

# 취업 특강

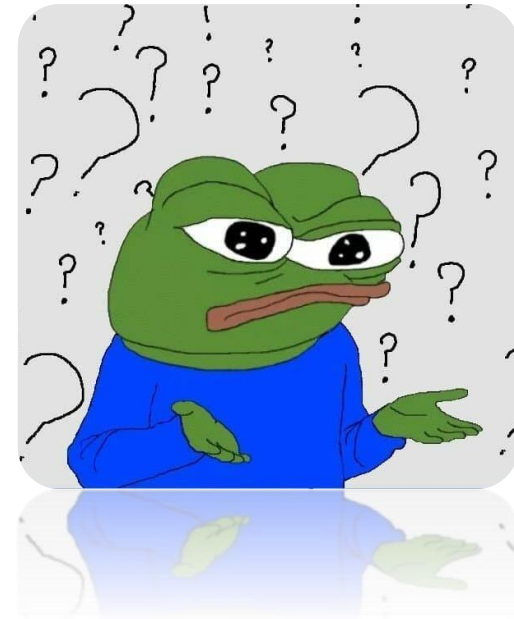
성공적인 취직 ★

=

나 자신에 대한 이해

+

지원하려는 회사 및 직무에 대한 이해



취업 준비,

이력서 자소서 포폴 준비 전에

시장 조사 및 직무 조사가 우선

---

성공적인 취직 ★

=

나 자신에 대한 이해

{ A. 원하는 직장 유형  
B. 보유 기술 현황

직장 생활

+

지원하려는 회사 및 직무에 대한 이해

## A. 원하는 직장 유형

1. 높은 연봉
2. 성장 중인 기업
3. 개인의 실력을 성장시킬 수 있는
4. 함께 하는 사람들이 좋은
5. 이상적인 출퇴근 거리
6. 화장실이 깨끗한
7. 후임이 지속적으로 들어오는
8. 이직율이 낮은
9. 내 전공에 딱 맞는
10. 신뢰가 가는 대표
11. 출퇴근이 자유로운
12. 재택근무가 가능한
13. 좋은 장비를 제공하는
14. 남녀 비율이 적당한
15. 다과 및 커피를 제공하는
16. 점심 식대 제공
17. 자율 복장
18. 연차 사용이 자유로운
19. 사무실에 파티션이 있는
- ...

## A. 원하는 직장 유형

1. 높은 연봉
2. 성장 중인 기업
3. 개인의 실력을 성장시킬 수 있는
4. 함께 하는 사람들이 좋은 - 1
5. 이상적인 출퇴근 거리
6. 화장실이 깨끗한 - 5
7. 후임이 지속적으로 들어오는
8. 이직율이 낮은
9. 내 전공에 딱 맞는
10. 신뢰가 가는 대표
11. 출퇴근이 자유로운
12. 재택근무가 가능한
13. 좋은 장비를 제공하는 - 3
14. 남녀 비율이 적당한 - 2
15. 다과 및 커피를 제공하는
16. 점심 식대 제공
17. 자율 복장 - 4
18. 연차 사용이 자유로운
19. 사무실에 파티션이 있는
- ...

## A. 원하는 직장 유형

**성공적인 취직**

= 사람마다 다르다

나에게 성공적인 취직이 무엇인지 "곰곰히" 생각해보고  
우선 순위 별로 3가지 적어보기

\* 구직시장을 떠나 ~생활~을 기준으로 판단하기

## B. 보유 기술 현황

내가 가진 기술을 활용한 **구직한 활동** 나열하기

각 기술들에 대한 **수준 또는 실력**을 아래와 같은 형태로 적어보기

(기술 스택) + (제목) + (대략적인 날짜)

- 세부 내용1
- 세부 내용2
- 세부 내용3

\* 꼭 개발 관련 기술 외에도 **오랜 시간 투자했던 활동**도 기록



## B. 보유 기술 현황

### < 예시 >

C++, OpenGL, CUDA로 Edge Tangent Flow 기반 엣지 검출 구현 (2011 졸업프로젝트)

- 디지털 미디어 학부 졸업 논문
- 2008 시그라프에서 발표된 영상처리 논문 구현
- C++ 약 2만줄(객체지향 프로그래밍은 안함), OpenGL 화면 표시하는 정도만, CUDA로 GPU 가속

C#, WinForm으로 시리얼 통신 로봇 제어 프로그램 개발 (2013 첫 직장)

- 아두이노 기반 로봇 제어
- 시리얼 통신 방식을 사용하여 통신 데이터 실시간 파싱
- 로봇 제어를 위한 명령어 및 프로토콜 설계

영상/음향 엔지니어링 (2007~ 현재)

- 5년 째 봉사 활동으로 각종 행사에서 영상/음향 엔지니어로 활동
- 각종 영상 촬영 및 음성 녹음 장치 및 방송/중계 장비 운용 가능

# 회사 찾기

A. 원하는 직장 유형

B. 보유 기술 현황

위 두 가지 자료에 부합하는 회사를 1곳 찾아보기

성공적인 취직 ★

=

나 자신에 대한 객관적인 이해

+

지원하려는 회사에 대한 이해

내가 정말 가고 싶은 회사 찾기

- A. 채용 공고 분석
- B. 회사 정보 조사

## C. 채용 공고 분석

\* 채용 공고를 작성하는 사람 입장에서 생각하기

- ▶ 지원자 정보
  - 경쟁 상대의 수준이 어떠한지
- ▶ 공고에 적힌 내용의 **순서**
  - 회사마다 중요한 것을 상단에 배치함
  - 모르는 용어 검색 필수
- ▶ 업무에 대한 설명
  - 인사 담당자의 업무 이해도, 업무 숙련도

