

HASIL

SISTEM INFORMASI JADWAL KONSULTASI
PADA RUMAH BERKAH KOLAKA BERBASIS *ONLINE*



Oleh:

RAHMAT KURNIAWAN YASIN
F1A114159

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS SEMBILANBELAS NOVEMBER KOLAKA
KOLAKA
2021

KATA PENGANTAR



Puji syukur senantiasa saya panjatkan kehadiran Allah SWT, Tuhan pemilik semesta alam dan sumber segala pengetahuan, tidak lupa pula kita panjatkan shalawat dan salam atas junjungan Nabi Muhammad SAW karena berkat rahmat dan pertolongan kepada hambanya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “**Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online***”. Dalam rangka penyusunan Skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program Sarjana Strata Satu (S-1) Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Sembilanbelas November Kolaka.

Dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari hambatan dan berbagai kesulitan. Namun, berkat ketabahan dan kerja keras yang disertai doa sehingga hambatan dan kesulitan tersebut bisa terlewati. terselesaikannya Skripsi ini juga tidak terlepas dari bantuan dan arahan berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis juga sangat berterima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa, dukungan dan motivasi dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Bapak Dr. Azhari, S.STP.,M.Si, Selaku Rektor Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
3. Bapak Qammaddin, S.kom., M.kom., CITSM Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
4. Bapak Anjar Pradipta, S.Kom., M.Kom, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka

5. Ibu Andi Tenri Sumpala, S.Kom., M.Cs Selaku pembimbing I yang telah dengan ikhlas meluangkan waktunya dalam memberikan arahan dan masukan serta bimbingannya selama proses penyelesaian Skripsi ini.
6. Ibu Rasmiati Rasyid, S.Kom., M.Cs Selaku pembimbing 2 yang telah dengan ikhlas meluangkan waktunya dalam memberikan arahan dan masukan serta bimbingannya selama proses penyelesaian Skripsi ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen dalam lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka yang telah senantiasa memberikan ilmu-ilmu pengetahuan dan bimbingan yang berarti selama mengikuti proses perkuliahan.
8. Seluruh staf tata usaha khususnya dalam lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
9. Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi Angkatan 2014 yang selama ini atas segala dukungan, doa serta kerja samanya yang diberikan hingga sampai saat ini.
10. Dan Sahabat-sahabat yang selama ini selalu ada memberikan dukungan dan doa dalam penyusunan dan penyelesaian Skripsi ini.

Akhir kata, meskipun dalam penyusunan Skripsi ini penulis telah melakukan semua kemampuan, namun penulis sangat menyadari bahwa hasil penyusunan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran serta kritik yang sifatnya membangun dari berbagai pihak demi kesempurnaan Skripsi ini.

Kolaka, 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
BAB. I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
BAB. II LANDASAN TEORI	
2.1. Kajian Pustaka.....	4
2.2. Landasan Teori.....	6
2.2.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.2.2 Konsep Dasar Informasi	7
2.2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.2.4. Rumah Berkah Kolaka	8
2.2.5. <i>WEBSITE</i>	8
2.2.6. <i>MySQL</i>	9
2.2.7. <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	9
2.2.8. <i>Database</i>	9
2.2.9. <i>Diagram Arus Data (Data Flow Diagram)</i>	10
2.2.10 <i>ERD (Entity Relathionship Diagram)</i>	11
2.2.11. <i>Flowchart</i>	12
2.2.12. <i>Flowmap</i>	13
2.2.13. Metode Pengembangan Sistem	14
2.2.14. Metode Pengujian Sistem.....	16
BAB. III METODE PENELITIAN	
3.1. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	18
3.2. Teknik Pengumpulan Data	18
3.3. Metode Pengembangan Sistem	19
3.4. Langkah-Langkah Pengujian <i>Blackbox</i>	20
3.5. Media Yang Digunakan	20
BAB. IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
4.1. Analisis Sistem	22
4.2. Perancangan Sistem.....	22
4.2.1. <i>Flowmap</i> Sistem Yang Lama.....	23
4.2.2. <i>Flowmap</i> Sistem Yang Baru.....	24
4.2.3. Diagram Konteks	25
4.3. Perancangan Basis Data.....	26

4.3.1.	Struktur Tabel	26
4.4.	<i>Flowchart</i>	29
4.4.1.	<i>Flowchart</i> Menu Utama.....	30
4.4.2.	<i>Flowchart</i> Menu Admin	31
4.4.3.	<i>Flowchart</i> Profil Rumah Berkah	32
4.4.4.	<i>Flowchart</i> Konfirmasi Pendaftaran	32
4.4.5.	<i>Flowchart</i> Data Pasien.....	33
4.4.6.	<i>Flowchart</i> Input Promo.....	33
4.4.7.	<i>Flowchart</i> Input Jadwal Kosong.....	34
4.4.8.	<i>Flowchart</i> Input Kegiatan.....	35
4.4.9.	<i>Flowchart</i> User/Admin.....	36
4.5.	Implementasi Sistem	36
4.6.	Pengujian Sistem <i>BlackBox</i>	51
4.6.1.	Pengujian Sistem Pada Menu Utama.....	51
4.6.2.	Pengujian Sistem Pada Halaman Login Admin.....	52
4.6.3.	Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin	53

BAB. V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan.....	55
5.2.	Saran	55

DAFTAR PUSTAKA

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan di dunia teknologi informasi dan dunia digital saat ini sangat pesat, salah satu dari teknologi yang dimaksud adalah komputer. Komputer merupakan suatu alat elektronik untuk mengolah data menjadi sebuah informasi yang berguna bagi penggunanya. Disamping itu, komputer mempunyai keunggulan dalam mendeteksi kesalahan data yang diolah dan dapat melakukan pekerjaan diluar kemampuan manusia, sehingga keterlambatan suatu pekerjaan dapat dihindari. Penggunaan komputer harus disesuaikan dengan kebutuhan organisasi yang memakainya, baik *software* maupun *hardware* agar komputer dapat dimanfaatkan sebaik mungkin. Zaman yang semakin maju, semakin bertambah pula kebutuhan manusia akan teknologi yang dapat membantu memecahkan masalah yang dihadapi. Begitu pula dalam kemajuan informasi, dengan adanya komputer akan mempunyai peranan yang sangat penting dalam memecahkan suatu masalah. Maka dari itu, penggunaan komputer saat ini sudah banyak digunakan oleh organisasi dalam hal pelayanan, pengolahan dan penyimpanan data. (Arel, Dkk. 2017)

Rumah Berkah Kolaka merupakan sebuah klinik yang bergerak di bidang bekam, rukyah & pengobatan tradisional lainnya. awalnya pusat praktek nya berada di pusat pertokoan pasar raya mekongga. kemudian pusat prakteknya berpindah di jl. ahmad mustin tepat nya tepat di samping kantor DPD wahdah islamiyah Kolaka.

Rumah Berkah Kolaka memiliki banyak pasien yang semuanya membutuhkan informasi terbaru tentang profil Rumah Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi. Penyampaian informasi yang ada di Rumah Berkah Kolaka masih menggunakan media kertas, pesan singkat dan papan pengumuman dan menghubungi pasien membuat waktu tidak efisien dan membuat pasien kesulitan dalam mendapatkan informasi tentang tentang profil Rumah Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi. Pasien yang membutuhkan informasi profil Rumah

Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi harus datang langsung untuk melihat informasi profil Rumah Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi dipapan pengumuman. Sistem penyampaian informasi yang demikian menjadi kendala bagi Rumah Berkah Kolaka untuk bisa lebih mudah dalam memberikan informasi kepada pasien dan masyarakat pada Umumnya.

Berdasarkan latar belakang, penulis membahas permasalahan tersebut melalui tugas akhir dengan judul “**Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online***”.

Dengan adanya Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* ini dapat membantu masyarakat melihat informasi tentang profil Rumah Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi dengan mudah, cepat dan hemat serta dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun mereka berada tanpa mengenal jarak dan waktu asalkan ada jaringan internet.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut maka dapat ditentukan rumusan masalahnya adalah Bagaimana merancang dan membangun *website* yang dapat memberikan informasi profil Rumah Berkah, jadwal konsultasi, promo, jadwal kosong dan artikel kegiatan bekam kepada pasien dan masyarakat.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini memiliki batasan-batasan yang mencakup :

1. Data yang input pada sistem informasi *website* ini diantaranya: Ustadz, Pasien, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi.
2. *Output* yang akan dihasilkan sistem informasi *website* ini diantaranya : artikel kegiatan bekam serta jadwal konsultasi yang akan ditampilkan di *website* Rumah Berkah Kolaka.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan diperoleh dengan adanya sistem informasi ini diantaranya

1. Bagi Rumah Berkah Kolaka
Mempermudah Rumah Berkah Kolaka dalam menyampaikan informasi dan jadwal konsultasi serta menjadikan Rumah Berkah Kolaka lebih dikenal oleh masyarakat luas.
2. Bagi pasien dan masyarakat
Mempermudah pasien dan masyarakat dalam mendapatkan informasi dan jadwal konsultasi terbaru yang ada di Rumah Berkah Kolaka.

1.5 Tujuan Penelitian

Diharapkan dengan adanya penelitian mengenai sistem informasi *website* jadwal konsultasi ini dapat membantu Rumah Berkah Kolaka dalam penyampaian informasi dan jadwal konsultasi ke pasien menjadi lebih cepat dan tidak terbatas oleh waktu.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Pustaka

Adapun perbandingan pustaka dapat dilihat pada Tabe 2.1 dibawah ini :

Tabel 2.1. Perbandingan Pustaka

No	Peneliti	Judul	Metode	Hasil Penelitian
1	Wahyu Nurjaya WK (2016)	Sistem Informasi Konsultasi Berbasis <i>Web</i> (Studi Kasus: Pt. Taspen (Persero) Cabang Bandung)	Metode <i>Deskriptif</i>	Hasil dari penelitian berupa Sistem Informasi Konsultasi Berbasis <i>Web</i> pada PT. TASPEN (persero) KCU bandung, yang akan diimplementasikan dan dipakai pada perusahaan tersebut.
2	Eka Sari Octaviani, Yunita Sari dan Erwin Suhandono (2019)	Perancangan Aplikasi Konsultasi <i>Online</i> Untuk Gangguan Jiwa Berbasis <i>Web</i>	metode pengumpulan data dan analisa kebutuhan	Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan menggunakan metode black box aplikasi ini mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi serta memudahkan mencari informasi tentang kesehatan jiwa.
3	Normah (2016)	Sistem Informasi Konsultasi Kesehatan Berbasis <i>Web</i> Sungai Utara)	Metode <i>Waterfall</i>	Perkembangan teknologi informasi khususnya internet dalam hal ini dapat dimanfaatkan sebagai media yang menyediakan layanan konsultasi kesehatan secara online, dengan begitu kita tetap bisa melakukan secara rutin walaupun sedang dalam kondisi sibuk dimanapun kita berada. Dengan adanya website ini walaupun sedang dalam kondisi sibuk dimanapun kita bisa melakukan konsultasi kesehatan secara rutin.
4	Pandu Leksono dan Sekreningsih Nita (2018)	Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis <i>Website</i>	Metode <i>Waterfall</i>	Hasil dari perancangan dan pembangunan sistem informasi ini adalah sebuah sistem informasi konsultasi berbasis <i>web</i> yang dapat memberikan kemudahan pasien dalam berkonsultasi, penyimpanan data pasien dan pelayanan informasi yang lebih mudah dan cepat.
5	Mara Destiningrum dan Qadhli Jafar Adrian (2017)	Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan	Metode <i>Waterfall</i>	Hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan menggunakan Framework Codeigniter dapat memberikan

		Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)		informasi jadwal praktik dokter dengan cepat dan akurat dan menjadikan proses penjadwalannya lebih efisien
--	--	---	--	--

Wahyu Nurjaya WK (2016), melakukan penelitian tentang Sistem Informasi Konsultasi Berbasis *Web* (Studi Kasus: Pt. Taspen (Persero) Cabang Bandung). Metode yang digunakan yaitu metode *Deskriptif*. Hasil dari penelitian berupa Sistem Informasi Konsultasi Berbasis *Web* pada PT. TASPEN (persero) KCU bandung, yang akan diimplementasikan dan dipakai pada perusahaan tersebut.

Eka Sari Octaviani, Dkk (2015), Perancangan Aplikasi Konsultasi *Online* Untuk Gangguan Jiwa Berbasis *Web*. Metode yang digunakan yaitu metode pengumpulan data dan analisa kebutuhan. Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan menggunakan metode black box aplikasi ini mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi serta memudahkan mencari informasi tentang kesehatan jiwa.

Normah (2016), melakukan penelitian tentang Sistem Informasi Konsultasi Kesehatan Berbasis *Web* Sungai Utara). Metode penelitian yang digunakan adalah metode *waterfall*. Hasil penelitian ini adalah dengan adanya perkembangan teknologi informasi khususnya internet dalam hal ini dapat dimanfaatkan sebagai media yang menyediakan layanan konsultasi kesehatan secara online, dengan begitu kita tetap bisa melakukan secara rutin walaupun sedang dalam kondisi sibuk dimanapun kita berada.

Pandu Leksono dan Sekreningsih Nita (2018), melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis *Website*. Metode yang digunakan adalah metode *Waterfall* dengan melakukan fase Perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, pemeliharaan. Hasil dari perancangan dan pembangunan sistem informasi ini adalah sebuah sistem informasi konsultasi berbasis *web* yang dapat memberikan kemudahan pasien dalam berkonsultasi, penyimpanan data pasien dan pelayanan informasi yang

lebih mudah dan cepat. Dengan adanya website ini walaupun sedang dalam kondisi sibuk dimanapun kita bisa melakukan konsultasi kesehatan secara rutin.

