Objectifs du projet : Réaliser et comparer différentes méthodes approchées pour résoudre le problème de job shop

- 1. Implémentation des différentes méthodes approchées
- 2. Comparaison de ces différentes méthodes entre elles sur plusieurs jeux de données (pour chaque méthode : il peut y avoir plusieurs paramétrages à tester)
- 3. Comparaison avec les résultats par une méthode exacte (utilisation du solveur réalisé en TP de PPC)
- 4. Rédaction d'un rapport sur le travail réalisé

Implémentation de méthodes approchées

Représentation agrégée d'une Solveurs solution Données d'un heuristiques gloutonnes, problème méthode de descente, méthode Tabou Lire un fichier d'entrée : - ensemble de N Jobs et de M ressources Représentation - chaque job est composé de M tâches détaillée d'une - pour chaque tâche : durée et ressource solution Afficher (en mode texte) les données

Afficher (en mode texte) une solution
Evaluer une solution
Vérifier une solution
Calculer le chemin critique et retourner
la liste de tâches qui le compose

Option : Afficher le diagramme de Gantt

Afficher (en mode texte) une solution Transformer vers une représentation

détaillée

Dupliquer une solution