HASIL PENELITIAN

SISTEM INFORMASI RETRIBUSI TERMINAL BERBASIS WEBSITE (PADA TERMINAL SABILAMBO)



Oleh HARDIANTI 16121244

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS SEMBILANBELAS NOVEMBER KOLAKA
KOLAKA
2021

HALAMAN PERSETUJUAN HASIL PENELITIAN

SISTEM INFORMASI RETRIBUSI TERMINAL (STUDI TERMINAL SABILAMBO)

Diusulkan oleh

HARDIANTI 16121244

Telah disetujui Padatanggal 2021

Pembimbing I

Muh. Nurtanzis Sutoyo, S.Kom., M.Cs NIDN.0913018203

Pembimbing II

La Ode Hasnuddin S.Sagala, S.Si.,M.Cs NIDN.0006078703

KATA PENGANTAR

Puji syukur senantiasa saya panjatkan kehadirat alla SWT atas segala nikmat dan karunia-NYAsehingga saya dapat menyelesaikan proposal yang berjudul "Sistem Informasi Retribusi Terminal". Proposal ini di susun sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program Sarjana Strata Satu (S-1) Program Studi Sistem Informasi, Teknologi Informasi, Universitas Sembilanbelas November Kolaka (USN).

Dalam upaya mewujudkan proposal ini, tidak terlepas dari hambatan dan berbagai kesulitan. Namun, berkat ketabahan dan kerja keras yang disertai doa sehingga hambatan dan kesulitan tersebut bisa terlewati. Terselesaikannya proposal ini juga tidak terlepas dari bantuan dan arahan berbagai pihak. Oleh karena itu, saya tak lupa menyampaikan ucapan terima kasih yang sedalam-dalamnya dan penghargaan sebesar-besarnya kepada:

- ALLAH SWT yang telah memberikan nikmat yang tak terhingga kepada penulis.
- 2. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa dan dukungannya selama ini dalam menyelesaikan proposalini.
- 3. Bapak, Dr.Azhari,S.,STP,M.Si, Selaku Rektor Universitas Sembilanbelas NovemberKolaka.
- 4. Ibu, Noorhasanah Z,S.Si.,.M.Eng, Selaku Dekan Fakutlas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas NovemberKolaka.
- 5. Bapak Anjar pradipta, M.kom, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
- 6. Bapak Muh. Nurtanzis Sutoyo, S.Kom.,M.Cs Selaku pembimbing I dan Bapak La Ode Hasnuddin Sagala, S.Si.,M.Cs
 Selaku pembimbing II yang telah dengan ikhlas meluangkan waktunya dalam memberikan arahan dan masukan serta bimbingannya selama proses penyelesaian proposalini.
- 6. Bapak dan Ibu Dosen dalam lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka yang telahsenantiasa memberikan ilmu-ilmu pengetahuan dan bimbingan yang berarti

- selama mengikuti proses perkuliahan.
- 7. Seluruh staf tata usaha khususnya dalam lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas NovemberKolaka.
- 9. Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi Angkatan 2016 yang selama ini atas segala dukungan, doa serta kerja samanya yang diberikan hingga sampai saatini.
- 10. Dan Sahabat-sahabat yang selama ini selalu ada memberikan dukungan dan doa dalam penyusunan dan penyelesaian proposalini.

Meskipun telah berusaha menyelesaikan proposal penelitian ini sebaik mungkin, saya menyadari bahwa proposal penelitian ini masih ada kekurangan. Oleh karena itu, saya mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna menyempurnakan segala kekurangan dalam penyusunan proposal penelitian ini.

Akhir kata, saya berharap semoga proposal penelitian ini berguna bagi para pembaca dan pihak-pihak lain yangberkepentingan.

Kolaka, 2021

Hardianti

DAFTAR ISI

KATA PENGANTARiii
DAFTAR ISIv
DAFTAR GAMBARviii
DAFTAR TABEL x
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang
1.2 Rumusan Masalah
1.3 Batasan Masalah
1.4 Tujuan Penelitian
1.5 Manfaat Penelitian
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Penelitian Terdahulu
2.2 Landasan Teori
2.2.1 Definisi Retribusi
2.2.2 Definisi Terminal
2.2.3 Definisi Sistem
2.2.4 Definisi Informasi
2.2.5 Definisi Sistem Informasi
2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan
2.3.1 Mysql
2.3.2 Php11

	2.3.3 Xampp
	2.3.4 Website
	2.3.5 Html
2.4 Me	etode Pengembangan Sistem
2.5 Al	at Bantu Perancangan Sistem
	2.5.1 Flow Map (Diagram Alir Dokumen)
	2.5.2 flowchart
	2.5.2 Data Flow Diagram (Dfd)
	2.5.3 Entity Relationship Diagram (Erd)
2.6 Te	knik Pengujian
	2.6.1 Black-Box Testing
BAB III MET	ODE PENELITIAN
3.1 Jac	lwal Penelitian20
	3.1.1 Lokasi Penelitian
	3.1.2 Waktu Penelitian
3.2 Te	knik Pengumpulan Data20
	3.2.1 Obsevasi
	3.2.2 Wawancara
	3.2.3 Study Pustaka
3.3 Me	etode Pengembangan Sistem
3.4 De	sain Interface

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Sistem
4.1.1 Sistem Yang Berjalan
4.1.2 Sistem Yang Diusulkan
4.2 Perancangan Sistem
4.2.1 Diagram Arus Data
4.2.2 Perancangan <i>Database</i>
4.2.3 <i>Flowchart</i>
4.3 Implementasi Sistem
4.4 Pengujian Sistem57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan
5.2 Saran

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model sistem informasi
Gambar 2.2 Model waterfall
Gambar 2.3 Diagram konteks sistem yang diusulkan25
Gambar 3.1 Form Halaman utama login user
Gambar 3.2 Form halaman utama admin
Gambar 3.3 Form halaman utama petugas terminal
Gambar 3.4 Form halaman utama kepala terminal
Gambar 3.5 Form halaman utama dinas perhubungan
Gambar 3.6 Form halaman input data user
Gambar 3.7 Form halaman input data kendaraan
Gambar 3.8 Form halaman input data pendapatan30
Gambar 3.9 Form halaman laporan retribusi
Gambar 3.10 Form halaman cari laporan berdasarkan tanggal31
Gambar 3.11 Form halaman laporan pendapatan
Gambar 3.12 Form cari laporan kendaraan berdasarkan kategori
Gambar 3.13 Form halaman laporan kendaraan
Gambar 4.1 Flowmap Sistem Yang Berjalan32
Gambar 4.2 Flowmap Sistem Yang Diusulkan33
Gambar 4.3 Diagram Konteks (Level 0)

Gambar 4.4 DFD level 1	
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses Input Data	
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses Cetak Laporan	
Gambar 4.7 Relasi Antar Tabel39	
Gambar 4.8 Entity relation diagram	
Gambar 4.9 Flowchart Login User	
Gambar 4.10 Flowchart Menu Utama Admin	
Gambar 4.11 Flowchart Menu Utama Petugas Terminal	
Gambar 4.12 Flowchart Menu Utama Kepala Terminal	
Gambar 4.13 Flowchart Menu Utama Dinas Perhubungan45	
Gambar 4.14 Flowchart Data Kendaraan	
Gambar 4.15 Flowchart Data Pendapatan	
Gambar 4.16 Flowchart Data User (Pengguna)	
Gambar 4.17 Flowchart Data Laporan49	
Gambar 4.18 Halaman <i>Login User</i>	
Gambar 4.19 Halaman Utama <i>Admin</i>	
Gambar 4.20 Halaman Utama Petugas Terminal	
Gambar 4.21 Halaman Utama Kepala Terminal	
Gambar 4.21 Halaman Utama Dinas Perhubungan45	
Gambar 4.22 Halaman Form Input Gambar Data User (Petugas) 53	

Gambar 4.23 Halaman Form Input Data Kendaraan	. 54
Gambar 4.24 Halaman Form Input Data Pendapatan	54
Gambar 4.25 Halaman Laporan Retribusi Terminal	55
Gambar 4.26 Halaman Cari Laporan Pendapatan Berdasarkan Tanggal	56
Gambar 4.27 Halaman Laporan Pendapatan	56
Gambar 4.28 Halaman Cari Laporan Kendaraan Berdasarkan Kategori	56
Gambar 4.29 Halaman Laporan Kendaraan	57

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 penelitian terdahulu	4
Tabel 2.2 Flowchart	14
Tabel 2.3 Data Flow Diagram (Dfd)	16
Tabel 2. 4 Simbol ERD	18
Tabel 2.5 Contoh Pengujian Blackbox	20
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian	21
Tabel 4.1 Struktur Data <i>User</i>	.37
Tabel 4.2 Struktur Data Kendaraan	.38
Tabel 4.3 Struktur Data Pendapatan	38
Tabel 4.4 Pengujian Sistem	.57

DAFTAR PUSTAKA

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengguna teknologi dalam bidang komputer dewasa ini semakin meningkat, seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan globalisasi informasi yang menuntut terciptanya keadaan yang serba komputerisasi. Peranan teknologi informasi menunjang sistem operasional pada instansi pemerintahan dewasa ini dirasakan sangat penting. Karena pada dasarnya mayoritas bentuk pelayanan pemerintah kepada masyarakat adalah hal-hal yang berkaitan dengan pengumpulan, pengolahan, dan penyediaan berbagai data informasi, pengetahuan maupun kebijakan dan penyebarannya kepada masyarakat. (Hasan, Zamzami, 2017)

Retribusi daerah adalah pungutan Daerah sebagai pembayaran atas jasa atau pemberian izin tertentu yang khusus disediakan dan/atau diberikan oleh Pemerintah Daerah untuk kepentingan orang pribadi atau Badan (Undang-undang Republik Indonesia No.28, 2009). Sistem informasi retribusi sangat penting dan sangat diperlukan dalam suatu terminal. Pada terminal Kolaka khususnya Terminal Sabilambo dalam merekap data pendapatan retribusi masih menggunakan pencatatan pada buku besar hal ini petugas terminal kerepotan dalam membuat suatu laporan sehingga proses untuk melaporkan data pendapatan retribusi terrminal ke kantor Dinas Perhubungan dalam pelaksanaanya masih kurang maksimal serta seiring berjalannya waktu terjadi kehilangan dan penumpukan data berupa lembaran kertas.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan, maka peneliti akan melakukan penelitian dengan judul "Sistem Infromasi Retribusi Terminal (Studi Kasus:) guna membangun suatu system informasi terkomputerisasi untuk mengolah data pendapatan retribusi di pusat pelayanan terminal agar proses pelayanan pada terminal sabilambo dapat berjalan dengan maksimal.Dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data terminal,dan mengontrol transaksi retribusi dengan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Pada terminal Kolaka khususnya Terminal Sabilambo dalam merekap data pendapatan retribusi masih menggunakan pencatatan pada buku besar hal ini petugas terminal kerepotan dalam membuat suatu laporan sehingga proses untuk melaporkan data pendapatan retribusi terrminalke kantor Dinas Perhubungan dalam pelaksanaanya masih kurang maksimal

Berdasarkan uraian latar belakang maka rumusan masalah yang diambil dari penelitian adalah" Bagaimana membangun suatu sistem informasi pada terminal Sabilambo berbasis web?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkanmasalah dalam penelitian ini maka membatasi masalah dalam penelitian in iyaitu

- 1. Penulis hanya membangun sistem pengelolaan pendapatan retribusi pada terminal dan pendataan bulanan
- 2. Sistem informasi retribusiterminalhanya dapat diakses oleh admin , kepala terminal dan kepala dinas perhubungan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai terkait dengan permasalahan yang dibahas pada penelitian adalahsistem yang dibangun dapat membantu pengelolaan data pendapatan suatu sistem informasi pada terminal Sabilambo sehingga menghasilkan sistem informasi pengelolaan data pendapatan retribusi pada terminal Sabilambo.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi instansi

Melalui penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan pada pihak terminal dalam melakukan pengolahanpendapatan retribusi data di terminal Sabilambo Bagi penulis Melalui penelitian ini diharapkan dapat merancang dalam membangun system yang terkait pada pelayanan pengolahan data pendapatan

2. Bagi Pihak Lain

Penelitian ini di harapkan dapat memberikan sumbangsi berupa pemikiran terutama pada retribusi terminal serta dapat menjadi rujukan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.

3. Bagi Akademik

Dapat memberikan kemudahan dalam penegetahuan pembelajaran bagi akademik Universitas Sembilanbelas November

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 PenelitianTerdahulu

Penelitian terdahulu dalam penelitian ini adalah memuat tentang penelitian sejenis yang di jadikan sebagai bahan acuan atau pembanding bagi penelitian yang dilakukan. Secara rinci penelitian terdahulu yang termuat dalam penelitian ini disajikan pada tabel 2.1 sebagaiberikut:

Tabel 2.1 Tabel Penelitian Terdahulu

No	Peneliti	Judul	Hasil Penelitian
1.	(Ayu	Sistem Informasi Jadwal	Sistem Jadwal
	Yunaestri,2011)	Keberangkatan Bus dan	Keberangkatan Bus dan
		Retribusi terminal	Retribusi dapat
		kabupaten pacitan	membantu kinerja user
			karena dapat dengan
			mudah dalam pencatatan
			data dengan waktu yang
			relatif singkat, sehingga
			penyimpanan data lebih
			aman karena ada
			penyimpanan digital
2.	(Hasan &	Rancang Bangun Sistem	Telah Terbentuknya
	Zamzami, 2017)	Informasi Pelayanan	perancangan sistem
		Angkutan Terminal Kota	monitoring, retribusi dan
		Pekanbaru Berbasis Online	penjadwalan mobil
			angkutan perusahaan di
			Terminal Bandar Raya
			Payung Sekaki (BRPS)
			sehingga dapat
			membantu penyaluran

			informasi kepada
			masyarakat
3.	(Vikasari,2019)	Sistem Retribusi Parkir	Sistem retribusi parkir
		Sebagai Pengawasan	sebagai pengawasan
		Pendapatan Asli Daerah	penerimaan pendapatan
		Kabupaten Cilacap	asli daerah kabupaten
			Cilacap ini dapat
			membatu Dinas
			Perhubungan dalam
			melakukan pengawasan
			terhadap penerimaan
			retribusi parkir di
			kabupaten Cilacap.
4.	(Abdullah, 2015)	Perancangan bangun	Dalam pembuatan
		system informasi	perancangan system
		pengelolaan retribusi	pengelolaan retribusi
		pengujian kendaraan	pengujian kendaraan
		bermotor Kabupaten Aceh	bermotor ini
		Utara	menggunakan beberapa
			perancangan yaitu
			conteks diagram, data
			flow diagram, database
			dan form-form yang di
			perlukan
5.	(Haryanti1,	Sistem Informasi	Dengan
	Riasti2 2015)	Pengelolaan Data	diimplementasikan
		Retribusi Perijinan Pasar	sistem informasi
		Gemolong	pengelolaan data
			retribusi Pasar
			Gemolong dapat

	menghe	emat waktu da	alam
	proses	perpanjang	ijin
	dan pen	carian data	

(Yunaestri, 2011) Dalam penelitiannya bahwa Jadwal Keberangkatan Bus dan Retribusi di Terminal Kabupaten Pacitan , memerlukan sistem komputerisasi untuk mengolah data dan untuk melakukan kegiatan kerja di pusat pelayanan Terminal. Hal tersebut dilakukan karena Terminal untuk itu dibutuhkan metode manajemen pendataan yang terkomputerisasi dan otomatis dapat membantu kinerja user karena dapat dengan mudah dalam pencatatan data dengan waktu yang relatif singkat, sehingga penyimpanan data lebih aman karena ada penyimpanan digital

(Hasan & Zamzami, 2017) Dalam penelitiannya bahwa Pelayanan Angkutan Terminal Kota Pekanbaru Pada Dinas Perhubungan Kota Pekanbaru, khususnya pada Terminal Bandar Raya Payung Sekaki (BRPS) penyampaian informasi masih bersifat manual yang dicatat pada buku register dan akan di inputkan menggunakan program Microso excel Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka penulis ingin membuat suatu sistem program yang bersifat online sehingga dapat membantu penyaluran informasi kepada masyarakat.

