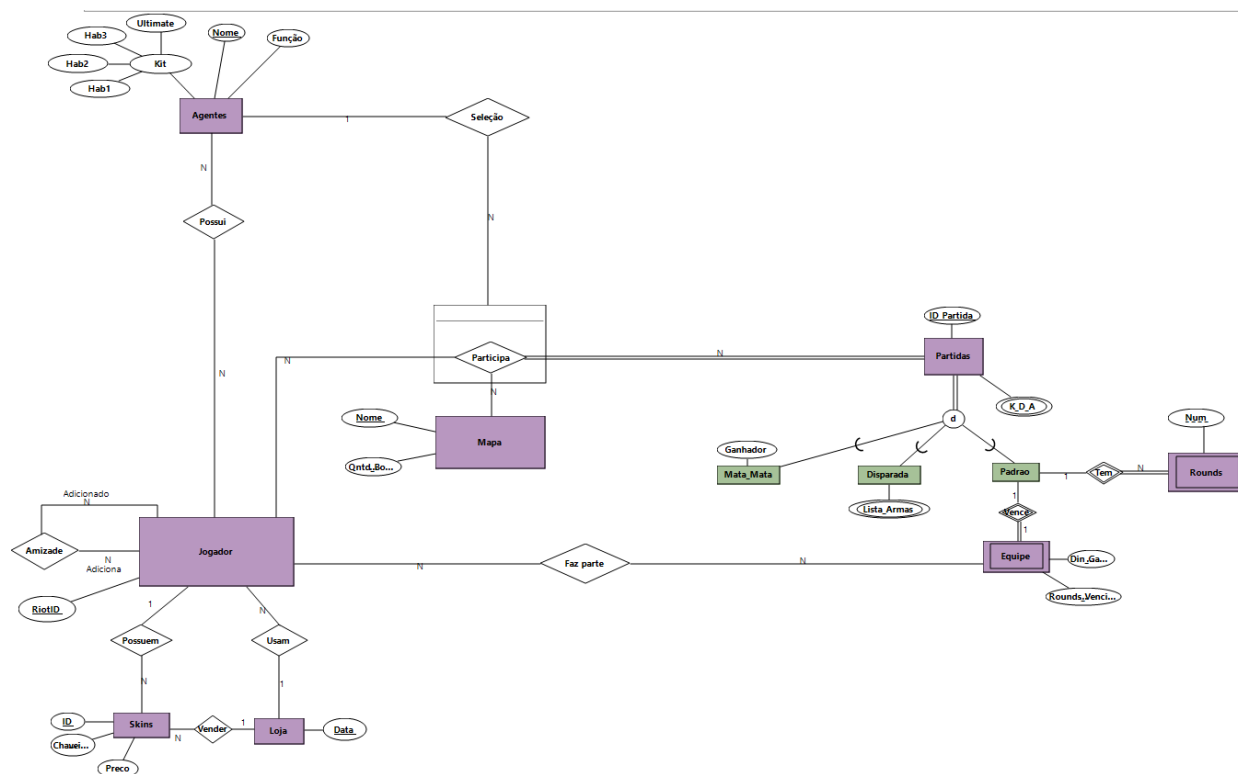




Projeto GDI



Entidades Regulares

- **Jogador** (RiotID, Data)
 - Data → Loja (Data)
- **Skins** (ID, Chaveiro, Preço, RiotID, Data)
 - RiotID → Jogador (RiotID)
 - Data → Loja (Data)
- **Agentes** (Nome, [Ultimate]!, [Hab1]!, [Hab2]!, [Hab3]!, Função!)

- Loja (Data)
 - Mapa (Nome, Qntd_Bombs!)
-

Atributo Multivalorado

- ListaDeArmas(Lista_Armaz, ID_Partida)
 - ID_Partida → Partidas(ID_Partida)
-

Entidades Fracas

- Rounds (ID_Partida, Num)
 - ID_Partida → Partidas(ID_Partida)
 - Equipe (ID_Partida, Din_Gasto, Rounds_Venc!)
 - ID_Partida → Partidas(ID_Partida)
-

Super/Subentidades

- Partida(ID_Partida, Kills, Deaths, Assists, Tipo, Ganhador)
-

Entidades Associativas

- Participa (NomeM, ID_Partida, RiotID, NomeA)
 - NomeM → Mapa (Nome)
 - ID_Partida → Partidas (ID_Partida)
 - RiotID → Jogador (RiotID)
 - NomeA → Agentes (Nome)
-

Relacionamentos e Atributos

FT

A. FK

- Possuem 🏆 (1:N)
- Vender 🏆 (1:N)
- Usam 🏆 (1:N)
- Seleção 🏆 (1:N)

CR

- FazParte (RiotID, ID_Partida) (N:N)
 - RiotID → Jogador (RiotID)
 - ID_Partida → Equipe (ID_Partida)
- Amizade (IdAdiciona, IdAdicionado) (N:N)
 - IdAdiciona → Jogador(RiotID)
 - IdAdicionado → Jogador(RiotID)
- Possui (RiotID, Nome) (N:N)
 - RiotID → Jogador(RiotID)
 - Nome → Agentes(Nome)

-
- tem (1:N) → Já está mapeado?
 - Vence (1:1) → Já está mapeado?