## Java Advanced

14/08/2024

Prof. Dr. Marcel Stefan Wagner

Aula 04 - Revisão de POO





## **Tópicos Abordados**

- 1 Introdução à Programação Orientada a Objetos
- 2 Classes
- 3 Encapsulamento
- 4 Herança
- 5 Abstração
- 6 Polimorfismo
- 7 Temas para a Próxima Aula
- 8 Referências Bibliográficas



### Introdução





### Abstração

- Essa característica permite que grandes sistemas sejam especificados em um nível muito geral, muito antes de ocorrer a implementação dos métodos individuais.
- Classes que n\u00e3o podem ser instanciadas!
- Permite definir métodos sem implementação que devem ser redefinidos nas subclasses.



### Classes Abstratas

#### Exercícios

- Exercício 3 Faça um programa em Java para um aplicativo de desenho, onde temos uma Forma abstrata (cor e método para calcular a área).
  - Deve-se ter o círculo, quadrado, retângulo e triângulo.



### Polimorfismo

- A palavra polimorfismo significa ter muitas formas.
- Em palavras simples, podemos definir polimorfismo como a capacidade de uma mensagem ser exibida em mais de uma forma.
- O polimorfismo é considerado uma das características mais importantes da programação orientada a objetos.



#### Polimorfismo

- Usando uma definição mais formal:
- Polimorfismo é quando duas ou mais classes herdam da mesma classe mãe.
- Ambas invocam métodos com nomes idênticos.
- Porém, com comportamentos diferentes.



## Polimorfismo em Java

### Polimorfismo em Java

```
public class Ave {
   public void introduzir() {
       System.out.println("Existem muitas aves.");
   public void voar() {
       System.out.println("A maioria das aves podem voar, mas algumas não.");
}
public class Cegonha extends Ave {
   public void voar() {
       System.out.println("Cegonha pode voar.");
}
```



# Polimorfismo em Java

### Polimorfismo em Java

```
public static void main (String[] args) {
   Ave a = new Ave();
   a.introduzir();
   a.voar();
   Cegonha c = new Cegonha();
   c.introduzir();
   c.voar();
   Avestruz az = new Avestruz();
   az.introduzir();
   az.voar();
   Andorinha and = new Andorinha();
   and.introduzir();
   and.voar();
```



# Polimorfismo em Java

### Polimorfismo em Java

Será mostrado na tela:

Existem muitas aves.

A maioria das aves podem voar, mas algumas não.

Cegonha pode voar.

Existem muitas aves.

Avestruz não pode voar.

Andorinha pode voar.



## Polimorfismo em Java

#### Exercícios

- Exercício 4 Usando polimorfismo, faça um programa em java para venda de imóveis:
  - Crie a classe Imovel, que possui um endereço e um preço.
  - crie uma classe Novolmovel, que herda Imovel e possui um adicional no preço. Crie métodos de acesso e impressão deste valor adicional.
  - crie uma classe Velholmovel, que herda Imovel e possui um desconto no preço. Crie métodos de acesso e impressão para este desconto.



Referências para a Apresentação

### Referências

George Coulouris, Jean Dollimore, Tim Kindberg, and Gordon Blair. **Sistemas Distribuídos: Conceitos e Projeto**. Bookman Editora, 5 edition, 2013.

Harvey M Deitel, Paul J Deitel, David R Choffnes, et al. **Sistemas Operacionais**. Pearson/Prentice Hall, 3 edition, 2005.

Maarten Van Steen and A Tanenbaum. **Sistemas Distribuídos: Princípios e Paradigmas**. Pearson/Prentice Hall, 2 edition, 2007.

Harvey M Deitel and Paul J Deitel. Java, como programar. Ed. Pearson/Prentice Hall, 8 edition, 2010.

## **Obrigado!**

Agradecimento pela parceria e elaboração de materiais aos professores: Prof. Me. Gustavo Torres Custódio Prof. Thiago Yamamoto

Contato: profmarcel.wagner@fiap.com.br

#### Cursos:

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (TDS) Tecnologia em Defesa Cibernética (TDC) Engenharia de Software (ES)

