

**HASIL PENELITIAN**

**RANCANG BANGUN *WEB* PROFIL JADWAL KAJIAN RUTIN DPD  
WAHDAH ISLAMIYAH KOLAKA**



**Oleh:**

**MUH. AKBAR GAFFAR**

**F1A114121**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS SEMBILANBELAS NOVEMBER KOLAKA  
KOLAKA  
2021**

## KATA PENGANTAR



Puji syukur senantiasa saya panjatkan kehadiran Allah SWT, Tuhan pemilik semesta alam dan sumber segala pengetahuan, tidak lupa pula kita panjatkan shalawat dan salam atas junjungan Nabi Muhammad SAW karena berkat rahmat dan pertolongan kepada hambanya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “**Rancang Bangun Web Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka**’. Dalam rangka penyusunan Skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program Sarjana Strata Satu (S-1) Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Sembilanbelas November Kolaka.

Dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari hambatan dan berbagai kesulitan. Namun, berkat ketabahan dan kerja keras yang disertai doa sehingga hambatan dan kesulitan tersebut bisa terlewati. terselesaikannya Skripsi ini juga tidak terlepas dari bantuan dan arahan berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis juga sangat berterima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa, dukungan dan motivasi dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Bapak Dr. Azhari, S.STP.,M.Si, Selaku Rektor Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
3. Bapak Qammaddin, S.kom., M.kom., CITSM Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
4. Bapak Anjar Pradipta, S.Kom., M.Kom, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka

5. Ibu Andi Tenri Sumpala, S.Kom., M.Cs Selaku pembimbing I yang telah dengan ikhlas meluangkan waktunya dalam memberikan arahan dan masukan serta bimbingannya selama proses penyelesaian Skripsi ini.
6. Ibu Rasmiati Rasyid, S.Kom., M.Cs Selaku pembimbing 2 yang telah dengan ikhlas meluangkan waktunya dalam memberikan arahan dan masukan serta bimbingannya selama proses penyelesaian Skripsi ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen dalam lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka yang telah senantiasa memberikan ilmu-ilmu pengetahuan dan bimbingan yang berarti selama mengikuti proses perkuliahan.
8. Seluruh staf tata usaha khususnya dalam lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
9. Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi Angkatan 2014 yang selama ini atas segala dukungan, doa serta kerja samanya yang diberikan hingga sampai saat ini.
10. Dan Sahabat-sahabat yang selama ini selalu ada memberikan dukungan dan doa dalam penyusunan dan penyelesaian Skripsi ini.

Akhir kata, meskipun dalam penyusunan Skripsi ini penulis telah melakukan semua kemampuan, namun penulis sangat menyadari bahwa hasil penyusunan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran serta kritik yang sifatnya membangun dari berbagai pihak demi kesempurnaan Skripsi ini.

Kolaka, 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	2
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Manfaat Penelitian .....	3

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Kajian Pustaka .....	4
2.2. Landasan Teori.....	6
2.2.1. Konsep Dasar Sistem .....	6
2.2.2. Konsep Dasar Informasi.....	8
2.2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.2.4. Teknik Pengumpulan Data.....	10
2.2.5. Metode Pengembangan Sistem .....	11
2.2.6. MYSQL.....	13
2.2.7. PHP .....	13
2.2.8. <i>Sublime text</i> .....	14
2.2.9. HTML .....	14
2.2.10. ERD.....	14
2.2.11. DFD.....	17
2.2.12. <i>Flowchart</i> .....	18
2.2.13. Pengujian Perangkat Lunak.....	20

### BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Lokasi dan Jadwal Penelitian.....	21
3.2. Teknik Pengumpulan Data.....	21
3.3. Metode Pengembangan Sistem .....	22
3.4. Media Yang Digunakan .....	23

### BAB. IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem .....	24
4.2. Perancangan Sistem.....	24
4.2.1. <i>Flowmap</i> Sistem Yang Lama.....	25
4.2.2. <i>Flowmap</i> Sistem Yang Baru .....	26

4.2.3.	Diagram Konteks .....	27
4.3.	Perancangan Basis Data.....	29
4.3.1.	Struktur Tabel .....	29
4.4.	<i>Flowchart</i> .....	31
4.4.1.	<i>Flowchart</i> Menu Utama.....	32
4.4.2.	<i>Flowchart</i> Menu Admin .....	33
4.4.3.	<i>Flowchart</i> Input Kegiatan Kajian Rutin .....	34
4.4.4.	<i>Flowchart</i> Input Kegiatan.....	35
4.4.5.	<i>Flowchart</i> Input Perencanaan Kegiatan.....	35
4.4.6.	<i>Flowchart</i> Input Data Kader Dan Ustadz .....	36
4.4.7.	<i>Flowchart</i> Input Donasi .....	37
4.4.8.	<i>Flowchart</i> User/Admin.....	37
4.5.	Implementasi Sistem .....	38
4.6.	Pengujian Sistem <i>BlackBox</i> .....	53
4.6.1.	Pengujian Sistem Pada Menu Utama.....	53
4.6.2.	Pengujian Sistem Pada Halaman Login Admin.....	54
4.6.3.	Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin .....	55

## **BAB. V PENUTUP**

5.1.	Kesimpulan.....	57
5.2.	Saran .....	57

## **DAFTAR PUSTAKA**

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini memegang peranan penting dalam membantu penyelesaian pekerjaan manusia dalam berbagai hal, yaitu penanganan kegiatan pemerintah, pendidikan, dalam kegiatan usaha kecil, menengah sampai skala besar. Peranan komputer sangat diperlukan sebagai sarana untuk mendukung dan memperlancar pekerjaan agar dapat diselesaikan dalam waktu singkat. (Naproni. 2018)

Wahdah Islamiyah merupakan sebuah Organisasi Massa (Ormas) Islam yang berpusat di Makassar. Awalnya pada 18 Juni 1988, Wahdah Islamiyah merupakan sebuah Yayasan Fathul Muin (YFM) yang diambil dari nama pendirinya. Kemudian berubah menjadi Yayasan Wahdah Islamiyah untuk menghindari kultus individu pada 19 Februari 1998. Dalam rangka menaungi lembaga-lembaga pendidikan secara khusus, maka YWI menambah sebuah kata dalam identitasnya menjadi Yayasan Pesantren Wahdah Islamiyah (YPWI) berdasarkan Akte Notaris Sulprian, SH No. 055 tanggal 25 Mei 2000. Semakin hari da'wah Wahdah Islamiyah semakin pesat di banyak daerah, maka diputuskan dalam Musyawarah YPWI ke-2, Makassar, tanggal 1 Shafar 1422 (bertepatan dengan 14 April 2002) disepakati mendirikan organisasi massa (Ormas) dengan nama yang sama, yaitu Wahdah Islamiyah (WI). Sejak itu pula YPWI yang merupakan cikal bakal Ormas Wahdah Islamiyah disederhanakan fungsinya sebagai Lembaga yang mengelolah Pendidikan formal.

Saat ini DPD Wahdah Islamiyah Kolaka sudah memiliki 4 Dewan Pimpinan Cabang (DPC) di tingkat kecamatan diantaranya DPC Latambaga, DPC Pomalaa, DPC Tanggetada, DPC Toari. Melihat perkembangan di DPC dengan lokasi yang berbeda sehingga semua kader maupun masyarakat membutuhkan informasi terbaru tentang kegiatan lembaga khususnya jadwal kajian rutin. Penyampaian informasi yang ada di DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yang masih menggunakan media kertas,

pesan singkat, papan pengumuman dan tidak jarang juga terjadi jadwal yang bertabrakan karena tidak adanya sistem terjadwal yang digunakan sehingga pihak penyusun jadwal masih sering terjadi kekeliruan dalam penyusunan jadwal kajian rutin.

Dari permasalahan di atas, dapat ditarik sebuah pemahaman bahwa penyampaian informasi dan jadwal kajian sangat perlu dibangun sebuah sistem informasi jadwal kajian yang akan mempermudah dalam menyampaikan informasi dan jadwal kajian terbaru kepada kader dan masyarakat dengan mudah, cepat, dan hemat, serta dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun mereka berada tanpa mengenal jarak dan waktu. Maka dari itu penulis akan mengambil judul “ **Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka**”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka dapat ditentukan rumusan masalahnya adalah bagaimana merancang dan membangun *website* yang dapat menyampaikan informasi dan jadwal kajian yang ada di DPD Wahdah Islamiyah Kolaka”.

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini memiliki batasan-batasan yang mencakup :

1. Data yang Input pada sistem informasi *website* ini diantaranya: ustadz, kader, jadwal kajian rutin dan berita-berita.
2. *Output* yang akan di hasilkan sistem informasi *website* ini diantaranya : *text* berita, gambar, daftar ustadz, daftar kader, jadwal kajian dan pesan yang akan ditampilkan di *website*.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Diharapkan dengan adanya penelitian mengenai rancang bangun *web* profil jadwal kajian ini dapat membantu DPD Wahdah Islamiyah Kolaka dalam penyampaian informasi dan jadwal kajian kepada kader dan masyarakat menjadi lebih cepat dan tidak terbatas oleh waktu.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang akan diperoleh dengan adanya rancang bangun *web* profil ini diantaranya :

1. Bagi DPD Wahdah Islamiyah Kolaka  
Mempermudah DPD Wahdah Islamiyah Kolaka dalam menyampaikan informasi dan jadwal kajian terbaru serta menjadikan DPD Wahdah Islamiyah Kolaka lebih dikenal oleh masyarakat luas.
2. Bagi anggota majelis dan masyarakat  
Mempermudah kader dan masyarakat dalam mendapatkan informasi dan jadwal kajian rutin terbaru yang ada di DPD Wahdah Islamiyah Kolaka.



## BAB II

### TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1. Kajian Pustaka

Adapun perbandingan pustaka dapat dilihat pada Tabe 2.1 dibawah ini :

**Tabel 2.1. Perbandingan Pustaka**

No	Peneliti	Judul	Metode	Hasil Penelitian
1	Yufi Ariftiyo Sidi dan Sarwati Rahayu (2019)	Rancang Bangun Sistem Informasi Pencari Kajian Sunnah Islam Berbasis Web di Tangerang	Metode Waterfall	Dengan adanya sistem informasi ini dapat memudahkan para pengurus masjid dalam menyebarkan informasi kegiatannya, serta para jamaah dalam mencari jadwal kajian
2	Taufik Ridho As Siddiq (2018)	Desain Aplikasi Sistem Informasi Kajian Keislaman Berbasis <i>Android</i>	Metode ADDIE	Implementasi dilapangan pada aplikasi telah berhasil diuji dan diterapkan, sehingga aplikasi dapat memproses penyebaran informasi kajian baik pada aplikasi user maupun admin dengan aplikasi dapat membantu memberikan informasi kajian dengan lebih cepat.
3	Ryan Zulham Ramadhani (2018)	Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Kajian Islam Berbasis <i>Android</i> Pada Perusahaan Sd <i>Technologies</i>	Metode <i>Extreme Programming</i>	Hasil dari Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Kajian Islam Berbasis <i>Android</i> Pada Perusahaan Sd <i>Technologies</i> ini adalah sebuah aplikasi jadwal kajian islam berbasis <i>android</i> yang dapat memberikan memberikan informasi kajian dengan lebih cepat.

Tabel 2.1. Lanjutan Perbandingan Pustaka

No	Peneliti	Judul	Metode	Hasil Penelitian
4	Joni Karman dan Dedi Rahmanto (2020)	Sistem Informasi Jadwal Kegiatan Majelis Ilmu Pada Kajian Linggau Mengaji Berbasis <i>Web Mobile</i>	Metode <i>Waterfall</i>	Dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat membantu dalam penyebaran informasi jadwal kajian linggau mengaji khususnya dikawasan kota lubuklinggau dan sekitarnya yang insyaa Allah akurat dan mudah diakses.

Yufi Ariftiyo Sidi dan Sarwati Rahayu (2019), melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Pencari Kajian Sunnah Islam Berbasis Web di Tangerang. Metode yang digunakan yaitu metode *waterfall*. Dengan adanya sistem informasi ini dapat memudahkan para pengurus masjid dalam menyebarkan informasi kegiatannya, serta para jamaah dalam mencari jadwal kajian.

Taufik Ridho As Siddiq (2018), melakukan penelitian tentang Desain Aplikasi Sistem Informasi Kajian Keislaman Berbasis *Android*. Metode yang digunakan yaitu metode ADDIE. Dengan hasil implementasi dilapangan pada aplikasi telah berhasil diuji dan diterapkan, sehingga aplikasi dapat memproses penyebaran informasi kajian baik pada aplikasi user maupun admin dengan aplikasi dapat membantu memberikan informasi kajian dengan lebih cepat.

Ryan Zulham Ramadhani (2018), melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Kajian Islam Berbasis Android Pada Perusahaan Sd *Technologies*. Metode yang digunakan yaitu metode *extreme programming*. Dengan hasil dari Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Kajian Islam Berbasis *Android* Pada Perusahaan Sd *Technologies* ini adalah sebuah aplikasi jadwal kajian islam berbasis *android* yang dapat memberikan memberikan informasi kajian dengan lebih cepat.

Joni Karman dan Dedi Rahmanto (2020), melakukan penelitian tentang Sistem Informasi Jadwal Kegiatan Majelis Ilmu Pada Kajian Linggau Mengaji

Berbasis *Web Mobile*. Metode yang digunakan yaitu metode *waterfall*. Dengan hasil ini dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat membantu dalam penyebaran informasi jadwal kajian linggau mengaji khususnya dikawasan kota lubuklinggau dan sekitarnya yang insyaa Allah akurat dan mudah diakses.

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya, tentu terdapat perbedaan dan persamaanya dari setiap peneliti, dimana kesamaan yang jelas adalah tema yang diambil yaitu tentang pembuatan rancang bangun *website*, sedangkan perbedaan dari penelitian lain adalah studi kasus adalah dimana pada penelitian ini peneliti menggunakan studi kasus DPD Wahdah Islamiyah Kolaka.

## **2.2. Landasan Teori**

### **2.2.1. Konsep Dasar Sistem**

#### **a. Pengertian Sistem**

Pengertian sistem menurut beberapa pendapat antara lain (dalam Djahir & Pratita, 2014):

1. Menurut Raymond Meleod dan George Schell mengemukakan bahwa sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai satu tujuan.
2. Menurut Robert G. Murdick, dkk sistem adalah seperangkat elemen yang membentuk kegiatan suatu prosedur /bagan pengolahan yang mencari satu tujuan atau tujuan-tujuan bersama dengan mengoperasikan data atau barang pada waktu rujukan tertentu untuk menghasilkan informasi atau energi dan barang.
3. Menurut Azhar Susanto sistem adalah kumpulan/grup dari subsistem/bagan/komponen apapun, baik fisik maupun nonfisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerjasama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu.

Dari beberapa definisi sistem diatas dapat disimpulkan bahwa sistem dikelompokkan menjadi dua bagian yang menekankan pada prosedurnya dan ada yang menekankan pada elemennya. Kedua kelompok ini adalah benar dan tidak bertentangan, yang berbeda adalah cara pendekatannya.

