

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio III

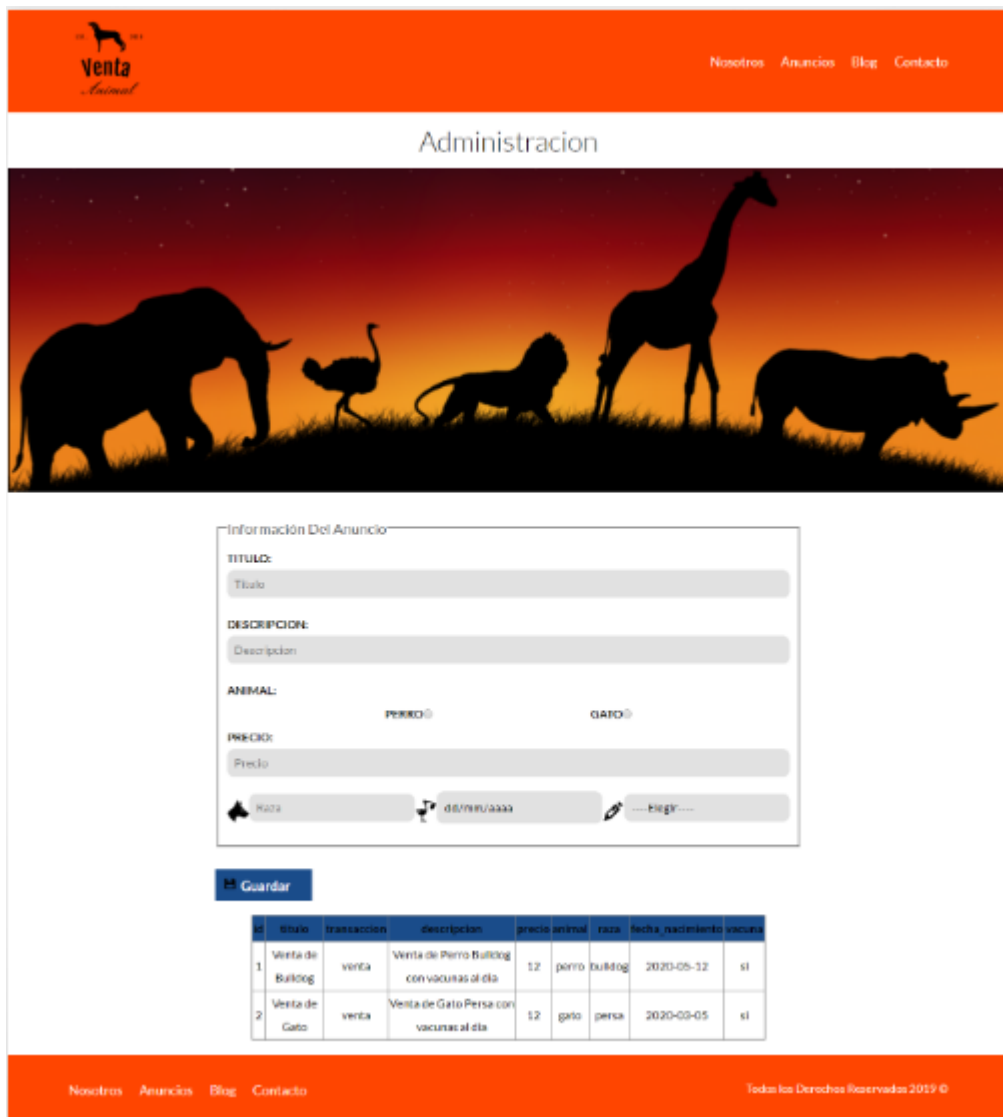
Apellido:		Fecha:	29/6/2021
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	Baus/Mutti
División:		Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>PP</div> <div></div> <div>RPP</div> <div></div> <div>SP</div> <div>X</div> <div>RSP</div> <div></div> <div>FIN</div> <div></div> </div>		

(1) Las instancias válidas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**) . Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

Realizar una ABM de Anuncios de Mascotas.

