

Universidad del Noreste

Área de ingeniería y Ciencias Químicas

Ingeniería en Sistemas Computacionales y Electrónicos

Introducción a la Programación

Ing. Myriam Janeth Rodríguez Martínez

1°L

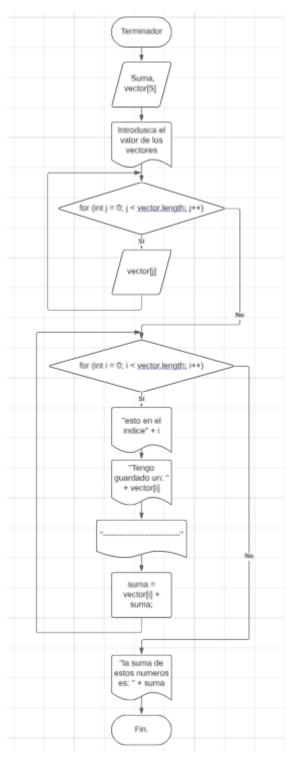
Cruz Muñiz Alex Eduardo

"Actividad 11.2 Arreglos"

02 de Diciembre, 2024.

1. Declara un arreglo de 5 elementos enteros, lee su contenido y en un recorrido realiza la suma de los elementos.\

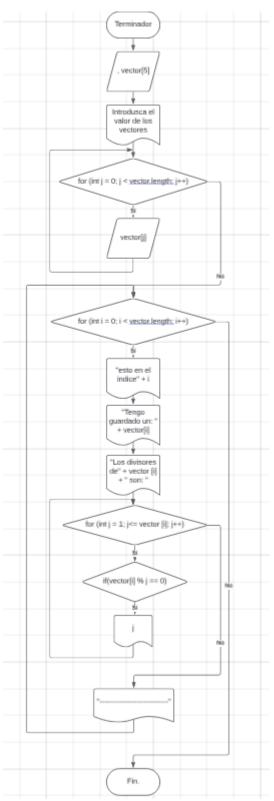
Programa:



2. Declara un arreglo de 5 elementos enteros, lee su contenido y en un recorrido encuentra el número mayor y el número menor.

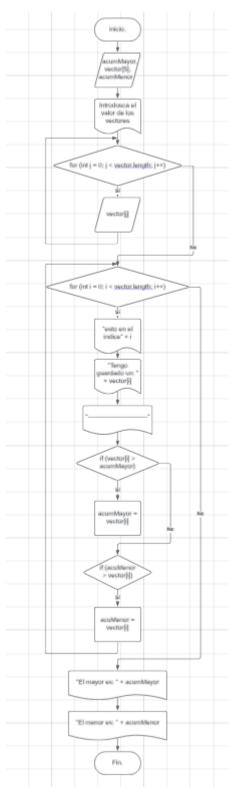
Programa:

```
Introdusca el valor de los vectores:
                                    Estoy en el indice: 2
                                    Tengo guardado un: 7
                                    Los divisores de 7 son:
Estoy en el indice: 0
Tengo guardado un: 5
                                    Estoy en el indice: 3
                                    Tengo guardado un: 8
                                    Los divisores de 8 son:
Estoy en el indice: 1
Tengo guardado un: 6
Los divisores de 6 son:
                                    Estoy en el indice: 4
                                    Tengo guardado un: 9
                                    Los divisores de 9 son:
Tengo guardado un: 7
Los divisores de 7 son:
```



3. Declara un arreglo de 5 elementos enteros y de cada número encuentra sus divisores.

Programa:



Problema del video:

```
import java.util.Scanner;
public class videovectores {
   public static void main(String[] args) {
        //Declaración
        int vector [] = new int [4];

//Asignación (por teclado)

        Scanner teclado = new Scanner (System.in);
        for (int i=0; i<vector.length; i++) {
            System.out.println("Ingrese el valor para el indice " + i);
            vector[i] = teclado.nextInt();
        }

//Recorrido

        for (int i=0; i<vector.length; i++) {
            System.out.println("Estoy en el indice: " + i);
            System.out.println("Tengo guardado un " + vector[i]);
            System.out.println("------");
        }

}</pre>
```

