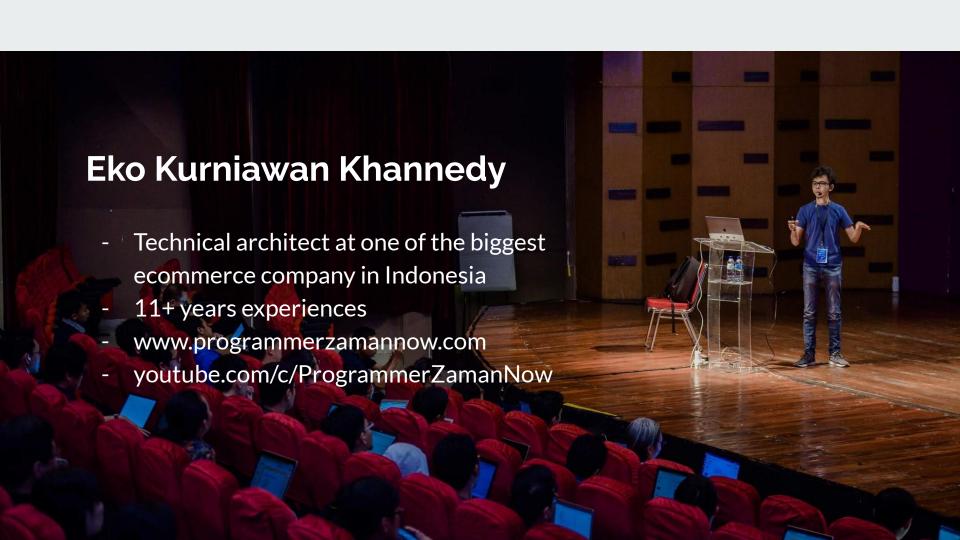
Java Generic

Eko Kurniawan Khannedy



Eko Kurniawan Khannedy

- Telegram : <u>@khannedy</u>
- Facebook : <u>fb.com/ProgrammerZamanNow</u>
- Instagram : instagram.com/programmerzamannow
- Youtube: <u>youtube.com/c/ProgrammerZamanNow</u>
- Telegram Channel : <u>t.me/ProgrammerZamanNow</u>
- Email: echo.khannedy@gmail.com

Sebelum Belajar Materi Ini

- Java Dasar
- Java Object Oriented Programming
- Java Standard Classes

Agenda

- Pengenalan Generic
- Generic Class
- Generic Method
- Invariant, Covariant dan Contravariant
- Wildcard
- Dan lain-lain

Pengenalan Generic

Pengenalan Generic

- Generic adalah kemampuan menambahkan parameter type saat membuat class atau method
- Berbeda dengan tipe data yang biasa kita gunakan di class di function, generic memungkinkan kita bisa mengubah-ubah bentuk tipe data sesuai dengan yang kita mau.

Manfaat Generic

- Pengecekan ketika proses kompilasi
- Tidak perlu manual menggunakan pengecekan tipe data dan konversi tipe data
- Memudahkan programmer membuat kode program yang generic sehingga bisa digunakan oleh berbagai tipe data

Kode: Bukan Generic

```
Data dataString = new Data();
 dataString.setData("Eko");
  String value = (String) dataString.getData();
public static class Data {
  private Object data;
 public Object getData() {
    return data;
```

Kode: Generic

```
Data<String> dataString = new Data<String>();
  dataString.setData("Eko");
 String value = dataString.getData();
public static class Data<T> {
  private T data;
  public T getData() {
    return data;
```

Generic Class

Generic Class

- Generic class adalah class atau interface yang memiliki parameter type
- Tidak ada ketentuan dalam pembuatan generic parameter type, namun biasanya kebanyakan orang menggunakan 1 karakter sebagai generic parameter type
- Nama generic parameter type yang biasa digunakan adalah:
 - E Element (biasa digunakan di collection atau struktur data)
 - o K Key
 - N Number
 - T Type
 - V Value
 - o S,U,V etc. 2nd, 3rd, 4th types

Kode: Generic Class

```
public class MyData<T> {
  private T data;
  public MyData(T data) {
   this.data = data;
  public T getData() {
   return data;
  public void setData(T data) {
```

Kode: Membuat Generic Object

```
MyData<String> myDataString = new MyData<String>( data: "Eko");
MyData<Integer> myDataInteger = new MyData<>( data: 100);
var myDataBoolean = new MyData<Boolean>( data: true);
System.out.println(myDataString.getData());
System.out.println(myDataInteger.getData());
System.out.println(myDataBoolean.getData());
```