### **b. Klasifikasi Sistem**

Menurut Jaluanto Sunu Punjul Tyoso (2016) sistem dapat di klasfikasikan sebagai berikut:

1. Sistem abstrak merupakan sistem yang berisi gagasan atau konsep.
2. Sistem fisik merupakan sistem yang secara fisik dapat dilihat.
3. Sistem deterministik merupakan suatu sistem yang operasinya dapat diprediksi secara tetap.
4. Sistem probabilistik merupakan sistem yang tidak dapat diramal dengan pasti karena mengandung unsur probabilistik.
5. Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak bertukar materi, informasi atau energi lingkungan.
6. Sistem terbuka merupakan sistem yang berhubungan dengan lingkungan dan dipengaruhi oleh lingkungan.

### **c. Karakteristik Sistem**

Menurut Elisabet dan Rita (2017) sistem memiliki beberapa karateristik atau sifat tertentu, antara lain:

1. Komponen sistem merupakan suatu sistem yang terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi dan yang saling bekerjasama membentuk komponen sistem.
2. Batasan sistem merupakan daerah yang membatasi suatu sistem dengan sistem yang lain atau dengan lingkungan kerjanya.
3. Subsistem merupakan bagian dari sistem yang beraktivitas dan berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dan sasarannya masing-masing.
4. Lingkungan luar sistem merupakan suatu sistem yang ada diluar dari batas sistem yang dipengaruhi oleh operasi sistem.
5. Penghubung sistem merupakan media penghubung antara sub sistem dengan sub sistem lain. Adanya penghubung ini memungkinkan adanya sumber daya mengalir dari suatu sub sistem ke sub sistem lainnya.

6. Masukan sistem merupakan energi yang masuk kedalam sistem berupa perawatan dan sinyal. Masukan perawatan adalah energi yang dimasukan supaya sistem tersebut dapat berinteraksi.
  7. Keluaran sistem merupakan hasil energi yang dilah dan diklasifikasi menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.
  8. Pengolahan sistem merupakan suatu sistem yang dapat mempunyai suatu bagian pengolahan yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.
- Sasaran sistem merupakan tujuan yang ingin dicapai oleh sistem akan dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran atau tujuan.

### **2.2.2. Konsep Dasar Informasi**

#### **a. Pengertian Informasi**

Pengertian informasi menurut beberapa pendapat antara lain (Elisabet dan Rita, 2017):

1. Menurut McFadden informasi adalah data yang elah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut.
2. Menurut Shannon, Weaver dan Kroenke informasi adalah jumlah ketidakpastian yang dikurangi ketika sebuah kepastian diterima.
3. Menurut Davis informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimaanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

Dari beberapa definisi infomasi diatas dapat disimpulkan bahwa, informasi adalah sekumpulan data/fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima.

#### **b. Karakteristik Informasi**

Menurut Fauzi (2017), karakteristik informasi yang dapat berguna sebagai berikut:

1. Relevan merupakan informasi mempunyai manfaat untuk pemakai.

2. Akurat merupakan informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak biasa atau menyesatkannya.
3. Tepat pada waktunya merupakan informasi yang diterima pengguna tidak boleh terlambat.
4. Lengkap merupakan informasi harus lengkap sehingga tidak kehilangan aspek-aspek yang penting dari kejadian yang merupakan dasar aktivitas ukurannya.
5. Rangkuman merupakan informasi harus di *filter* agar sesuai dengan kebutuhan pemakai.
6. Dapat diverifikasi merupakan informasi harus dapat diverifikasi jika diperoleh dari dua irang yang berbeda dari suatu sistem yang saling berinteraksi.

### **2.2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi**

#### **a. Pengertian Sistem Informasi**

Pengertian sistem informasi menurut beberapa pendapat antara lain (dalam Rukun & Hayadi, 2018):

1. Menurut Turban, McLean dan Wetherbe sistem informasi adalah sebuah sistem informasi yang mempunyai fungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis dan menyebarkan informasi untuk tujuan yang spesifik.
2. Menurut Bodnar dan HopWood sistem informasi dalah kumpulan perangkat keras dan lunak yang dirancang untuk mentransformasikan data ke dalam bentuk informasi yang berguna.
3. Menurut Alter sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah perusahaan.

Dari beberapa definisi sistem informasi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan pengolahan suatu data menjadi sebuah informasi yang berkualitas dan dapat digunakan sebagai alat bantu yang mendukung pengambilan keputusan, koordinasi dan kendali serta visualisasi dan analisis

## **b. Komponen Sistem Informasi**

Menurut Stair (dalam Oktafianto, 2016) menjelaskan bahwa sistem informasi berbasis computer dalam suatu organisasi terdiri dari komponen-komponen berikut :

1. Perangkat keras, yaitu perangkat keras komponen untuk melengkapi kegiatan memasukkan data, memproses data dan keluaran data.
2. Perangkat lunak yaitu, program dan instruksi yang diberikan ke komputer.
3. *Database*, yaitu kumpulan data dan informasi yang diorganisasikan sedemikian rupa, sehingga mudah diakses penggunaan sistem informasi.
4. Telekomunikasi, yaitu komunikasi yang menghubungkan antara pengguna sistem dengan sistem komputer secara bersama-sama kedalam suatu jaringan kerja yang efektif.
5. Manusia, yaitu personel dari sistem informasi, meliputi manajer, analisis, *programmer* dan operator serta bertanggung jawab terhadap perawatan sistem.

### **2.2.4. Teknik Pengumpulan Data**

Kegiatan pengumpulan data pada prinsipnya merupakan kegiatan penggunaan metode dan instrumen yang telah ditentukan dan diuji validitas dan reliabilitasnya. Secara sederhana, pengumpulan data diartikan sebagai proses atau kegiatan yang dilakukan peneliti untuk mengungkap atau menjaring berbagai fenomena, informasi atau kondisi lokasi penelitian sesuai dengan lingkup penelitian. Pengumpulan data merupakan kegiatan mencari data dilapangan yang akan digunakan untuk menjawab permasalahan peneliti (Sugiarto, 2015).

#### **a. Observasi**

Dalam menggunakan observasi cara yang paling efektif adalah melengkapinya dengan format atau blangko pengamatan sebagai instrumen pertimbangan kemudian format yang disusun berisi item-item tentang kejadian atau tingkah laku yang digambarkan. Dari peneliti berpengalaman diperoleh suatu petunjuk bahwa mencatat data observasi bukanlah sekedar mencatat, tetapi juga mengadakan pertimbangan kemudian mengadakan penilaian kepada skala bertingkat. Misalnya memperhatikan reaksi penonton televisi, bukan hanya

mencatat reaksi tersebut, tetapi juga menilai reaksi tersebut apakah sangat kurang, atau tidak sesuai dengan apa yang dikehendaki. Observasi merupakan kegiatan melakukan pengamatan langsung pada objek penelitian untuk mencari permasalahan yang akan diteliti (Sugiarto, 2015).

b. Wawancara

Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti. Metode wawancara dilakukan langsung memberikan pertanyaan kepada orang-orang yang berada pada tempat dimana akan dilakukan penelitian dengan tujuan bisa mencari sumber dari permasalahan yang akan dicarikan solusinya (Sugiarto, 2015).

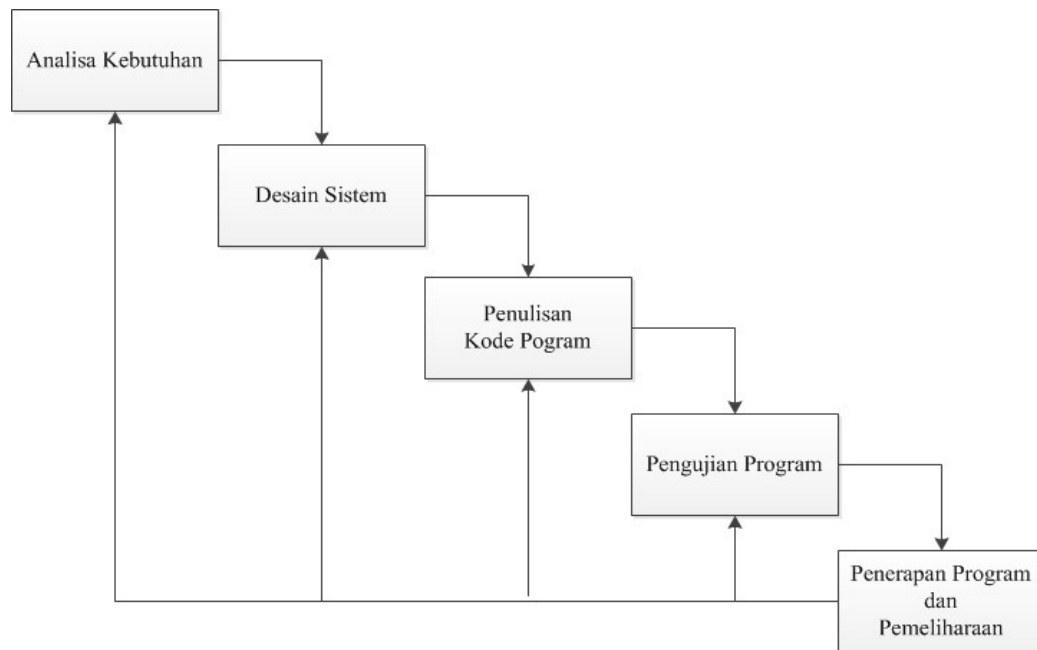
c. Studi pustaka

Studi kepustakaan adalah segala usaha yang dilakukan oleh peneliti untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang akan atau sedang diteliti. Informasi itu dapat diperoleh dari buku-buku ilmiah, laporan penelitian, karangan-karangan ilmiah, tesis dan disertasi, peraturan-peraturan, ketetapan-ketetapan, buku tahunan, ensiklopedia, dan sumber-sumber tertulis. Pengumpulan data dan informasi dari berbagai sumber seperti buku yang memuat berbagai ragam kajian teori yang dibutuhkan peneliti (Sugiarto, 2015).

### **2.2.5. Metode Pengembangan Sistem**

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (Huda dan Purwaningtias, 2017) Metode *Systems Development Life Cycle* (SDLC) air terjun atau (waterfall) atau sering disebut juga model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Metode air terjun (*waterfall*) ini menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*). Berikut adalah gambar 2.1 metode air terjun (*waterfall*) :





**Gambar 2.1 Metode Air Terjun (*Waterfall*)**

a. Analisis kebutuhan perangkat lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*. Spesifikasi kebutuhan perangkat lunak pada tahap ini perlu untuk didokumentasikan.

b. Desain Sistem

Desain perangkat lunak adalah proses multilangkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan prosedur pengodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

c. Pembuatan Kode Program

Desain harus ditranslasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak secara dari segi logik dan fungsional dan memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. Pendukung (*Support*) atau Pemeliharaan (*Maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirimkan ke *user*. Perubahan itu bisa ada karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tapi tidak untuk membuat perangkat lunak baru.

### 2.2.6. MySQL

MySQL adalah program database yang mampu mengirim dan menerima data dengan sangat cepat dan *multiuser*. MySQL memiliki dua bentuk lisensi yaitu *free software* dan *shareware*. MySQL yang *free software* bebas digunakan untuk keperluan pribadi atau usaha tanpa membeli atau membayar lisensi, yang berada dibawah lisensi GNU/GPL (*general public licence*). MySQL database server adalah RDBMS (*relational database management system*) yang dapat menangani data bervolume besar. MySQL adalah sebuah manajemen sistem *database server* yang mampu menangani beberapa *user* yaitu menangani beberapa instruksi sekaligus dari beberapa *user* dalam satu waktu dan MySQL merekam semua data *user* didalam sistemnya dalam table *user* (Komputer, 2010).

### 2.2.7. PHP

PHP (*hypertext preprocessor*) adalah pemograman *web server-side* yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server* (*server side HTML embedded scripting*). PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman yang akan ditampilkan dibuat setelah halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang

diterima *client* selalu yang terbaru. Semua *script* PHP dieksekusi pada *server* dimana *script* tersebut dijalankan (Anhar, 2010).

#### **2.2.8. Sublime text**

*Sublime Text* adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan diberbagai platform *operating system* dengan menggunakan teknologi Python API. Terciptanya aplikasi ini terinspirasi dari aplikasi Vim, Aplikasi ini sangatlah *fleksibel* dan *powerfull*. Fungsionalitas dari aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menggunakan *sublimepackages*. *SublimeText* bukanlah aplikasi *opensource* dan juga aplikasi yang dapat digunakan dan didapatkan secara gratis, akan tetapi beberapa fitur pengembangan fungsionalitas (*packages*) dari aplikasi ini merupakan hasil dari temuan dan mendapat dukungan penuh dari komunitas serta memiliki linsensi aplikasi gratis.

#### **2.2.9. HTML (*Hyper Text Markup Language*)**

HTML adalah singkatan dari *HyperTextMarkup Language* adalah salah satu bahasa pemrograman *web design* dan juga biasa disebut *script* untuk menyusun dokumen-dokumen Web. HTML atau *HyperText Markup Language*, adalah suatu cara memberikan tanda yang memberikan perintah kepada *browser* bagaimana suatu teks terstruktur.

#### **2.2.10. Entity Relationship Diagram (ERD)**

ERD menjadi salah satu pemodelan dan konseptual yang paling sering digunakan dalam proses pengembangan basis data bertipe relasional. Penggunaannya yang sangat luas diakibatkan beberapa faktor yaitu kemudahan, penggunaan secara luas *computer aided software engineering* (CASE), dukungan konsep matematika (kalkulus rasional) yang tangguh, hubungan entitas antar entitas merupakan konsep pemodelan alamiah yang sesuai dengan keadaan dunia nyata.

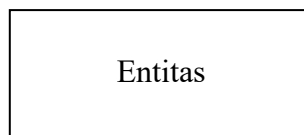
Model ERD sering digunakan sebagai sarana komunikasi antara perancang basis data dan pengguna sistem selama tahap analisis dari proses pengembangan

basis data dalam kerangka pengembangan sistem informasi secara utuh. Model ERD digunakan digunakan untuk mengkonstruksi model data konseptual, yang mencerminkan struktur data dan batasan dari basis data yang mandiri dari perangkat lunak pengelola basis data (DBMS) dan berhubungan erat dengan model data yang langsung bisa digunakan untuk mengimplementasikan basis data secara logika maupun secara fisik dengan DBMS yang dipilih pada tahap implementasi.

ERD adalah suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis data relasional. ERD juga merupakan gambaran yang merelasikan antara objek yang satu dengan objek yang lain dari objek dunia nyata yang sering dikenal dengan hubungan antar entitas. ERD terdiri dari 3 komponen utama yaitu (Robi Yanto, 2016):

#### 1. Entitas (*Entity*)

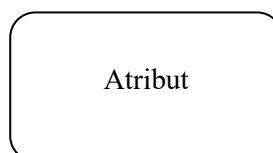
Entitas adalah suatu objek di dunia nyata yang dapat dibedakan dengan objek lainnya. Objek tersebut dapat berupa orang, benda ataupun hal lainnya. Entitas digambarkan dalam bentuk persegi panjang.