- Desarrollar una aplicación que cuente con una única página donde exista el listado de los anuncios dados de alta (mostrar un spinner mientras cargan), así como un formulario para dar de alta a nuevos anuncios. Para esto deberá usar HTML y CSS para darle agradable "look and feel".
- La lista de anuncios deberá ser generada dinámicamente (con código JS) en base a la estructura del objeto utilizado, además deberá contar con algún manejador de eventos, tal que al hacer click en algún elemento de la lista, se carguen los valores del anuncio seleccionado en el formulario. Se deberán habilitar los botones necesarios para permitirnos cancelar la edición o eliminar el anuncio.



Especificaciones

header



1) Crear un Logo de la marca

2) Agregar un navbar

3) A partir de cierto ancho de pantalla, cambiar (a gusto, usando media queries) la manera en la que se muestran las opciones de navegación. Ejemplo:



título

Administracion



- 1)Agregar un encabezado de Administración
- 2)Una foto relacionada al negocio de Animales.

form

Información Del Anuncio

TITULO:

Titulo

DESCRIPCION:

Descripción


ANIMAL:


PERRO


GATO

PRECIO:

Precio

 Raza

 dd/mm/aaaa

 ----Elegir----

 Guardar

1)Respetar los controles de la imagen(el posicionamiento es a gusto).

- El control de vacunas es un select con opciones de “Si” y “No”.

2)Agregar iconos a los input de características de la mascota.

3)Agregar icono al botón de “Guardar”.

tabla

 Guardar

id	titulo	transaccion	descripcion	precio	animal	raza	fecha_nacimiento	vacuna
1	Venta de Bulldog	venta	Venta de Perro Bulldog con vacunas al día	12	perro	bulldog	2020-05-12	si
2	Venta de Gato	venta	Venta de Gato Persa con vacunas al día	12	gato	persa	2020-03-05	si

1)pintar por css el encabezado

2)centrar la tabla en la pantalla

footer

[Nosotros](#) [Anuncios](#) [Blog](#) [Contacto](#)

Todos los Derechos Reservados 2019 ©

1)Respetar posicionamiento

spinner

 Guardar



1)Agregar un spinner acorde al negocio de Animales.

Javascript

1)Utilizar una clase “Anuncio” que contenga los atributos:

- id
- titulo
- transaccion(por defecto todas van a ser ventas)
- descripcion
- precio

2)Utilizar una clase “Anuncio_Mascota” que herede de “Anuncio” con el resto de los atributos necesarios

Backend

- El backend será en localStorage. Agregar delay de 3 segundos en cada operación, de manera de poder visualizar el spinner.

SEGUNDO PARCIAL

Map/Reduce/Filter

- Agregar una sección que permita filtrar la tabla que se muestra por pantalla por animal, y muestre por pantalla el promedio de precio.

- Agregar controles que permitan seleccionar qué columnas de la tabla mostrar por pantalla

FILTRAR ANIMAL

Todo

----Elegir----

Todo

Perro

Gato

PROMEDIO

2,400

TITULO

TRANSACCION

DESCRIPCION

PRECIO

ANIMAL

RAZA

FECHA_NACIMIENTO

VACUNA

id	titulo	transaccion	descripcion	precio	animal	raza	fecha_nacimiento	vacuna
1	Venta de Bulldog	venta	Venta de Perro Bulldog con vacunas al día	3600	perro	bulldog	2020-05-12	si
2	Venta de Gato	venta	Venta de Gato Persa con vacunas al día	1200	gato	persa	2020-03-05	si

Bootstrap

- Utilizar la librería de Bootstrap y su esquema de columnas donde crea conveniente para lograr un comportamiento “responsive”.
- Utilizar entre 5 y 10 clases de Bootstrap(además de las ya utilizadas en el punto anterior).

Backend

- Reemplazar la capa de acceso a datos por llamadas AJAX al servidor
- Utilizar **xmlhttprequest** en al menos dos de las cuatro operaciones.
- El spinner debe ser visible mientras se realizan dichas operaciones.