(Cahya, 2019) Dalam penelitiannya bahwa Dinas perhubungan yang berada di cilacap sulit mengetahui informasi tentang hutang setoran retribusi, administrasi data parkir belum tersimpan dengan baik sehingga sulit melakukan pengawasan terhadap penerimaan pendapatan daerah, kurang efisien dari segi waktu dalam penyusunan laporan. Sistem yang dibangun untuk mengatasi masalah penerimaan dana retribusi dibuat berbasis client server dan dengan konsep UML (Unified Modeling Language) yaitu dengan diagram usecase, sequence diagram dan class diagram serta pembangunan perangkat lunak yang digunakan yaitu menggunakan metode waterfall . ini dapat membatu Dinas Perhubungan dalam melakukan pengawasan terhadap penerimaan retribusi parkir di kabupaten Cilacap Diterima Redaksi: 17 April 2018 Revisi Akhir: 09 Januarit 2019 Diterbitkan Online: 30 April 2019

(Abdullah 2015) Dalam penelitiannya bahwa kabupaten Aceh pengelolaan retribusi pengujian kendaraan bermotor masih terbilang manual untuk itu peneliti melakukan perancangan dengan menggunakan DFD dan ERD untuk memodelkan data dan proses.

(Haryanti1,Riasti2 2015) Dalam penelitiannya bahwa menggunakan sistem ini. menghasilkan sistem informasi pengelolaan data retribusi perijinan Pasar Gemolong. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah kepustakaan, observasi,wawancara, analisis, perancangan sistem, pemograman, ujicoba dan implementasi. Hasil dari penelitian adalah sistem informasi pengelolaan data retribusi perijinan pasar Gemolong yang dapat memudahkan,mempercepat proses pendataan dan pencarian data serta mengurangi keterlambatan pedagang untuk memperpanjang proses perijinan di Pasar Gemolong.

Perbedaan dari penelitian terdahulu dengan penilitian ini terletak dari kasus yaitu retribusi pendapatan terminal yang terkomputerisasi berbasis web sehingga memudahkan pihak terminal untuk melakukan pengolahan data dan mengontrol transaksi retribusi sangat akurat serta objek penelitiannya.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Pengertian Retribusi

Retribusi daerah adalah pungutan Daerah sebagai pembayaran atas jasa atau pemberian izin tertentu yang khusus disediakan dan/atau diberikan oleh Pemerintah Daerah untuk kepentingan orang pribadi atau Badan (Undang-undang Republik Indonesia No.28, 2009)

2.2.2 Pengertian Terminal

Terminal adalah titik-titik dimana penumpang dan barang yang masuk dan keluar dari sistem dan merupakan komponen penting dalam sistem transportasi.Sedayu,(2014)

2.2.3 Sistem

Menurut Jerry Fitz Gerald dan kawan-kawan dalam Jogiyanto, HM (2005) [3], Sistem adalah "Suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang berupa urutan kegiatan yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu".

Menurut Richard F. Neuschel dalam Jogiyanto, HM (2005), Prosedur adalah :Rangkaian operasi klerikal (tulis menulis) yang melibatkan beberapa orang di dalam satu atau lebih departemen yang digunakan untuk menjamin penanganan yang seragam dari transaksi-transaksi bisnis yang terjadi".

Sistem merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini mengggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata adalah suatu objek nyata, seperti tempat, benda, dan orang-orang yang benar-benar ada dan terjadi (Harahap,2015).

Berikut ini adalah karakteristik sistem yang dapat membedakan suatu sistem dengan sistem lainnya:

- 1. Batasan (boundary) Penggambaran dari suatu elemen atau unsur mana yang termasuk di dalam sistem dan mana yang diluarsistem.
- 2. Lingkungan (*environment*) Segala sesuatu di luar sistem, lingkungan yang menyediakan asumsi, kendala, dan input terhadap suatusistem.
- 3. Masukan *(input)* Sumber daya (data, bahan buku, peralatan, energi) dari lingkungan yang dikomsumsi dan dimanipulasi oleh suatu sistem.
- 4. Keluaran (*output*) Sumber daya atau produk (informasi, laporan, dokumen, tampilan layar computer, barang jadi) yang disediakan untuk lingkungan sistem oleh kegiatan dalam suatusistem.
- 5. Komponen (*component*) Kegiatan-kegiatan atau proses dalam suatu sistem yang mentransformasikan input menjadi bentuk setengah jadi (*output*). Komponen ini bisa merupakan subsistem dari sebuahsistem.
- 6. Penghubung (*interface*) Tempat di mana komponen atau sistem dan lingkungannya bertemu atauberinteraksi.
- 7 Penyimpanan (*storage*) Area yang dikuasai dan digunakan untuk penyimpanan sementara dan tetap dari informasi, energi, bahan baku, dan

sebagainya. Penyimpanan merupakan suatu media penyangga diantara

2.2.4 Pengertian Informasi

Menurut Abdul Kadir (2007: 31) Informasi adalah sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut". Secara umum informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Informasi merupakan data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengabilan keputusan.

Menurut Jogiyanto, HM (2005), pengertian dari informasi adalah : "Data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima dan membutuhkannya". Kualitas Informasi Agar informasi yang dihasilkan mempunyai manfaat bagi pengguna informasi.

2.2.5 Pengertian Sisitem Informasi

Untuk memahami pengertian sistem informasi, harus dilihat keterkaitan antara data dan informasi sebagai entitas penting pembentuk sistem informasi. Data merupakan nilai, keadaan, atau sifat yang berdiri sendiri lepas dari konteks apapun. Sementara informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang (*Davis*, 1995), *Mc Leod* (1995) mengatakan bahwa informasi adalah data yang telah diproses, atau data yang memiliki arti



Gambar 2.1 Model Sistem Informasi

Stai (1992) menjelaskan bahwa sistem informasi berbasi komputer (CBIS) dalam suatu organisasi terdiri dari komponen-komponen berikut:

- a. *Perangkat keras*, yaitu perangka keras komponen untuk melengkapi kegiatan memasukan data, memproses data, dan keluarandata.
- b. *Perangkat lunak*, yaitu program dan instruksi yang diberikan kekomputer.
- c. *Database*, yaitu kumpulan data dan informasi yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga mudah siakses pengguna sisteminformasi.
- d. *Telekomunikasi*, yaitu komunikasi yang menghubungkan antara pengguna sistem dengan sistem komputer secara bersama-sama ke dalam jaringan kerja yangefektif.
- e. *Manusia*, yaitu personel dari sistem informasi, meliputi manajer,analis,

2.3 Bahasa Pemprograman

Bahasa pemprograman sering kali juga di sebut sebagai bahasa computer atau bahasa pemprograman komputer yang merupakan suatu instruktur standar untuk memerintah komputer. Bahasa pemprograman itu sendiri merupakan suatu himpunan dari aturan sintaks atau semantic yang di gunakan untuk menjelaskan program komputer. Berikut ini adalah contoh bahasa pemprograman yang paling umum di gunakan

2.3.1 HTML (Hyper Text Markup Language)

HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat halaman web untuk menampilkan berbagai informasi yang dibutuhkan dalam sebuah browser internet.

HTML merupakan standar internet yang diidentifikasi dan di kendalikan penggunanya oleh world wide web (WC3). Html berisi kode-kode yang mengintruksikan browser untuk menghasilkan tampilan

2.3.2 Php

PHP (*Hypertext Preeprocesor*) adalah bahasa program yang berbentuk script yang diletakan di dalam server web Nugroho, (2004).

Supono dan Putratama (2016:3), mengemukakan bahwa PHP (*Hypertext Preeprocesor*) adalah suatu bahasa pemprograman yang di gunakan untuk

menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh computer yang berbasis *server-side* yang di tambahkan ke dalam *HTML*.

2.4. Perangkat Lunak Yang Digunakan

Dalam pembuatan system informasi retribusi terminal, digunakan perangkat lunak yaitu:

2.4.1 **Xampp**

Xampp adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi beberapa program. Berfungsi sebagai server yang berdiri sendiri (localhost), yang terdiri atas program Apache, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Aditya,(2012)

2.5 Website

Menurut Sibero (2011) *website* adalah suatu system yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk menampilkan teks, gambar, multimedia dan lainnya pada jaringan internet.

2.6 MySQL

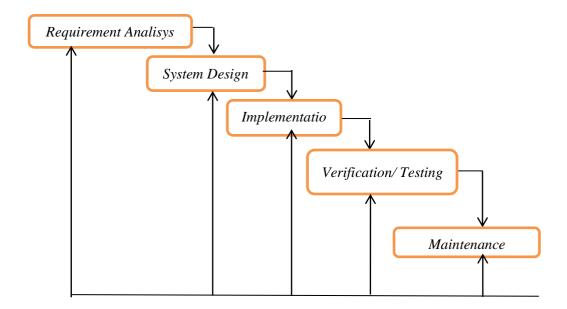
MySQL merupakan database yang dapat menyimpan berbagai informasi dengan membaginya berdasarkan kategori-kategori tertentu. Di mana informasi-informasi tersebut saling berkaitan satu dengan yang lainnya. MySQL bersifat RDBMS (*Relational Database Manegement System*) yang memungkinkan seorang admin dapat menyimpan banyak informasi ke dalam table-table dimana table-table tersebut saling berkaitan satu sama lain.

Keuntungan RDBMS sendiri adalah kita dapat memecah database ke dalam table-table. Setiap table memiliki informasi yang berkaitan dengan table yang lainnya. Pasangan yang cocok dengan php wajar jika banyak hosting mendukung adanya PHP dan MySQL karena kecepatan, garis, dan dapat di jalankan di system operasional manapun. Dwiartara,(2010).

2.7 Metode PengembanganSistem

Dalam pengembangan sistem informasi retribusi terminal menggunakan metode *Waterfall*.

Metode yang yang digunakan adalah SDLC (system Development Life Cycle) dengan model pengembangan waterfall. Model waterfall merupakan salah satu model pengembangan perangkat luank yang ada di dalam model SLDC (Sequencial Development Life Cycle). (Green Pres, 2020) Seperti ditunjukan pada gambar berikut



Gambar 2.2 Gambar Waterfall

Adapun penjelasan mengenai tahapan-tahapan pada model waterfall adalah sebagai berikut :

1. Requirement Analisys

Tahap Requiremet Analaysis adalah tahap interaksi intensif antara analisis system chatbot dengan komunitas pemakai system (end-user). Pada tahap ini pengembangan system di perlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami chatbot yang diharapkan oleh end-use dan batasan dari chatbot tersebut.

2. System Design

Design System merupakan tahap lanjutan setelah analisis kebutuhan. Pada siklus pengembangan system pada tahap ini di buat suatu gambaran dan rancang bangun yang jelas dari system chatbot agar nantinya dapat di lanjutkan ke dalam proses pengkodean program. Pada proses ini berfokus pada desain conversation flow dan flowchart

3. *implementation*

Implementation adalah tahap lanjutan setelah design system. Implementation adalah tahap di mana design system di rancang ke dalam betuk program aplikasi

4. Verification/Testing

Di tahap ini dilakuakn penggabungan unit-unit yang sudah dibuat dan di lakukan pengujian untuk mengetahui apakah *chatbot* yang di buat telah sesuai dengan desain dan fungsinya. Di tahap ini juga di lakukan pengecekan apakah masih terdapat kesalahan pada desain sistemnya.

5. Maintenance

Maintenance adalah tahap akhir dari model waterfall. Pada tahap ini program sudah dalam bentuk jadi dan siap di jalankan serta di lakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan.

2.8 Alat Bantu PerancanganSistem

2.8.1 Flow map (Diagram AlirDokumen)

Pengertian adalah penggambaran secara grafik dari langkah– langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Flowmap berguna untuk membantu analis dan programer untuk memecahkan masalah kedalam segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif pengoperasian. Biasanya flowmap mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut. Fungsi Flowmap mendefinisikan hubungan antara bagian (pelaku proses), proses (manual/berbasis komputer) dan aliran data (dalam bentuk dokumen keluaran dan masukan). Ivananda, Samaji, & Yanuar, (2015)

Tabel 2.2 Flow map (Purnamayudhia, 2015)

NO	Gambar	Keterangan
1.	Proses	Proses adalah suatu simbol yang mewakili sebuahproses
2.	Kegiatan Manual	Kegiatan manual adalahsimbol yang menunjukkan kegiatan atau pekerjaan manual
3.	Garis Alir	Garis alir adalah simbol yang berfungsi untuk menunjukkan arus dari proses
4.	Penghubung	Penghubung adalah simbol yang digunakan untuk menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama atau di halaman lainnya, berbentuk bulatankecil atau persegi lima

2.8.2 Flowchart

Flowchart program merupakan langkah-langkah (instruksi-instruksi) program yang menceritakan kejadian suatu proses satu dengan proses lainya dalam uatu program secara mendetail yang di wakilkan dalam bentuk simbol atau bagan Susanti,(2017)

Jogiyanto-2005, Jogiyanto menyatakan bahwa *flowchart* adalah bagan atau chart yang menunjukkan alir atau arus(flow) di dalam program atau prosedur sistem secara logika.

Sariadin siallagan-2009, Sariadin siallagan menyatakan bahwa *flowchart* adalah bagan atau suatu diagram alir yang mempergunakan symbol atau tanda

untuk menyelesaikan suatu masalah.

Pahlevy-2010, pahlevy menyatakan bahwa *flowchart* adalah sebuah gambaran atau bentuk diagram alir dari algoritma-algoritma dalam suatu program, yang menyatakan arah alur program tersebut.

Indrajani-2011, inrajani menyatakan bahwa *flowchart* adalah gambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program

Tabel 2.3 flowchart (Budiutomo, 2017)

NO	GAMBAR	KETERANGAN
5	Terminator	Menggambarkan kegiatan awal atau akhir dari suatu proses.
6	Proses	Menggambarkan suatu proses
7	Data	Menggambarkan kegiatan masukan atau tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.
8	Decision	Menggambarkan suatu keputusan atau tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
9	Predefine proses	Menggambarkan proses-proses yang masih bisa di jabarkan dalam algoritma
10	Line connector	Menghubungkan suatu simbol dengan simbol lain pada model yang sama.

11	On-page	Menghubungkan suatu simbol dengan	
	reference	simbol yang lainnya pada halaman yang	
		sama.	
12	Off-page reference	Menghubungkan suatu simbol dengan	
	reference	simbol yang lainnya pada	
		halaman yang berbeda.	

2.8.3 Data Flow Diagram

Menurut wijaya,(2007) adalah gambaran grafis yang memperlihatkan aliran data dari sumbernya dalam objek kemudian melewati suatu proses yang mentrasformasikan ke tujuan yang lain, yang ada pada objek lain.

Menurut kristanto, (2003) adalah suatu model logika data atau proses yang dibuat untuk menggambarkan dari mana asal data dan kemana tujuan data yang keluaran sistem, dimana data di simpan, proses apa yang menghasilkan data tersebut, dan interaksi antara data yang tersimpan dan proses yang dikenakan pada data tersebut.

Tabel 2.4 Data Flow Diagram (DFD) (Budiutomo 2017)

No	Gambar	Keterangan	
1	Proses	Lingkaran menunjukan sistem secara keseluruhan. Penamaan	
		sebuah lingkaran dapat berupa kata,	
		fase atau sebuah kalimat sederhana	
		yang menjelaskannama	
		itu sendiri.	
2	Data flow	Panah menunjukan arah aliran data	
	\longrightarrow	dari sistem ke entrity luar atau sistem	
		data store atau sebaliknya.	

3	Data store	Data store atau penyimpanan di	
		gambarkan dengan dua buah garis	
		sejajar mendata, menunjukan	
		sekumppulan data yang tersimpan.	
		Data store berfungsi untuk	
		penyimpanan data yang digunakan	
		dalan sebuah sistem baik sebagai	
		input untuk melakukan sesuatu	
		kemudian digunkan oleh proses-	
		proses lainnya didalam	
		sebuah sistem.	
4	Terminator	Terminator di gambarkan drngan	
		sbuah kotak persegi panjang	
		berhubugan dengan sistem. Sebuah	
		terminator dapat berupa orang,	
		sekumpulan orang depertement	
		dalam perusahaan atau organisasi	
		yang sama tetapi berada di luar	
		sistem yang di	
		modelkan.	

2.5.4 Entity Relationship Diagram

Model Entity-Relationship yang berisi komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atributyang mempresentasikan seluruh fakta dari 'dunia nyata' yang kita tinjau, dapat digambarkan dengan lebih sistematis dengan Diagram *Entity-Relationship*

(Diagram E-R). (Fathansyah, 2015).

Tabel 2.5 Simbol ERD (Fathansyah, 2015)

No	Gambar	Keterangan	
1	Entitas	Menyatakan himpunan entitas	
2	Relasi	Menyatakan atribut (atribut yang berfungsi sebagai key di garis bawahi)	
3	Belah Ketupat	Menyatakan himpunan relasi	
4	Garis	Sebagai penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas degan atribut.	

