# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО» <u>ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАТИКИ ТА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ</u> (повна назва інституту/факультету)

# <u>КАФЕДРА інформатики та програмної інженерії</u> (повна назва кафедри)

#### КУРСОВА РОБОТА

## з дисципліни «Бази даних»

(назва дисципліни)

## на тему: База даних для підтримки діяльності федерації футболу країни

		Студента (ки) <u>2</u> курсу <u>III-13</u> групи
		спеціальності <u>121 «Інженерія програмного</u>
		забезпечення» Ал Хадама Мурата Резговича (прізвище та ініціали)
		Керівник: <u>Ліщук Олександр Васильович</u> (посада, вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)
		Національна шкала
		Кількість балів: Оцінка ECTS
Члени комісії		
	(підпис)	(вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)
_	(підпис)	(вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)
_	(підпис)	(вчене звання, науковий ступінь, прізвище та ініціали)

# Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет Інформатики та обчислювальної техніки (повна назва)
Кафедра Інформатики та програмної інженерії
(повна назва) Дисципліна <u>Бази даних</u>
Курс <u>2</u> Група <u>III-13</u> Семестр <u>3</u>
ЗАВДАННЯ на курсову роботу студенту
Ал Хадаму Мурату Резговичу  (прізвище, ім'я, по батькові)  1. Тема роботи: База даних для підтримки діяльності федерації футболу країни  ———————————————————————————————————
керівник роботи: <u>Ліщук Олександр Васильович</u> (прізвище, ім'я, по батькові, науковий ступінь, вчене звання)  2. Строк подання студентом роботи  3. Вихідні дані до роботи
темі
4. Зміст розрахунково-пояснювальної записки (перелік питань, які потрібно розробити)
1) Аналіз предметного середовища
2) Побудова ER-моделі 3) Побудова реляційної схеми з ER-моделі
4) Створення бази даних, у форматі обраної системи управління базою даних
5) Створення користувачів бази даних
6) Імпорт даних з використанням засобів СУБД в створену базу даних
7) Створення мовою SQL запитів
8) Оптимізація роботи запитів
5. Перелік графічного матеріалу (з точним зазначенням обов'язкових креслень)
6. Лата видані завлання: — 08 11 2022

# КАЛЕНДАРНИЙ ПЛАН

<u>№</u>	Назва етапів виконання курсового проекту	Строк виконання етапів проекту	Примітка
1	Аналіз предметного середовища	29.12.22	
2	Побудова ER-моделі	29.12.22	
3	Побудова реляційної схеми з ER-моделі	30.12.22	
4	Створення бази даних, у форматі обраної системи управління базою даних	31.12.22	
5	Створення користувачів бази даних	01.01.23	
6	Імпорт даних з використанням засобів СУБД в створену базу даних	02.01.23	
7	Створення мовою SQL запитів	05.01.23	
8	Оптимізація роботи запитів	06.01.23	
9	Оформлення пояснювальної записки	07.01.23	
10	Захист курсової роботи	11.01.23	

Студент		<u> Ал Хадам М. Р.</u>
·	(підпис)	(прізвище та ініціали)
Керівник роботи		<u>Ліщук О. В.</u>
•	(підпис)	(прізвище та ініціали)

# **3MICT**

	В	СТУП		5
	1	Опис	предметного середовища	6
	2	Пост	ановка задачі	7
	3	ER-д	іаграма	8
		3.1	Бізнес-правила	8
		3.2	Вибір сутностей	8
		3.3	Набори атрибутів сутностей	9
	4	Реля	ційна модель бази даних	12
30B	нiı	4.1 шніх к	Побудова необхідних відношень, визначення первинних лючів	
	5		ізація бази даних	
		5.1	Створення бази даних	
		5.2	Імпортування даних	17
	6	Ство	рення користувачів бази даних	18
		6.1	Рефері	18
		6.2	Вболівальник	18
		6.3	Менеджер команди	18
	7	SQL	запити	20
		7.1	Створення тригерів на таблиці	20
		7.2	Створення процедур	25
		7.3	Створення функцій	30
		7.4	Створення представлень	33
		7.5	Створення різних запитів	36
		7.6	Створення індексів	49

Висновок	51
Перелік посилань	52

#### ВСТУП

У сучасному світі бази даних відіграють вирішальну роль у зберіганні, організації та управлінні величезними обсягами даних. Вони  $\epsilon$  важливим компонентом сучасних обчислювальних систем, які використовуються в широкому діапазоні галузей і застосувань.

Бази даних дозволяють організаціям ефективно зберігати та отримувати великі обсяги структурованих даних, таких як інформація про клієнтів, записи про продажі та дані про запаси. Вони також надають інструменти для організації, обробки та аналізу даних, що дає змогу отримувати цінну інформацію та приймати обґрунтовані рішення.

Крім того, бази даних є центральним сховищем даних, гарантуючи їх послідовність, точність і актуальність. Вони також підтримують заходи безпеки, такі як автентифікація користувачів і шифрування даних, щоб захистити конфіденційну інформацію від несанкціонованого доступу.

Таким чином, бази даних є невід'ємною частиною сучасних обчислювальних систем і мають важливе значення для підприємств, урядів та інших організацій для ефективного керування та використання даних. У цій курсовій роботі ми вивчимо основи баз даних, включаючи їх дизайн, структуру та функціональність, і навчимося ефективно сховище даних для зберігання, отримання та аналізу даних на прикладі бази даних для підтримки діяльності федерації футболу країни.

# 1 ОПИС ПРЕДМЕТНОГО СЕРЕДОВИЩА

Предметним середовищем для бази даних для підтримки футбольної федерації країни  $\epsilon$  світ футболу на національному рівні. Ця база даних зберігатиме та керуватиме даними, пов'язаними з футбольними командами, гравцями, матчами, суддями, лігами та іншими пов'язаними футбольними сутностями.

База даних для підтримки футбольної федерації країни забезпечить комплексне та централізоване сховище даних, пов'язаних з футболом, що дозволить організаціям та фанатам певних футбольних чемпіонатів ефективно зберігати, керувати та аналізувати дані про команди, гравців, матчі та інші пов'язані сутності даної бази даних.

# 2 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Метою даної роботи  $\epsilon$  розробка бази даних для федерації футболу певної країни. Тобто організація даних таким чином, щоб робота футбольної федерації виконувалась максимально ефективно. Отже основні задачі:

## Вболівальник повинен мати змогу:

- переглянути всі зіграні матчи та побачити їх результати;
- переглянути всі контракти погоджені між командою і гравцем та його дані.

### Рефері повинен мати змогу:

- переглядати та вносити зміни до кількості жовтих, червоних карток певного гравця;
- переглядати, змінювати та видаляти відомості про футбольні матчі.

## Менеджер футбольної команди повинен мати змогу:

- має можливість виконувати усі маніпуляції з таблицями, які мають відношення до його команди.

