

JAIRO ANDRES VERGARA PORTOCARRERO

INGENIERO MULTIMEDIA 


Soy graduado en Ingeniería Multimedia de la Universidad Autónoma de Occidente en Cali, con sólidas habilidades en diseño, contenidos digitales, informática y sistemas multimedia interactivos. Mi pasión por el crecimiento y el aprendizaje me impulsa a utilizar mis habilidades como una fuente constante de conocimiento y desarrollo. Estoy emocionado por aplicar esta experiencia para contribuir y aportar conocimientos en proyectos innovadores que mejoren la experiencia del usuario. Mi compromiso es aportar creatividad y habilidades técnicas a un equipo dinámico y colaborativo.



Educación



2015 - 2023 **Universidad Autónoma de Occidente | Cali - Colombia**

- Ingeniería multimedia

Experiencia Laboral

2022 **Desarrollador** 
LandianMeta
Recientemente, ocupé el puesto de desarrollador C++, centrándome en el desarrollo de videojuegos y experiencias de realidad virtual utilizando el motor gráfico Unreal Engine, con un enfoque específico en el diseño y la interacción de la interfaz de usuario (UI/UX)

 **Desarrollo Backend** 
Soy un desarrollador con sólidos conocimientos en Node.js y desarrollo del lado del servidor. Mi entusiasmo por el desafío se refleja en mi incursión autodidacta en PHP y mi interés en Laravel 10. Mi experiencia en tecnologías como Java, Spring Boot y Docker me impulsa a buscar entornos versátiles. Busco expandir mis habilidades para ser un recurso valioso en el desarrollo de aplicaciones.

 **Desarrollo Frontend** 
Competente en Angular y con conocimientos sólidos en HTML, CSS (incluyendo Tailwind CSS y Bootstrap) y JavaScript, capaz de contribuir al desarrollo de interfaces de usuario atractivas y funcionales como desarrollador junior. Mi habilidad en maquetado y diseño web con Tailwind CSS y Bootstrap me permite crear sitios web modernos y responsivos que mejoran la experiencia del usuario.

Diplomados, Cursos y Entrenamientos (orden cronológico)

Curso: "PHP 8, POO, MVC, MySQL, Laravel 8, CodeIgniter 4"

- Avala competencias en lenguaje de programación web, API's Rest con CodeIgniter. patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC), Laravel.
- UDEMY: Intensidad horaria: 62h 33min.

Curso: "DISEÑO WEB PROFESIONAL"

- Avala competencias en los componentes de: HTML5, CSS3, Responsive Design, Figma, SASS, JavaScript, jQuery, Bootstrap 5, WordPress, Git, GitHub.
- UDEMY: Intensidad horaria: 42 horas.

Curso: "PROGRAMACIÓN EN JAVA"

- Entrenamiento profesional avanzado que avala fundamentos en programación orientada a objetos, creación de interfaz grafica de usuario
- Curso sobre mejores prácticas, Java, EE9, CDI, JPA, EJB, JSF, Web Services, JAAS
- UDEMY: Intensidad horaria: 126 horas.

Curso: "ANGULAR"

- Avala el uso de TypeScript para crear aplicaciones en Angular
- Entrenamiento profesional que avala los fundamentos en Signals, componentes, mongo, Git, GitHub, autenticación, servicios, JWT
- UDEMY: Intensidad horaria: 36 horas.

Referencias

Yamileth Gil Vergara

- Ingeniera de sistemas. Cali – Colombia .
- Contacto: 3104221731, yamileth.gilv@ezenza.com.co

Jhordan Restrepo

- Ingeniero Multimedia. jamundí – Valle del Cauca - Colombia .
- Contacto: 3175736673, jhordan.restrepo@uao.edu.co

Frank José Popo

- Ingeniero Multimedia - Colombia .
- Contacto: 3167341495



Información Personal

Ubicación
Cali, Colombia.

Datos de contacto
+57 3122595455
E-mail: j_multimediv08@outlook.com



Idiomas

Español ●●●●●

Inglés ●●●○○

Habilidades

Basadas en Conocimiento

NodeJS ●●●○○

Unreal Engine 5 ●●●○○

Angular 16+ ●●●○○

Java ●●●○○

Spring Boot ●●●○○

PHP ●●●○○

●●●○○

Funcionales / Transferibles

Trabajo en equipo ●●●●●

GitHub / Proyectos