2.9 Teknik Pengujian

2.9.1 Black-Box Testing

Black-Box testing merupakan Teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Blackbox Testing bekerja dengan mengabaikan struktur kontrol sehingga perhatiannya difokuskan pada informasi domain. Black-Box testing memungkinkan pengembang software untuk membuat himpunan kondisi input yang akan melatih seluruh syarat- syarat fungsional suatu program Jaya, (2018)

Black-Box testing berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak. Tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. Mustaqbal, Firdaus, & Rahmadi,(2015)

Black Box testing bukanlah solusi alternatif dari White Box testing tapi lebih merupakan pelengkap untuk menguji hal-hal yang tidak dicakup oleh White Box testing. (Mustaqbal et al., 2015)

Black-Box testing cenderung untuk menemukan hal-hal berikut:

- 1. Fungsi yang tidak benar atau tidakada.
- 2. Kesalahan antarmuka (interfaceerrors).
- 3. Kesalahan pada struktur data dan akses basisdata.
- 4. Kesalahan performansi (performanceerrors).
- 5. Kesalahan inisialisasi danterminasi.

Saat ini terdapat banyak metoda atau teknik untuk melaksanakan Black-Box testing, antara lain:

- 1. Equivalence Partitioning
- 2. Boundary Value Analysis/LimitTesting
- 3. ComparisonTesting
- 4. Sample Testing
- 5. RobustnessTesting
- 6. BehaviorTesting
- 7. RequirementTesting
- 8. PerformanceTesting
- 9. Uji Ketahanan (EnduranceTesting)
- 10. Uji Sebab-Akibat (Cause-Effect RelationshipTesting)

Berikut merupakan contoh pengujian halaman login

Tabel 2.6 Pengujian Halaman *Login*

Kasus Dan Hasil Uji					
Data Masukan	Yang Diharpkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Data login benar	Mampu	Halaman admin di	Valid		
dengan mengisi	melakukan <i>login</i>	aplikasi			
Username dan	ke halaman admin				
Password					
dengan benar					
Data login salah	Login tidak	Halaman admin	Valid		
jika salah satu	berhasil	tidak tampil			
text box salah		dalam aplikasi			
seperti password					

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Jadwal Penelitian

3.1.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini di lakukan di TERMINAL SABILAMBO yang berada di kelurahan Sabilambo Kecematan Kolaka Kabupaten Kolaka

3.1.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian yang di gunakan oleh peneliti dimulai dari bulan februari sampai dengan bulan mei 2021 Jadwal penelitian dapat dilihat pada tabel 3.1

2021 No Keterangan Februari Maret April Mei 3 4 2 3 4 2 3 4 1 2 3 1 2 1 1 4 1 Analysis 2 Design 3 Coding 4 **Testing** 5 Maintenance

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

3.2 Teknik Pengumpulam Data

3.2.1 Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung ke Terminal Sabilambo dengan melihat hal-hal secara khas yang relevan sehingga menemukan gambaran yang bermakna dan menemukan masalah pada pelayanan sebagai kebutuhan sistem dalam merancang aplikasi sistem informasi

retribusi terminal yanga ada pada terminal Sabilambo

3.2.2 Wawancara

Wawancara, yaitu berupa wawancara atau tanya-jawab dengan pihak petugas terminal yang ada di terminal tersebut.

3.2.3 Studi pustaka

Studi pustaka, yaitu meliputi pengumpulan teori-teori pendukung yang berhubungan dengan objek penelitian dan pengembangan perangkat lunak baik dari buku-buku maupun sumber-sumber bacaan di internet.

3.3 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini penulis melakukan dengan metode *waterfall*. Metode *Waterfall* merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang secara umum dilakukan oleh para peneliti sistem dengan melalui beberapa tahapan. Keunggulan dari waterfall yaitu:

- Memiliki proses yang urut mulai dar analisa hingga support
- Setiap proses memiliki spesifikasinya dikembangkan sesuai dengan apa yang dikehendaki (tepat sasaran)
- Setiap proses tidak dapat saling tumpang tindih

Adapun tahapan-tahapan yang dilakukam adalah sebagai berikut:

1. Analysis Sistem

Langkah ini merupakan analisis terhadap kebutuhan *software*, dan tahap untuk mengadakan pengumpulan data dengan melakukan pertemuan dengan pihak Dinas Perhubungan yang berada di Sabilambo. Informasi yang telah didapatkan dianalisis untuk mendapatkan dokumentasi kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya.

Adapun perangkat yang digunakan pada penelitian ini, yaitu

lakukan adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Keras(Hardware)

Perangkat keras yang digunakan dalam mendukung perangkat lunak Sistemdigital berbasis website ini adalah:

- a. LaptopAcer
- b. Mouse
- c. Keyboard
- d. Koneksijaringan
- e. *Printer* Canonmp287.
- 2. Perangkat Lunak(Software)

Perangkat lunak yang digunakan dalam sistem informasi penyedian makan pasien yang berbasis *website* ini adalah:

- 1. Sistem operasi Windows10
- 2. Xampp.
- 3. MySQL
- 4. HTTML
- 5. Website
- 6. Php

2. Design Sistem

Tahap mendesai system merupakan tahap dimana akan merancang sebuah system berdasarkan dengan kebutuhan. Tahap mendesain system menggunakan *Microsoft visio* untuk menjelaskan alur system menggunakan *flowchart*.

3. Coding

Dalam tahap ini, hasil dari design perangkat lunak akan dilakukan pengujian sebagai satu unit program. Setiap unit akan diuji apakah sudah memenuhi spesifikasinya. Dalam tahap ini dilakukan pemrograman yang berbasis website.

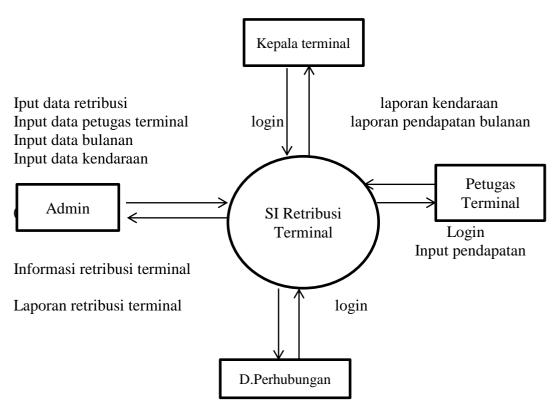
4. Pengujian Sistem(Testing)

Sesuai dengan rumusana masalah yaitu apakah sistem informasi retribusi terminal dapat menyelesaikan permasalahan yang ada di terminal Sabilambo maka dalam tahap ini, setiap unit program akan di integrasikan satu sama yang lain dan diuji sebagai satu sistem yang utuh untuk memastikan sistem sudah memenuhi persyaratan yang ada. Setelah itu sistem akan dikirim ke

pengguna sistem. Ditahap ini dilakukan penggabungan modul- modul yang sudah dibuat dan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak. Pengujian yang dilakukan dengan menggunakan teknik *Black-box testing*. Dengan memberikan input tertentu dalam melihat hasil yang di dapatkan dari input tersebut. Dengan kata lain, *black-box testing* berfokus pada fungsional sistem.

5. Penerapan Program dan Pemeliharaan

Pada tahap implementasi atau penerapan ini yaitu tahap yang sudah bisa dikatakan selesai dalam pembuatan sebuah sistem yang dapat digunakan oleh pengguna atau *user*.



Gambar diagram konteks yang diusulkan

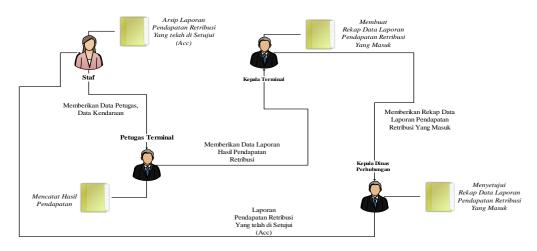
Adapun sistem yang diusulkan adalah admin menginput data retribusi, data petugas terminal, data bulanan, dan data kendaraan kemudian sistem mengeluarkan informasi retribusi terminal, petugas terminal menginput pendapatan sistepm merekap laporan kendaraan dan laporan pendapatan bulanan kepada kepala terminal serta dinas perhubungan menerima laporan retribusi terminal.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Sistem

4.1.1 Sistem Yang Berjalan

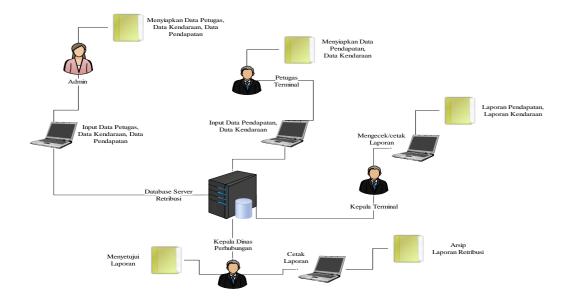
Sistem yang berjalan pada sistem informasi retribusi terminal yaitu pada bagian staf melakukan pencatatan data petugas dan data kendaraan diterminal khususnya diterminal sabilambo untuk diketahui pada bagian petugas terminal. Pada bagian petugas terminal mencatat hasil pendapatan dari retribusi kendaraan kemudian data retribusi tersebut diberikan kepada kepala terminal dalam bentuk laporan dan selanjutnya diberikan kepada bagian dinas perhubungan untuk setujui. Alur sistem yang berjalan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 4.1 Sistem Yang Berjalan

4.1.2 Sistem Yang Diusulkan

Berdasarkan alur sistem yang diusulkan pada sistem informasi retribusi terminal dimulai dari admin memasukkan data petugas dan data kendaraan ke basisdata sehingga pada bagian petugas terminal juga dapat memasukkan data pendapatan. Hasil pengelolaan retribus terminal dapat dilihat oleh kepala terminal dalam bentuk laporan, begitu juga dengan dinas perhubungan dapat melihat laporan retribusi untuk diperiksa. Alur sistem yang diusulkan dapat dilihat pada Gambar 4.2.



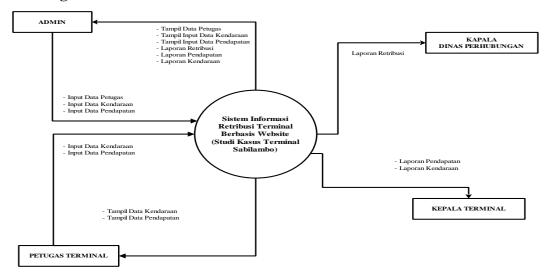
Gambar 4.2 Sistem Yang Diusulkan

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan untuk membangun sebuah sistem sehingga dapat memudahkan dalam pembuatan program. Seperti Diagram Konteks, Diagram Arus Data, Database, Relasi dan lain-lain.

4.2.1 Diagram Arus Data

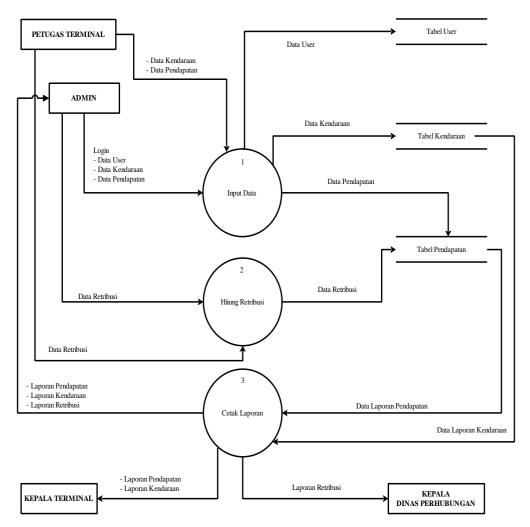
a. Diagram Konteks Level 0



Gambar 4.3 Diagram Konteks Level 0

Pada gambar diatas marupakan diagram konteks pada sistem informasi retribusi terminal berbasis website. Beberapa entitas yang melakukan proses untuk meng-input data yaitu pada bagian admin dan petugas terminal seperti input data petugas, input data kendaraan, dan input data pendapatan. Untuk bagian dinas perhubungan dan kepala terminal menampilkan laporan retribusi, laporan pendapatan dan laporan kendaraan.

b. DFD level 1



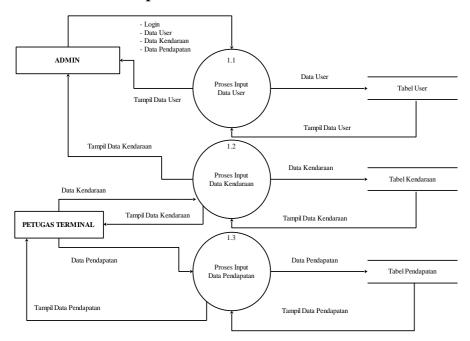
Gambar 4.4 DFD level 1

Pada DFD level 1 yaitu alur sistem yang terdiri dari beberapa proses yaitu :

1. Input Data : merupakan proses input data-data ke table diantaranya data user, data kendaraan, dan data pendapatan.

- 2. Proses Hitung Data Retribusi : merupakan proses untuk menghitung data pendapatan kendaraan yang masuk dari petugas terminal atau juga dapat dilakukan oleh admin.
- 3. Proses cetak laporan: merupkaan proses untuk cetak laporan yang terdiri dari cetak laporan retribusi ,laporan kendaraan dan laporan pendapatan.

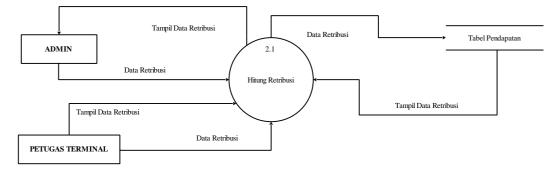
c. DFD Level 2 Proses Input Data



Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses Input Data

Pada DFD level 2 adalah proses untuk input data ke masing-masing tabel. Data yang dimasukkan pada masing-masing tabel yaitu data user, data kendaraan dan data pendapatan retribusi kendaraan.

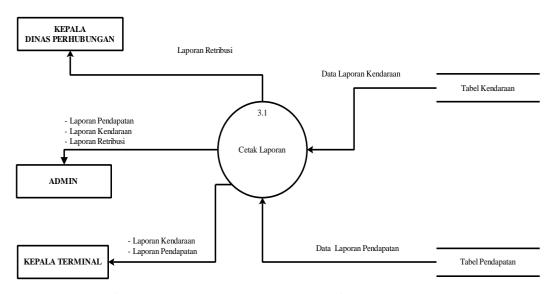
d. DFD Level 2 Proses Hitung Retribusi



Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses Hitung Retribusi

Pada DFD level 2 adalah proses untuk hitung retribusi. Data yang dimasukkan adalah data pendapatan akan masuk ke table pendapatan. Proses hitung retribusi dapat dikelolah oleh admin dan petugas terminal.

e. DFD Level 2 Proses Cetak Laporan



Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses Cetak Laporan

Pada DFD level 2 merupakan proses untuk cetak laporan yang dilakukan oleh bagian admin, bagian kepala terminal dan bagian dinas perhubungan.