#### 3 ER-ДІАГРАМА

## 3.1 Бізнес-правила

- 1. Гравець не може змінити собі номер, якщо має дійсний контракт з командою, та в межах цієї команди цей номер вже зайнятий.
- 2. Кожний спонсор може одночасно працювати з максимум двома командами за правилами федерації.
- 3. Гравець повинен мати лише 1 дійсний конракт з командою.
- 4. Гравець не може покинути базу асоціації, якщо має дійсний контракт з будь-якою командою.
- 5. Тренерський штаб команди може складатися з одного або декількох тренерів.

Після аналізу було виділено такі сутності та зв'язки між ними:

# 3.2 Вибір сутностей

- Players
- Player\_Cards
- Contracts
- Teams
- Coaches
- Sponsors
- Matches
- Leagues
- Referees
- Stadiums

# 3.3 Набори атрибутів сутностей

Таблиця 3.1 – Сутності та їхні атрибути

per
rds
e

Продовження таблиці 3.1

Сутність	Атрибути		
Coaches (продовження)	experience		
	nationality		
Sponsors	id		
	sponsor_name		
	type		
Matches	id		
	league		
	stadium		
	referee		
	home_team		
	away_team		
	home_score away_score		
	match_date		
Leagues	id		
	league_name		
Referees	id		
	first_name		
	last_name		
	qualification		
Stadiums	id		
	stadium_name		
	city		
	capacity		

Сутність Players буде пов'язана **один до одного** із сутністю Player\_Cards, адже один гравець має відповідну лишу одну картку гравця.

Сутність Players буде пов'язана один до багатьох з сутністю Contracts, адже один гравець може мати різні контракти в різний час.

Сутність Sponsors пов'язана **один до багатьох** з сутністю Teams, тому що один спонсор може співпрацювати одначасно з декількома командами.

Сутність Teams пов'язана **один до багатьох** з сутністю Coaches, тому що одна команда може мати багато тренерів.

Сутність Teams пов'язана **один до багатьох** з сутністю Contracts, тому що одна команда має багато контрактів з різними гравцями.

Сутність Teams пов'язана **один до багатьох** з сутністю Matches, тому що одна команда може мати багато матчів як команда-господар або команда-гість.

Сутність Stadiums пов'язана один до багатьох з сутністю Matches, тому що один стадіон може прийняти багато матчів.

Сутність Referees пов'язана **один до багатьох** з сутністю Matches, тому що один рефері може обслуговувати багато матчів.

Сутність League пов'язана **один до багатьох** з сутністю Matches, тому що в рамках однієї ліги може бути зіграно багато матчів.

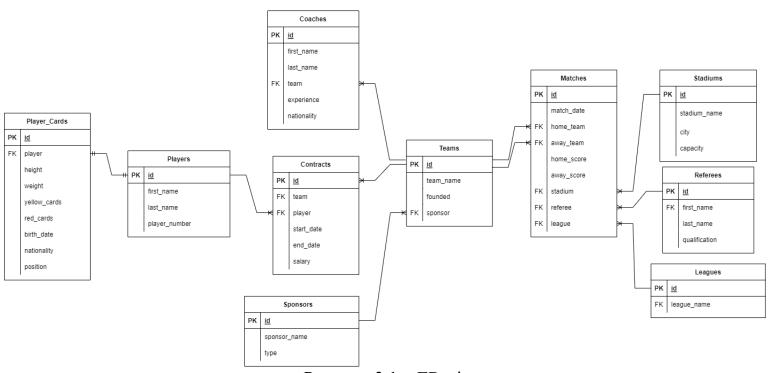


Рисунок 3.1 – ER-діаграма

# 4 РЕЛЯЦІЙНА МОДЕЛЬ БАЗИ ДАНИХ

4.1 Побудова необхідних відношень, визначення первинних та зовнішніх ключів

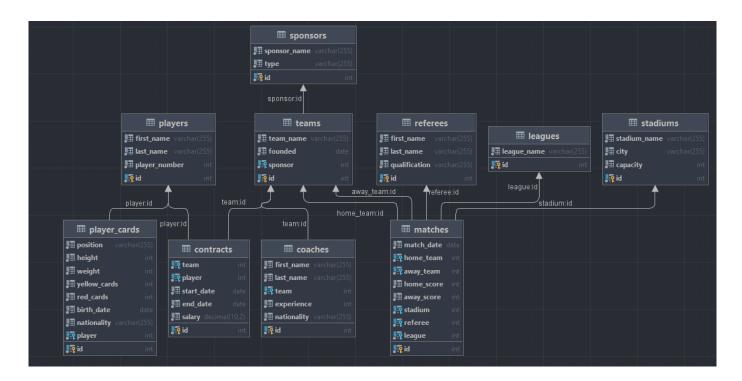


Рисунок 4.1- Реляційна схема бази даних

На даній схемі видно, що база даних знаходиться у 3 нормальній формі, адже всі поля таблиць декомпозовані, також всі атрибути таблиць функціонально повно залежать від первинного ключа, кожен неключовий атрибут не  $\epsilon$  транзитивно залежним від первинного ключа.

- 1. Обов'язкові атрибути таблиць мають обмеження NOT NULL, для запобіганню помилок при роботі з даними.
- 2. Забезпечуються каскадні дії при видаленні зовнішних ключів однієї з таблиць (ON DELETE CASCADE).