Mara Destiningrum dan Qadhli Jafar Adrian (2017), melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis *Website*. Metode yang digunakan adalah metode *Waterfall* dengan melakukan fase Perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, pemeliharaan. Hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan menggunakan Framework Codeigniter dapat memberikan informasi jadwal praktik dokter dengan cepat dan akurat dan menjadikan proses penjadwalannya lebih efisien.

Perbedaan penelitian penulis dengan penelitian terdahulu adalah penulis menggabungkan jurnal-jurnal yang ada, di kelima penelitian terdahulu membuat menjadi suatu sistem informasi penjadwalan konsultasi baru. Perbedaan penulis dengan jurnal terdahulu yaitu pada tampilan websitenya dimana penulis menampilkan info promo bekam, artikel kegiatan bekam, jadwal konsultasi, jadwal kosong, profil karyawan dan profil Rumah Berkah Kolaka untuk menarik perhatian masyarakat Kolaka sedangkan jurnal terdahulu belum ada hanya sebatas jadwal konsultasi.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Konsep Dasar Sistem

Karman (2016), Sistem adalah kumpulan elemen atau komponen yang saling berhubungan mengubah input menjadi output dalam proses transformasi untuk mencapai tujuan bersama.

Pengertian sistem menurut beberapa ahli yaitu menurut Tata Sutabri (2012:6) pada buku Analisis Sistem Informasi, pada dasarnya sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.

Jadi sistem adalah sekumpulan komponen yang saling berinteraksi atau bekerja sama untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

2.2.2 Konsep Dasar Informasi

Menurut Rommey dan Steinbart (2015), informasi adalah data yang telah dikelola dan di proses untuk memberikan arti dan memperbaiki proses pengambilan keputusan.

Menurut Sutabri (2012), Kualitas dari suatu informasi (*quality of information*) tergantung dari tiga hal, yaitu :

a. Akurat

Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jels mencerminkan maksudnya.

b. Tepat pada waktunya

Informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi. Karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan. Bila pengambilan keputusan terlambat maka dapat berakibat fatal untuk organisasi.

c. Relevan

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya. Relevansi untuk tiap-tiap orang satu dengan lainnya berbeda.

2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi

Wijaya (2015), sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang dilaksanakan untuk mencapai suatu tujuan organisasi

Menurut Yakub (2012), sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi, dan data yang saling bekerja sama untuk mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam organisasi.

Jadi sistem informasi adalah komponen yang saling bekerja sama untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, dan menyebarkan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dalam sebuah organisasi.

Komponen-komponen sistem informasi dapat diuraikan sebagai berikut:

- a. Perangkat Keras (*Hardware*), Mencakup piranti-piranti fisik seperti komputer dan printer.
- b. Perangkat Lunak (*Software*), Sekumpulan intruksi yang memungkinkan perangkat keras untuk dapat memproses data.
- c. Prosedur (*Procedure*), Sekumpulan aturan yang dipakai untuk mewujudkan pemrosesan data dan pembangkitan keluaran yang dikehendaki.
- d. Orang/Manusia (*Brainware*), Semua pihak yang bertanggung jawab dalam mengembangkan sistem informasi, pemrosesan dan penggunaan keluaran sistem informasi.
- e. Basis data (*Database*), Sekumpulan tabel, yang berkaitan dengan penyimpanan data.
- f. Jaringan komputer dan Komunikasi Data, Sistem penghubung yang memungkinkan sumber dipakai secara bersama-sama atau diakses oleh pemakai.

2.2.4 Rumah Berkah Kolaka

Rumah berkah kolaka merupakan sebuah klinik yang bergerak dibidang bekam, rukyah dan pengobatan tradisional lainnya. Awalnya pusat praktek nya berada dipusat pertokoan pasar Raya Mekongga kemudian pusat prakteknya berpindah di Jl. Ahmad Mustin tepatnya tepat disamping Kantor DPD Wahdah Islamiyah Kolaka.

2.2.5 Website

Menurut Rudyanto (2011), *Web* Adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) didalamnya menggunakan protokol *HTTP (Hyper Transfer Protocol)* dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*.

Beberapa jenis *browser* diantaranya internet explorer yang diproduksi oleh *microsoft*, *mozilla firefox* dan *safari* yang diproduksi oleh *Apple*.

2.2.6 *MySQL*

Menurut Buku Madcoms (2011), *MySQL* adalah salah satu program yang dapat digunakan sebagai *database*, dan merupakan salah satu *software* untuk *database server* yang banyak digunakan.

Menurut Budi raharjo (2011), *MySQL* adalah *software* yang dapat mengelola *database* dengan cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user*, dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau berbarengan (*multi-threaded*).

2.2.7 *PHP (Hypertext Preprocessor)*

Menurut Rudyanto (2011), *PHP (PHP :Hypertext Preprocessor)* adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan *HTML (Hyper Text Markup language)* untuk membuat halaman *web* yang dinamis. *PHP* termasuk dalam *Open Source Product*, sehingga *source code PHP* dapat diubah dan didistribusikan secara bebas.

Jadi *PHP* merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan pada sisi server dan diproses di *server*. Hasilnya akan dikirim ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser*.

2.2.8 *Database*

Menurut Eka (2015), *Database* adalah kumpulan data yang saling berhubungan atau berkaitan antara data yang satu dengan data yang lainnya yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik yang diorganisasikan sesuai struktur tertentu dan disimpan dengan baik dengan konsep *database* pengaturan dan mudah dalam pencarian. Pengertian *Database* atau Basis Data ialah sebuah koleksi terorganisir dari data. Data tersebut biasanya diselenggarakan untuk dapat model aspek realitas dengan cara yang mendukung proses yang sedang membutuhkan . Berikut ini Beberapa definisi tentang *Database* menurut beberapa ahli :

Menurut Indrajani (2015:70), basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan didesain untuk mendapatkan data yang dibutuhkan

oleh suatu organisasi.

Menurut Sutarman (2012:3), Data adalah fakta dari suatu pernyataan yang berasal dari kenyataan, dimana pernyataan tersebut merupakan hasil pengukuran atau pengamatan.

Dari pengertian diatas penulis menyimpulkan Data adalah suatu file yang berupa karakter, tulisan dan gambar atau fakta yang dapat diolah menjadi informasi.




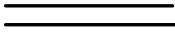
2.2.9 *Diagram Arus Data (Data Flow Diagram)*

Menurut E.Sutanta (2011), *Diagram Arus Data (DFD)* adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan system sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

Diagram aliran data adalah alat yang digunakan untuk menggambarkan aliran data dalam sistem, sumber dan tujuan data, proses yang mengolah data tersebut serta tempat penyimpanannya.

Simbol-simbol yang digunakan dalam Diagram Arus Data adalah sebagai berikut :

Tabel 2.2 Simbol *Diagram Arus Data* (Menurut E.Sutanta, 2011)

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Entitas (Entity)	Objek aktif yang mengirim dan menerima aliran data dari proses
	Proses	Objek yang mentransformasikan (mengubah data)
	Data Flow	Objek yang menggambarkan aliran data
	Data Store	Objek yang menggambarkan tempat penyimpanan data

2.2.10 *ERD (Entity Relathionship Diagram)*

Menurut E.Sutanta (2011), *Entity Relathionship Diagram* merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek. *ERD* adalah suatu

diagram yang digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data secara lebih logis. *ERD* berfungsi untuk menggambarkan relasi dari dua file atau dua tabel yang dapat digolongkan dalam tiga macam bentuk relasi yaitu satu - satu, satu - banyak dan banyak – banyak.

a. Satu – Satu (1:1)

Setiap anggota entitas A hanya boleh berhubungan dengan satu anggota entitas B, begitu pula sebaliknya.

b. Satu – Banyak (1:M)



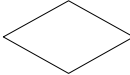

Setiap anggota entitas A dapat berhubungan dengan lebih dari satu entitas B tetapi tidak sebaliknya.

c. Banyak – Banyak (M:M)

Setiap entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas himpunan entitas B dan demikian pula sebaliknya.

Simbol-simbol yang digunakan dalam *Entity Relationship Diagram* adalah sebagai berikut :

Tabel 2.3 Simbol *Entity Relathionship Diagram* (Menurut E.Sutanta, 2011)

SIMBOL	KETERANGAN
	Menunjukkan Entity
	Menunjukkan atribut
	Menunjukkan hubungan/relasi
	Menunjukkan garis

2.2.11 *Flowchart*

Menurut Indrajani (2011), *flowchart* merupakan gambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program.

Flowchart adalah penyajian yang sistematis tentang proses dan logika dari kegiatan penanganan informasi atau penggambaran secara grafik langkah-langkah dan urutan-urutan prosedur dari suatu program.

Menurut Arifianto (2014) dalam penulisan *flowchart* digunakan dua model, yaitu :

a. *Flowchat System*


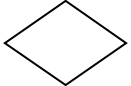

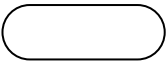

Flowchat system merupakan bagan yang menunjukkan alur kerja atau apa yang sedang dikerjakan didalam sistem didalam sistem secara keseluruhan dan menjelaskan urutan prosedur-prosedur yang ada didalam sistem.

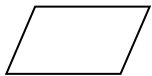
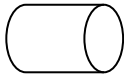
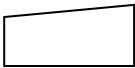
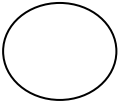
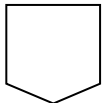
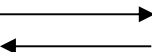
b. *Flowchart Program*

Flowchart program merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program.

Berikut ini gambaran simbol-simbol standar yang digunakan pada penggambaran *flowchart* serta contoh penggunaannya dapat dilihat pada Tabel 2.4.

Tabel 2.4 Simbol *Flowchart* (Menurut Indrajani, 2011)

Simbol	Nama	Keterangan
	Process	Proses digunakan untuk mewakili suatu proses
	Decision	Decision (Keputusan) digunakan untuk suatu penyelesaian kondisi dalam program
	Predefined Proses	Predefined Proses digunakan untuk proses yang detilnya terpisah.
	Start/End	Start/End (terminator) digunakan untuk menunjukan awal dan akhir dari proses.
	Document	Document digunakan untuk menginput yang berasal dari dokumen dalam bentuk kertas / output dicetak ke kertas





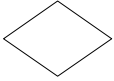




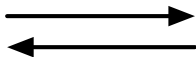

	<i>Input/Output</i>	<i>Input/Output</i> digunakan untuk mewakili data input/output
	<i>Database</i>	<i>Database</i> digunakan untuk menyimpan data.
	<i>Manual Input</i>	<i>Manual Input</i> digunakan untuk menginput data dengan menggunakan keyboard.
	<i>On-page reference</i>	<i>On-page reference (penghubung)</i> digunakan untuk menunjukkan sambungan dari aliran yang terputus di halaman yang sama.
	<i>Connector Symbol</i>	<i>Connector Symbol</i> digunakan untuk keluar – masuk untuk penyambungan proses pada lembar/halaman yang berbeda.
	Penghubung	Simbol arus/flow , yaitu menyatakan jalannya arus suatu proses.

2.2.12 Flowmap

Menurut Darmawan, dkk (2013), *Flowmap* adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan-urutan prosedur dari suatu program. *Flowmap* menolong programmer dan analisis untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoprasian.

Berikut ini gambaran simbol-simbol standar yang digunakan pada penggambaran *flowmap* serta contoh penggunaannya dapat dilihat pada Tabel 2.5.

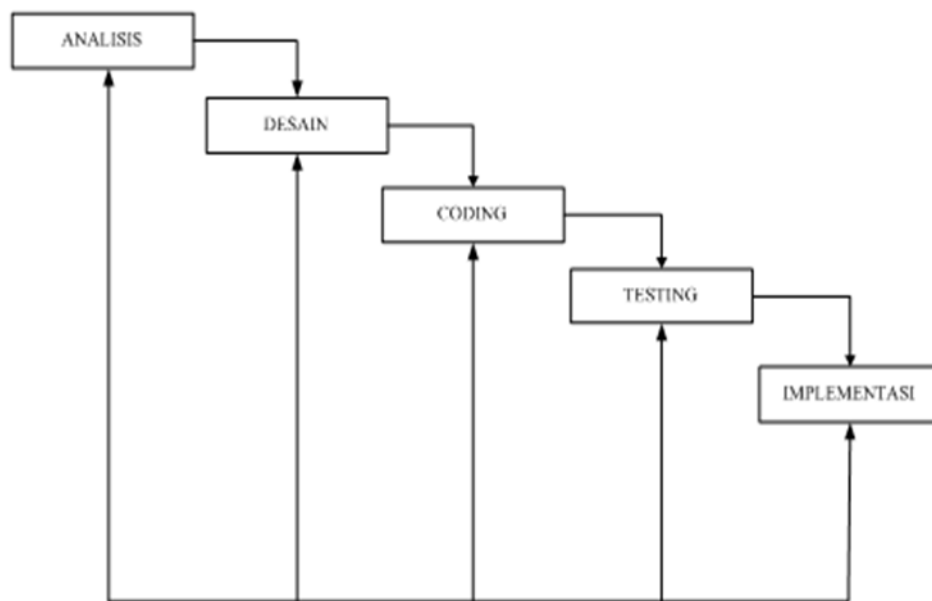
Tabel 2.5 Simbol *Flowmap* (Menurut Darmawan, dkk 2015)

Simbol	Keterangan
	Simbol Terminator, berfungsi untuk menunjukkan awal dan akhir suatu proses bisnis yang digambarkan.
	Simbol Input manual, berfungsi untuk menunjukkan input yang dimasukkan oleh keyboard.
	Simbol manual Storage, berfungsi sebagai penyimpanan manual.
	Simbol Pita magnetic, berfungsi untuk menyimpan data yang berhubungan dengan pita magnetic.
	Simbol Decision, Berfungsi sebagai proses keputusan.
	Simbol Document, berfungsi untuk menggambarkan input atau output suatu dokumen baik untuk proses manual, mekanik dan komputer.
	Simbol Proses, Mempresentasikan input data atau output data yang diproses atau informasi.
	Simbol Storage, berfungsi untuk menggambarkan penyimpanan data yang disimpan dalam harddisk .
	Simbol Operation, berfungsi untuk menggambarkan suatu proses operasi yang ditangani dengan cara manual tanpa proses komputerisasi.
	Simbol Aliran, berfungsi untuk menunjukkan proses-proses yang berjalan pada sistem.
	Simbol connector, berfungsi sebagai aliran penghubung pada suatu halaman yang sama.

