

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA RUMAH BERKAH  
KOLAKA BERBASIS *ONLINE***



**Oleh:**

**RAHMAT KURNIAWAN YASIN**

**F1A114159**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS SEMBILANBELAS NOVEMBER KOLAKA  
KOLAKA**

**2021**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI S1

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA  
PADA RUMAH BERKAH KOLAKA BERBASIS *ONLINE*

Diusulkan Oleh

RAHMAT KURNIAWAN YASIN  
F1A114159

Telah disetujui  
Pada tanggal.....2021

Pembimbing I

Andi Tenri Sumpala., S.Kom., M.Cs  
NIDN. 0921058305

Pembimbing II

Rasmiati Rasyid., S.Kom., M.Cs  
NIDN. 0006038706

## KATA PENGANTAR



Puji syukur senantiasa saya panjatkan kehadiran Allah SWT, Tuhan pemilik semesta alam dan sumber segala pengetahuan, tidak lupa pula kita panjatkan shalawat dan salam atas junjungan Nabi Muhammad SAW karena berkat rahmat dan pertolongan kepada hambanya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul “**Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka Berbasis Online**”. Dalam rangka penyusunan Skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program Sarjana Strata Satu (S-1) Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Sembilanbelas November Kolaka.

Dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari hambatan dan berbagai kesulitan. Namun, berkat ketabahan dan kerja keras yang disertai doa sehingga hambatan dan kesulitan tersebut bisa terlewati. terselesaikannya Skripsi ini juga tidak terlepas dari bantuan dan arahan berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis juga sangat berterima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa, dukungan dan motivasi dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Bapak Dr. Azhari, S.STP.,M.Si, Selaku Rektor Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
3. Ibu Noorhasanah Z, S.Si., M.Eng, Selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
4. Bapak Anjar Pradipta, S.Kom., M.Kom, Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka
5. Ibu Andi Tenri Sumpala, S.Kom., M.Cs Selaku pembimbing I yang telah dengan ikhlas meluangkan waktunya dalam memberikan arahan dan masukkan serta bimbingannya selama proses penyelesaian Skripsi ini.

6. Ibu Rasmiati Rasyid, S.Kom., M.Cs selaku pembimbing II yang telah dengan ikhlas meluangkan waktunya dalam memberikan arahan dan masukkan serta bimbingannya selama proses penyelesaian Skripsi ini.
7. Bapak dan Ibu Dosen dalam lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka yang telah senantiasa memberikan ilmu-ilmu pengetahuan dan bimbingan yang berarti selama mengikuti proses perkuliahan.
8. Seluruh staf tata usaha khususnya dalam lingkup Fakultas Teknologi Informasi Universitas Sembilanbelas November Kolaka.
9. Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi Angkatan 2014 yang selama ini atas segala dukungan, doa serta kerja samanya yang diberikan hingga sampai saat ini.
10. Dan Sahabat-sahabat yang selama ini selalu ada memberikan dukungan dan doa dalam penyusunan dan penyelesaian Skripsi ini.

Akhir kata, meskipun dalam penyusunan Skripsi ini penulis telah melakukan semua kemampuan, namun penulis sangat menyadari bahwa hasil penyusunan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran serta kritik yang sifatnya membangun dari berbagai pihak demi kesempurnaan Skripsi ini.

Kolaka, 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v

### BAB. I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3

### BAB. II LANDASAN TEORI

2.1. Kajian Pustaka.....	4
2.2. Landasan Teori.....	6
2.2.1. Konsep Dasar Sistem .....	6
2.2.2. Konsep Dasar Informasi .....	7
2.2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7
2.2.4. Rumah Berkah Kolaka .....	8
2.2.5. <i>WEBSITE</i> .....	8
2.2.6. <i>MySQL</i> .....	9
2.2.7. <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	9
2.2.8. <i>Database</i> .....	9
2.2.9. <i>Diagram Arus Data (Data Flow Diagram)</i> .....	10
2.2.10 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	11
2.2.11. <i>Flowchart</i> .....	12
2.2.12. <i>Flowmap</i> .....	13
2.2.13. Metode Pengembangan Sistem .....	14
2.2.14. Metode Pengujian Sistem.....	16

### BAB. III METODE PENELITIAN

3.1. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	18
3.2. Teknik Pengumpulan Data .....	18
3.3. Metode Pengembangan Sistem .....	19
3.4. Langkah-Langkah Pengujian <i>Blackbox</i> .....	20
3.5. Media Yang Digunakan .....	20

### BAB. IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem .....	22
4.2. Perancangan Sistem.....	22
4.2.1. <i>Flowmap</i> Sistem Yang Lama.....	23
4.2.2. <i>Flowmap</i> Sistem Yang Baru .....	24
4.2.3. Diagram Konteks .....	25
4.3. Perancangan Basis Data.....	26

4.3.1.	Struktur Tabel .....	26
4.3.2.	Relasi Antara Tabel .....	30
4.4.	<i>Flowchart</i> .....	30
4.4.1.	<i>Flowchart</i> Menu Utama.....	31
4.4.2.	<i>Flowchart</i> Menu Admin .....	32
4.4.3.	<i>Flowchart</i> Konfirmasi Pendaftaran .....	33
4.4.4.	<i>Flowchart</i> Data Pasien.....	33
4.4.5.	<i>Flowchart</i> Input Promo.....	34
4.4.6.	<i>Flowchart</i> Input Jadwal Kosong.....	35
4.4.7.	<i>Flowchart</i> Input Kegiatan.....	36
4.4.8.	<i>Flowchart</i> Input Riwayat Konsultasi Pasien.....	37
4.4.9.	<i>Flowchart</i> User/Admin .....	37
4.5.	Implementasi Sistem .....	38
4.6.	Pengujian Sistem <i>BlackBox</i> .....	53
4.6.1.	Pengujian Sistem Pada Menu Utama.....	53
4.6.2.	Pengujian Sistem Pada Halaman Login Admin.....	54
4.6.3.	Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin .....	55
4.7.	Akurasi Sistem.....	56

## **BAB. V PENUTUP**

5.1.	Kesimpulan.....	58
5.2.	Saran .....	58

## **DAFTAR PUSTAKA**

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan di dunia teknologi informasi dan dunia digital saat ini sangat pesat, salah satu dari teknologi yang dimaksud adalah komputer. Komputer merupakan suatu alat elektronik untuk mengolah data menjadi sebuah informasi yang berguna bagi penggunanya. Disamping itu, komputer mempunyai keunggulan dalam mendeteksi kesalahan data yang diolah dan dapat melakukan pekerjaan diluar kemampuan manusia, sehingga keterlambatan suatu pekerjaan dapat dihindari. Penggunaan komputer harus disesuaikan dengan kebutuhan organisasi yang memakainya, baik *software* maupun *hardware* agar komputer dapat dimanfaatkan sebaik mungkin. Zaman yang semakin maju, semakin bertambah pula kebutuhan manusia akan teknologi yang dapat membantu memecahkan masalah yang dihadapi. Begitu pula dalam kemajuan informasi, dengan adanya komputer akan mempunyai peranan yang sangat penting dalam memecahkan suatu masalah. Maka dari itu, penggunaan komputer saat ini sudah banyak digunakan oleh organisasi dalam hal pelayanan, pengolahan dan penyimpanan data. (Arel, Dkk. 2017)

Rumah Berkah Kolaka merupakan sebuah klinik yang bergerak di bidang bekam, rukyah & pengobatan tradisional lainnya. awalnya pusat praktek nya berada di pusat pertokoan pasar raya mekongga. kemudian pusat prakteknya berpindah di jl. ahmad mustin tepat nya tepat di samping kantor DPD wahdah islamiyah Kolaka.

Rumah Berkah Kolaka memiliki banyak pasien yang semuanya membutuhkan informasi terbaru tentang profil Rumah Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi. Penyampaian informasi yang ada di Rumah Berkah Kolaka masih menggunakan media kertas, pesan singkat dan papan pengumuman dan menghubungi pasien membuat waktu tidak efisien dan membuat pasien kesulitan dalam mendapatkan informasi tentang tentang profil Rumah Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi. Pasien yang membutuhkan informasi profil Rumah

Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi harus datang langsung untuk melihat informasi profil Rumah Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi dipaparkan pengumuman. Sistem penyampaian informasi yang demikian menjadi kendala bagi Rumah Berkah Kolaka untuk bisa lebih mudah dalam memberikan informasi kepada pasien dan masyarakat pada Umumnya.

Berdasarkan latar belakang, penulis membahas permasalahan tersebut melalui tugas akhir dengan judul “**Sistem Informasi Pengelolaan Data Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online***”.

Dengan adanya Sistem Informasi Pengelolaan Data Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* ini dapat membantu masyarakat melihat informasi tentang profil Rumah Berkah, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi dengan mudah, cepat dan hemat serta dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun mereka berada tanpa mengenal jarak dan waktu asalkan ada jaringan internet.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut maka dapat ditentukan rumusan masalahnya adalah Bagaimana merancang dan membangun *website* yang dapat melakukan pengelolaan data Rumah Berkah, jadwal konsultasi, promo, jadwal kosong dan artikel kegiatan bekam.

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini memiliki batasan-batasan yang mencakup :

1. Data yang input pada sistem informasi *website* ini diantaranya: Ustadz, Pasien, artikel kegiatan bekam dan jadwal konsultasi.
2. *Output* yang akan dihasilkan sistem informasi *website* ini diantaranya : artikel kegiatan bekam serta jadwal konsultasi yang akan ditampilkan di *website* Rumah Berkah Kolaka.



#### **1.4 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang akan diperoleh dengan adanya sistem informasi ini diantaranya

1. Bagi Rumah Berkah Kolaka  
Mempermudah Rumah Berkah Kolaka dalam menyampaikan informasi dan pengelolaan data jadwal konsultasi serta menjadikan Rumah Berkah Kolaka lebih dikenal oleh masyarakat luas.
2. Bagi pasien dan masyarakat  
Mempermudah pasien dan masyarakat dalam mendapatkan informasi dan jadwal konsultasi terbaru yang ada di Rumah Berkah Kolaka.

#### **1.5 Tujuan Penelitian**

Diharapkan dengan adanya penelitian mengenai sistem informasi pengelolaan data ini dapat membantu Rumah Berkah Kolaka dalam penyampaian informasi dan mengolah data jadwal konsultasi ke pasien menjadi lebih cepat dan tidak terbatas oleh waktu.

## BAB II

### TINJAUAN PUSTAKA

#### 2.1 Kajian Pustaka

Adapun perbandingan pustaka dapat dilihat pada Tabe 2.1 dibawah ini :

Tabel 2.1. Perbandingan Pustaka

No	Peneliti	Judul	Metode	Hasil Penelitian
1	Wahyu Nurjaya WK (2016)	Sistem Informasi Konsultasi Berbasis <i>Web</i> (Studi Kasus: Pt. Taspen (Persero) Cabang Bandung)	Metode <i>Deskriptif</i>	Hasil dari penelitian berupa Sistem Informasi Konsultasi Berbasis <i>Web</i> pada PT. TASPEN (persero) KCU bandung, yang akan diimplementasikan dan dipakai pada perusahaan tersebut.
2	Eka Sari Octaviani, Yunita Sari dan Erwin Suhandono (2019)	Perancangan Aplikasi Konsultasi <i>Online</i> Untuk Gangguan Jiwa Berbasis <i>Web</i>	metode pengumpulan data dan analisa kebutuhan	Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan menggunakan metode black box aplikasi ini mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi serta memudahkan mencari informasi tentang kesehatan jiwa.
3	Normah (2016)	Sistem Informasi Konsultasi Kesehatan Berbasis <i>Web</i> Sungai Utara)	Metode <i>Waterfall</i>	Perkembangan teknologi informasi khususnya internet dalam hal ini dapat dimanfaatkan sebagai media yang menyediakan layanan konsultasi kesehatan secara online, dengan begitu kita tetap bisa melakukan secara rutin walaupun sedang dalam kondisi sibuk dimanapun kita berada. Dengan adanya website ini walaupun sedang dalam kondisi sibuk dimanapun kita bisa melakukan konsultasi kesehatan secara rutin.
4	Pandu Leksono dan Sekreningsih Nita (2018)	Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis <i>Website</i>	Metode <i>Waterfall</i>	Hasil dari perancangan dan pembangunan sistem informasi ini adalah sebuah sistem informasi konsultasi berbasis <i>web</i> yang dapat memberikan kemudahan pasien dalam berkonsultasi, penyimpanan data pasien dan pelayanan informasi yang lebih mudah dan cepat.
5	Mara Destiningrum dan Qadhli Jafar Adrian (2017)	Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis <i>Web</i> Dengan Menggunakan	Metode <i>Waterfall</i>	Hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis <i>Web</i> dengan menggunakan Framework Codeigniter dapat memberikan

		Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)		informasi jadwal praktik dokter dengan cepat dan akurat dan menjadikan proses penjadwalannya lebih efisien
--	--	---	--	--

Wahyu Nurjaya WK (2016), melakukan penelitian tentang Sistem Informasi Konsultasi Berbasis *Web* (Studi Kasus: Pt. Taspen (Persero) Cabang Bandung). Metode yang digunakan yaitu metode *Deskriptif*. Hasil dari penelitian berupa Sistem Informasi Konsultasi Berbasis *Web* pada PT. TASPEN (persero) KCU bandung, yang akan diimplementasikan dan dipakai pada perusahaan tersebut.

Eka Sari Octaviani, Dkk (2015), Perancangan Aplikasi Konsultasi *Online* Untuk Gangguan Jiwa Berbasis *Web*. Metode yang digunakan yaitu metode pengumpulan data dan analisa kebutuhan. Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan menggunakan metode black box aplikasi ini mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi serta memudahkan mencari informasi tentang kesehatan jiwa.

Normah (2016), melakukan penelitian tentang Sistem Informasi Konsultasi Kesehatan Berbasis *Web* Sungai Utara). Metode penelitian yang digunakan adalah metode *waterfall*. Hasil penelitian ini adalah dengan adanya perkembangan teknologi informasi khususnya internet dalam hal ini dapat dimanfaatkan sebagai media yang menyediakan layanan konsultasi kesehatan secara online, dengan begitu kita tetap bisa melakukan secara rutin walaupun sedang dalam kondisi sibuk dimanapun kita berada.

Pandu Leksono dan Sekreningsih Nita (2018), melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis *Website*. Metode yang digunakan adalah metode *Waterfall* dengan melakukan fase Perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, pemeliharaan. Hasil dari perancangan dan pembangunan sistem informasi ini adalah sebuah sistem informasi konsultasi berbasis *web* yang dapat memberikan kemudahan pasien dalam berkonsultasi, penyimpanan data pasien dan pelayanan informasi yang

lebih mudah dan cepat. Dengan adanya website ini walaupun sedang dalam kondisi sibuk dimanapun kita bisa melakukan konsultasi kesehatan secara rutin.

Mara Destiningrum dan Qadhli Jafar Adrian (2017), melakukan penelitian tentang Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis *Website*. Metode yang digunakan adalah metode *Waterfall* dengan melakukan fase Perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, pemeliharaan. Hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web dengan menggunakan Framework Codeigniter dapat memberikan informasi jadwal praktik dokter dengan cepat dan akurat dan menjadikan proses penjadwalannya lebih efisien.

Perbedaan penelitian penulis dengan penelitian terdahulu adalah penulis menggabungkan jurnal-jurnal yang ada, di kelima penelitian terdahulu membuat menjadi suatu sistem informasi penjadwalan konsultasi baru. Perbedaan penulis dengan jurnal terdahulu yaitu pada tampilan websitenya dimana penulis menampilkan info promo bekam, artikel kegiatan bekam, jadwal konsultasi, jadwal kosong, profil karyawan dan profil Rumah Berkah Kolaka untuk menarik perhatian masyarakat Kolaka sedangkan jurnal terdahulu belum ada hanya sebatas jadwal konsultasi.