### 5 РЕАЛІЗАЦІЯ БАЗИ ДАНИХ

```
5.1
    Створення бази даних
DROP DATABASE IF EXISTS football association;
CREATE DATABASE football_association;
USE football_association;
CREATE TABLE Referees
(
 id
        INTEGER
                   NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
           VARCHAR(255) NOT NULL,
 first_name
 last name
            VARCHAR(255) NOT NULL,
 qualification VARCHAR(255) NOT NULL
);
CREATE TABLE Stadiums
(
 id
        INTEGER
                   NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
 stadium_name VARCHAR(255) NOT NULL,
 city
         VARCHAR(255) NOT NULL,
 capacity
          INTEGER NOT NULL
);
CREATE TABLE Sponsors
(
 id
        INTEGER
                   NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
 sponsor_name VARCHAR(255) NOT NULL,
         VARCHAR(255) NOT NULL
 type
);
```

```
CREATE TABLE Teams
    (
      id
            INTEGER
                      NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
      team name VARCHAR(255) NOT NULL,
      founded DATE
                       NOT NULL,
      sponsor INTEGER
                        NOT NULL,
      FOREIGN KEY (sponsor) REFERENCES Sponsors (id) ON DELETE
CASCADE
    );
    CREATE TABLE Players
    (
      id
             INTEGER
                        NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
      first_name VARCHAR(255) NOT NULL,
                VARCHAR(255) NOT NULL,
      last name
      player_number INTEGER
                           NOT NULL,
      CHECK (player_number > 0 AND player_number < 100)
    );
    CREATE TABLE Player_Cards
    (
      id
             INTEGER
                        NOT NULL PRIMARY KEY,
               VARCHAR(255) NOT NULL,
      position
      height
              INTEGER
                         NOT NULL,
      weight
               INTEGER
                          NOT NULL,
      yellow_cards INTEGER
                            NOT NULL,
      red cards INTEGER
                          NOT NULL,
      birth date DATE
                         NOT NULL,
      nationality VARCHAR(255) NOT NULL,
              INTEGER
      player
                         NOT NULL,
```

```
FOREIGN KEY (player) REFERENCES Players (id) ON DELETE
CASCADE,
      CHECK (position IN ('Forward', 'Defender', 'Midfielder', 'Goalkeeper'))
    );
    CREATE TABLE Leagues
    (
      id
            INTEGER
                       NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
      league name VARCHAR(255) NOT NULL
    );
    CREATE TABLE Matches
    (
      id
            INTEGER NOT NULL AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
      match_date DATE NOT NULL,
      home_team INTEGER NOT NULL,
      away_team INTEGER NOT NULL,
      home_score INTEGER NOT NULL,
      away_score INTEGER NOT NULL,
      stadium INTEGER NOT NULL,
      referee INTEGER NOT NULL,
      league
             INTEGER NOT NULL,
      FOREIGN KEY (league) REFERENCES Leagues (id) ON DELETE
CASCADE,
      FOREIGN KEY (stadium) REFERENCES Stadiums (id) ON DELETE
CASCADE,
      FOREIGN KEY (home_team) REFERENCES Teams (id) ON DELETE
CASCADE,
```

FOREIGN KEY (away\_team) REFERENCES Teams (id) ON DELETE

CASCADE,

```
FOREIGN KEY (referee) REFERENCES Referees (id) ON DELETE
CASCADE
    );
    CREATE TABLE Contracts
      id
            INTEGER
                       NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
      team
             INTEGER
                        NOT NULL,
             INTEGER
                        NOT NULL,
      player
      start date DATE
                        NOT NULL,
      end_date DATE
                        NOT NULL,
      salary DECIMAL(10, 2) NOT NULL,
      FOREIGN KEY (team) REFERENCES Teams (id) ON DELETE
CASCADE,
      FOREIGN KEY (player) REFERENCES Players (id) ON DELETE
CASCADE
    );
    CREATE TABLE Coaches
    (
      id
            INTEGER
                       NOT NULL AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
      first_name VARCHAR(255) NOT NULL,
      last name VARCHAR(255) NOT NULL,
             INTEGER
                        NOT NULL,
      team
      experience INTEGER
                          NOT NULL,
      nationality VARCHAR(255) NOT NULL,
      FOREIGN KEY (team) REFERENCES Teams (id) ON DELETE CASCADE
    );
```

# 5.2 Імпортування даних

Для імпортування даних у була використана можливість завантаження даних за .csv файлу. Було створено .csv файли для кожної з таблиць.

Перелік створених файлів зображено на рисунку:

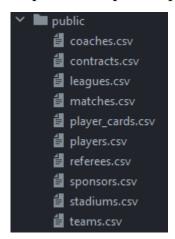


Рисунок 5.1 – Створені файли для заповнення

Також для меншої кількості даних було використано завантаження даних за допомогою запитів виду:

INSERT INTO players (first\_name, last\_name, player\_number) VALUES ('TEST', 'TEST', 88);

#### 6 СТВОРЕННЯ КОРИСТУВАЧІВ БАЗИ ДАНИХ

6.1 Рефері

DROP ROLE IF EXISTS referee;

CREATE ROLE referee;

GRANT SELECT, UPDATE (yellow\_cards, red\_cards) ON TABLE

football\_association.player\_cards TO referee;

GRANT SELECT, UPDATE, DELETE ON TABLE football\_association.matches TO referee:

DROP USER IF EXISTS test\_referee@localhost;

CREATE USER test\_referee@localhost IDENTIFIED BY 'referee';

GRANT referee TO test referee@localhost;

6.2 Вболівальник

DROP ROLE IF EXISTS fan:

CREATE ROLE fan;

GRANT SELECT ON football association.match with teams TO fan;

GRANT SELECT ON football\_association.player\_coach\_contracts TO fan;

DROP USER IF EXISTS test\_fan@localhost;

CREATE USER test\_fan@localhost IDENTIFIED BY 'fan';

GRANT fan TO test fan@localhost;

6.3 Менеджер команди

DROP ROLE IF EXISTS team\_manager;

CREATE ROLE team\_manager;

GRANT ALL ON football\_association.contracts TO team\_manager;

GRANT ALL ON football\_association.players TO team\_manager;

GRANT ALL ON football\_association.coaches TO team\_manager;

GRANT ALL ON football\_association.player\_cards TO team\_manager;

DROP USER IF EXISTS test\_manager@localhost;

CREATE USER test\_manager@localhost IDENTIFIED BY 'manager'; GRANT team\_manager TO test\_manager@localhost;

#### 7 SQL ЗАПИТИ

#### 7.1 Створення тригерів на таблиці

Тригер, який не дозволяє змінити номер гравця на новий обраний номер гравцем, якщо цей номер зайнятий іншим гравцем з дійсним контрактом в межах цієї команди.

DROP TRIGGER IF EXISTS before\_update\_player\_number;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE TRIGGER before\_update\_player\_number

**BEFORE UPDATE** 

ON players

FOR EACH ROW

**BEGIN** 

DECLARE current\_team, num\_exists INT;

SELECT team

INTO current\_team

FROM contracts

WHERE contracts.player = OLD.id

AND end\_date > CURDATE();

SELECT COUNT(\*)

INTO num\_exists

FROM players

WHERE players.player\_number = NEW.player\_number

AND id IN (SELECT id

FROM contracts

WHERE contracts.team = current\_team);

IF num\_exists > 0 AND OLD.player\_number != NEW.player\_number THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000'

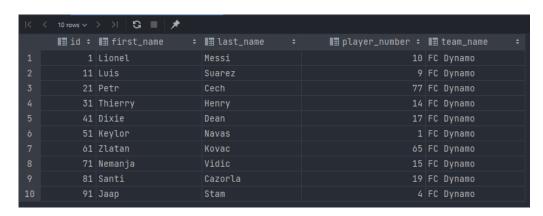
SET MESSAGE\_TEXT = 'Player number already exists in team.';

END IF;

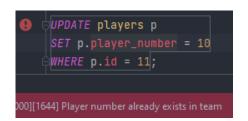
**END \$\$** 

DELIMITER;

Отримаємо список команди, де грає гравець з id = 11.



