프로젝트 수행 계획서

2022년 11월 11일 과정명:

| El pl (ElOl) | 0.7 5511 100 | | | | |
|--------------------------|--|-----|-------|------|----------|
| <u>팀명(팀원)</u> | 2 至 TEAM_ASC | | | | |
| <u>프로젝트 명</u> 프로젝트 기간 | 2022. 10. 4 ~ 2022. 12. 9 | | | | |
| 프로젝트 기신 | | | | | |
| 주제 선정배경 | 비전공자들의 IT 교육참여가 큰 폭으로 늘어나지만 IT 프로젝트 수행할 | | | | |
| | 때 초보자들에게 실제로 도움이 되는 관련된 정보가 부족하여 지겹고 | | | | |
| | 반복적인 시행착오를 초소화 할 수 있도록 기본적인 도움을 제공한다. | | | | |
| 프로젝트 내 용 | 프로젝트 주제(해결하고자 하는 문제) | | | | |
| | 프로젝트 진행시에 만나게 되는 어려움에 대한 해결책 제시 | | | | |
| | 프로젝트 목적(최종 산출물의 청사진) | | | | |
| | - 팀원들간의 의사소통을 원활히 하고 진행상황에 대한 정보를 제공한다. | | | | |
| | - 팀원들이 해야 할 일을 명확히 제시한다. | | | | |
| | - 팀원들의 코드 작성시의 어려움을 공유하여 해결한다. | | | | |
| | 기대 효과 | | | | |
| | - 프로젝트가 진행되지 못하고 제자리에 머무는 상황을 해결할 수 있다. | | | | |
| | - 서로 서먹서먹한 상태에서 진행상황에 대한 정보를 업데이트 하지 | | | | |
| | 못하는 상황을 해소하고 프로젝트를 정확히 이해하지 못하여 무엇을 해야 | | | | |
| | 할지 모르는 상황에서 해야 할 일에 대한 정보를 알 수 있다. | | | | |
| | 글시 모드는 경영에서 에야 될 날에 대한 정보를 될 구 있다. - 코드를 작성할 때 막히는 어려움과 에러에 대한 정보를 공유하여 | | | | |
| | 해결책에 아이디어와 방향을 제시받을 수 있다. | | | | |
| 프로젝트 범위 | [주요 핵심 기능] | | | | |
| | - 에러에 대한 내용과 해결책을 공유하는 커뮤니티(게시판) 제공 | | | | |
| | - 에디에 네인 내용과 에널찍글 중휴이는 기뉴니니(게시된) 세층 - WBS(일정계획표) 자동 생성 프로세스 | | | | |
| | | | | | |
| | - 프로젝트 진행상황을 알려주는 정보들의 시각화 프로젝트 개발 환경(수행 방법/도구) | | | | |
| 프로젝트 수행 방법 | | | | | |
| 팀원간 역할 | 스크럼:스프린트(1주일)/클라우드/시스템 구성/개발언어/서버(WAS/DB) | | | | |
| | 팀원 A | 역할 | 주요 작업 | 작업ID | 비고 팀장 |
| | В | | | | 문서담당 |
| 분담 및 일정 | C | | | | 발표담당 |
| 프로젝트 관리 방안 | - 형상관리 : git | | | | |
| | - 리스크관리 : | | | | |
| | - 일정관리 : | | | | |
| 주요 구현 일정 | 人正리E | | | | |
| | 작업ID | 1 3 | 3 4 | 5 6 | 7 8 |
| | log1 | | | | |
| | log2 | | | | |