## 프로젝트 수행 계획서

2022년 11월 11일 과정명:

| 팀 명 (팀원)          | 3조 뿔소라  |         |  |
|-------------------|---|---------|--|
| 프로젝트 명            |   |         |  |
| 프로젝트 기간           | 2022. 10. 4 ~ 2022. 12. 9   |         |  |
| 주제 선정배경           | 부품을 저장하는 창고공간을 제공하면서 RC 부품에 대한<br>고객사(수요자)와 공급사의 거래에 대한 프로세스를 프로그램으로 구현.<br>(전제조건과 거래 및 운영로직은 제공받지 못하여 직접 관련 규칙을 정함)  |         |  |
| 프로젝트 내용           | 프로젝트 주제(해결하고자 하는 문제) 부품 주문에서 부품창고를 거쳐 고객사에 전달되는 과정의 시뮬레이션 프로젝트 목적(최종 산출물의 청사진) - 실제 창고운영이 어떻게 되는지 알아본다 스마트팩토리의 일부분을 구현해 본다.(수요예측) - 물류시스템의 일부를 프로그래밍으로 구현해본다. |         |  |
|                   | 기대 효과  - 창고와 물류시스템이 실제로 운영될 때 발생하는 상세한 이벤트와 프로세스 구조에 대한 이해도를 높일 수 있다.  - 현실의 제약조건을 프로그래밍 했을 때 나타나는 복잡도의 정도에 대한 정보를 알 수 있다.                                    |         |  |
| 프로젝트 범위           | [주요 핵심 기능] - 고객사의 부품 주문 프로세스 (- 고객사의 부품 주문 예측 ) - 공급사의 부품수주 ~ 생산 ~ 출고 프로세스 - 창고의 입고-배치-출고 프로세스  |         |  |
| 프로젝트 수행 방법        | 프로젝트 개발 환경(수행 방법/도구)<br>스크럼:스프린트(1주일)/클라우드/시스템 구성/개발언어/서버(WAS/DB)   |         |  |
| 팀원간 역할<br>분담 및 일정 | 팀원     역할     주요 작업     작업ID     비교       A     팀장       B     문서문       C     발표문  | )<br>남당 |  |
| 프로젝트 관리 방안        | - 형상관리 : git<br>- 리스크관리 :<br>- 일정관리 :   |         |  |
| 주요 구현 일정          | 작업ID <u>스프린트</u> 1 3 3 4 5 6 7 log1 log2  | 8       |  |