При спробі зміни номера гравця за id = 11 на зайнятий номер отримаємо помилку.



Тригер, який унеможливить додавання команди для певного спонсору, якщо цей спонсор співпрацює з двома командами.

DROP TRIGGER IF EXISTS before\_insert\_sponsor\_team;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE TRIGGER before\_insert\_sponsor\_team

**BEFORE INSERT** 

ON teams

FOR EACH ROW

**BEGIN** 

DECLARE sponsored\_teams INT;

SELECT COUNT(\*)

INTO sponsored\_teams

FROM sponsors

JOIN teams t on sponsors.id = t.sponsor

WHERE t.sponsor = NEW.sponsor;

IF  $sponsored\_teams = 2 THEN$ 

SIGNAL SQLSTATE '45000'

SET MESSAGE\_TEXT = 'One sponsor can only work with a maximum of two teams.';

END IF;

END \$\$

#### **DELIMITER**;

Виконаємо запит завдяки якому побачимо з якою кількостю команд співпрацює кожен зі спонсорів.



При додавані нової команди для співпраці зі споносор id = 1 маємо помилку.

```
75
76  INSERT INTO teams (team_name, founded, sponsor)
77  VALUES ('TEST', '2000-01-01', 1);

[45000][1644] One sponsor can only work with a maximum of two teams.
```

Тригер, який не дозволяє видалити за бази федерації гравців, які мають дійсний контракт з будь-якою із команд.

DROP TRIGGER IF EXISTS before\_delete\_player;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE TRIGGER before\_delete\_player

BEFORE DELETE

**ON Players** 

FOR EACH ROW

**BEGIN** 

DECLARE contracts\_exist INT;

SELECT COUNT(\*)

INTO contracts\_exist

FROM contracts

WHERE player = OLD.id

AND end\_date > CURDATE();

IF contracts\_exist > 0 THEN

SIGNAL SQLSTATE '45000'

SET MESSAGE\_TEXT = 'Cannot delete player with valid contracts';

END IF;

END \$\$

DELIMITER;

Отримаємо дані про кожного гравця та наявність у нього дійсного контракту.



Отже, при спробі видалення гравця з id = 1 будемо мати помилку в результаті виконання тригеру.



### 7.2 Створення процедур

Процедура, яка демонструє загальну кількість забитих голів певної команди в рамках певної ліги.

DROP PROCEDURE IF EXISTS get\_team\_goals\_in\_league;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE PROCEDURE get\_team\_goals\_in\_league(IN team\_id INT, IN league\_id INT)

**BEGIN** 

SELECT IF(SUM(m.home\_score + m.away\_score) IS NOT NULL,

SUM(m.home\_score + m.away\_score),

0) AS goals

FROM matches m

JOIN teams t ON (t.id = m.home\_team OR t.id = m.away\_team)

JOIN leagues 1 ON l.id = m.league

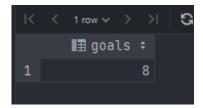
WHERE (t.id = team\_id AND l.id = league\_id);

END \$\$

**DELIMITER**;

CALL get\_team\_goals\_in\_league(2, 2);

Загальна кількість забитих голів командою з id = 2 в рамках ліги з id = 2.



Процедура, яка демонструє гравців з дійсним контрактом в певній команді.

DROP PROCEDURE IF EXISTS get\_players\_with\_valid\_contract;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE PROCEDURE get\_players\_with\_valid\_contract(IN team\_id INT)

**BEGIN** 

SELECT t.team\_name,

CONCAT(p.first\_name, '', p.last\_name) AS fullname

FROM teams t

JOIN contracts c on t.id = c.team

JOIN players p on p.id = c.player

WHERE t.id = team\_id

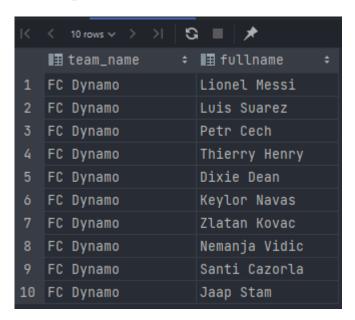
AND end\_date > CURDATE();

END \$\$

**DELIMITER**;

CALL get\_players\_with\_valid\_contract(1);

Гравці з команди id = 1 з дійсним контрактом.



Процедура, яка змінює заробітню плату гравців певної команди на певний відсоток.

DROP PROCEDURE IF EXISTS update\_team\_salaries;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE PROCEDURE update\_team\_salaries(IN team\_id INT, IN percentage\_to\_change DECIMAL(5, 2), IN is\_increase BOOLEAN)

#### **BEGIN**

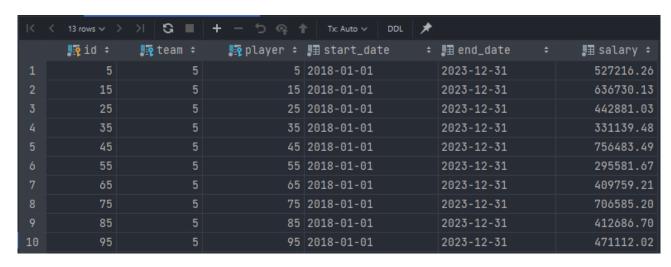
UPDATE contracts c

SET c.salary = (1 + (2 \* is\_increase - 1) \* (percentage\_to\_change / 100)) \* c.salary WHERE c.team = team\_id;

#### END \$\$

#### **DELIMITER**;

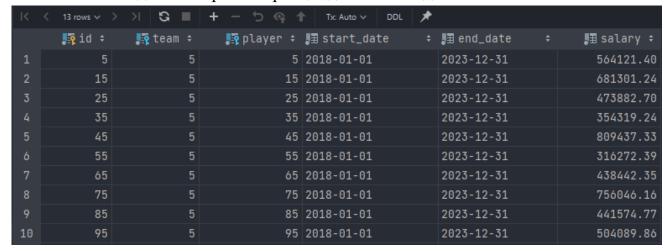
Заробітня плата гравців команди з id = 5 до змін.



Викликаємо процедуру на збільшення заробітної плати на 7 відсотків.

CALL update\_team\_salaries(5, 7, TRUE);

Оновлені дані контрактів гравців даної команди.



Процедура, яка демонструє партнерів певного гравця, у яких дійсний контракт.

DROP PROCEDURE IF EXISTS get\_team\_by\_player;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE PROCEDURE get\_team\_by\_player(IN player\_id INT)

**BEGIN** 

DECLARE team\_id INT;

SELECT DISTINCT team

INTO team\_id

FROM players

JOIN contracts c1 ON players.id = c1.player

WHERE player = player\_id

AND c1.end\_date > CURDATE();

SELECT p.id, p.first\_name, p.last\_name, p.player\_number, t.team\_name

FROM players p

JOIN contracts c ON p.id = c.player

JOIN teams t ON t.id = c.team

WHERE t.id = team\_id

AND end\_date > CURDATE();

END \$\$

DELIMITER;

CALL get\_team\_by\_player(11);

# Склад команди, де грає гравець з id = 11.



#### 7.3 Створення функцій

Функція, яка повертає ідентифікатор команди з найменшою кількістю забитих голів.

