

# ***Manuel de l'Utilisateur***

## **1. Partie Terminal**

## **2. Partie Graphique**

### **Partie Terminal :**

#### **Avant de commencer la partie :**

Pour commencer le Jeu il faut au préalable choisir les noms des deux joueurs et la variante dans laquelle on va jouer.

Il existe deux variantes, la variante intermédiaire et la variante familiale.

- La variante familiale permet de marquer des points pour chaque groupe d'animaux de la même espèce en fonction de sa taille.
- La variante intermédiaire est une version plus spécifique de la version familiale qui permet de gagner des points en fonction d'un certain agencement dans les positions des animaux.

#### **Pendant la partie :**

Une fois que la partie est lancée, c'est au tour du joueur 1 (le premier à avoir donné son nom) qui commence la partie.

Il a à disposition les tuiles qui sont présentes dans son environnement, les emplacements libres chez les voisins de ces tuiles et les 4 lots tuile/jeton.

On choisit dans un premier temps l'endroit dans lequel on veut placer notre nouvelle tuile (donc parmi les voisins affichés).

Ensuite on choisit un lot tuile/jeton qui va être placé à l'endroit choisi juste avant.

Enfin, on place le jeton de notre lot sur l'une des tuiles de notre environnement (si on ne peut pas en placer, cela ne fera rien).

Le même déroulement se produit avec l'adversaire et on poursuit en boucle jusqu'à ce qu'il n'y ai plus de tuile.

#### **Après la partie :**

A la fin de la partie les points et le vainqueur sont affichés.