4.2.2 Perancangan Database

a. Struktur Data

Berikut adalah struktur data pada sistem informasi retribusi terminal penelitian ini:

1) Data User

Tabel data *user* digunakan untuk menyimpan data *user*. Tabel data *user* terdiri dari 7 (tujuh) *fields* dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1 Struktur Data User

Nama Field	Type (Length)	Keterangan
id_user	int(11)	ID User (Pengguna)

nama_user	varchar(300)	Nama Pengguna
Username	varchar(100)	Username Login
Password	varchar(100)	Password Login
no_hp	varchar(30)	Nomor Handphone
Nik	varchar(50)	NIK
Alamat	Text	Alamat
Kelurahan	varchar(100)	Kelurahan
Foto	Text	Foto
level_user	varchar(100)	Level User (Pengguna)

2) Data Kendaraan

Tabel data kendaraan digunakan untuk menyimpan data kendaraan. Tabel data kendaraan ini terdiri dari 6 (enam) *fields* dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Struktur Data Kendaraan

Nama Field	Type (Length)	Keterangan
id_kendaraan	int(11)	ID Kendaraan
jns_kendaraan	varchar(150)	Jenis Kendaraan
nm_pemilik	varchar(100)	Nama Pemilik
no_polisi	varchar(50)	Nomor Polisi
wrn_kendaraan	varchar(50)	Warna Kendaraan
id_user	int(11)	ID User

3) Data Pendapatan

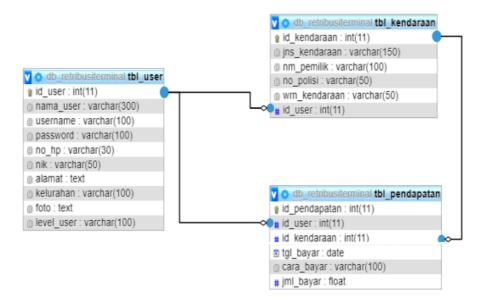
Tabel data pendapatan digunakan untuk menyimpan data pendapatan. Tabel data pendapatan terdiri dari 7 (tujuh) *fields* dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Struktur Data Pendapatan

Nama Field	Type (Length)	Keterangan
id_pendapatan	int(11)	ID Pendapatan
id_user	int(11)	ID User
id_kendaraan	int(11)	ID Kendaraan
tgl_bayar	Date	Tanggal Bayar
cara_bayar	varchar(100)	Cara Bayar
jml_bayar	Float	Jumlah Bayar

b. Relasi

Adapun relasi pada sistem informasi retribusi terminal ini adalah seperti yang dilihat pada gambar berikut :

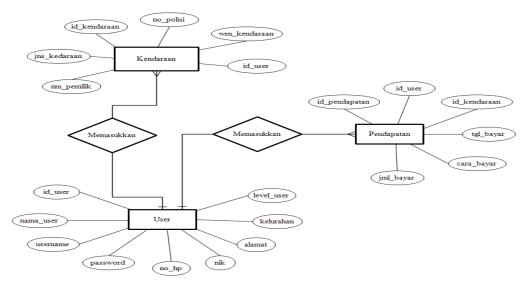


Gambar 4.8 Relasi Antar Tabel

Relasi yang terlihat pada gambar diatas, tabel yang saling terhubung yang dihubungkan dengan dua tabel pada tabel user terhubung dengan tabel kendaraan dan tabel user terhubungan tabel pendapatan.

4.2.3 Perancangan Sistem

Untuk memudahkan peneliti membangun system di butuhkan beberapa rancangan meliputi pembuatan desain dan rancangan sister menggunakan terdiri dari ERD



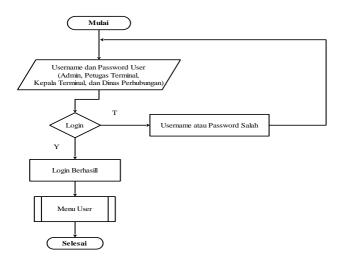
Gambar 4.9 Entity Relation Diagram

Alur system *ERD* Pada pembuatan system informasi retribusi terminal berbasis *website*. Ini terdiri dari entitas kendaraan, entitas user dan entitas pendapatan yang saling berelasi karena terdapat atribut kunci bersifat unik yaitu identitas pengguna (id_user). Hubungan yang terjadi antara entitas satu dengan entitas lain yaitu user memasukkan data pendapatan dan memasukkan data kendaraan.

4.2.4 Flowchart

Flowchart adalah suatu skema yang menggambarkan urutan kegiatan suatu program dari awal sampai akhir.

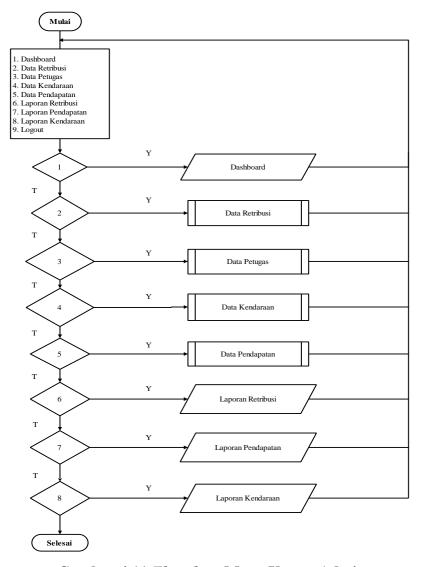
a. Flowchart Login User



Gambar 4.10 Flowchart Login User

Flowchart login user ini adalah diagram alur pada saat user ingin masuk ke menu admin. Jika user memasukkan username dan password dengan data yang salah maka ditolak oleh sistem. Sebaliknya jika data login yang dimasukkan benar maka masuk ke menu utama user.

b. Flowchart Menu Utama Admin



Gambar 4.11 Flowchart Menu Utama Admin

Flowchart menu utama admin terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah menu dashboard, data retribusi, data petugas, data kendaraan, data pendapatan, laporan retribusi, laporan pendapatan, laporan kendaraan dan logout.

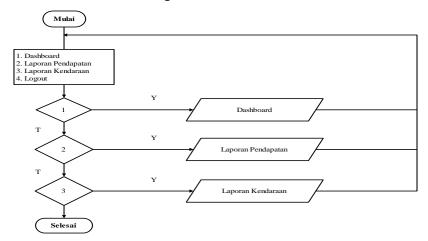
1. Dashboard 2. Data Pendapatan 3. Data Kendaraan 4. Logout Y Dashboard T Y Data Pendapatan T Y Data Mendaraan T Y Data Mendaraan

c. Flowchart Menu Utama Petugas Terminal

Gambar 4.12 Flowchart Menu Utama Petugas Terminal

Flowchart menu utama petugas terminal terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah menu dashboard, data pendapatan, dan data kendaraan, dan logout.

d. Flowchart Menu Utama Kepala Terminal



Gambar 4.13 Flowchart Menu Utama Kepala Terminal

Flowchart menu utama kepala terminal terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah menu dashboard, laporan pendapatan, dan laporan kendaraan, dan logout.

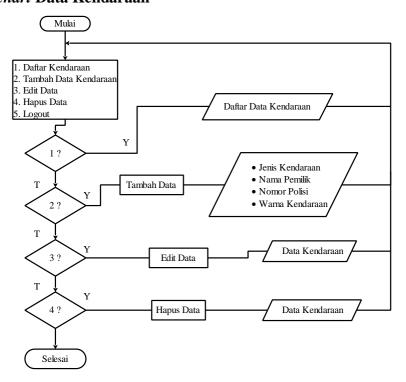
1. Dashboard 2. Laporan Retribusi 3. Cetak Laporan Retribusi 4. Logout Y Dashboard T Y Laporan Retribusi T Y Cetak Laporan Retribusi

e. Flowchart Menu Utama Kepala Dinas Perhubungan

Gambar 4.14 Flowchart Menu Utama Kepala Dinas Perhubungan

Flowchart menu utama dinas perhubungan terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah menu dashboard, lihat laporan retribusi, dan cetak laporan retribusi, dan logout.

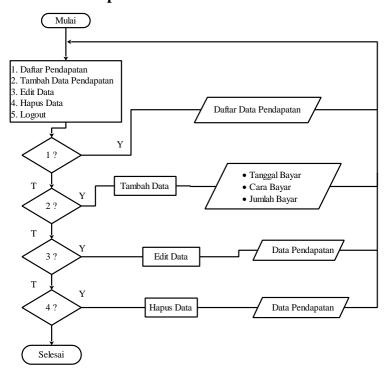
f. Flowchart Data Kendaraan



Gambar 4.15 Flowchart Data Kendaraan

Flowchart data kendaraan terdiri dari daftar kendaraan, tambah data kendaraan, edit data kendaraan dan hapus data kendaraan. Daftar data kendaraan menampilkan seluruh data kendaraan yang telah di *input* ke tabel. Pada proses tambah data struktur data kendaraan yang ada terdiri dari jenis kendaraan, nama pemilik, nomor polisi dan warna kendaraan.

g. Flowchart Data Pendapatan



Gambar 4.16 Flowchart Data Pendapatan

Flowchart data pendapatan terdiri dari daftar pendapatan, tambah data pendapatan, edit data pendapatan dan hapus data pendapatan. Daftar data pendapatan menampilkan seluruh data pendapatan yang telah di *input* ke tabel. Pada proses tambah data struktur data pendapatan yang ada terdiri dari tanggal bayar, cara bayar, dan jumlah bayar.

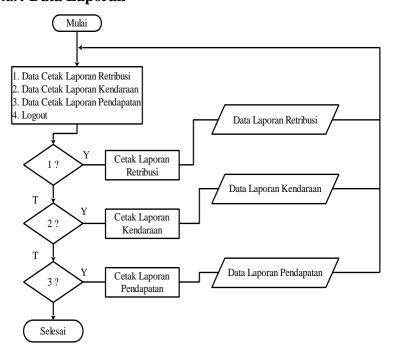
Mulai Daftar User Tambah Data User Daftar Data User Edit Data Hapus Data Logout Nama Pengguna Username Login Password Login Nomor Handphone • NIK Tambah Data Alamat Kelurahan Level User Data User Edit Data Hapus Data Data User Selesai

h. Flowchart Data User (Pengguna)

Gambar 4.17 Flowchart Data User (Pengguna)

Flowchart data user terdiri dari daftar user, tambah data, edit data dan hapus data. Daftar data user menampilkan seluruh data user yang telah di *input* ke tabel. Pada proses tambah data struktur data user ini terdiri dari nama pengguna, username, password, nomor handphone, nik, alamat, kelurahan, dan level user.

i. Flowchart Data Laporan



Gambar 4.18 Flowchart Data Laporan

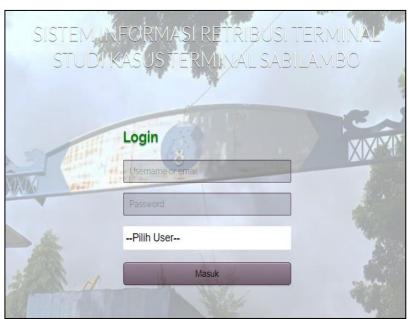
Flowchart data laporan yang dilakukan oleh admin ini terdiri dari data cetak laporan retribusi, data detak laporan kendaraan dan data cetak laporan pendapatan. Selain admin pada bagian kepala terminal dan bagian dinas perhubungan juga dapat melakukan hal yang sama yaitu mencetak laporan ini.

4.3 Implementasi Sistem

Implementasi sistem ini merupakan sebuah kegiatan yang direncanakan serta dikerjakan dengan berpedoman pada beberapa norma spesifik mencapai maksud kegiatan :

1. Form Halaman Utama Login User

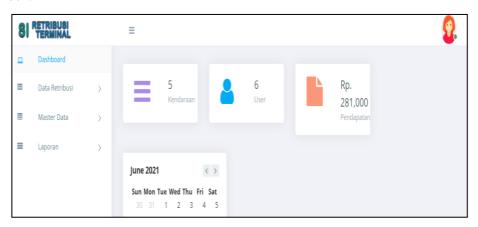
Tampilan halaman utama sistem informasi retribusi terminal yaitu halaman login dimana user memasukkan data *uername*, *password* dan level *user* yang benar. Jika salah memasukkan data *username* dan *password* maka pengguna tidak dapat masuk ke halaman utama. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.18 Halaman Login User

2. Form Halaman Utama Admin

Tampilan form halaman utama admin terdiri dari menu data retribusi, menu master data, menu laporan dan menu profil. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.19 Halaman Utama Admin

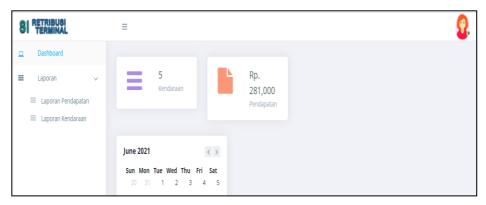
Tampilan form halaman utama petugas terminal terdiri dari menu data input pendapatan, menu master input data kendaraan, dan menu profil. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.20 Halaman Utama Petugas Terminal

3. Form Halaman Utama Kepala Terminal

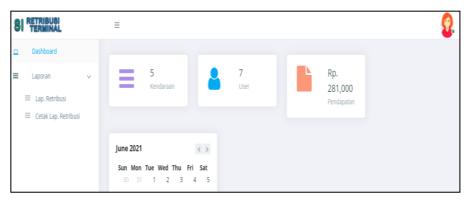
Tampilan form halaman utama kepala terminal terdiri dari menu laporan pendapatan, menu laporan kendaraan, dan menu profil. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.21 Halaman Utama Kepala Terminal

4. Form Halaman Utama Kepala Dinas Perhubungan

Tampilan form halaman utama dinas perhubungan terdiri dari menu tampilkan laporan retribusi dan cetak laporan retribusi, dan menu profil. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.22 Halaman Utama Kepala Dinas Perhubungan

```
| Section | Sect
```

5. Form Halaman Input Data *User* (Petugas)

Form halaman menu input data user digunakan untuk memasukkan data-data user (pengguna) seperti nama, nik, nomor telepon, email, password, kelurahan, alamat, dan level user. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :

Input Data Petugas	
Nama	
	Masukkan Nama Lengkap
NIK	
	Masukkan NIK
Nomor Telpon	
	Masukkan Nomor Telpon
Email	
	Masukkkan Email
Password	
	Masukkan Password
Kelurahan	
	Masukkan Kelurahan/Desa
Alamat	
User Sebagai	Pilih-

Gambar 4.23 Halaman Form Input Data *User* (Petugas)

6. Form Halaman Input Data Kendaraan

Form halaman menu input data user digunakan untuk memasukkan data-data kendaraan seperti jenis kendaraan, nama pemilik, nomor polisi, dan warna kendaraan. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :

Input Data Kendara	an
Jenis Kendaraan	Pilih- 🕶
Nama Pemilik	
	Masukkan Nama Pemilik
Nomor Polisi	
	Masukkan Nomor Polisi
Warna Kendaraan	
	Masukkan Warna Kendaraan
⊙ Submit ⊘ Reset	

Gambar 4.24 Halaman Form Input Data Kendaraan

7. Form Halaman Input Data Pendapatan

Form halaman menu input data pendapatan digunakan untuk memasukkan data-data pendapatan seperti nama petugas, nama pemilik kendaraan, tanggal bayar, cara bayar, dan jumlah bayar. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :

Nama Petugas	Pilih Petugas	▼
Nama Pemilik Kendaraan	Pilih Pemilik	¥
Tanggal Bayar	mm/dd/yyyy	
	Masukkan Tanggal Bayar	
Cara Bayar	Karcis Cash	
Jumlah Bayar	2500	

Gambar 4.25 Halaman Form Input Data Pendapatan

```
ctable width="100%" border="1" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0" class="table table-striped table-bordered" id="bootstrap-data-table">
ctable table-striped table-bordered" id="bootstrap-data-table">
cth>No.
c
```

8. Halaman Laporan Retribusi Terminal

Pada halaman laporan data retribusi terminal ini terdiri dari daftar data petugas, daftar data kendaraan dan daftar data pendapatan. Pada daftar pendapatan

ditampilkan total pendapatan. Dapat dilihat pada gambar berikut :

	Laporan Da		usi Teriii Petugas	nai Sabi	iambo	
#	Nama		No. HP		Level	
	Abdul Haris Rahim	08239577	6732	Dinas P	erhubungan	
2	Voni Gunawan	08234567	18881	Kepala '	Ferminal	
;	Hardiyanti	08523345	6670	Admin		
	agung	08134678	907	Admin		
,	Erdin	08543235	5	Petugas	Terminal	
5	Bastin	08234516	7	Kepala '	Ferminal	
7	Alfert	0824568		Dinas P	erhubungan	
	bahtiar	0826354		Kepala '	Ferminal	
)	zubair	0853789		Petugas	Terminal	
0	yus	08645363	73	Petugas	Terminal	
1	Amrullah	08725364	58	Petugas	Terminal	
2	nino	o 08753355.		Petugas	Petugas Terminal	
13	yes	08646464		Petugas	Petugas Terminal	
#	Jenis Kendaraa		ENDARAAN Nama	Pemilik	No. Polisi	
	Mobil Penumpang Umum		adi		DT 1988 QE	
<u> </u>	Mobil Penumpang Umum		baha		DT 1171 DJ	
;	Mobil Penumpang Umum		Baso		DT 1836 IB	
	Mobil Penumpang Umum		Ato		DT 1038 UJ	
5	Mobil Penumpang Umum		Sadri		DT 1613 UB	
,	Mobil Bus		tiar		DT 1079 EB	
	Mobil Bus		Gaffar		DT 1983 AJ	
	Mobil Penumpang Umum		Olleng		DT 1521 GB	
1	MOOR Femalipang Ciliani				DT 1022 NZ	
1	Mobil Penumpang Umum		Unding		DT 1022 NZ	
0			Unding		DT 14140 AB	