Multiple Parameter Type

- Parameter type di Generic class boleh lebih dari satu
- Namun harus menggunakan nama type berbeda
- Ini sangat berguna ketika kita ingin membuat generic parameter type yang banyak

Kode: Multiple Parameter Type

```
public class Pair<T, U> {
 private T first;
 private U second;
  public Pair(T first, U second) {
   this.first = first;
   this.second = second;
 public T getFirst() { return first; }
```

Kode: Multiple Parameter Type Object

```
public static void main(String[] args) {
 Pair<String, Integer> pair = new Pair<String, Integer>("Eko", 20);
 System.out.println(pair.getFirst());
 System.out.println(pair.getSecond());
```

Generic Method

Generic Method

- Generic parameter type tidak hanya bisa digunakan pada class atau interface
- Kita juga bisa menggunakan generic parameter type di method
- Generic parameter type yang kita deklarasikan di method, hanya bisa diakses di method tersebut, tidak bisa digunakan di luar method
- Ini cocok jika kita ingin membuat generic method, tanpa harus mengubah deklarasi class

Kode: Generic Method

```
public class ArrayHelper {
@
      public static <T> int count(T[] array) {
        return array.length;
```

Kode: Menggunakan Generic Method

```
String[] names = {"Eko", "Kurniawan", "Khannedy"};
Integer[] values = {1, 2, 3, 4, 5};
System.out.println(ArrayHelper.<String>count(names));
System.out.println(ArrayHelper.count(values));
```

Invariant

Invariant

- Secara default, saat kita membuat generic parameter type, sifat parameter tersebut adalah invariant
- Invariant artinya tidak boleh di subtitusi dengan subtype (child) atau supertype (parent)
- Artinya saat kita membuat object Contoh<String>, maka tidak sama dengan Contoh<Object>, begitupun sebaliknya, saat membuat object Contoh<Object>, maka tidak sama dengan Contoh<String>

Kode Program: Invariant

```
MyData<String> dataString = new MyData<>( data: "Eko");
MyData<Object> dataObject = dataString; // error
MyData<Object> data = new MyData<>( data: 100);
MyData<Integer> dataInteger = data; // error
```

Covariant

Covariant

- Covariant artinya kita bisa melakukan subtitusi subtype (child) dengan supertype (parent)
- Caranya agar generic object kita menjadi covariant adalah dengan menggunakan kata kunci (? extends ParentClass)
- Artinya saat kita membuat object Contoh<String>, maka bisa disubtitusi menjadi Contoh<?
 extends Object>
- Covariant adalah read-only, jadi kita tidak bisa mengubah data generic nya

Kode: Covariant

```
MyData<String> data = new MyData<>( data: "Eko");
        process(data);
      public static void process(MyData<? extends Object> data){
@
        Object object = data.getData();
        data.setData("Eko"); // error
```

Contravariant

Contravariant

- Contravariant artinya kita bisa melakukan subtitusi supertype (parent) dengan subtype (child)
- Caranya agar generic object kita menjadi contravariant adalah dengan menggunakan kata kunci (? super SubClass)
- Artinya saat kita membuat object Contoh<Object>, maka bisa disubtitusi menjadi Contoh<? super String>
- Contravariant adalah bisa write dan read, namun perlu berhati-hati ketika melakukan read, terutama jika sampai parent nya punya banyak child

Kode Program : Contravariant

```
MyData<Object> objectMyData = new MyData<>( data: "Eko");
 MyData<? super String> myData = objectMyData;
public static void process(MyData<? super String> myData){
 myData.setData("Eko");
```

Bounded Type Parameter

Bounded Type Parameter

- Kadang kita ingin membatasi data yang boleh digunakan di generic parameter type
- Kita bisa menambahkan constraint di generic parameter type dengan menyebutkan tipe yang diperbolehkan
- Secara otomatis, type data yang bisa digunakan adalah type yang sudah kita sebutkan, atau class-class turunannya
- Secara default, constraint type untuk generic parameter type adalah Object, sehingga semua tipe data bisa digunakan

Kode: Bounded Type Parameter

```
public static void main(String[] args) {
 NumberData<Integer> integerNumberData = new NumberData<>( data: 100);
 // error
 NumberData<String> stringNumberData = new NumberData<String>( data: "Eko");
public static class NumberData<T extends Number> {
 private T data;
  public NumberData(T data) {
    this.data = data;
```

