浏览器弹出窗体

## window.open

定义和用法：

open() 方法用于打开一个新的浏览器窗口或查找一个已命名的窗口。

语法：

window.open(URL,name,specs,replace)

实例：

function openWin(){

myWindow=window.open('page.html','\_self','height=100,width=400,top=0,left=0,toolbar=no,menubar=no,scrollbars=no, resizable=no,location=no, status=no'));

myWindow.document.write("<p>这是我的窗口</p>");

}

## window.moveTo

定义和用法：

moveTo() 方法可把窗口的左上角移动到一个指定的坐标。

语法：

window.moveTo(x,y)

实例：

function moveWin(){

myWindow.moveTo(50,60);

myWindow.focus();

}

## window.resizeTo

定义和用法：

方法用于把窗口大小调整为指定的宽度和高度。

语法：

window.resizeTo(width,height)

实例：

function myFunction(){

w.resizeTo(500,500);

w.focus();

}

## window.close

定义和用法：

close() 方法用于关闭浏览器窗口。

语法：

window.close()

实例：

function closeWin(){

myWindow.close();

}

## window.alert

定义和用法：

alert() 方法用于显示带有一条指定消息和一个 确认 按钮的警告框。

语法：

alert(message)

实例：

function myFunction(){

alert("你好，我是一个警告框！");

}

## window. confirm

定义和用法：

confirm()方法用于显示一个带有指定消息和确认及取消按钮的对话框。如果访问者点击"确定"，此方法返回true，否则返回false。

语法：

confirm(message)

实例：

function myFunction(){

    var x;

    var r=confirm("按下按钮!");

    if (r==true){

        x="你按下了\"确定\"按钮!";

    }

    else{

        x="你按下了\"取消\"按钮!";

    }

    document.getElementById("demo").innerHTML=x;

}

## window. prompt

定义和用法：

prompt()方法用于显示可提示用户进行输入的对话框。这个方法返回用户输入的字符串。

语法：

prompt(msg,defaultText)

实例：

function myFunction(){

var x;

var person=prompt("请输入你的名字","Harry Potter");

if (person!=null && person!=""){

x="你好 " + person + "! 今天感觉如何?";

document.getElementById("demo").innerHTML=x;

}

}