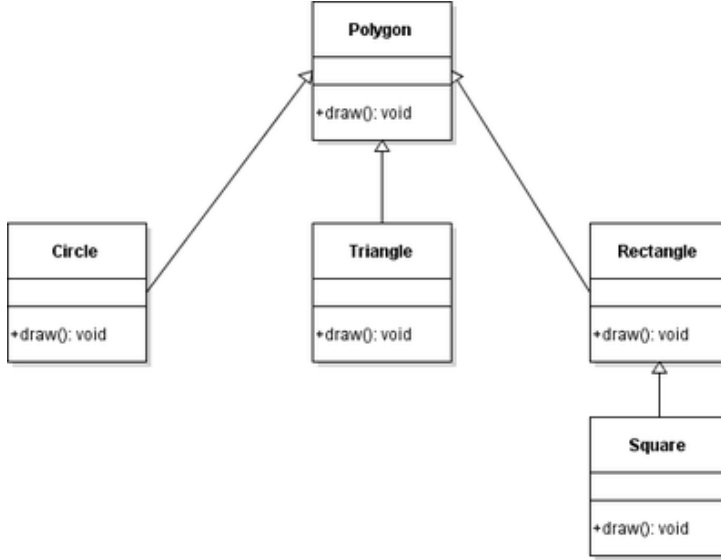


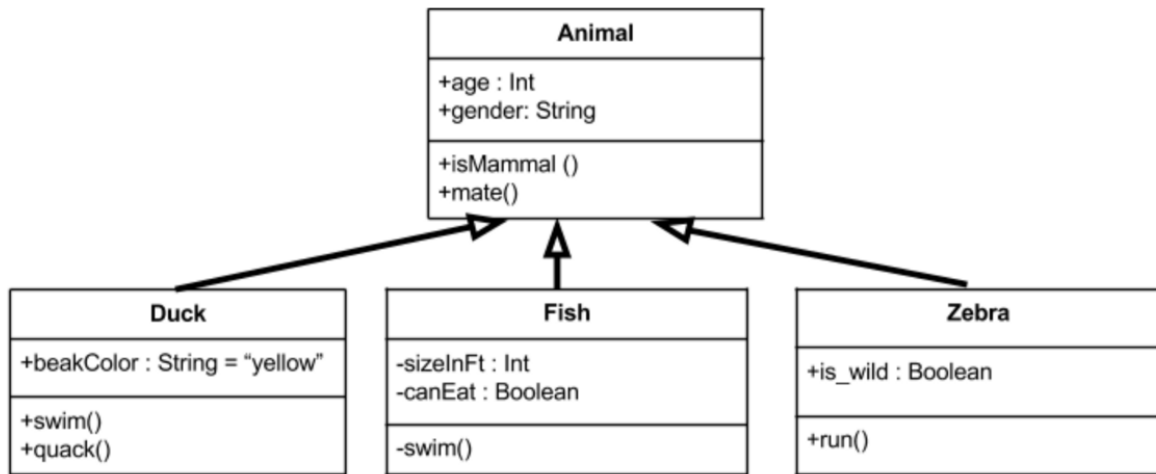
## Python Bootcamp Ödev - 2

Aşağıda UML diagramları verilen yapıları kodlayınız. (UML diagramları ile ilgili açıklamayı ödevin sonunda görebilirsiniz)

### - Tasarım 1



### - Tasarım 2



Not : Ödevlerinizi tek bir Word dosyasında Tasarım1 ve Tasarım 2 başlığı altında yazınız

**Ödev süresi :** Salı saat 19:00 'a kadar

**Mail Konusu :** "Python Bootcamp Odev (OdevNumarasi) "

**Dosya ismi :** isim\_soyisim\_odev\_odevNumarasi.doc

Kodlarınızı doc formatında gönderiniz.

Odevlerinizi [alierbey@gmail.com](mailto:alierbey@gmail.com) mail adresine gönderebilirsiniz.

**İyi çalışmalar.**

---

## Uml (Unified Modeling Language)

Uml, sistem tasarımında ortak bir dili konuşabilmek adına, sistemin görselleştirilmesini amaçlayan bir modelleme dilidir. Uml tasarımı kapsamlı bir konudur. Bizim bu ödev kapsamında sınıflarımızda bulunması gereken özellikleri ve methodları çıkarabilmemizi sağlayacak olan aşağıdaki örneği inceleyiniz.

Car
+ marka : string
+ model : int
- producer : string
+ drive ()

Yukarıdaki tabloda Car sınıfı oluşturulacağını ifade etmektedir.

- Kutuda bulunan ilk alan bu sınıfa ait özellikleri belirtmektedir. Car sınıfına ait marka, model ve producer özellikleri vardır
- Kutuda bulunan ikinci alan ise bu sınıfa ait methodları ifade etmektedir. Car sınıfına ait drive() methodu vardır.
- İfadelerin önündeki + ve – işaretleri ise dışarıdan erişilip erişilemeyeceğini ifade etmektedir. Marka ve model özelliklerine dışarıdan erişim var iken producer özelliğine dışarıdan erişim bulunmamaktadır. (Not -> daha fazla işaret bulunup çok özet bilgi verilmiştir.)