## **2.2 Landasan Teori**

### **2.2.1 Konsep Dasar Sistem**

Karman (2016), Sistem adalah kumpulan elemen atau komponen yang saling berhubungan mengubah input menjadi output dalam proses transformasi untuk mencapai tujuan bersama.

Pengertian sistem menurut beberapa ahli yaitu menurut Tata Sutabri (2012:6) pada buku Analisis Sistem Informasi, pada dasarnya sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.

Jadi sistem adalah sekumpulan komponen yang saling berinteraksi atau bekerja sama untuk mencapai tujuan yang diinginkan.

### 2.2.2 Konsep Dasar Informasi

Menurut Rommey dan Steinbart (2015), informasi adalah data yang telah dikelola dan di proses untuk memberikan arti dan memperbaiki proses pengambilan keputusan.

Menurut Sutabri (2012), Kualitas dari suatu informasi (*quality of information*) tergantung dari tiga hal, yaitu :

a. Akurat

Informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jels mencerminkan maksudnya.

b. Tepat pada waktunya

Informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nlai lagi. Karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan. Bila pengambilan keputusan terlambat maka dapat berakibat fatal untuk organisasi.

c. Relevan

Informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakaiannya. Relevansi untuk tiap-tiap orang satu dengan lainnya berbeda.

### 2.2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi

Wijaya (2015), sistem informasi adalah sekumpulan prosedur organisasi yang dilaksanakan untuk mencapai suatu tujuan organisasi

Menurut Yakub (2012), sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi, dan data yang saling bekerja sama untuk mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam organisasi.

Jadi sistem informasi adalah komponen yang saling bekerja sama untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, dan menyebarkan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dalam sebuah organisasi.

Komponen-komponen sistem informasi dapat diuraikan sebagai berikut:

- a. Perangkat Keras (*Hardware*), Mencakup piranti-piranti fisik seperti komputer dan printer.
- b. Perangkat Lunak (*Software*), Sekumpulan intruksi yang memungkinkan perangkat keras untuk dapat memproses data.
- c. Prosedur (*Procedure*), Sekumpulan aturan yang dipakai untuk mewujudkan pemrosesan data dan pembangkitan keluaran yang dikehendaki.
- d. Orang/Manusia (*Brainware*), Semua pihak yang bertanggung jawab dalam mengembangkan sistem informasi, pemrosesan dan penggunaan keluaran sistem informasi.
- e. Basis data (*Database*), Sekumpulan tabel, yang berkaitan dengan penyimpanan data.
- f. Jaringan komputer dan Komunikasi Data, Sistem penghubung yang memungkinkan sumber dipakai secara bersama-sama atau diakses oleh pemakai.

#### **2.2.4 Rumah Berkah Kolaka**

Rumah berkah kolaka merupakan sebuah klinik yang bergerak dibidang bekam, rukyah dan pengobatan tradisional lainnya. Awalnya pusat praktek nya berada dipusat pertokoan pasar Raya Mekongga kemudian pusat prakteknya berpindah di Jl. Ahmad Mustin tepatnya tepat disamping Kantor DPD Wahdah Islamiyah Kolaka.

#### **2.2.5 Website**

Menurut Rudyanto (2011), *Web* Adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) didalamnya menggunakan protokol *HTTP (Hyper Transfer Protocol)* dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*.

Beberapa jenis *browser* diantaranya internet explorer yang diproduksi oleh *microsoft*, *mozilla firefox* dan *safari* yang diproduksi oleh *Apple*.

### 2.2.6 *MySQL*

Menurut Buku Madcoms (2011), *MySQL* adalah salah satu program yang dapat digunakan sebagai *database*, dan merupakan salah satu *software* untuk *database server* yang banyak digunakan.

Menurut Budi raharjo (2011), *MySQL* adalah *software* yang dapat mengelola *database* dengan cepat, dapat menampung data dalam jumlah sangat besar, dapat diakses oleh banyak *user*, dan dapat melakukan suatu proses secara sinkron atau bersamaan (*multi-threaded*).

### 2.2.7 *PHP (Hypertext Preprocessor)*

Menurut Rudyanto (2011), *PHP (PHP :Hypertext Preprocessor)* adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan *HTML (Hyper Text Markup language)* untuk membuat halaman *web* yang dinamis. *PHP* termasuk dalam *Open Source Product*, sehingga *source code PHP* dapat diubah dan didistribusikan secara bebas.

Jadi *PHP* merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan pada sisi server dan diproses di server. Hasilnya akan dikirim ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser*.

### 2.2.8 *Database*

Menurut Eka (2015), *Database* adalah kumpulan data yang saling berhubungan atau berkaitan antara data yang satu dengan data yang lainnya yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik yang diorganisasikan sesuai struktur tertentu dan disimpan dengan baik dengan konsep *database* pengaturan dan mudah dalam pencarian. Pengertian *Database* atau Basis Data ialah sebuah koleksi terorganisir dari data. Data tersebut biasanya diselenggarakan untuk dapat model aspek realitas dengan cara yang mendukung proses yang sedang membutuhkan. Berikut ini Beberapa definisi tentang *Database* menurut beberapa ahli :

Menurut Indrajani (2015:70), basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan didesain untuk mendapatkan data yang dibutuhkan

oleh suatu organisasi.

Menurut Sutarman (2012:3), Data adalah fakta dari suatu pernyataan yang berasal dari kenyataan, dimana pernyataan tersebut merupakan hasil pengukuran atau pengamatan.

Dari pengertian diatas penulis menyimpulkan Data adalah suatu file yang berupa karakter, tulisan dan gambar atau fakta yang dapat diolah menjadi informasi.




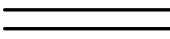
### 2.2.9 *Diagram Arus Data (Data Flow Diagram)*

Menurut E.Sutanta (2011), *Diagram Arus Data (DFD)* adalah alat pembuatan model yang memungkinkan profesional sistem untuk menggambarkan system sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data, baik secara manual maupun komputerisasi.

*Diagram* aliran data adalah alat yang digunakan untuk menggambarkan aliran data dalam sistem, sumber dan tujuan data, proses yang mengolah data tersebut serta tempat penyimpanannya.

Simbol-simbol yang digunakan dalam Diagram Arus Data adalah sebagai berikut :

Tabel 2.2 Simbol *Diagram Arus Data* (Menurut E.Sutanta, 2011)

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Entitas (Entity)	Objek aktif yang mengirim dan menerima aliran data dari proses
	Proses	Objek yang mentransformasikan (mengubah data)
	Data Flow	Objek yang menggambarkan aliran data
	Data Store	Objek yang menggambarkan tempat penyimpanan data

### 2.2.10 *ERD (Entity Relathionship Diagram)*

Menurut E.Sutanta (2011), *Entity Relathionship Diagram* merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek. *ERD* adalah suatu



diagram yang digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data secara lebih logis. *ERD* berfungsi untuk menggambarkan relasi dari dua file atau dua tabel yang dapat digolongkan dalam tiga macam bentuk relasi yaitu satu - satu, satu - banyak dan banyak – banyak.

a. Satu – Satu (1:1)

Setiap anggota entitas A hanya boleh berhubungan dengan satu anggota entitas B, begitu pula sebaliknya.

b. Satu – Banyak (1:M)



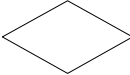

Setiap anggota entitas A dapat berhubungan dengan lebih dari satu entitas B tetapi tidak sebaliknya.

c. Banyak – Banyak (M:M)

Setiap entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas himpunan entitas B dan demikian pula sebaliknya.

Simbol-simbol yang digunakan dalam *Entity Relationship Diagram* adalah sebagai berikut :

Tabel 2.3 Simbol *Entity Relathionship Diagram* (Menurut E.Sutanta, 2011)

SIMBOL	KETERANGAN
	Menunjukkan Entity
	Menunjukkan atribut
	Menunjukkan hubungan/relasi
	Menunjukkan garis

### 2.2.11 Flowchart

Menurut Indrajani (2011), *flowchart* merupakan gambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program.

*Flowchart* adalah penyajian yang sistematis tentang proses dan logika dari kegiatan penanganan informasi atau penggambaran secara grafik langkah-langkah dan urutan-urutan prosedur dari suatu program.

Menurut Arifianto (2014) dalam penulisan *flowchart* digunakan dua model, yaitu :

a. *Flowchat System*


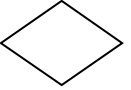



*Flowchat system* merupakan bagan yang menunjukkan alur kerja atau apa yang sedang dikerjakan didalam sistem didalam sistem secara keseluruhan dan menjelaskan urutan prosedur-prosedur yang ada didalam sistem.

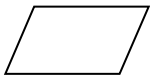
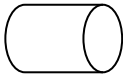
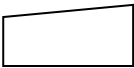
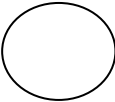
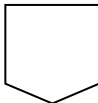
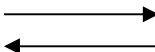
b. *Flowchart Program*

*Flowchart program* merupakan bagan yang menjelaskan secara rinci langkah-langkah dari proses program.

Berikut ini gambaran simbol-simbol standar yang digunakan pada penggambaran *flowchart* serta contoh penggunaannya dapat dilihat pada Tabel 2.4.

Tabel 2.4 Simbol *Flowchart* (Menurut Indrajani, 2011)

Simbol	Nama	Keterangan
	<b><i>Process</i></b>	<b>Proses</b> digunakan untuk mewakili suatu proses
	<b><i>Decision</i></b>	<b><i>Decision</i> (Keputusan)</b> digunakan untuk suatu penyelesaian kondisi dalam program
	<b><i>Predefined Proses</i></b>	<b><i>Predefined Proses</i></b> digunakan untuk proses yang detilnya terpisah.
	<b><i>Start/End</i></b>	<b><i>Start/End</i> (terminator)</b> digunakan untuk menunjukan awal dan akhir dari proses.
	<b><i>Document</i></b>	<b><i>Document</i></b> digunakan untuk menginput yang berasal dari dokumen dalam bentuk kertas / output dicetak ke kertas





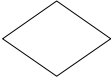




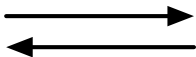

	<b><i>Input/Output</i></b>	<b><i>Input/Output</i></b> digunakan untuk mewakili data input/output
	<b><i>Database</i></b>	<b><i>Database</i></b> digunakan untuk menyimpan data.
	<b><i>Manual Input</i></b>	<b><i>Manual Input</i></b> digunakan untuk menginput data dengan menggunakan keyboard.
	<b><i>On-page reference</i></b>	<b><i>On-page reference (penghubung)</i></b> digunakan untuk menunjukan sambungan dari aliran yang terputus di halaman yang sama.
	<b><i>Connector Symbol</i></b>	<b><i>Connector Symbol</i></b> digunakan untuk keluar – masuk untuk penyambungan proses pada lembar/halaman yang berbeda.
	<b>Penghubung</b>	<b>Simbol arus/flow</b> , yaitu menyatakan jalannya arus suatu proses.

### 2.2.12 Flowmap

Menurut Darmawan, dkk (2013), *Flowmap* adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan-urutan prosedur dari suatu program. *Flowmap* menolong programer dan analisis untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoprasian.

Berikut ini gambaran simbol-simbol standar yang digunakan pada penggambaran *flowmap* serta contoh penggunaannya dapat dilihat pada Tabel 2.5.

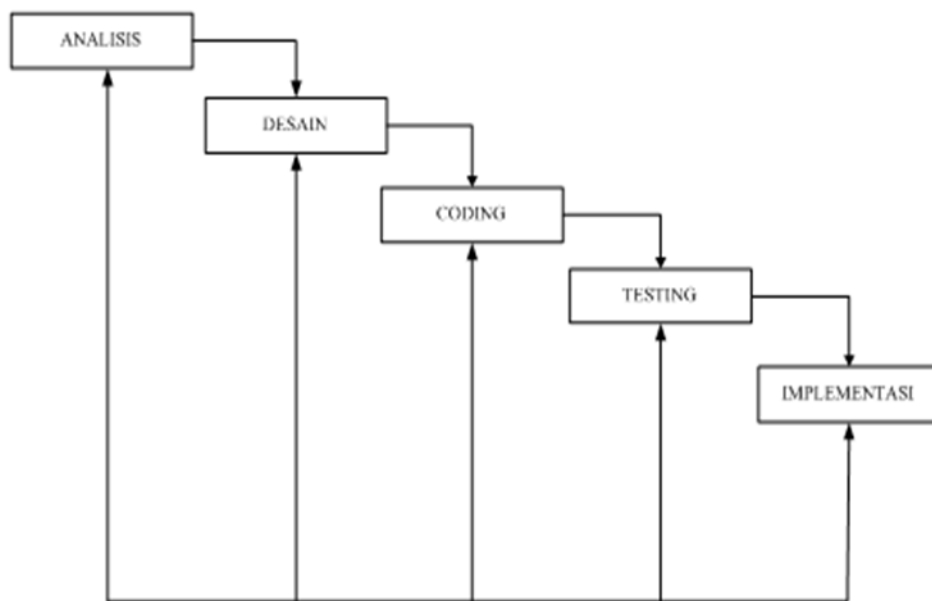
Tabel 2.5 Simbol *Flowmap* ( Menurut Darmawan, dkk 2015)

Simbol	Keterangan
	Simbol Terminator, berfungsi untuk menunjukkan awal dan akhir suatu proses bisnis yang digambarkan.
	Simbol Input manual, berfungsi untuk menunjukkan input yang dimasukkan oleh keyboard.
	Simbol manual Storage, berfungsi sebagai penyimpanan manual.
	Simbol Pita magnetic, berfungsi untuk menyimpan data yang berhubungan dengan pita magnetic.
	Simbol Decision, Berfungsi sebagai proses keputusan.
	Simbol Document, berfungsi untuk menggambarkan input atau output suatu dokumen baik untuk proses manual, mekanik dan komputer.
	Simbol Proses, Mempresentasikan input data atau output data yang diproses atau informasi.
	Simbol Storage, berfungsi untuk menggambarkan penyimpanan data yang disimpan dalam harddisk .
	Simbol Operation, berfungsi untuk menggambarkan suatu proses operasi yang ditangani dengan cara manual tanpa proses komputerisasi.
	Simbol Aliran, berfungsi untuk menunjukkan proses-proses yang berjalan pada sistem.
	Simbol connector, berfungsi sebagai aliran penghubung pada suatu halaman yang sama.

### 2.2.13 Metode Pengembangan Sistem

Pada perancangan pemrosesan sistem proses ini menggunakan tahap-tahapan dari metode *waterfall*. Menurut Fahrurrozi (2012) Metode *waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir kebawah (seperti air terjun) melewati fase-fase,

yang mana fase-fase tersebut dimulai dari proses permodelan dengan mencari kebutuhan dari sistem, analisis, desain, *testing* dan *implementasi*. Adapun tahapan utama dari metode *waterfall* adalah sebagai berikut :



Gambar 2.1 Metode *Waterfall* (Fahrurozi. 2012)

a. Analisis Kebutuhan (*Analysis*)

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan system untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya didapat dari penelitian, wawancara, study literature, atau survei langsung. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut.

b. Perancangan/Desain

Desain yaitu tahap proses perancangan tampilan sistem yang disesuaikan dengan hasil analisis kebutuhan yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya.

c. *Coding*

Pada tahap ini yang dilakukan adalah mengimplementasikan hasil perancangan menjadi sebuah perangkat lunak dengan menggunakan bahasa pemrograman.

d. *Pengujian (Testing)*

*Testing* yaitu pengujian kebenaran program, *error debugging*. Sesuatu yang dibuat haruslah diujicobakan. Demikian juga dengan *software*. Semua fungsi-fungsi *software* harus diujicobakan, agar *software* bebas dari *error*, dan hasilnya harus benar-benar sesuai dengan kebutuhan.

e. *Implementasi*

*Implementasi* sistem merupakan tahap dimana sistem siap dioperasikan pada keadaan yang sebenarnya, sehingga akan diketahui apakah sistem yang dibuat telah sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Implementasi dimulai dari penerapan permasalahan ke dalam sistem dan juga penerapan analisis yang digunakan.

