- GRADUAÇÃO





JAVA ADVANCED

TRAJETÓRIA





JPA API

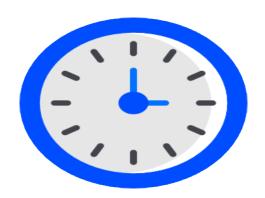
Design Patterns

Relacionamentos

#05 - AGENDA



- Relacionamentos entre Entidades
 - Unidirecional X Bidirecional
- Relacionamento Um-para-Um
- Parâmetos: Cascade e Fetch
- Relacionamentos Muitos-para-Um e Um-para-Muitos
- Relacionamento Muitos-para-Muitos



RELACIONAMENTO ENTRE ENTIDADES

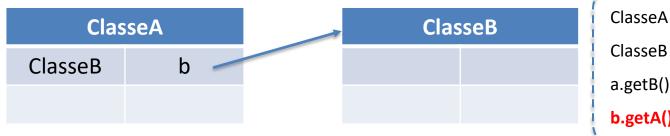


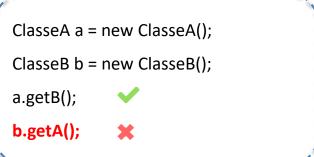
- Existem quatro tipos de associações possíveis:
 - Um para um
 - Muitos para um
 - Um para muitos
 - Muitos para muitos
- Os relacionamentos podem ser unidirecionais ou bidirecionais;
- Nas unidirecionais a associação ocorre em somente um sentido, isto é, somente uma das entidades associadas tem conhecimento da outra;
- Nas bidirecionais a associação ocorre nos dois sentidos, isto é, as entidades "enxergam-se" mutuamente;
- Para a entidade que mapeia o campo de chave estrangeira dizemos que ela é a dona do relacionamento (relationship owner);

RELACIONAMENTO ENTRE ENTIDADES

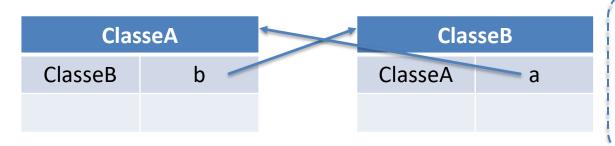


Unidirecional





Bidirecional



```
ClasseA a = new ClasseA();
ClasseB b = new ClasseB();
a.getB();
b.getA();
```





UM-PARA-UM

UM-PARA-UM UNIDIRECIONAL



■ Uma única instância A pode referenciar no máximo uma e somente uma instância B;

T_CLIENTE			T_CARTEIRA_MOTORISTA
CD_CLIENTE (PK)	01	01	NR_CNH (PK)
NM_CLIENTE			DT_VENCIMENTO
NR_CNH (FK)			DS_TIPO

```
public class Cliente {
    //Cliente acessa a Carteira de Motorista
    private CarteiraMotorista cnh;
}
public class CarteiraMotorista {
    //Carteira não acessa o Cliente
}
```

UM-PARA-UM UNIDIRECIONAL



- Sempre será necessário configurar o tipo de relação através de uma anotação, a anotação @OneToOne mapeia a associação de um-para-um;
- A anotação @JoinColumn (opcional) define o nome do campo de chave estrangeira na tabela associada e deve ser declarado no lado dono do relacionamento;

```
public class Cliente {
     @OneToOne
     @JoinColumn(name="NR_CNH")
     private CarteiraMotorista cnh;
}
```

UM-PARA-UM – PESQUISA E CADASTRO



- Para criarmos um cliente com a carteira de motorista:
 - 1. Instanciar e persistir a carteira de motorista;
 - 2. Instanciar e definir a carteira de motorista do **Cliente**;
 - 3. Persistir o Cliente.

■ Para obter a data de vencimento da carteira do cliente id = 10:

```
Cliente c = em.find(Cliente.class, 10);

Calendar dtVencimento = c.getCnh().getDataVencimento();
```

UM-PARA-UM BIDIRECIONAL



 Uma única instância A pode referenciar no máximo uma e somente uma instância B e vice-versa (bidirecional);

T_CLIENTE			T_CARTEIRA_MOTORISTA
CD_CLIENTE (PK)	01	01	NR_CNH (PK)
NM_CLIENTE			DT_VENCIMENTO
NR_CNH (FK)			DS_TIPO

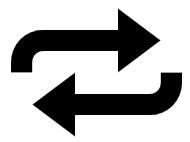
```
public class Cliente {
    //Cliente acessa a Carteira de Motorista
    private CarteiraMotorista cnh;
}
public class CarteiraMotorista {
    //Carteira acessa o Cliente
    private Cliente cliente;
}
```

UM-PARA-UM BIDIRECIONAL



Agora a classe CarteiraMotorista acessa o Cliente;

```
public class CarteiraMotorista{
    @OneToOne(mappedBy="cnh")
    private Cliente cliente;
}
```



 O parâmetro mappedBy indica o nome do atributo que mapeia a associação o lado dono da chave estrangeira, no caso, o atributo cnh na entidade Cliente;

O mappedBy é utilizado para indicar associações bidirecionais e deve ser declarado no lado não dono do relacionamento.

