



TRISB=%10000011(binary)
TRISB=\$83(hexadecimal)
TRISB=131(decimal)

IF portb.0=1 THEN
portb.3=1
ENDIF

Eğer giriş olarak ayarladığım b0 portuna 1 geliyorsa(örn. Butona basıldığında)
Çıkış olarak ayarladığım b3 portunu 1 yap yani 5 volt çıksın(örn. ledi yak)

portb=8 => portb=%00001000
portb=portb<<1 => portb=%00010000=16
portb=portb*2 => portb=%00100000=32
portb=~portb => portb=%11011111 =223
portb=portb//10 => portb=3

ADCON1=7
Analog Digital converter
Analog portları digital port olarak kullan

Değişken tanımlama : x VAR BYTE : y VAR WORD
Dizi tanımlama: dizi VAR BYTE[8] : dizi[3]=12
Porta isim verme: SYMBOL led=portb.3 (led=1 => portb.3=1)

EPROM'a yazma okuma:
WRITE 0,sayı1 (0. registera sayı1'i yaz)
READ 0,sayı2 (sayı2'ye 0. registerdaki değeri yaz)

Döngüler:

label:
GOTO label
FOR i=0 TO 9
x=x+1
NEXT i
i=0
WHILE i<10
x=x+1
i=i+1
WEND

Fonksiyon çağırma:
label:

GOSUB fonksiyon
GOTO label
fonksiyon:
RETURN

sayı1=179
sayı2=sayı1 DIG 0 => sayı2=9
sayı2=sayı1 DIG 1 => sayı2=7
sayı2=sayı1 DIG 2 => sayı2=1

Select case ve if else yapısı:

SELECT CASE renk
CASE "kirmizi"
GOSUB dur
CASE "yesil"
GOSUB hareket
END SELECT
IF x>5 THEN
...
ELSEIF x<10 THEN
...
ELSE
...
ENDIF

LCD: registerlar: \$40,\$48,\$50,\$58,\$60,\$68,\$70,\$78
reg. Numara: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
registere kaydetme:

LCDOUT \$fe,\$40,1,2,4,8,16,8,4,2
00001
00010
00100
01000
10000
01000
00100
00010

ekrana yazdırma:

LCDOUT \$fe,1 (ekranı temizleme)
LCDOUT \$fe,"merhaba"(ilk satır)
LCDOUT \$fe,\$c0,"dunya"(ikinci satır)
LCDOUT 0 (0. reg.(\$40) simgeyi yaz)
LCDOUT #sayı (sayının değerini yaz)

ekrandaki haneler:

\$80,\$81,\$82...(birinci satır)
\$c0,\$c1,\$c2...(ikinci satır)

Terminal:

HSEROUT ["bir sayı girin:",13,10] (terminale yazı yazdırma)
HSEROUT [DEC i,"inci sayı: ",DEC j,13,10]
HSEROUT [girdi] (terminalden girilen bir karakteri girdiye kaydeder)
HSEROUT [WAIT " ", girdi] (terminalden boşluk girilene kadar bekler)
HSEROUT 1000,label, [girdi] (1 sn girdi bekler yoksa label'a atlar)
HSEROUT [DEC girdi] (sayı girdi alır enter'a basıldığında tamamlanır)
HSEROUT [STR girdi] (4 karakterlik bir stringi alır)
HSEROUT [DEC2 girdi] (2 basamaklı decimal sayıyı bekler)
HSEROUT [SKIP n,girdi] (n karakteri görmezden gelir)