2.2.13 Metode Pengembangan Sistem

Pada perancangan pemrosesan sistem proses ini menggunakan tahap-tahapan dari metode *waterfall*. Menurut Fahrurrozi (2012) Metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir kebawah (seperti air terjun) melewati fase-fase,

yang mana fase-fase tersebut dimulai dari proses permodelan dengan mencari kebutuhan dari sistem, analisis, desain, *testing* dan *implementasi*. Adapun tahapan utama dari metode *waterfall* adalah sebagai berikut :



Gambar 2.1 Metode *Waterfall* (Fahrurozi. 2012)

a. Analisis Kebutuhan (*Analysis*)

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan system untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya didapat dari penelitian, wawancara, study literature, atau survei langsung. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut.

b. Perancangan/Desain

Desain yaitu tahap proses perancangan tampilan sistem yang disesuaikan dengan hasil analisis kebutuhan yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya.

c. *Coding*

Pada tahap ini yang dilakukan adalah mengimplementasikan hasil perancangan menjadi sebuah perangkat lunak dengan menggunakan bahasa pemrograman.

d. Pengujian (*Testing*)

Testing yaitu pengujian kebenaran program, *error debugging*. Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan *software*. Semua fungsi-fungsi *software* harus diujicobakan, agar *software* bebas dari *error*, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan.

e. *Implementasi*

Implementasi sistem merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang dibuat telah sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Implementasi dimulai dari penerapan permasalahan ke dalam sistem dan juga penerapan analisis yang digunakan.

2.2.14 Metode Pengujian Sistem

Dalam penelitian pengujian sistem ini menggunakan pengujian *blackbox* yang berfokus detail aplikasi seperti tampilan aplikasi (*interface*), fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi dan kesesuaian alur fungsi dengan bisnis yang diinginkan customer. Pengujian ini tidak melihat dan menguji *source code* program.

Testing adalah pengujian terhadap alur logika desain perangkat lunak terutama pada prosedur dan fungsi dari perangkat lunak. Pengujian ini memungkinkan analisis sistem memperoleh kumpulan kondisi input yang akan mengerjakan seluruh keperluan fungsional program.

a. Menurut Presman 2012, Kelebihan dari metode *blackbox*, yaitu :

1. Fleksibel
2. Mudah dimengerti
3. Dapat menemukan cacat
4. Memaksimalkan testing investmen
5. Bisa memilih subset test secara efektif dan efisien.

- b. Tujuan dari metode pengujian blackbox ini adalah :
1. Mencari fungsi yang salah atau hilang pada sistem informasi pengolahan data.
 2. Apakah terdapat kesalahan interface pada aplikasi yang telah dibuat.
 3. Mencari kesalahan pada struktur data atau akses *database*.
 4. Mencari kesalahan performansi.
 5. Mencari kesalahan inisialisasi dan tujuan akhir pada perangkat lunak yang telah dibuat.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1. Lokasi dan Jadwal Penelitian

Penelitian ini bertempat di rumah berkah kolaka yang terletak di Jl. Ahmad Mustin, Laloeha, Kabupaten Kolaka, Sulawesi Tenggara sedangkan waktu pelaksanaan penelitian akan dilaksanakan pada bulan Februari s/d April 2021, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Februari				Maret				April			
		Minggu				Minggu				Minggu			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data												
2	Desain Sistem												
3	Penulisan Kode Program												
4	Pemograman												
5	Uji Coba												
6	Implementasi												
7	Laporan Penelitian												

3.2. Teknik Pengumpulan Data

Untuk menunjang penyusunan penelitian ini maka penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data, yaitu :

a. Studi Pustaka

Merupakan pengumpulan informasi yang sebanyak-banyaknya dengan cara mencari referensi-referensi yang relevan dengan objek penelitian. Sumber-sumber kepustakaan yang dimaksud diperoleh dari : Buku, Jurnal, Hasil-hasil penelitian sejenis dan internet.

b. Observasi (Pengamatan)

Pengamatan yang dilakukan secara langsung di Rumah berkah kolaka.

c. Wawancara

Melakukan Wawancara kepada pihak yang berkaitan dengan Rumah berkah kolaka.

3.3. Metode Pengembangan Sistem

Pada metode pengembangan sistem, penulis menggunakan model *Waterfall* dengan tahapan sebagai berikut:

a. Analisis (*Analysis*)

Penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem. Pengumpulan data pada tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *userrequerment* atau bisa dikatakan data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem.

b. Perancangan Sistem (*Design*)

Pada tahapan perancangan, penulis membuat sebuah perancangan dengan model atau desain sistem yang menggunakan beberapa alat bantu perancangan untuk menggambarkan sistem yang berjalan ataupun sistem baru. Alur sebuah sistem tersebut akan digambarkan menggunakan alat bantu perancangan sistem seperti *flowchart*, ERD dan DFD untuk menggambarkan alur pada sebuah sistem informasi yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dieksekusikan kedalam dokumen HTML dan *database server MySQL*.

c. Pengkodean (*Coding*)

Pada tahap ini, penulis akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *database MySQL* serta aplikasi *sublime text3* untuk membuat *script website*.

d. Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini, program yang telah dibuat akan diuji menggunakan metode *blackbox*. Pengujian ini berfokus pada pengetesan perangkat lunak secara keseluruhan untuk memastikan bahwa semua bagian telah diuji. Hal ini dilakukan

untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. *Pemeliharaan (Maintenance)*

Pada tahapan ini tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah diberikan kepada *user*. Perubahan ini bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru.

3.4. Langkah-Langkah Pengujian *Blackbox*

Teknik Pengujian *Blackbox* digunakan untuk menguji fungsi-fungsi dari perangkat lunak yang dirancang. Langkah-langkah pengujian *blackbox* sebagai berikut :

1. Tahap pertama adalah mengidentifikasi masalah yang ada. Di sini masalah yang akan diuji yaitu validasi aplikasi yang tidak akurat di mana jumlah *limit* maksimum dan minimum tidak sesuai dengan data yang tersimpan pada basis data.
2. Tahap kedua memilih data uji. Data uji yang akan digunakan yaitu data stok barang di mana data akan berkaitan dengan masalah yang ada.
3. Tahap ketiga dan keempat yaitu menyiapkan data yang akan diuji kemudian melakukan pengujian dengan menggunakan pengujian *Blackbox*, yang nantinya akan menghasilkan sebuah kesimpulan untuk masalah yang ada.
4. Tahap kelima dan keenam yaitu menghitung hasil pengujian berdasarkan persentase yang dihasilkan pada saat pengujian dan kemudian melakukan dokumentasi untuk pelaporan pengujian.

3.5. Media Yang Digunakan

Adapun spesifikasi dari alat dan bahan yang digunakan untuk membangun system dalam penelitian ini, yaitu:

a. *Hardware* (Perangkat Keras)

1. Laptop Asus
2. RAM sebesar 2 GB

3. printer canon alat outputnya.
- b. *Software* (Perangkat Lunak)
 1. *Windows 7 Ultimate 32 bit*
 2. *Microsoft Word 2007*
 3. *Tool pemodelan microsoft Visio 2007*
 4. *Tool Coding Sublime Text 3*

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisa Sistem

Pada penelitian ini dilakukan sebuah analisa sistem untuk menerapkan Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online*. Analisa perangkat lunak merupakan langkah pemahaman persoalan sebelum mengambil tindakan atau keputusan penyelesaian hasil utama.

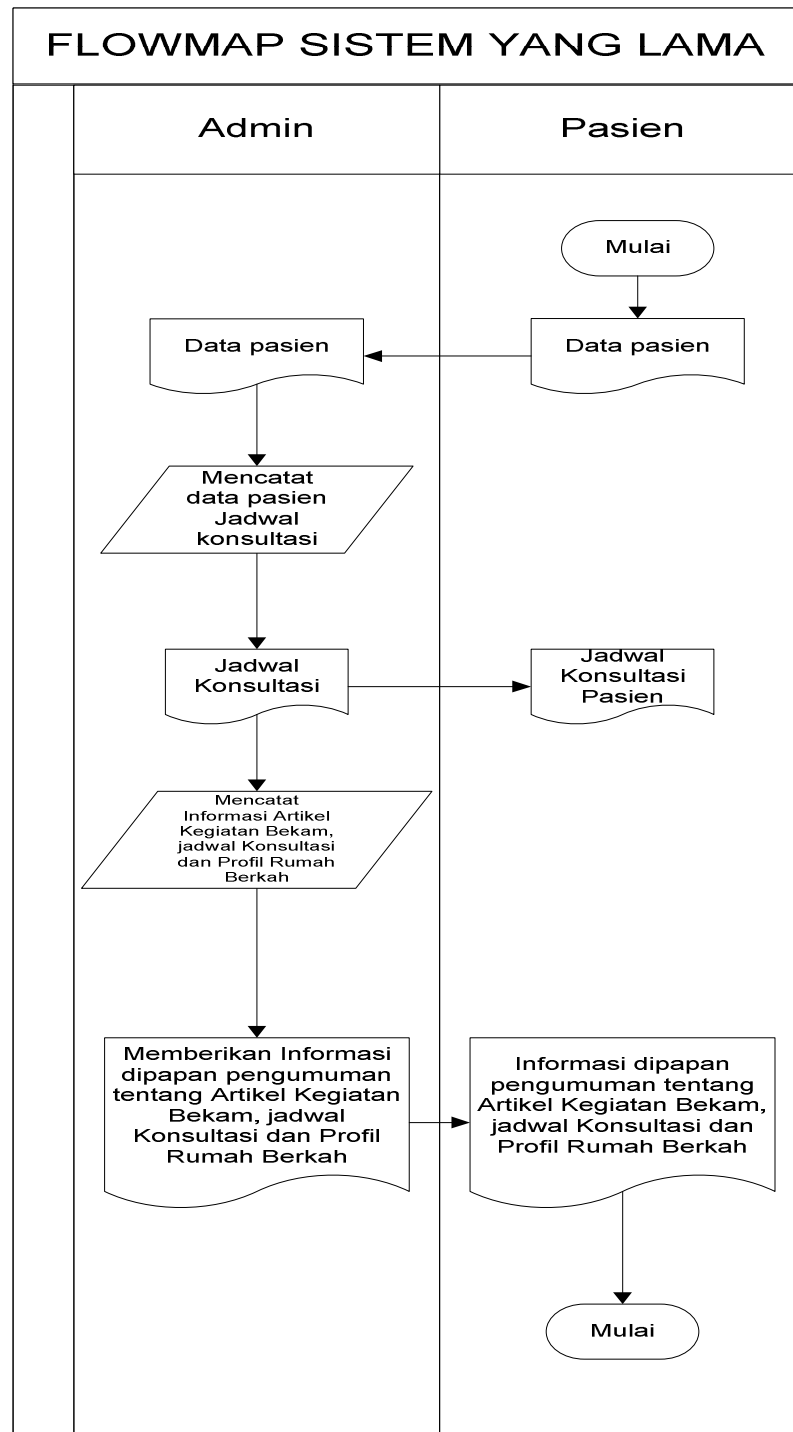
Analisa sistem pada penelitian ini bertujuan untuk merumuskan suatu permasalahan yang terjadi dan mengidentifikasi kebutuhan sistem yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan dan meyakinkan bahwa analisa sistem telah berjalan pada jalur yang benar.

Sistem informasi yaitu kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan atau desain sistem adalah sebuah teknik pemecahan masalah yang saling melengkapi dengan analisis sistem yang merangkai kembali bagian-bagian komponen menjadi sistem yang selengkap-lengkapnyanya. Pada desain model proses dan model data, untuk mewujudkan kebutuhan sistem didefinisikan dan kerangka kerja untuk *coding* juga ditentukan.

