**Hvað þarf kerfið okkar að geta gert?**

* Hermt eftir hreyfingu og hegðun einstaklinga á raunhæfan hátt
* Skipt einstaklingum niður á mismunandi svæði, prófa muninn á frjálsum ferðum milli svæða gegn ferðabönnum
* Smitaður punktur smitar punkta sem hann snertir
* Eftir smá tíma verður sá smitaði læknaður og getur ekki fengið veiruna aftur + hættir að smita

**Hvað viljum við að kerfið okkar geti gert?**

* Það er eh tími frá því að punktur smitast í að hann smiti aðra
* Punktar á mismunandi svæðum haga sér mismunandi
* Líkur á alvarlegum veikindum
* Líkur á að smitaður geti smitað, s.s. ekki 100% líkur á að smitaður smiti alltaf alla sem hann kemur nálægt og sumir smita fleiri en aðrir (svokallaðir super spreaders)
* Hafa mismunandi svæði og nokkrir punktar ferðast á milli svæða og smitar af sér þar
* Hafa mismunandi liti eftir því hvort fólk sé smitað og hvort það hafi náð sér
  + Hafa líka mismunandi sterkan lit eftir alvarleika veikindanna
* Hafa og sýna myndrænt inni í líkaninu að það séu ákveðið mörg pláss á spítölum sem fyllast þegar fólk verður alvarlega veikt, til þess að herma hvort þeir höndli álagið út frá mismunandi hegðun fólks
* Bjóða upp á takka/keyrslu sem hermir eftir ákveðnum aðstæðum, t.d.:
  + Íþróttaleik, tónleikum, skemmtistað eða öðrum viðburði þar sem punktar hópast saman í ákveðinn tíma
  + Skyndileg fjölgun punkta eins og flugvél/lest hafi komið inn á svæðið, mögulega margir smitaðir um borð
* Of harkalegt að hafa dauðsföll inni í líkaninu?