

**Домашнее задание №1**  
**Ахмаджонов Мумтозбек Б05-927**

**Задача 1.**

Построить матрицу поворота на угол  $\varphi$  вокруг точки  $A(a, b)$  на плоскости.

**Решение:**

Будем предполагать, что точка задается в виде 3х-мерного вектор-столбца:  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix}$ . Т.е.  $A = \begin{pmatrix} a \\ b \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Тогда все просто, т.е. нам нужно перейти в новую систему координат, где  $A$  является началом координат. Потом повернуть и вернуться в исходную систему координат. Математически, это выглядит вот так:

$$R'_\varphi = T^{-1} R_\varphi T$$

, где  $T$  - матрица перехода в новую систему координат, а  $R_\varphi$  - матрица поворота на угол  $\varphi$ .

Матрица перехода, которая тут является просто матрицей сдвига выглядит вот так:

$$T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -a \\ 0 & 1 & -b \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Тогда:

$$T^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & b \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

А матрица поворота на угол:

$$R_\varphi = \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

**Ответ:**  $R'_\varphi = T^{-1} R_\varphi T$

### Задача 3.

Построить матрицу поворота на угол  $\varphi$  вокруг прямой  $L$  в 3D-пространстве проходящей через точку  $A = (a, b, c)$  и имеющей направляющий вектор  $(l, m, n)$  с единичным модулем.

#### Решение:

Как и в предыдущей задаче будем представлять точки в пространстве 4х-мерными вектор-

столбцами. Тогда  $A = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ 1 \end{pmatrix}$ . Логика снова такая же, т.е. переходим в новую систему координат

повернем там и вернемся в исходную. Переход в новую систему координат осуществляется совмещением прямой  $L$  с осью, например  $z$  и сдвигом точки  $A$  в начало координат. Совмещение в свою очередь по теореме Эйлера -- это два поворота: вокруг оси  $x$  на угол  $\psi$ , вокруг оси  $y$  на угол  $\theta$ . Тогда итоговый ответ выражается в виде:

$$\begin{aligned} R_L(\varphi) &= Q^{-1} R_z(\varphi) Q, \\ Q &= R_y(\theta) \cdot R_x(\psi) \cdot T(a, b, c) \\ T(a, b, c) &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -a \\ 0 & 1 & 0 & -b \\ 0 & 0 & 1 & -c \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ R_z(\varphi) &= \begin{bmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ d = \sqrt{m^2 + n^2} \Rightarrow \sin \psi = \frac{m}{d}, \cos \psi = \frac{n}{d} \Rightarrow \\ \Rightarrow R_x(\psi) &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{n}{d} & -\frac{m}{d} & 0 \\ 0 & \frac{m}{d} & \frac{n}{d} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ \sin \theta = \frac{l}{1}, \cos \theta = \frac{d}{1} \Rightarrow R_y(\theta) &= \begin{bmatrix} d & 0 & -l & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ l & 0 & d & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

#### Ответ:

$$R_L(\varphi) = T(-a, -b, -c) \cdot R_x(-\psi) \cdot R_y(-\theta) \cdot R_z(\varphi) \cdot R_y(\theta) \cdot R_x(\psi) \cdot T(a, b, c)$$

### Задача 8.

Пусть первый поворот совершается вокруг оси  $x$  на угол  $\frac{\pi}{2}$ , а второй - вокруг оси  $y$  на тот же угол.

Найдите результирующий поворот.

#### Решение:

основываясь на теоритическом материале, имеем

$$\begin{aligned}q_i &= \cos \frac{\varphi_i}{2} + v_i \sin \frac{\varphi_i}{2}, i = 1, 2 \\v_1 &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \varphi_1 = \varphi_2 = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \\ \Rightarrow q_1 &= \frac{\sqrt{2}}{2} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2}(1 + i), \\ q_2 &= \frac{\sqrt{2}}{2} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{\sqrt{2}}{2}(1 + j) \\ q_2 \cdot q_1 &= \frac{1}{2} \cdot (1 + i) \cdot (1 + j) = \frac{1}{2} \cdot (1 + i + j + (-k)) = \frac{1}{2} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{2} = \\ &= \frac{1}{2} + \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \cos \frac{\pi}{6} + \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix} \cdot \sin \frac{\pi}{6}.\end{aligned}$$

Значит, результирующий угол равен:  $\frac{\pi}{3}$

**Ответ:** поворот вокруг оси  $\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$  на угол  $\frac{\pi}{3}$ .