4.2.1 Flowmap Sistem yang Lama

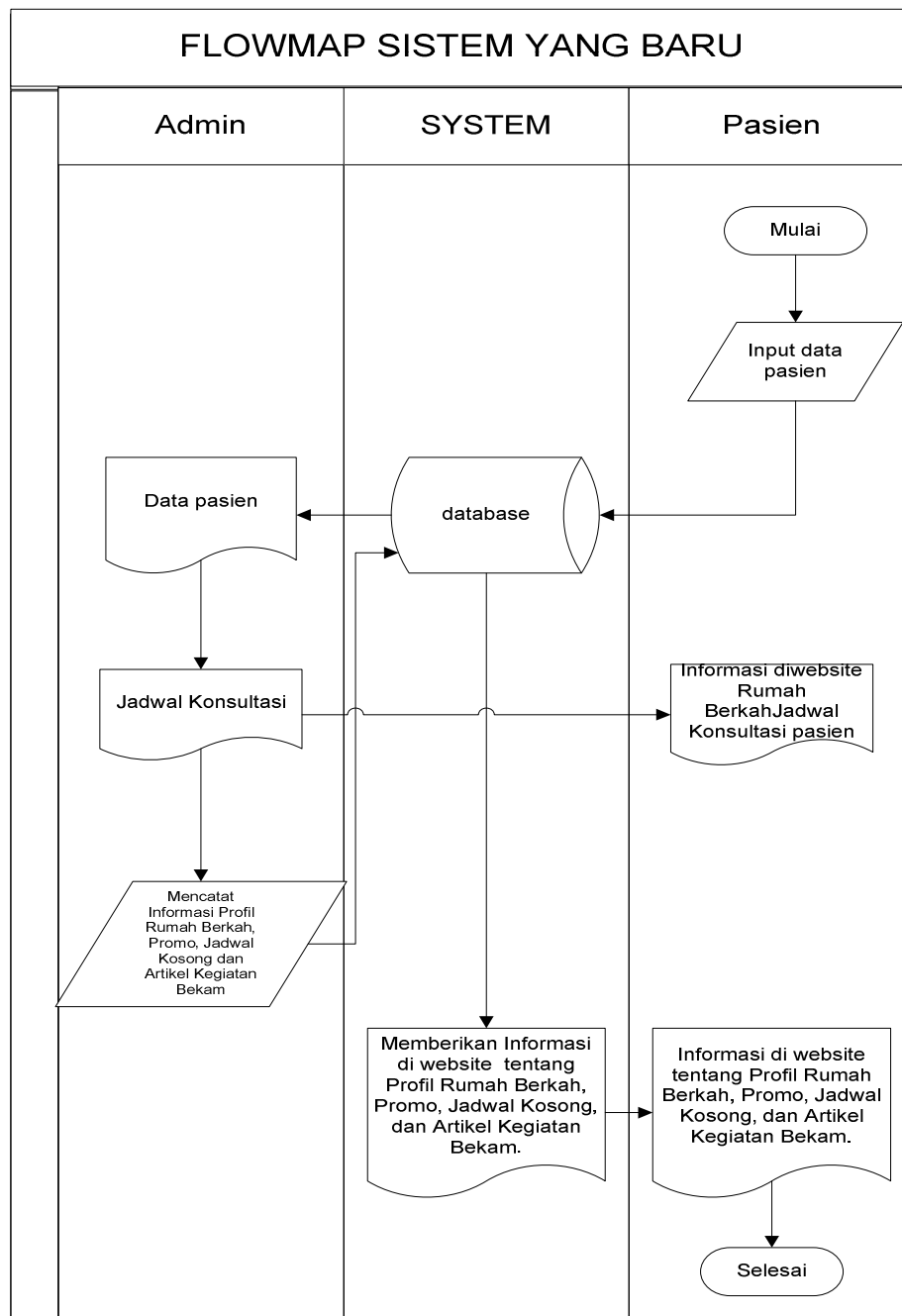


Gambar 4.1 Flowmap Sistem yang Lama

Pada Gambar 4.1 menjelaskan bagaimana alur sistem yang lama, dimulai dari pasien memberikan data pasien kemudian admin mencatat data pasien serta

data konsultasi pasien kemudian diberikan kepada pasien jadwal konsultasinya. Admin mencatat informasi artikel kegiatan bekam jadwal konsultasi dan profil Rumah Berkah kemudian dipasang dipapan pengumuman untuk dilihat oleh pasien yang sedang berkunjung di Rumah Berkah.

4.2.2 Flowmap Sistem yang Baru

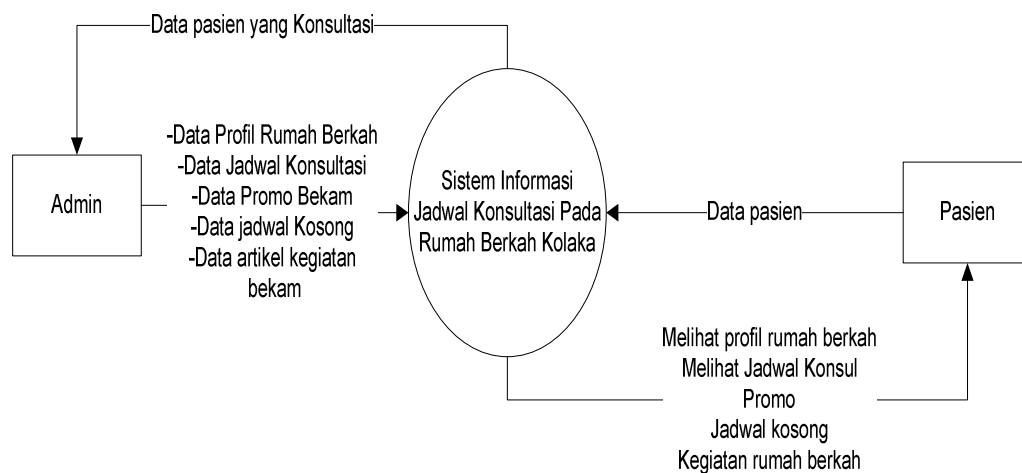


Gambar 4.2 Flowmap Sistem yang Baru

Pada Gambar 4.2 menjelaskan bagaimana alur sistem yang baru, dimulai dari pasien menginput datanya kemudian tersimpan di *database* hasil inputan pasien akan diterima oleh admin, setelah itu admin mengkonfirmasi diterima atau tidak jika diterima maka jadwal konsultasi pasien akan ditampilkan di *website* Rumah Berkah. Admin menginput informasi profil Rumah Berkah, jadwal konsultasi, promo, jadwal kosong dan artikel kegiatan untuk ditampilkan di *website* Rumah Berkah untuk dilihat oleh pasien dan masyarakat.

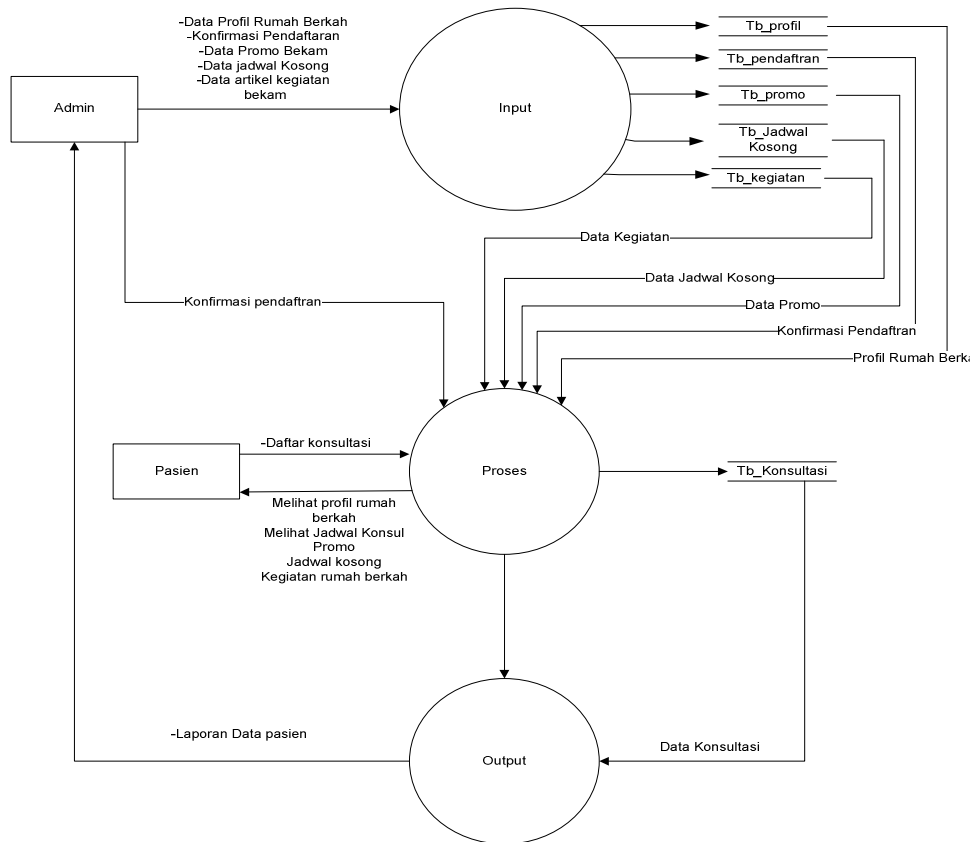
4.2.3. Diagram Konteks

Diagram konteks digunakan untuk menggambarkan ruang lingkup pada sistem yang akan dirancang.



Gambar 4.3 Diagram Level 0

Pada Gambar 4.3 dimana admin menginput data profil rumah berkah, data konsultasi pasien, data promo bekam, data jadwal kosong, data artikel kegiatan bekam yang ditampilkan kedalam sistem kemudian pasien hanya memberikan data setelah itu pasien akan menerima informasi jadwal konsultasi serta melihat informasi profil Rumah Berkah, promo, jadwal kosong dan artikel kegiatan bekam.



Gambar 4.4 Diagram Level 1

Pada Gambar 4.4 diagram level 1, admin dapat menginput data profil rumah berkah, data promo, data jadwal kosong, data kegiatan, yang masing masing akan tersimpan ke dalam tabel tb_profil, tb_promo bekam, tb_jadwal kosong dan tb_kegiatan,. Sedangkan pasien dapat melakukan pendaftaran dengan menginput data diri yang nantinya akan dikonfirmasi oleh admin dan tersimpan kedalam tb_konsultasi sehingga menghasilkan laporan konsultasi pasien.

4.3 Perancangan Basis Data

4.3.1 Struktur Tabel

Adapun tabel basis data yang terdapat pada Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* adalah sebagai berikut:

a. Tabel Konsultasi Pasien

Nama Tabel : tb_pasien

Primary Key : id_pasien

Keterangan : Berisikan data data konsultasi pasien

Tabel pasien merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data konsultasi. Tabel pasien terdiri dari id_pasien, nama_pasien, jadwal_konsultasi, jk_pasien, no_telp, alamat_pasien, foto_pasien dan status. *Primary key* dari tabel pasien adalah id_pasien.

Tabel 4.1 Tabel Pasien

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_pasien	Int	11	Id Pasien
Nama_pasien	Varchar	100	Nama Pasien
Jadwal konsultasi	Varchar	100	Jadwal Konsultasi
Jk_pasien	Varchar	20	Jenis Kelamin Pasien
No_telp	Varchar	12	No. Telepon
Alamat_pasien	Text	-	Alamat Pasien
Foto_pasien	Varchar	100	Foto Pasien
Status	Varchar	20	Status Pasien

b. Tabel Kegiatan

Nama Tabel : tb_kegiatan

Primary Key : id_kegiatan

Keterangan : Berisikan data data kegiatan

Tabel kegiatan merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data kegiatan. Tabel kegiatan terdiri dari id_kegiatan, nama_kegiatan, tanggal_kegiatan, tempat_kegiatan, ket dan gambar_kegiatan.

Primary key dari tabel kegiatan adalah id_kegiatan.

Tabel 4.2 Tabel Kegiatan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_kegiatan	Int	11	Id kegiatan
Nm_kegiatan	Varchar	100	Nama kegiatan
Tanggal kegiatan	Date		Tanggal Kegiatan
Tempat kegiatan	Varchar	100	Tempat Kegiatan
Ket	Text		Keterangan Kegiatan
Gambar_kegiatan	Varchar	100	Gambar kegiatan

\

c. Tabel Promo

Nama Tabel : tb_promo

Primary Key : id_promo

Keterangan : Berisikan data data promo

Tabel promo merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data promo. Tabel promo terdiri dari id_promo, nama_promo, tanggal_promo dan tanggal_promo. Primary key dari tabel promo dalah id_promo.

Tabel 4.3 Tabel Promo

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_promo	Int	11	Id_Promo
Nm_promo	Varchar	100	Nama Promo
Tanggal_promo	Date	-	Tanggal Promo
Tanggla berakhir	Varchar	100	Tanggal Berakhir Promo

d. Tabel Jadwal Kosong

Nama Tabel : tb_kosong

Primary Key : id_jadwal

Keterangan : Berisikan data data jadwal kosong

Tabel kosong merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data jadwal kosong. Tabel kegiatan terdiri dari id_jadwal, nama_jadwal, tanggal_jadwal dan ket. Primary key dari tabel jadwal kosong adalah id_jadwal.

Tabel 4.4 Tabel Kegiatan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_jadwal	Int	11	Id kegiatan
Nm_jadwal	Varchar	100	Nama kegiatan
Tanggal_jadwal	Date		Tanggal Kegiatan
Ket	Text		Keterangan Kegiatan

e. Tabel profil

Nama Tabel : tb_profil

Primary Key : id_profil

Keterangan : Berisikan data profil Rumah Berkah

Tabel profil merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data profil Rumah Berkah. Tabel profil terdiri dari id_profil, nm_profil, visi, misi dan logo. Primary key dari tabel profil adalah id_profil.

Tabel 4.5 Tabel profil

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id profil	Int	11	Id profil
Nm profil	Text	-	Profil Rumah Berkah
Visi	Text	-	Visi Rumah Berkah
Misi	Text	-	Misi Rumah Berkah
Logo	Varchar	100	Logo Rumah Berkah

f. Tabel User

Nama Tabel : tb_user

Primary Key : id_user

Keterangan : Berisikan data data admin

Tabel user merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data admin. Tabel user terdiri dari id_user, user dan pass.

