

SOFTWARE DESIGN & TX

Documento descritivo do projeto em arquivo PDF único contendo:

1) Documentação do projeto incluindo o plano de negócios. **(15 pontos):**

Entregar projeto finalizado com identidade visual da empresa/solução em arquivo ppt único contendo

- Capa e Sumário (com tópicos das páginas, como documento está organizado);
- Descritivo com explicação do projeto finalizado, explicando cada entrega das MVP's, de no mínimo 20 linhas para esse contexto, permitindo a validação da entrega e compreensão do projeto. (venda da ideia).
- Gestão do projeto no Jira/Trello com todos os entregáveis das matérias e os to dos de desenvolvimento da solução 100% finalizado.
- BMC da solução elaborado com as técnicas do design thinking (Realmente a solução atende todos os pontos do BMC).

2) Cálculo de precificação da sua solução (durante e após implementação). **(20 pontos)**

Avalie os custos que sua equipe teve e irá ter para entregar a solução funcionando e a permanência dela em perfeitas condições de uso (inclua horas dedicadas, tipos de níveis de profissionais dedicados, materiais, inteligência). Precisamos entender qual o custo, investimentos e a viabilidade da sua solução. Deve ser entregue todo o racional de cálculo.

SOFTWARE DESIGN & TX

3) Diagrama de Atividades **(15 pontos)**:

- Nível de implementação e que reflita o projeto do seu grupo para o challenge, tem que ter no mínimo dois diagramas de atividades que represente a solução completa, então fique à vontade para criar a quantidade necessária para representar as atividades do sistema, se o professor verificar que não entregou o suficiente para representar todo o sistema, terá desconto de pontos.

4) Diagrama de Sequência **(15 pontos)**:

- Nível de implementação e que reflita o projeto do seu grupo para o challenge, tem que ter no mínimo dois Diagramas de sequência que represente a solução completa, então fique à vontade para criar a quantidade necessária para representar o sistema, se o professor verificar que não entregou o suficiente para representar todo o sistema, terá desconto de pontos.

5) Aplicação de TX, Aplicar e trazer os resultados com as respectivas soluções das pesquisas de satisfação e quais os SLAS que irá atender (o grupo pode escolher entre os métodos que o professor ensinou). Incluir os gráficos, forma de levantamento e a análise das respostas. **(20 pontos)**

Obs.: Os diagramas incluídos no descritivo é obrigatório que sejam gerados com a utilização da plataforma Astah. A organização e o formato para a entrega deve ser produzida e entregue no formato da versão final do documento do projeto.

SOFTWARE DESIGN & TX

6) Vídeio publicado do Youtube **(15 pontos)**:

Com permissão de acesso para que os professores possam visualizar e fazer suas avaliações. Um link de acesso deve ser gerado e colocado no PDF, deve conter também a lista de RM e nomes dos integrantes do grupo. Se não postar no youtube, pode utilizar outra plataforma, porém se o professor não conseguir acessar no momento da avaliação, então não receberá essa pontuação.

- Nesse vídeo você terá que mostrar a solução funcionando, no formato de demonstração da entrega final de um sistema, com tempo mínimo de 2 minutos e máximo de 5 minutos.

Crie um arquivo .ZIP com o .PDF gerado, fazendo a entrega do .ZIP no portal do aluno, na área de Challenge Sprints.

Tem que enviar apenas um arquivo com tudo que foi solicitado, caso envie mais de um arquivo, será descontado 15 pontos, pois a organização e gestão do que deve entregar é o foco dessa matéria.