UM-PARA-UM BIDIRECIONAL - VISÃO GERAL

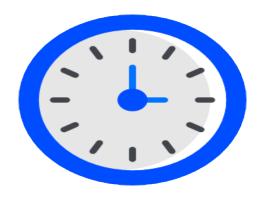


```
@Table(name="T_CLIENTE")
public class Cliente {
  @OneToOne
  @JoinColumn(name="nr_cnh")
  private CarteiraMotorista cnh;
@Table(name="T_CARTEIRA_MOTORISTA)
public class CarteiraMotorista {
  @OneToOne(mappedBy="cnh")
  private Cliente cliente;
```



DS TIPO





CASCADE

PARÂMETRO CASCADE



- Disponível para todas as anotações que mapeiam associações;
- Indica quando uma alteração na entidade pai será propagada para as entidades filhas;
- O parâmetro cascade pode assumir os valores abaixo:
 - CascadeType.ALL todas as operações na entidade pai serão refletidas na(s) filho(s);
 - CascadeType.MERGE somente operação de merge será refletida;
 - CascadeType.PERSIST somente operação de persist será refletida;
 - CascadeType.REFRESH somente operação refresh será refletida;
 - CascadeType.REMOVE somente operação remove será refletida.
- Pode-se combinar vários tipos:
 - @OneToOne(cascade={CascadeType.MERGE, CascadeType.REMOVE})

PARÂMETRO CASCADE

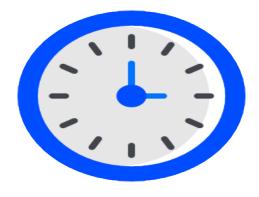


```
public class Cliente {
    @OneToOne(cascade=CascadeType.ALL)
    @JoinColumn(name="nr_cnh")
    private CarteiraMotorista cnh;
}
```

- Com essa configuração ao persistir um cliente, também persistirá os dados da carteira de motorista associados;
- Para criarmos um cliente com carteira de motorista com cascade:
 - 1. Instanciar uma carteira de motorista;
 - 2. Instanciar o **cliente** e definir a sua carteira de motorista;
 - 3. Persistir o cliente.

Ao remover um cliente seus dados da carteira também serão removidos!!!





FETCH

PARÂMETRO FETCH



- Pode-se adiar o carregamento em memória das entidades filhas em um associação;
- Para tanto, nas associações, existe o parâmetro fetch que pode ser:
 - FetchType.LAZY adia o carregamento das entidades filhas nas associações;
 - FetchType.EAGER ao carregar o pai também carrega os filhos;

```
public class Cliente {
    @OneToOne(cascade=CascadeType.ALL, fetch=FetchType.LAZY)
    @JoinColumn(name="COD_DADO_PAGTO")
    private DadoPagamento dadoPagamento;
}
```

PARÂMETRO FETCH - LAZY



Cliente c = dao.buscar(8);

System.out.println(c.getNome());

c:Cliente

codigo 8

nome João

cnh

- 1. Primeiro carrega o cliente na memória;
- Quando necessitar da data de vencimento da carteira, então carrega os dados da carteira de motorista;

2

c:CarteiraMotorista					
numero	1234522312				
tipo	В				
dataVencimento	10/10/2025				

System.out.println(c.getCnh().getDataVencimento());



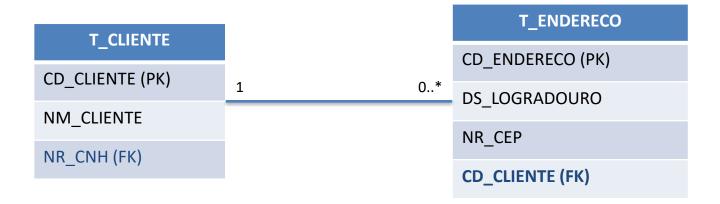


MUITOS-PARA-UM E UM-PARA-MUITOS

MUITOS-PARA-UM



- Muitas entidades filhas associadas a uma única entidade pai;
- O lado dono do relacionamento (muitos) fará referência a uma única instância da entidade pai;
- Utilizar a anotação @ManyToOne no lado dono do relacionamento;
- Lembre-se de que a anotação @JoinColumn pode ser utilizada para indicar o nome da coluna que representa a chave estrangeira;



Aqui temos muitos endereços para um único cliente;

MUITOS-PARA-UM



Exemplo do mapeamento:

```
public class Endereco{
    @ManyToOne

    @JoinColumn(name="CD_CLIENTE")

    private Cliente cliente;
    ...
}
```

Dado um endereço podemos saber o nome do cliente associado a ele conforme abaixo:

```
Endereco e = em.find(Endereco.class, 10);
String nome = e.getCliente().getNome();
```

UM-PARA-MUITOS



- Para transformar uma associação muitos-para-um em bidirecional devemos definir o lado não dono da associação como um-para-muitos;
- Uma entidade representa suas muitas entidades associadas por meio de uma
 Collection;
- Utilizar a anotação @OneToMany no atributo que representa a associação;
- Lembre-se que o atributo mappedBy deve ser utilizado em conjunto com o
 @OneToMany assim como visto no @OneToOne;
- Além disso, os atributos fetch e cascade também continuam válidos;