## 2.2.14 Metode Pengujian Sistem

Dalam penelitian pengujian sistem ini menggunakan pengujian *blackbox* yang berfokus detail aplikasi seperti tampilan aplikasi (*interface*), fungsi-fungsi yang ada pada aplikasi dan kesesuaian alur fungsi dengan bisnis yang diinginkan customer. Pengujian ini tidak melihat dan menguji *source code* program.

Testing adalah pengujian terhadap alur logika desain perangkat lunak terutama pada prosedur dan fungsi dari perangkat lunak. Pengujian ini memungkinkan analisis sistem memperoleh kumpulan kondisi input yang akan mengerjakan seluruh keperluan fungsional program.

a. Menurut Presman 2012, Kelebihan dari metode *blackbox*, yaitu :

1. Fleksibel
2. Mudah dimengerti
3. Dapat menemukan cacat
4. Memaksimalkan testing investmen
5. Bisa memilih subset test secara efektif dan efisien.

- b. Tujuan dari metode pengujian blackbox ini adalah :
1. Mencari fungsi yang salah atau hilang pada sistem informasi pengolahan data.
  2. Apakah terdapat kesalahan interface pada aplikasi yang telah dibuat.
  3. Mencari kesalahan pada struktur data atau akses *database*.
  4. Mencari kesalahan performansi.
  5. Mencari kesalahan inisialisasi dan tujuan akhir pada perangkat lunak yang telah dibuat.

### BAB III

#### METODE PENELITIAN

##### 3.1. Lokasi dan Jadwal Penelitian

Penelitian ini bertempat di rumah berkah kolaka yang terletak di Jl. Ahmad Mustin, Laloeha, Kabupaten Kolaka, Sulawesi Tenggara sedangkan waktu pelaksanaan penelitian akan dilaksanakan pada bulan Februari s/d April 2021, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

**Tabel 3.1 Jadwal Penelitian**

No	Kegiatan	Februari				Maret				April			
		Minggu				Minggu				Minggu			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data												
2	Desain Sistem												
3	Penulisan Kode Program												
4	Pemograman												
5	Uji Coba												
6	Implementasi												
7	Laporan Penelitian												

##### 3.2. Teknik Pengumpulan Data

Untuk menunjang penyusunan penelitian ini maka penulis menggunakan beberapa teknik pengumpulan data, yaitu :

###### a. Studi Pustaka

Merupakan pengumpulan informasi yang sebanyak-banyaknya dengan cara mencari referensi-referensi yang relevan dengan objek penelitian. Sumber-sumber kepustakaan yang dimaksud diperoleh dari : Buku, Jurnal, Hasil-hasil penelitian sejenis dan internet.

###### b. Observasi (Pengamatan)

Pengamatan yang dilakukan secara langsung di Rumah berkah kolaka.



c. Wawancara

Melakukan Wawancara kepada pihak yang berkaitan dengan Rumah berkah kolaka.

### 3.3. Metode Pengembangan Sistem

Pada metode pengembangan sistem, penulis menggunakan model *Waterfall* dengan tahapan sebagai berikut:

a. Analisis (*Analysis*)

Penetapan fitur, kendala dan tujuan sistem melalui konsultasi dengan pengguna sistem. Semua hal tersebut akan ditetapkan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem. Pengumpulan data pada tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *userrequerment* atau bisa dikatakan data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem.

b. Perancangan Sistem (*Design*)

Pada tahapan perancangan, penulis membuat sebuah perancangan dengan model atau desain sistem yang menggunakan beberapa alat bantu perancangan untuk menggambarkan sistem yang berjalan ataupun sistem baru. Alur sebuah sistem tersebut akan digambarkan menggunakan alat bantu perancangan sistem seperti *flowchart*, ERD dan DFD untuk menggambarkan alur pada sebuah sistem informasi yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang dieksekusikan kedalam dokumen HTML dan *database server MySQL*.

c. Pengkodean (*Coding*)

Pada tahap ini, penulis akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *database MySQL* serta aplikasi *sublime text3* untuk membuat *script website*.

d. Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini, program yang telah dibuat akan diuji menggunakan metode *blackbox*. Pengujian ini berfokus pada pengetesan perangkat lunak secara keseluruhan untuk memastikan bahwa semua bagian telah diuji. Hal ini dilakukan

untuk meminimalisir kesalahan (*error*) dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. *Pemeliharaan (Maintenance)*

Pada tahapan ini tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah diberikan kepada *user*. Perubahan ini bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak harus beradaptasi dengan lingkungan baru.

### 3.4. Langkah-Langkah Pengujian *Blackbox*

Teknik Pengujian *Blackbox* digunakan untuk menguji fungsi-fungsi dari perangkat lunak yang dirancang. Langkah-langkah pengujian *blackbox* sebagai berikut :

1. Tahap pertama adalah mengidentifikasi masalah yang ada. Di sini masalah yang akan diuji yaitu validasi aplikasi yang tidak akurat di mana jumlah *limit* maksimum dan minimum tidak sesuai dengan data yang tersimpan pada basis data.
2. Tahap kedua memilih data uji. Data uji yang akan digunakan yaitu data stok barang di mana data akan berkaitan dengan masalah yang ada.
3. Tahap ketiga dan keempat yaitu menyiapkan data yang akan diuji kemudian melakukan pengujian dengan menggunakan pengujian *Blackbox*, yang nantinya akan menghasilkan sebuah kesimpulan untuk masalah yang ada.
4. Tahap kelima dan keenam yaitu menghitung hasil pengujian berdasarkan persentase yang dihasilkan pada saat pengujian dan kemudian melakukan dokumentasi untuk pelaporan pengujian.

### 3.5. Media Yang Digunakan

Adapun spesifikasi dari alat dan bahan yang digunakan untuk membangun system dalam penelitian ini, yaitu:

a. *Hardware* (Perangkat Keras)

1. Laptop Asus
2. RAM sebesar 2 GB

3. printer canon alat outputnya.
- b. *Software* (Perangkat Lunak)
  1. *Windows 7 Ultimate 32 bit*
  2. *Microsoft Word 2007*
  3. *Tool pemodelan microsoft Visio 2007*
  4. *Tool Coding Sublime Text 3*

## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **4.1 Analisa Sistem**

Pada penelitian ini dilakukan sebuah analisa sistem untuk menerapkan Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online*. Analisa perangkat lunak merupakan langkah pemahaman persoalan sebelum mengambil tindakan atau keputusan penyelesaian hasil utama.

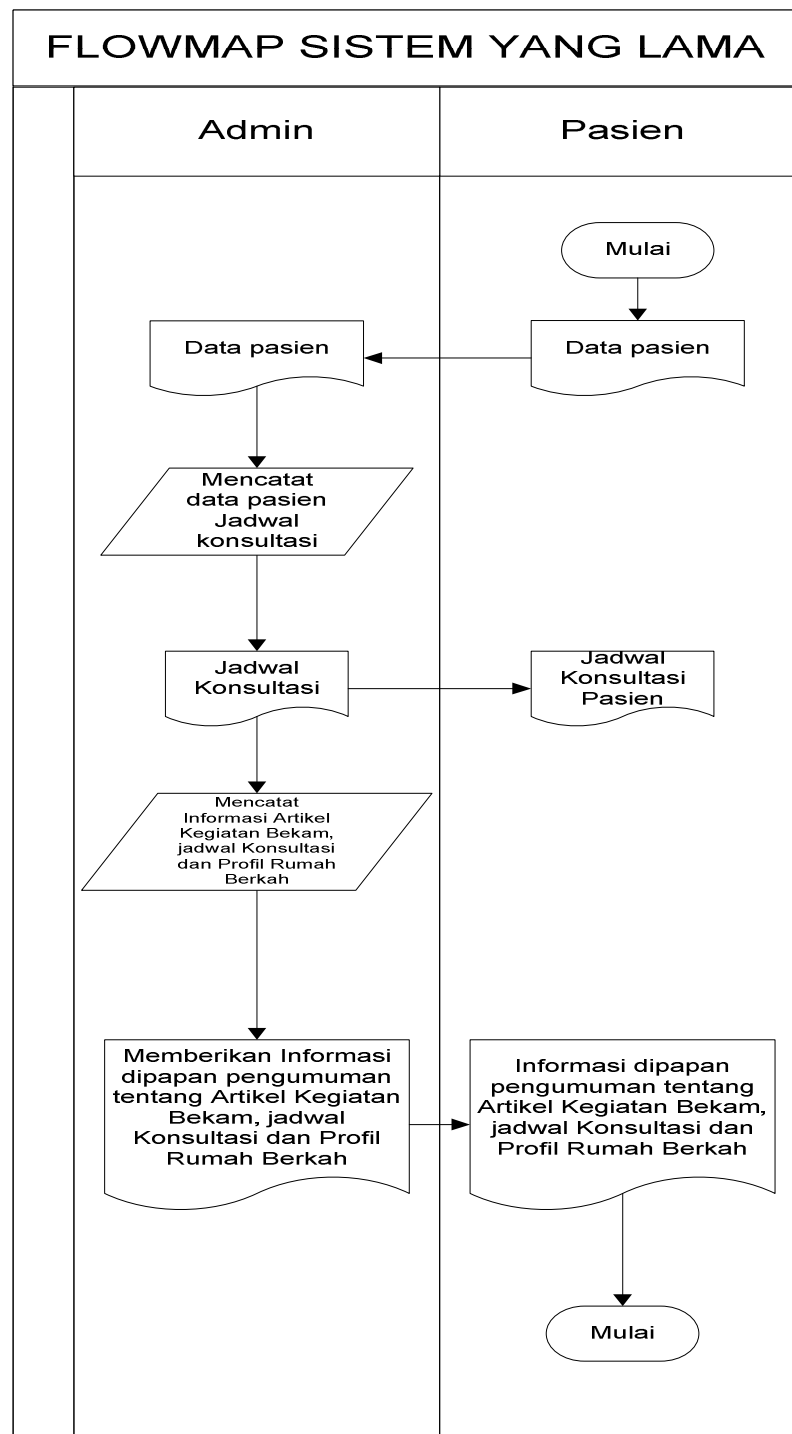
Analisa sistem pada penelitian ini bertujuan untuk merumuskan suatu permasalahan yang terjadi dan mengidentifikasi kebutuhan sistem yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan dan meyakinkan bahwa analisa sistem telah berjalan pada jalur yang benar.

Sistem informasi yaitu kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi (TIK), tetapi juga untuk cara dimana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses bisnis

#### **4.2 Perancangan Sistem**

Perancangan atau desain sistem adalah sebuah teknik pemecahan masalah yang saling melengkapi dengan analisis sistem yang merangkai kembali bagian-bagian komponen menjadi sistem yang selengkap-lengkapnyanya. Pada desain model proses dan model data, untuk mewujudkan kebutuhan sistem didefinisikan dan kerangka kerja untuk *coding* juga ditentukan.

#### 4.2.1 Flowmap Sistem yang Lama

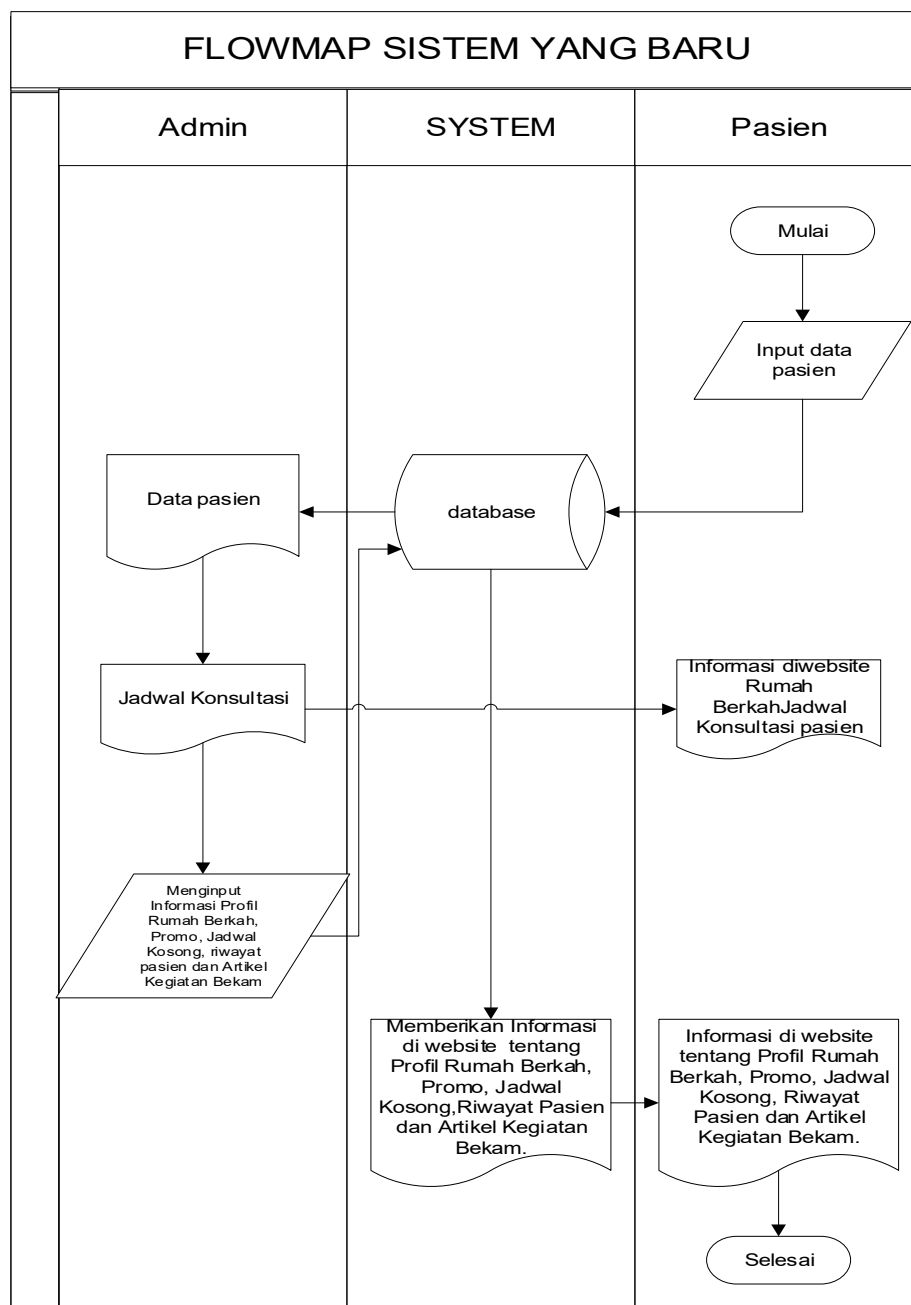


**Gambar 4.1 Flowmap Sistem yang Lama**

Pada Gambar 4.1 menjelaskan bagaimana alur sistem yang lama, dimulai dari pasien memberikan data pasien kemudian admin mencatat data pasien serta

data konsultasi pasien kemudian diberikan kepada pasien jadwal konsultasinya. Admin mencatat informasi artikel kegiatan bekam jadwal konsultasi dan profil Rumah Berkah kemudian dipasang dipapan pengumuman untuk dilihat oleh pasien yang sedang berkunjung di Rumah Berkah.

