# week3

2024-07-18

간단한 방법부터 생각

n! 로 풀 수 있다.

모든 경로를 만들어 보고

가능한지 확인한 후 가능하다면 , 총 시간을 더해서 비교한다 .

n! 은 굉장히 빨리 증가하는 함수이다 15! 는 약 1 조 3 천억 정도 되는 수.

알고리즘 문제를 풀 때는 1 초에 1 억번 연산이 가능하다고 가정하므로 너무나도 큰 시간복잡도임

문제에선 N <= 16 이므로 n! 로는 풀 수 없다.

시작 위치는 중요하지 않다.

N = 5 이고, 최적의 경로가 [2, 4, 1, 3, 5] 이라면

[2, 4, 1, 3, 5]

[4, 1, 3, 5, 2]

[1, 3, 5, 2, 4]

• • •

전부 정답이고 같은 결과가 나온다. 원형 큐를 생각하면 됨. 따라서 우리가 시작 위치를 고정할 수 있다.

시작 위치를 1로 고정한다면 경우의 수는 (n - 1)! 이 된다.

그럼에도 너무 오래 걸리기 때문에

시간을 더 줄일 방법을 생각해야 함

DP, 메모이제이션을 활용해 필요 없는 계산을 줄일 수 있다.

=> 불필요한 계산을 줄이기

(N-1)! 로 계산한다고 해보자.

[1, 2, 3, 4....]

N = 10 이라면 .... 에는 (5, 6, 7, 8, 9, 10)

-> [1, 3, 2, 4....]

.... 이 똑같음 .

위 첫번째 계산에서 .... 의 최소값을 찾았다면 그냥 넣기만 하면 됨.

뒷부분을 메모이제이션 해야함

```
함수 정의
rec(now, state)
현재까지 state 를 지나 왔고, 현재 위치가 now 일 때,
최적값
```

```
// 다음으로 이동할 곳 선택하기
rec(4, 1111b);
dp[now][state] = 1e9;
for(int i = 0; i < n; i++) {
  // state 체크 . 내가 지나온 곳에 포함되지 않는지
  // 이동할 수 있는지 체크
  if(state & (1 << i) || w[now][i] == 0) continue;
  // go(i, state | (1<<i)) 를 계산한 적이 있다면 바로 리턴할거임
  dp[now][state] = min(ret, rec(i, state | (1<<i)) + w[now][i]);
```

```
ret = min(ret, rec(5, 11111b) + w[4][5]);
ret = min(ret, rec(6, 101111b) + w[4][6]);
..
```

rec(4, 1111b) 를 들어오는 경우는 여러번 있다.

rec(3, 111b)

[1, 2, 3] 에서 다음으로 4를 고르는 경우

rec(2, 111b)

[1, 3, 2] 에서 다음으로 4를 고르는 경우

```
rec(3, 111b) 에서
```

- -> ret = min(ret, rec(4, 1111b) + w[3][4]);
- $\rightarrow$  ret = min(ret, rec(5, 10111b) + w[3][5]);
- -> ret = min(ret, rec(4, 1111b) + w[2][4]);

$$[1, 2, 3] + w[3][4] + [4, ...,] <= rec(4, 1111b)$$

$$[1, 2, 3] + w[3][5] + [5, ...,] <= rec(5, 10111b)$$

rec(4, 1111b) 는 한 번만 구하면 다음부터는 캐시를 사용함

- -> [4 ,,,,,,,, ] 의 최적값을 기억하고 있기 때문에
- 이전 상태랑 연결만 해주면 된다 따라서 w[i][j] 를 더하는것임

```
cout << rec(1, 1b);
if(state == 가득차면) {
           w[now][0] != 0 {
                      return w[now][0];
           } else {}
for(int i = 1; i <= n; i++) {
  if(state & (1 << i) | | w[now][i] == 0) continue;
  ret = min(ret, rec(i, state | (1<<i)) + w[now][i]);
 ret = min(ret, 1e9+ w[now][i]);
ret = 0;
ret = min(ret, rec(2, 11b) + w[1][2]);
[1] + w[1][2] +[2....] +
[1] + w[1][2] + [2] + w[2][4] + [4] + .... + rec(n, 11111111);
ret = min(ret, rec(3,101b) + w[1][3]);
```