

# **Designmanual**

**Lunde LAN**



**2022**

**Av Samuel Vega**

# Logo

## Stiltype

*Logoen er laget som en typisk «gamer logo» og har to L-er i midten som står for Lunde Lan.*

*Kombinasjonen av sølv og gull er en vanlig fargekombinasjon i slike logoer.*

## Bruk av logo

*Logoen skal bare brukes på svart eller veldig mørk bakgrunn og må ha en minimunsdistanse til nærmeste element i kontrast med bakgrunnen. Minste avstand er omrent en femtedel av logoens lengde.*

*Den gyldne gradienten er en del av fargestilen.*

Lys oransje: #fdc200

Mørk oransje: #c96800



# Skrifttyper

## Bruk av ulike skrifttyper

*Lunde LAN 2022 bruker bare tre ulike skrifttyper.*

**Eras Bold ITC** brukes for alle overskrifter og underoverskriften til hovedoverskriften.

**Eras Demi ITC** brukes for overskrifter til tekst og paragrafer. Den kan også brukes som andre underoverskrift til hovedoverskriften.

*Calibri* brukes for brødtekst.

Overskriften og underoverskriften skal alltid være farget i lys oransje.

Overskriften skal ikke ha fyll og linjebredden skal være passende i forhold til størrelsen.

All annen tekst skal være hvit.

**Tittel**

**Undertittel**

**Semi-undertittel**

**Paragraftittel**

*Brødtekst lorem ipsum.*

# Farger

## Farger i tekst og grafiske element

*Lunde LAN 2022 bruker bare fem farger. Disse er to nyanser av oransje, lilla, svart og hvit.*

*Nyansene kan endres litt om nødvendig, men ikke i tekst og overskrifter.*

*Fargene skal alltid stå i kontrast til bakgrunnen og om en bruker egne nyanser av disse fargene, så må disse alltid brukes likt på de samme stedene i senere design.*

*Lys oransje:* #fdc200

*Mørk oransje:* #c96800

*Lilla:* #c50082

*Geometriske figurer i designet som hexagonaler skal brukes med en gradering som eksempelvis mellom de oransje nyansene.*



# Oppsett

## Bruk av geometriske figurer

*Lunde LAN 2022 har en stil basert på gaming.*

*Det skal aldri bli brukt linjer eller figurer, med unntak av logoen, som har krumme eller runde linjer og former.*

*Designet har som kjennetrekk at det brukes hexagonaler i ulike størrelser som gjerne danner mønster.*

*Andre varianter av hexagonaler kan brukes, men det er nødt til å være  $120^\circ$  i hver vinkel slik at det er sammenheng og flyt mellom ulike design.*

*Det skal alltid være en margin mellom grafiske elementer og tekst.*