# Nama Pemilik	Tanggal Bayar	Cara Bayar	Jumlah Bayar
adi	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
baha	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
baha	2021-06-16	Karcis Cash	Rp. 2,500
adi	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
baha	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
Baso	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
Ato	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
Sadri	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
tiar	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,000
0 Olleng	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
1 Unding	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
2 tiar	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,000
3 Gaffar	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,000
		_	
52 rijal	2021-06-13	Karcis Cash	Rp. 2,500
53 Mansur	2021-06-13	Karcis Cash	Rp. 2,500
54 Arman	2021-06-13	Karcis Cash	Rp. 2,500
55 Iwan	2021-06-09	Karcis Cash	Rp. 2,500
56 Ikbal	2021-06-09	Karcis Cash	Rp. 2,000
57 Risal	2021-06-09	Karcis Cash	Rp. 2,500
58 adi	2021-07-28	Karcis Cash	Rp. 2,500
59 tiar	2021-07-21	Karcis Cash	Rp. 2,500
60 Baso	2021-08-07	Karcis Cash	Rp. 2,500
Total Pendapatan			Rp. 142,500

Gambar 4.26 Halaman Laporan Retribusi Terminal

9. Form Halaman Cari Laporan Pendapatan Berdasarkan Tanggal

Form halaman cari laporan pendapatan ini digunakan untuk menentukan laporan yang akan dicetak berdasarkan tanggal yang dipilih baik laporan harian, bulanan, dan tahunan. Form halaman cari laporan dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 4.27 Halaman Cari Laporan Pendapatan Berdasarkan Tanggal

10. Halaman Laporan Pendapatan

Pada halaman laporan data pendapatan ini merupakan daftar data pendapatan pada terminal sabilambo. Pada tabel laporan menampilkan data petugas, nomor polisi, tanggal bayar, cara bayar dan jumlah bayar. Dapat dilihat pada gambar berikut ini :

25	Amrullah	Gaffar	2019-02-04	Karcis Cash	Rp. 2,000
26	Amrullah	DT 1978 CB, indra	2019-02-04	Karcis Cash	Rp. 2,000
27	yus	DT 1325 UB, Henra	2019-02-06	Karcis Cash	Rp. 2,500
28	yus	DT 1707 UB, Ambo	2019-02-06	Karcis Cash	Rp. 2,500
29	yus	DT 1022 NZ, Unding	2019-02-06	Karcis Cash	Rp. 2,500
30	zubair	DT 1619 UG, Baharuddin	2019-02-06	Karcis Cash	Rp. 2,500
31	yus	DT 1226 XE, rijal	2019-02-06	Karcis Cash	Rp. 2,500
32	Amrullah	DT 1788 UB, Mansur	2019-02-09	Karcis Cash	Rp. 2,500
33	zubair	DT 1978 CB, indra	2019-02-08	Karcis Cash	Rp. 2,000
34	zubair	DT 1731 UB, Aya	2019-02-08	Karcis Cash	Rp. 2,500
35	zubair	DT 1619 UG, Baharuddin	2019-02-08	Karcis Cash	Rp. 2,500
36	zubair	DT 1521 GB, Olleng	2019-02-08	Karcis Cash	Rp. 2,500
37	zubair	DT 1226 XE, rijal	2019-02-08	Karcis Cash	Rp. 2,500
38	zubair	DT 1038 UJ, Ato	2019-02-08	Karcis Cash	Rp. 2,500
39	zubair	DT 1613 UB, Sadri	2019-02-08	Karcis Cash	Rp. 2,500
40	zubair	DT 1521 GB, Olleng	2019-02-08	Karcis Cash	Rp. 2,500
41	Erdin	DT 1983 AJ, Gaffar	2019-02-10	Karcis Cash	Rp. 2,000
		Total Pen	dapatan		Rp. 97,500

Gambar 4.28 Halaman Laporan Pendapatan

11. Form Halaman Cari Laporan Kendaraan Berdasarkan Kategori

Form halaman cari laporan kendaraan ini digunakan untuk mencari kendaraan dari kategori yang dipilih. Form halaman laporan cari kategori kendaraan dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 4.29 Halaman Cari Laporan Kendaraan Berdasarkan Kategori

12. Halaman Laporan Kendaraan

Pada halaman laporan data kendaraan ini merupakan daftar data kendaraan pada terminal sabilambo. Pada tabel laporan menampilkan data jenis kendaraan, nama pemilik, nomor polisi dan warna kendaraan. Dapat dilihat pada gambar berikut ini :

No.	Jenis Kendaraan	Nama Pemilik	No. Polisi/Plat	Warna Kendaraan
1	Mobil Penumpang Umum	Hilda Saputri	DT 1264 RT	Merah
2	Sepeda Motor	Sandi Putra Negara	DT 1444 RL	Ungu Muda
3	Mobil Barang	Umar. L	DT 3324 BL	Hitam
4	Mobil Penumpang Umum	Hariani	DT 4420 W	Hitam-Merah
5	Mobil Bus	sdfsf	DT 5555 F	Hitam

Gambar 4.30 Halaman Laporan Kendaraan

```
| box-shadow: 0; | } | } | 
// style>
//head>
// cody onload="window.print()">

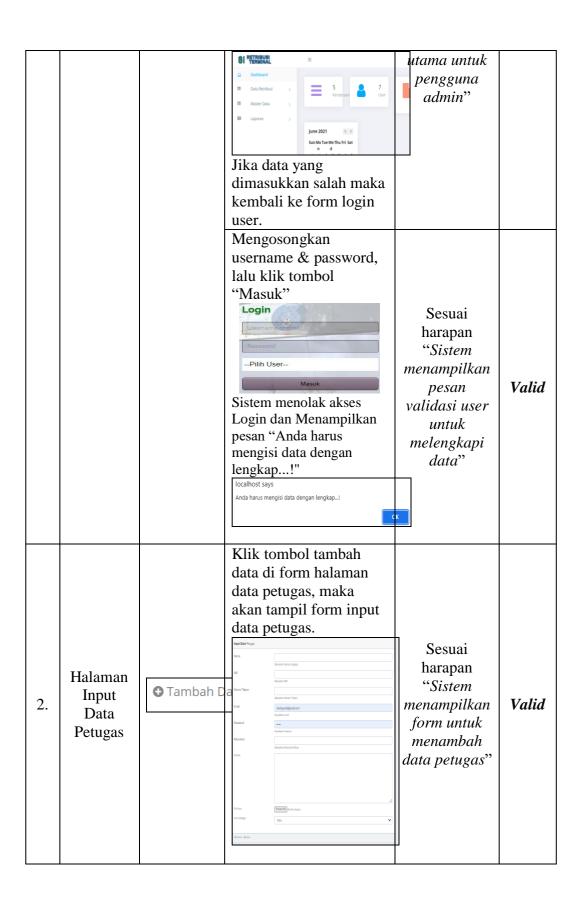
// cody onload="window
```

4.4 Pengujian Sistem

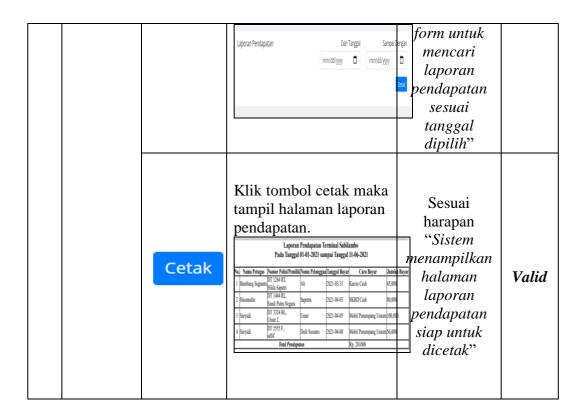
Berikut ini adalah merupakan tabel pengujian komponen-komponen pada sistem informasi retribusi terminal terminal sabilambo. Untuk menguji perangkat lunak yang telah dibangun agar berjalan sesuai dengan rencana yaitu dengan menggunakan metode *Black Box*.

Tabel 4.4 Pengujian Sistem

No	Kompon en	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian	Kesi m- pulan
1.	Halaman Utama Web	http://local host/retrib usi_termin al/index.p hp	Klik alamat url web retribusi terminal menggunakan localhost maka tampil halaman utama login user (pengguna). Login Username or email Password Pilih User Masuk	Sesuai harapan "Sistem menampilkan form login pengguna (user)"	Valid
		Masuk	Klik tombol masuk, jika data yang dimasukkan benar maka masuk kehalaman utama	Sesuai harapan "Sistem menampilkan	Valid
			admin.	halaman	



3.	Halaman Input Data Kendar- aan	• Tambah □	Klik tombol tambah data di form halaman data kendaraan, maka akan tampil form input data kendaraan. Input Data Kendaraan Jenis Kendaraan Pemilik Masukkan Nama Pemilik Nomor Polisi Masukkan Nomor Polisi Warna Kendaraan Warna Kendaraan Wasukkan Nomor Polisi Warna Kendaraan	Sesuai harapan "Sistem menampilkan form untuk menambah data kendaraan"	Valid
4.	Halaman Input Data Pendap- atan	⊙ Tambah D	Klik tombol tambah data di form halaman data pendapatan, maka akan tampil form input data pendapatan. Imput Data Pendapatan Nama Pelugsa Nama Pelugsa Nama Pelugsa Tanggal Bayar Tanggal Bayar Manakan Tanggal Bayar Cara Bayar Path Manakan Tanggal Bayar Manakan Jamah Bayar	Sesuai harapan "Sistem menampilkan form untuk menambah data pendapatan"	Valid
5.	Menu Laporan Retribusi	■ Laporan Re	Klik tombol menu laporan retribusi, maka akan tampil halaman laporan retribusi terminal. Laporan Data Retribusi Terminal Sabilambo DEAS PETETESS Name Name Lord	Sesuai harapan "Sistem menampilkan laporan retribusi terminal"	Valid
6.	Menu Laporan Penda- patan	===Laporan Pend	Klik menu laporan pendapatan maka tampil form untuk cetak laporan pendapatan.	Sesuai harapan "Sistem menampilkan	V alid



4.5 Hasil kusioner penelitian

Tanggapan responden Kepala Dinas Perhubungan

Tabel 4.6 Hasil Kusioner Kepada Kepala Dinas Perhubungan

No	Pertanyaan	Skor	A	В	С	D	Е	Keteranga n
1	Apakah system yang telah di buat dapat mengakses secara cepat ?	100						Sangat baik
2	Apakah tampilan system yang telah di buat menarik ?	80						baik
3	Apakah dengan adanya system yang di bangun dapat mempermudah pengelolaan retribusi terminal khususnya terminal sabilambo?	90						Sangat baik
4	Apakah tampilan yang di buat menarik?	95						Sangat baik
5	Apakah system yang telah di buat sudah sesuai kebutuhan?	100						Sangat baik
6	Apakah system yang telah di buat sudah sesuai ?	90						Sangat baik
7	Apakah system yang telah di buat mudah di pahami ?	95						Sangat baik

Tanggapan responden Kepala Terminal

Tabel 4.8 Hasil Kusioner Kepala Terminal Terhadap Program

No	Pertanyaan	Skor	A	В	C	D	Е	Keterang an
1	Apakah system yang telah di buat dapat di akses secara cepat ?	100						Sangat Baik
2	Apakah tampilan system yang telah di buat menarik?	100						Sangat Baik
3	Apakah dengan adanya system yang di bangun dapat mempermudah pengelolaan retribusi terminal khususnya terminal sabilambo?	95						Sangat Baik
4	Apakah tampilan yang di buat menarik?	95						Sangat Baik
5	Apakah system yang telah di buat sudah sesuai kebutuhan?	90						Sangat Baik
6	Apakah system yang telah di buat sudah baik?	95						Sangat Baik
7	Apakah system ini mudah di pahami ?	80						Baik

Tanggapan responden Kepala Terminal

Tabel 4.8 Hasil Kusioner Petugas Terminal Terhadap Program

No	Pertanyaan	Skor	A	В	С	D	Е	Keterangan
1	Apakah system yangtelah di buat di akses secara cepat ?	95						Sangat Baik
2	Apakah tampilan system yang telah di buat menarik?	84						Baik
3	Apakah dengan adanya system yang di bangun dapat mempermudah pengelolaan rteribusi terminal khususnya terminal sabilambo?	100						Sangat Baik
4	Apakah tampilan yang di buat menarik?	100						Sangat Baik
5	Apakah system yang telah di buat sudah sesuai kebutuhan?	90						Sangat Baik
6	Apakah system yang telah di buat sudah baik ?	95						Sangat Baik
7	Apakah system ini mudah di pahami ?	95						Sangat Baik

Tanggapan responden Kepala Terminal

Tabel 4.8 Hasil Kusioner Admin Terhadap Program

No	Pertanyaan	Skor	A	В	С	D	Е	Keterangan
1	Apakah system yang telah di buat dapat di akses secara cepat ?	100						
2	Apakah tampilan system yang telah di buat menarik?	90						Sangat Baik
3	Apakah dengan adanya system yang di bangun dapat memudahkan pebusi terminal khususnya terminal sabilambo?	95						Sangat Baik
4	Apakah tampilan yang di buat menarik?	80						Baik
5	Apakah system yang telah di buat sudah sesuai kebutuhan ?	95						Sangat Baik
6	Apakah system yang telah di buat sudah baik?	100						Sangat Baik
7	Apakah system ini mudah di pahami ?	95						Sangat Baik

Keterangan:

A : Sangat baik (85-100)

B: Baik (70-84)

C : Cukup (55-69)

D: Kurang (40-54)

E: Nihil (0-39)

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan dalam penelitian ini berjudul Sistem Informasi Retribusi Terminal pada Terminal Sabilambo yang dirangkum berdasarkan penelitian telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- Membuat Sistem Informasi Retribusi Terminal pada Terminal Sabilambo menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL sebagai manajemen database.
- 2. Dalam proses pengelolaan data membutuhkan alat bantu komputer yang berbasis *website*. Penelitian ini, perangkat lunak dirancang untuk membantu pelayanan retribusi kendaraan pada terminal sabilambo.

5.2 Saran

Setelah dapat mengembangkan Sistem Informasi Retribusi Terminal pada Terminal Sabilambo Kabupaten Kolaka perlu adanya pengembangan agar menjadi lebih baik lagi, berikut saran berdasarkan dari sistem yang sudah ada :

- 1. Kedepannya agar sistem informasi semacam ini dikembangkan untuk keperluan untuk retribusi instansi lainnya khusunya pendapatan daerah pemerintah kabupaten kolaka.
- Pemasukan dana retribusi terminal dapat dilakukan langsung oleh pemilik kendaraan yang dikenakan retribusi terminal dengan cara memberikan kartu retribusi terminal yang berisi saldo yang nanti perharinya akan dipotong sesuai retribusi per harinya.
- 3. Dalam pemotongan saldo pada kartu yang dimiliki oleh pemilik kendaraan yang dikenakan retribusi langsung teekoneksikan dengan Bank yang bersangkutan sehingga petugasterminal tidak perlu lagi melakukan penyetoran dana retribusi secara langsung.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Sedayu. (2014) standar pelayanan minimal terminal bus tipe A. Surabaya
- Amri, Liliyenfi . Rekayasa perangkat lunak *monitoring* retribusi terminal oki berbasis *web* dan *mobile*
- Dyah, Ayu, Yunaestri. (2011). Sistem Informasi Jadwal Keberangkatan Bus dan Retribusi Terminal Kabupaten Pacitan
- Eka Putra1, UC Mariance2. Sistem Retribusi Angkutan Umum pada Dinas Perhubungan Kabupaten Kerinci Provinsi Jambi Secara Elektronik
- Fatta, H. Al. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Green Press., (2020). Jurnal media informatika Budidarma
- Ivananda, F., Samaji, I., & Yanuar, Y. (2015). Aplikasi Perhitungan Pendapatan Dan Perhitungan Pajak Restoran Kereta Api Berbasis Web (Studi Kasus: PT Reska Multi Usaha Bandung) Web Based Application For Calculation Income And Train Restaurant Tax (Case Study: PT Reksa Multi Usaha Bandung), 1(3), 2391–2397.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT Poltek Tegal*, 03(02), 45–48. https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.647
- Mhd Arief Hasan, & Zamzami,. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Angkutan Terminal Kota Pekanbaru Berbasis Online
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary
- Sugiyono. (2014) Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung:Alfabeta.