**Gambar 2.2 Simbol Entitas (Robi Yanto, 2016)**

#### 2. Atribut (*attribute*)

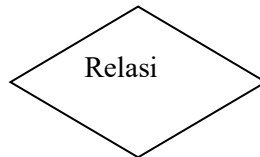
Atribut merupakan semua informasi yang berkaitan dengan entitas. Atribut sering dikenal dengan property dari satu entitas atau objek. Atribut digambarkan dalam bentuk lingkaran elips.



**Gambar 2.3 Simbol Atribut (Robi Yanto, 2016)**

### 3. Relasi

Relasi adalah hubungan antara beberapa entitas atau antara entitas satu dengan entitas lainnya.

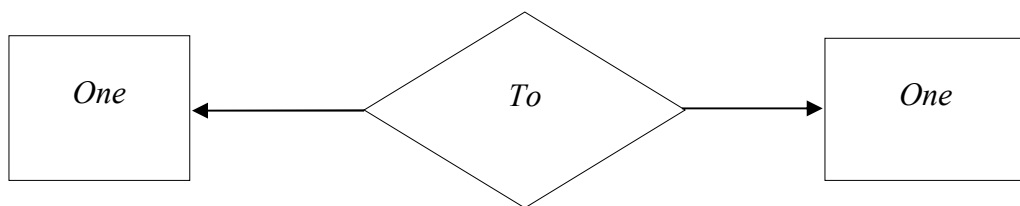


**Gambar 2.4 Simbol Relasi (Robi Yanto, 2016)**

Adapun jenis-jenis *relationship* antara lain:

*a. One to One*

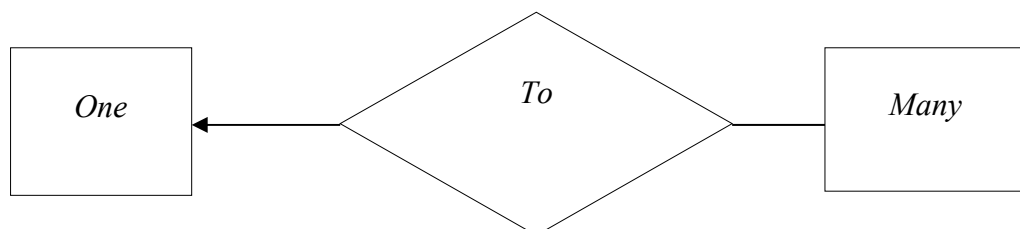
*One to one* terjadi jika satu entitas X hanya berelasi dengan entitas Y ataupun sebaliknya.



**Gambar 2.5 Contoh Hubungan *One To One* (Robi Yanto, 2016)**

*b. One to Many*

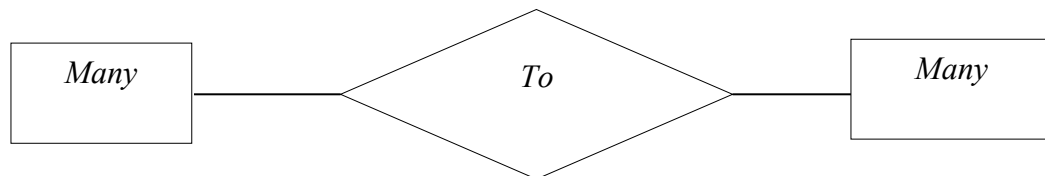
*One to many* terjadi jika satu entitas X berelasi dengan banyak entitas Y, ataupun sebaliknya.



**Gambar 2.6 Contoh Hubungan *One To Many* (Robi Yanto, 2016)**

c. *Many to Many*

*Many to many* terjadi jika banyak entitas X berelasi dengan banyak entitas Y ataupun sebaliknya..




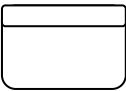
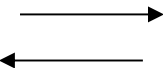
**Gambar 2.7 Contoh Hubungan *Many To Many* (Robi Yanto, 2016)**

### 2.2.11. *Data Flow Diagram (DFD)*

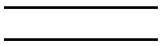
Diagram alir data (DAD ) atau *data flow diagram* (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaanya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas.DAD adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengalir masukan (*input*) dan keluaran (*output*).

*Data Flow Diagram* (DFD) adalah suatu model logika atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan ke mana tujuan data yang keluar dari sistem, dimana data disimpan, proses apa menghasilkan data tersebut dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut (Kristanto, 2008). Komponen DFD dapat dilihat pada Tabel 2.2.

**Tabel 2.2 Komponen DFD**

Simbol	Keterangan
	<b>Terminator</b> , menggambarkan orang atau kelompok orang yang merupakan asal data atau tujuan
	<b>Proses</b> , menunjukan transformasi dari masukan dan keluaran.
	<b>Arus Data</b> , menunjukan data atau informasi data satu bagian kebagian yang lainnya.

**Tabel 2.2 Lanjutan Komponen DFD**

Simbol	Keterangan
	<b>Penyimpanan</b> , menunjukan tempat penyimpanan data.



Didalam DFD terdapat 3 level, yaitu :

1. Diagram Konteks : menggambarkan satu lingkaran besar yang dapat mewakili seluruh proses yang terdapat di dalam suatu sistem. Merupakan tingkatan tertinggi dalam DFD dan biasanya diberi nomor 0 (nol). Semua entitas eksternal yang ditunjukkan pada diagram konteks berikut aliran-aliran data utama menuju dan dari sistem. Diagram ini sama sekali tidak memuat penyimpanan data dan tampak sederhana untuk diciptakan.
2. Diagram Nol (diagram level-1) : merupakan satu lingkaran besar yang mewakili lingkaran-lingkaran kecil yang ada di dalamnya. Merupakan pemecahan dari diagram Konteks ke diagram Nol. di dalam diagram ini memuat penyimpanan data.
3. Diagram Rinci : merupakan diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram Nol.

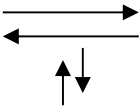
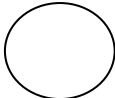
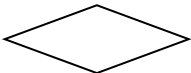
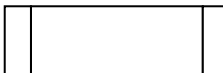
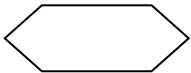
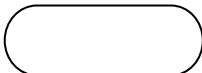

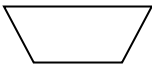
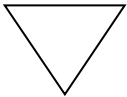


### 2.2.12. Flowchart

Bagan alir (*flowchart*) adalah bagan (*chart*) yang menunjukan alir (*flow*) didalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi (Rejeki & Tarmuji, 2013).

**Tabel 2.3 Simbol Flowchart**

Simbol	Keterangan
	Simbol input/output, digunakan untuk mempresentasikan <i>input</i> data atau <i>output</i> data yang diproses atau informasi
	Simbol proses, digunakan untuk merepresentasikan operasi

Tabel 2.3 Lanjutan Simbol *Flowchart*

Simbol	Keterangan
	Simbol garis alir, digunakan untuk Merepresentasikan alur kerja
	Simbol penghubung, digunakan untuk menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama
	Simbol keputusan, digunakan untuk keputusan dalam program
	Simbol proses terdefinisi digunakan untuk menunjukkan suatu operasi yang rinciannya di tunjukkan di tempat lain.
	Simbol persiapan digunakan untuk member nilai awal suatu besaran
	Simbol titik terminal, digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses
	Simbol Dokumen, untuk mencetak atau menghasilkan keluaran
	Simbol kegiatan manual, Menunjukkan pekerjaan yang dilakukan secara manual
	Simbol Simpan Dokumen, File komputer yang diarsip
	Menunjukkan alternatif dari suatu proses
	<i>Offpage</i> konektor digunakan untuk menghubungkan suatu langkah, dengan langkah lain dalam halaman yang berbeda.



### 2.2.13. Pengujian Perangkat Lunak

Sutoyo (2018), Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian *black-box* memungkinkan perekrut perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi *input* yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program. Pengujian *black-box* bukan merupakan alternatif dari teknik *white-box* tetapi merupakan pendekatan komplementer yang kemungkinan besar mampu mengungkap kelas kesalahan dari pada metode *white-box*.

Tidak seperti pengujian *white-box* yang dilakukan pada awal proses pengujian, pengujian *black-box* cenderung di aplikasikan selama tahap akhir pengujian. Karena pengujian *black-box* memperhatikan struktur kontrol, maka perhatian berfokus pada *domain* informasi. Pratama (Sutoyo, 2018), terdapat empat buah jenis pengujian *black-box*, yaitu :

1. Pengujian *interface* aplikasi  
Pengujian *interface* bertujuan untuk mengetahui fungsionalitas dari setiap elemen *interfance* yang ada di setiap halaman pada aplikasi.
2. Pengujian fungsi dasar sistem  
Pengujian fungsi dasar sistem bertujuan untuk mengetahui sejauh mana kinerja dari setiap fungsi dasar sistem di dalam aplikasi.
3. Pengujian *form hadle sistem*  
Pengujian *form hadle sistem* bertujuan untuk seperti apa dan mengetahui sejauh mana respon oleh sistem terhadap inputan yang diberikan pengguna.
4. Pengujian keamanan sistem  
Pengujian keamanan sistem untuk mengetahui sejauh mana tingkat keamanan yang dimiliki sistem dalam memberikan kenyamanan pada pengguna.

### BAB III

#### METODE PENELITIAN

##### 3.1. Lokasi dan Jadwal Penelitian

Penelitian ini bertempat di kantor DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yang terletak di Jl. Ahmad Mustin, Kel. Laloeha, Kec. Kolaka, Kab. Kolaka, Sulawesi Tenggara sedangkan waktu pelaksanaan penelitian akan dilaksanakan pada bulan Februari s/d April 2021, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

**Tabel 3.1 Jadwal Penelitian**

No	Kegiatan	Februari				Maret				April			
		Minggu				Minggu				Minggu			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data												
2	Desain Sistem												
3	Penulisan Kode Program												
4	Pemograman												
5	Uji Coba												
6	Implementasi												
7	Laporan Penelitian												

##### 3.2. Teknik Pengumpulan Data

Untuk menunjang penyusunan penelitian ini maka penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data, yaitu :

###### a. Pengamatan (*Observasi*)

Metode pengamatan adalah metode yang digunakan oleh peneliti dengan cara melakukan pengamatan langsung pada objek peneliti, sehingga dapat memperoleh data-data yang akurat dan memberikan berbagai masukan pada peneliti dalam menemukan permasalahan yang dihadapi.

b. Wawancara (*Interview*)

Wawancara (*Interview*) merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melontarkan atau memberikan beberapa pertanyaan kepada pada pihak yang bertanggung jawab mengenai tentang jadwal kajian rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka.

c. Kepustakaan

Merupakan pengumpulan informasi yang sebanyak-banyaknya dengan cara mencari referensi-referensi yang relevan dengan objek penelitian. Sumber-sumber kepustakaan yang dimaksud diperoleh dari : Buku, Jurnal, Hasil-hasil penelitian sejenis dan *internet*

### 3.3. Metode Pengembangan Sistem

Pada metode pengembangan sistem, penulis menggunakan model *Waterfall* dengan tahapan sebagai berikut:

a. Analisis (*Analysis*)

Penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem. Pengumpulan data pada tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *userrequerment* atau bisa dikatakan data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem.

b. Perancangan Sistem (*Design*)

Pada tahapan perancangan, penulis membuat sebuah perancangan dengan model atau desain sistem yang menggunakan beberapa alat bantu perancangan untuk menggambarkan sistem yang berjalan ataupun sistem baru. Alur sebuah sistem tersebut akan digambarkan menggunakan alat bantu perancangan sistem seperti *flowchart*, ERD dan DFD untuk menggambarkan alur pada sebuah sistem informasi yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dieksekusikan kedalam dokumen HTML dan MySql sebagai *database*.

c. Pengkodean (*Coding*)

Pada tahap ini, penulis akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *database* MySQL serta aplikasi *sublime text3* untuk membuat *coding website*.

d. Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini, program yang telah dibuat akan diuji menggunakan metode *blackbox*. Pengujian ini berfokus pada pengetesan perangkat lunak secara keseluruhan untuk memastikan bahwa semua bagian telah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Pada tahapan ini tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah diberikan kepada *user*. Perubahan ini bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru.

### 3.4. Media Yang Digunakan

Adapun spesifikasi dari alat dan bahan yang digunakan untuk membangun system dalam penelitian ini, yaitu:

a. *Hardware* (Perangkat Keras)

1. Laptop Asus
2. RAM sebesar 2 GB
3. printer canon alat outputnya.

b. *Software* (Perangkat Lunak)

1. *Windows 7 Ultimate 32 bit*
2. *Microsoft Word 2007*
3. *Tool pemodelan microsoft Visio 2007*
4. *Tool Coding Sublime Text 3*

## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **4.1 Analisa Sistem**

Pada penelitian ini dilakukan sebuah analisa sistem untuk menerapkan Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka. Analisa perangkat lunak merupakan langkah pemahaman persoalan sebelum mengambil tindakan atau keputusan penyelesaian hasil utama.

