

Notasi Algoritma 1 :

procedure bil (ganjil float, genap float)

Prosedur untuk memeriksa Bilangan Ganjil Genap

algoritma

read (ganjil)

read (genap)

a = ganjil + 2

b = genap

bil [1, 4]

print a

print b

Notasi Algoritma 2 :

procedure luas_segitiga (float alas, float tinggi)

Prosedur untuk menghitung luas segitiga, parameter terdiri dari 2 variabel yang semuanya bertipe float (desimal).

Kondisi awal : -

Kondisi akhir : luas segitiga tercetak di layar

declaration

luas : float

algoritma

read (alas)

read (tinggi)

luas -> alas * tinggi / 2

print luas