Primary key dari tabel user adalah id_user.

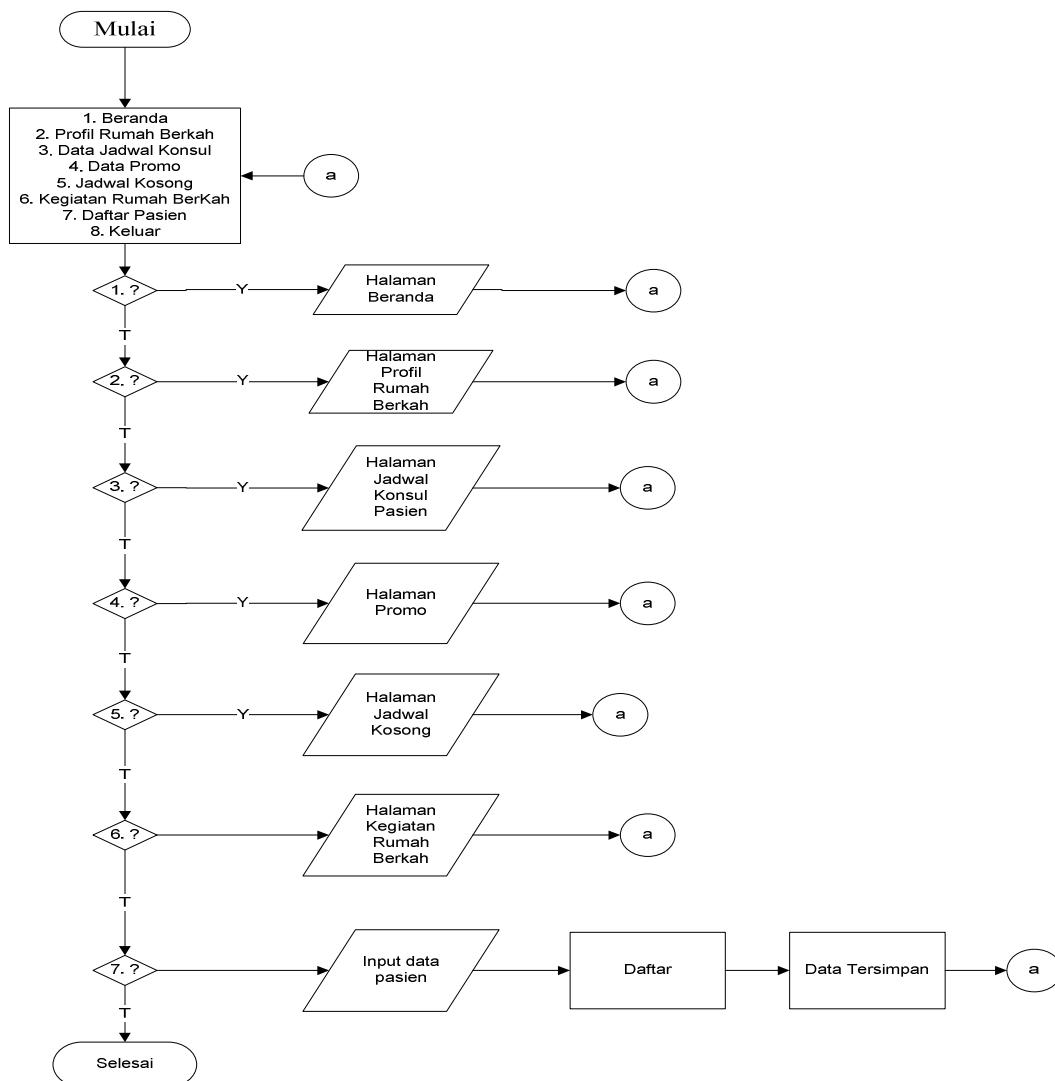
Tabel 4.6 Tabel User

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_user	Int	11	Id user
User	Varchar	20	<i>Username</i>
Pass	Varchar	20	<i>Password</i>

4.4 Flowchart

Flowchart adalah suatu skema yang menggambarkan urutan kegiatan suatu program dari awal sampai akhir. Beberapa *flowchart* yang digunakan adalah sebagai berikut:

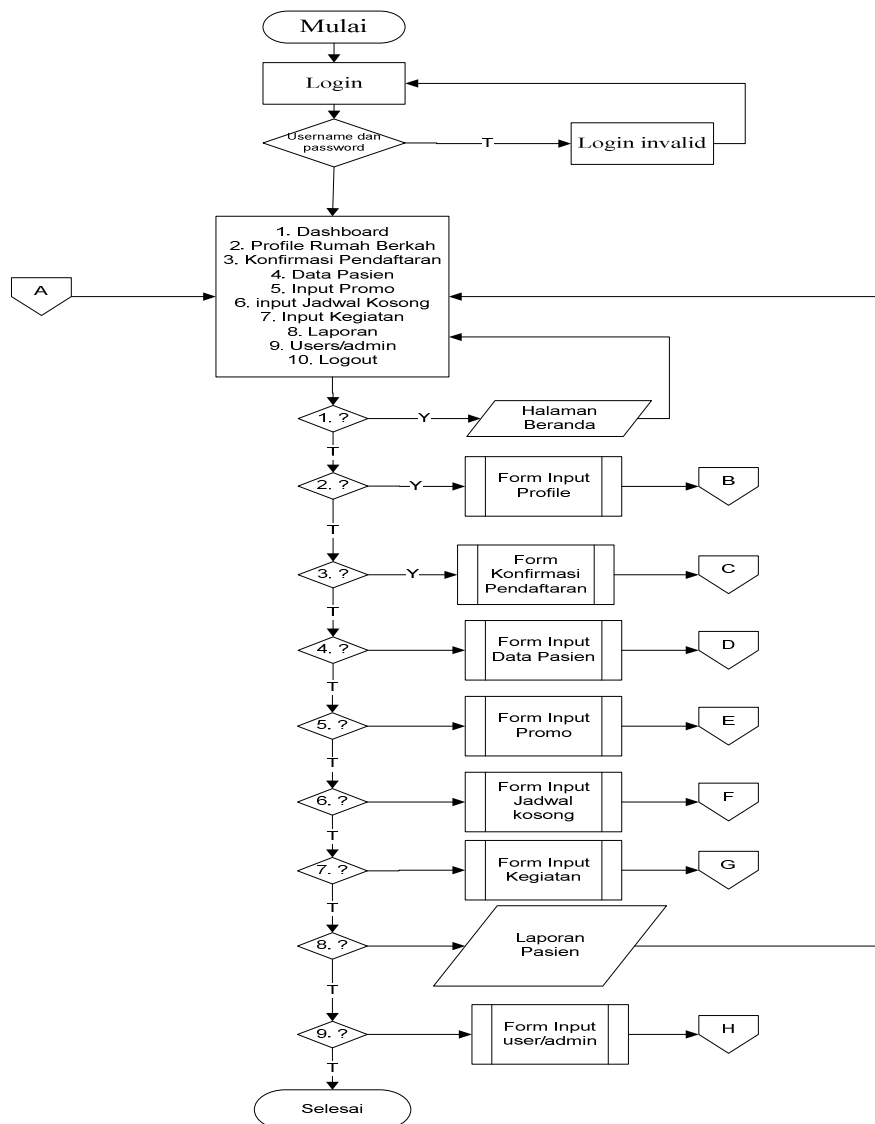
4.4.1 Flowchart Menu Utama



Gambar 4.5 Flowchart Menu Utama

Pada Gambar 4.5 *flowchart* menu utama, terdapat delapan menu utama yang dapat dipilih oleh pasien seperti menu beranda yang jika diklik akan menampilkan halaman beranda, menu profil Rumah Berkah yang jika diklik akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah, menu jadwal konsul yang jika diklik akan menampilkan halaman data konsultasi pasien, menu promo yang jika diklik akan menampilkan halaman promo, menu jadwal kosong yang jika diklik akan menampilkan halaman jadwal kosong konsultasi Rumah Berkah, menu daftar yang jika diklik akan menampilkan halaman daftar pasien Rumah Berkah dan menu keluar yang jika diklik akan keluar dari sistem.

4.4.2 Flowchart Menu Admin



Gambar 4.6 Flowchart Menu Admin

Pada Gambar 4.6 *flowchart* menu admin terdapat sepuluh pilihan yang diantaranya adalah dashboard yang jika ditekan menampilkan halaman dashboard, profil Rumah Berkah yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah, konfirmasi pendaftaran yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman konfirmasi pendaftaran pasien, data pasien yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman pasien, input promo yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input promo, input jadwal kosong yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input jadwal kosong, input kegiatan

yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input kegiatan Rumah Berkah, laporan yang jika ditekan maka akan menampilkan laporan pasien, user/admin yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman user/admin dan logout yang jika diklik akan menghentikan sistem.

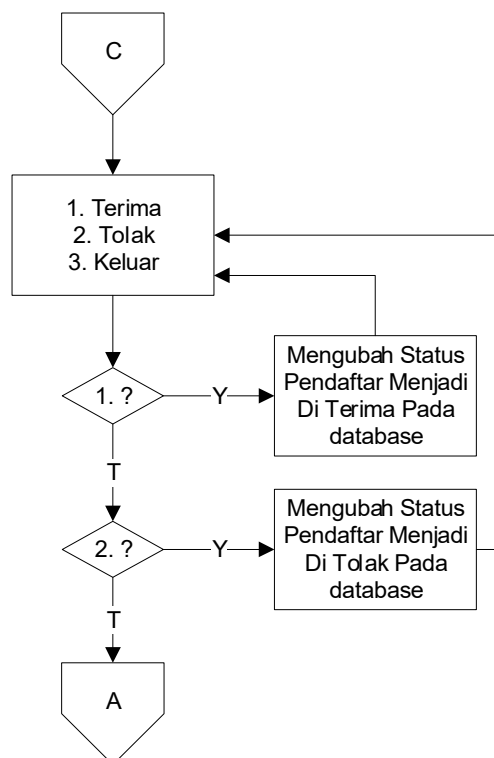
4.4.3 Flowchart Profil Rumah Berkah



Gambar 4.7 Flowchart Profil Rumah Berkah

Pada *Flowchart* profil Rumah Berkah, admin terlebih dahulu menginput data profil dan menekan tombol *update*. Kemudian sistem akan menyimpan data profil ke dalam *database* kemudian kembali pada halaman menu utama.

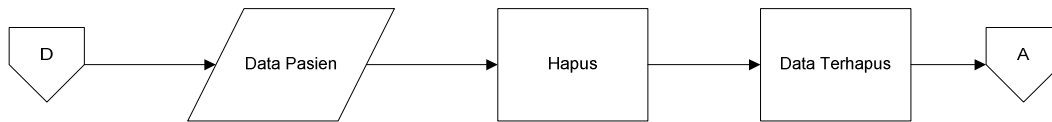
4.4.4 Flowchart Konfirmasi Pendaftaran



Gambar 4.8 Flowchart Konfirmasi Pendaftaran

Pada *flowchart* konfirmasi pendaftar pasien, admin dapat menerima maupun menolak calon pasien baru dengan menekan tombol terima dan tolak.

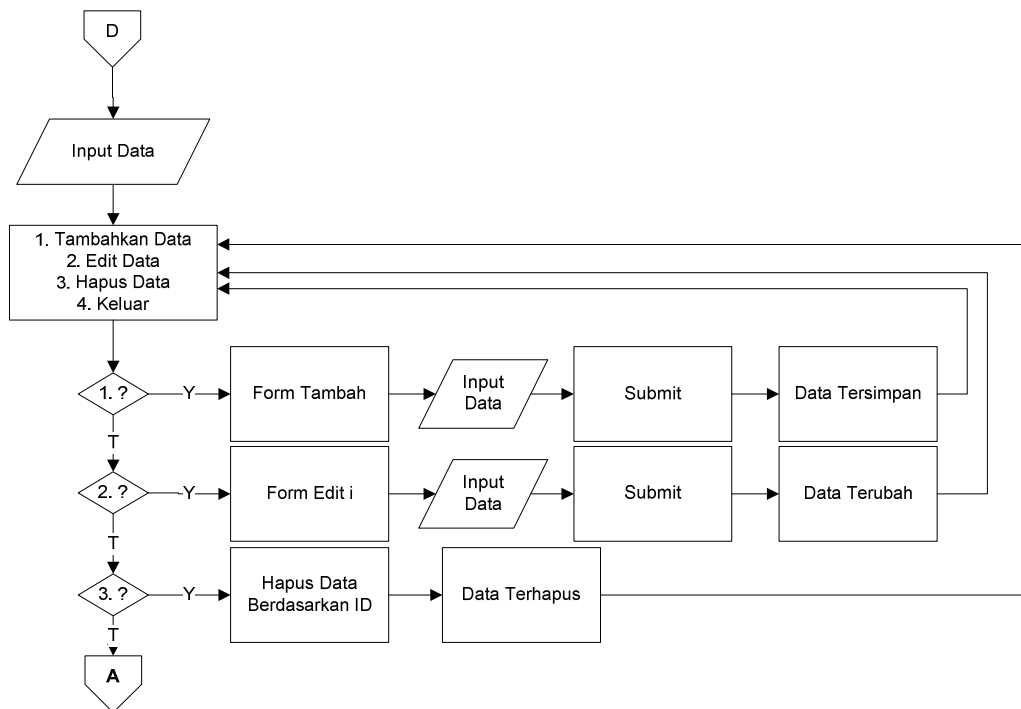
4.4.5 Flowchart Data Pasien



Gambar 4.9 Flowchart Data Pasien

Pada *flowchart* data pasien, admin data melihat data data pasien dan menghapus data pasien.