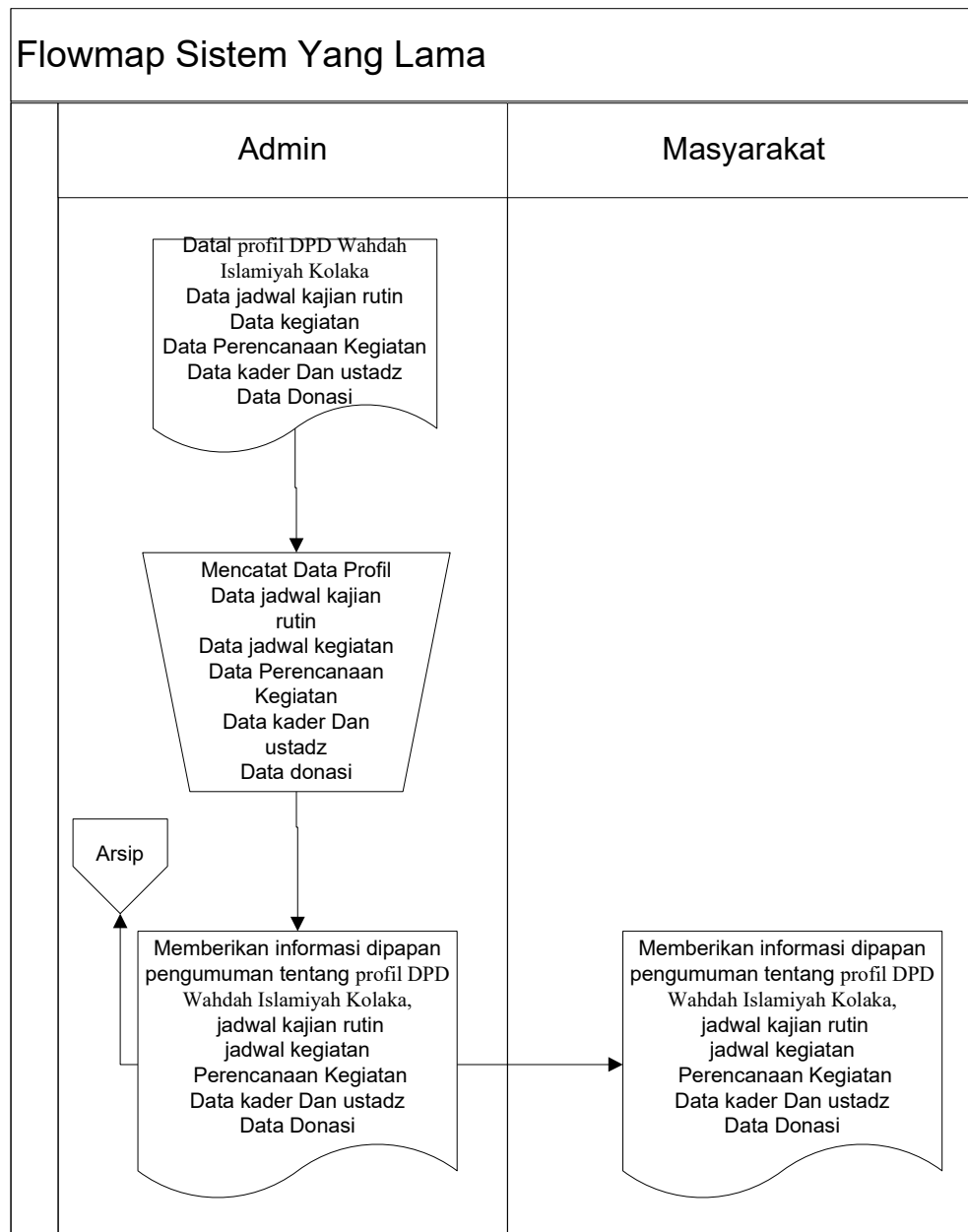
Analisa sistem pada penelitian ini bertujuan untuk merumuskan suatu permasalahan yang terjadi dan mengidentifikasi kebutuhan sistem yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan dan meyakinkan bahwa analisa sistem telah berjalan pada jalur yang benar.

Sistem informasi yaitu kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis

#### **4.2 Perancangan Sistem**

Perancangan atau desain sistem adalah sebuah teknik pemecahan masalah yang saling melengkapi dengan analisis sistem yang merangkai kembali bagian-bagian komponen menjadi sistem yang selengkap-lengkapnyanya. Pada desain model proses dan model data, untuk mewujudkan kebutuhan sistem didefinisikan dan kerangka kerja untuk *coding* juga ditentukan.

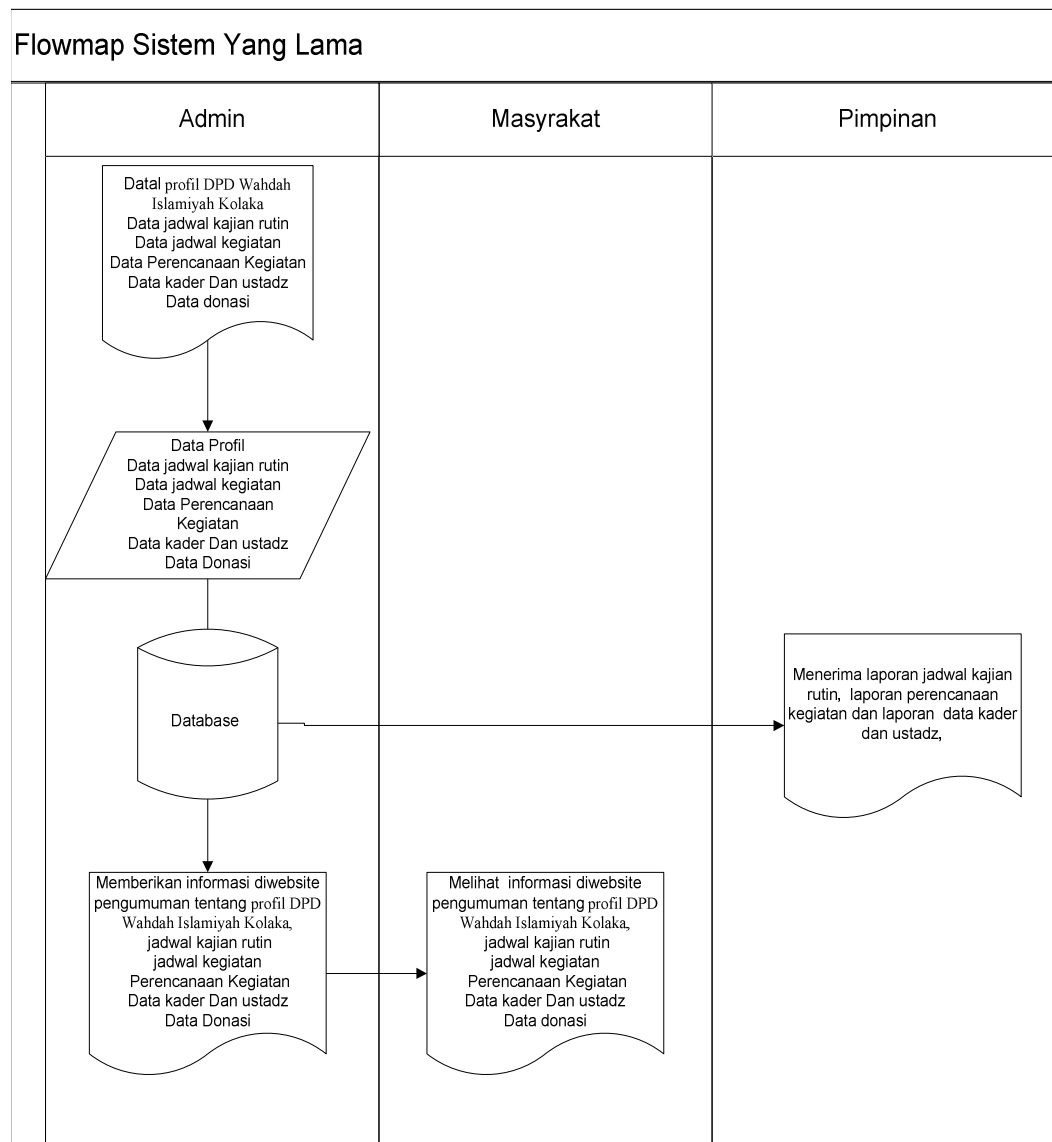
#### 4.2.1 Flowmap Sistem yang Lama



**Gambar 4.1 Flowmap Sistem yang Lama**

Pada Gambar 4.1 menjelaskan bagaimana alur sistem yang lama, dimulai dari admin mencatat informasi profil DPD Wahdah Islamiyah Kolaka, jadwal kajian rutin, jadwal kegiatan, perencanaan kegiatan dan data kader dan ustadz serta data donasi kemudian dipasang dipapan pengumuman untuk dilihat oleh masyarakat yang sedang berkunjung di DPD Wahdah Islamiyah Kolaka.

#### 4.2.2 Flowmap Sistem yang Baru

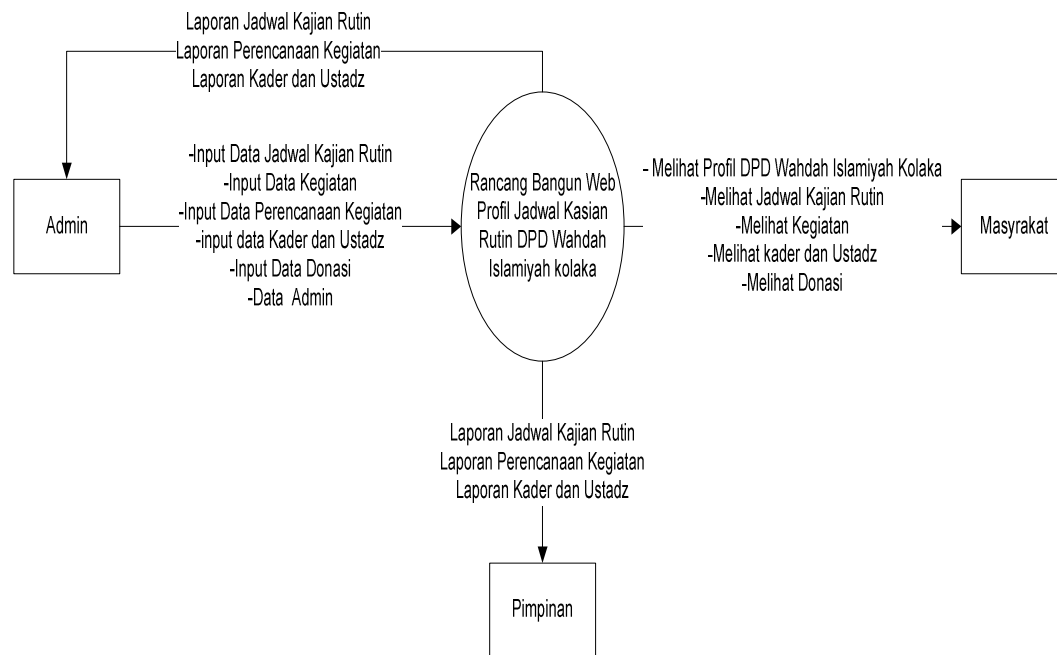


**Gambar 4.2 Flowmap Sistem yang Baru**

Pada Gambar 4.2 menjelaskan bagaimana alur sistem yang baru, dimulai admin menginput informasi profil DPD Wahdah Islamiyah Kolaka, jadwal kajian rutin, jadwal kegiatan, perencanaan kegiatan dan data kader dan ustadz serta data donasi yang akan ditampilkan di *website* DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yang dimana masyarakat dapat melihat informasi tersebut dan hasil laporan jadwal kajian rutin, jadwal kegiatan, perencanaan kegiatan, data kader dan ustadz untuk diberikan kepada pimpinan DPD Wahdah Islamiyah Kolaka.

#### 4.2.3. Diagram Konteks

Diagram konteks digunakan untuk menggambarkan ruang lingkup pada sistem yang akan dirancang.

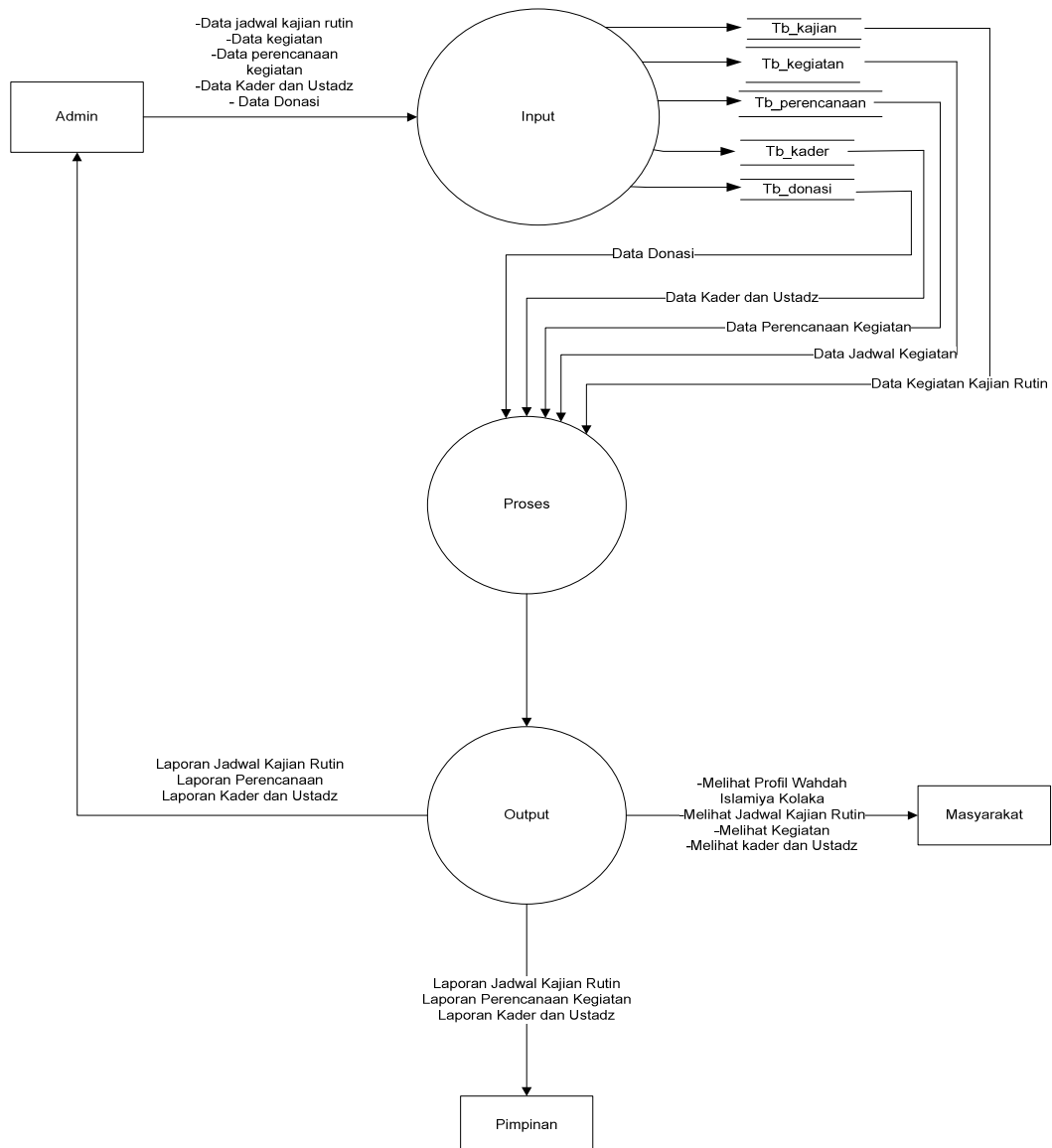


Gambar 4.3 *Diagram Konteks Level 0*

Pada Gambar 4.3 di atas menjelaskan bagaimana alur *diagram konteks* level 0 Rancang Bangun Web Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yaitu:

Admin menginput data jadwal kajian rutin, data kegiatan, data perencanaan kegiatan, data kader dan ustadz, data donasi serta data admin sedangkan masyarakat dapat melihat profil DPD Wahdah Islamiyah Kolaka, jadwal kajian rutin, data kegiatan, data kader dan ustadz serta data donasi kemudian sistem akan membuat laporan jadwal kajian rutin, laporan perencanaan kegiatan dan laporan data kader dan ustadz yang dapat dicetak oleh admin dan diberikan kepada pimpinan DPD Wahdah Islamiyah Kolaka.





Gambar 4.4 Diagram Level 1

Pada Gambar 4.4 di atas menjelaskan bagaimana alur diagram level 1 Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yaitu:

Menjelaskan tentang diagram level 1 yang memiliki input data, proses data dan *output* data. Diagram level 1 ini merupakan penjabaran dari proses yang terdapat pada diagram konteks level 0 sebelumnya.

