

Murat ALTUNTAŞ

111044043

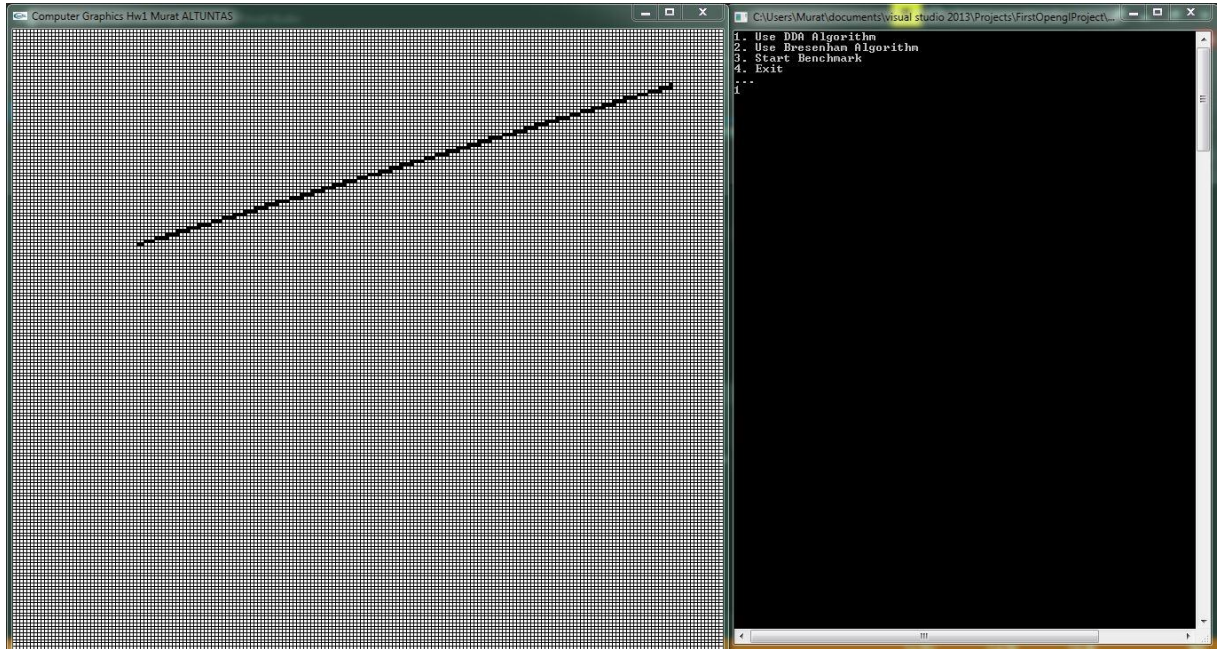
Hw1

Bu ödevde DDA algoritması ve Bresenham algoritmasını kodladım. Kodlamayı Visual Studio 2013 kullanarak yaptım.

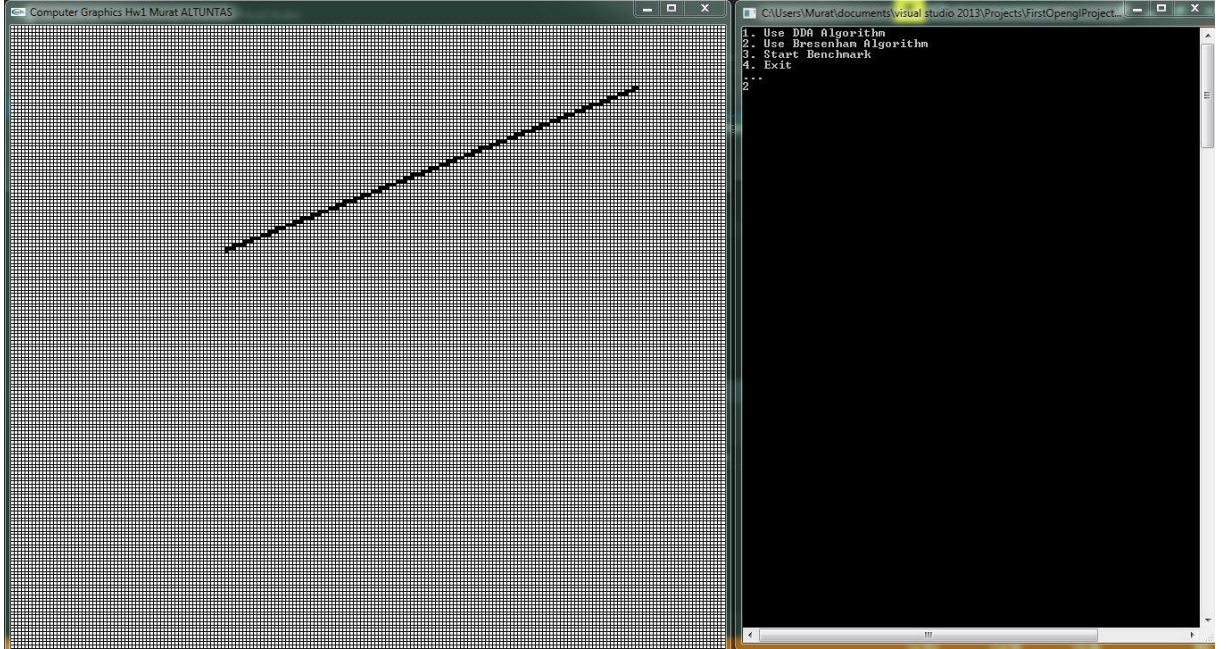
Program ilk çalıştığında aşağıdaki şekilde yapılacak işlemi soruyorum.

```
1. Use DDA Algorithm
2. Use Bresenham Algorithm
3. Start Benchmark
4. Exit
...
```

1. DDA Algoritmasını çalıştırmak için konsoldan 1'e basılır. Açılan ekranda çizim yapmak için seçilecek 2 nokta farein sağ ve sol tuşları ile seçilir.



2. Bresenham Algoritmasını çalıştırmak için konsoldan 2'ye basılır. Açılan ekranda çizim yapmak için seçilecek 2 nokta farenin sağ ve sol tuşları ile seçilir.



3. Benchmark'ı çalıştırmak için konsoldan 3'e basılır. İşlemler yapılana kadar bir süre bekliyor. Daha sonra sonuçlarla birlikte görüntü geliyor. Testleri 1000 çizgi çizerek yaptım. İki algoritmanın da sonucu birbirine çok yakın çıkıyor ama Bresenham algoritması DDA ya göre daha hızlı çıkıyor.

