Projeto Speed Test

Task 01 - Front-End  
Simulado Limeira

## Nível 2 - 30 min. / 1 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 30 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

**Tarefa de Animação com Scroll**

Crie uma animação que revele conteúdo enquanto o usuário rola a página para baixo.

Utilize apenas html, css e js.

Elementos devem deslizar de baixo para cima.

Deve haver no mínimo 3 seções de conteúdo

Cada seção deve conter no minimo 15 linhas.

Requisitos: Rolar a página deve acionar as animações de entrada.

Entrega

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_01/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 02 - Layout e javascript

Simulado Limeira

Nível 3 - 30 min. / 1,5 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 30 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

**Formulário Responsivo**

Construa um formulário de feedback com validação em JavaScript e CSS responsivo para dispositivos móveis.

Ele deve se adaptar ao mobile e ficar no meio da tela verticalmente.

Inclua validações personalizadas para campos de email e número de telefone em javasscript.

Email deve verificar, no mÍnimo, se existe um “ARROBA” e um caracter depois do “ARROBA”

Telefone deve ter a seguinte mascara de validação js Formato: **“13-456-7890”.**

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_02/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 03 - Javascript

Simulado Limeira

Nível 1 - 15 min. / 0,5 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 15 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

Não será avaliado design

**Sistema de Pontuação Dinâmico**Crie uma página que permite adicionar e remover pontuações em uma tabela dinâmica.

A cada mudança, o total é atualizado automaticamente usando JavaScript.

A pontuação deve vir de forma automatica e randomica.  
Requisitos: Manipulação DOM com JavaScript, CSS para estilizar e HTML básico.

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_03/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 04 - Back-End

Simulado Limeira

Nível 3 - 30 min. / 1,5 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 30 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

Não será avaliado design

**API de Registro de Usuários**

Crie um form no index com inputs de usuario e email  
Crie um script PHP que recebe dados de um formulário (via POST) e salve os dados em um arquivo JSON.

O script deve validar se o usuário já está registrado e retornar mensagens de sucesso ou erro.

Em outra aba, acesse usuarios.json e verifique a inserção ~~e exclusão dos registros~~.  
Requisitos: html, php, js e json

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_04/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 05 - Back-End

Simulado Limeira

Nível 3 - 30 min. / 1,5 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 30 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

Não será avaliado design

**Manipulando Json com php**

Crie um form no index com inputs de usuario e email  
Crie um script PHP que recebe dados de um formulário (via POST) e salve os dados em um arquivo JSON.

O script deve validar se o usuário já está registrado e retornar um alert de sucesso ou erro.

Injetar os usuarios cadastrados e seus devidos email’s abaixo do formulário com o botão remover.

Ao remover ususario, deve ser excluido do index e do arquivo json.

Em outra aba, acesse usuarios.json e verifique a inserção e exclusão dos registros.  
Requisitos: html, php, js e json

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_05/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 06 - Design

Simulado Limeira

Nível 1 - 15 min. / 0,5 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 15 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

**Criando objeto de carregamento em CSS**

Crie uma uma página html

Crie um titulo, um rodapé e um conteúdo

Crie um circulo no conteúdo

No css faça com que o circulo tenha ¼ de sua cor diferente.

Manipule o CSS para que o objeto gire em torno de si próprio em loop enquanto a página estiver aberta.

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_06/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 07 - Design Interface

Simulado Limeira

Nível 1 - 30 min. / 1 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 30 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

**Criando layout cards injetando javascript**

Crie uma uma página html

Crie um titulo e um main container

Injetar dentro do main as imagens titulo e descrição dos pokemons cada um dentro de um card individual.

Deve ter duas linhas de cards com 5 cards cada totalizando uma mostragem de 10 cards pokemon.

Hover deve ter efeito conforme mídia de referência

O layout deve ficar identico a mídia de referência.

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_07/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 08 - Front End

Simulado Limeira

Nível 1 - 15 min. / 0,50 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 15 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

**Criando um equalizador animado**

Crie uma uma página html

Crie um conteúdo com 5 barras

Anime as barras simulando um equalizador de música conforme mídia de referência.

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_08/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 09 - Front End html, css e JS

Simulado Limeira

Nível 1 - 15 min. / 0,50 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 15 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

**Criando um equalizador animado**

Crie uma página com titulo, um paragrafo de score e um conteúdo

No conteúdo crie apenas um box

Anime o Box em Zig Zag conforme mídia de referência

Crie um evento de click no BOX

Ao acertar o box, aumente seu score em mais 1, e troque a cor do box por 1 segundo.

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_09/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**

Projeto Speed Test

Task 10 - Back End

Simulado Limeira

Nível 3 - 30 min. / 1,50 ponto

**INTRODUÇÃO**

Nesta tarefa:

você terá 30 minutos para completa-lá e realizar a entrega no servidor indicado.

**API de produtos e testando página**

Execute o código SQL que foi disponibilizado no mysql

Crie uma conexão como banco de dados

Crie o arquivo api\_produtos.php que retorne um json de todos os produtos da base com nome, descrição, cor e valor.

Crie uma página de teste produto.php que imprima todos os produtos em cards html conforme mídia de referência.

**Entrega**

**http://<servidor>/xxx\_module01/task\_10/**

XXX: Código do seu CFP/Unidade.

**Os arquivos e/ou mídias de referências será disponibilizadas em sua máquina de desenvolvimento.**

**Siga os endereços para entregar suas tarefas para avaliação.**