DROP FUNCTION IF EXISTS get\_lowest\_scoring\_team;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE FUNCTION get\_lowest\_scoring\_team()

**RETURNS INT** 

**DETERMINISTIC** 

**BEGIN** 

DECLARE lowest\_scoring\_team INT;

SELECT t.id

INTO lowest\_scoring\_team

FROM teams t

JOIN matches m ON

(t.id = m.home\_team OR t.id = m.away\_team)

GROUP BY t.id

ORDER BY SUM(m.home\_score + m.away\_score)

LIMIT 1;

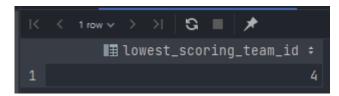
RETURN lowest\_scoring\_team;

END \$\$

**DELIMITER**;

Отримаємо найменш результативну команду в рамках усіх ліг.

SELECT get\_lowest\_scoring\_team() AS lowest\_scoring\_team\_id;



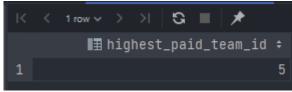
Функція, яка повертає ідентифікатор найбільш оплачуваної команди за певним спонсором, з ким воно співпрацює.

DROP FUNCTION IF EXISTS get\_highest\_paid\_team\_by\_sponsor;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE FUNCTION get\_highest\_paid\_team\_by\_sponsor(sponsor\_id INT) **RETURNS INT DETERMINISTIC BEGIN** DECLARE team\_id INT; SELECT t.id INTO team\_id FROM teams t JOIN contracts c ON t.id = c.team WHERE t.sponsor = sponsor\_id GROUP BY t.id ORDER BY SUM(C.salary) DESC LIMIT 1; RETURN team id; END \$\$ **DELIMITER**; SELECT get\_highest\_paid\_team\_by\_sponsor(5) AS highest\_paid\_team\_id;

Найбільш оплачувана команда, яка співпрацює зі спонором, іd якого 5.



Функція, яка повертає гравця з найбільшою заробітною платою в рамках певної команди.

DROP FUNCTION IF EXISTS get\_best\_paid\_player\_for\_team;

**DELIMITER \$\$** 

CREATE FUNCTION get\_best\_paid\_player\_for\_team(team\_id INT)

**RETURNS INT** 

**DETERMINISTIC** 

**BEGIN** 

DECLARE best\_paid\_player INT;

SELECT p.id

INTO best\_paid\_player

FROM contracts c

JOIN players p ON c.player = p.id

WHERE c.team = team\_id

ORDER BY c.salary DESC

LIMIT 1;

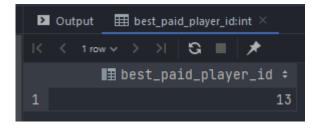
RETURN best\_paid\_player;

END \$\$

DELIMITER;

SELECT get\_best\_paid\_player\_for\_team(8) AS best\_paid\_player\_id;

Найбільша заробітня плата за контрактом у команді з id = 8 у наступного гравця:



# 7.4 Створення представлень

Представлення, яке демонструє біомедичні дані про гравців.

DROP VIEW IF EXISTS player\_medcards;

CREATE OR REPLACE VIEW player\_medcards AS

SELECT CONCAT(p.first\_name, ' ', p.last\_name) AS player\_full\_name,

pc.height,

pc.weight,

DATE\_FORMAT(FROM\_DAYS(DATEDIFF(NOW(), pc.birth\_date)), '%Y') + 0 AS age

FROM players p

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player;

#### **SELECT** \*

### FROM player\_medcards;

■ Output ■ football_association.player_medcards ×							
K	< 100 rows ∨ > >  S ■ + -	- 5 @ ↑ Tx:A	uto V DDL 🖈				
	I⊞ player_full_name	№ height ÷	ৣ≣ weight ÷	■ age ÷			
1	Lionel Messi	170	67	35			
2	Cristiano Ronaldo	185	80	37			
3	Neymar Jr.	175	72	30			
4	Robert Lewandowski	189	84	34			
5	Kevin De Bruyne	182	76	31			
6	Kylian Mbappe	186	79	24			
7	Luka Modric	180	73	37			
8	Eden Hazard	175	68	32			
9	Paul Pogba	187	84	29			
10	Harry Kane	188	84	29			
11	Luis Suarez	182	78	35			
12	Edinson Cavani	187	80	35			
13	Antoine Griezmann	178	72	31			

Представлення, яке демонструє дані контракту кожного з гравців разом з їх тренерами у більш змістованому вигляді.

# SELECT \* FROM player\_coach\_contracts;

ORDER BY p.id;

JOIN coaches co on t.id = co.team

I< -	< 198 rows ∨ > >  😘 🔳 🛨 -	· · · · □ · Tx: Auto · ·	DDL 🖈			
	■ player_full_name ÷	.⊞ team_name ÷	I coach_full_name ÷	፟∰ start_date ÷	.⊞ end_date ÷	ৣ≣ salary ÷
1	Lionel Messi	FC Dynamo	Pep Guardiola	2018-01-01	2023-12-31	729631.00
2	Lionel Messi	SC Tavriya	Marcelo Bielsa	2015-01-01	2017-12-31	882752.00
3	Lionel Messi	FC Dynamo	Mikel Arteta	2018-01-01	2023-12-31	729631.00
4	Cristiano Ronaldo	FC Shakhtar	Jurgen Klopp	2018-01-01	2023-12-31	365103.00
5	Cristiano Ronaldo	SC Olimpik	Zinedine Zidane	2015-01-01	2017-12-31	118902.00
6	Cristiano Ronaldo	FC Shakhtar	Antonio Conte	2018-01-01	2023-12-31	365103.00
7	Neymar Jr.	FC Dnipro	Maurizio Sarri	2018-01-01	2023-12-31	270248.00
8	Neymar Jr.	FC Vorskla	Julen Lopetegui	2015-01-01	2017-12-31	175888.00
9	Neymar Jr.	FC Dnipro	Unai Emery	2018-01-01	2023-12-31	270248.00
10	Neymar Jr.	FC Vorskla	Ralph Hasenhuttl	2015-01-01	2017-12-31	175888.00
11	Robert Lewandowski	FC Zorya	Eddie Howe	2018-01-01	2023-12-31	878473.76
12	Robert Lewandowski	SC Chornomorets	Nuno Espirito Santo	2015-01-01	2017-12-31	230655.00
13	Robert Lewandowski	FC Zorya	Ole Gunnar	2018-01-01	2023-12-31	878473.76

Представлення, яке демонструє результати зіграних матчів у більш явному вигляді.