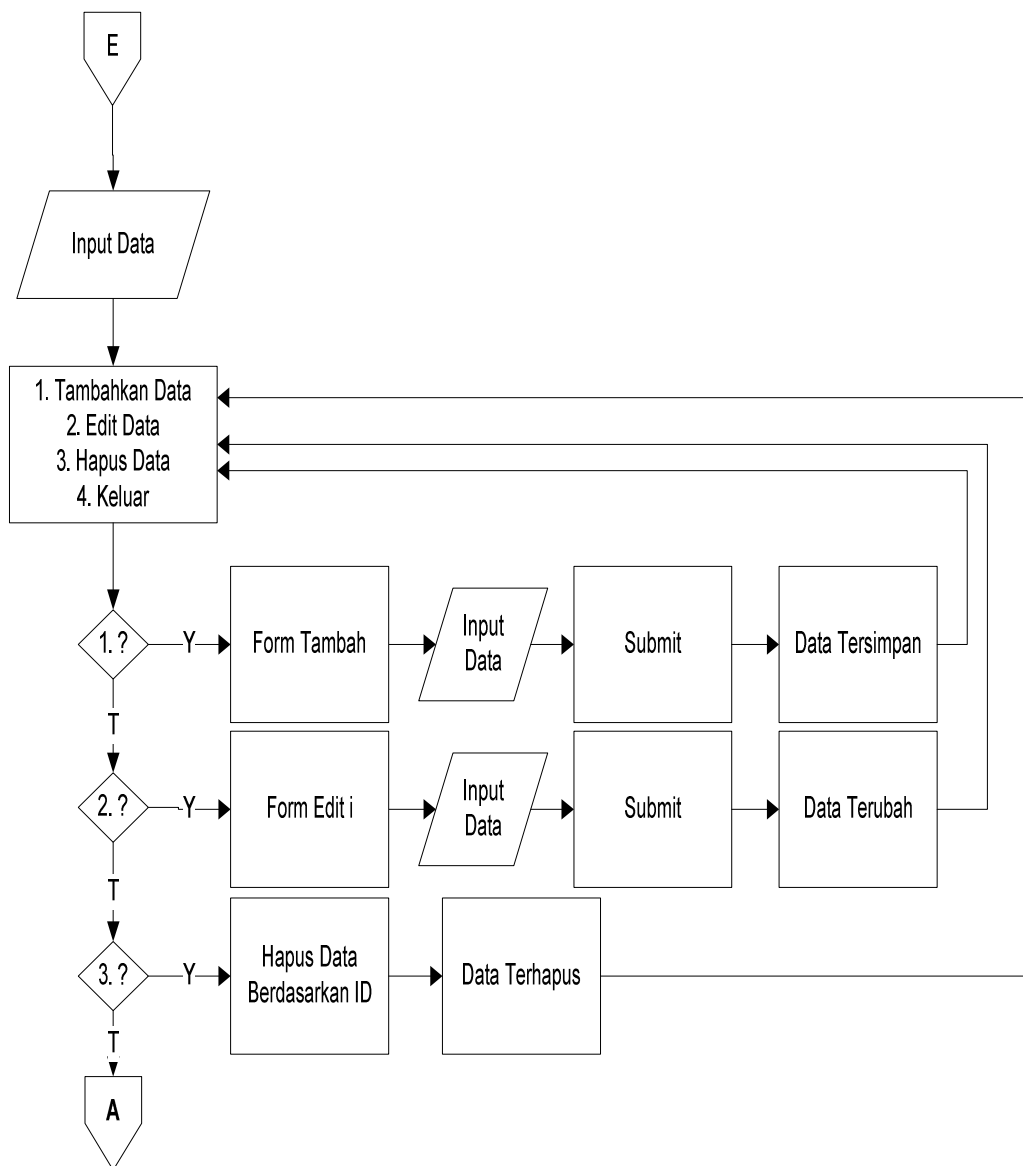
4.4.6 Flowchart Input Promo



Gambar 4.10 Flowchart Input Promo

Pada Gambar 4.10 *flowchart form* input promo, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data promo dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit promo dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

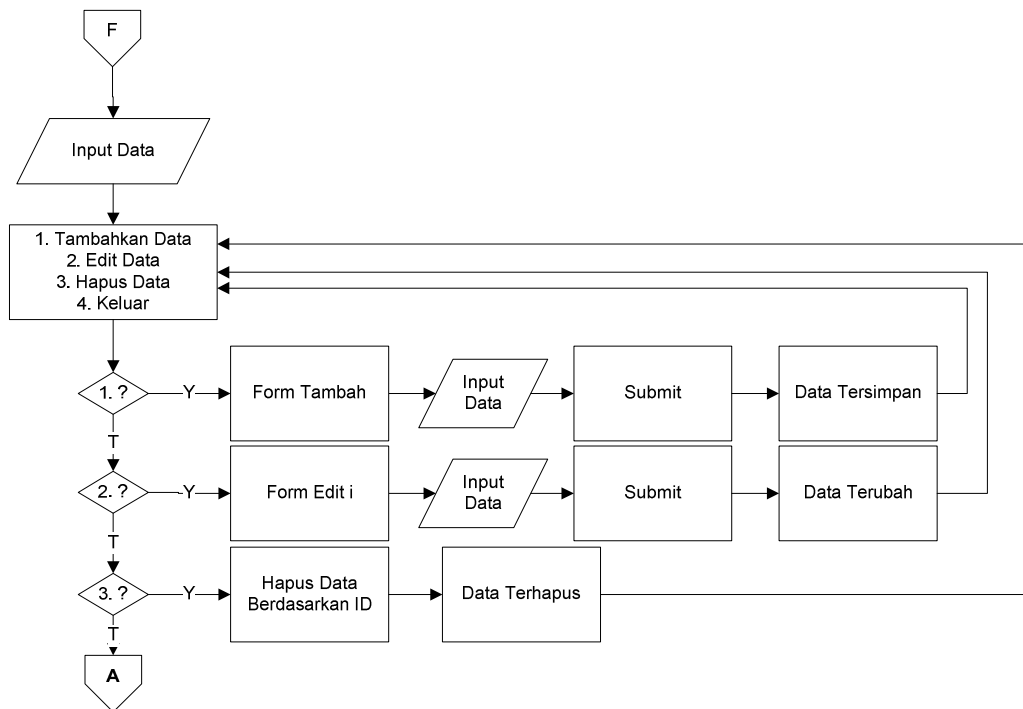
4.4.7 Flowchart Input Jadwal Kosong



Gambar 4.11 Flowchart Input Jadwal Kosong

Pada Gambar 4.11 *flowchart form* input jadwal kosong, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data jadwal kosong dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit jadwal kosong dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

4.4.8 Flowchart Input Kegiatan

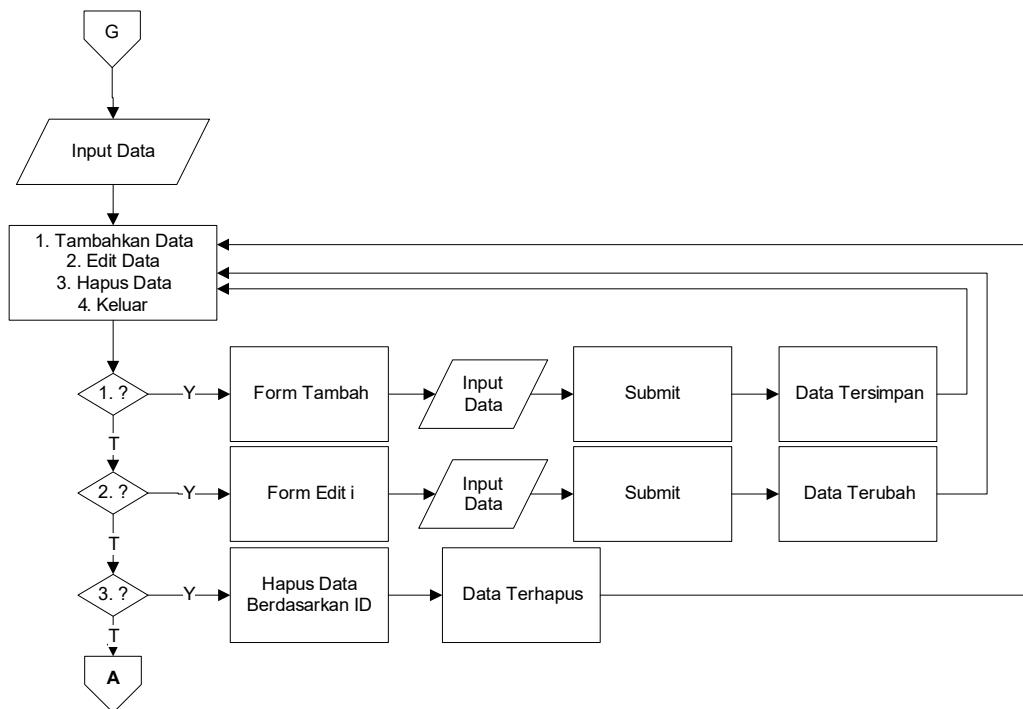


Gambar 4.12 Flowchart Input Kegiatan

Pada Gambar 4.12 *flowchart form* input kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

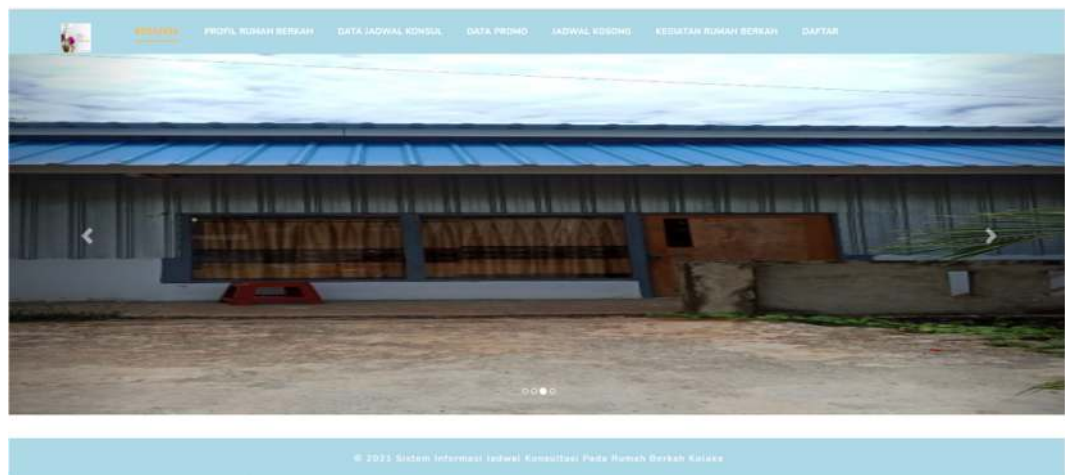
4.4.9 Flowchart User/Admin

Pada *flowchart form* user, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus. Gambar *flowchart form* user dapat dilihat pada Gambar 4.13.

Gambar 4.13 *Flowchart Form User/Admin*

4.5 Implementasi Sistem

1. Halaman Utama



Gambar 4.14 Halaman Utama

Pada halaman menu utama, terdapat tujuh menu utama yang dapat dipilih oleh pasien seperti menu beranda yang jika diklik akan menampilkan halaman beranda, menu profil Rumah Berkah yang jika diklik akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah, menu data konsultasi pasien

yang jika diklik akan menampilkan halaman data jadwal konsultasi, menu promo yang jika diklik akan menampilkan halaman informasi promo, menu jadwal kosong yang jika diklik akan menampilkan halaman informasi jadwal kosong, menu jadwal kegiatan yang jika diklik akan menampilkan halaman jadwal kegiatan, menu daftar yang jika diklik akan menampilkan halaman daftar dan menu keluar yang jika diklik akan keluar dari sistem.

```
<ol class="carousel-indicators">
  <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="0" class="active"></li>
  <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="1"></li>
  <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="2"></li>
</ol>
<!-- Wrapper for slides -->
<div class="carousel-inner" role="listbox">
  <div class="item active">
    
  <div class="item">
    
  <div class="item">
    
</div>
```

2. Halaman Profil Rumah Berkah



Gambar 4.15 Halaman Profil Rumah Berkah

Halaman profil Rumah Berkah berfungsi untuk menampilkan data data profil Rumah Berkah, visi dan misi yang telah diinput oleh admin.

```
<div class="jumbotron">
  <div class="container">
    <div class="gallery-item">
      <center><h2>Profil UKM Semar</h2></center>
      <center></center>
      <p style="text-align: justify !important;"><?php echo $data['nm_profil']; ?>
      <br><br>
      <center><h2>Visi</h2></center>
      <?php echo $data['visi']; ?>
      <br><br>
      <center><h2>Misi</h2></center>
      <?php echo $data['misi']; ?></p></align>
    </div>
  </div>
```

3. Halaman Jadwal Konsultasi Pasien



No.	Nama	Jadwal Koansultasi	Jenis Kelamin	No. Telepon	Alamat	Foto
1	Rista Yanti	10.00	Perempuan	085241858302	kolaka	

