

直接目視得知，然而對於稍微複雜一些的問題，例如圖 5.18，直接目視自是不可行的。

除了非常簡單的狀況外，判斷同構還是必須找到同構函數，隨著節點數量 $|V|=n$ 增加，此項工作明顯將非常困難。一般而言演算法的時間複雜度 (time complexity) 落入指數函數為不可接受，在多項式函數則為可接受。2015 年芝加哥大學的巴拜伊 (Laszlo Babai) 證明了一個判斷同構具有多項式 (quasi-polynomial) 時間複雜度的演算法，被稱作是在圖論領域近 30 年來最大的突破。至於找到具有多項式函數時間複雜度的演算法，至今仍為努力中的議題。

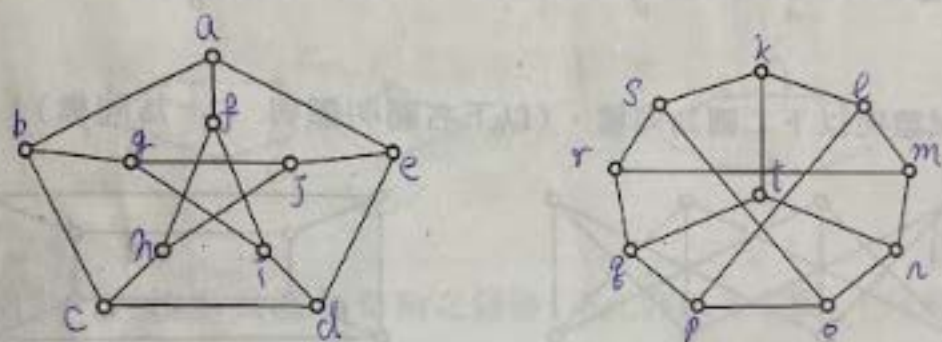


圖 5.18 以上二圖為同構

$a \rightarrow k$
 $b \rightarrow l$
 $c \rightarrow m$
 $d \rightarrow n$
 $e \rightarrow t$
 $f \rightarrow s$
 $g \rightarrow r$
 $h \rightarrow p$
 $i \rightarrow q$
 $j \rightarrow o$

觀念提示

- (1) 宜注意區分子圖、誘導子圖、以及生成子圖之差異。生成子圖是在原圖中，單純移除一些邊所形成之子圖。誘導子圖則是移除一些節點，以及與這些節點所有相鄰之邊，所形成之子圖。
- (2) 就任意圖 $G=(V, E)$ 與其子圖而言，若要自 G 中移除某一節點，則所有與此節點相鄰之邊皆必須同時移除，若要移除某一邊，則直接移除便可。
- (3) 關於分量圖 (component)，其定義中所謂「長度儘可能延伸」，意指若 $G_1=(V_1, E_1)$ 為分量圖，則必不存在具連通性的誘導子圖 $G_2=(V_2, E_2)$ 而能有 $V_1 \subset V_2$ 。
- (4) 對於連通圖不妨想一想，沒有切點能不能保證必定沒有切邊，沒有切邊