#### 4.2.2 Flowmap Sistem yang Baru

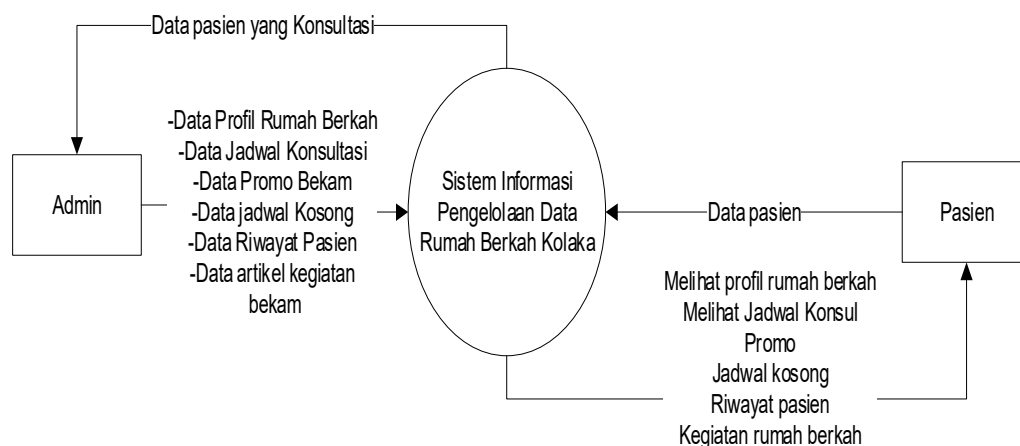


**Gambar 4.2 Flowmap Sistem yang Baru**

Pada Gambar 4.2 menjelaskan bagaimana alur sistem yang baru, dimulai dari pasien menginput datanya kemudian tersimpan di *database* hasil inputan pasien akan diterima oleh admin, setelah itu admin mengkonfirmasi diterima atau tidak jika diterima maka jadwal konsultasi pasien akan ditampilkan di *website* Rumah Berkah. Admin menginput informasi profil Rumah Berkah, jadwal konsultasi, promo, jadwal kosong, riwayat pasien dan artikel kegiatan untuk ditampilkan di *website* Rumah Berkah untuk dilihat oleh pasien dan masyarakat.

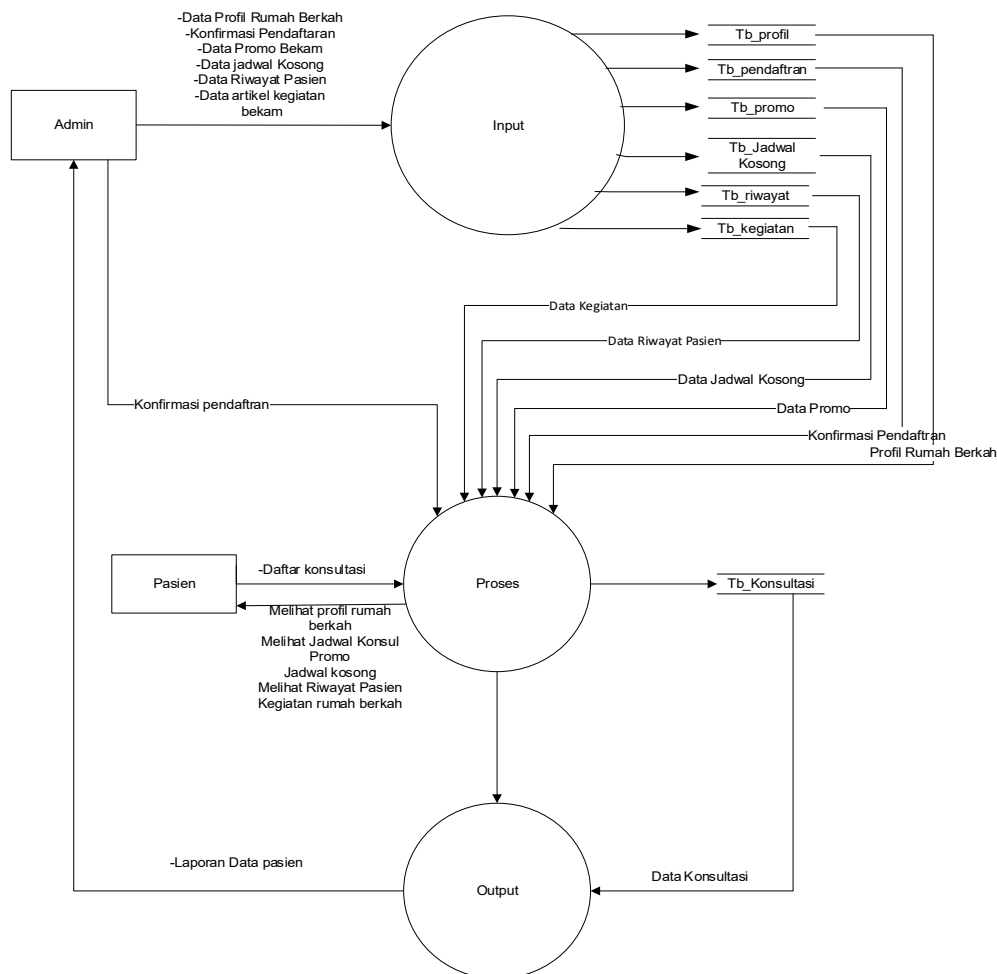
#### 4.2.3. Diagram Konteks

Diagram konteks digunakan untuk menggambarkan ruang lingkup pada sistem yang akan dirancang.



**Gambar 4.3 Diagram Level 0**

Pada Gambar 4.3 dimana admin menginput data profil rumah berkah, data konsultasi pasien, data promo bekam, data jadwal kosong, data artikel kegiatan bekam yang ditampilkan kedalam sistem kemudian pasien hanya memberikan data setelah itu pasien akan menerima informasi jadwal konsultasi serta melihat informasi profil Rumah Berkah, promo, jadwal kosong, riwayat pasien dan artikel kegiatan bekam.



Gambar 4.4 Diagram Level 1

Pada Gambar 4.4 diagram level 1, admin dapat menginput data profil rumah berkah, data promo, data jadwal kosong, data kegiatan, yang masing masing akan tersimpan ke dalam tabel tb\_profil, tb\_promo bekam, tb\_jadwal kosong dan tb\_kegiatan,. Sedangkan pasien dapat melakukan pendaftaran dengan menginput data diri yang nantinya akan dikonfirmasi oleh admin dan tersimpan kedalam tb\_konsultasi sehingga menghasilkan laporan konsultasi pasien.

### 4.3 Perancangan Basis Data

#### 4.3.1 Struktur Tabel

Adapun tabel basis data yang terdapat pada Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* adalah sebagai berikut:



a. Tabel Konsultasi Pasien

Nama Tabel : tb\_pasien

Primary Key : id\_pasien

Keterangan : Berisikan data data konsultasi pasien

Tabel pasien merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data konsultasi. Tabel pasien terdiri dari id\_pasien, nama\_pasien, jadwal\_konsultasi, jk\_pasien, no\_telp, alamat\_pasien, foto\_pasien dan status. *Primary key* dari tabel pasien adalah id\_pasien.

Tabel 4.1 Tabel Pasien

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_pasien	Int	11	Id Pasien
Nama_pasien	Varchar	100	Nama Pasien
Jadwal_konsultasi	Varchar	100	Jadwal Konsultasi
Jk_pasien	Varchar	20	Jenis Kelamin Pasien
No_telp	Varchar	12	No. Telepon
Alamat_pasien	Text	-	Alamat Pasien
Foto_pasien	Varchar	100	Foto Pasien
Status	Varchar	20	Status Pasien

b. Tabel Kegiatan

Nama Tabel : tb\_kegiatan

Primary Key : id\_kegiatan

Keterangan : Berisikan data data kegiatan

Tabel kegiatan merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data kegiatan. Tabel kegiatan terdiri dari id\_kegiatan, nama\_kegiatan, tanggal\_kegiatan, tempat\_kegiatan, ket dan gambar\_kegiatan. *Primary key* dari tabel kegiatan adalah id\_kegiatan.

Tabel 4.2 Tabel Kegiatan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_kegiatan	Int	11	Id kegiatan
Nm_kegiatan	Varchar	100	Nama kegiatan
Tanggal_kegiatan	Date		Tanggal Kegiatan
Tempat_kegiatan	Varchar	100	Tempat Kegiatan
Ket	Text		Keterangan Kegiatan
Gambar_kegiatan	Varchar	100	Gambar kegiatan

## c. Tabel Promo

Nama Tabel : tb\_promo

Primary Key : id\_promo

Keterangan : Berisikan data data promo

Tabel promo merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data promo. Tabel promo terdiri dari id\_promo, nama\_promo, tanggal\_promo dan tanggal\_promo. Primary key dari tabel promo dalah id\_promo.

Tabel 4.3 Tabel Promo

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_promo	Int	11	Id_Promo
Nm_promo	Varchar	100	Nama Promo
Tanggal_promo	Date	-	Tanggal Promo
Tanggl berakhir	Varchar	100	Tanggal Berakhir Promo

## d. Tabel Jadwal Kosong

Nama Tabel : tb\_kosong

Primary Key : id\_jadwal

Keterangan : Berisikan data data jadwal kosong

Tabel kosong merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data jadwal kosong. Tabel kegiatan terdiri dari id\_jadwal, nama\_jadwal, tanggal\_jadwal dan ket. Primary key dari tabel jadwal kosong adalah id\_jadwal.

Tabel 4.4 Tabel Kegiatan

Nama Field	Type	Size	Keterangan
id_jadwal	Int	11	Id kegiatan
Nm_jadwal	Varchar	100	Nama kegiatan
Tanggal_jadwal	Date		Tanggal Kegiatan
Ket	Text		Keterangan Kegiatan

## e. Tabel Riwayat Pasien

Nama Tabel : tb\_riwayat

Primary Key : id\_riwayat

Keterangan : Berisikan data riwayat pasien

Tabel profil merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data profil Rumah Berkah. Tabel riwayat pasien terdiri dari id\_riwayat, nm\_profil, visi, misi dan logo. Primary key dari tabel profil adalah id\_profil.

Tabel 4.5 Tabel profil

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id riwayat	Int	11	Id Riwayat Pasien
Nama	Varchar	100	Nama Pasien
Alamat	Varchar	100	Alamat
Jns_pngobtan	Varchar	100	Jenis pengobatan
Kunjungan	Varchar	100	Kunjungan Pasien

## f. Tabel profil

Nama Tabel : tb\_profil

Primary Key : id\_profil

Keterangan : Berisikan data profil Rumah Berkah

Tabel profil merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data profil Rumah Berkah. Tabel profil terdiri dari id\_profil, nm\_profil, visi, misi dan logo. Primary key dari tabel profil adalah id\_profil.

Tabel 4.5 Tabel profil

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_profil	Int	11	Id profil
Nm_profil	Text	-	Profil Rumah Berkah
Visi	Text	-	Visi Rumah Berkah
Misi	Text	-	Misi Rumah Berkah
Logo	Varchar	100	Logo Rumah Berkah

## g. Tabel User

Nama Tabel : tb\_user

Primary Key : id\_user

Keterangan : Berisikan data data admin

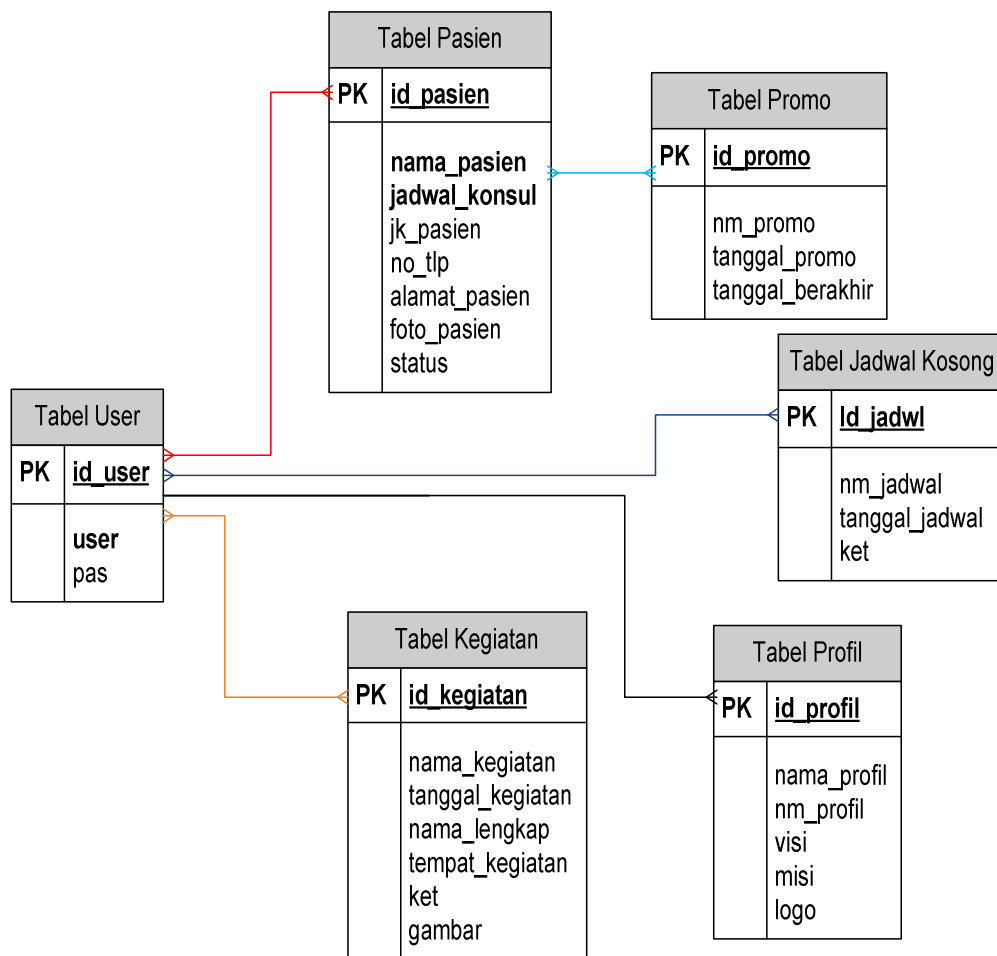
Tabel user merupakan sebuah tabel yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data data admin. Tabel user terdiri dari id\_user, user dan pass.

Primary key dari tabel user adalah id\_user.