## D. 회사 정보 조사

1. 회사 정보 페이지에서 인원수, 연 매출 확인
  - 인원수 대비 매출액
  - 업력 대비 매출액
2. 현재 오픈 되어 있는 채용 정보 확인
  - 어떤 분야 채용이 되고 있는지
  - 얼마나 많은 채용 공고가 올라와 있는지
3. 회사 홈페이지의 회사 소개 페이지 확인
  - 어떤 부분을 가장 강조하고 있는지
  - 전체적인 느낌은 수직, 수평, 경직, 유연, 보수, 진보 한지
4. 회사 이름으로 나온 기사 검색
  - 어떤 기사가 주로 나오는지 (부정적인 내용은 없는지)
  - 해당 업체가 현재 집중하고 있는 것은 무엇인지

## 👍 지원할 회사 선택

A. 원하는 직장 리스트

B. 보유 기술 리스트

C. 채용 공고 및 회사 정보 조사 결과

위 세 가지 내용을 종합하여 "정말 가고 싶은" 회사를 선택

→ 그 다음 채용 공고의 직무 🤖에 맞추어 이력서, 자소서, 포폴 준비

## 회사 또 찾기

- A. 원하는 직장 유형
- B. 보유 기술 현황
- C. 채용 공고 분석
- D. 회사 정보 조사

위 네 가지에 모두 부합하는 회사를 2곳 찾아보기

---

# 현업 간접 체험

오전 10:02

Q) 회사에서 하시는 직무와 실제 하시는 일은 무엇인가요?

별 서는 라이언

- 3년차 백엔드 개발자 입니다
- 평소에는 사내 인프라 및 서비스를 관리, 운영합니다
- 프로젝트가 시작되면 각 파트의 담당자들과 협업하여 프로젝트에 대한 기획 및 설계에 참여하여, 담당해야할 업무를 조율하고 배정받습니다
- 프로젝트가 마무리되면 회고를 진행하고, 작업물에 대한 문서를 작성하여 운영에 대한 히스토리를 기록합니다
- 프로젝트가 없는 기간에는 신규 개발 기술에 대한 스ك럼 및 COP등을 진행하는 편입니다

오전 10:08

오전 9:44

Q) 회사에서 하시는 직무와 실제 하시는 일은 무엇인가요?

부끄러워하는 라이언

- 4년차 iOS 앱 개발자 입니다.
- 프로젝트가 시작되면 팀원들과 상의 후 어떤 기능, 화면을 담당할지 파트르 나눠서 개발하게 됩니다.
- 프로젝트 초기 UID를 보고 오류가 있는지 검토, 수정요청 작업을 합니다.
- UID를 참고하여 GUI문서를 검토합니다.
- Xcode를 이용하여 담당한 파트를 개발합니다.
- 개발 완료 후 산출문 문서를 작성합니다.

오전 9:53

부끄러워하는 라이언

SI 회사임 그래서 프로젝트 계약하면 다른 곳에서 UID, GUI 만들어서 주면 그거 가지고 작업하면 됨(서버, AOS팀이랑 소통)

오전 10:03



# 현업 간접 체험

Q) 회사에서 하시는 직무와 실제 하시는 일은 무엇인가요?

오전 10:18



블럭을 무너트리는 라이언

현재 sw개발자로 회사에 재직중에 있으며, 저는 AI 및 임베디드 개발자로 로봇 sw개발과 최근에는 LLM을 이용하여 GPT관련 업무를 수행하고 있습니다

오전 10:21

오전 10:25 몇 년차 개발자 이신가요~!?



블럭을 무너트리는 라이언

5년차 개발자이고 석사과정에도 재학중에 있습니다!

오전 10:27

오전 10:29 그 외 다른 일반 업무도 있습니까?



블럭을 무너트리는 라이언

일반업무는 계약서 검토 등등 있습니다

오전 10:42

Q) 회사에서 하시는 직무와 실제 하시는 일은 무엇인가요?

오전 9:43



시무룩한 튜브

직무 : 4년차 SW 개발자  
하는 일

- 주 업무는 담당 시스템의 서스테이닝
- 세부적인 업무로는 FE (리액트, 뷰), BE (스프링 부트, 코틀린) 개발 및 카프카 운영, 서버 세팅, 이중화 등 과 같은 인프라 관리
- 매주 월요일 스크럼을 통해 현재 진행하고 있는 이슈, 진행해야할 이슈 및 코드 리뷰, 배포 일정 등 공유
- 서스테이닝 관련 버그 또는 요구사항 추가가 있을 경우 깃허브 및 jira를 이용하여 이슈 관리 및 체크 리스트 작성, 브랜치 생성 후 작업

오전 10:58

Q) 회사에서 하시는 직무와 실제 하시는 일은 무엇인가요?

오전 9:43



기빠하는 라이언

게임개발자답게 출근전 로스트아크 큐브 뽕뽕이

오전 10:01

Q) 회사에서 하시는 직무와 실제 하시는 일은 무엇인가요?

오전 10:11



기빠하는 라이언

- 2년차 유니티 개발자
- 유니티를 활용하여 C# 코드로 게임 아이템 제작
- 클래스 다이어그램, 시퀀스 다이어그램 등 작성하여 문서정리

오전 10:11