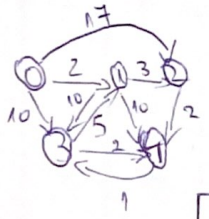
Lowest cost walk using dynamic programming



$s = 0 \quad t = 3 \quad e = 10 \text{ (edges)} \quad v = 5 \text{ (vertices)}$

	k	i	j	prev	d
init				[-1,-1,-1,-1,-1]	

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0	0	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
1	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
2	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
3	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞
4	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞	∞

iteration 1	1	0			d[0][1] = 0
		1	0	[-1,0,-1,-1,-1]	d[1][1] = 0+2 = 2
			3		
		2	0	[-1,0,0,-1,-1]	d[2][1] = 0+17 = 17
			1		
		3	0	[-1,0,0,0,-1]	d[3][1] = 0+10 = 10
			1		
			4		

	K	i	j	prev	d
		4	1		$d[4][1] = \infty$
			2		
			3		
iteration 2.	2	0			$d[0][2] = 0$
		1	0		$d[1][2] = 2$
			3		
		2	0		
			1	[-1, 0, 1, 0, -1]	$d[2][2] = 2+3 = 5$
		3	0		$d[3][2] = 10$
			1		
			4		
		4	1	[-1, 0, 1, 0, 1]	$d[4][2] = 2+10 = 12$
			2		
			3		
iteration 3	3	0			$d[0][3] = 0$
		1	0		$d[1][3] = 2$
			3		
		2	0		$d[2][3] = 5$
			1		
		3	0		$d[3][3] = 10$
			1		
			4		
		4	1		$d[4][3] = 12$
			2	[-1, 0, 1, 0, 2]	$d[4][3] = 5+2 = 7$
			3		

	k	i	j	prev	d
it.4	4	0			d[0][4] = 0
		1	0		d[1][4] = 2
			3		
		2	0		
			1		d[2][4] = 5
		3	0		d[3][4] = 10
			1		
			4	[-1, 0, 1, 4, 2]	d[3][4] = 7+1 = 8
		4	1		
			2		
			3		

At the end we get the lowest cost $d[3][10] = 8$

Build the path from prev $0 \xrightarrow{2} 1 \xrightarrow{3} 2 \xrightarrow{2} 4 \xrightarrow{1} 3$

prev[1] prev[2] prev[4] prev[3]