Tabel 4.6 Tabel User

Nama Field	Type	Size	Keterangan
Id_user	Int	11	Id user
User	Varchar	20	<i>Username</i>
Pass	Varchar	20	<i>Password</i>

#### 4.3.2 Relasi Antara Tabel

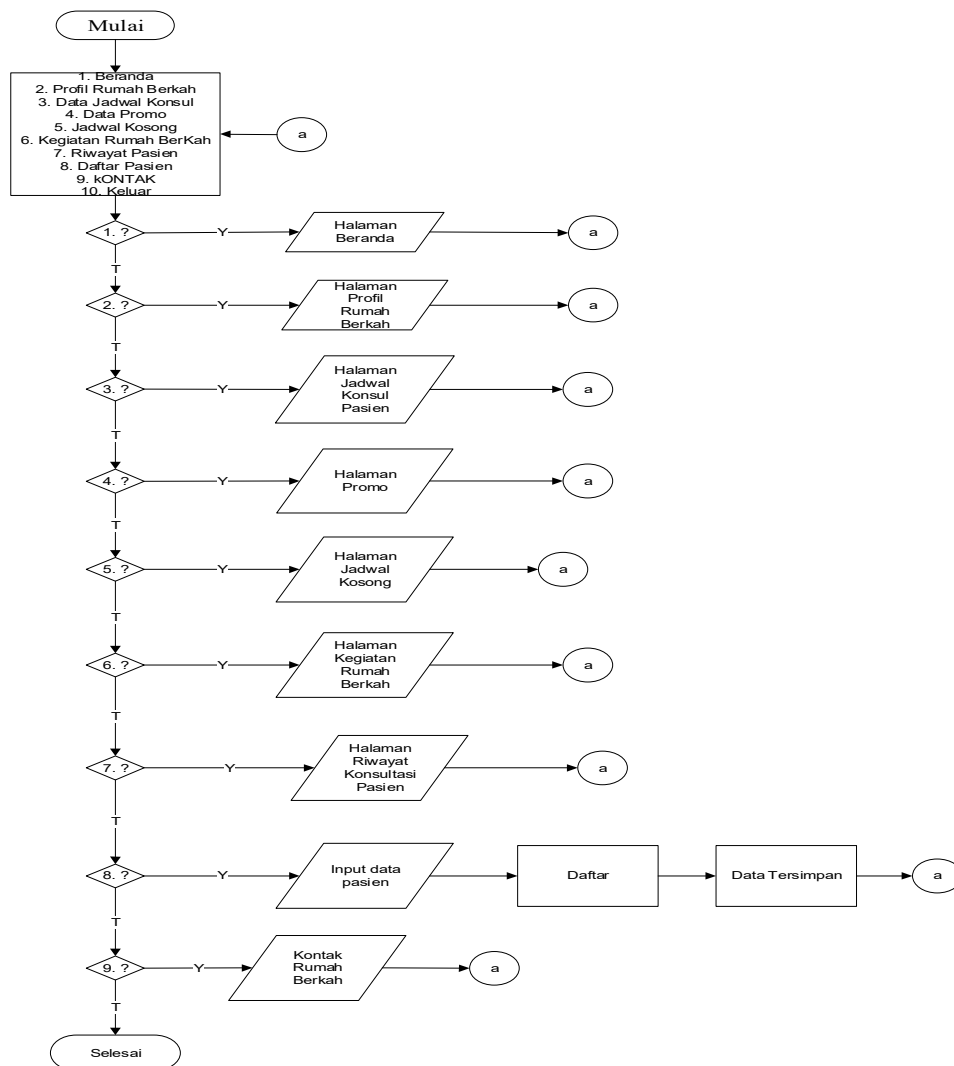


Gambar 4.5 Relasi Antara Tabel

#### 4.3 Flowchart

*Flowchart* adalah suatu skema yang menggambarkan urutan kegiatan suatu program dari awal sampai akhir. Beberapa *flowchart* yang digunakan adalah sebagai berikut:

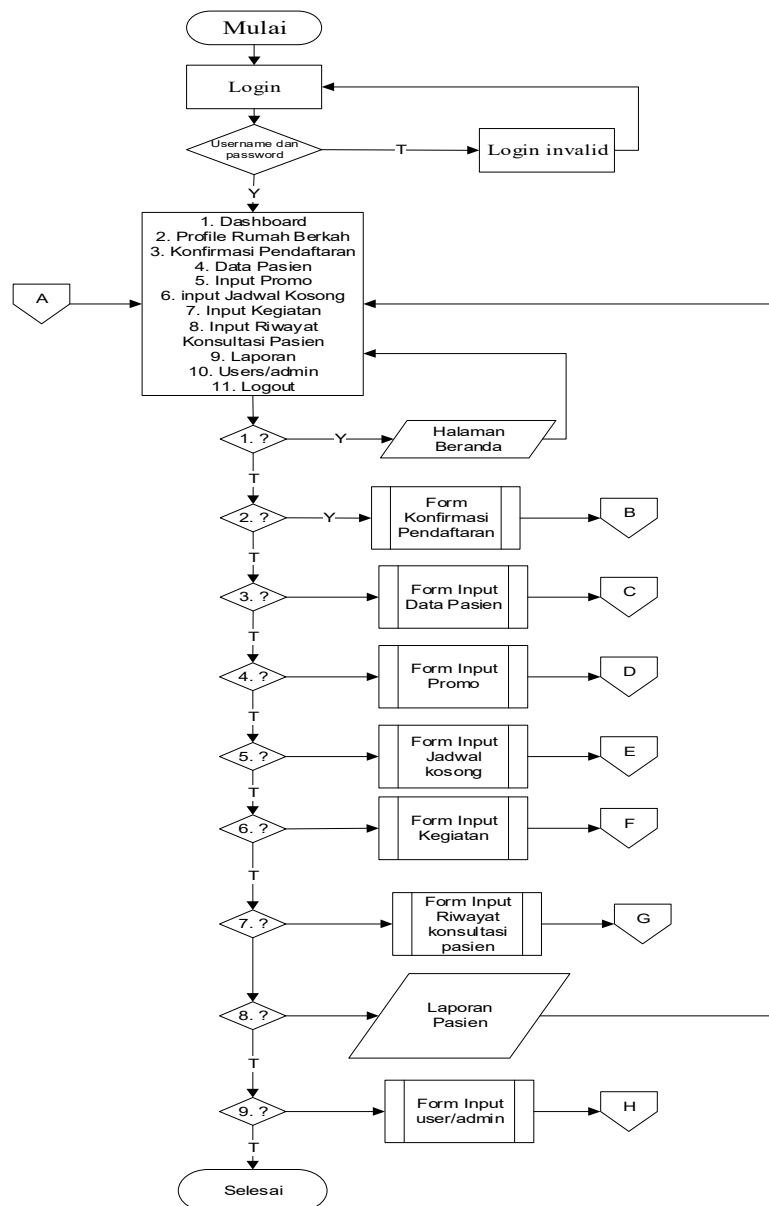
#### 4.4.1 Flowchart Menu Utama



Gambar 4.6 Flowchart Menu Utama

Pada Gambar 4.6 *flowchart* menu utama, terdapat delapan menu utama yang dapat dipilih oleh pasien seperti menu beranda yang jika diklik akan menampilkan halaman beranda, menu profil Rumah Berkah yang jika diklik akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah, menu jadwal konsul yang jika diklik akan menampilkan halaman data konsultasi pasien, menu promo yang jika diklik akan menampilkan halaman promo, menu jadwal kosong yang jika diklik akan menampilkan halaman jadwal kosong konsultasi Rumah Berkah, menu daftar yang jika diklik akan menampilkan halaman daftar pasien Rumah Berkah dan menu keluar yang jika diklik akan keluar dari sistem

#### 4.4.2 Flowchart Menu Admin

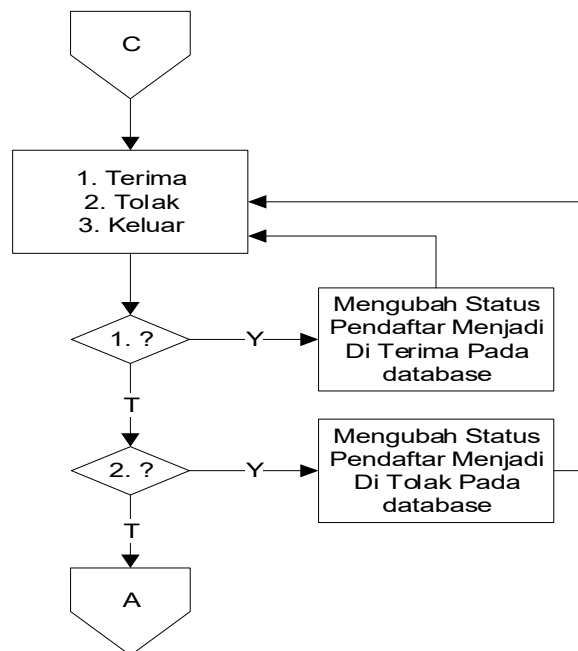


Gambar 4.7 Flowchart Menu Admin

Pada Gambar 4.7 *flowchart* menu admin terdapat sepuluh pilihan yang diantaranya adalah dashboard yang jika ditekan menampilkan halaman dashboard, profil Rumah Berkah yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah, konfirmasi pendaftaran yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman konfirmasi pendaftaran pasien, data pasien yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman pasien, input promo yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input promo, input jadwal kosong yang jika

ditekan maka akan menampilkan halaman input jadwal kosong, input kegiatan yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input kegiatan Rumah Berkah, laporan yang jika ditekan maka akan menampilkan laporan pasien, user/admin yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman user/admin dan logout yang jika diklik akan menghentikan sistem.

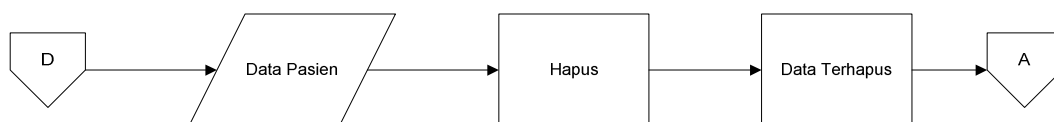
#### 4.4.3 Flowchart Konfirmasi Pendaftaran



Gambar 4.8 Flowchart Konfirmasi Pendaftaran

Pada Gambar 4.8 flowchart konfirmasi pendaftar pasien, admin dapat menerima maupun menolak calon pasien baru dengan menekan tombol terima dan tolak.

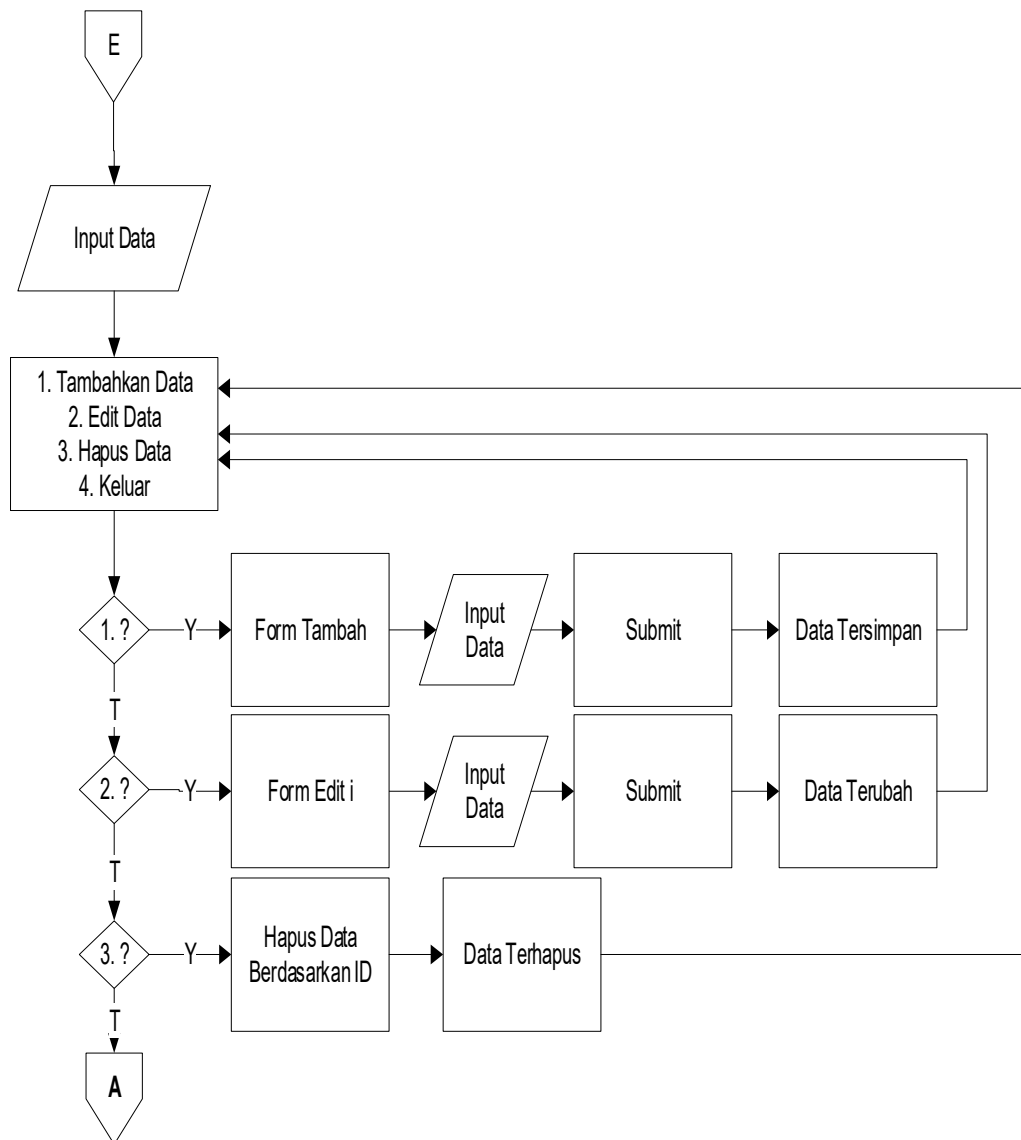
#### 4.4.4 Flowchart Data Pasien



Gambar 4.9 Flowchart Data Pasien

Pada flowchart data pasien, admin data melihat data data pasien dan menghapus data pasien.

#### 4.4.5 Flowchart Input Promo

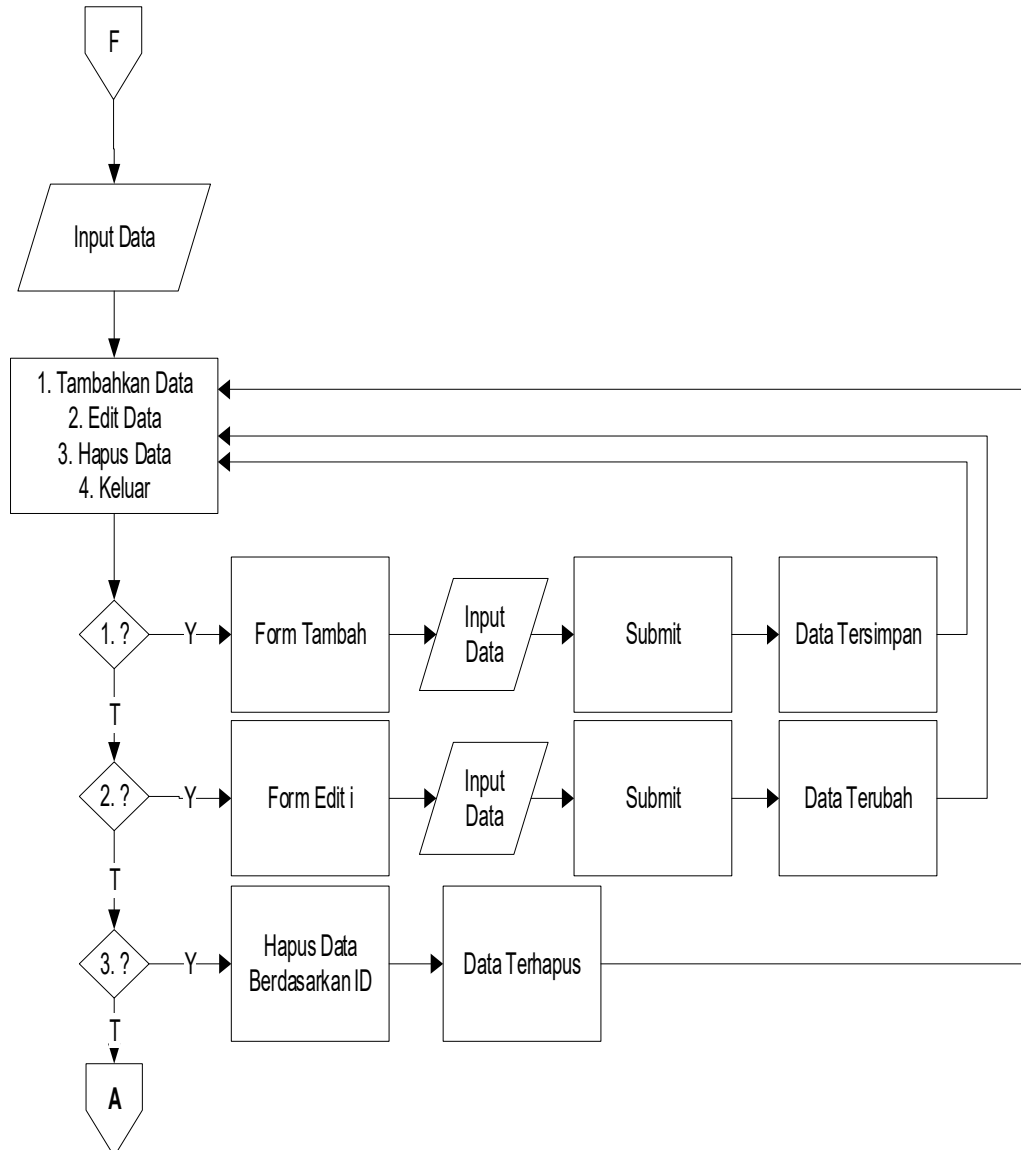


Gambar 4.10 Flowchart Input Promo

Pada Gambar 4.10 *flowchart form* input promo, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data promo dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit promo dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.



