VSCODE\codingan laprak 2> go run "c:\VSCODE\codingan laprak 2\soalnomor1\nomor1.go" silahkan masukkan nilai f(x) yang pertama: 5.2 silahkan masukkan nilai f(x) yang kedua: 4.125
Nilai x Pertama adalah: 5
Nilai x kedua adalah: 5
PS C:\VSCODE\codingan laprak 2>
```

Deskripsi program: Program tersebut digunakan untuk menghitung nilai x dari persamaan dengan menerima 2 input dari pengguna berupa nilai maka, program di atas merupakan program untuk menghitung nilai x.

Kesimpulan: program di atas menghitung nilai x dari persamaan yang diberikan oleh dua nilai yaitu f(x) yang diinput oleh pengguna. Hasil perhitungan tersebut kemudian ditampilkan dalam format desimal tanpa angka dibelakang koma.

2. Buat program bola yang menerima input jari-jari suatu bola(bilangan bulat). Tampilkan volume dan luas kulit bola. Volume bola = $\frac{4}{3}\pi 3$ dan luas bola = $4 = \pi r^2$

// screenshoot program

```
Welcome
               so nomor1.go
                               ™ nomor2.go X
soalnomor1 > soalnomor2 > ∞ nomor2.go > ۞ main
       package main
       import (
   4
   5
   6
       func main() {
  8
  9
  10
           const pi = 3.1415926535
  11
        fmt.Print(" jari-jari = ")
  13
           fmt.Scan(&r)
  14
  15
           volume := (4.0 / 3.0) * pi * math.Pow(r, 3)
  16
           luas := 4 * pi * math.Pow(r, 2)
  17
           fmt.Printf("Bola dengan jejari %.0f memiliki volume %.4f dan luas kulit %.4f\n", r, volume, luas)
  18
  19
  20
```

//screenshoot output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\VSCODE\codingan laprak 2> go run "c:\VSCODE\codingan laprak 2\soalnomor1\soalnomor2\nomor2\nomor2\go" jari-jari = 5

Bola dengan jejari 5 memiliki volume 523.5988 dan luas kulit 314.1593

PS C:\VSCODE\codingan laprak 2>
```

Deskripsi program: Program tersebut adalah program yang dibuat agar mengetahui volume dan luas kulit bola dengan perhitungan jari-jari bola dan dengan cara pengubahan type data integer menjadi float saat menghitung volume luas dan kulit.

Kesimpulan: Jadi program di atas adalah program untuk mengetahui luas kulit bola dan mengetahui volume bola.

3. Tahun kabisat adalah tahun yang habis di bagi 400 atau habis dibagi 4 tetapi tidak habis dibagi 100. Buatlah sebuah program yang menerima input sebuah bilangan bulat dan memeriksa apakah bilangan tersebut merupakan tahun kabisat (true) atau bukan (false).

// screenshoot program

```
⋈ Welcome
                                                  👓 nomor3.go 🔍
                co nomor1.go
                                 nomor2.go
soalnomor1 > soalnomor2 > soalnomor3 > ∞ nomor3.go > ♥ main
       package main
   2
   3
       import (
   4
            "fmt'
   5
   6
   7
       func isLeapYear(year int) bool {
   8
           if year%400 == 0 {
  9
                return true
  10
             else if year%100 == 0 {
  11
                return false
  12
              else if year%4 == 0 {
  13
                return true
  14
  15
           return false
  16
  17
  18
        func main() {
  19
           var year int
  20
            fmt.Print("Masukkan tahun: ")
  21
           fmt.Scan(&year)
  22
           if isLeapYear(year) {
  23
  24
                fmt.Println("Tahun", year, "merupakan tahun kabisat (true)")
  25
  26
                fmt.Println("Tahun", year, "bukan merupakan tahun kabisat (false)")
  27
  28
  29
```

// screenshoot output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\VSCODE\codingan laprak 2> go run "c:\VSCODE\codingan laprak 2\soalnomor1\soalnomor2\soalnomor3\nomor3.go"
Masukkan tahun: 2016
Tahun 2016 merupakan tahun kabisat (true)
PS C:\VSCODE\codingan laprak 2> go run "c:\VSCODE\codingan laprak 2\soalnomor1\soalnomor2\soalnomor3\nomor3.go"
Masukkan tahun: 2000
Tahun 2000 merupakan tahun kabisat (true)
PS C:\VSCODE\codingan laprak 2> go run "c:\VSCODE\codingan laprak 2\soalnomor1\soalnomor2\soalnomor3\nomor3.go"
Masukkan tahun: 2018
Tahun 2018 bukan merupakan tahun kabisat (false)
PS C:\VSCODE\codingan laprak 2>
```

Deskripsi program: Program di atas merupakan sebuah program yang memeriksa apakah suatu tahun adalah tahun kabisat atau bukan berdasarkan tahun yang habis di bagi 400 adalah tahun kabisat, tahun yang habis dibagi 100 tapi tidak bisa dibagi 400 maka bukan tahun kabisat, jadi tahun yang habis dibagi 4 adalah tahun kabisat.

4. Dibaca nilai temperatur dalam derajat celcius. Nyatakan temperatur tersebut dalam fahrenheit.

// screenshoot program

```
X Welcome
               ™ nomor1.go
                                                 nomor3.go
                                                                 nomor4.go X
                                nomor2.go
soalnomor1 > soalnomor2 > soalnomor3 > soalnomor4 > ∞ nomor4.go > ...
       package main
   2
   3
       import "fmt"
  4
   5
       func main() {
   6
           var fahrenheit, celcius, reamur, kelvin int
   7
  8
           // Input suhu
  9
           fmt.Print("Temperatur Celcius: ")
           fmt.Scan(&celcius)
  10
  11
  12
           // Konversi celcius ke Fahrenheit
  13
           fahrenheit = int((float64(celcius) * 9 / 5) + 32)
  14
           reamur = int(float64(celcius) * 4 / 5)
           kelvin = int(float64(celcius) + 273.15)
  15
  16
  17
                Output
  18
           fmt.Println("Derajat Fahrenheit: ", fahrenheit)
           fmt.Println("Derajat Reamur: ", reamur)
  19
           fmt.Println("Derajat kelvin: ", kelvin)
  20
  21
  22
  23
```

// screenshoot output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\VSCODE\codingan laprak 2> go run "c:\VSCODE\codingan laprak 2\soalnomor1\soalnomor2\soalnomor3\soalnomor4\nomor4.go"
Temperatur Celcius: 50
Derajat Fahrenheit: 122
Derajat Reamur: 40
Derajat kelvin: 323
PS C:\VSCODE\codingan laprak 2>
```

Deskripsi program: Program tersebut adalah program yang berfungsi untuk mengonversi suhu dari derajat ke fahrenheit, reamur, dan kelvin. Program mengkonversi dengan rumus yang tepat.

Kesimpulan: program di atas merupakan program untuk mengubah satuan suhu dari derajat ke satuan suhu fahrenheit, reamur, dan kelvin.