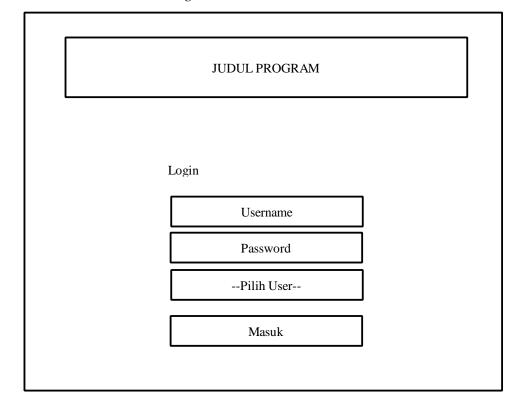
http://www.google.com/search?q=pengertian%2Bretribusi%2Bdaerah%2Badalah%

2Bpungutan %2Bpungutan%2Bdaerah&client=ms-android-opporvo2&prmd=nimxv&source=inms&sa=X&ved=2ahUKEwiu9cefIz0AhWg63MBHW8vaMoQ_AUoAHoECAIQAA&biw=360&bih=618&dpr

=2

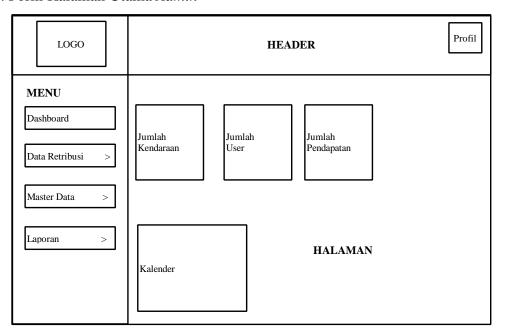
3.2.2 3.4. Desain Interface

13. Form Halaman Utama Login User



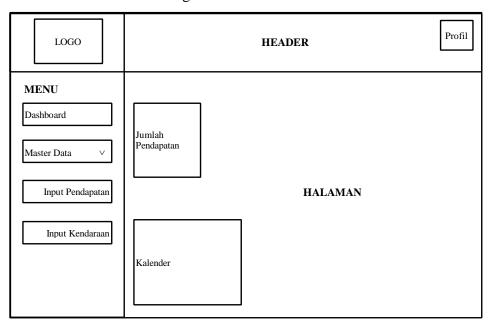
Gambar 3.1 Form halaman utama login user

14. Form Halaman Utama Admin



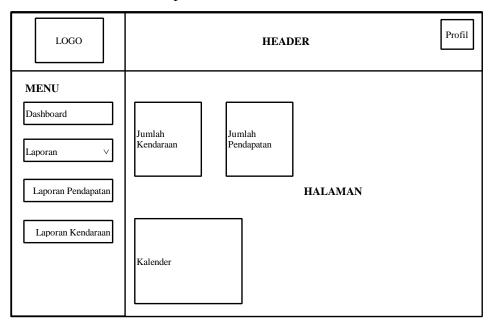
Gambar 3.2 Form halaman utama admin

15. Form Halaman Utama Petugas Terminal



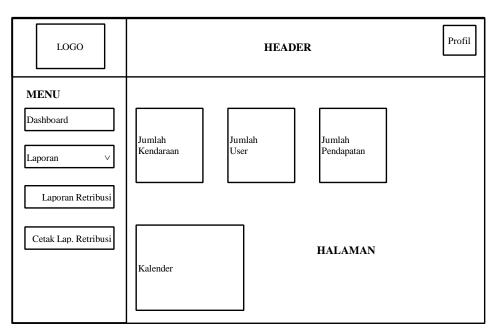
Gambar 3.3 Form halaman utama petugas terminal

16. Form Halaman Utama Kepala Terminal



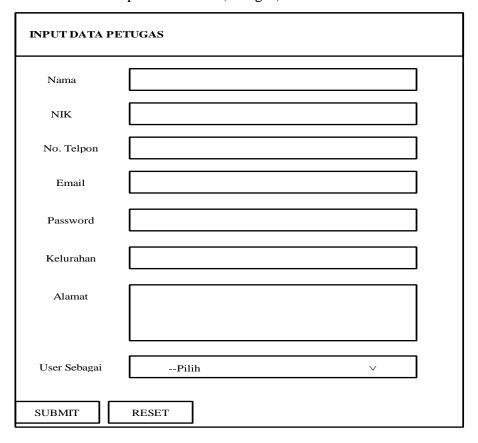
Gambar 3.4 Form halaman utama kepala terminal

17. Form Halaman Utama Dinas Perhubungan



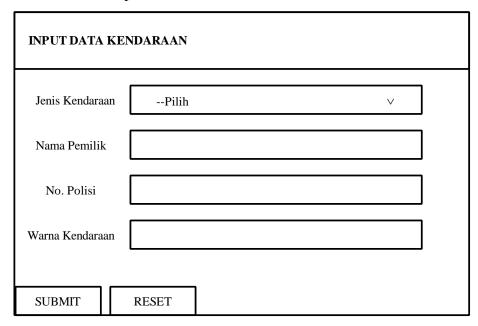
Gambar 3.5 Form halaman utama dinas perhubungan

18. Form Halaman Input Data *User* (Petugas)



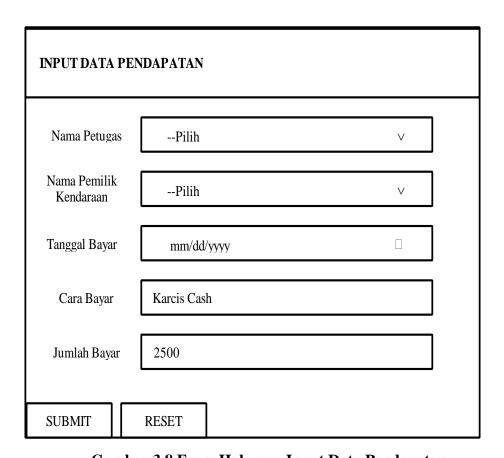
Gambar 3.6 Form Halaman Input Data *User* (Petugas)

19. Form Halaman Input Data Kendaraan



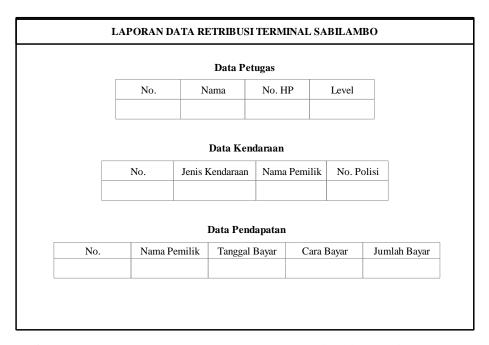
Gambar 3.7 Form Halaman Input Data Kendaraan

20. Form Halaman Input Data Pendapatan



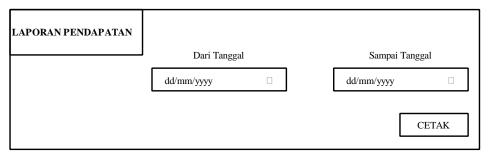
Gambar 3.8 Form Halaman Input Data Pendapatan

21. Form Halaman Laporan Retribusi Terminal



Gambar 3.9 Form Halaman Laporan Retribusi Terminal

22. Form Halaman Laporan Retribusi Terminal



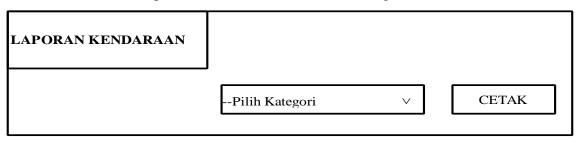
Gambar 3.10 Form Halaman Laporan Retribusi Terminal

23. Form Halaman Laporan Pendapatan

LAPORAN PENDAPATAN TERMINAL SABILAMBO PADA TANGGAL SAMPAI TANGGAL							
nlah Bayar							
_							

Gambar 3.11 Form Halaman Laporan Pendapatan

24. Form Halaman Cari Laporan Kendaraan Berdasarkan Kategori



Gambar 3.12 Form Halaman Cari Laporan Kendaraan Berdasarkan

Kategori

25. Form Halaman Laporan Kendaraan

LAPORAN KENDARAAN TERMINAL SABILAMBO						
No.	Jenis Kendaraan	Nama Pemilik	Nomor Polisi/Plat	Warna Kendaraan		

Gambar 3.13 Form Halaman Laporan Kendaraan

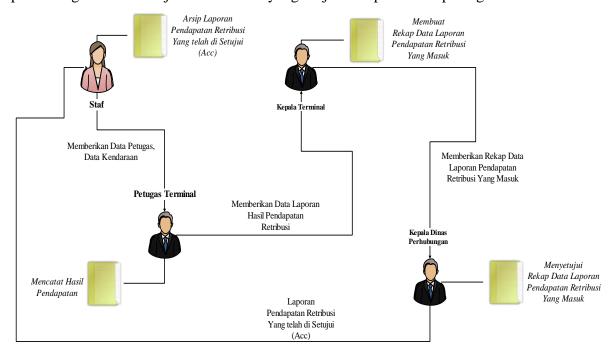
BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.3 Analisis Sistem

4.1.3 Sistem Yang Berjalan

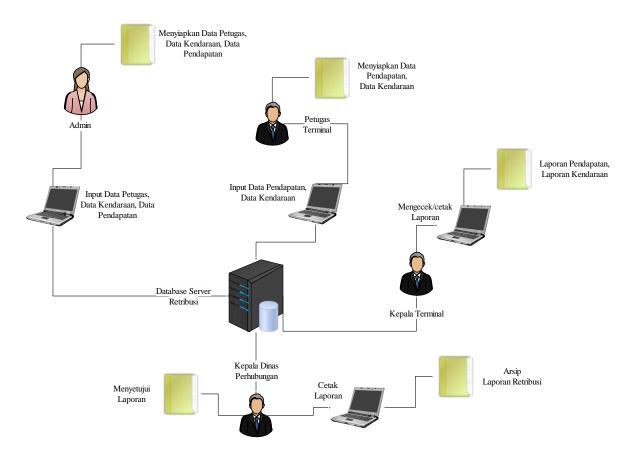
Sistem yang berjalan pada sistem informasi retribusi terminal yaitu pada bagian staf melakukan pencatatan data petugas dan data kendaraan diterminal khususnya diterminal sabilambo untuk diketahui pada bagian petugas terminal. Pada bagian petugas terminal mencatat hasil pendapatan dari retribusi kendaraan kemudian data retribusi tersebut diberikan kepada kepala terminal dalam bentuk laporan dan selanjutnya diberikan kepada bagian dinas perhubungan untuk setujui. Alur sistem yang berjalan dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.1 Sistem Yang Berjalan

4.1.4 Sistem Yang Diusulkan

Berdasarkan alur sistem yang diusulkan pada sistem informasi retribusi terminal dimulai dari admin memasukkan data petugas dan data kendaraan ke basisdata sehingga pada bagian petugas terminal juga dapat memasukkan data pendapatan. Hasil pengelolaan retribus terminal dapat dilihat oleh kepala terminal dalam bentuk laporan, begitu juga dengan dinas perhubungan dapat melihat laporan retribusi untuk diperiksa. Alur sistem yang diusulkan dapat dilihat pada Gambar 4.2.



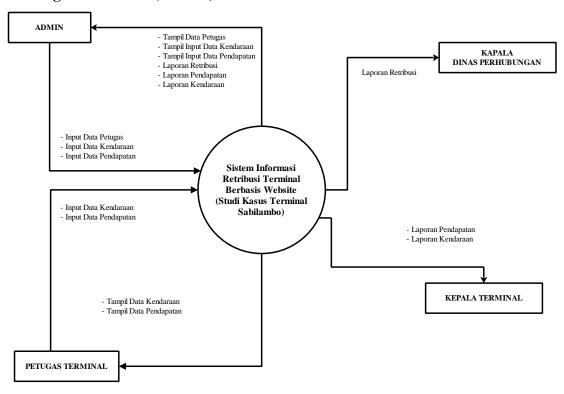
Gambar 4.2 Sistem Yang Diusulkan

4.4 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu kegiatan untuk membangun sebuah sistem sehingga dapat memudahkan dalam pembuatan program. Seperti Diagram Konteks, Diagram Arus Data, Database, Relasi dan lain-lain.

4.2.5 Diagram Arus Data

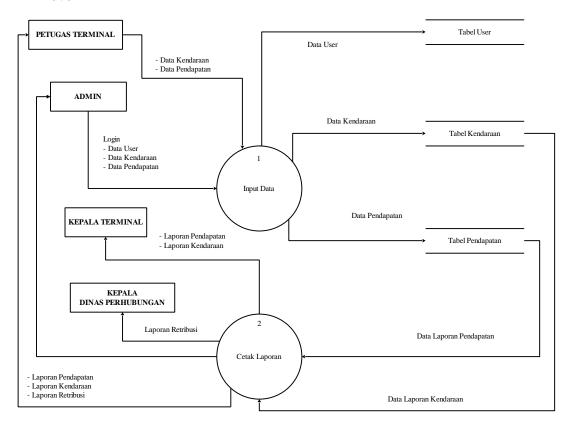
a. Diagram Konteks (Level 0)



Gambar 4.3 Diagram Konteks (Level 0)

Pada gambar diatas marupakan diagram konteks pada sistem informasi retribusi terminal berbasis website. Beberapa entitas yang melakukan proses untuk meng-input data yaitu pada bagian admin dan petugas terminal seperti input data petugas, input data kendaraan, dan input data pendapatan. Untuk bagian dinas perhubungan dan kepala terminal menampilkan laporan retribusi, laporan pendapatan dan laporan kendaraan.

b. DFD level 1

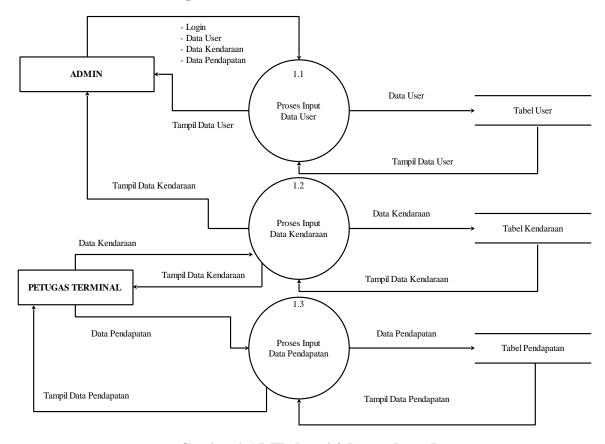


Gambar 4.4 DFD level 1

Pada DFD level 1 yaitu alur sistem yang terdiri dari beberapa proses yaitu :

- 4. Input Data : merupakan proses input data-data ke table diantaranya data user, data kendaraan, dan data pendapatan.
- 5. Proses cetak laporan: merupkaan proses untuk cetak laporan yang terdiri dari cetak laporan retribusi ,laporan kendaraan dan laporan pendapatan.

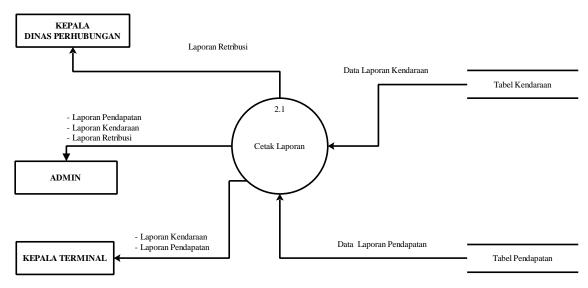
c. DFD Level 2 Proses Input Data



Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses Input Data

Pada DFD level 2 adalah proses untuk input data ke masing-masing tabel. Data yang dimasukkan pada masing-masing tabel yaitu data user, data kendaraan dan data pendapatan retribusi kendaraan.

d. DFD Level 2 Proses Cetak Laporan



Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses Cetak Laporan

Pada DFD level 2 merupakan proses untuk cetak laporan yang dilakukan oleh bagian admin, bagian kepala terminal dan bagian dinas perhubungan.

4.2.6 Perancangan Database

a. Struktur Data

Berikut adalah struktur data pada sistem informasi retribusi terminal penelitian ini:

4) Data User

Tabel data *user* digunakan untuk menyimpan data *user*. Tabel data *user* terdiri dari 7 (tujuh) *fields* dapat dilihat pada tabel 4.1.