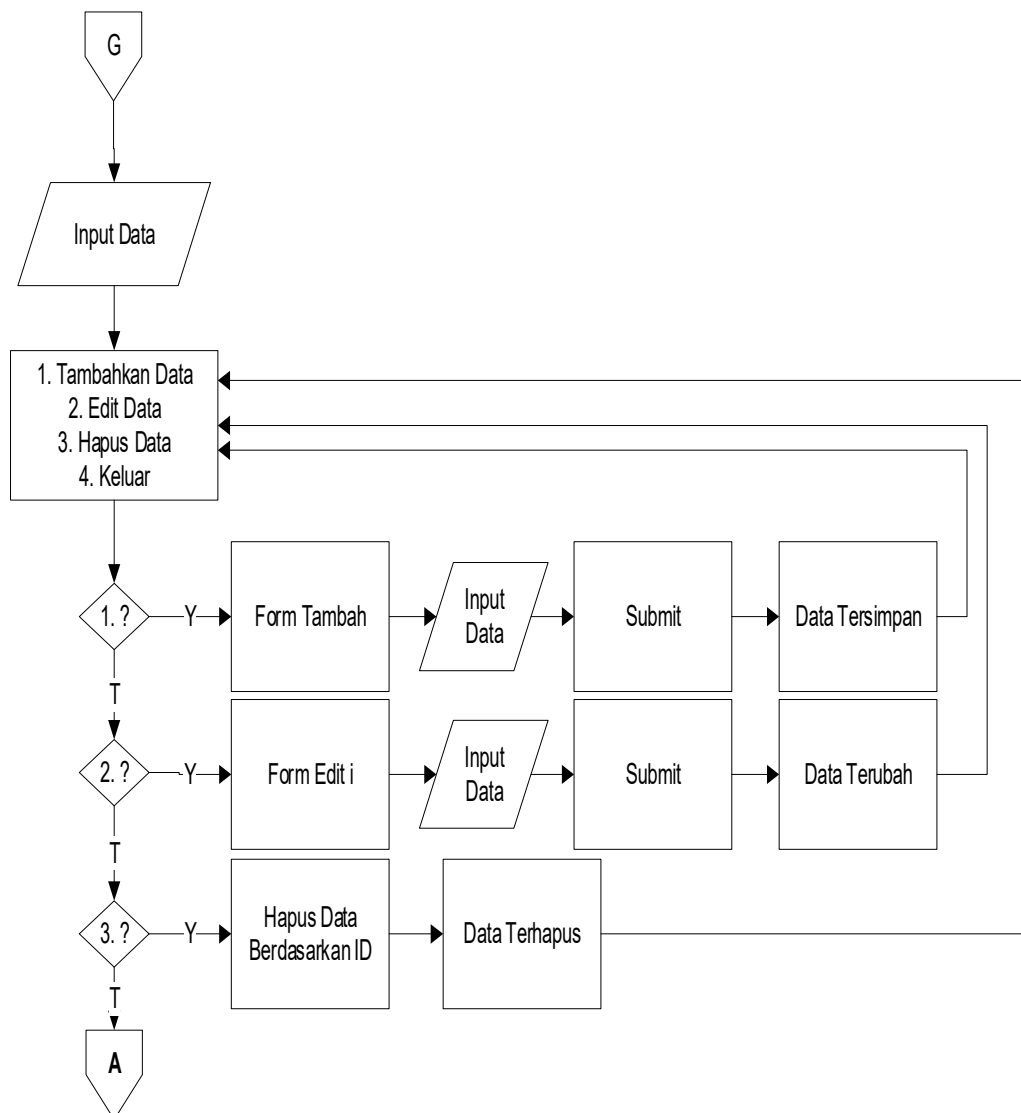
#### 4.4.6 Flowchart Input Jadwal Kosong



Gambar 4.11 Flowchart Input Jadwal Kosong

Pada Gambar 4.11 *flowchart form* input jadwal kosong, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data jadwal kosong dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit jadwal kosong dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

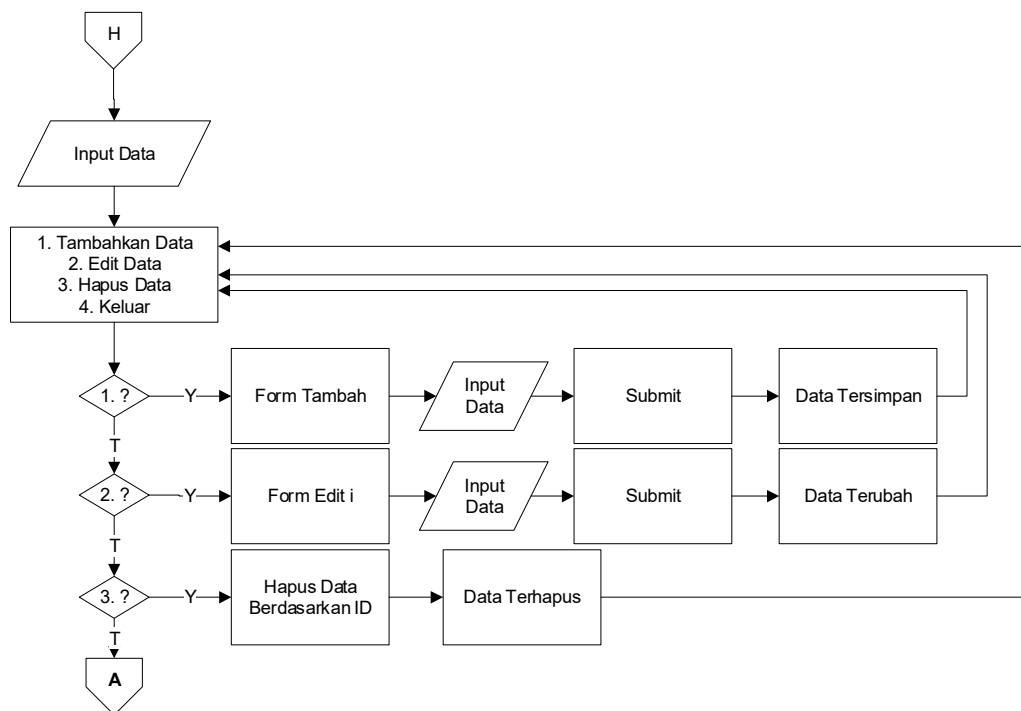
#### 4.4.7 Flowchart Input Kegiatan



Gambar 4.12 Flowchart Input Kegiatan

Pada Gambar 4.12 *flowchart form* input kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

#### 4.4.8 Flowchart Input Riwayat Konsultasi Pasien

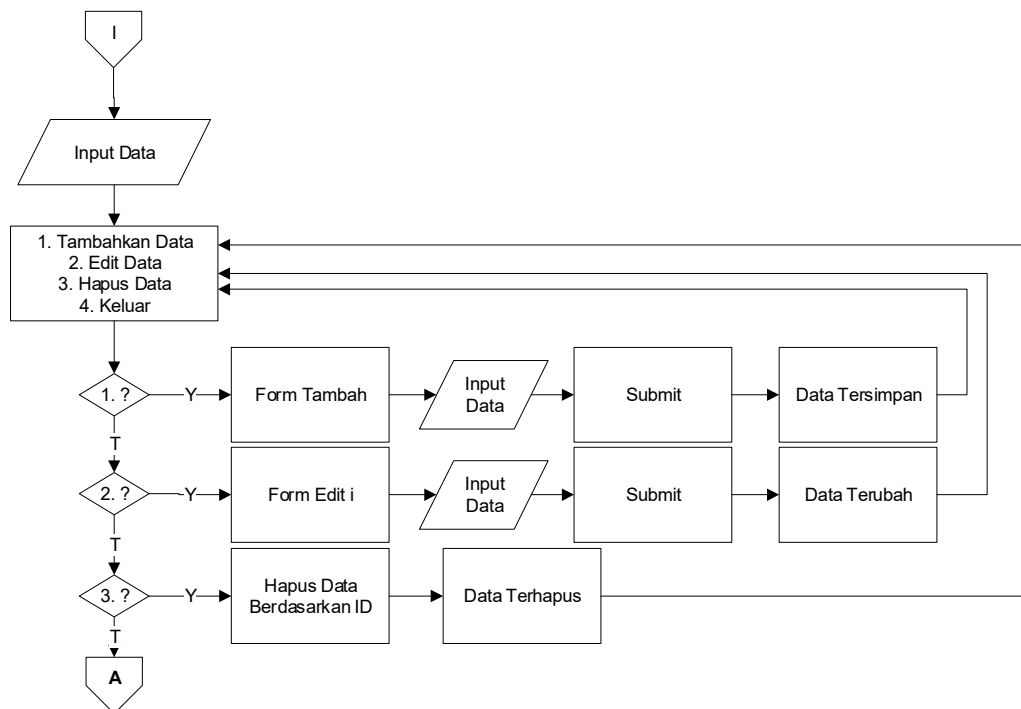


Gambar 4.12 Flowchart Input Riwayat Konsultasi Pasien

Pada Gambar 4.12 *flowchart form* input kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

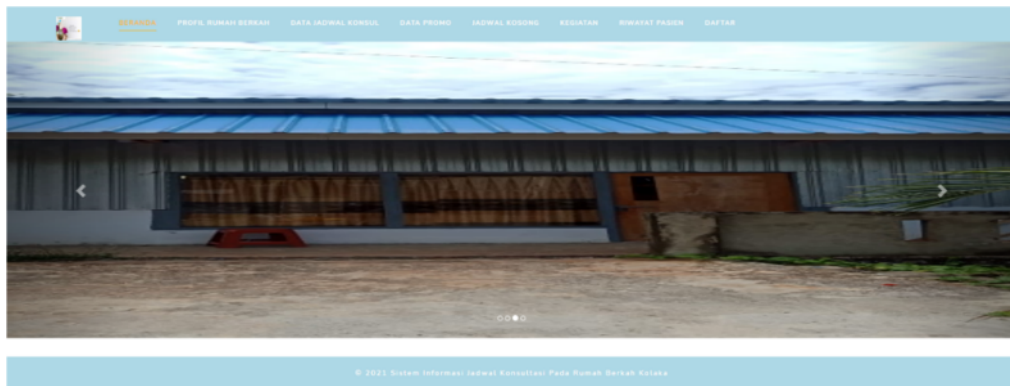
#### 4.4.9 Flowchart User/Admin

Pada *flowchart form* user, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus. Gambar *flowchart form* user dapat dilihat pada Gambar 4.13.

Gambar 4.13 *Flowchart Form User/Admin*

## 4.5 Implementasi Sistem

### 1. Halaman Utama



Gambar 4.14 Halaman Utama

Pada Gambar 4.14 halaman menu utama, terdapat tujuh menu utama yang dapat dipilih oleh pasien seperti menu beranda yang jika diklik akan menampilkan halaman beranda, menu profil Rumah Berkah yang jika diklik akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah, menu data konsultasi pasien yang jika diklik akan menampilkan halaman data jadwal konsultasi,

menu promo yang jika diklik akan menampilkan halaman informasi promo, menu jadwal kosong yang jika diklik akan menampilkan halaman informasi jadwal kosong, menu jadwal kegiatan yang jika diklik akan menampilkan halaman jadwal kegiatan, menu riwayat pasien yang jika diklik akan menampilkan halaman riwayat konsultasi pasien, menu daftar yang jika diklik akan menampilkan halaman daftar dan menu keluar yang jika diklik akan keluar dari sistem.

```
<ol class="carousel-indicators">
  <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="0" class="active"></li>
  <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="1"></li>
  <li data-target="#carousel-example-generic" data-slide-to="2"></li>
</ol>
<!-- Wrapper for slides -->
<div class="carousel-inner" role="listbox">
  <div class="item active">
    
  </div>
  <div class="item">
    
  </div>
  <div class="item">
    
  </div>
</div>
```

Gambar 4.15 Coding Halaman Utama

## 2. Halaman Profil Rumah Berkah



Gambar 4.16 Halaman Profil Rumah Berkah

Pada Gambar 4.16 halaman profil Rumah Berkah berfungsi untuk menampilkan data data profil Rumah Berkah, visi dan misi yang telah diinput oleh admin.

```
<div class="jumbotron">
  <div class="container">
    <div class="gallery-item">
      <center><h2>Profil UKM Semar</h2></center>
      <center></center>
      <p style="text-align: justify !important;"><?php echo $data['nm_profil']; ?>
      <br><br>
      <center><h2>Visi</h2></center>
      <?php echo $data['visi']; ?>
      <br><br>
      <center><h2>Misi</h2></center>
      <?php echo $data['misi']; ?></p></align>
    </div>
  </div>
```

Gambar 4.17 Coding Halaman Profil Rumah Berkah

### 3. Halaman Jadwal Konsultasi Pasien

Jadwal Pasien Yang Konsultasi							
No.	Nama	Tanggal	Waktu	Jenis Kelamin	No. Telepon	Alamat	Foto
1	Rista Yenti	Selasa 06-06-2021	10.00	Perempuan	085241658302	Kolaka	
2	Anto	Rabu 16-06-2021	11.00	Laki-Laki	192837764657	ee	

© 2021 Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka

Gambar 4.18 Halaman Jadwal Konsultasi Pasien

Pada Gambar 4.18 halaman jadwal konsultasi Pasien berfungsi untuk menampilkan data data jadwal konsultasi pasien yang telah dikonfirmasi oleh admin, berupa nama, jadwal konsultasi, jenis kelamin, nomor telepon, alamat dan foto pasien.

```

<thead>
<tr>
<th>No. </th>
<th>Nama</th>
<th>Jadwal Koansultasi</th>
<th>Jenis Kelamin</th>
<th>No. Telepon</th>
<th>Alamat</th>
<th>Foto</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<?php
$no = 1;
$cek1 = mysql_query("SELECT * From tb_anggota where status = '
Aktif'");
$g = mysql_num_rows($cek1);
while ($data1 = mysql_fetch_array($cek1)) {
if ($g > 0) {
?>
<td><?php echo $no++; ?></td>
<td><?php echo $data1['nama_anggota']; ?></td>
<td><?php echo $data1['semester']; ?></td>
<td><?php echo $data1['jk_anggota']; ?></td>
<td><?php echo $data1['no_telp']; ?></td>
<td><?php echo $data1['alamat_anggota']; ?></td>
<td><center><a href="images/<?php echo $data1['foto_anggota'];
?>"></a></center></td>
<?php }
?>