### 4.3 Perancangan Basis Data

#### 4.3.1 Struktur Tabel

Adapun tabel basis data yang terdapat pada Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka adalah sebagai berikut:

a. Tabel Kegiatan Kajian Rutin

Nama Tabel : tb\_kajian

Primary Key : id\_kajian

Keterangan : Berisikan data data kegiatan kajian rutin

Tabel kajian merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data kegiatan kajian rutin. Tabel kajian terdiri dari id\_kajian, nama\_kajian, tanggal\_kajian, tempat\_kajian, ket, gambar\_kajian, dan id\_kajian. Primary key dari tabel kajian adalah id\_kajian.

Tabel 4.1 Tabel Kegiatan Kajian Rutin

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_kajian	Int	11	Id kegiatan kajian rutin
Nm_kajian	Varchar	100	Nama kegiatan kajian rutin
Tanggal_kajian	Date		Tanggal Kegiatan kajian rutin
Tempat_kajian	Varchar	100	Tempat Kegiatan kajian rutin
Ket	Text		Keterangan Kegiatan kajian rutin
Gambar_kajian	Varchar	100	Gambar kegiatan kajian rutin

b. Tabel Kegiatan

Nama Tabel : tb\_kegiatan

Primary Key : id\_kegiatan

Keterangan : Berisikan data data kegiatan

Tabel kegiatan merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data kegiatan. Tabel kegiatan terdiri dari id\_kegiatan, nama\_kegiatan, tanggal\_kegiatan, tempat\_kegiatan, ket dan gambar\_kegiatan. Primary key dari tabel kegiatan adalah id\_kegiatan.

Tabel 4.2 Tabel Kegiatan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_kegiatan	Int	11	Id kegiatan
Nm_kegiatan	Varchar	100	Nama kegiatan

Tanggal_kegiatan	Date		Tanggal Kegiatan
Tempat_kegiatan	Varchar	100	Tempat Kegiatan
Ket	Text		Keterangan Kegiatan
Gambar_kegiatan	Varchar	100	Gambar kegiatan

c. Tabel Perencanaan Kegiatan

Nama Tabel : tb\_perencanaan

Primary Key : id\_perencanaan

Keterangan : Berisikan data data perencanaan kegiatan

Tabel perencanaan merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data perencanaan kegiatan. Tabel perencanaan terdiri dari id\_perencanaan, nama\_perencanaan, tanggal\_perencanaan dan ket. Primary key dari tabel perencanaan adalah id\_perencanaan.

Tabel 4.3 Tabel Perencanaan Kegiatan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_perencanaan	Int	11	Id Perencanaan kegiatan
Nm_perencanaan	Varchar	100	Nama Perencanaan kegiatan
Tanggal_perencanaan	Date	-	Tanggal Perencanaan kegiatan
Ket	Varchar	100	Keterangan

d. Tabel Kader Dan Ustadz

Nama Tabel : tb\_kader

Primary Key : id\_kader

Keterangan : Berisikan data data kader dan ustadz

Tabel kader merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data kader dan ustadz. Tabel kader terdiri dari id\_kader, nama\_kader, alamat dan no\_hp. Primary key dari tabel jadwal kader adalah id\_kader.

Tabel 4.4 Tabel Kader Dan Ustadz

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_kader	Int	11	Id kader dan ustadz
Nm_kader	Varchar	100	Nama kader dan ustadz
Alamat	Date		Alamat
No_hp	Text		No telpon

e. Tabel Donasi

Nama Tabel : tb\_donasi

Primary Key : id\_donasi

Keterangan : Berisikan data data rekening donasi

Tabel profil merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data rekening donasi. Tabel donasi terdiri dari id\_donasi, rekening, nm\_bank, nm\_pemilik dan ket. Primary key dari tabel donasi adalah id\_donasi.

Tabel 4.5 Tabel Donasi

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_donasi	Int	11	Id profil
Rekning	Varchart	100	Rekening
Nm_bank	Varchart	100	Nama Bank
Nm_pemilik	Varchart	100	Nama Pemilik Rekening
Ket	Varchar	100	Keterangan

f. Tabel User

Nama Tabel : tb\_user

Primary Key : id\_user

Keterangan : Berisikan data data admin

Tabel user merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data admin. Tabel user terdiri dari id\_user, user dan pass.

Primary key dari tabel user adalah id\_user.

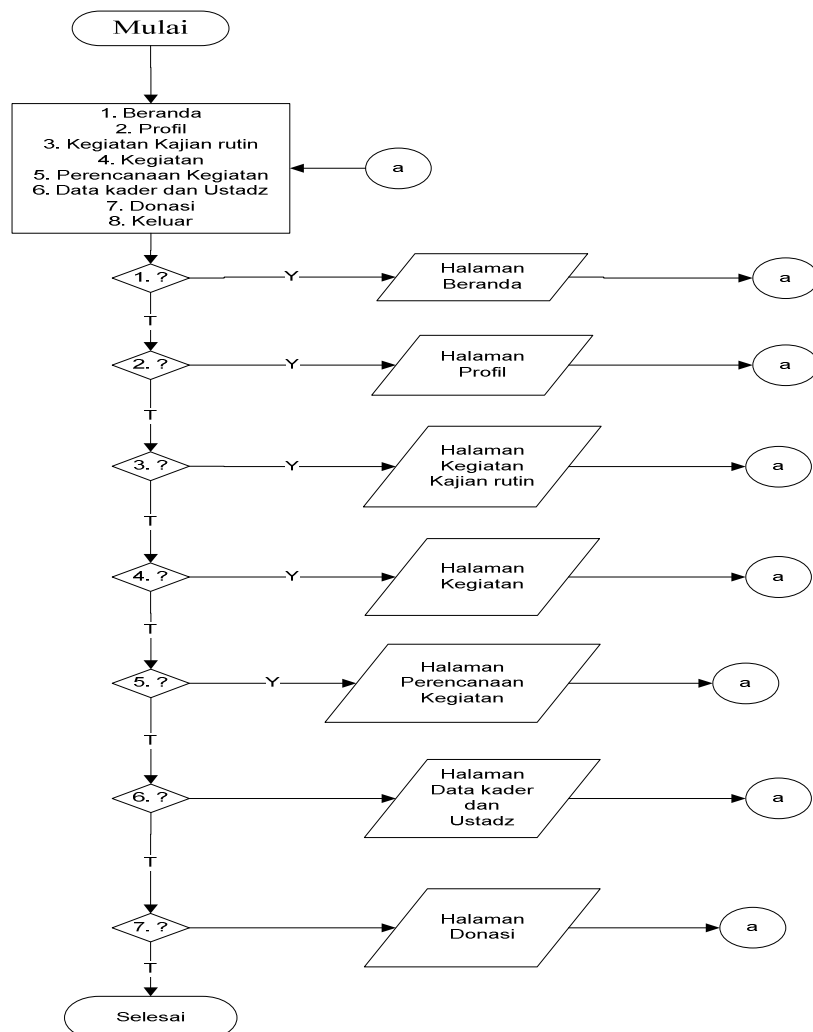
Tabel 4.6 Tabel User

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_user	Int	11	Id user
User	Varchar	20	Username
Pass	Varchar	20	Password

#### 4.4 Flowchart

Flowchart adalah suatu skema yang menggambarkan urutan kegiatan suatu program dari awal sampai akhir. Beberapa flowchart yang digunakan adalah sebagai berikut:

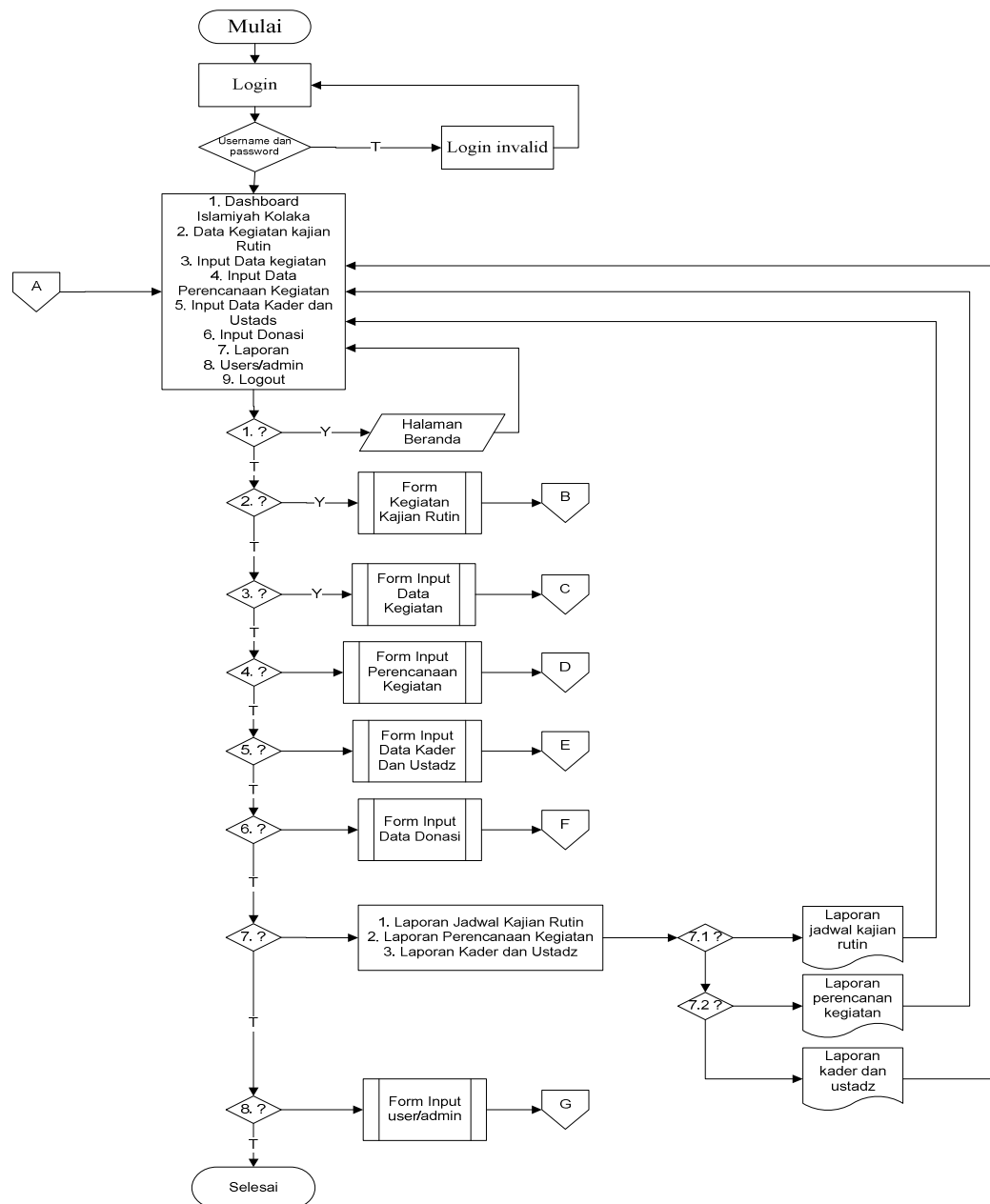
#### 4.4.1 Flowchart Menu Utama



Gambar 4.5 Flowchart Menu Utama

Pada Gambar 4.5 *flowchart* menu utama, terdapat delapan menu utama yang dapat dipilih oleh masyarakat seperti menu beranda yang jika diklik akan menampilkan halaman beranda, menu profil yang jika diklik akan menampilkan halaman profil DPD Wahdah Islamiyah Kolaka, menu kegiatan kajian rutin yang jika diklik akan menampilkan halaman data kegiatan kajian rutin, menu kegiatan yang jika diklik akan menampilkan halaman kegiatan, menu perencanaan kegiatan yang jika diklik akan menampilkan halaman perencanaan kegiatan, menu data kader dan ustadz yang jika diklik akan menampilkan halaman data kader dan ustadz, menu donasi yang jika diklik akan menampilkan halaman donasi dan menu keluar yang jika diklik akan keluar dari sistem.

#### 4.4.2 Flowchart Menu Admin

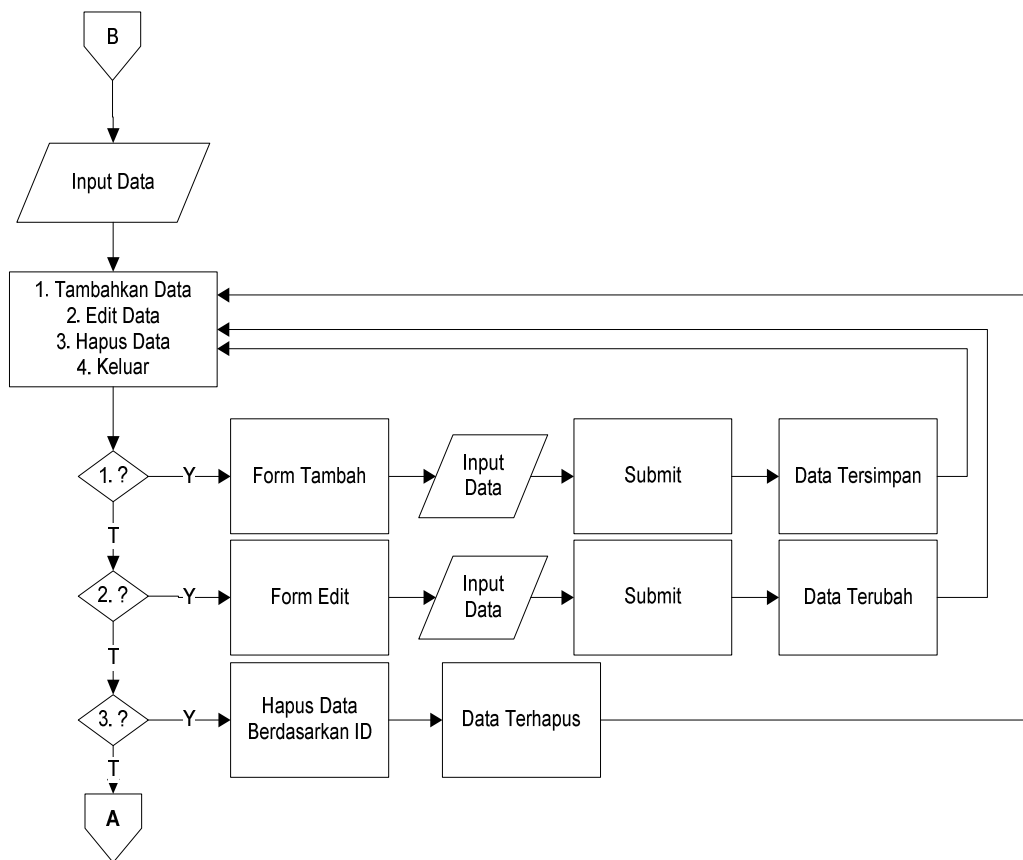


Gambar 4.6 Flowchart Menu Admin

Pada Gambar 4.6 *flowchart* menu admin terdapat sembilan pilihan yang diantaranya adalah dashboard yang jika ditekan menampilkan halaman dashboard, input kajian rutin yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input data kajian rutin, input kegiatan yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input data kegiatan, input perencanaan yang jika ditekan maka akan menampilkan

halaman input data perencanaan kegiatan, input donasi yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input data donasi, laporan yang jika ditekan maka akan menampilkan laporan kajian rutin, laporan perencanaan kegiatan, laporan kader dan ustadz, user/admin yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman user/admin dan logout yang jika diklik akan menghentikan sistem.

