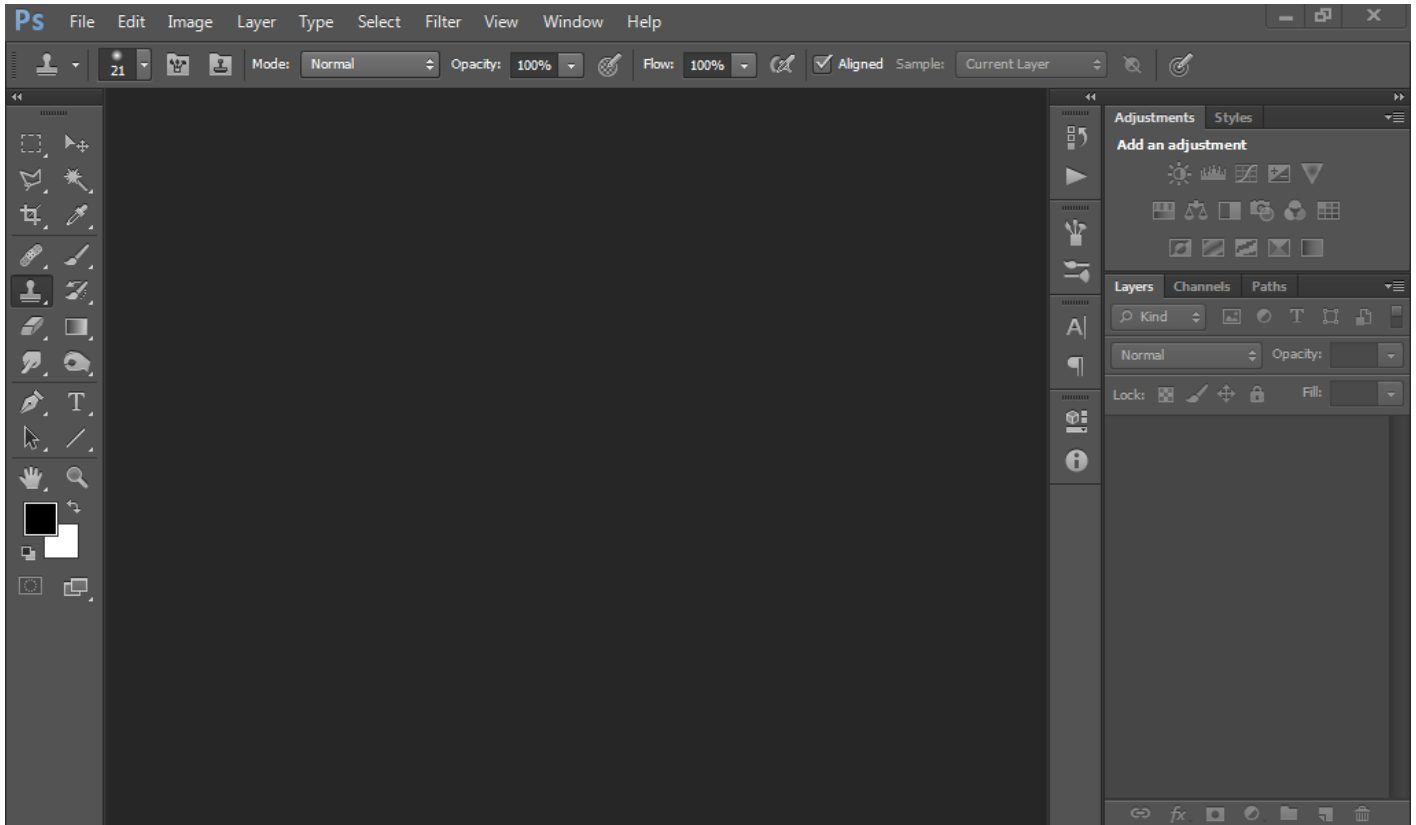
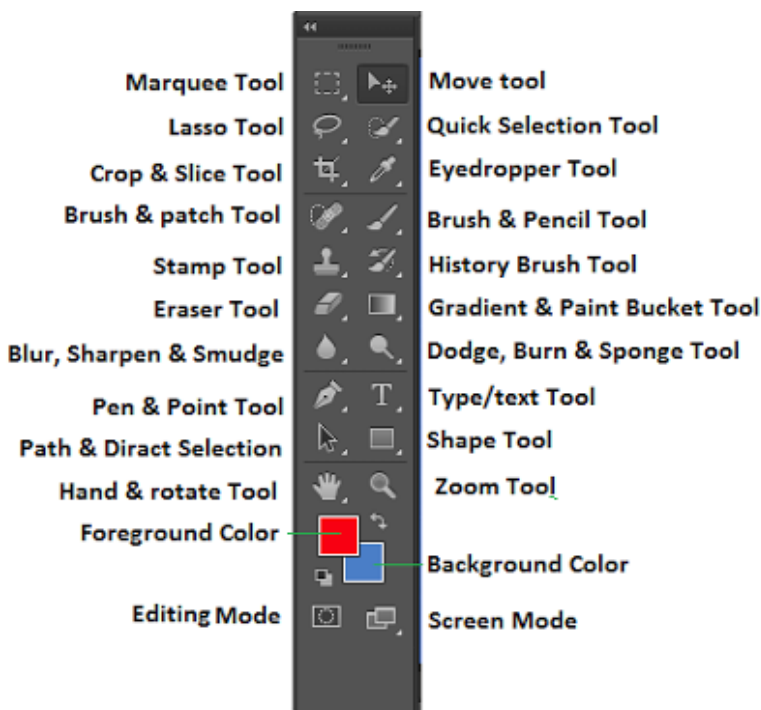


# E-Book Photoshop Tutorial Fungsi Tools – Tools Photoshop CS6 Free (Gratis) Oleh RUDI DIAN ARIFIN



Berikut ini adalah tampilan dan *penjelasan fungsi toolbox pada photoshop CS6*. Jika anda menggunakan versi sebelumnya, maka ada beberapa tools yang tidak ada disana. Saya sarankan anda langsung mencobanya saat membaca E-Book ini, agar lebih dipahami cara kerja dari setiap tool.



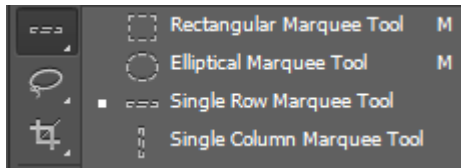
# Fungsi Tools Yang Ada Di Photoshop CS6

## Move tool



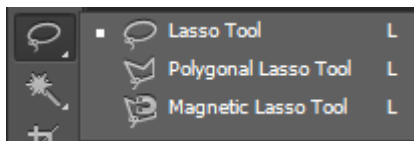
Fungsinya untuk memindah objek baik itu berupa teks maupun gambar. Cara menggunakannya, aktifkan *move tool* lalu pilih objek yang akan dipindahkan dan seret ke tempat yang diinginkan.

## Marquee Tool



Tools ini berguna untuk membuat seleksi, terdiri dari 4 macam, yaitu *rectangular marquee tool* digunakan untuk membuat area seleksi berupa segi empat dengan sudut 90 derajat, *elliptical marquee tool* untuk membuat area seleksi berbentuk lingkaran, *single row marquee tool* untuk membuat area seleksi berbentuk garis horizontal, dan *single coloumn marquee tool* membuat area seleksi berbentuk garis vertikal.

## Lasso tool



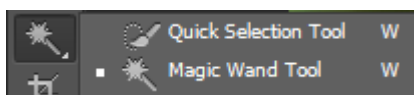
Ada 3 pilihan dalam grup lasso tool ini, yaitu:

*Lasso tool*: digunakan untuk membuat area seleksi secara bebas sesuai dengan gerakan mouse.

*Polygonal Lasso Tool*: digunakan untuk membuat area seleksi berbentuk persegi/garis lurus.

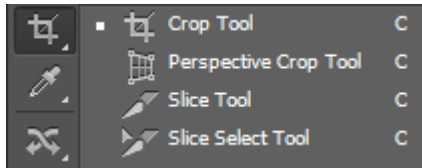
*Magnetic Lasso Tool*: digunakan untuk membuat area seleksi namun akan secara otomatis dilelengketkan pada batas objek berdasarkan perbedaan warnanya.

## Quick Selection & Magic Wand Tool



*Quick selection tool* berfungsi untuk membuat seleksi dengan cepat. *Magic wand tool* berfungsi untuk membuat seleksi pada daerah yang memiliki kesamaan warna namun dapat diatur toleransinya pada options bar.

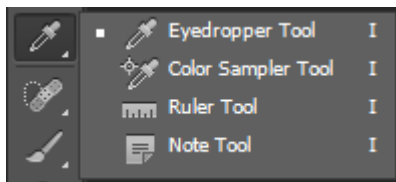
## Cropping dan slice tool



*Cropping tool* digunakan untuk memotong area tertentu dari gambar. Ada dua jenis cropping tool yang bisa digunakan yaitu crop tool dan perspektif crop tool. *Crop tool* untuk memotong secara persegi dan sejajar, sedangkan *perspektive crop tool* bisa disesuaikan sudutnya, tidak mesti 90 derajat.

*Slice tool* berfungsi untuk memotong gambar menjadi bagian-bagian kecil untuk disimpan sekaligus sesuai bagian yang kita buat. Slice tool ini memudahkan kita saat ingin memotong bagian-bagian tertentu pada gambar secara bersamaan. Slice tool terdiri dari dua jenis, yaitu slice tool dan slice select tool. *Slice tool* berfungsi untuk membuat potongan-potongan gambar sedangkan *slice select tool* berfungsi untuk memilih potongan gambar jika kita masih ingin menggesernya.

## Eyedropper Tool

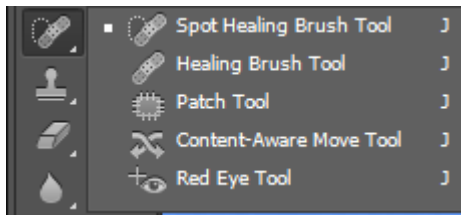


*Eye dropper tool* berguna untuk mengambil sampel warna pada gambar dan menyimpannya di box warna. Kita tinggal mengaktifkan eyedropper lalu klik sampel warna yang akan kita ambil, maka secara otomatis warna akan tersimpan di color box dan siap digunakan.

*Ruler tool* berguna untuk mengukur objek pada gambar dan menginformasikan berapa jarak/panjang, sudut kemiringannya, posisinya dalam koordinat, dsb.

*Note tool* digunakan untuk membuat catatan pada gambar.

## Brush and patch tool



Kelompok berikutnya terdiri dari 5 jenis yaitu:

[\*Spot healing brush tool\*](#), berfungsi untuk menghilangkan bagian tertentu dari gambar dengan cara menyesuaikan warnanya dengan sekitarnya. Cara ini cocok digunakan untuk menghilangkan cacat dari gambar seperti jerawat atau goresan.

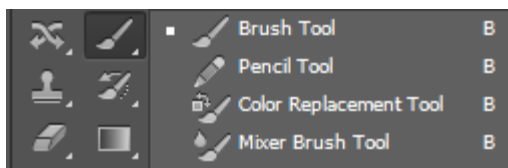
[\*Healing brush tool\*](#), berfungsi untuk mencloning/menduplikat bagian tertentu sesuai gerakan mouse.

*Patch tool*, berfungsi untuk menggantikan bagian yang diseleksi dengan bagian lain pada gambar yang kita pilih dengan bentuk yang sama persis. Caranya, aktifkan terlebih dahulu patch tool, lalu seleksi objek yang akan diganti, kemudian seret area yang terseleksi ke area dimana area yang akan menggantikannya.

[\*Content aware move tool\*](#) merupakan fasilitas baru di Photoshop CS6 yang berfungsi untuk memindahkan objek ke bagian lain dan secara otomatis menyesuaikan daerah tersebut dengan objek disekitarnya.

[\*Red eye tool\*](#) digunakan untuk menghapus warna merah pada mata akibat refleksi cahaya.

## Brush & Pencil Tool



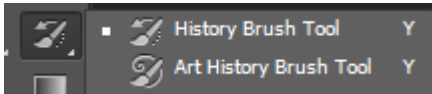
[\*Brush tool\*](#) berfungsi untuk membuat sapuan seperti kuas pada gambar. Ada kurang lebih 12 tipe brush pada Photoshop dan masing-masing tipe masih memiliki berbagai jenis yang berbeda baik dari segi bentuk maupun ukurannya.

[\*Pencil tool\*](#) berfungsi untuk membuat goresan secara bebas seperti sebuah pensil. Pencil tool ini juga memiliki banyak bentuk dan ukuran.

[\*Color replacement tool\*](#) berfungsi untuk mengecat gambar dengan dengan pola warna tertentu.

*Mixer brush toll* digunakan untuk membuat sapuan pada gambar yang mengikuti warna gambar dan pola goresan kuas jadi seakan-akan kita sedang menggoreskan kuas pada lukisan yang masih basah.

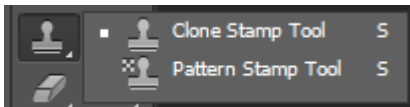
## History Brush Tool



*History brush tool* ini digunakan untuk mengembalikan gambar yang sudah di brush ke kondisi awalnya. Fungsinya hampir sama dengan tool untuk menghapus, tapi bukan dihapus menjadi warna background melainkan ke gambar aslinya sebelum di brush.

Sedangkan *art history brush* fungsinya hampir sama dengan *history brush tool* namun dengan gaya artistik tertentu.

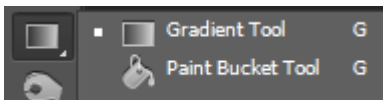
## Stamp Tool



*Clone stamp tool* berfungsi untuk melukis sesuai target/objek yang kita tentukan, fungsinya hampir sama dengan *healing brush tool* namun jika menggunakan stamp, hasil lukisan akan sama persis dengan objek yang ditarget tanpa ada penyesuaian dengan warna disekitarnya. Lihat disini untuk [Cara Penggunaan Clone Stamp Tool](#).

*Pattern stamp tool* digunakan untuk melukis dengan pola-pola tertentu.

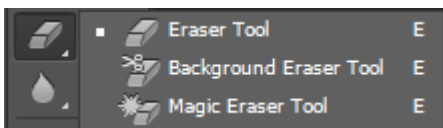
## Gradient & Paint bucket Tool



*Gradient Tool* digunakan untuk memberikan warna pada gambar dengan pola gradasi tipe linier, reflected, angle, atau diamond.

*Paint bucket tool* berfungsi untuk mengisi/mengganti warna objek dengan warna foreground yang sudah ditentukan.

## Eraser Tool

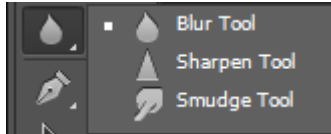


*Eraser tool* berfungsi untuk menghapus objek/gambar dan mengembalikannya ke keadaan semula (background).

*Background eraser tool* berfungsi untuk menghapus objek/gambar menjadi transparan.

Magic eraser tool berfungsi untuk menghapus objek tertentu yang memiliki warna sama menjadi transparan dengan sekali klik.

## Blur, sharpen & smudge Tool

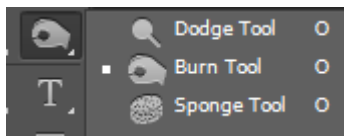


*Blur tool* digunakan untuk menghaluskan bagian tertentu pada sebuah gambar misalnya bagian tepi gambar atau bagian lain seperti wajah. Tools ini juga biasa digunakan untuk memperkecil/memperhalus bagian pixel yang agak besar.

*Sharpen tool* berfungsi untuk mempertajam bagian tertentu pada gambar.

*Smudge tool* berfungsi untuk memberikan efek sentuhan jari pada cat yang masih basah.

## Dodge, Burn & sponge tool

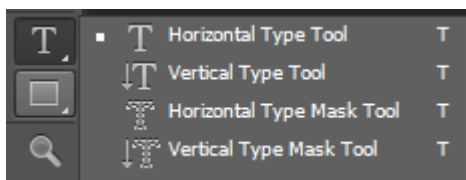


*Dodge tool* berfungsi untuk memberikan efek terang pada sebuah objek/gambar tertentu.

*Burn tool* berfungsi untuk memberikan efek gelap pada sebuah objek/gambar tertentu.

*Sponge tool* berfungsi untuk meningkatkan saturation pada objek/gambar tertentu.

## Type / Text Tool

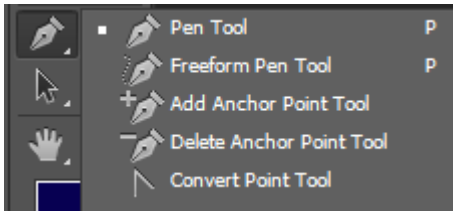


*Type tool* atau *text tool* ini berguna untuk membuat/memasukkan text atau tulisan ke dalam gambar.

Ada dua tipe yang dapat kita gunakan yaitu *Horizontal type tool* untuk menulis secara horizontal/mendatar atau *Vertical type tool* untuk menulis secara vertikal/tegak.

Sedangkan Type Mask tool adalah untuk membuat seleksi berbentuk tulisan yang juga terdiri atas dua yaitu horizontal dan vertikal.

## Pen & Point Tool



*Pen Tool* berfungsi untuk membuat patch (titik-titik yang nantinya akan membentuk gambar dan masih bisa dimodifikasi) sebagai alat gambar atau seleksi.

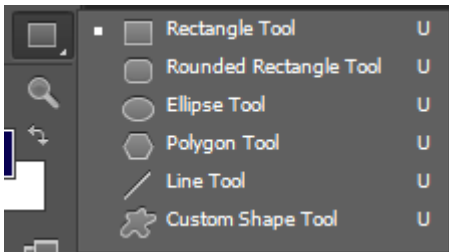
Jika ingin membuat objek menggunakan Pen Tool kita memulai dengan menentukan titik-titiknya terlebih dahulu, maka dengan *Freeform Pen Tool* kita bisa menggambar secara bebas seperti menggambar menggunakan pensil. Setelah selesai baru kita munculkan pathnya untuk dimodifikasi.

*Add Anchor Point Tool* digunakan jika kita masih ingin menambahkan titik pada objek yang kita buat.

Sedangkan *Delete Anchor Point Tool* berfungsi untuk menghapus titik pada objek.

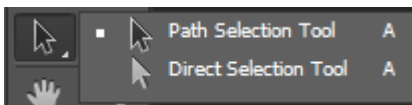
Sedangkan *Convert Point Tool* untuk menyeleksi objek yang kita buat misalnya kita ingin memindahkannya.

## Shape Tool



*Shape tool* ini digunakan untuk menggambar/menambahkan bentuk-bentuk tertentu seperti segi empat (*rectangle*), segi empat dengan sudut tumpul (*rounded rectangle*), lingkaran (*ellips*), segi enam (*polygon*), garis (*line*), atau bentuk bebas (*custom*).

## Path & Direct Selection Tool



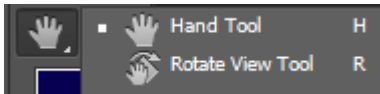
Tool ini digunakan untuk memilih dan mengedit path yang diinginkan.

## Zoom tool



Digunakan untuk memperbesar atau memperkecil tampilan gambar.

## Hand & Rotate tool



*Hand tool* berguna untuk memindahkan /menggeser posisi gambar dalam kanvas.

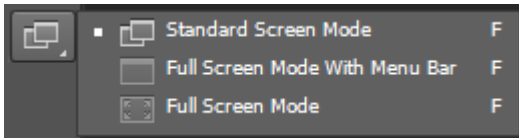
*Rotate tool* digunakan untuk memutar jendela gambar secara keseluruhan.

## Foreground & background Tool



Ini untuk menentukan warna depan (*foreground*) dan warna latar belakang (*background*). Fungsi dari anak panah di bagian atasnya untuk menukarkan warna pada background dan foreground. Sedangkan kotak digabian bawahnya untuk mengembalikan warna ke set awal yaitu hitam dan putih.

## Screen Mode



Tombol ini untuk merubah tampilan jendela dari tampilan standar, full screen dengan menu, atau full screen.

## Editing mode



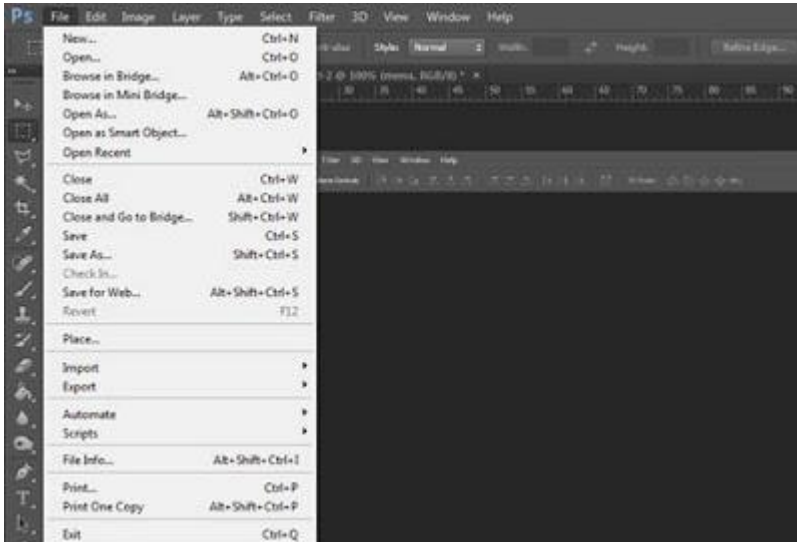
Ini adalah tombol untuk menentukan mode untuk mengedit, ada dua mode disini yaitu Standard mode dan Quick mask mode.



# Menu Bar

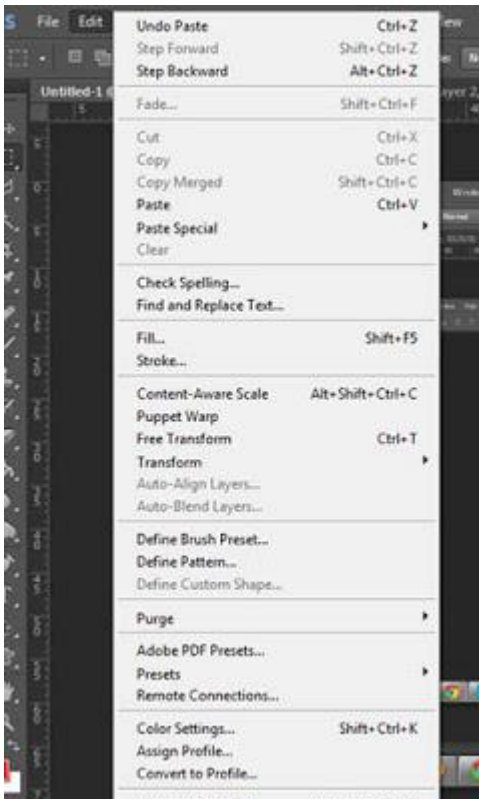
Di dalam menu Bar ini, kita akan menemukan beberapa bagian yang memiliki fungsi masing-masing. adapun Bagian-bagian tersebut meliputi :

## 1. File



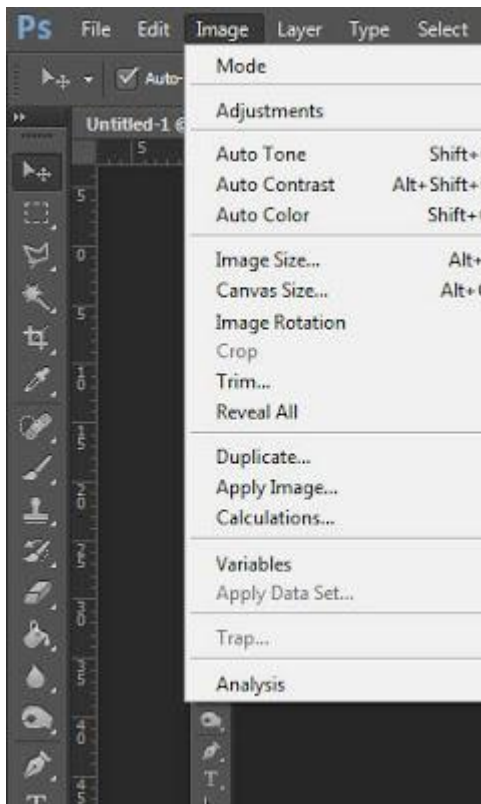
File merupakan Sub menu yang memiliki fungsi utama untuk membuat Project baru, membuka gambar, Export, dan menyimpan gambar.

## 2. Edit



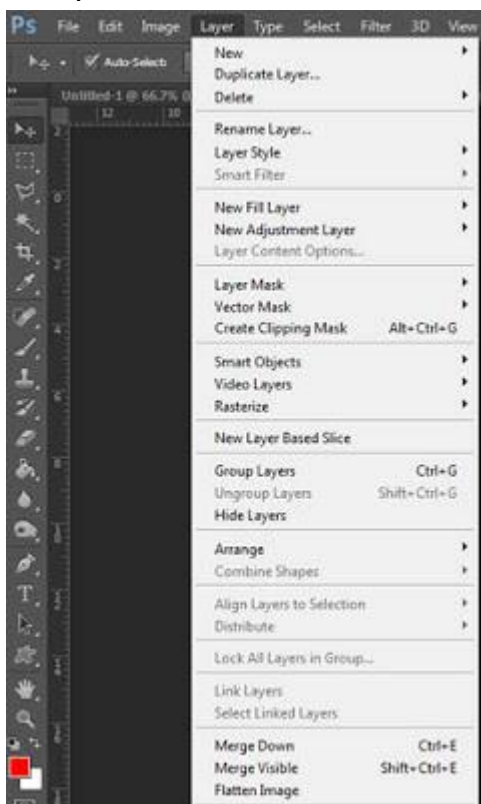
Berfungsi untuk Undo, Reundo project, untuk mengcopy, paster, cut dan sebagai nya.

### 3. Image



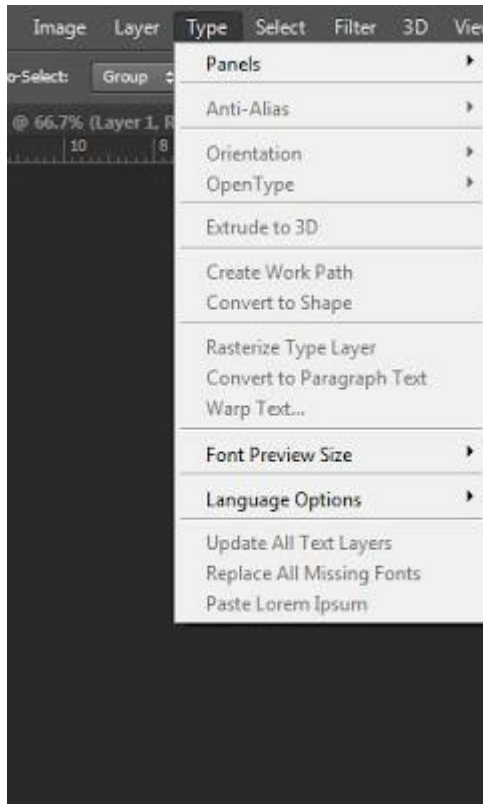
Berfungsi sebagai tempat pengaturan gambarr secara keseluruhan karena disini terdapat Adjustment yang memiliki peranan penting dalam proses editing seperti pengaturan warna dan masih banyak lagi.