DROP VIEW IF EXISTS match\_with\_teams;

CREATE OR REPLACE VIEW match\_with\_teams AS

SELECT DISTINCT t\_home.team\_name

AS home team,

CONCAT(m.home\_score, ':', m.away\_score) AS score,

t\_away.team\_name

AS away\_team

#### FROM matches m

JOIN teams t\_home ON m.home\_team = t\_home.id

JOIN teams t\_away ON m.away\_team = t\_away.id;

#### SELECT \*

FROM match\_with\_teams;



### 7.5 Створення різних запитів

Цей запит демонструє назву кожної команди, загальну кількість жовтих і червоних карток, отриманих гравцями команди.

SELECT t.team\_name,

SUM(pc.yellow\_cards) AS total\_yellow,

SUM(pc.red\_cards) AS total\_red

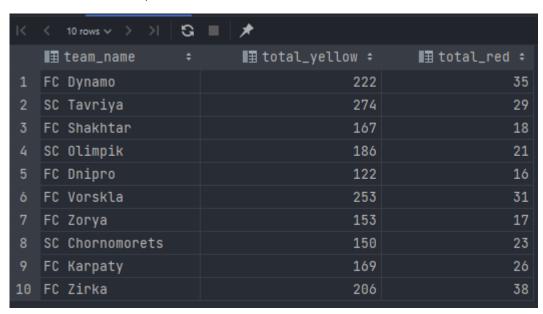
FROM teams t

JOIN contracts c on t.id = c.team

JOIN players p on p.id = c.player

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player

#### GROUP BY team;



Цей запит демонструє середній зріст гравців для кожної позиції.

SELECT pc.position,

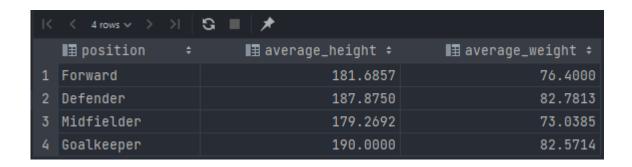
AVG(pc.height) AS average\_height,

AVG(pc.weight) AS average\_weight

FROM players p

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player

GROUP BY pc.position;



Цей запит демонструє назву кожної команди та максимальну зарплату гравця в цій команді.

SELECT t.team\_name, MAX(c.salary) AS max\_salary

FROM players p

JOIN contracts c on p.id = c.player

JOIN teams t on t.id = c.team

# GROUP BY t.team\_name;

K	<	10 rows > > >	$\mathfrak{G}$	*
	H	team_name		■ max_salary ÷
1	FC	Dynamo		935847.00
2	FC	Shakhtar		993843.00
3	FC	Dnipro		974659.00
4	FC	Zorya		917818.31
5	FC	Karpaty		1010994.63
6	SC	Chornomorets		999972.00
7	FC	Vorskla		916310.00
8	SC	Olimpik		971723.00
9	SC	Tavriya		882752.00
10	FC	Zirka		925736.00

Цей запит демонструє середню кількість жовтих і червоних карток для кожної позиції.

SELECT pc.position,

AVG(pc.yellow\_cards) AS avg\_yellow,

AVG(pc.red\_cards) AS avg\_red

#### FROM players p

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player

# GROUP BY position;

K	< 4 rows > >	S	■   *	
	<b>Ⅲ</b> position	÷	■ avg_yellow ÷	∎ avg_red ÷
1	Forward		13.1429	1.6000
2	Defender		14.9063	1.8438
3	Midfielder		14.5000	2.3462
4	Goalkeeper		3.8571	0.1429

Цей запит демонструє назву команди та кількість гравців у кожній команді, які мають ту саму національність, що й тренер команди, у якій мають дійний контракт.

SELECT t.team\_name,

COUNT(pc.nationality) AS player\_nationalities\_as\_coaches

# FROM players p

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player

JOIN contracts c ON p.id = c.player

JOIN teams t ON t.id = c.team

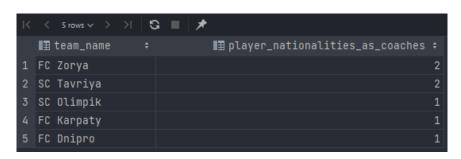
JOIN coaches co ON co.team = t.id

WHERE c.end\_date > CURDATE()

AND pc.nationality = co.nationality

GROUP BY t.team\_name

ORDER BY player\_nationalities\_as\_coaches DESC;



Цей запит демонструє назву команди та гравців у кожній команді, які мають ту саму національність, що й тренер команди, і наразі мають контракт.

SELECT CONCAT(p.first\_name, '', p.last\_name) AS player\_fullname,

CONCAT(co.first\_name, '', co.last\_name) AS coach\_fullname,

pc.nationality,

co.nationality,

t.team name

# FROM players p

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player

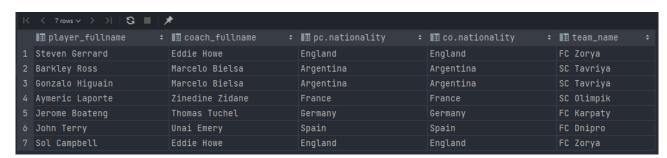
JOIN contracts c ON p.id = c.player

JOIN teams t ON t.id = c.team

JOIN coaches co ON co.team = t.id

WHERE c.end\_date > CURDATE()

AND pc.nationality = co.nationality;



Цей запит демонструє середню зарплату гравця та повне ім'я кожного судді, який обслуговував матч за участю команди, яка мала гравця за контрактом на час матчу.

SELECT ROUND(AVG(c.salary), 2) AS average\_player\_salary,

CONCAT(r.first\_name, '', r.last\_name) AS referee\_fullname

FROM players p

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player

JOIN contracts c on p.id = c.player

JOIN teams t on t.id = c.team

JOIN matches m on (t.id = m.away\_team OR m.home\_team = t.id)

JOIN referees r on m.referee = r.id

WHERE c.end\_date > m.match\_date

AND c.start\_date < m.match\_date

### GROUP BY r.id;

K	< 9 rows >>>   S   🖈	
	■ average_player_salary ÷ ■ referee_ful	Llname ÷
1	581353.31 Yurii Zhylkin	
2	555100.24 Volodymyr Kov	al
3	571963.58 Oleksandr Vik	torovych
4	572572.73 Yevhen Aranov	skyi
5	583128.67 Viktor Kryven	ko
6	596548.96 Bohdan Soroka	
7	578452.57 Ihor Pechenki	n
8	601665.22 Yurii Baskako	V
9	571900.31 Sergei Brych	

Цей запит демонструє назву стадіону, назву команди та кількість матчів, зіграних на кожному стадіоні кожною командою.