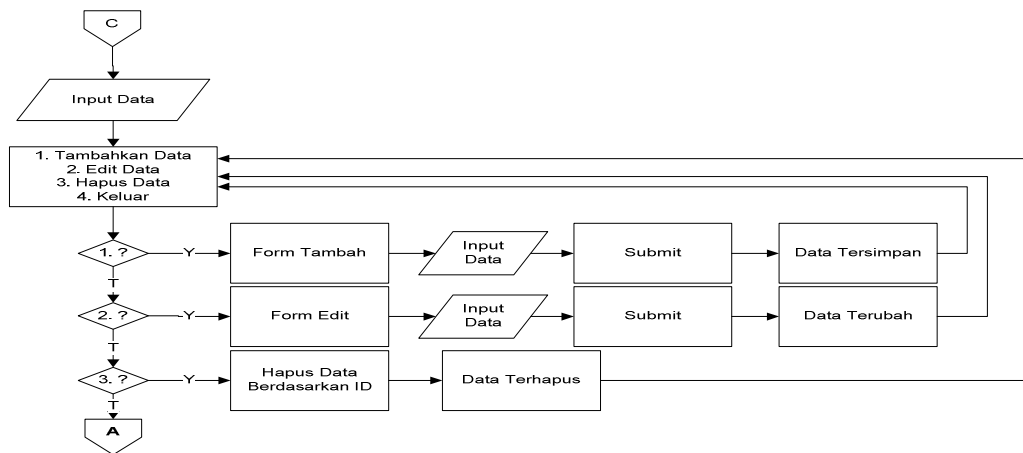
#### 4.4.3 Flowchart Input Kegiatan Kajian Rutin



Gambar 4.7 Flowchart Input Kegiatan Kajian Rutin

Pada Gambar 4.7 flowchart form input kegiatan kajian rutin, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan form tambah data kegiatan kajian rutin dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan form edit kegiatan kajian rutin dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

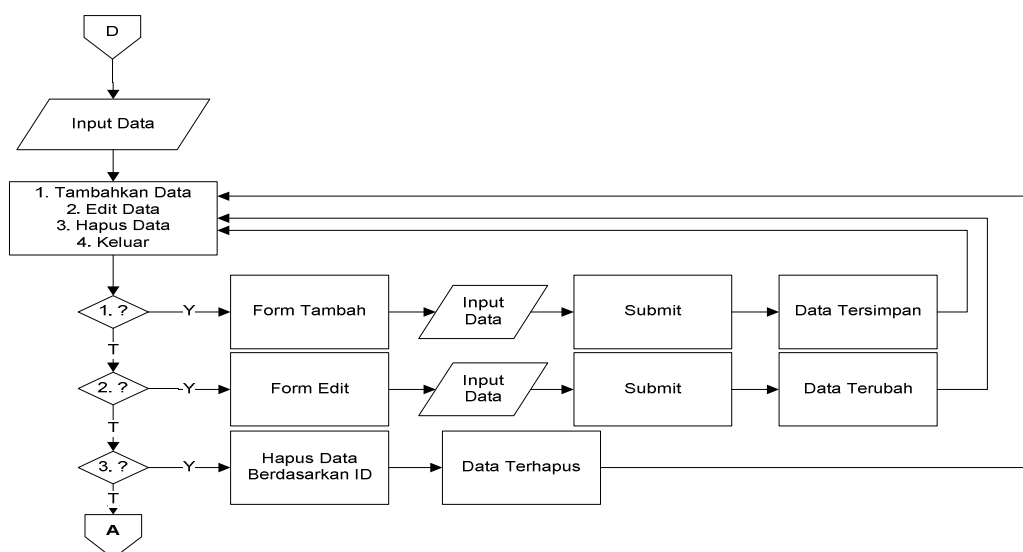
#### 4.4.4 Flowchart Input Kegiatan



Gambar 4.8 Flowchart Input Kegiatan

Pada Gambar 4.8 *flowchart form* input kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

#### 4.4.5 Flowchart Input Perencanaan Kegiatan

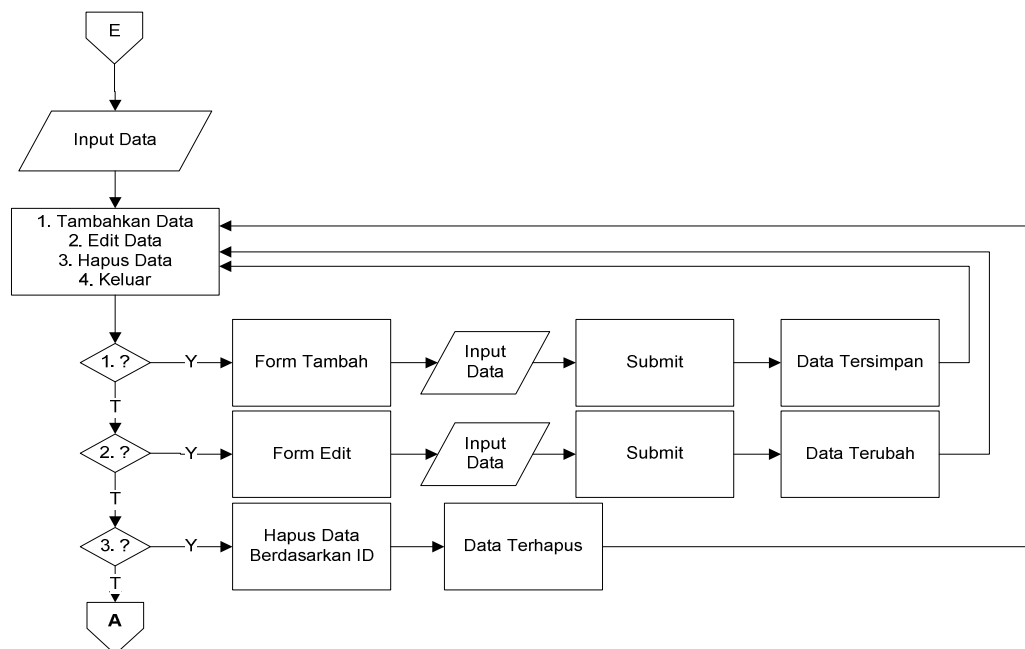


Gambar 4.9 Flowchart Input Perencanaan Kegiatan



Pada Gambar 4.9 *flowchart form* input perencanaan kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data perencanaan kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit perencanaan kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

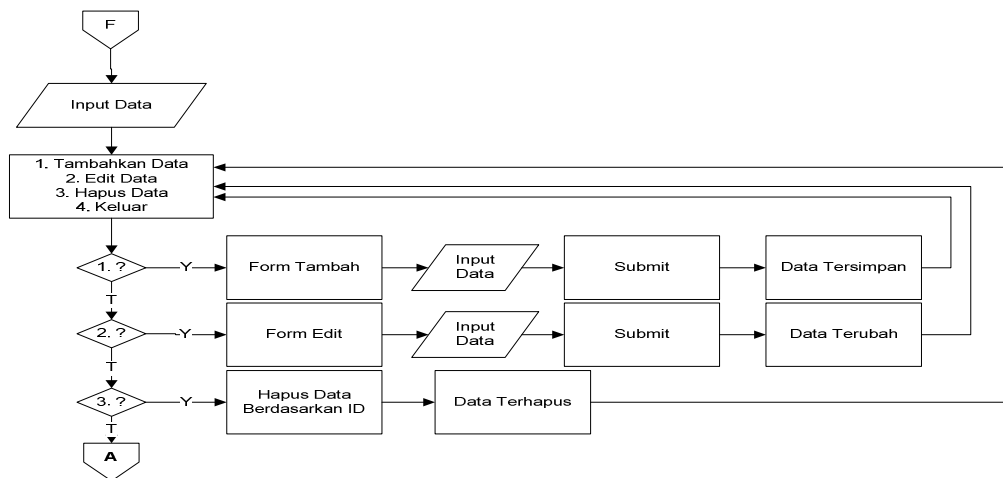
#### 4.4.6 Flowchart Input Data Kader Dan Ustadz



Gambar 4.10 *Flowchart* Input Kader Dan Ustadz

Pada Gambar 4.10 *flowchart form* kader dan ustadz, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kader dan ustadz menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kader dan ustadz menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

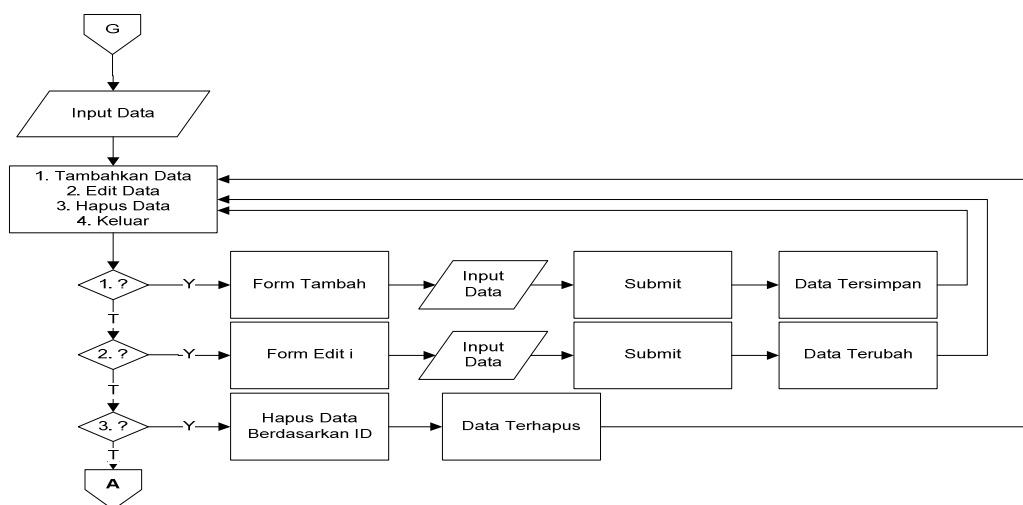
#### 4.4.7 Flowchart Input Donasi



Gambar 4.11 Flowchart Input Donasi

Pada Gambar 4.11 *flowchart form* input donasi, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data donasi dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit donasi dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

#### 4.4.8 Flowchart User/Admin



Gambar 4.11 Flowchart Input User/Admin

Pada Gambar 4.11 *flowchart form* user, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

## 4.5 Implementasi Sistem

### 1. Halaman Utama



Gambar 4.12 Halaman Utama

Pada Gambar 4.12 halaman menu utama, terdapat tujuh menu utama yang dapat dipilih oleh masyarakat seperti menu beranda yang jika diklik akan menampilkan halaman beranda, menu profil yang jika diklik akan menampilkan halaman profil DPD Wahdah Islamiyah Kolaka, menu kegiatan kajian rutin yang jika diklik akan menampilkan halaman data kegiatan kajian rutin, menu kegiatan yang jika diklik akan menampilkan halaman kegiatan, menu perencanaan kegiatan yang jika diklik akan menampilkan halaman perencanaan kegiatan, menu data kader dan ustadz yang jika diklik akan menampilkan halaman data kader dan ustadz, menu donasi yang jika diklik akan menampilkan halaman donasi dan menu keluar yang jika diklik akan keluar dari sistem.

## 2. Halaman Profil DPD Wahdah Islamiyah Kolaka

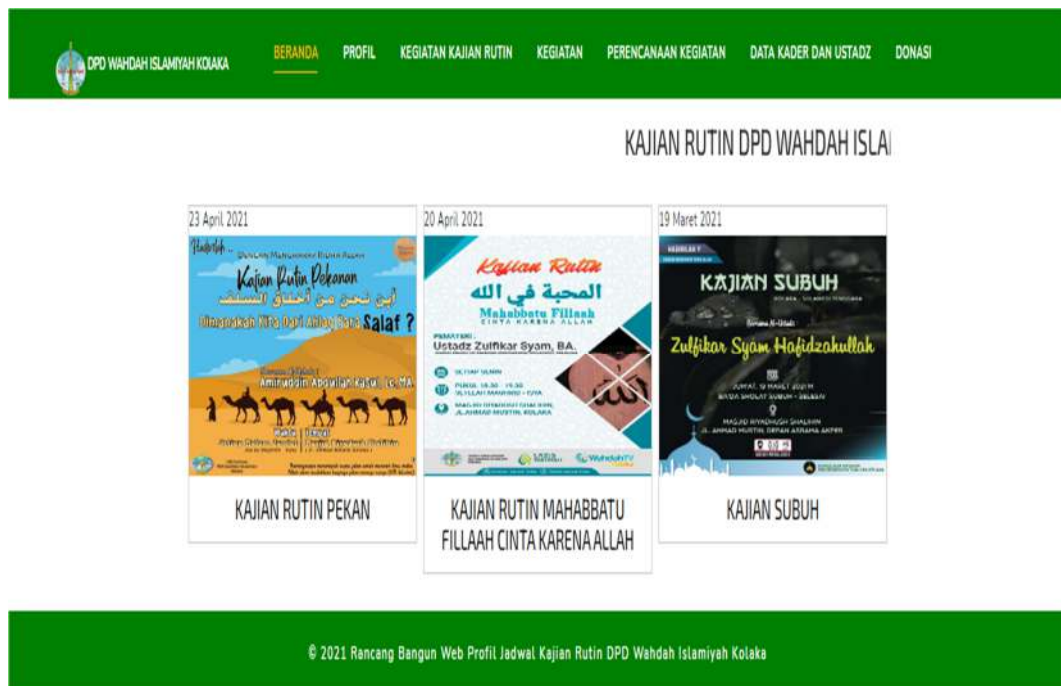


Gambar 4.13 Halaman Profil Rumah Berkah

Pada Gambar 4.13 halaman profil DPD Wahdah Islamiyah Kolaka berfungsi untuk menampilkan data data DPD Wahdah Islamiyah Kolaka, visi dan misi yang telah diinput oleh admin.

```
<div class="jumbotron">
  <div class="container">
    <div class="gallery-item" >
      <center><h2>Profil UKM Semar</h2></center>
      <center></center>
      <p style="text-align: justify !important;"><?php echo $data['nm_profil']; ?>
      <br><br>
      <center><h2>Visi</h2></center>
      <?php echo $data['visi']; ?>
      <br><br>
      <center><h2>Misi</h2></center>
      <?php echo $data['misi']; ?></p></align>
    </div>
  </div>
</div>
```

