

Resumen tipo de datos en ESP32

En la arquitectura ESP32, algunos tipos de datos varían su cantidad de bytes respecto de la tabla standard que estamos habituados a emplear en Arduino:

Tipo	Bytes reservados	Equivalente en bits
bool	1	8
boolean	1	8
byte	1	8
char	1	8
unsigned char	1	8
uint8_t	1	8
short	2	16
uint16_t	2	16
word	4	32
int	4	32
unsigned int	4	32
size_t	4	32
float	4	32
long	4	32
unsigned long	4	32
uint32_t	4	32
double	8	64
long long	8	64
unsigned long long	8	64
uint64_t	8	64