Gambar 4.16 Halaman Jadwal Konsultasi Pasien

Halaman jadwal konsultasi Pasien berfungsi untuk menampilkan data data jadwal konsultasi pasien yang telah dikonfirmasi oleh admin, berupa nama, jadwal konsultasi, jenis kelamin, nomor telepon, alamat dan foto pasien.

```

<thead>
  <tr>
    <th>No. </th>
    <th>Nama</th>
    <th>Jadwal Koansultasi</th>
    <th>Jenis Kelamin</th>
    <th>No. Telepon</th>
    <th>Alamat</th>
    <th>Foto</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<?php
$no = 1;
$cek1 = mysql_query("SELECT * From tb_anggota where status = '
    Aktif'");
$g = mysql_num_rows($cek1);
while ($data1 = mysql_fetch_array($cek1)) {
if ($g > 0) {
  ?>
  <td><?php echo $no++; ?></td>
  <td><?php echo $data1['nama_anggota']; ?></td>
  <td><?php echo $data1['semester']; ?></td>
  <td><?php echo $data1['jk_anggota']; ?></td>
  <td><?php echo $data1['no_telp']; ?></td>
  <td><?php echo $data1['alamat_anggota']; ?></td>
  <td><center><a href="images/<?php echo $data1['foto_anggota'];
    ?>"></a></center></td>
  <?php }
  ?>
}

```

4. Halaman Data Promo

 PROFIL RUMAH BERKAH DATA JADWAL KONSUL DATA PROMO JADWAL KOSONG KEGIATAN RUMAH BERKAH DAFTAR				
Promo Rumah Berkah				
No.	Nama Promo	Tempat Promo	Tanggal Promo	Keterangan
1	Makan Hati Saja	Rumah Berkah	27 Maret 2021	Ada potongan 30% pembayaran di hari jumat
© 2021 Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka				

Gambar 4.17 Halaman Data Promo

Halaman promo berfungsi untuk menampilkan data data promo yang telah diinput oleh admin.

```

<thead>
  <tr>
    <th style="width: 12px;">No. </th>
    <th>Nama Promo</th>
    <th>Tempat Promo</th>
    <th>Tanggal Promo</th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    include 'koneksi.php';
    $no = 1;
    $tgl = date("Y-m-d");
    $sql = mysql_query("SELECT * from tb_promo ");
    while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
      ?>
    <tr>
      <td><?php echo $no++ ?></td>
      <td><?php echo $tampil['nm_promo']; ?></td>
      <td><?php echo $tampil['tempat_promo']; ?></td>
      <td><?php echo tanggal_indo($tampil['tgl_promo']); ?>
      <td><?php echo $tampil['keterangan']; ?></td>
    </tr>
  </tbody>

```

5. Halaman Jadwal Kosong



No.	Nama Jadwal Kosong	Tempat	Jam	Tanggal Jadwal Kosong	Keterangan
1	konsultasi	rumah berkah	9.00	23 Maret 2021	kosong
2	konsultasi	rumah berkah	10.00	23 Maret 2021	kosong

© 2021 Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka

Gambar 4.18 Halaman Jadwal Kosong

Halaman jadwal kosong berfungsi untuk menampilkan data data jadwal kosong yang telah diinput oleh admin.

```

<thead>
  <tr>
    <th style="width: 12px;">No. </th>
    <th>Nama Jadwal Kosong</th>
    <th>Tempat</th>
    <th>Jam</th>
    <th>Tanggal Jadwal Kosong </th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    include 'koneksi.php';
    $no = 1;
    $tgl = date("Y-m-d");
    $sql = mysql_query("SELECT * from tb_jadwal ");
    while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
      ?>
      <tr>
        <td><?php echo $no++ ?></td>
        <td><?php echo $tampil['nm_jadwal']; ?></td>
        <td><?php echo $tampil['tempat_jadwal']; ?></td>
        <td><?php echo $tampil['jam']; ?></td>
        <td><?php echo tanggal_indo($tampil['tgl_jadwal']); ?>
        </td>
        <td><?php echo $tampil['keterangan']; ?></td>
      </tr>
    }
  </tbody>

```

6. Halaman Kegiatan



Gambar 4.19 Halaman Kegiatan

Halaman kegiatan berfungsi untuk menampilkan data data kegiatan yang telah diinput oleh admin.

```
<div class = "container5">
<div class = "judul">
<center><h2>KEGIATAN</h2></center>
</div>
<?php while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){?>
<a href="cek.php?id=<?php echo $tampil['id_kegiatan']; ?>"><div class="gallery">
<?php
    $tanggal = $tampil['tgl_kegiatan'];
    ?>
<p><?php echo tanggal_indo ($tampil['tgl_kegiatan']); ?></p>

<div class = "desc">
    <h3 style="color: black;"><?php echo $tampil['nm_kegiatan']; ?></h3>
</div>
</div>
<?php ?></a>
</div>
```


7. Halaman Daftar

Pendaftaran Pasien

The screenshot shows a patient registration form with the following fields and labels:


- Nama Lengkap:** A text input field with a placeholder "Name".
- Jadwal Konsultasi:** A dropdown menu with the placeholder "- Pilih Jadwal Konsul -".
- Jenis Kelamin:** A dropdown menu with the placeholder "- Pilih Jenis Kelamin -".
- No. Telephon:** A text input field with a placeholder "No. Telephon".
- Alamat:** A large text area for the address.
- Foto Pasien:** A file upload field with a placeholder "Tidak ada file yang dipilih".
- DAFTAR:** A black button at the bottom right.

Gambar 4.20 Halaman Daftar

Halaman daftar merupakan halaman yang berfungsi untuk pasien melakukan pendaftaran. Pada halaman daftar terdapat data data yang harus diisi oleh pasien berupa nama, jadwal konsultasi, jenis kelamin, nomor telepon, alamat dan foto pasien.

```
<div class="form-group">
  <label>Nama Lengkap</label>
  <input type="text" name="nama" placeholder="Name" required="">
  <label>Jadwal Konsultasi</label>
  <select style="width: 100%; height: 45px;" name="sem" required>
    <option value="">- Pilih Jadwal Konsul -</option>
    <option>9.00</option>
    <option>10.00</option>
    <option>11.00</option>
    <option>13.00</option>
    <option>14.00</option>
    <option>16.00</option>
    <option>17.00</option>
  </select>
  <label>Jenis Kelamin</label>
  <select style="width: 100%; height: 45px;" name="jk">
    <option value="">- Pilih Jenis Kelamin -</option>
    <option>Laki-Laki</option>
    <option>Perempuan</option>
  </select>
  <label>No. Telephon</label>
  <input type="text" name="no" placeholder="No. Telephon" required="">
  <label>Alamat</label>
  <textarea placeholder name="alamat" style="width: 100%;" required></textarea>
  <label>Foto Pasien</label>
  <input type="file" style="width: 100%; background-color: white" name="gambar" required="">
</div>
```

8. Halaman Login



Gambar 4.21 Halaman Login

Pada halaman login admin perlu menginput *username* dan *password*, setelah itu menekean tombol login dan sistem akan mengecek *username* dan *password* tersebut di dalam *database*. Jika *username* dan *password* tersebut ada dalam *database* maka sistem akan menampilkan halaman utama dan jika tidak ada dalam *database* maka sistem akan menampilkan pesan *username* dan *password* salah

```
<?php
$user = @$_POST['user'];
$pass = @$_POST['pass'];
$login = @$_POST['login'];

if($login)
if($user == "" // $pass == ""){
    ?><script type="text/javascript">alert("Username Atau Password Tidak Boleh Kosong");</script> <?php
} else {
    $sql = mysql_query("select * from tb_user where user = '$user' and pass = '$pass'") or die(mysql_error());
    $data = mysql_fetch_array($sql);
    $cek = mysql_num_rows($sql);
    if($cek > 0){
        $_SESSION['admin'] = $data['id_user'];
        $_SESSION['time'] = time()+(200*60);
        header("location: index.php");
    }else{
        ?> <script type="text/javascript">alert("Login Gagal Username Atau Password Salah");</script> <?php
    }
}
?>
```


9. Halaman Menu Utama Admin



Gambar 4.22 Halaman Menu Utama Admin

Pada halaman menu utama terdapat sembilan (9) pilihan yang diantaranya adalah dashboard yang jika ditekan menampilkan halaman dashboard, profil Rumah Berkah yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah, konfirmasi pendaftaran yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman konfirmasi pendaftaran, data pasien yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman pasien, input data promo yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input promo, input jadwal kosong yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input jadwal kosong, input kegiatan yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input kegiatan, laporan yang jika ditekan maka akan menampilkan laporan pasien, user/admin yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman user/admin dan sign out yang jika diklik akan menghentikan sistem.

10. Halaman Profil Rumah Berkah

Pada *Flowchart* profil Rumah Berkah, admin terlebih dahulu menginput data profil dan menekan tombol *update*. Kemudian sistem akan menyimpan data profil ke dalam *database* kemudian kembali pada halaman menu utama gambar halaman profil Rumah Berkah dapat dilihat pada gambar 4.23.

Edit Profile Rumah Berkah

Profile

Rumah Berkah Kolaka merupakan sebuah klinik yang bergerak di bidang bekam, rukyah & pengobatan tradisional lainnya. awalnya pusat praktek nya berada di pusat pertokoan pasar raya mekongga, kemudian pusat praktek nya berpindah di j ahmad mustin tepat nya tepat di samping kantor DPD wahdah islamiyah kolaka

Visi

"Mencari Ridho Allah"

Misi

- Menjadi Rumah Bekam yang istiqamah menegakkan Sunnah Nabawiyah dalam bidang kesehatan sesuai Syari'ah.
- Menjadi Rumah Bekam Professional, terdapan, pilihan dan kepercayaan ummat.
- menaklukkan Sunnah Nabawiyah dan pengobatan islami yang Syari'ah untuk meraih Ridho Allah.
- Membawikan bujukan menenangkan halkan vann nima dan hamsarava

Gambar 4.23 Halaman Profil Rumah Berkah

```


<div class="card card-default">
  <div class="card-header">
    <h3 class="card-title">Edit Profile USN</h3>
  </div>
  <!-- /.card-header -->
  <form role="form" action="profile/edit1.php" method="POST" enctype="multipart/form-data">
    <div class="card-body">
      <div class="row">
        <div class="col-md-12">
          <div class="form-group">
            <label>Profile</label>
            <textarea class="textarea" placeholder="Place some text here" name="nama"
              style="width: 100%; height: 200px; font-size: 14px; line-height: 18px; border: 1px solid #dddddd; padding: 10px;"><?php echo $data['nm_profil']; ?></textarea>
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Visi</label>
            <textarea class="textarea" placeholder="Place some text here" name="visi"
              style="width: 100%; height: 200px; font-size: 14px; line-height: 18px; border: 1px solid #dddddd; padding: 10px;"><?php echo $data['visi']; ?></textarea>
          </div>
          <div class="form-group">
            <label>Misi</label>
            <textarea class="textarea" placeholder="Place some text here" name="misi"
              style="width: 100%; height: 200px; font-size: 14px; line-height: 18px; border: 1px solid #dddddd; padding: 10px;"><?php echo $data['misi']; ?></textarea>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </form>
</div>

```

11. Halaman Konfirmasi Pendaftaran

Data Pendaftar

Show 10 entries Search:

No. ↑	Nama ↑	Jam Konsultasi ↑	Jenis Kelamin ↑	No. Telepon ↑	Alamat ↑	Foto ↑	Status ↑	Aksi ↑
1	Yahya	10.00	Laki-Laki	087654325421	kolaka		Menunggu	Terima Tolak

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 4.24 Halaman Konfirmasi Pendaftaran


Pada Gambar 4.24 halaman konfirmasi pendaftaran pasien, admin dapat menerima maupun menolak calon pasien baru dengan menekan tombol terima dan tolak.

```
<div class="card-body">
  <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
    <thead>
      <tr>
        <th width="5%">No.</th>
        <th>Nama</th>
        <th>Jam Konsultasi</th>
        <th>Jenis Kelamin</th>
        <th>No. Telepon</th>
        <th>Alamat</th>
        <th>Foto</th>
        <th>Status</th>
        <th>Aksi</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
```

12. Halaman Pasien

Data Pasien

Show 10 entries Search:

No.	Nama	Jam Konsultasi	Jenis Kelamin	No. Telepon	Alamat	Foto	Aksi
1	Rista Yanti	10.00	Perempuan	085241858302	kolaka		Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next

Gambar 4.25 Halaman Pasien

Pada halaman data pasien, admin data melihat data data pasien dan menghapus data pasien.

```
<div class="card-body">
  <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
    <thead>
      <tr>
        <th width="5%">No.</th>
        <th>Nama</th>
        <th>Jadwal Konsultasi</th>
        <th>Jenis Kelamin</th>
        <th>No. Telepon</th>
        <th>Alamat</th>
        <th>Foto</th>
        <th>Aksi</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <?php
        $no = 1;
        $sql = mysql_query("SELECT * from tb_pasien where status ='Aktif'");
        while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
          ?>
```

13. Halaman Input Promo

Data Promo

[Tambah Data](#)

Show entries Search:

NO.	Nama Promo	Tanggal Promo	Tempat Promo	Keterangan	Aksi
1	promo jumat berkah	2021-03-27	Rumah Berkah	Ada potongan 30% pembayaran di hari jumat	Edit Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous **1** Next

Gambar 4.26 Halaman Input Promo

Pada halaman input promo, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data promo dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit promo dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```

