

FIAP – Faculdade de Informática e Administração Paulista

Curso de Tecnologia em Análise em Desenvolvimento de Sistemas (TDS)

Professor: Dr. Marcel Stefan Wagner

Checkpoint 2

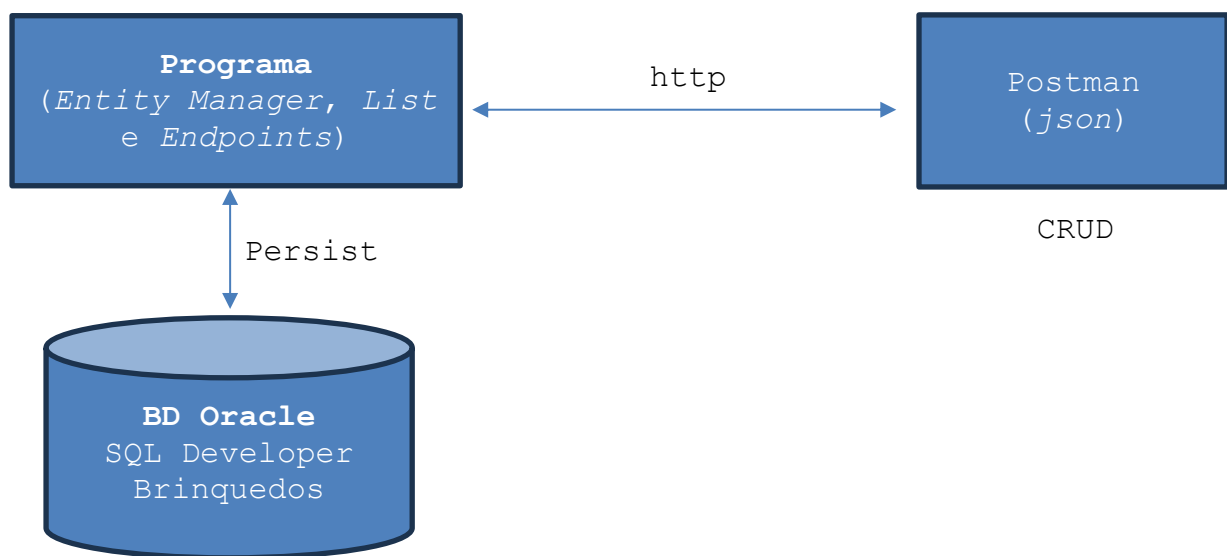
Programação *Spring Boot* com Persistência

- Este *checkpoint* poderá ser desenvolvido em grupo contendo de 3 a 5 integrantes (não precisar ser o grupo do *Challenge*);
- A entrega deverá ser feita via **Teams** com o envio do arquivo diretamente ao professor (*chat* direto), **não** via *chat* da disciplina, informando a sua turma e curso;
- Deve-se entregar o Projeto em formato **.zip**, somente **um(a) integrante por grupo**, contendo:
 - Um arquivo **.txt** com o **nome e RM de todos(as) os(as) integrantes do grupo**, **um link do GitHub** que possua um *ReadMe* contendo toda a descrição do **Projeto** e **exemplo de JSON de cadastro de brinquedo para teste**;
 - A **pasta toda do Projeto** com todas as pastas, subpastas e arquivos.
 - Um **print da tela** com a configuração final do **Spring Initializr** e respectivas dependências em **.jpg, .jpeg ou .png**.

Para tanto, desenvolva o seguinte aplicativo:

- Faça um Programa para uma empresa de brinquedos de crianças até 12 anos com base no *framework Spring Boot* configurado para o tipo *Maven* em linguagem Java. Para tanto, faça os testes *Web* de *endpoints* via http usando o *software Postman* e contemplando os aspectos básicos *Create* e *Read* de CRUD. Toda esta parte deve estar documentada no Relatório ou no *ReadMe* do *GitHub* com *prints* de tela e respectivas explicações. Ao se consultar um determinado brinquedo via GET para o *endpoint* “/brinquedos” no *Postman*, por exemplo, o programa deve consultar uma Tabela (por exemplo: TDS_TB_Brinquedos) no banco de dados ORACLE_FIAP do SQL Developer (com uma configuração básica em um arquivo *persistence.xml* da pasta META-INF, conforme mostrado em aula, ou via

application.properties) para então, retornar ao *Postman* o resultado da consulta com as informações do brinquedo solicitado, que deve ser mostrado no *Postman* como resultado da consulta (considerar as seguintes colunas na Tabela do BD: Id, Nome, Tipo, Classificacao, Tamanho e Preço). No teste do *Postman* deverá ser utilizado o endereço “localhost” e a respectiva porta do Servidor *Tomcat*. Para o POST com a estrutura JSON feita no *Postman*, sugere-se enviar estes dados para uma lista no Programa desenvolvido, para então recuperar estas informações e depois enviar ao BD Oracle SQL Developer para o *Commit* com a inserção de dados no BD.



Bons estudos!

Atenção

- ❖ Data de entrega do CP2: **27/10/2024 (domingo) até 23h59.**
- ❖ Não serão aceitas entregas atrasadas.