

Excursions

Per elegir el esquema de schema.org que més s'identifiqués amb l'implementació de les excursions hem fet una recerca dins les diferents plantilles fins arribar a la conclusió de que "Trip" és el millor element per implementar excursions.

Per començar cal remarcar que no hi ha la plantilla de excursions com a tal, però es podria entendre que una excursió és un viatge per la montanya. És per això que emprant els atributs de la plantilla Trip podem realitzar una bona implementació.

Els atributs emprats són:

- **name**: suposa el nom de la excursió.
- **description**: fa una petita descripció de la excursió.
- **arrivalTime**: aquest atribut en lloc de ser emprat com estaria designat noltros l'emprarem com a atribut per designar la duració estimada de la excursió.
- **image**: serà una foto del recorregut de la excursió i diferents fotos d'aquesta.
- **itinerary**: és un conjunt de objectes item o lloc que suposarà tots els llocs per on passi la excursió i estguin registrats a la guia que compona la pràctica. El primer element del itinerari serà el lloc de començament i el darrer element serà el lloc d'arribada.
- **alternateName**: indicarà la dificultat de la excursió.

La jerarquia del objecte Trip és: Thing/Intangible/Trip