UM-PARA-MUITOS



Exemplo do mapeamento:

```
public class Cliente{
    @OneToMany(mappedBy="cliente", cascade=CascadeType.ALL,
    fetch=FetchType.LAZY)
    private List<Endereco> enderecos;
    ...
}
```

MÉTODO ADICIONAR



Para adicionar novos endereços na lista do cliente é conveniente criar um método add conforme abaixo (na classe Cliente):

```
public void addEndereco(Endereco enderecoNovo) {

//lembre-se que a associação é bidirecional

enderecoNovo.setCliente(this);

this.enderecos.add(enderecoNovo);

}
```





MUITOS-PARA-MUITOS

MUITOS-PARA-MUITOS



- Muitas entidades A podem ser associadas a outras muitas entidades B e vice-versa;
- Utiliza a anotação @ManyToMany;
- Representada através de uma Collection nas duas extremidades (caso bidirecional);
- Utilizar a anotação @JoinTable (opcional) associada para referenciar a tabela associativa e os campos de chave estrangeira:
 - name: nome da tabela associativa;
 - joinColumns: colunas de chave estrangeira que referenciam a entidade diretamente;
 - inverseJoinColumns: colunas de chave estrangeira que referenciam a entidade no outro lado da relação;

MUITOS-PARA-MUITOS

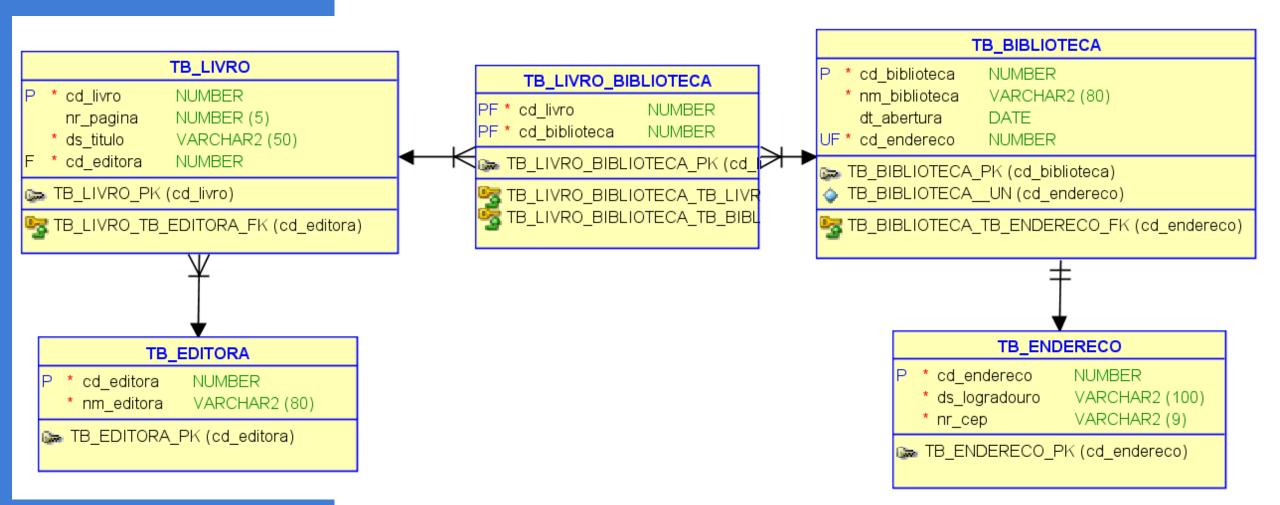


T_CLIENTE		T_PACOTE_CLIENTE		T_PACOTE
CD_CLIENTE (PK)	1 0	CD_CLIENTE	0* 1	CD_PACOTE (PK)
NM_CLIENTE		CD_PACOTE		DS_DESTINO
NR_CNH (FK)				DT_SAIDA

```
public class Pacote {
    @ManyToMany
    @JoinTable(name="T_PACOTE_CLIENTE",
    joinColumns=@JoinColumn(name="CD_PACOTE"),
    inverseJoinColumns=@JoinColumn(name="CD_CLIENTE"))
    private List<Cliente> clientes;
}
```

CODAR!

Implementar o mapeamento O/R para o modelo abaixo considerando quando necessário, a **navegação bidirecional** entre as entidades. Trata-se de um sistema para cadastro de livros publicados por Editoras em Bibliotecas e, ainda, realização de consulta de livros em uma determinada Biblioteca.



VOCE APRENDEU..



- Trabalhar com as relações entre as entidades de forma unidirecional e bidirecional;
- Mapear um relacionamento um-para-um de forma bidirecional, utilizando o parâmetro mappedBy;
- Utilizar os paramentos Cascade e Fetch;
- Mapear um relacionamento muitos-para-um e um-paramuitos;
- Mapear a tabela associativa para um relacionamento muitospara-muitos;



Copyright © 2024 – 2034 Prof. Dr. Marcel Stefan Wagner

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).

Agradecimentos: Prof. Me Gustavo Torres Custódio | Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto