

Вопросы к зачету по дисциплинам:

«Объектно-ориентированные технологии программирования и стандарты проектирования»

«Объектно-ориентированное проектирование и программирование»

1. Состав. NET Framework. Структура среды выполнения CLR.
2. Структура управляемого модуля - portable executable (PE). Понятие и исполнение сборки. CIL.
3. CTS (Common Type System). Типы данных C#. Ссылочные и типы значений.
4. Понятие упаковки и распаковки типов. Типы Nullable: преобразование, проверка, null-объединение
5. Тип данных String: операции, литералы, пустые и нулевые строки, форматированный вывод.
6. Неявная типизация – назначение и использование.
7. Массивы C# одномерные, прямоугольные и ступенчатые.
8. Понятие кортежей. Свойства, создание
9. Принципы объектно-ориентированного программирования.
10. Класс. Элементы класса. Свойства и индексаторы.
11. Класс. Константы. Поля только для чтения. Инициализаторы класса.
12. Спецификаторы доступа C#. Видимость типов. Доступ к членам типов.
13. Класс. Конструкторы и их свойства. Деструкторы
14. Класс и методы System.Object.
15. Статические методы и статические конструкторы класса.
16. Статические классы. Методы расширения и правила их определения.
17. Анонимные типы.
18. Модификаторы параметров - ref , out, params. Необязательные и именованные аргументы.
19. Перегрузка методов и операторов. Правила перегрузки операторов.
20. Операции преобразования типа. Явная и неявная форма. Ограничения.
21. Вложенные типы. Вложенные объекты
22. Правила наследования C#.
23. Соккрытие имен при наследовании. Обращение к скрытым членам
24. Использование операций is и as
25. Полиморфизм. Виртуальные методы, свойства и индексаторы.
- Правила переопределения.
26. Понятие раннего и позднего связывания.
27. Абстрактные классы и методы. Бесплодные классы.
28. Структуры в C#.
29. Интерфейсы. Свойства интерфейсов. Реализация интерфейсов.
30. Явная и неявная реализация интерфейсов. Работа с объектами через интерфейсы.
31. Ковариантность интерфейсов. Контравариантность интерфейсов

32. Стандартные интерфейсы .NET. Назначение и применение.

33. Исключительные ситуации. Генерация и повторная генерация исключений.

34. Исключительные ситуации. Варианты обработки исключений. Фильтры исключений

35. Обобщения (generics). Свойства обобщений.

36. Концепция ограничений обобщений. Статические члены обобщений.

37. Делегаты. Определение, назначение и варианты использования.

Обобщенные делегаты.

38. Анонимные функции. Лямбда-выражения.

39. Обобщённые делегаты .NET. Action, Func, Predicate

40. События и делегаты.

41. Стандартные коллекции .NET. Типы коллекций.

42. Стандартные интерфейсы коллекций.

43. IEnumerable и IEnumerator

44. LINQ to Objects. Синтаксис. Форма. Возврат результата. Грамматика выражений запросов. Отложенные и неотлаженные операции.

45. LINQ to Objects. Операции Where, Select, Take, OrderB, Join, GroupBy

46. Рефлексия. System Type.

47. Классы для работы с файловой системой.

48. Синтаксическая конструкция using. Чтение и запись файлов.

Потоковые классы.

49. Классы адаптеры потоков.

50. Сериализация. Форматы сериализации.

51. Сериализация контрактов данных. интерфейс ISerializable.

52. Атрибуты. Создание собственного атрибута.

53. Процесс. Домен приложений. Поток выполнения.

54. Создание потоков , классы приоритетов. Состояния потоков

55. Синхронизация потоков. Lock. Monitor. Mutex. Semaphore

56. Библиотека параллельных задач TPL. Класс Task. Состояние задачи.

57. Способы создания Task. Возврат результата. Отмена выполнения задач. Продолжения.

58. Параллелизм при императивной обработке данных. Класс Parallel

59. Асинхронные методы. async и await

60. Проектирование отношений. Агрегация, композиция и ассоциация

61. Антипаттерны проектирования. Рефакторинг. Методы рефакторинга.

62. Чистый код. Требования к именам, функциям, форматированию.

63. Чистый код. Требования к классам и объектам.