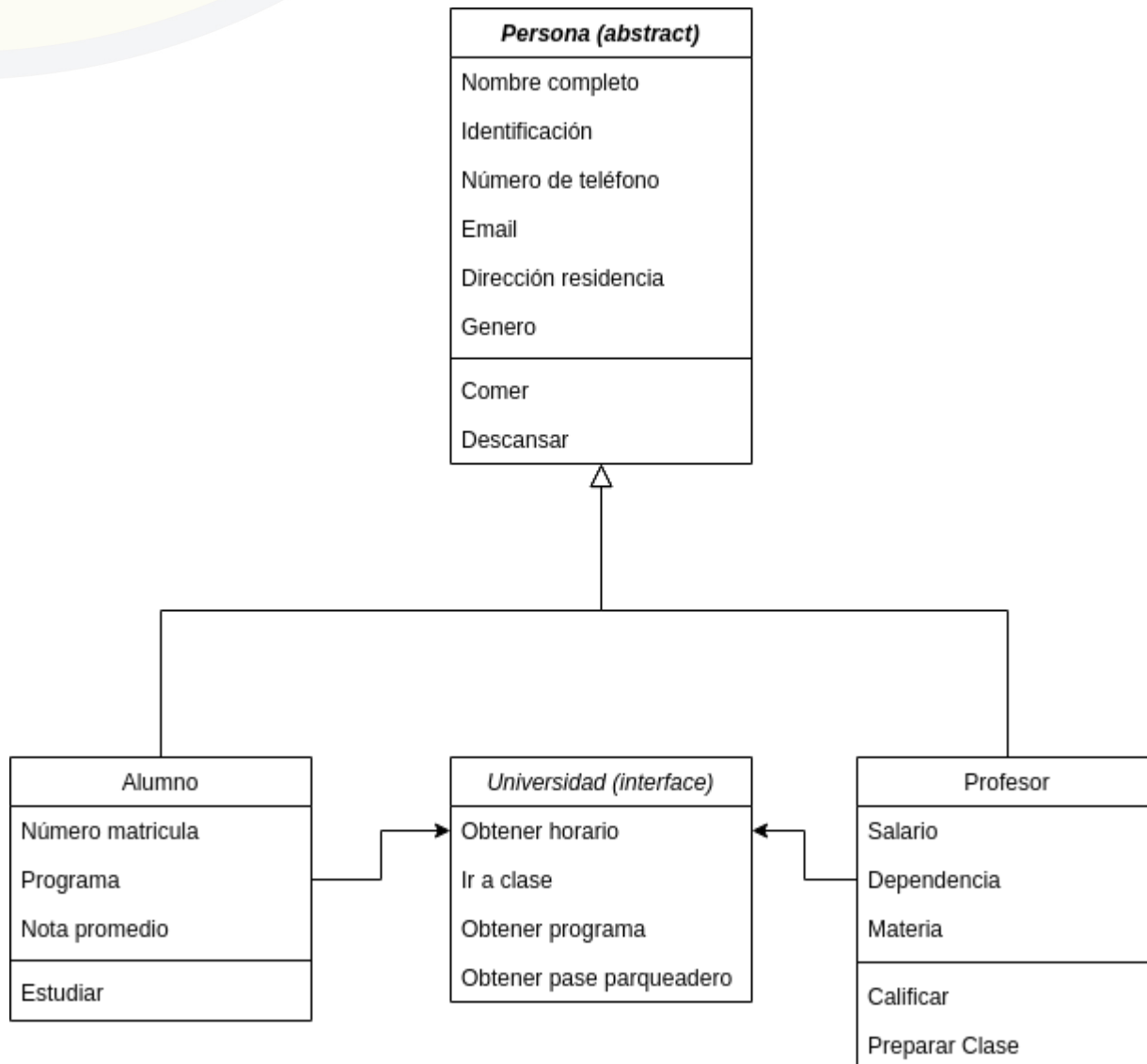


PRUEBA TÉCNICA

ONE SYSTEM S.A.S

INSTRUCCIONES

1. Crear o diseñar una aplicación front-end en el lenguaje de programación que usted considere (PHP, JavaScript, entre otros), utilizar frameworks de desarrollo que faciliten el diseño; con un formulario básico de registro de personas (Alumnos y profesores).
2. Para el back-end se debe utilizar lenguaje de programación JAVA, y poner en práctica la arquitectura MVC (Modelo - Vista - Controlador), entendiendo que la comunicación entre front-end y back-end debe hacerse a través de WS REST.
3. Debe utilizar clases, clases abstractas e interfaces para cumplir con el propósito de herencia y manejo de objetos.



4. No es obligatorio utilizar motor de base de datos para la persistencia de información. Utilizar estrategias de persistencia en memoria.
5. Puede modificar el diseño inicial del diagrama de clases a su conveniencia, asegurando siempre el objetivo de la programación orientada a objetos.
6. Enviar la propuesta de diseño al correo sebastian.ramirez@onesystem.com.co.