```

Gambar 4.18 Coding Halaman Jadwal Konsultasi Pasien

#### 4. Halaman Data Promo



No.	Nama Promo	Tempat Promo	Tanggal Promo	Keterangan
1	desi	rumah berkah	16 Juni 2021	berlaku hingga pukul 17:00
2	5	klinik berkah	13 Juni 2021	datang setelah sholat dzuhur

© 2021 Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka

Gambar 4.18 Halaman Data Promo

Pada Gambar 4.18 halaman promo berfungsi untuk menampilkan data data promo yang telah diinput oleh admin.

```

<thead>
  <tr>
    <th style="width: 12px;">No. </th>
    <th>Nama Promo</th>
    <th>Tempat Promo</th>
    <th>Tanggal Promo</th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    include 'koneksi.php';
    $no = 1;
    $tgl = date("Y-m-d");
    $sql = mysql_query("SELECT * from tb_promo ");
    while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
      ?>
      <tr>
        <td><?php echo $no++ ?></td>
        <td><?php echo $tampil['nm_promo']; ?></td>
        <td><?php echo $tampil['tempat_promo']; ?></td>
        <td><?php echo tanggal_indo($tampil['tgl_promo']); ?>
        </td>
        <td><?php echo $tampil['keterangan']; ?></td>
      </tr>
    }
  </tbody>

```

Gambar 4.19 Coding Halaman Data Promo

## 5. Halaman Jadwal Kosong

Jadwal Kosong Rumah Berkah					
No.	Hari	Tempat	Waktu	Tanggal Jadwal Kosong	Keterangan
1	setasa	klirik berkah	9.00 - 12.00	14 Juni 2021	kosong
2	setasa	klirik berkah	13.00 - 15:00	14 Juni 2021	kosong
3	rabu	klirik berkah	13.00 - 15:00	16 Juni 2021	kosong

© 2021 Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka

Gambar 4.20 Halaman Jadwal Kosong

Pada Gambar 4.20 halaman jadwal kosong berfungsi untuk menampilkan data data jadwal kosong yang telah diinput oleh admin.

```

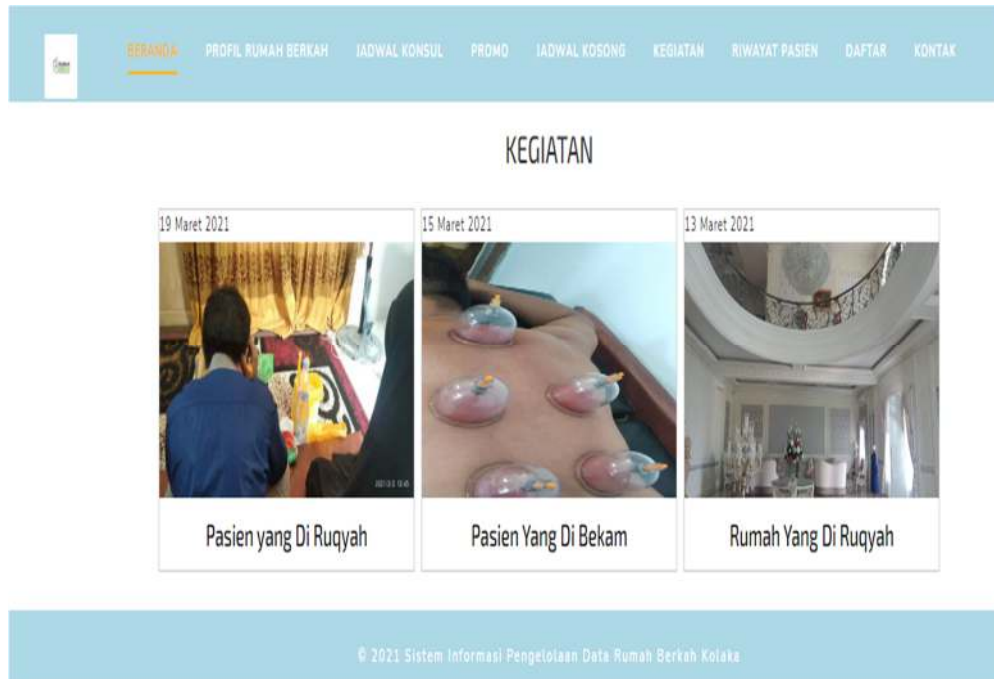
<thead>
  <tr>
    <th style="width: 12px;">No. </th>
    <th>Nama Jadwal Kosong</th>
    <th>Tempat</th>
    <th>Jam</th>
    <th>Tanggal Jadwal Kosong </th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    include 'koneksi.php';
    $no = 1;
    $tgl = date("Y-m-d");
    $sql = mysql_query("SELECT * from tb_jadwal ");
    while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
      ?>
      <tr>
        <td><?php echo $no++ ?></td>
        <td><?php echo $tampil['nm_jadwal']; ?></td>
        <td><?php echo $tampil['tempat_jadwal']; ?></td>
        <td><?php echo $tampil['jam']; ?></td>
        <td><?php echo tanggal_indo($tampil['tgl_jadwal']); ?></td>
        <td><?php echo $tampil['keterangan']; ?></td>
      </tr>
    }
  </tbody>

```

Gambar 4.21 Coding Halaman Jadwal Kosong



## 6. Halaman Kegiatan



Gambar 4.22 Halaman Kegiatan

Pada Gambar 4.22 halaman kegiatan berfungsi untuk menampilkan data kegiatan yang telah diinput oleh admin.

```
<div class = "container5">
<div class ="judul">
<center><h2>KEGIATAN</h2></center>
</div>
<?php while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){?>
<a href="cek.php?id=<?php echo $stampil['id_kegiatan']; ?>"><div class="gallery">
<?php
    $tanggal = $stampil['tgl_kegiatan'];
    ?>
<p><?php echo tanggal_indo ($stampil['tgl_kegiatan']); ?></p>

<div class ="desc">
    <h3 style="color: black;"><?php echo $stampil['nm_kegiatan']; ?></h3>
</div>
</div>
<?php }?></a>
</div>
```

Gambar 4.21 Coding Halaman Kegiatan

## 7. Halaman Riwayat Konsultasi Pasien



No.	Nama Pasien	Alamat	Jenis Pengobatan	Kunjungan Ke	Keterangan
1	Rista Yanti	Kolaka	Ruqyah	1	Pasien Yang sedang Diruqyah
2	Anto	Jl. Pendidikan	Bekam	1	Pasien Yang sedang Melakukan Bekam
3	Yahya	Jl. Pemuda	Ruqyah	1	Pasien Yang sedang Diruqyah

© 2021 Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka

Gambar 4.22 Halaman Riwayat Konsultasi Pasien

Pada Gambar 4.22 halaman kegiatan berfungsi untuk menampilkan data data riwayat konsultasi pasien yang telah diinput oleh admin.

```

<div class = "container5">
<div class ="judul">
<center><h2>Riwayat Kunjungan Pasien</h2></center>
<br>
</div>
<div class="table-responsive">
<table class="table table-striped table-bordered table-hover" id="dataTables-example">
    <thead>
        <tr>
            <th style="width: 12px;">No. </th>
            <th>Nama Pasien</th>
            <th>Alamat</th>
            <th>Jenis Pengobatan</th>
            <th>Kunjungan Ke</th>
            <th>Keterangan</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <?php
            include 'koneksi.php';
            $no = 1;
            $tgl = date("Y-m-d");
            $sql = mysql_query("SELECT * from tb_riwayat ");
            while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){
                <tr>
                    <td><?php echo $no++ ?></td>
                    <td><?php echo $stampil['nama']; ?></td>
                    <td><?php echo $stampil['alamat']; ?></td>
                    <td><?php echo $stampil['jns_pengobatan']; ?></td>
                    <td><?php echo $stampil['kunjungan']; ?></td>
                    <td><?php echo $stampil['keterangan']; ?></td>
                </tr>
            }
        </?php>
    </tbody>
</table>

```

Gambar 4.23 Coding Halaman Riwayat Konsultasi Pasien

## 8. Halaman Daftar

## Pendaftaran Pasien

Nama Lengkap

Jadwal Konsultasi

- Pilih Jadwal Konsul -

Jenis Kelamin

- Pilih Jenis Kelamin -

No. Telephon

Alamat

Foto Pasien

Pilih File Tidak ada file yang dipilih

DAFTAR

Gambar 4.24 Halaman Daftar

Gambar 4.24 halaman daftar merupakan halaman yang berfungsi untuk pasien melakukan pendaftaran. Pada halaman daftar terdapat data data yang harus diisi oleh pasien berupa nama, jadwal konsultasi, jenis kelamin, nomor telepon, alamat dan foto pasien.

```

<div class="form-group">
  <label>Nama Lengkap</label>
  <input type="text" name="nama" placeholder="Name" required="">
  <label>Jadwal Konsultasi</label>
  <select style="width: 100%; height: 45px;" name="sem" required>
    <option value="">- Pilih Jadwal Konsul -</option>
    <option>9.00</option>
    <option>10.00</option>
    <option>11.00</option>
    <option>13.00</option>
    <option>14.00</option>
    <option>16.00</option>
    <option>17.00</option>
  </select>
  <label>Jenis Kelamin</label>
  <select style="width: 100%; height: 45px;" name="jk">
    <option value="">- Pilih Jenis Kelamin -</option>
    <option>Laki-Laki</option>
    <option>Perempuan</option>
  </select>
  <label>No. Telephon</label>
  <input type="text" name="no" placeholder="No. Telephon" required="">
  <label>Alamat</label>
  <textarea placeholder name="alamat" style="width: 100%;" required></textarea>
  <label>Foto Pasien</label>
  <input type="file" style="width: 100%; background-color: white" name="gambar" required="">

```

Gambar 4.25 Coding Halaman Daftar

## 9. Halaman Login



Gambar 4.26 Halaman Login

Pada Gambar 4.26 halaman login admin perlu menginput *username* dan *password*, setelah itu menekean tombol login dan sistem akan mengecek *username* dan *password* tersebut di dalam *database*. Jika *username* dan *password* tersebut ada dalam *database* maka sistem akan menampilkan halaman utama dan jika tidak ada dalam *database* maka sistem akan menampilkan pesan *username* dan *password* salah

```
<?php
$user = @$_POST['user'];
$pass = @$_POST['pass'];
$login = @$_POST['login'];

if($login)
if($user == "" // $pass == ""){
    ?><script type="text/javascript">alert("Username Atau Password Tidak Boleh Kosong");</script> <?php
} else {
    $sql = mysql_query("select * from tb_user where user = '$user' and pass = '$pass'") or die(mysql_error());
    $data = mysql_fetch_array($sql);
    $cek = mysql_num_rows($sql);
    if($cek > 0){
        $_SESSION['admin'] = $data['id_user'];
        $_SESSION['time'] = time()+(200*60);
        header("location: index.php");
    }else{
        ?> <script type="text/javascript">alert("Login Gagal Username Atau Password Salah");</script> <?php
    }
}
?>
```

Gambar 4.27 Coding Halaman Login

## 10. Halaman Menu Utama Admin



Gambar 4.28 Halaman Menu Utama Admin

Pada Gambar 4.28 halaman menu utama terdapat sembilan (9) pilihan yang diantaranya adalah dashboard yang jika ditekan menampilkan halaman dashboard, profil Rumah Berkah yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah, konfirmasi pendaftaran yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman konfirmasi pendaftaran, data pasien yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman pasien, input data promo yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input promo, input jadwal kosong yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input jadwal kosong, input kegiatan yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman input kegiatan, laporan yang jika ditekan maka akan menampilkan laporan pasien, user/admin yang jika ditekan maka akan menampilkan halaman user/admin dan sign out yang jika diklik akan menghentikan sistem.

## 11. Halaman Konfirmasi Pendaftaran



Gambar 4.29 Halaman Konfirmasi Pendaftaran

Pada Gambar 4.29 halaman konfirmasi pendaftaran pasien, admin dapat menerima maupun menolak calon pasien baru dengan menekan tombol terima dan tolak.


```
<div class="card-body">
  <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
    <thead>
      <tr>
        <th width="5%">No.</th>
        <th>Nama</th>
        <th>Jam Konsultasi</th>
        <th>Jenis Kelamin</th>
        <th>No. Telepon</th>
        <th>Alamat</th>
        <th>Foto</th>
        <th>Status</th>
        <th>Aksi</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
```

Gambar 4.30 Coding Halaman Konfirmasi Pendaftaran

## 12. Halaman Pasien

Data Pasien

Show 10 entries Search:

No. ↑	Nama ↑	Jam Konsultasi ↑	Jenis Kelamin ↑	No. Telepon ↑	Alamat ↑	Foto ↑	Aksi ↑
1	Rista Yanti	10.00	Perempuan	085241858302	kolaka		Hapus

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous 1 Next

Gambar 4.31 Halaman Pasien

Pada Gambar 4.31 halaman data pasien, admin data melihat data data pasien dan menghapus data pasien.

```
<div class="card-body">
  <table id="example1" class="table table-bordered table-striped">
    <thead>
      <tr>
        <th width="5%">No.</th>
        <th>Nama</th>
        <th>Jadwal Konsultasi</th>
        <th>Jenis Kelamin</th>
        <th>No. Telepon</th>
        <th>Alamat</th>
        <th>Foto</th>
        <th>Aksi</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <?php
        $no = 1;
        $sql = mysql_query("SELECT * from tb_pasien where status ='Aktif'");
        while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){
          ?>
```

Gambar 4.32 Coding Halaman Pasien

### 13. Halaman Input Promo



The screenshot shows a web interface titled "Data Promo". At the top left is a blue button labeled "Tambah Data". Below it is a "Show 10 entries" dropdown and a "Search:" input field. The main part of the interface is a table with the following columns: "NO.", "Nama Promo", "Tanggal Promo", "Tempat Promo", "Keterangan", and "Aksi". There is one data row with the following values: "1", "promo jumat berkah", "2021-03-27", "Rumah Berkah", and "Ada potongan 30% pembayaran di hari jumat". The "Aksi" column for this row contains two buttons: "Edit" (yellow) and "Hapus" (red). At the bottom left, it says "Showing 1 to 1 of 1 entries". At the bottom right, there are "Previous", "1", and "Next" navigation buttons.