SELECT s.stadium\_name,

t.team\_name AS team\_name,

COUNT(DISTINCT m.id) AS match\_count

#### FROM stadiums s

JOIN matches m ON m.stadium = s.id

JOIN teams t ON (t.id = m.home\_team OR t.id = m.away\_team)

JOIN contracts c ON t.id = c.team

JOIN players p ON p.id = c.player

WHERE c.end\_date > m.match\_date

AND c.start\_date < m.match\_date

GROUP BY s.id, t.id

ORDER BY s.id, match\_count DESC;

I<	< 73 rows ∨ > >  <b>S</b> ■ <b>/</b>	·	
	■ stadium_name ÷	∎ team_name ÷	<b>■</b> match_count ‡
1	NSC Olimpiyskiy	FC Shakhtar	2
2	NSC Olimpiyskiy	FC Dynamo	1
3	NSC Olimpiyskiy	FC Karpaty	1
4	NSC Olimpiyskiy	SC Chornomorets	1
5	NSC Olimpiyskiy	SC Tavriya	1
6	Olympic Stadium	FC Dynamo	1
7	Olympic Stadium	FC Shakhtar	1
8	Olympic Stadium	FC Dnipro	1
9	Olympic Stadium	FC Karpaty	1
10	Olympic Stadium	FC Vorskla	1
11	Olympic Stadium	FC Zirka	1
12	Arena Lviv	FC Zorya	2
13	Arena Lviv	FC Dynamo	1

Цей запит демонструє назву команди та загальну кількість голів, забитих кожною командою вдома чи на виїзді.

SELECT t.team\_name,

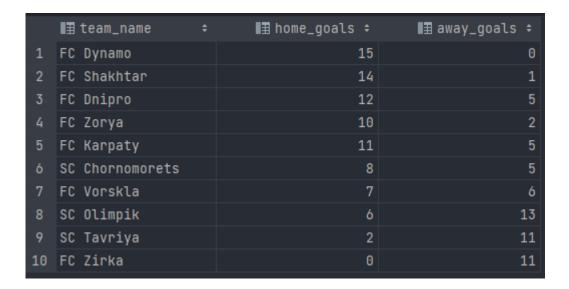
SUM(IF(t.id = m.home\_team, m.home\_score, 0)) AS home\_goals,

SUM(IF(t.id = m.away\_team, m.away\_score, 0)) AS away\_goals

FROM teams t

JOIN matches m ON (t.id = m.home\_team OR t.id = m.away\_team)

GROUP BY t.id;



Цей запит демонструє назву спонсора та назву ліги для кожного спонсора, пов'язаного з командою в певній лізі.

SELECT DISTINCT sp.sponsor\_name, l.league\_name

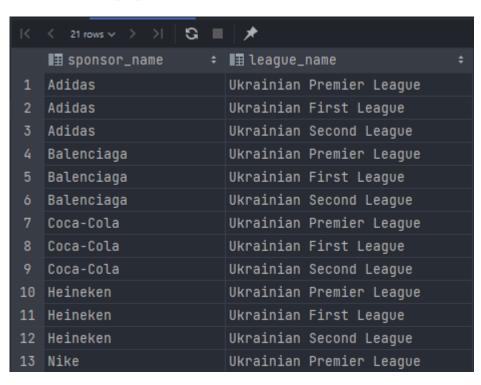
FROM sponsors sp

JOIN teams t ON sp.id = t.sponsor

JOIN matches m on (t.id = m.away\_team OR m.home\_team = t.id)

JOIN leagues 1 on l.id = m.league

# ORDER BY sp.sponsor\_name;



Цей запит демонструє тип спонсора, назву команди та середнього гравця вік для кожної команди, згрупований за назвою команди та типом спонсора.

SELECT s.type

AS sponsor\_type,

t.team\_name,

ROUND(AVG(DATE\_FORMAT(FROM\_DAYS(DATEDIFF(NOW(), pc.birth\_date)), '%Y')), 2) AS average\_age

FROM sponsors s

JOIN teams t on s.id = t.sponsor

JOIN contracts c on t.id = c.team

JOIN players p on c.player = p.id

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player

GROUP BY t.team\_name, sponsor\_type

ORDER BY average\_age;

I<	< 10 rows > >	*	
	■ sponsor_type ÷	I⊞ team_name ÷	■ average_age ÷
1	Fashion	SC Chornomorets	35.92
2	Energy Drink	FC Karpaty	36.15
3	Beverage	SC Olimpik	37.38
4	Fashion	FC Zorya	40.86
5	Beverage	FC Dnipro	41
6	Beer	FC Shakhtar	42.46
7	Sportswear	FC Zirka	43.62
8	Sportswear	FC Vorskla	44
9	Beverage	SC Tavriya	44.29
10	Sportswear	FC Dynamo	45

Цей запит демонструє номер гравця, позицію та кількість гравців із кожною комбінацією номера гравця та позиції.

SELECT player\_number,

pc.position,

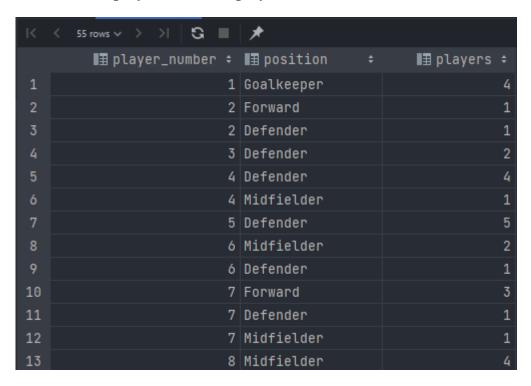
COUNT(player\_number) AS players

FROM players

JOIN player\_cards pc on players.id = pc.player

GROUP BY player\_number, pc.position

ORDER BY player\_number, players DESC;



Цей запит демонструє позицію та середню зарплату гравця для кожної позиції, упорядковану за середньою зарплатою в порядку спадання.

SELECT pc.position,

ROUND(AVG(c.salary), 2) AS avg\_player\_salary

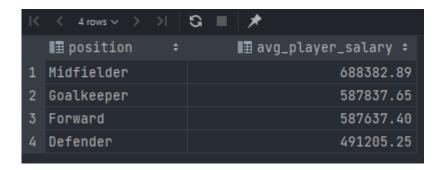
FROM players p

JOIN player\_cards pc on p.id = pc.player

JOIN contracts c on p.id = c.player

GROUP BY pc.position

ORDER BY avg\_player\_salary DESC;



Цей запит демонструє назву команди, середню зарплату гравця та середній досвід тренера для кожної команди, впорядковані за середньою зарплатою гравця в порядку спадання.

