## 基于推理的语义和对话管理

现有技术：

语义与DM分离

语义没有上下文

DM根据简单的被打平的意图去选择操作，缺乏精细的细节信息

新的想法：

语义要有上下文

DM有精细的细节信息

推理：

Slot， 文本， 上下文 => 意图 => 流程 => action