### 3. Halaman Kegiatan Kajian Rutin



Gambar 4.14 Halaman Kegiatan Kajian Rutin

Halaman kegiatan kajian rutin berfungsi untuk menampilkan data kegiatan kajian rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka oleh admin.

```
<div class = "container5">
<div class ="judul">
<marquee><h2>KAJIAN RUTIN DPD WAHDAH ISLAMIYAH KOLAKA</h2></marquee>
</div>
<?php while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){?>
<a href="cek.php?id=<?php echo $tampil['id_kegiatan']; ?>"><div class="gallery">
<?php
$tanggal = $tampil['tgl_kegiatan'];
?>
<p><?php echo tanggal_indo ($tampil['tgl_kegiatan']); ?></p>

<div class ="desc">
<h3 style="color: black;"><?php echo $tampil['nm_kegiatan']; ?></h3>
</div>
</div>
<?php }?></a>
</div>
```

#### 4. Halaman Kegiatan



Gambar 4.15 Halaman Kegiatan

Pada Gambar 4.15 halaman kegiatan berfungsi untuk menampilkan data data kegiatan yang pernah dilakukan DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yang telah diinput oleh admin.

```
<div class = "container5">
<div class ="judul">
<marquee><h2>KEGIATAN DPD WAHDAH ISLAMIYAH KOLAKA</h2></marquee>
</div>
<?php while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){?>
<a href="cok.php?id=<?php echo $tampil['id_kegiatan']; ?>"><div class="gallery">
<?php
    $tanggal = $tampil['tgl_kegiatan'];
    ?>
<p><?php echo tanggal_indo ($tampil['tgl_kegiatan']); ?></p>

<div class ="desc">
    <h3 style="color: black;"><?php echo $tampil['nm_kegiatan']; ?></h3>
</div>
</div>
<?php }?></a>
</div>
```

## 5. Halaman Perencanaan kegiatan

DPD WAHDAH ISLAMIAH KOLAKA   BERANDA   PROFIL   KEGIATAN KAJIAN RUTIN   KEGIATAN   PERENCANAAN KEGIATAN   DATA KADER DAN USTADZ   DONASI

JADWAL KEGIATAN YANG AKAN DILAKSANAKAN



JADWAL KEGIATAN YANG AKAN DILAKSANAKAN

No.	Nama Kegiatan	Tempat Kegiatan	Tanggal Kegiatan
1	KAJIAN SUBUH	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	24 April 2021
2	Daurah Ramadhan	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	21 April 2021

© 2021 Rancang Bangun Web Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka

Gambar 4.16 Halaman Perencanaan Kegiatan

Pada Gambar 4.16 halaman perencanaan kegiatan berfungsi untuk menampilkan data data perencanaan kegiatan kedepannya yang telah diinput oleh admin.

```
<div class="card-body">
  <a href="?page=perencanaan&aksi=tambah" class="btn btn-info">Tambah Data</a>
  <p>
    <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
      <thead>
        <tr>
          <th>NO.</th>
          <th>Nama Perencanaan</th>
          <th>Tanggal Perencanaan</th>
          <th>Tempat Perencanaan</th>
          <th>Aksi</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <?php
          $no = 1;
          $sql = mysql_query("SELECT * from tb_perencanaan");
          while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
            ?>
            <tr>
              <td><?php echo $no++; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['nm_perencanaan'] ?></td>
              <td><?php echo $tampil['tgl_perencanaan']; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['tempat_perencanaan']; ?></td>
```



## 6. Halaman Kader Dan Ustadz

<div>  <span>DPD WAHDAH ISLAMIAH KOLAKA</span> </div> <div> <a href="#">BERANDA</a> <a href="#">PROFIL</a> <a href="#">KEGIATAN KAJIAN RUTIN</a> <a href="#">KEGIATAN</a> <a href="#">PERENCANAAN KEGIATAN</a> <a href="#">DATA KADER DAN USTADZ</a> <a href="#">DONASI</a> </div>				
Data Kader Dan Ustadz				
No.	Nama	Jabatan	No Hp	Alamat
1	Akbar Indra Jaya, S.Hut., M.Si	Ketua	085367263568	Kolaka
2	Tirtayasa Hasnan	Sekretaris	085367263599	Kolaka
3	Muh. Purwanto, S.Pi	Bendahara	085455433769	Kolaka
4	Ir. Agus Salim	Panasehat	085241552967	Kolaka
5	Dr. Azhari, S.STP., M.Si	Panasehat	085367263879	Kolaka
6	H. Rudi Zainuddin, SH	Panasehat	085255980145	Kolaka
7	Ustadz Amiruddin Abdullah Rasul, Lc., MA	Khotib/Penceramah	085241552921	Kolaka
8	Ustadz Zulfikar Syam, BA	Khotib/Penceramah	085241552927	Kolaka

© 2021 Rancang Bangun Web Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka

Gambar 4.17 Halaman Kader Dan Ustadz

Pada Gambar 4.17 halaman kader dan ustadz berfungsi untuk menampilkan data data kader dan ustadz yang telah diinput oleh admin.

```

<div class = "container5">
<div class = "judul">
<center><h2>Data Kader Dan Ustadz</h2></center>
<br>
</div>
<div class="table-responsive">
<table class="table table-striped table-bordered table-hover" id="dataTables-example">
    <thead>
        <tr>
            <th style="width: 12px;">No. </th>
            <th>Nama</th>
            <th>Jabatan</th>
            <th>No Hp</th>
            <th>Alamat</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <?php
            include 'koneksi.php';
            $no = 1;
            $tgl = date("Y-m-d");
            $sql = mysql_query("SELECT * from tb_kader");
            while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
                ?>
                <tr>
                    <td><?php echo $no++ ?></td>
                    <td><?php echo $tampil['nm_kader']; ?></td>
                    <td><?php echo $tampil['jabatan']; ?></td>
                    <td><?php echo $tampil['no_hp']; ?></td>
                    <td><?php echo $tampil['alamat']; ?></td>
                </tr>
            }
        </?php>
    </tbody>
</table>

```



## 7. Halaman Donasi



Pilihan Donasi - Yayasan Kemanusiaan Nasional Kotakamal Indonesia

**Tebar Ifthar Nusantara**  
Donasi Rp 25.000/Kotak

Rekening Donasi: 773 100 064 1 (BTN SYARIAH)  
Informasi & Konfirmasi: 0821-8983-4004 (CALL CENTER WAHDAH INSPIRASI ZAKAT SULTRA)

No.	Nama Donasi	No Rekening	Nama Bank	Nama Pemilik	Keterangan
1	Tebar Ifthar Nusantara	773 100 064 1	BTN Syariah	WAHDAH INSPIRASI ZAKAT SULTRA	Donasi Seikhlasnya
2	Pembelasan Lahan Parkir Masjid Riyadhus Sholihin Kotaka	(427) 1333131018	BNI	MASJID RIYADHUS SHOLIHIN	Dengan Memberikan Donasi Terbaik, Semoga Allah Membalas kebaikan Kita Semua

Gambar 4.18 Halaman Donasi

Pada Gambar 4.18 halaman donasi merupakan halaman yang berfungsi untuk masyarakat yang berminat berdonasi seikhlasnya yang telah diinput oleh admin.

```
<div class = "container5">
<div class = "judul">
<center><h2>
Pilihan Donasi - Yayasan Kemanusiaan Nasional Kotakamal Indonesia</h2></center>
<br>
<center><img src = "../gambar/donasi2.gif" style = "width: 1200px; height: 500px;" alt = "profil"></cent
<h2>
Pilihan Donasi</h2><br>
</div>
<div class = "table-responsive">
<table class = "table table-striped table-bordered table-hover" id = "dataTables-example">
<thead>
<tr><center>
<th style = "width: 12px;">No. </th>
<th width = '300px'><center>Nama Donasi</center></th>
<th width = '150px'><center>No Rekening</center></th>
<th width = '130px'><center>Nama Bank</center></th>
<th width = '200px'><center>Nama Pemilik</center></th>
<th><center>Keterangan</center></th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<?php
include 'koneksi.php';
$no = 1;
$tgl = date("Y-m-d");
$sql = mysql_query("SELECT * from tb_donasi ");
while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
?>
<tr>
```

## 8. Halaman Login



Gambar 4.19 Halaman Login

Pada halaman login admin perlu menginput *username* dan *password*, setelah itu menekean tombol login dan sistem akan mengecek *username* dan *password* tersebut di dalam *database*. Jika *username* dan *password* tersebut ada dalam *database* maka sistem akan menampilkan halaman utama dan jika tidak ada dalam *database* maka sistem akan menampilkan pesan *username* dan *password* salah

```
<?php
$user = @$_POST['user'];
$pass = @$_POST['pass'];
$login = @$_POST['login'];

if($login)
{
    if($user == "" // $pass == ""){
        ?<script type="text/javascript">alert("Username Atau Password Tidak Boleh Kosong");</script> <?php
    } else {
        $sql = mysql_query("select * from tb_user where user = '$user' and pass = '$pass'") or die(mysql_error());
        $data = mysql_fetch_array($sql);
        $cek = mysql_num_rows($sql);
        if($cek > 0){
            $_SESSION['admin'] = $data['id_user'];
            $_SESSION['time'] = time()+(200*60);
            header("location: index.php");
        }else{
            ?<script type="text/javascript">alert("Login Gagal Username Atau Password Salah");</script> <?php
        }
    }
}
```

## 9. Halaman Menu Utama Admin



Gambar 4.20 Halaman Menu Utama Admin

Pada Gambar 4.20 halaman menu utama terdapat sembilan (9) pilihan yang diantaranya adalah dashboard yang jika ditekan menampilkan halaman dashboard, input kajian rutin yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input data kajian rutin, input kegiatan yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input data kegiatan, input perencanaan yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input data perencanaan kegiatan, input donasi yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input data donasi, laporan yang jika ditekan maka akan menampilkan laporan kajian rutin, laporan perencanaan kegiatan, laporan kader dan ustadz, user/admin yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman user/admin dan logout yang jika diklik akan menghentikan sistem.

## 10. Halaman *Form* Input Kajian Rutin

Data Kajian Rutin

[Tambah Data](#)

Show 3 entries

NO.	Nama Kegiatan	Ustadz	Tanggal Postingan	Tempat Kegiatan	Aksi
1	KAJIAN SUBUH	Zulfiyar Syam Hafidzahullah	2021-03-19	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2	KAJIAN RUTIN MAHABBATU FILLAH CINTA KARENA ALLAH	Zulfiyar Syam, BA	2021-04-20	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
3	KAJIAN RUTIN PERANI	Aminuddin Abdullah Rasol, Lc., MA	2021-04-23	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 3 of 3 entries

[Previous](#) [1](#) [Next](#)

Gambar 4.24 Halaman *Form* Input Kajian Rutin

Pada Gambar 4.21 halaman *form* input kegiatan kajian rutin, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kegiatan kajian rutin dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kegiatan kajian rutin dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```
<div class="card-body">
  <a href="?page=kegiatan&aksi=tambah" class="btn btn-info">Tambah Data</a>
  <p>
    <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
      <thead>
        <tr>
          <th>NO.</th>
          <th>Nama Kegiatan</th>
          <th>Ustadz</th>
          <th>Tanggal Postingan</th>
          <th>Tempat Kegiatan</th>
          <th>Aksi</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <?php
          $no = 1;
          $sql = mysql_query("SELECT * from tb_kegiatan");
          while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
            ?>
            <tr>
              <td><?php echo $no++; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['nm_kegiatan'] ?></td>
              <td><?php echo $tampil['ustadz'] ?></td>
              <td><?php echo $tampil['tgl_kegiatan']; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['tempat_kegiatan']; ?></td>
```

## 11. Halaman *Form* Input Kegiatan

Data Kegiatan

[Tambah Data](#)

Show 10 entries

Search:

NO.	Nama Kegiatan	Tanggal Postingan	Tempat Kegiatan	Aksi
1	Kajian Rutin	2021-04-20	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Kajian Rutin	2021-04-22	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries

[Previous](#)
[1](#)
[Next](#)

Gambar 4.22 Halaman *Form* Input Kegiatan

Pada Gambar 4.22 halaman *form* input kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan

dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```
<div class="card-body">
  <a href="?page=kegiatan2&aksi=tambah" class="btn btn-info">Tambah Data</a>
  <p>
    <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
      <thead>
        <tr>
          <th>NO.</th>
          <th>Nama Kegiatan</th>
          <th>Tanggal Postingan</th>
          <th>Tempat Kegiatan</th>
          <th>Aksi</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <?php
          $no = 1;
          $sql = mysql_query("SELECT * from tb_kegiatan2");
          while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
            ?>
            <tr>
              <td><?php echo $no++; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['nm_kegiatan'] ?></td>
              <td><?php echo $tampil['tgl_kegiatan']; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['tempat_kegiatan']; ?></td>
```

## 12. Halaman *Form* Input Perencanaan

Data Perencanaan Kegiatan

[Tambah Data](#)

Show 20 entries

Search:

NO.	Nama Perencanaan	Tanggal Perencanaan	Tempat Perencanaan	Aksi
1	KAJIAN SUBUH	2021-04-24	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Daurah Ramadhan	2021-04-21	MASJID RIYADHUSH SHALIHIN	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.23 Halaman *Form* Input Perencanaan

Pada Gambar 4.23 *flowchart form* input perencanaan kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data perencanaan kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit perencanaan kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus

```

<div class="card-body">
  <a href="?page=perencanaan&aksi=tambah" class="btn btn-info">Tambah Data</a>
  <p>
    <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
      <thead>
        <tr>
          <th>NO.</th>
          <th>Nama Perencanaan</th>
          <th>Tanggal Perencanaan</th>
          <th>Tempat Perencanaan</th>
          <th>Aksi</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <?php
          $no = 1;
          $sql = mysql_query("SELECT * from tb_perencanaan");
          while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
            ?>
            <tr>
              <td><?php echo $no++; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['nm_perencanaan'] ?></td>
              <td><?php echo $tampil['tgl_perencanaan']; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['tempat_perencanaan']; ?></td>
            </tr>
          }
        </tbody>
      </table>
    </p>
  </div>

```

### 13. Halaman *Form* Input Kader Dan Ustadz

Data Kader Dan Ustadz

[Tambah Data](#)

Show 8 entries

NO.	Nama	Jabatan	No Hp	Alamat	Aksi
1	Akbar Indra Jaya, S.Hut., M.Si	Ketua	085367263568	Kolaka	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Tirtayasa Hasanani	Sekretaris	085367263599	Kolaka	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
3	Muh. Purnanto, S.Pi	Bendahara	085459433769	Kolaka	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
4	Ir. Agus Salim	Panasehat	085241552967	Kolaka	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
5	Dr. Ashari, S.STP., M.Si	Panasehat	085367263879	Kolaka	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
6	H. Rudi Zaimuddin, SH	Panasehat	085259980145	Kolaka	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
7	Ustadz Aminuddin Abdullah Rasul, Lc., MA	Khotib/Penceramah	085241552921	Kolaka	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
8	Ustadz Zulfikar Syam, BA	Khotib/Penceramah	085241552927	Kolaka	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 8 of 8 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.24 Halaman *Form* Input Kader Dan Ustadz

Pada Gambar 4.24 halaman input kader dan ustadz, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kader dan ustadz dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kader dan ustadz dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.



```

<div class="card-body">
  <a href="?page=kader&aksi=tambah" class="btn btn-info">Tambah Data</a>
  <p>
    <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
      <thead>
        <tr>
          <th>NO.</th>
          <th>Nama </th>
          <th>Jabatan </th>
          <th>No Hp</th>
          <th>Alamat</th>
          <th>Aksi</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <?php
          $no = 1;
          $sql = mysql_query("SELECT * from tb_kader");
          while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
            ?>
            <tr>
              <td><?php echo $no++; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['nm_kader'] ?></td>
              <td><?php echo $tampil['jabatan']; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['no_hp']; ?></td>
              <td><?php echo $tampil['alamat']; ?></td>

```

#### 14. Halaman *Form* Input Donasi

The screenshot shows a web interface for managing donations. At the top, there's a 'Data Donasi' header and a 'Tambah Data' button. Below this, there's a search bar and a 'Show 10 entries' dropdown. The main part of the interface is a table with 7 columns: NO., Nama Donasi, No Rekening, Nama Bank, Nama Pemilik, Keterangan, and Aksi. There are two entries in the table. Each entry has 'Edit' and 'Hapus' buttons in the 'Aksi' column. At the bottom, there's a 'Showing 1 to 2 of 2 entries' message and a pagination bar with 'Previous', '1', and 'Next' buttons.

