

SOFTWARE DESIGN E TOTAL EXPERIENCE

1. Plano de negócio

Sumário de proposta de negócio, considerando que você está criando uma startup e esse projeto vai gerar o primeiro produto da sua empresa. Defina o nome da empresa, nome do projeto/produto que está sendo tratado na estratégia de negócio, descreva os objetivos do projeto, apresente estudos sobre outras soluções de mercado que você avaliou para formar a sua ideia de projeto (aponte quais soluções foram estudadas com indicação da fonte da informação), determine as vantagens competitivas da sua solução em relação as demais (15 pontos)

2. Elabore uma proposta financeira para ser apresentada ao cliente, considerando todos os itens de precificação (Inclusive lucro e impostos). Deve ser entregue todo o racional do cálculo. (05 pontos)

3. Calcule o ROI, deve ser incluído os benefícios tangíveis e intangíveis do projeto, além do cálculo, deve conter uma explicação detalhada ou apresentação confirmando a viabilidade do projeto. (05 pontos)

4. Uma vez que sua startup para prover serviços de suporte para a Sofitek, a qual será seu primeira cliente, defina indicadores dos níveis de SLA do atendimento (10 pontos)

SOFTWARE DESIGN E TOTAL EXPERIENCE

- 5. Documentação da lista de requisitos que o software contempla (pode ser feita usando uma Planilha ou um software de planejamento como o TRELLO) ou Jira (10 pontos):
- 6. Entregar documento PDF (gerado a partir de um documento Word que contenha as descrições e imagens copiadas e coladas do ASTAH), contendo:
 - 6.1. Diagramas abaixo:
 - Diagrama de Atividades completada da solução (15 pontos)
 - Diagrama de Sequência completa da solução (15 pontos)
 - Diagrama de caso de uso com tabela (15 pontos)
- 7. Vídeo pitch de no máximo 3 minutos, apresentando a solução, deve ser criativo, lembre-se que o link dos melhores será avaliado pelos professores e pela Softek para escolha do ganhador. O link deve ser aberto e postado no youtube (10 Pontos).