<thead>
  <tr>
    <th style="width: 12px;">No. </th>
    <th>Nama Promo</th>
    <th>Tempat Promo</th>
    <th>Tanggal Promo</th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    include 'koneksi.php';
    $no = 1;
    $tgl = date("Y-m-d");
    $sql = mysql_query("SELECT * from tb_promo ");
    while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
      ?>
      <tr>
        <td><?php echo $no++ ?></td>
        <td><?php echo $tampil['nm_promo']; ?></td>
        <td><?php echo $tampil['tempat_promo']; ?></td>
        <td><?php echo tanggal_indo($tampil['tgl_promo']); ?>
        </td>
        <td><?php echo $tampil['keterangan']; ?></td>
      </tr>
    }
  </tbody>
</table>

```

14. Halaman Input Jadwal Kosong

Data Jadwal Kosong

[Tambah Data](#)

Show entries Search:

NO.	Nama Jadwal	Tempat	Jam Konsul	Tanggal	Keterangan	Aksi
1	konsultasi	rumah berkah	9.00	2021-03-23	kosong	Edit Hapus
2	konsultasi	rumah berkah	10.00	2021-03-23	kosong	Edit Hapus

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous **1** Next

Gambar 4.27 Halaman Input Jadwal Kosong

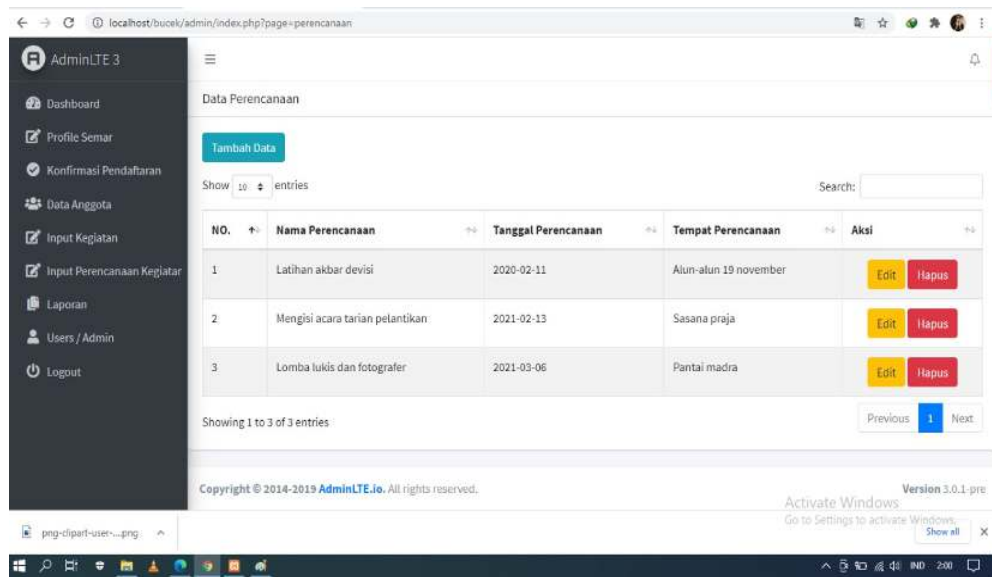
Pada Gambar 4.27 halaman input jadwal kosong, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data jadwal kosong dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit jadwal kosong dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```

<thead>
  <tr>
    <th style="width: 12px;">No. </th>
    <th>Nama Jadwal Kosong</th>
    <th>Tempat</th>
    <th>Jam</th>
    <th>Tanggal Jadwal Kosong </th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    include 'koneksi.php';
    $no = 1;
    $tgl = date("Y-m-d");
    $sql = mysql_query("SELECT * from tb_jadwal ");
    while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){
      ?>
      <tr>
        <td><?php echo $no++ ?></td>
        <td><?php echo $stampil['nm_jadwal']; ?></td>
        <td><?php echo $stampil['tempat_jadwal']; ?></td>
        <td><?php echo $stampil['jam']; ?></td>
        <td><?php echo tanggal_indo($stampil['tgl_jadwal']); ?>
        <td><?php echo $stampil['keterangan']; ?></td>
      </tr>
    }
  </tbody>

```

15. Halaman Input Kegiatan



Gambar 4.28 Halaman Input Kegiatan

Pada halaman input perencanaan kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

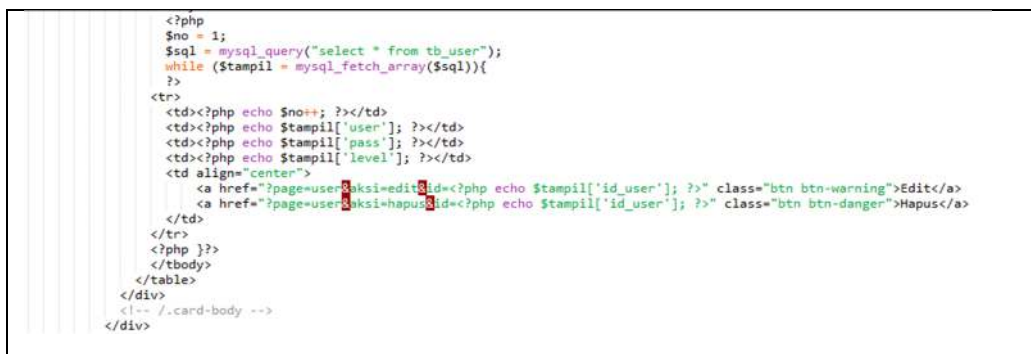
```
<?php
$no = 1;
$sql = mysql_query("SELECT * from tb_perencanaan");
while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
    ?>
    <tr>
    <td><?php echo $no++; ?></td>
    <td><?php echo $tampil['nm_perencanaan'] ?></td>
    <td><?php echo $tampil['tgl_perencanaan'] ?></td>
    <td><?php echo $tampil['tempat_perencanaan'] ?></td>
    <td align="center">
    <a href="?page=perencanaan&aksi=edit&id=<?php echo $tampil['id_perencanaan']; ?>" class="btn btn-warning">
    Edit</a>
    <a href="?page=perencanaan&aksi=hapus&id=<?php echo $tampil['id_perencanaan']; ?>" class="btn btn-danger">
    Hapus</a>
    </td>
    </tr>
    <?php }?>
```

16. Halaman User/admin



Gambar 4.29 Halaman User/admin

Pada halaman user, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika admin menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.



17. Laporan

Laporan Kegiatan

NO.	Nama Kegiatan	Tanggal Kegiatan	Tempat Kegiatan
1	Memacul Sampai Dalam	2019-11-11	Sawah Saja

Gambar 4.26 Laporan Pasien

Pada Gambar 4.26 laporan pasien merupakan sebuah *output* dari Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* yang berisikan data data pasien yang telah dilakukan oleh Rumah Berkah.

4.6 Pengujian Sistem

Berikut ini adalah kasus untuk menguji perangkat lunak yang dibangun menggunakan metode *Blackbox* berdasarkan pada Tabel Rencana Pengujian.

4.6.1 Pengujian Sistem Pada Menu Utama

Tabel 4.7 Pengujian Sistem Pada Menu Utama

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Klik menu Beranda	Sistem akan menampilkan halaman beranda	Sistem menampilkan halaman beranda	Valid
2	Klik menu profil Rumah Berkah	Sistem akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah	Sistem menampilkan halaman profil Rumah Berkah	Valid
3	Klik menu Jadwal konsultasi	Sistem akan menampilkan halaman jadwal konsultasi	Sistem menampilkan halaman jadwal konsultasi	Valid
4	Klik menu Promo	Sistem akan menampilkan halaman promo	Sistem menampilkan halaman promo	Valid
5	Klik menu Jadwal kosong	Sistem akan menampilkan halaman Jadwal kosong	Sistem menampilkan halaman Jadwal Kosong	Valid
6	Klik menu kegiatan	Sistem akan menampilkan halaman kegiatan	Sistem menampilkan halaman kegiatan	Valid
7	Klik menu daftar	Sistem akan menampilkan halaman daftar	Sistem menampilkan halaman daftar	Valid

Pada tabel pengujian sistem pada halaman menu utama, peneliti melakukan skenario pengujian dengan klik menu beranda, dan dari

pemangamatan peneliti sistem menampilkan halaman beranda dan telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian dengan klik menu daftar dan dari pemangamatan peneliti, sistem menampilkan halaman daftar sehingga telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

4.6.2 Pengujian Sistem Pada Halaman Login Admin

Tabel 4.8 Pengujian Sistem Pada Halaman Login

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Mengosongkan salah satu textbox dan tekan tombol <i>sign in</i>	Sistem akan menampilkan pesan <i>“please fill out this fields”</i>	Sistem menampilkan pesan <i>“please fill out this fields”</i>	Valid
2	Menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak ada dalam <i>database</i>	Sistem akan menampilkan pesan <i>“Maaf informasi login tidak dikenali username dan password salah”</i>	Sistem menampilkan pesan <i>“Maaf informasi login tidak dikenali username dan password salah”</i>	Valid
3	Menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dalam <i>database</i>	Sistema akan menampilkan halaman utama admin	Sistema menampilkan halaman utama admin	Valid

Pada tabel pengujian sistem pada halaman login admin, peneliti melakukan skenario pengujian dengan mengosongkan salah satu textbox dan tekan tombol login, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai

(valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian dengan menginput *username* dan *password* yang sesuai dalam *database*, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

4.6.3 Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin

Tabel 4.12 Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Klik menu dashboard	Sistem akan menampilkan halaman dashboard	Sistem menampilkan halaman dashboard	Valid
2	Klik menu profil Rumah Berkah	Sitem akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah	Sitem menampilkan halaman profil Rumah Berkah	Valid
3	Klik menu konfirmasi pendaftaran	Sistem akan menampilkan <i>form</i> konfirmasi pendaftaran	Sistem menampilkan <i>form</i> konfirmasi pendaftaran	Valid
4	Klik menu data pasien	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data pasien	Sistem menampilkan <i>form</i> data pasien	Valid
5	Klik menu input promo	Sistem akan menampilkan <i>form</i> input promo	Sistem menampilkan <i>form</i> input promo	Valid
6	Klik menu input jadwal kosong	Sistem akan menampilkan <i>form</i> input jadwal kosong	Sistem menampilkan <i>form</i> input jadwal kosong	Valid
7	Klik menu input kegiatan	Sistem akan menampilkan <i>form</i>	Sistem menampilkan <i>form</i> input kegiatan	Valid

		input kegiatan		
8	Klik menu laporan	Sitem akan menampilkan laporan pasien	Sitem menampilkan submenu laporan pasien	Valid
9	Klik menu user	Sistem akan menampilkan <i>form</i> user	Sistem menampilkan <i>form</i> rekap user	Valid
10	Klik Menu <i>logout</i>	Sistem akan kembali ke menu <i>Login</i> admin	Sistem akan kembali ke menu <i>Login</i> admin	<i>Valid</i>

Pada tabel pengujian sistem pada halaman menu utama admin, peneliti melakukan skenario pengujian dengan klik menu dashboard, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian dengan klik menu logout, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka peneliti dapat menyimpulkan beberapa hal dengan menggunakan Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* sebagai berikut :

1. Dengan adanya Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* ini, dapat memberikan informasi jadwal konsultasi kepada pasien dan masyarakat,
2. Berdasarkan hasil pengujian *black box* dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* terbebas dari kesalahan program.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* ini, maka terdapat beberapa saran diantaranya:

1. Program ini diharapkan dapat digunakan sebagai mana mestinyan dan dapat membantu pihak yang bersangkutan.
2. Pengembangan lebih lanjut terhadap sistem adalah membangun sistem yang lebih *user-friendly* dengan memperhatikan aspek-aspek interaksi manusia dan komputer.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra bin Ladjamudin, 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha, *Ilmu Entity Relationship Diagram (ERD)*.
- E, Sutanta. (2011). *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: ANDI.
- Eka Sari Octaviani, Yunita Sari dan Erwin Suhandono. (2019). Perancangan Aplikasi Konsultasi *Online* Untuk Gangguan Jiwa Berbasis *Web*
- Fahrurozi, I., & Azhari, N. S. (2012). *Proses Permodelan Software dengan Metode waterfall dan exteme programing*. Studi Perbandingan: Jurnal Online Stimik El-Rahma, 1-10.
- Karman, J. (2016). Perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Tindak Kejahatan di Kota LubukLinggau Berbasis Web. *JTi, Vol 8 No, 1* , 48-57.
- Mara Destiningrum dan Qadhli Jafar Adrian (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre).
- Murad Dina Fitria, Kusniawati. Nia, Asyanto. Agus. 2013. Aplikasi Intelligence Website Untuk Penunjang Laporan PAUD Pada Himpaudi Kota.
- Normah. (2016). Sistem Informasi Konsultasi Kesehatan Berbasis *Web* Sungai Utara)
- Pandu Leksono dan Sekreningsih Nita. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis *Website*
- Pratama, I, P, A, & E. (2014). *Sistem informasi dan implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Pressman, P. R. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.
- Romney, Marshall B., dan Paul John Steinbart. (2015). *Accounting Information Systems, 13th ed. England: Pearson Educational Limited*.

- Rudyanto, A. (2011). *pemrograman Web Dinamis Menggunakan php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Satzinger, Jackson, & Burd. (2015). *System Analysis and Design with the Unified Proses*. USA: Course Technology, Cengage Learning.
- Sophian, Sophan (2012). Site Informasi Kriminalitas Pada Polres Kerinci Kota Sungai penuh menggunakan Bahasa pemrograman Java Netbeans. *Dosen Stimik Indonesia Padang*, 57-58.
- Sugianto. (2013). *Metode Penelitian Management*. Bandung: Alfabeta.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Wahyu Nurjaya WK. (2016). Sistem Informasi Konsultasi Berbasis *Web* (Studi Kasus: Pt. Taspen (Persero) Cabang Bandung).
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Graha ilmu.