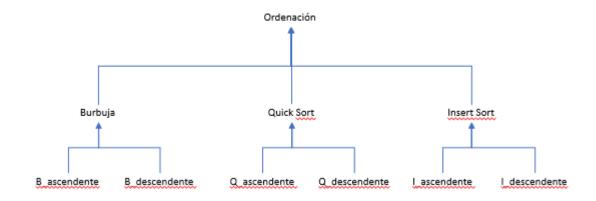


TALLER I IS924 Arquitectura Cliente Servidor ING. OSCAR ANDRES SIERRA JARAMILLO

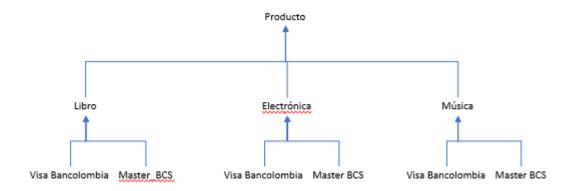
1. Se tienen tres algoritmos de ordenación: burbuja, quick sort, insert sort. El usuario puede seleccionar el si desea en orden ascendente o descendente.

No hacer esto:



- 2. El precio en cuotas de un producto depende de:
 - Cantidad de cuotas
 - Marca de tarjeta de crédito:
 - o Cada tarjeta de crédito tiene su fórmula para calcular.
 - o Los intereses (Por ejemplo, pude depender del día de la semana)
 - o Banco emisor de la tarjeta
 - El usuario selecciona un producto.
 - Luego ingresa la cantidad de cuotas, marca y banco de la tarjeta.
 - El sistema muestra el precio al contado, el precio en cuotas y el monto de la cuota.

No hacer esto:



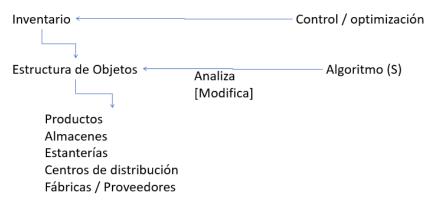
3. Control de inventario u optimización de inventario:



TALLER I IS924 Arquitectura Cliente Servidor ING. OSCAR ANDRES SIERRA JARAMILLO

- Agregar más algoritmos, eliminar algoritmos, editar algoritmos
- Generar diferentes versiones del sistema. (Algoritmo diferente → Diferentes clientes)
- Poder cambiar el algoritmo en tiempo de ejecución (Escenario de simulación)

Control / Optimización de inventario



No hacer esto



4. Se parte que ya esta desarrollado un módulo de caja de ahorros que tiene las subrutinas depositar(dinero) – retirar(dinero) – saldo():dinero, este modulo esta funcionando de muy buena manera.

Los nuevos requisitos son:

- No mas de dos retiros por semana
- Retiros mayores a \$10X se requiere de una autorización.
- Depósitos de mas de mas de \$5X se comunica a control de lavado de dinero.



TALLER I IS924 Arquitectura Cliente Servidor ING. OSCAR ANDRES SIERRA JARAMILLO

5. Del archivo patrones de diseño master se debe elegir un patrón de creacional, un patrón de estructural y un patrón de comportamientos y pasarlo a otro lenguaje de programación y su respectivo diagrama de clase.

PD 1: Si realiza los ejercicios del 1 al 4 puede realizar el punto 5, en caso de no realizarlos se debe elegir de la carpeta PatronesDeDiseñoTaller un ejercicio de cada patrón pasarlo a otro lenguaje.

PD 2: realizar el diagrama de clases se debe realizar para cada ejercicio.