# **FAQs:**

**Sumário**

[**FAQs:** 1](#_Toc525565601)

[**Q: Por que quando altero o shape sem finalizar uma sessão de edição a seleção não é atualizada?** 2](#_Toc525565602)

[**Q: O ArcMap crashou, o que pode ser?** 2](#_Toc525565603)

[**Q: Como adiciono referências do ArcGIS nos projetos?** 2](#_Toc525565604)

[**Q: Mas consigo adicionar a referência utilizando "Ctrl+.", não posso fazer assim?** 2](#_Toc525565605)

[**Q: Tive um erro durante o desenvolvimento que diz que a referência não pode ser "embedded" o que devo fazer?** 2](#_Toc525565606)

[**Q: O projeto estava funcionando mas por algum motivo quando fiz a build ocorreu alguns erros de referência não encontrada mas não alterei as referências, o que houve?** 3](#_Toc525565607)

[**Q: Um Addin implementado com uma versão X do ArcObjects irão funcionar em ArcMap de outras versões?** 3](#_Toc525565608)

[**Q: (Geometria invisível ou fantasma) Adicionei o shape em um registro que possuia shape vazio, a seleção aparece mas o desenho não aparece se não estiver selecionado o que houve?** 3](#_Toc525565609)

## **Q: Por que quando altero o shape sem finalizar uma sessão de edição a seleção não é atualizada?**

R: Porque provavelmente o registro alterado foi recuperado antes do início de uma sessão de edição e nesse caso mesmo que ele seja alterado ele não é um registro em sessão da edição, sendo assim para que

ele reflita a seleção o registro deverá ser recarregado do banco durante a sessão de edição. Pode ser utilizado o método table.GetRow(objectid), lembrando que se não encontrar o registro irá retornar uma exceção e não null

## **Q: O ArcMap crashou, o que pode ser?**

R: Pode ser:

- Exceção de uma tool sem try catch pode quebrar o ArcMap;

...

## **Q: Como adiciono referências do ArcGIS nos projetos?**

R: Clique com o botão direito no projeto que deseja adicionar a referência, na janela que irá abrir você pode adicionar as referências e ao clicar em "Finish" as alterações serão salvas.

## **Q: Mas consigo adicionar a referência utilizando "Ctrl+.", não posso fazer assim?**

R: Poder pode porém é recomendado que se utilize a forma citada anteriormente porque muitas das referências não podem ser embedded e terá que ser alterado manualmente.

## **Q: Tive um erro durante o desenvolvimento que diz que a referência não pode ser "embedded" o que devo fazer?**

R: Como comentado anteriormente, provavelmente a referência foi adicionada utilizando "Ctrl+." e por isso não ficou conforme deveria então nesse caso você pode:

- Remover a referência e adicionar utilizando o utilitário do Visual Studio para adicionar referências do ArcGIS.

- Selecionar a dependência que diz que não pode ser embedded e alterar na janela de propriedades o item "Embedded Interop Types" para false e "Copy To Local" para true.

## **Q: O projeto estava funcionando mas por algum motivo quando fiz a build ocorreu alguns erros de referência não encontrada mas não alterei as referências, o que houve?**

R: Não sei mas se você remover a referência e adicionar novamente muito provavelmente irá voltar a funcionar.

R2: Por algum motivo a dll pode estar com problema de referência, no pior dos casos pode ser necessário copiar a DLL de outra maquina e substituir pela local.

R3: Se for a dll do Addin pode ser necessário remover a referência e adicionar com "CTRL+." porque o utilitário de referências do addin não tem a dll de Addin.

## **Q: Um Addin implementado com uma versão X do ArcObjects irão funcionar em ArcMap de outras versões?**

R: Dependendo das bibliotecas utilizadas não será possível executar, de preferência desenvolver com a versão que será utilizada em produção.

## **Q: (Geometria invisível ou fantasma) Adicionei o shape em um registro que possuia shape vazio, a seleção aparece mas o desenho não aparece se não estiver selecionado o que houve?**

R: Se a seleção aparece no mapa isso significa que o shape está correto e provavelmente a camada tem simbologias diferentes com base em um tipo,

ao mesmo tempo, o registro não está com esse valor definido, sendo assim o ArcMap não consegue saber que simbologia apresentar para a geometria.

Ex:

- Suponha que temos uma camada chamada "Metro Quadrado" com os tipos "Do Fulano" e "Do Beltrano";

- Agora a simbologia "Do Fulano" é uma linha contínua (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) enquanto a simbologia "Do Beltrano" é uma linha com espacos (\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ \_ );

- Nesse momento crio um registro sem definir que ele é to tipo "Do Fulano" ou "Do Beltrano"

- O ArcMap não vai saber se tem que desenhar a simbologia "Do Fulano" ou a "Do Beltrano" porque não tem o tipo, mesmo que a geometria seja definida