NO.	Nama Donasi	No Rekening	Nama Bank	Nama Pemilik	Keterangan	Aksi
1	Tebar Iftar Nusantara	773 100 064 1	BTN Syariah	WAHDAH INSPIRASI ZAKAT SULTRA	Donasi Seikhlasnya	Edit Hapus
2	Pembebasan Lahan Parkir Masjid Riyadhus Sholihin Kolaka	(427) 1333131018	BNI	MASJID RIYADHUS SHOLIHIN	Dengan Memberikan Donasi Terbaik, Semoga Allah Membalas kebaikan Kita Semua	Edit Hapus

Gambar 4.25 Halaman *Form* Input Donasi

Pada Gambar 4.25 halaman *form* input donasi, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data donasi dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit donasi dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```

<div class="card-body">
  <a href="?page=donasi&aksi=tambah" class="btn btn-info">Tambah Data</a>
  <p>
    <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
      <thead>
        <tr>
          <th>NO.</th>
          <th>Nama Donasi</th>
          <th>No Rekening</th>
          <th>Nama Bank</th>
          <th>Nama Pemilik</th>
          <th>Keterangan</th>
          <th>Aksi</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        <?php
          $no = 1;
          $sql = mysql_query("SELECT * from tb_donasi");
          while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){
            ?>
            <tr>
              <td><?php echo $no++; ?></td>
              <td><?php echo $stampil['nm_donasi']; ?></td>
              <td><?php echo $stampil['no_rek']; ?></td>
              <td><?php echo $stampil['nama_bank']; ?></td>
              <td><?php echo $stampil['nama_pemilik']; ?></td>
              <td><?php echo $stampil['keterangan']; ?></td>
            </tr>
          }
        </tbody>
      </table>
    </p>
  </div>
</div>

```

## 15. Halaman User/admin

Manajemen User

[Tambah Data](#)

Show  entries Search:

ID User	Username	Password	Aksi
1	admin	admin	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous [1](#) Next

Gambar 4.26 Halaman User/admin

Pada Gambar 4.26 halaman user, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```

<?php
  $no = 1;
  $sql = mysql_query("select * from tb_user");
  while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){
    ?>
    <tr>
      <td><?php echo $no++; ?></td>
      <td><?php echo $stampil['user']; ?></td>
      <td><?php echo $stampil['pass']; ?></td>
      <td><?php echo $stampil['level']; ?></td>
      <td align="center">
        <a href="?page=user&aksi=edit&id=<?php echo $stampil['id_user']; ?>" class="btn btn-warning">Edit</a>
        <a href="?page=user&aksi=hapus&id=<?php echo $stampil['id_user']; ?>" class="btn btn-danger">Hapus</a>
      </td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</div>
<!-- /.card-body -->
</div>

```



## 16. Laporan

LAPORAN DATA KAJIAN RUTIN  
DPD WAHDAH ISLAMİYAH KOLAKA

19 April 2021

NO.	Nama Kegiatan	Nama Ustadz	Tanggal Kegiatan	Tempat Kegiatan	Keterangan
1	KAJIAN SUBUH	Zu'fikar Syam Hafidzahullah	19-03-2021	MASJID RYADHUSH SHALIMIN	JL. AHMAD MUSTIN, DEPAN ASRAMA AKPER
2	KAJIAN RUTIN MAHABBATU RILAAH CINTA KARENA ALLAH	Zu'fikar Syam, BA	20-04-2021	MASJID RYADHUSH SHALIMIN	Dilakukan Setiap Senin Pada Pukul 18.30 - 19.30 Setelah Magrib - Iya Di Masjid Riyadhush Shalimin Di Jl. Ahmad Mustin Kolaka.
3	KAJIAN RUTIN PEKAN	Amiruddin Abdullah Rasuli, Lc., MA	23-04-2021	MASJID RYADHUSH SHALIMIN	Dilakukan Setiap Malam Jumat Masjid Riyadhush Shalimin Di Jl. Ahmad Mustin Kolaka

Gambar 4.27 Laporan Kajian Rutin

Pada Gambar 4.27 laporan kajian rutin merupakan sebuah *output* dari Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yang berisikan data data kajian rutin.

LAPORAN DATA PERENCANAAN KEGIATAN  
DPD WAHDAH ISLAMİYAH KOLAKA

19 April 2021

NO.	Nama Perencanaan	Tanggal Perencanaan	Tempat Perencanaan
1	KAJIAN SUBUH	24-04-2021	MASJID RYADHUSH SHALIMIN
2	Daurah Ramadhan	21-04-2021	MASJID RYADHUSH SHALIMIN

Gambar 4.28 Laporan Perencanaan Kegiatan

Pada Gambar 4.28 laporan perencanaan kegiatan merupakan sebuah *output* dari Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yang berisikan data data perencanaan kegiatan.

LAPORAN DATA KADER DAN USTADZ  
DPD WAHDAH ISLAMİYAH KOLAKA

19 April 2021

Nama	Jabatan	No Hp	Alamat	
1.	Akbar Indra Jaya, S.Hut., M.Si	Ketua	085367263568	Kolaka
2.	Tirtayasa Hasnan	Sekretaris	085367263599	Kolaka
3.	Muh. Purnanto, S.Pi	Bendahara	085459433769	Kolaka
4.	Ir. Agus Salim	Parasehat	085241552967	Kolaka
5.	Dr. Ashari, S.STP., M.Si	Parasehat	085367263879	Kolaka
6.	H. Rudi Zainuddin, Shi	Parasehat	085255980145	Kolaka
7.	Ustadz Amiruddin Abdullah Rasuli, Lc., MA	Xhosto/Penceramah	085241552921	Kolaka
8.	Ustadz Zu'fikar Syam, BA	Xhosto/Penceramah	085241552927	Kolaka

Gambar 4.29 Laporan Kader Dan Ustadz

Pada Gambar 4.29 laporan kader dan ustadz merupakan sebuah *output* dari Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka yang berisikan data data kader dan ustadz.

## 4.6 Pengujian Sistem

Berikut ini adalah kasus untuk menguji perangkat lunak yang dibangun menggunakan metode *Blackbox* berdasarkan pada Tabel Rencana Pengujian.

### 4.6.1 Pengujian Sistem Pada Menu Utama

Tabel 4.7 Pengujian Sistem Pada Menu Utama

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Klik menu Beranda	Sistem akan menampilkan halaman beranda	Sistem menampilkan halaman beranda	Valid
2	Klik menu DPD Wahdah Islamiyah Kolaka	Sistem akan menampilkan halaman profil DPD Wahdah Islamiyah Kolaka	Sistem menampilkan halaman profil Ru DPD Wahdah Islamiyah Kolaka	Valid
3	Klik menu Kegiatan kajian rutin	Sistem akan menampilkan halaman Kegiatan kajian rutin	Sistem menampilkan halaman Kegiatan kajian rutin	Valid
4	Klik menu Kegiatan	Sistem akan menampilkan halaman kegiatan	Sistem menampilkan halaman kegiatan	Valid
5	Klik menu perencanaan kegiatan	Sistem akan menampilkan halaman perencanaan kegiatan	Sistem menampilkan halaman perencanaan kegiatan	Valid
6	Klik menu kader dan ustadz	Sistem akan menampilkan halaman kader dan ustadz	Sistem menampilkan halaman kader dan ustadz	Valid
7	Klik menu donasi	Sistem akan menampilkan halaman donasi	Sistem menampilkan halaman donasi	Valid

Pada tabel 4.7 pengujian sistem pada halaman menu utama, peneliti melakukan skenario pengujian dengan klik menu beranda, dan dari pemangamatan peneliti sistem menampilkan halaman beranda dan telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian dengan klik menu daftar dan dari pemangamatan peneliti, sistem menampilkan halaman daftar sehingga telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

#### 4.6.2 Pengujian Sistem Pada Halaman Login Admin

Tabel 4.8 Pengujian Sistem Pada Halaman Login

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Mengosongkan salah satu textbox dan tekan tombol <i>sign in</i>	Sistem akan menampilkan pesan <i>“please fill out this fields”</i>	Sistem menampilkan pesan <i>“please fill out this fields”</i>	Valid
2	Menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak ada dalam <i>database</i>	Sistem akan menampilkan pesan <i>“Maaf informasi login tidak dikenali username dan password salah”</i>	Sistem menampilkan pesan <i>“Maaf informasi login tidak dikenali username dan password salah”</i>	Valid
3	Menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dalam <i>database</i>	Sistema akan menampilkan halaman utama admin	Sistema menampilkan halaman utama admin	Valid

Pada tabel 4.8 pengujian sistem pada halaman login admin, peneliti melakukan skenario pengujian dengan mengosongkan salah satu textbox dan

tekan tombol login, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian dengan menginput *username* dan *password* yang sesuai dalam *database*, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

#### 4.6.3 Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin

Tabel 4.9 Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Klik menu dashboard	Sistem akan menampilkan halaman dashboard	Sistem menampilkan halaman dashboard	Valid
2	Klik menu Kegiatan kajian rutin	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Kegiatan kajian rutin	Sistem menampilkan <i>form</i> Kegiatan kajian rutin	Valid
4	Klik menu Kegiatan	Sistem akan menampilkan Kegiatan	Sistem menampilkan <i>form</i> input Kegiatan	Valid
5	Klik menu Perencanaan kegiatan	Sistem akan menampilkan <i>form</i> input Perencanaan kegiatan	Sistem menampilkan <i>form</i> input Perencanaan kegiatan	Valid
6	Klik menu kader dan ustadz	Sistem akan menampilkan <i>form</i> input kader dan ustadz	Sistem menampilkan <i>form</i> input kader dan ustadz	Valid
7	Klik menu donasi	Sistem akan menampilkan <i>form</i> input donasi	Sistem menampilkan <i>form</i> input donasi	Valid

8	Klik menu laporan	Sitem akan menampilkan laporan	Sitem menampilkan submenu laporan	Valid
9	Klik menu user	Sistem akan menampilkan <i>form</i> user	Sistem menampilkan <i>form</i> rekap user	Valid
10	Klik Menu <i>logout</i>	Sistem akan kembali ke menu <i>Login</i> admin	Sistem akan kembali ke menu <i>Login</i> admin	<i>Valid</i>

Pada tabel 4.9 pengujian sistem pada halaman menu utama admin, peneliti melakukan skenario pengujian dengan klik menu dashboard, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian dengan klik menu logout, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka peneliti dapat menyimpulkan beberapa hal dengan menggunakan Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka ini, dapat memberikan informasi kajian kepada masyarakat disekitar daerah kolaka yang dilaksanakan oleh kelompok kajian islam di daerah kolaka.
2. Berdasarkan hasil pengujian *blackbox* dapat disimpulkan menggunakan Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka terbebas dari kesalahan program.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan menggunakan Rancang Bangun *Web* Profil Jadwal Kajian Rutin DPD Wahdah Islamiyah Kolaka ini, maka terdapat beberapa saran diantaranya:

1. Untuk penelitian lebih lanjut bagi mahasiswa yang akan melakukan penelitian diharapkan kedepannya sistem pendukung keputusan ini dapat dikembangkan seiring perkembangan kebutuhan pengguna sehingga dapat meningkatkan kinerja sistem.
2. Pengembangan lebih lanjut terhadap sistem adalah membangun sistem yang lebih *user-friendly* dengan memperhatikan aspek-aspek interaksi manusia dan komputer.

## DAFTAR PUSTAKA

- Fauzi, R. A. (2017). *Sistem Informasi Akuntansi (Barbasi Akuntansi)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Djahir, Y., & Pratita, D. (2014). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Cv.Budi Utama.
- Joni Karman dan Dedi Rahmanto (2020). *Sistem Informasi Jadwal Kegiatan Majelis Ilmu Pada Kajian Linggau Mengaji Berbasis Web Mobile*
- Komputer, W. (2010). *Panduan Belajar Mysql Database Server*. Jakarta: Media Kita.
- Kristanto, A. (2008). *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya Edisi Revisi*. Yogyakarta: Gava Media.
- Oktafianto, M. M. (2016). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur Dan Uml*. Yogyakarta: Andi.
- Rejeki, M. S., & Tarmuji, A. (2013). Membangun Aplikasi Autogenerate Script Ke Flowchart Untuk Mendukung Business Process Reengineering, *1*(2), 448–456.
- Robi Yanto, M. K. (2016). *Manajemen Basis Data Menggunakan Mysql*. Yogyakarta: Deepublish.
- Rukun, K., & Hayadi, B. H. (2018). *Sistem Informasi Berbasis Expert System*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ryan Zulham Ramadhani (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Jadwal Kajian Islam Berbasis Android Pada Perusahaan Sd Technologies*.
- Sugiarto, E. (2015). *Menyusun Proposal Penelitian Kualitatif Skripsi Dan Tesis*. Yogyakarta: Suaka Media.
- Sutoyo, M. N. (2018). *Perancangan Basis Data Implementasi Microsoft Visual Foxpro 9.0*. Yogyakarta: Deepublish.
- Taufik Ridho As Siddiq (2018). *Desain Aplikasi Sistem Informasi Kajian Keislaman Berbasis Android*.
- Yufi Ariftiyo Sidi dan Sarwati Rahayu (2019). *Rancang Bangun Sistem Informasi Pencari Kajian Sunnah Islam Berbasis Web di Tangerang*.

Yulianti dkk (2012). Sistem Informasi Persediaan Barang Pada PT. Surya Nusa  
Bhaktindo Bengkulu.