Multiple Bounded Type Parameter

- Kadang kita ingin membatasi tipe data dengan beberapa jenis tipe data di generic parameter type
- Kita bisa menambahkan beberapa bounded type parameter dengan karakter & setelah bounded type pertama
- Jika ingin menambahkan lagi, cukup gunakan karakter & diikuti bounded type nya lagi

Kode: Inheritance

```
public static interface CanSayHello {
  void sayHello(String name);
public static abstract class Employee {
public static class Manager extends Employee {
public static class VicePresident extends Employee implements CanSayHello {
```

Kode: Multiple Bounded Type Parameter

```
var manager = new Data<Manager>(new Manager());
  var vp = new Data<VicePresident>(new VicePresident());
public static class Data<T extends Employee & CanSayHello> {
  private T data;
  public Data(T data) {
   this.data = data;
  public T getData() {
```

Wildcard

Wildcard

- Kadang ada kasus kita tidak peduli dengan generic parameter type pada object
- Misal kita hanya ingin mem-print data T, tidak peduli tipe apapun
- Jika kita mengalami kasus seperti ini, kita bisa menggunakan wildcard
- Wildcard bisa dibuat dengan mengganti generic parameter type dengan karakter?

Kode: Wildcard

```
public static void main(String[] args) {
 printLength(new MyData<>( data: 100));
 printLength(new MyData<>( data: "Eko"));
 printLength(new MyData<>( data: true));
public static void printLength(MyData<?> data){
 System.out.println(data.getData());
```

Type Erasure

Type Erasure

- Type erasure adalah proses pengecekan generic pada saat compile time, dan menghiraukan pengecekan pada saat runtime
- Type erasure menjadikan informasi generic yang kita buat akan hilang ketika kode program kita telah di compile menjadi binary file
- Compiler akan mengubah generic parameter type menjadi tipe Object di Java

Kode: Type Erasure

```
public static class Data<T> {
                                                  public static class Data {
                                                    private Object data;
  private T data;
  public Data(T data) {
                                                    public Data(Object data) {
   this.data = data;
                                                      this.data = data;
  public T getData() {
                                                    public Object getData() {
    return data;
                                                      return data;
                                                    public void setData(Object data) {
  public void setData(T data) {
```

Problem Type Erasure

- Karena informasi generic hilang ketika sudah menjadi binary file
- Oleh karena itu, konversi tipe data generic akan berbahaya jika dilakukan secara tidak bijak

Kode: Problem Type Erasure

```
Data stringData = new Data<>( data: "Eko");
  Data<Integer> integerData = (Data<Integer>) stringData;
  Integer integer = integerData.getData(); // error
public static class Data<T> {
 private T data;
  public Data(T data) {
   this.data = data;
```

Comparable Interface

Comparable

- Sebelumnya kita sudah tahu bahwa operator perbandingan object menggunakan method equals
- Bagaimana dengan operator perbandingan lainnya? Seperti kurang dari atau lebih dari?
- Operator perbandingan tersebut bisa kita lakukan, jika object kita mewariskan interface generic
 Comparable
- Ini banyak sekali digunakan seperti untuk proses pengurutan data misalnya
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/lang/Comparable.html

Kode: Comparable

```
public class Person implements Comparable<Person> {
      private String name;
      private String address;
      @Override
@
      public int compareTo(Person o) {
        return this.name.compareTo(o.name);
      public Person(String name, String address) {
        this name = name
```

Kode: Menggunakan Comparable

```
Person[] people = {
    new Person( name: "Eko", address: "Indonesia"),
    new Person( name: "Budi", address: "Indonesia"),
    new Person( name: "Joko", address: "Indonesia")
};
Arrays.sort(people);
System.out.println(Arrays.toString(people));
```

Comparator Interface

Comparator Interface

- Jika kita ingin mengurutkan class yang kita gunakan, cukup mudah tinggal implement interface Comparable
- Namun bagaimana jika class tersebut milik orang lain? Tidak bisa kita ubah?
- Maka kita bisa menggunakan interface generic yang bernama Comparator
- https://docs.oracle.com/en/java/javase/14/docs/api/java.base/java/util/Comparator.html

Kode: Menggunakan Comparator

```
Comparator<Person> comparator = new Comparator<Person>() {
          @Override
          public int compare(Person o1, Person o2) {
@
            return o1.getAddress().compareTo(o2.getAddress());
        Arrays.sort(people, comparator);
        System.out.println(Arrays.toString(people));
```

Materi Selanjutnya

Materi Selanjutnya

Java Collection