Nama Field	Type (Length)	Keterangan
id_user	int(11)	ID User (Pengguna)
nama_user	varchar(300)	Nama Pengguna
Username	varchar(100)	Username Login
Password	varchar(100)	Password Login
no_hp	varchar(30)	Nomor Handphone
Nik	varchar(50)	NIK
Alamat	Text	Alamat
Kelurahan	varchar(100)	Kelurahan
Foto	Text	Foto

Tabel 4.1 Struktur Data User

level_user varchar(100) Level User (Pengguna)

5) Data Kendaraan

Tabel data kendaraan digunakan untuk menyimpan data kendaraan. Tabel data kendaraan ini terdiri dari 6 (enam) *fields* dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2 Struktur Data Kendaraan

Nama Field	Type (Length)	Keterangan
id_kendaraan	int(11)	ID Kendaraan
jns_kendaraan	varchar(150)	Jenis Kendaraan
nm_pemilik	varchar(100)	Nama Pemilik
no_polisi	varchar(50)	Nomor Polisi
wrn_kendaraan	varchar(50)	Warna Kendaraan
id_user	int(11)	ID User

6) Data Pendapatan

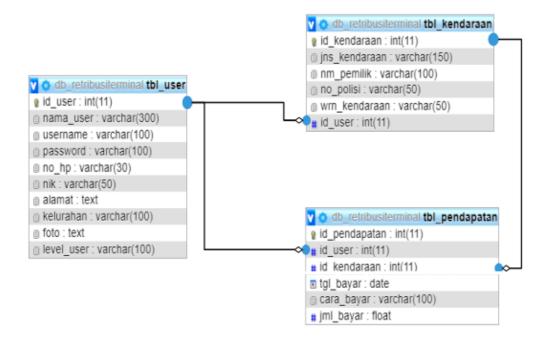
Tabel data pendapatan digunakan untuk menyimpan data pendapatan. Tabel data pendapatan terdiri dari 7 (tujuh) *fields* dapat dilihat pada tabel 4.3.

Tabel 4.3 Struktur Data Pendapatan

Nama Field	Type (Length)	Keterangan
id_pendapatan	int(11)	ID Pendapatan
id_user	int(11)	ID User
id_kendaraan	int(11)	ID Kendaraan
tgl_bayar	Date	Tanggal Bayar
cara_bayar	varchar(100)	Cara Bayar
jml_bayar	Float	Jumlah Bayar

b. Relasi

Adapun relasi pada sistem informasi retribusi terminal ini adalah seperti yang dilihat pada gambar berikut :

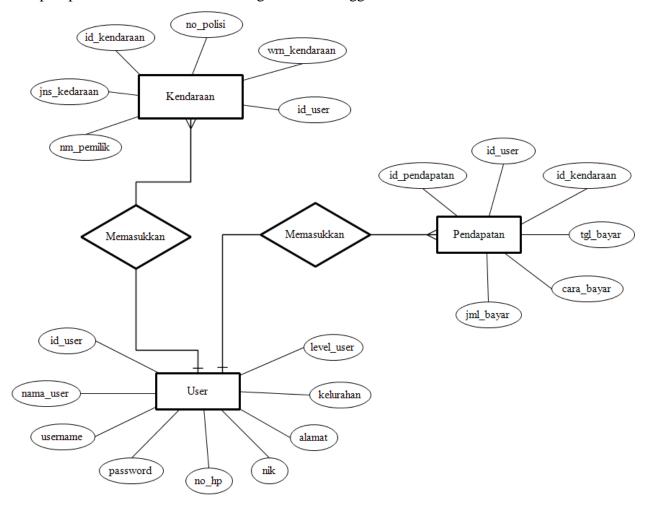


Gambar 4.7 Relasi Antar Tabel

Relasi yang terlihat pada gambar diatas, tabel yang saling terhubung yang dihubungkan dengan dua tabel pada tabel user terhubung dengan tabel kendaraan dan tabel user terhubungan tabel pendapatan.

4.2.7 Perancangan Sistem

Untuk memudahkan peneliti membangun system di butuhkan beberapa rancangan meliputi pembuatan desain dan rancangan sister menggunakan terdiri dari ERD

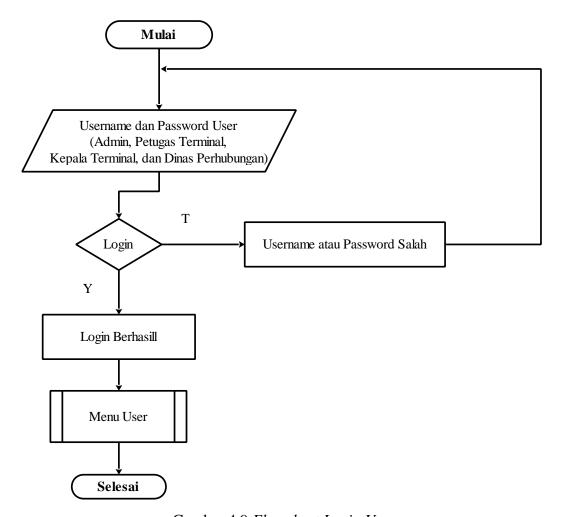


Gambar 4.8 Entity Relation Diagram

4.2.8 Flowchart

Flowchart adalah suatu skema yang menggambarkan urutan kegiatan suatu program dari awal sampai akhir.

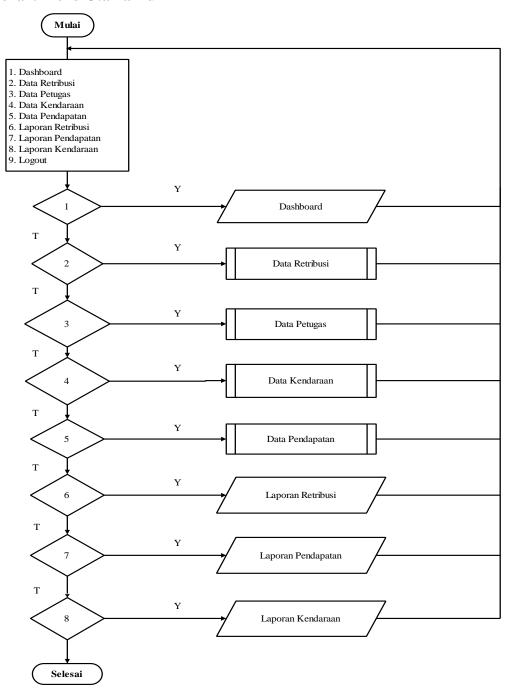
j. Flowchart Login User



Gambar 4.9 Flowchart Login User

Flowchart login user ini adalah diagram alur pada saat user ingin masuk ke menu admin. Jika user memasukkan username dan password dengan data yang salah maka ditolak oleh sistem. Sebaliknya jika data login yang dimasukkan benar maka masuk ke menu utama user.

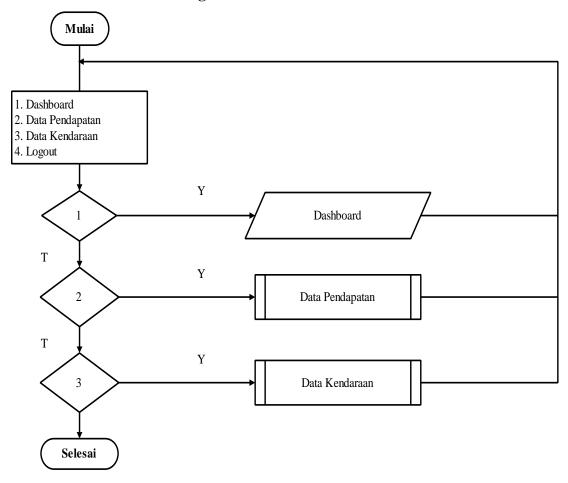
k. Flowchart Menu Utama Admin



Gambar 4.10 Flowchart Menu Utama Admin

Flowchart menu utama admin terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah menu dashboard, data retribusi, data petugas, data kendaraan, data pendapatan, laporan retribusi, laporan pendapatan, laporan kendaraan dan logout.

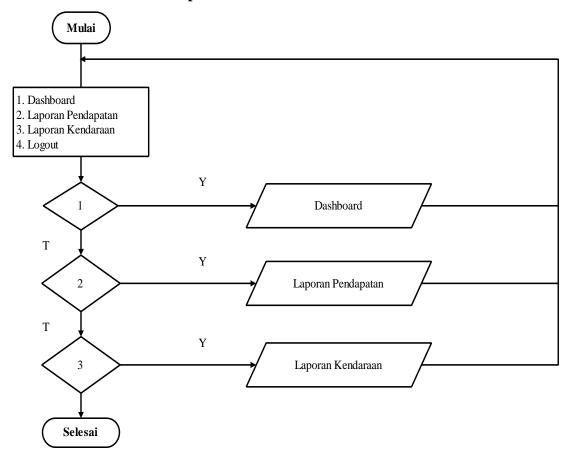
1. Flowchart Menu Utama Petugas Terminal



Gambar 4.11 Flowchart Menu Utama Petugas Terminal

Flowchart menu utama petugas terminal terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah menu dashboard, data pendapatan, dan data kendaraan, dan logout.

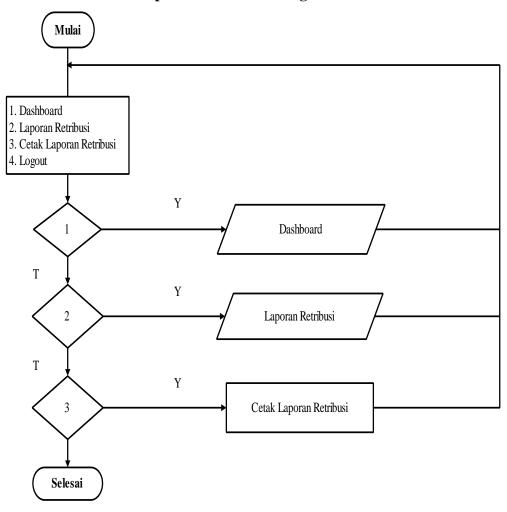
m. Flowchart Menu Utama Kepala Terminal



Gambar 4.12 Flowchart Menu Utama Kepala Terminal

Flowchart menu utama kepala terminal terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah menu dashboard, laporan pendapatan, dan laporan kendaraan, dan logout.

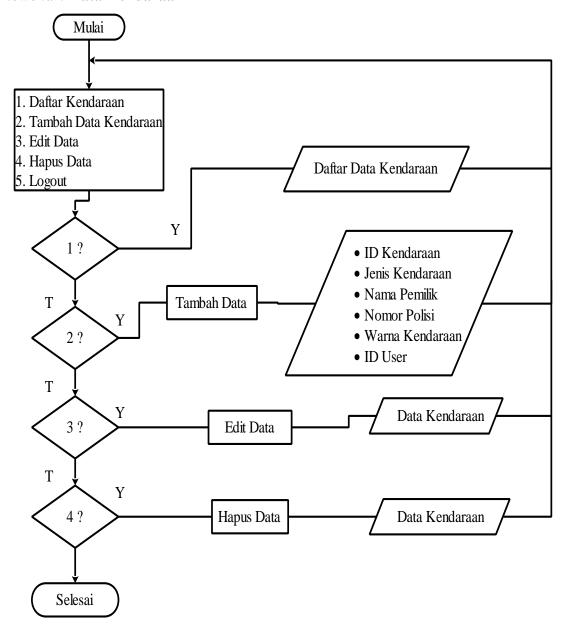
n. Flowchart Menu Utama Kepala Dinas Perhubungan



Gambar 4.13 Flowchart Menu Utama Kepala Dinas Perhubungan

Flowchart menu utama dinas perhubungan terdiri dari beberapa menu diantaranya adalah menu dashboard, lihat laporan retribusi, dan cetak laporan retribusi, dan logout.

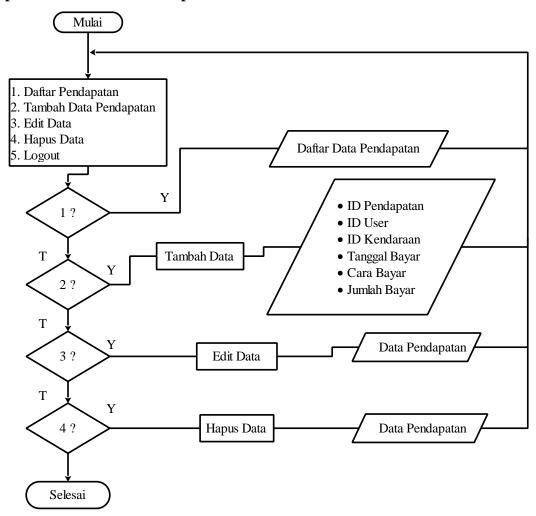
o. Flowchart Data Kendaraan



Gambar 4.14 Flowchart Data Kendaraan

Flowchart data kendaraan terdiri dari daftar kendaraan, tambah data kendaraan, edit data kendaraan dan hapus data kendaraan. Daftar data kendaraan menampilkan seluruh data kendaraan yang telah di *input* ke tabel. Pada proses tambah data struktur data kendaraan yang ada terdiri dari jenis kendaraan, nama pemilik, nomor polisi, warna kendaraan dan identitas user.

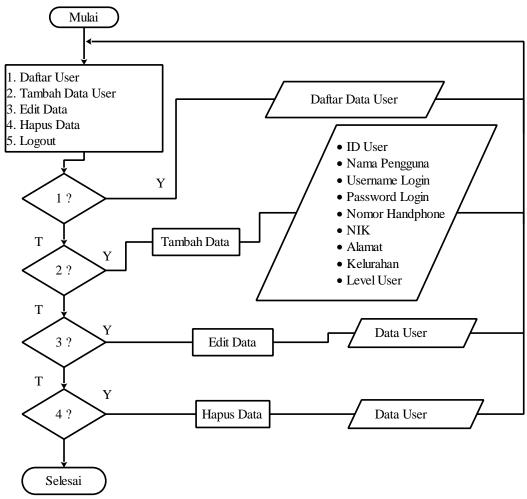
p. Flowchart Data Pendapatan



Gambar 4.15 *Flowchart* Data Pendapatan

Flowchart data pendapatan terdiri dari daftar pendapatan, tambah data pendapatan, edit data pendapatan dan hapus data pendapatan. Daftar data pendapatan menampilkan seluruh data pendapatan yang telah di *input* ke tabel. Pada proses tambah data struktur data pendapatan yang ada terdiri dari identitas user, identitas kendaraan, tanggal bayar, cara bayar, dan jumlah bayar.

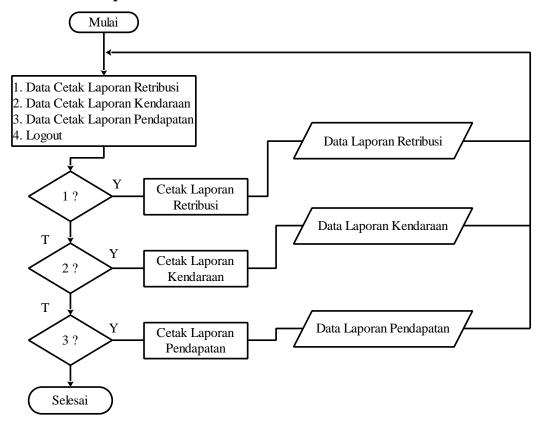
q. Flowchart Data User (Pengguna)



Gambar 4.16 Flowchart Data User (Pengguna)

Flowchart data user terdiri dari daftar user, tambah data, edit data dan hapus data. Daftar data user menampilkan seluruh data user yang telah di *input* ke tabel. Pada proses tambah data struktur data user ini terdiri dari nama pengguna, username, password, nomor handphone, nik, alamat, kelurahan, dan level user.

r. Flowchart Data Laporan



Gambar 4.17 *Flowchart* Data Laporan

Flowchart data laporan yang dilakukan oleh admin ini terdiri dari data cetak laporan retribusi, data detak laporan kendaraan dan data cetak laporan pendapatan. Selain admin pada bagian kepala terminal dan bagian dinas perhubungan juga dapat melakukan hal yang sama yaitu mencetak laporan ini.

