

discordのbotを作成してみた

wd3a 村上 蓮

概要

- discord botとは
- 開発環境
- 実装レビュー
- あとがき

1 - discord botとは

discordのbot

discordは、ゲーム向けのチャットツールとして知られています。discordのbotとは拡張機能のようなもので、機能を持ったbotを追加することで様々な機能をbotを介して使用できるようになります。

例：

- 荒らしやスパム対策をしてくれるbot
- （特定のチャンネルで）音楽を流すbot
- 簡単に投票を実行できるbot

などなど・・・

具体的な名前を挙げると、

- MEE6
- Rythm（現在は停止中）

2 - 開発環境

開発環境

個人的にピックアップする

node.js (typescirtpt)

discordのbot作成は様々な言語に対応していますが、今回はnode.jsで開発してみることにしました。

biome

javascriptのformatter,linter。

eslintとprettierが一緒になったイメージのもの。

lintなどの設定も初めからあり、入れるだけでルールに従ってコードを書くことができるのも魅力。

拡張言語以外はほぼ対応している（.vueとかは現在非対応）

<https://biomejs.dev/>

discord.js

discord botをjavascriptで開発する際のライブラリ

3 - 開発レビュー

3 - あとがき

botで出来ることがかなり豊富

実際に作成してみて、かなり多機能なことが出来ることが分かった。

typescirtptで開発する場合の問題

型が多数あり、把握に時間がかかる。資料もあまりないので、自分で型を読み解く必要あり。

同じような型でも、Omitで削られていて互換性ないとかで詰まった

書き方

書き方が複薄あり、ちょっとややこしい。

今回はチェーンメソッド的に書く方法だが、用意されているclassをextendして書いて書く方法もあった。（どっちが良いかは好みかも）