### 4. Layer



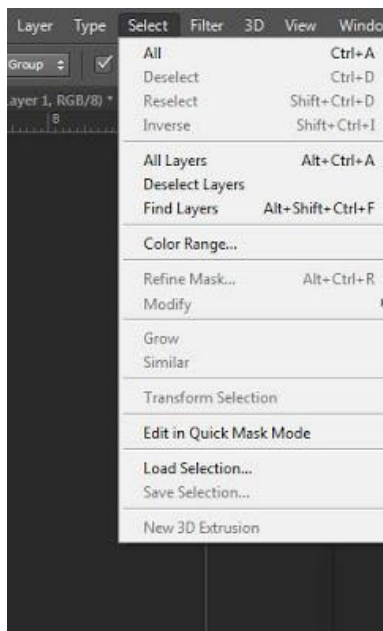
Berfungsi sebagai tempat pengaturan layerpada lembar kerja Editing sehingga proses pengaturan dalam tiap langkah akan terorganisi dengan rapi.

## 5.Type



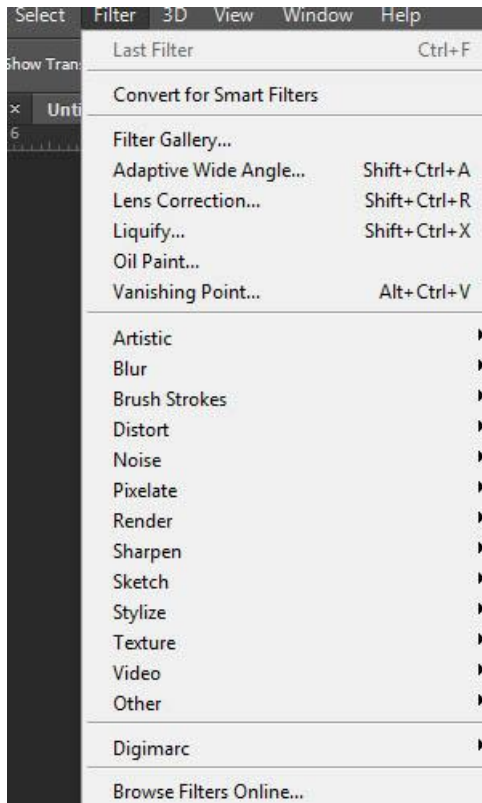
Sebenarnya Menu Type ini hanya terdapat pada CS6, tetapi fungsi Vital nya adalah sebagai tempat pengaturan Font yang akan kita gunakan. jadi dalam hal ini, langkah tersebut bisa kita lakukan langsung melalui jendela Tool.

## 6. Select



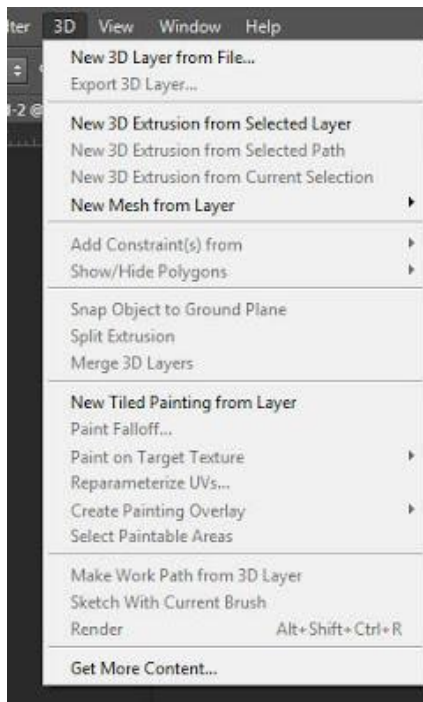
Memiliki fungsi utama sebagai tempat pengaturan seleksi pada tiap gambar yang kita olah.

## 7. Filter



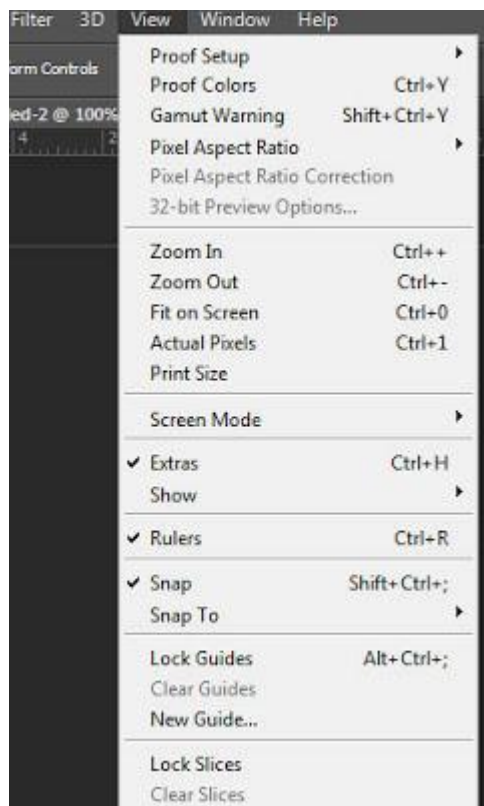
Menu Filtter berfungsi sebagai tempat mengambil beberapa efek tertentu yang bisa di terapkan dalam gambar seperti Blur, Tekstur, dan masih banyak lagi.

## 8.. 3D (Tiga Dimensi)



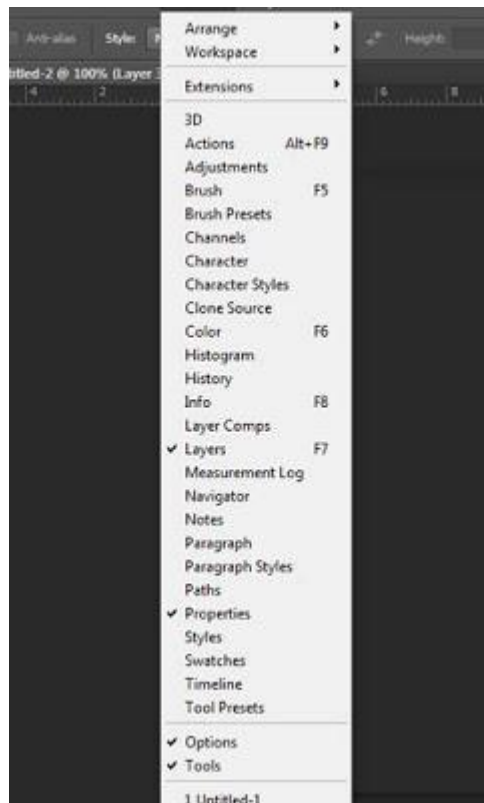
Tempat mengatur segala sesuatu project teks Tiga Dimensi, terutama pada proses edit teks.

## 9. View



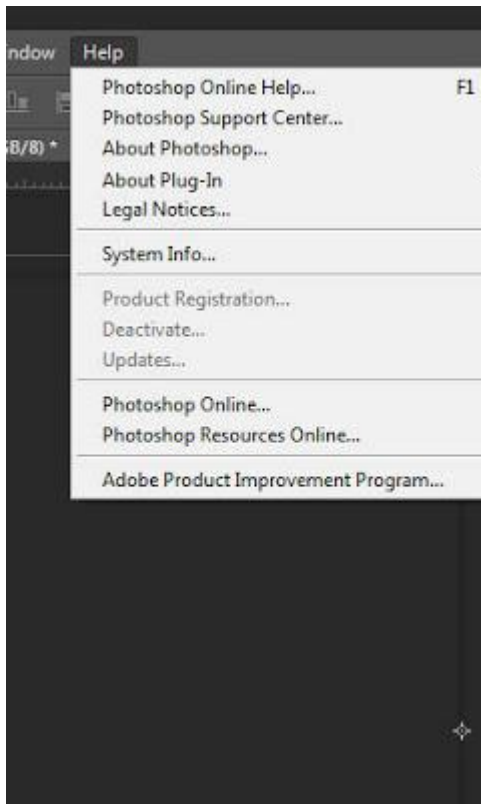
Tempat mengontrol tampilan layout gambar seperti Zoom in dan zoom out.

## 10. Window



Menu Bar sebagai tempat untuk menentukan palette yang akan di tampilkan pada jendela palette.

## 11. Help



Tersedia Informasi bantuan untuk pengguna Photoshop.

Sumber :

<http://belajarphotoshopuntukpemula.blogspot.com>

<http://rhalephye.blogspot.com/2013/08/mengenal-bagian-bagian-dalam-photoshop.html#sthash.GStGhIEM.dpuf>

Jangan lupa berkunjunglah ke sini <http://ngawidian.blogspot.com> untuk mendapatkan tutorial Photoshop dan lain-lainnya.....

***Catatan :*** Dilarang mempublikasikan atau mengepost ulang tutorial ini. Tutorial ini di buat oleh RUDI DIAN ARIFIN Hak cipta <http://ngawidian.blogspot.com>