SELECT team\_name,

ROUND(AVG(salary), 2) AS average\_players\_salary,

ROUND(AVG(experience), 1) AS average\_coaches\_exp

FROM coaches

JOIN teams t on coaches.team = t.id

JOIN contracts c on t.id = c.team

GROUP BY team\_name

ORDER BY average\_players\_salary DESC;

	∎ team_name	<b>‡</b>	■ average_players_salary ÷	■ average_coaches_exp ÷
1	SC Chornomorets		645752.54	4.0
2	SC Tavriya		630336.50	9.0
3	FC Zirka		628636.92	8.0
4	FC Zorya		624125.10	5.5
5	FC Dynamo		609948.15	9.0
6	FC Karpaty		578193.96	8.0
7	FC Dnipro		558781.38	5.5
8	FC Shakhtar		539823.00	10.0
9	SC Olimpik		517202.15	12.0
10	FC Vorskla		511798.00	5.5

Цей запит демонструє назву ліги та середню місткість стадіону для кожної ліги, упорядковану за середньою місткістю в порядку спадання.

SELECT l.league\_name,

CAST(AVG(s.capacity) AS FLOAT) AS avg\_stadium\_capacity

FROM matches m

JOIN leagues 1 on m.league = 1.id

JOIN stadiums s on m.stadium = s.id

**GROUP BY 1.id** 

ORDER BY avg\_stadium\_capacity DESC;

	<b>I</b> ≣ league_name	÷	<b>■</b> avg_stadium_capacity ÷
1	Ukrainian First League		38000
2	Ukrainian Premier League		37800
3	Ukrainian Second League		33800

Цей запит демонструє дату матчу, назву домашньої команди, назву команди на виїзді та суму зарплат гравців домашньої та виїзної команд для кожного матчу, де команда господарів має вищу суму зарплати гравця.

SELECT m.match\_date,

ht.team\_name AS home\_team\_name,

at.team\_name AS away\_team\_name,

(SELECT SUM(c.salary)

FROM contracts c

JOIN players p ON c.player = p.id

WHERE c.team = m.home\_team) AS home\_salary\_sum,

(SELECT SUM(c.salary)

FROM contracts c

JOIN players p ON c.player = p.id

WHERE c.team = m.away\_team) AS away\_salary\_sum

### FROM matches m

JOIN teams ht ON m.home\_team = ht.id

JOIN teams at ON m.away\_team = at.id

HAVING home\_salary\_sum > away\_salary\_sum;

I<	< 20 rows ∨ > >  <b>'G</b>	■   *			
	II match_date ÷	I⊞ home_team_name ÷	■ away_team_name ÷	■ home_salary_sum ÷	∎ away_salary_sum ÷
1	2022-01-01	FC Dynamo	FC Shakhtar	7929326.00	7017699.00
2	2022-01-02	FC Dynamo	FC Dnipro	7929326.00	7264158.00
3	2022-01-04	FC Dynamo	FC Karpaty	7929326.00	7516521.43
4	2022-01-06	FC Dynamo	FC Vorskla	7929326.00	6653374.00
5	2022-01-07	FC Dynamo	SC Olimpik	7929326.00	6723628.00
6	2022-03-03	FC Shakhtar	FC Vorskla	7017699.00	6653374.00
7	2022-03-04	FC Shakhtar	SC Olimpik	7017699.00	6723628.00
8	2022-03-10	FC Dnipro	FC Vorskla	7264158.00	6653374.00
9	2022-03-11	FC Dnipro	SC Olimpik	7264158.00	6723628.00
10	2022-03-14	FC Zorya	FC Karpaty	8737751.39	7516521.43
11	2022-07-15	FC Zorya	SC Chornomorets	8737751.39	8394783.00
12	2022-07-16	FC Zorya	FC Vorskla	8737751.39	6653374.00

Цей запит демонструє назву команди, кількість гравців без червоних або жовтих карток і середню зарплату гравця для кожної команди, у всіх гравців якої немає червоних або жовтих карток.

SELECT t.team\_name,

COUNT(p.id) AS total\_players\_without\_card,

ROUND(AVG(c.salary), 2) AS avg\_player\_salary

FROM teams t

JOIN contracts c ON t.id = c.team

JOIN players p ON c.player = p.id

JOIN player\_cards pc ON p.id = pc.player

WHERE pc.red\_cards = 0

AND pc.yellow\_cards = 0

GROUP BY t.id

ORDER BY avg\_player\_salary DESC;

	■ team_name ÷	total_players_without_card ÷	■ avg_player_salary ÷
1	FC Zirka	1	925736.00
2	FC Karpaty	1	756046.16
3	FC Shakhtar	1	665035.00
4	FC Zorya	2	579675.87
5	FC Dynamo	1	381401.00
6	SC Chornomorets	1	351063.00
7	FC Dnipro	1	264276.00
8	FC Vorskla	1	120342.00

#### 7.6 Створення індексів

Створимо таблицю для кращої демонстрації робити індексів. Таблиця буде декартовим добутком двох таблиць, завдяки чому буде мати в рази більше записів, ніж таблицях.

DROP TABLE IF EXISTS index test;

CREATE TABLE index\_test AS

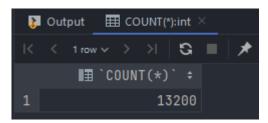
SELECT p.id, p.first\_name, p. last\_name, p.player\_number, c.team, c.start\_date, c.end\_date, c.salary

FROM players p

CROSS JOIN contracts c;

**SELECT COUNT(\*)** 

FROM index\_test;



Статистичні дані виконання простого запиту без створеного індексу.

**EXPLAIN ANALYZE** 

SELECT DISTINCT id, last\_name, last\_name, team

FROM index\_test

WHERE salary = 729631.00;

```
| EXPLAIN | Table scan on 
| Table scan on index_test
```

Створимо індекс на поле за яким здійснюємо пошук створеної тестової таблиці.

CREATE INDEX index\_view\_test

ON index\_test(salary);

Статистичні дані виконання такого ж запиту після створення індексу.

Можно побачити, що продуктивність виконання запиту збільшилася приблизно в 28 разів. З даного тестування можно зрозуміти переваги використання індексів в різних базах даних.

#### ВИСНОВОК

Перед виконанням завдання по створенню бази даних по підтримці діяльності федерації футболу країни було спроєктовану майбутню базу даних, виокремленні основні сутності та зв'язки між ними. Були сформульовані бізнесправила та вимоги, які потрібно було реалізувати у роботі.

Отже, у даній роботі було успішно розроблено та впроваджено базу даних для підтримки діяльності футбольної федерації країни. Було створено 10 різних таблиць та визначені зв'язки між ними за допомогою зовнішніх ключів і каскадних дій. Були закріплені навички створювання та використовування різних об'єктів бази даних, такі як тригери, функції та процедури, створення складних запитів, яке несуть практичне значення для потенційних користувачів сховища даних.

# ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

- 1. https://dev.mysql.com/doc/
- 2. https://www.jetbrains.com/help/datagrip/meet-the-product.html