## emscripten/wasm ハンズオン

2021/5/25 村木太一

#### もくじ

- ハンズオン1[chrome dev toolsの基本]
- ハンズオン2[ブレークポイントの設定]
- ハンズオン3
  - emcmakeとemmakeの使い方
  - ファイルのパッケージ方法とembed-file
- ハンズオン4[embind]

#### 参考サイト

- Chrome dev tools でのデバッグ方法
  - https://developer.chrome.com/blog/wasm-debugging-2020/
- emscripten
  - インストール方法
     <a href="https://emscripten.org/docs/getting\_started/downloads.html">https://emscripten.org/docs/getting\_started/downloads.html</a>
  - パッケージ方法
     <a href="https://emscripten.org/docs/porting/files/packaging\_files.html">https://emscripten.org/docs/porting/files/packaging\_files.html</a>
  - embind <u>https://emscripten.org/docs/porting/connecting\_cpp\_and\_javasc\_ript/embind.html</u>

# 事前準備

[emscripten/c++/wasmハンズオン事前資料] <a href="https://gist.github.com/mur6/665f381cc862e9dc823f9fcdc36c7fea">https://gist.github.com/mur6/665f381cc862e9dc823f9fcdc36c7fea</a>

こちらの手順にそって、

- 1. emscriptenのインストール
- 2. デバッグ用chromeのセットアップ

が完了していること。

#### ハンズオン1[chrome dev toolsの基本]

#### 参考資料

- 1. <a href="https://developer.chrome.com/blog/wasm-debugging-2020/#past">https://developer.chrome.com/blog/wasm-debugging-2020/#past</a>
  の"The road so far"まで
- 2. <u>20210519 wasm c++ chromeデバッグ方法</u> に説明をまとめました。

- 1. <a href="https://github.com/mur6/wasm-emscripten-hands-on">https://github.com/mur6/wasm-emscripten-hands-on</a>
  - フォルダ handson\_01

## ハンズオン1[chrome dev toolsの基本]

- 1. 適当なディレクトリを作成して下さい。
- 2. temp.c というファイルを作成して下さい。
- 3. 下記コマンドにて、c++のコードをwasmにコンパイルして下さい。
  - o emcc -g temp.c -o temp.html
- 4. 下記コマンドにて、httpサーバを立ち上げて下さい。
  - o python3 -m http.server 8000
- 5. セットアップが済んだchromeブラウザで、<a href="http://localhost:8000/main.html">http://localhost:8000/main.html</a> にアクセス。
- 6. Chrome DevToolsを起動して下さい。

#### ハンズオン2[ブレークポイントの設定]

参考資料

1. <a href="https://developer.chrome.com/blog/wasm-debugging-2020/#rich-types">https://developer.chrome.com/blog/wasm-debugging-2020/#rich-types</a>

の"Rich type support"まで

- 1. https://github.com/mur6/wasm-emscripten-hands-on
  - フォルダ handson\_02

### ハンズオン2[ブレークポイントの設定]

以下でコンパイルして下さい。 (人によってはSDLのダウンロードが始まって時間がかかるかも。)

```
emcc -g mandelbrot.cc -o mandelbrot.html \
  -s USE_SDL = 2 \
  -s ALLOW_MEMORY_GROWTH = 1
```

- ブレークポイントの設定
- コンソール評価

のあたりを説明します。

#### ハンズオン3[emcmakeとembed-file]

#### 参考資料

- 1. https://emscripten.org/docs/compiling/Building-Projects.html
  - emmakeについて
- 2. <a href="https://emscripten.org/docs/porting/files/packaging-files.html">https://emscripten.org/docs/porting/files/packaging-files.html</a>
  - 外部ファイルのパッケージング、埋め込みについて

- 1. https://github.com/mur6/wasm-emscripten-hands-on
  - フォルダ handson\_03

#### ハンズオン3[emcmakeとembed-file]

以下の手順でコンパイルして下さい。

```
cd handson_03
cd build
emcmake cmake ..
cp ../hello_world.txt .
emmake make
```

- cmakeの前に emcmake を
- makeの前に emmake を

付けているのが分かるかと思います。

## ハンズオン3[emcmakeとembed-file]

<u>http://localhost:8000/filetest.html</u> を開いたときの、 ブラウザでの表示結果:

```
Content=[Hello World!
]
```

## ハンズオン4[embind]

参考資料

1. <a href="https://emscripten.org/docs/porting/connecting\_cpp\_and\_javascriptembind.html">https://emscripten.org/docs/porting/connecting\_cpp\_and\_javascriptembind.html</a>

- 1. <a href="https://github.com/mur6/wasm-emscripten-hands-on">https://github.com/mur6/wasm-emscripten-hands-on</a>
  - フォルダ handson\_04

#### ハンズオン4[embind]

以下の手順でコンパイルして下さい。

```
cd handson_04
cd build
emcmake cmake ..
cp ../index.html .
emmake make
```

## ハンズオン4[embind]

<u>http://localhost:8000/index.html</u> を開くと、 ブラウザのコンソールログに

lerp result: 1.5

と表示されます。