NO.	Nama Promo	Tanggal Promo	Tempat Promo	Keterangan	Aksi
1	promo jumat berkah	2021-03-27	Rumah Berkah	Ada potongan 30% pembayaran di hari jumat	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Gambar 4.33 Halaman Input Promo

Pada Gambar 4.33 halaman input promo, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data promo dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit promo dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```

<thead>
  <tr>
    <th style="width: 12px;">No. </th>
    <th>Nama Promo</th>
    <th>Tempat Promo</th>
    <th>Tanggal Promo</th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    include 'koneksi.php';
    $no = 1;
    $tgl = date("Y-m-d");
    $sql = mysql_query("SELECT * from tb_promo ");
    while ($tampil = mysql_fetch_array($sql)){
      ?>
      <tr>
        <td><?php echo $no++ ?></td>
        <td><?php echo $tampil['nm_promo']; ?></td>
        <td><?php echo $tampil['tempat_promo']; ?></td>
        <td><?php echo tanggal_indo($tampil['tgl_promo']); ?>
        </td>
        <td><?php echo $tampil['keterangan']; ?></td>
      </tr>
    }
  </tbody>

```

Gambar 4.34 Halaman Input Promo



#### 14. Halaman Input Jadwal Kosong

Data Jadwal Kosong

[Tambah Data](#)

Show  entries Search:

NO.	Nama Jadwal	Tempat	Jam Konsul	Tanggal	Keterangan	Aksi
1	konsultasi	rumah berkah	9.00	2021-03-23	kosong	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
2	konsultasi	rumah berkah	10.00	2021-03-23	kosong	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous **1** Next

Gambar 4.35 Halaman Input Jadwal Kosong

Pada Gambar 4.35 halaman input jadwal kosong, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data jadwal kosong dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit jadwal kosong dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```

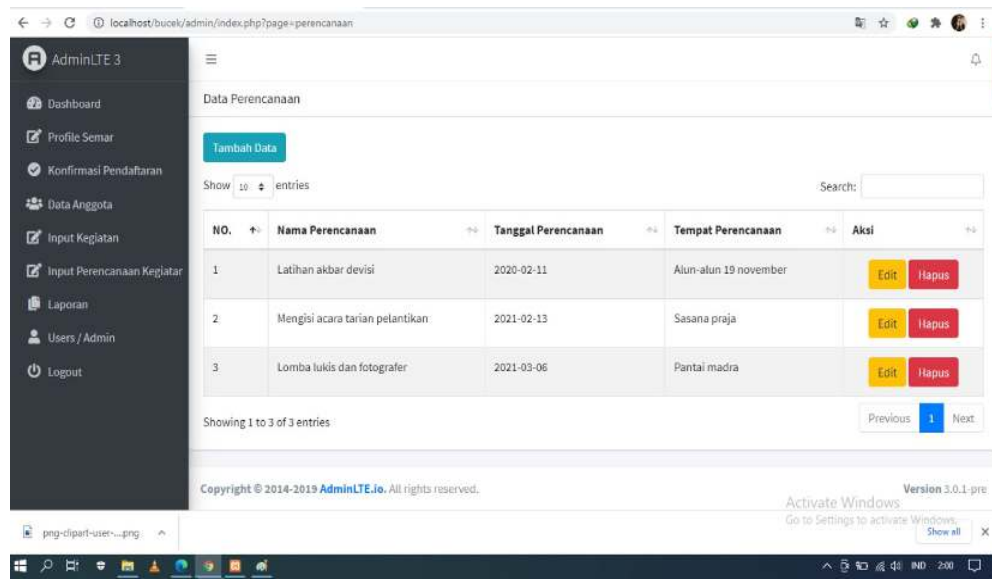
<thead>
  <tr>
    <th style="width: 12px;">No. </th>
    <th>Nama Jadwal Kosong</th>
    <th>Tempat</th>
    <th>Jam</th>
    <th>Tanggal Jadwal Kosong </th>
    <th>Keterangan</th>
  </tr>
</thead>
<tbody>
  <?php
    include 'koneksi.php';
    $no = 1;
    $tgl = date("Y-m-d");
    $sql = mysql_query("SELECT * from tb_jadwal ");
    while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){
  <tr>
    <td><?php echo $no++ ?></td>
    <td><?php echo $stampil['nm_jadwal']; ?></td>
    <td><?php echo $stampil['tempat_jadwal']; ?></td>
    <td><?php echo $stampil['jam']; ?></td>
    <td><?php echo tanggal_indo($stampil['tgl_jadwal']); ?>
    <td><?php echo $stampil['keterangan']; ?></td>
  </tr>

```

Gambar 4.36 Coding Halaman Input Jadwal Kosong



## 15. Halaman Input Kegiatan



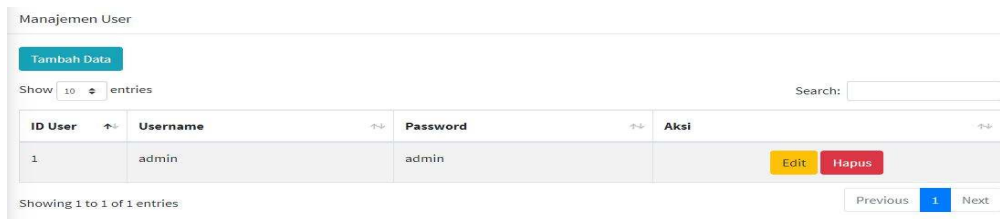
Gambar 4.37 Halaman Input Kegiatan

Pada Gambar 4.37 halaman input perencanaan kegiatan, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit kegiatan dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```
<?php
$no = 1;
$sql = mysql_query("SELECT * from tb_perencanaan");
while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){
?>
<tr>
<td><?php echo $no++; ?></td>
<td><?php echo $stampil['nm_perencanaan']; ?></td>
<td><?php echo $stampil['tgl_perencanaan']; ?></td>
<td><?php echo $stampil['tempat_perencanaan']; ?></td>
<td align="center">
<a href="?page=perencanaan&aksi=edit&id=<?php echo $stampil['id_perencanaan']; ?>" class="btn btn-warning">
Edit</a>
<a href="?page=perencanaan&aksi=hapus&id=<?php echo $stampil['id_perencanaan']; ?>" class="btn btn-danger">
Hapus</a>
</td>
</tr>
<?php }?>
```

Gambar 4.38 Coding Halaman Input Kegiatan

## 16. Halaman User/admin



Gambar 4.39 Halaman User/admin

Pada Gambar 4.39 halaman user, jika admin menekan tambah data maka sistem akan menampilkan *form* tambah data user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan data dan sistem akan menyimpan data, jika admin menekan edit data maka sistem akan menampilkan *form* edit user dan admin menginput data dengan menekan tombol simpan dan sistem akan menyimpan data dan jika menekan hapus maka sistem akan menghapus data berdasarkan id yang dihapus.

```
<?php
$no = 1;
$sql = mysql_query("select * from tb_user");
while ($stampil = mysql_fetch_array($sql)){
    ?>
    <tr>
    <td><?php echo $no++; ?></td>
    <td><?php echo $stampil['user']; ?></td>
    <td><?php echo $stampil['pass']; ?></td>
    <td><?php echo $stampil['level']; ?></td>
    <td align="center">
    <a href="?page=user&aksi=edit&id=<?php echo $stampil['id_user']; ?>" class="btn btn-warning">Edit</a>
    <a href="?page=user&aksi=hapus&id=<?php echo $stampil['id_user']; ?>" class="btn btn-danger">Hapus</a>
    </td>
    </tr>
    <?php }?>
</tbody>
</table>
</div>
<!-- /.card-body -->
</div>
```

Gambar 4.40 Coding Halaman User/admin

## 17. Laporan

No.	Nama	Jadwal Koansultasi	Jenis Kelamin	No. Telepon	Alamat
1	Rista Yanti	10.00	Perempuan	085241858302	kolaka
2	Anto	11.00	Laki-Laki	192837764657	ee

Gambar 4.41 Laporan Pasien

Pada Gambar 4.41 laporan pasien merupakan sebuah *output* dari Sistem Informasi Jadwal Konsultasi Pada Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* yang berisikan data data pasien yang telah dilakukan oleh Rumah Berkah.

## 4.6 Pengujian Sistem

Berikut ini adalah kasus untuk menguji perangkat lunak yang dibangun menggunakan metode *Blackbox* berdasarkan pada Tabel Rencana Pengujian.

### 4.6.1 Pengujian Sistem Pada Menu Utama

Tabel 4.7 Pengujian Sistem Pada Menu Utama

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Klik menu Beranda	Sistem akan menampilkan halaman beranda	Sistem menampilkan halaman beranda	Valid
2	Klik menu profil Rumah Berkah	Sistem akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah	Sistem menampilkan halaman profil Rumah Berkah	Valid
3	Klik menu Jadwal konsultasi	Sistem akan menampilkan halaman jadwal konsultasi	Sistem menampilkan halaman jadwal konsultasi	Valid
4	Klik menu Promo	Sistem akan menampilkan halaman promo	Sistem menampilkan halaman promo	Valid
5	Klik menu Jadwal kosong	Sistem akan menampilkan halaman Jadwal kosong	Sistem menampilkan halaman Jadwal Kosong	Valid
6	Klik menu kegiatan	Sistem akan menampilkan halaman kegiatan	Sistem menampilkan halaman kegiatan	Valid
7	Klik menu daftar	Sistem akan menampilkan halaman daftar	Sistem menampilkan halaman daftar	Valid

Pada tabel pengujian sistem pada halaman menu utama, peneliti melakukan skenario pengujian dengan klik menu beranda, dan dari

pemangamatan peneliti sistem menampilkan halaman beranda dan telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian dengan klik menu daftar dan dari pemangamatan peneliti, sistem menampilkan halaman daftar sehingga telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

#### 4.6.2 Pengujian Sistem Pada Halaman Login Admin

Tabel 4.8 Pengujian Sistem Pada Halaman Login

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Mengosongkan salah satu textbox dan tekan tombol <i>sign in</i>	Sistem akan menampilkan pesan <i>“please fill out this fields”</i>	Sistem menampilkan pesan <i>“please fill out this fields”</i>	Valid
2	Menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang tidak ada dalam <i>database</i>	Sistem akan menampilkan pesan <i>“Maaf informasi login tidak dikenali username dan password salah”</i>	Sistem menampilkan pesan <i>“Maaf informasi login tidak dikenali username dan password salah”</i>	Valid
3	Menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dalam <i>database</i>	Sistema akan menampilkan halaman utama admin	Sistema menampilkan halaman utama admin	Valid

Pada tabel pengujian sistem pada halaman login admin, peneliti melakukan skenario pengujian dengan mengosongkan salah satu textbox dan tekan tombol login, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian

dengan menginput *username* dan *password* yang sesuai dalam *database*, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

#### 4.6.3 Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin

Tabel 4.12 Pengujian Sistem Pada Halaman Utama Admin

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang diharapkan	Pengamatan	Keterangan
1	Klik menu dashboard	Sistem akan menampilkan halaman dashboard	Sistem menampilkan halaman dashboard	Valid
2	Klik menu profil Rumah Berkah	Sitem akan menampilkan halaman profil Rumah Berkah	Sitem menampilkan halaman profil Rumah Berkah	Valid
3	Klik menu konfirmasi pendaftaran	Sistem akan menampilkan <i>form</i> konfirmasi pendaftaran	Sistem menampilkan <i>form</i> konfirmasi pendaftaran	Valid
4	Klik menu data pasien	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data pasien	Sistem menampilkan <i>form</i> data pasien	Valid
5	Klik menu input promo	Sistem akan menampilkan <i>form</i> input promo	Sistem menampilkan <i>form</i> input promo	Valid
6	Klik menu input jadwal kosong	Sistem akan menampilkan <i>form</i> input jadwal kosong	Sistem menampilkan <i>form</i> input jadwal kosong	Valid
7	Klik menu input kegiatan	Sistem akan menampilkan <i>form</i>	Sistem menampilkan <i>form</i> input kegiatan	Valid

		input kegiatan		
8	Klik menu laporan	Sitem akan menampilkan laporan pasien	Sitem menampilkan submenu laporan pasien	Valid
9	Klik menu user	Sistem akan menampilkan <i>form</i> user	Sistem menampilkan <i>form</i> rekap user	Valid
10	Klik Menu <i>logout</i>	Sistem akan kembali ke menu <i>Login</i> admin	Sistem akan kembali ke menu <i>Login</i> admin	<i>Valid</i>

Pada tabel pengujian sistem pada halaman menu utama admin, peneliti melakukan skenario pengujian dengan klik menu dashboard, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan. Peneliti juga melakukan skenario pengujian dengan klik menu logout, dan dari pemangamatan peneliti sistem telah berjalan sesuai (valid) dengan yang diharapkan.

#### 4.7. Akurasi Sistem

Untuk melakukan analisa akurasi sistem, maka penulis melakukan uji coba sistem dengan melakukan *input* sebanyak 10 kali. Dari 10 kali melakukan *input* dengan data-data yang berbeda, tidak ada data yang di *input* bermasalah (*error*) dapat dilihat contoh perhitungan dibawah ini

$$x = \frac{a}{b} \times 100\%$$

$$x = \frac{10}{10} \times 100\%$$

$$= 10 \times 100 = 1000$$

$$= 1000 : 10 = 100$$

Keterangan:

Angka 10 = Jumlah data yang sesuai

Angka 10 = Banyaknya jumlah inputan

Setelah melakukan kecocokan *input* dengan hasil keluaran sistem, maka dapat disimpulkan bahwa keakuratan sistem adalah 100% program berjalan lancar dan tidak terjadi *error* pada saat penginputan data.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka peneliti dapat menyimpulkan beberapa hal dengan menggunakan Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan sistem ini, dapat memberikan informasi tentang profil dan kegiatan-kegiatan yang pernah dilakukan di Rumah Berkah dan sistem yang dibangun berbasis *online* yang dapat diakses kapanpun dan dimanapun asalkan terhubung jaringan internet.
2. Berdasarkan hasil akurasi sistem dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* terbebas dari kesalahan program.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan Sistem Informasi Pengelolaan Data Rumah Berkah Kolaka Berbasis *Online* ini, maka terdapat beberapa saran diantaranya:

1. Program ini diharapkan dapat digunakan sebagai mana mestinya dan dapat membantu pihak yang bersangkutan.
2. Pengembangan lebih lanjut terhadap sistem adalah membangun sistem yang lebih *user-friendly* dengan memperhatikan aspek-aspek interaksi manusia dan komputer.



## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra bin Ladjamudin, 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha, *Ilmu Entity Relationship Diagram (ERD)*.
- E, Sutanta. (2011). *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: ANDI.
- Eka Sari Octaviani, Yunita Sari dan Erwin Suhandono. (2019). Perancangan Aplikasi Konsultasi *Online* Untuk Gangguan Jiwa Berbasis *Web*
- Fahrurozi, I., & Azhari, N. S. (2012). *Proses Permodelan Software dengan Metode waterfall dan exteme programing*. Studi Perbandingan: Jurnal Online Stimik El-Rahma, 1-10.
- Karman, J. (2016). Perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Tindak Kejahatan di Kota LubukLinggau Berbasis Web. *JTi, Vol 8 No, 1* , 48-57.
- Mara Destiningrum dan Qadhli Jafar Adrian (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbassis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre).
- Murad Dina Fitria, Kusniawati. Nia, Asyanto. Agus. 2013. Aplikasi Intelligence Website Untuk Penunjang Laporan PAUD Pada Himpaudi Kota.
- Normah. (2016). Sistem Informasi Konsultasi Kesehatan Berbasis *Web* Sungai Utara)
- Pandu Leksono dan Sekreningsih Nita. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Konsultasi Medis Berbasis *Website*
- Pratama, I, P, A, & E. (2014). *Sistem informasi dan implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Pressman, P. R. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.
- Romney, Marshall B., dan Paul John Steinbart. (2015). *Accounting Information Systems, 13th ed. England: Pearson Educational Limited*.

- Rudyanto, A. (2011). *pemrograman Web Dinamis Menggunakan php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI.
- Satzinger, Jackson, & Burd. (2015). *System Analysis and Design with the Unified Proses*. USA: Course Technology, Cengage Learning.
- Sophian, Sophan (2012). Site Informasi Kriminalitas Pada Polres Kerinci Kota Sungai penuh menggunakan Bahas pemrograman Java Netbeans. *Dosen Stimik Indonesia Padang*, 57-58.
- Sugianto. (2013). *Metode Penelitian Management*. Bandung: Alfabeta.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Wahyu Nurjaya WK. (2016). Sistem Informasi Konsultasi Berbasis *Web* (Studi Kasus: Pt. Taspen (Persero) Cabang Bandung).
- Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Penerbit Graha ilmu.