4.3 Implementasi Sistem

Implementasi sistem ini merupakan sebuah kegiatan yang direncanakan serta dikerjakan dengan berpedoman pada beberapa norma spesifik mencapai maksud kegiatan :

26. Form Halaman Utama Login User

Tampilan halaman utama sistem informasi retribusi terminal yaitu halaman login dimana user memasukkan data *uername*, *password* dan level *user* yang benar. Jika salah memasukkan data *username* dan *password* maka pengguna tidak dapat masuk ke halaman utama. Seperti yang terlihat pada gambar berikut:



Gambar 4.17 Halaman Login User

27. Form Halaman Utama Admin

Tampilan form halaman utama admin terdiri dari menu data retribusi, menu master data, menu laporan dan menu profil. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.18 Halaman Utama Admin

28. Form Halaman Utama Petugas Terminal

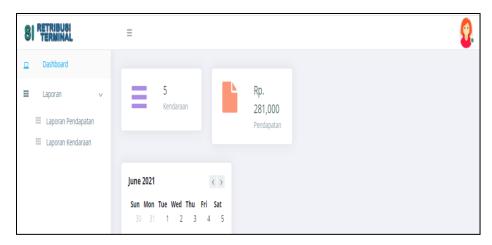
Tampilan form halaman utama petugas terminal terdiri dari menu data input pendapatan, menu master input data kendaraan, dan menu profil. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.19 Halaman Utama Petugas Terminal

29. Form Halaman Utama Kepala Terminal

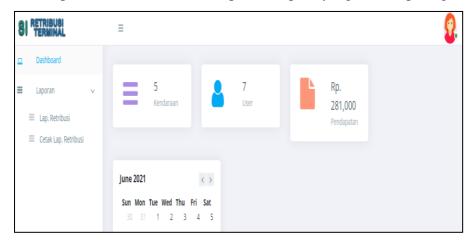
Tampilan form halaman utama kepala terminal terdiri dari menu laporan pendapatan, menu laporan kendaraan, dan menu profil. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.20 Halaman Utama Kepala Terminal

30. Form Halaman Utama Kepala Dinas Perhubungan

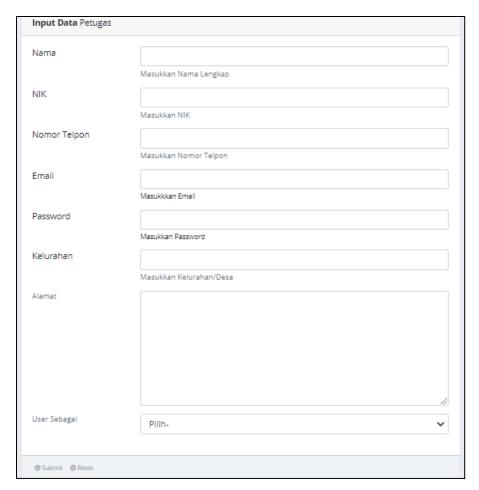
Tampilan form halaman utama dinas perhubungan terdiri dari menu tampilkan laporan retribusi dan cetak laporan retribusi, dan menu profil. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.21 Halaman Utama Kepala Dinas Perhubungan

31. Form Halaman Input Data *User* (Petugas)

Form halaman menu input data user digunakan untuk memasukkan data-data user (pengguna) seperti nama, nik, nomor telepon, email, password, kelurahan, alamat, dan level user. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.22 Halaman Form Input Data *User* (Petugas)

32. Form Halaman Input Data Kendaraan

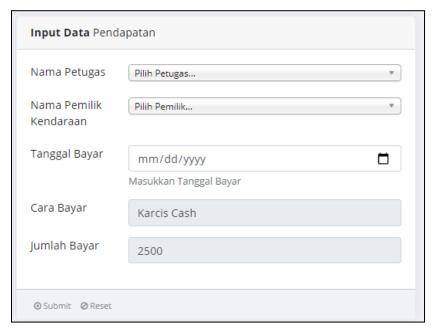
Form halaman menu input data user digunakan untuk memasukkan data-data kendaraan seperti jenis kendaraan, nama pemilik, nomor polisi, dan warna kendaraan. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.23 Halaman Form Input Data Kendaraan

33. Form Halaman Input Data Pendapatan

Form halaman menu input data pendapatan digunakan untuk memasukkan data-data pendapatan seperti nama petugas, nama pemilik kendaraan, tanggal bayar, cara bayar, dan jumlah bayar. Seperti yang terlihat pada gambar berikut :



Gambar 4.24 Halaman Form Input Data Pendapatan

34. Halaman Laporan Retribusi Terminal

Pada halaman laporan data retribusi terminal ini terdiri dari daftar data petugas, daftar data kendaraan dan daftar data pendapatan. Pada daftar pendapatan ditampilkan total pendapatan.

Dapat dilihat pada gambar berikut :

	Laporan Data Retribusi Terminal Sabilambo						
#	Nama		PETUGAS No. HP	_	Lord		
1	Abdul Haris Rahim	082395776	5732	Dinas Pe	rhubungan		
2	Voni Gunawan	08234567	18881	Kepala T	erminal		
3	Hardiyanti	085233456	5670	Admin			
4	agung	081346789	907	Admin			
5	Erdin	085432355	5	Petugas 1	Terminal		
6	Bastin	082345167	7	Kepala T	erminal		
7	Alfert	0824568		Dinas Pe	rhubungan		
8	bahtiar	0826354		Kepala T	erminal		
9	zubair 0853789			Petugas 1	Terminal		
10	yus	086453631	73	Petugas 1	Terminal		
11	Amrullah	087253645	58	Petugas 1	Terminal		
12	nino	087533553	35	Petugas 1	Terminal		
13	yes	08646464		Petugas 1	Terminal		
#	Jenis Kendaraan		NDARAAN Nama Pe		No. Polisi		
7	Mobil Penumpang Umum		ndi	milik	DT 1988 QE		
2	Mobil Penumpang Umum		baha		DT 1171 DJ		
2	Mobil Penumpang Umum		Baso		DT 1836 IB		
4	Mobil Penumpang Umum		Ato		DT 1038 UJ		
5	Mobil Penumpang Umum		Sadri		DT 1613 UB		
6	Mobil Penumpang Umum Mobil Bus		tiar		DT 1079 EB		
7	Mobil Bus		Gaffar		DT 1983 AJ		
8	Mobil Penumpang Umum		Olleng		DT 1521 GB		
9	Mobil Penumpang Umum		Unding		DT 1022 NZ		
10	Mobil Penumpang Umum		Sapri		DT 14140 AB		
11	Mobil Bus		Aco		DT 1237 GB		

#	Nama Pemilik	Tanggal Bayar	Cara Bayar	Jumlah Bayar
$\overline{}$	adi	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
	baha	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
;	baha	2021-06-16	Karcis Cash	Rp. 2,500
	adi	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
5	baha	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
5	Baso	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
7	Ato	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
8	Sadri	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
,	tiar	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,000
10	Olleng	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
11	Unding	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,500
12	tiar	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,000
13	Gaffar	2021-05-23	Karcis Cash	Rp. 2,000
52	riial	2021-06-13	Karcis Cash	Rp. 2,500
53	Mansur	2021-06-13	Karcis Cash	Rp. 2.500
54	Arman	2021-06-13	Karcis Cash	Rp. 2,500
55	Iwan	2021-06-09	Karcis Cash	Rp. 2,500
56	Ikbal	2021-06-09	Karcis Cash	Rp. 2,000
57	Risal	2021-06-09	Karcis Cash	Rp. 2,500
58	adi	2021-07-28	Karcis Cash	Rp. 2,500
59	tiar	2021-07-21	Karcis Cash	Rp. 2,500
60	Baso	2021-08-07	Karcis Cash	Rp. 2,500
The	al Pendapatan	11		Rp. 142,500

Gambar 4.25 Halaman Laporan Retribusi Terminal

35. Form Halaman Cari Laporan Pendapatan Berdasarkan Tanggal

Form halaman cari laporan pendapatan ini digunakan untuk menentukan laporan yang akan dicetak berdasarkan tanggal yang dipilih baik laporan harian, bulanan, dan tahunan. Form halaman cari laporan dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 4.26 Halaman Cari Laporan Pendapatan Berdasarkan Tanggal

36. Halaman Laporan Pendapatan

Pada halaman laporan data pendapatan ini merupakan daftar data pendapatan pada terminal sabilambo. Pada tabel laporan menampilkan data petugas, nomor polisi, tanggal bayar, cara bayar dan jumlah bayar. Dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Laporan Pendapatan Terminal Sabilambo Pada Tanggal 01-07-2021 sampai Tanggal 31-07-2021							
No.	Nama Petugas	Nomor Polisi/Pemilik	Tanggal Bayar	Cara Bayar	Jumlah Bayar		
1	Amrullah	DT 1226 XE, Ikbal	2021-07-09	Karcis Cash	Rp. 2,000		
2	Amrullah	DT 1082 JB, Risal	2021-07-09	Karcis Cash	Rp. 2,500		
3	Amrullah	DT 1689 BJ, Anto	2021-07-09	Karcis Cash	Rp. 2,500		
4	yus	DT 1988 QE, adi	2021-07-28	Karcis Cash	Rp. 2,500		
5	zubair	DT 1079 EB, tiar	2021-07-21	Karcis Cash	Rp. 2,500		
	Rp. 12000						

Gambar 4.27 Halaman Laporan Pendapatan

37. Form Halaman Cari Laporan Kendaraan Berdasarkan Kategori

Form halaman cari laporan kendaraan ini digunakan untuk mencari kendaraan dari kategori yang dipilih. Form halaman laporan cari kategori kendaraan dapat dilihat pada gambar berikut ini .



Gambar 4.28 Halaman Cari Laporan Kendaraan Berdasarkan Kategori

38. Halaman Laporan Kendaraan

Pada halaman laporan data kendaraan ini merupakan daftar data kendaraan pada terminal sabilambo. Pada tabel laporan menampilkan data jenis kendaraan, nama pemilik, nomor polisi dan warna kendaraan. Dapat dilihat pada gambar berikut ini :

No.	o Jenis Kendaraan Nama Pemilik No. Polisi/Plat Warna Kendaraan							
1	Mobil Penumpang Umum	Hilda Saputri	DT 1264 RT	Merah				
2	Sepeda Motor	Sandi Putra Negara	DT 1444 RL	Ungu Muda				
3	Mobil Barang	Umar. L	DT 3324 BL	Hitam				
4	Mobil Penumpang Umum	Hariani	DT 4420 W	Hitam-Merah				
5	Mobil Bus	sdfsf	DT 5555 F	Hitam				

Gambar 4.29 Halaman Laporan Kendaraan

4.4 Pengujian Sistem

Berikut ini adalah merupakan tabel pengujian komponen-komponen pada sistem informasi retribusi terminal terminal sabilambo. Untuk menguji perangkat lunak yang telah dibangun agar berjalan sesuai dengan rencana yaitu dengan menggunakan metode Black Box.

Tabel 4.4 Pengujian Sistem

No	Kompon en	Butir Uji	Skenario Pengujian	Hasil Pengujian	Kesim- pulan
1.	Halaman Utama Web	http://localhost/re tribusi_terminal/i ndex.php	Klik alamat url web retribusi terminal menggunakan localhost maka tampil halaman utama login user (pengguna). Login Username or emait Password Pilih User	Sesuai harapan "Sistem menampilkan form login pengguna (user)"	Valid

		Masuk	Klik tombol masuk, jika data yang dimasukkan benar maka masuk kehalaman utama admin. Composed	Sesuai harapan "Sistem menampilkan halaman utama untuk pengguna admin"	Valid
2.	Halaman Input Data Petugas	• Tambah Data	Klik tombol tambah data di form halaman data petugas, maka akan tampil form input data petugas. Sudah baga Mana Sudah	Sesuai harapan "Sistem menampilkan form untuk menambah data petugas"	Valid
3.	Halaman Input Data Kendar- aan	• Tambah Data	Klik tombol tambah data di form halaman data kendaraan, maka akan tampil form input data kendaraan. Input Data Kendaraan Jenis Kendaraan Nama Pemilik Nomor Polisi Masukkan Nama Pemilik Nomor Polisi Masukkan Nomor Polisi Warna Kendaraan Masukkan Warna Kendaraan	Sesuai harapan "Sistem menampilkan form untuk menambah data kendaraan"	Valid
4.	Halaman Input Data Pendap- atan	⊙ Tambah Data	Klik tombol tambah data di form halaman data pendapatan, maka akan tampil form input data pendapatan.	Sesuai harapan "Sistem menampilkan form untuk	Valid

			Insput Data Pendapatan Nama Pelangsas ann kenapas. Alama Pendapatan Alama Pendapatan Alama Pelangsas Alama Pelangsas Mana Pelangsas Mana Kanisasan Mana Pelangsas Manakasan harra Pelanggas Tanggal Bayar Emul Gifyyyy Damah Bayar Manakasan harra Bayar Manakasan harra Bayar Manakasan harran Bayar Gibanas Gibanas	menambah data pendapatan"	
5.	Menu Laporan Retribusi	Laporan Retribusi	Klik tombol menu laporan retribusi, maka akan tampil halaman laporan retribusi terminal. Laporan Data Retribusi Terminal Sabilambo DATA PETICAS Land DATA PETICAS Land DATA PETICAS DATA P	Sesuai harapan "Sistem menampilkan laporan retribusi terminal"	Valid
6.	Menu Laporan Penda- patan	Elaporan Pendapatan	Klik menu laporan pendapatan maka tampil form untuk cetak laporan pendapatan. Laporan Pendapatan Dan Tanggal Sampa Dengan melidiliyyy D melidiliyyy D melidiliyyy D	Sesuai harapan "Sistem menampilkan form untuk mencari laporan pendapatan sesuai tanggal dipilih"	V alid
		Cetak	Klik tombol cetak maka tampil halaman laporan pendapatan. Lapara Pendapata Terniad Sabiambo Pada Tanggal 01-01-2021 sampai Tanggal 11-05-2021 Na. Nama Petaga Name Peldi Pimilik Nam Pelaggan Bayar Cara Bayar Jantah Bayar 1 Bamban Saparin Pi 126 RT. I Bamban Saparin Jahah Sapari As 2021-03-31 Karas Cash S.5000 2 Hasamoin Sani Pendapatan Familik Sani Pada Sani Sani Sani Sani Sani Pendapatan Sani Sani Sani Sani Sani Sani Sani Sa	Sesuai harapan "Sistem menampilkan halaman laporan pendapatan siap untuk dicetak"	Valid

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.3 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan dalam penelitian ini berjudul Sistem Informasi Retribusi Terminal pada Terminal Sabilambo yang dirangkum berdasarkan penelitian telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

- 3. Sistem Informasi Retribusi Terminal dengan studi kasus Terminal Sabilambo telah berjalan dengan baik untuk menggantikan sistem yang sedang berjalan.
- 4. Dengan dirancangnya sistem informasi retribusi terminal ini, bentuk pengelolaan laporan yang ada transaksi retribusi dapat dilakukan dengan akurat.

5.4 Saran

Setelah dapat mengembangkan Sistem Informasi Retribusi Terminal pada Terminal Sabilambo Kabupaten Kolaka perlu adanya pengembangan agar menjadi lebih baik lagi, berikut saran berdasarkan dari sistem yang sudah ada :

- 4. Kedepannya agar sistem informasi semacam ini dikembangkan untuk keperluan untuk retribusi instansi lainnya khusunya pendapatan daerah pemerintah kabupaten kolaka.
- 5. Pemasukan dana retribusi terminal dapat dilakukan langsung oleh pemilik kendaraan yang dikenakan retribusi terminal dengan cara memberikan kartu retribusi terminal yang berisi saldo yang nanti perharinya akan dipotong sesuai retribusi per harinya.
- 6. Dalam pemotongan saldo pada kartu yang dimiliki oleh pemilik kendaraan yang dikenakan retribusi langsung teekoneksikan dengan Bank yang bersangkutan sehingga petugasterminal tidak perlu lagi melakukan penyetoran dana retribusi secara langsung.

DAFTAR PUSTAKA

- Agung, Sedayu. (2014) standar pelayanan minimal terminal bus tipe A. Surabaya
- Amri, Liliyenfi . Rekayasa perangkat lunak *monitoring* retribusi terminal oki berbasis *web* dan *mobile*
- Dyah, Ayu, Yunaestri. (2011). Sistem Informasi Jadwal Keberangkatan Bus dan Retribusi Terminal Kabupaten Pacitan
- Eka Putra1, UC Mariance2. Sistem Retribusi Angkutan Umum pada Dinas Perhubungan Kabupaten Kerinci Provinsi Jambi Secara Elektronik
- Fatta, H. Al. (2007). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Green Press., (2020). Jurnal media informatika Budidarma
- Ivananda, F., Samaji, I., & Yanuar, Y. (2015). Aplikasi Perhitungan Pendapatan Dan Perhitungan Pajak Restoran Kereta Api Berbasis Web (Studi Kasus : Pt Reska Multi Usaha Bandung) Web Based Application For Calculation Income And Train Restaurant Tax (Case Study : Pt Reska Multi Usaha Bandung), *I*(3), 2391–2397.
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT Poltek Tegal*, 03(02), 45–48. https://doi.org/10.30591/jpit.v3i1.647
- Mhd Arief Hasan, & Zamzami,. (2017). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PELAYANAN ANGKUTAN TERMINAL KOTA PEKANBARU BERBASIS ONLINE
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY