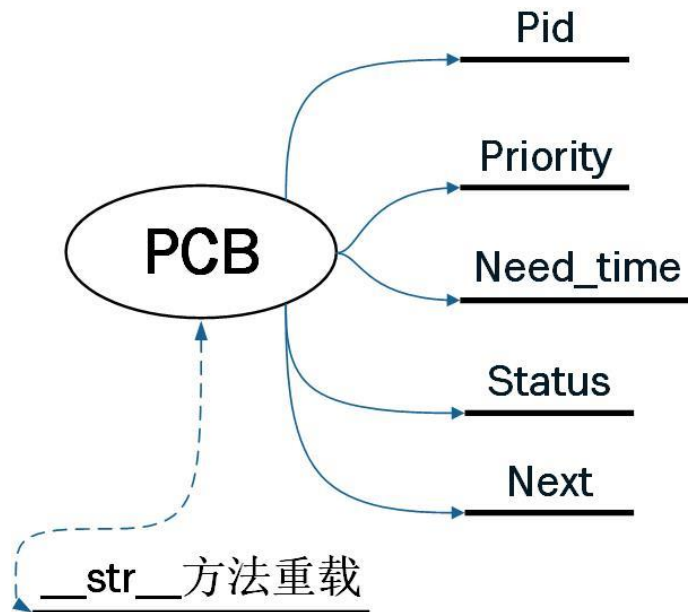


OS 静态优先级抢占算法实验报告

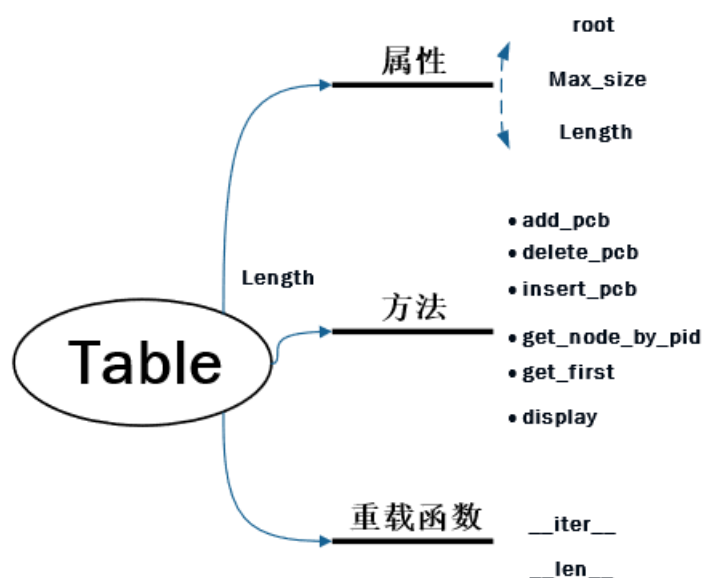
1 PCB 基本结构介绍



2 PCB 储存结构

2.1 基本 class: table

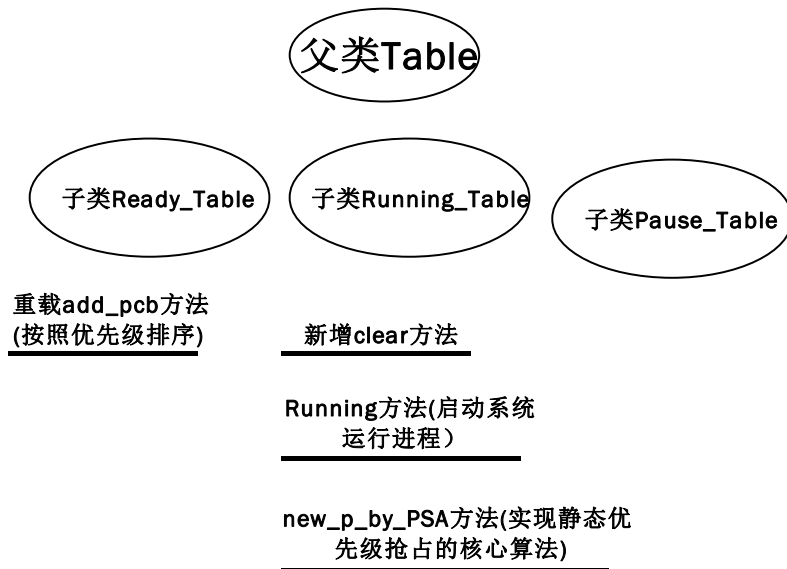
Table 是自定的一个 class，其主要结构是单链表，同时该 class 封装了对 table 进行增删改查的所有方法。另外重载了该类的 `__iter__` 方法，使该类成为了一个可迭代对象；定义了一个 `display` 方法，用于打印输出 table 存储的所有 pcb 节点，具体结构见下：



2.3 子
class:

类

- Ready_table(用于存放就绪状态的 pcb)
- Pause_table(用于存储挂起状态的 pcb)
- Runnig_table(用于存储当前正在运行的 pcb)



3 核心算法

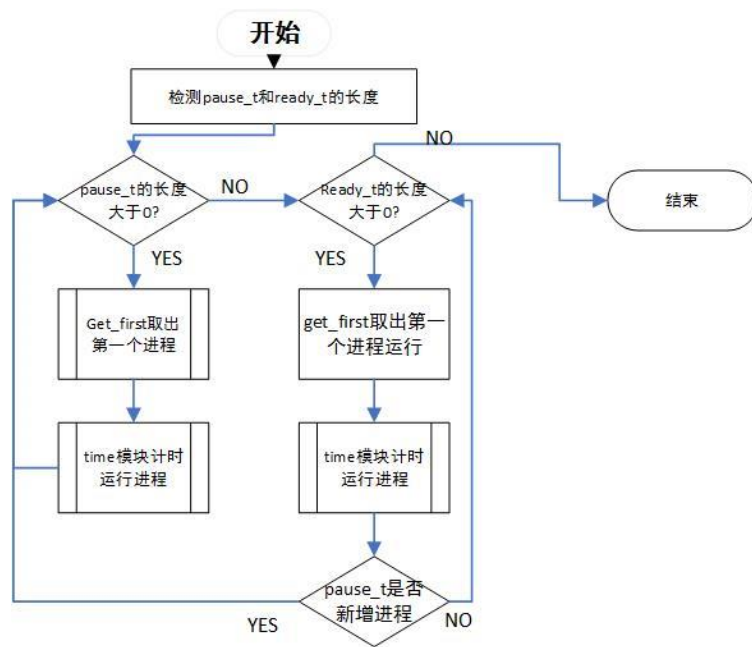
3.1 Running 算法

如果 pause_t 里面有就绪的进程，则调用 get_first 方法取出 pcb，加载到 running_t 里面进行运行。

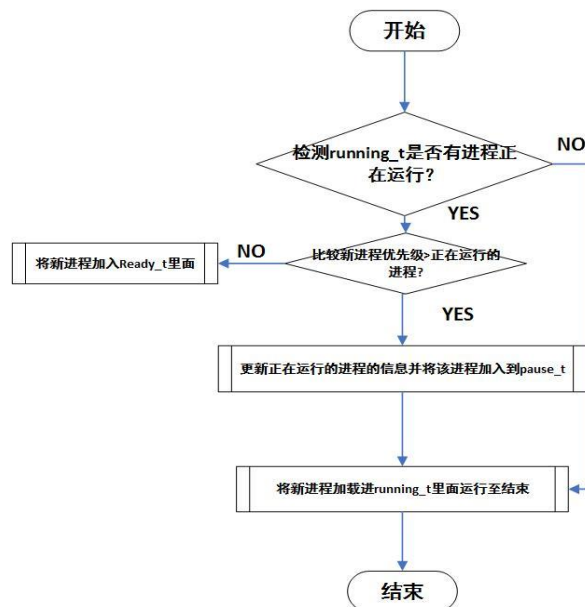
如果 pause_t 里面没有进程，则运行 ready_t 里面就绪的进程。

同时，在运行过程中，也要不断检测 pause_t 里面是否新增了进程。

如果新增了，则中断去取出 pause_t 的进程运行。

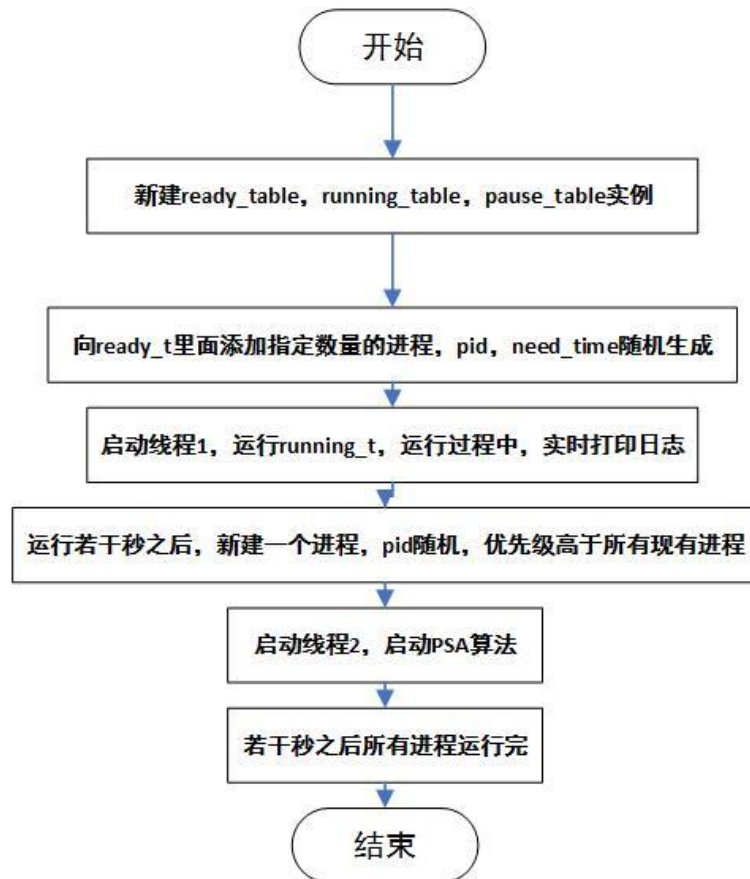


3.2 静态优先级抢占算法(new_p_by_PSA)



4 系统启动

Test 函数思路如下



函数中使用了 threading 模块，使得 running 函数和 PSA 函数能够并行运行
相应代码为：

```

t2.start()
t1.join()
t2.join()

```

5 运行效果

测试日志如下：

```

-----
pid:2, status:ready, priority:1
is inserted into running table by force
-----

```

```

pid:2, status:ready, priority:1
has been running for 1 seconds
-----

```

```

pid:2, status:ready, priority:1
has been running for 2 seconds
-----

```

```

pid:2, status:ready, priority:1

```

```
has been running for 3 seconds
pid:2, status:ready, priority:1---is over
-----

pid:4, status:ready, priority:3
has been running for 1 seconds
-----

pid:4, status:ready, priority:3
has been running for 2 seconds
-----

pid:4, status:ready, priority:3
has been running for 3 seconds
-----

pid:4, status:ready, priority:3
has been running for 4 seconds
pid:4, status:ready, priority:3---is over
-----

pid:3, status:ready, priority:4
has been running for 1 seconds
-----

pid:3, status:ready, priority:4
has been running for 2 seconds
-----

pid:3, status:ready, priority:4
has been running for 3 seconds
-----

pid:3, status:ready, priority:4
has been running for 4 seconds
pid:3, status:ready, priority:4---is over
```

6 GUI 设计效果

新增 GUI 界面

